



# Uttjanta

Allt i det fysiska universum har en början och slut!

## Innehåll:

Introduktion ~ Soul ~ Soul bön ~ Sorg ~ sorg bön ~

Kremering ~ Återupplev Bad bön ~ Återupplev Bra bön ~ Kyrkogårdar Dom dag ~ renhet

Scale ~ Upplevelser Vault ~

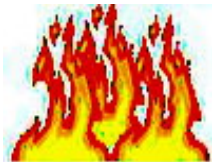
Reinkarnation ~ Ängel ~ Skyddsängel ~ Skördeman ~ Portvakt ~

andra änglar ~

Avliden

## Introduktion

Själen har slutfört sitt uppdrag. Det är redo att lämna den fysiska kroppen och gå vidare till livet efter detta. För släktingar, vänner och samhället finns sörjande skall beaktas.



Afterlife börjar med en kremering för att se själen släpps. Kremering frigör själen. Fire renar förstör kroppens smitt och släppa själen att gå vidare till den andliga Gate.

Efter döden kan en Återupplev Good bön eller Återupplev Bad bön. Dessa böner frågar **1GOD** att belöna eller straffa en person.



Kyrkogårdar är inte acceptabelt att de återvinns för andra ändamål.



En Gatekeeper Angel beslutar om att välkomna själen eller skicka tillbaka den. En mörk Gate själen går tillbaka. En ljus Gate ett välkommet själ har sin dom-Day.

På domens dag **1GOD** Frågan är själen. Efter förhör själen går vidare till Purity-Scale.



En Soul återupplever sin dåliga och goda livserfarenheter. Sedan flyttas till livserfarenheter Vault.



Antingen själen får en annan kropp är reinkarnerad. Eller själen har samlat tillräckligt med Life-upplevelser att bli evigt (Ängel) . En ängel börjar med att vara Guardian då Reaper och i sinom tid blir Gatekeeper.

Det finns andra änglar.

**1GOD** kallar den andliga universum: " **HIMMEL** ". Himlen är där Souls' bli " **Evig** ".

**1GOD** kallar den Evige: " **ÄNGEL** ".

**SJÄL** du fick en.

**1GOD** är den ursprungliga **Själ** och **Eternal Soul** . Själen är andliga. Original själ är en **GUD** både bra och dåliga.

**1GOD** skapat 2 typer av världar. En andlig: " **HIMMEL** " och en fysisk: 'Universe'. De samar existerar kompletterar varandra. På dag 4 av skapelsen **1GOD** gav varje fysisk livsform en andlig följeslagare. En själ! Du har en.

**Notera!** The Soul fysiska mänskliga cykeln börjar vid: Född> växande> lärande> multiplicera> undervisning> döende> kremering.

**Varför finns jag? en Själ ( Din) från den andliga universum får sin instruktion (från 1GOD) på vilken livserfarenheter (Känslomässig och fysisk) det är att ha i det fysiska universum. Instruktioner är vaga som är att vänta från en ofullkomlig universum. Att ge en själ flexibilitet för slutförandet av sitt uppdrag. För att slutföra sitt uppdrag i det fysiska universum själen behöver en utseende (Din kropp) . Anledningen till din existens är att hjälpa din själ få livserfarenheter som behövs för att slutföra sitt uppdrag.**

**Livserfarenheter** är händelser som du minns tills din dödsdag eller minnesförlust. Dessa händelser är dramatisk glad (dröm som går i uppfyllelse...) eller olycklig (Allvarlig olycka ...) , Tecken-byggnad. Depå Guardian tror att varje individ ska spela in sina Life-upplevelser och föra dem vidare: **kunskap**  
**Kontinuitet**

**Varför vissa människor dör unga?** Livet erfarenheter uppdrag av din själ kan ha genomförts på ett tidigt stadium (**barndom**) av existens. När ett liv erfarenheter uppdraget är slutfört kroppen är tänkt att dö. Det är därför människor dör i olika åldrar.

en **Själ** efter in en fysisk kropp får en 'Mission' från **1GOD** . Uppdraget är att få specificerade 'Life-upplevelser'. Själens levererar dessa till 'Purity Scale'.

en **själens** fysiska kroppen är där för att göra livet upplever möjligt. The Soul relation med sin fysiska kropp är flyktig och ofullständig precis som universum.

De **Själ** och fysiska kroppen har 2 änglar som tilldelats dem, båda Guardian Angel. Ett vaktar uppdraget

(T ex en kropp har en olycka inte är en del av uppdraget, är kroppen dör, den 1<sup>st</sup> G. Angel gör ett mirakel att hända. Båda är kropp och mission sparas) . **De övriga Angel tester** (frestelse) **löptiden av själen och dess moraliska styrka** (samvete) .

När **Souls** ' uppdraget är slutfört den fysiska kroppen dör. Själens flyttas fram till den ljusa andliga-Gate. En mörk andlig Gate betyder 'Gatekeeper Angel' send är själen tillbaka (Ofullständig beskickning) .

1GOD väntar på att höra från dig! J J

J J J J

**SJÄL** - bön J J J

Kära **1GOD** , Skaparen av de vackraste universum Jag känner tom, förlorade, utan syftet  
En ödmjuk väktare väktare som kämpade för att vara bra en mycket älskad person som fullgjort sitt uppdrag Fire frigör denna själ för domens dag En unik Soul missa för härlighet **1GOD** och det goda i mänskligheten



Denna bön är sagt efter att en person dog. Används vid slut portal ceremoni på krematorium.

## SORG

Förlust tillståndet av att vara ledsen för att en familjemedlem eller vän dog. När en person dör deras kropp har en obduktion, kremering och en Estate. Själen börjar livet efter detta. De människor som brydde sig om den avlidne är i ett tillstånd av sorg. Sorg finns i olika känslomässiga faser. Den mest intensiva väsen sorg.

**SORG** outhärdlig känslomässiga smärta efter en förlust. Sorg de mest smärtsamma och karaktär byggnad Livserfarenhet en person kan uppleva. Ett ögonblick allt är normalt, då lider vi en förlust och nästan outhärdlig känslomässig smärta. **Be (Sorg bön) hålla på att be. Keep on be genom alla stadier av sorg! Det hjälper!**



Den 1: a reaktion kanske numbed misstro. Detta kan inte hända. 'Jag inte planera detta'. Isolering, privatliv behövs är letargi normalt.

Nästa ilska kände orsaken till sorg, andra, sig själv, **GUD**. Den sörjande känner ånger om missade möjligheter. Hänger sig åt självömkan, själv skulden. Vissa omfamna Missbruk.

Då förhandlingar med **GUD** och ödet startar. Om jag lovar att ändra eller göra det eller det kommer att vända förlust eller ta bort smärtan. Desperation vilket resulterar i önsketänkande.

Minnen leder till reminiscing, reflektion och återbesök det förflutna. Genomförande av Loss sjunker in. Domningar, anfall av tomhet, förtvivlan och depression förekommer.

Så småningom hantera sorg utvecklas. Nu är det dags att normalisera, återförenas med livet omkring dig. Intresset för omgivningen avkastning.

Hoppas avkastning och planering blir avgörande. Anslut! Vänner, familj, gemenskap väntar din comeback.

**Gå ut. Livet är bra! Fåglar sjunger solen skiner, gå ut & Harmonisera!**

Hur kan andra hjälpa? Glädjande upp kommer inte att hjälpa, sympati kommer inte att hjälpa, förståelse kommer inte att hjälpa. **Tålmod och stöd kommer att hjälpa.**

1GOD väntar på att höra från dig! J J

J J J J

## SORG - bön yYY

Kära 1GOD , Skaparen av de vackraste universum Vänligen välkomna en medlem av vårt samhälle Mina ögon är översvämmad med tårar

Mitt hjärta bryter i outhärdlig smärta Vänligen trösta mig, ge mig hopp och syftet dina mest ödmjuka trogna vårdnadshavare-väktare (1<sup>st</sup> namn)



För härlighet 1GOD & den bra av mänskligheten

Använd denna bön efter förlusten av en älskad en!

yyyyyyyyyyyyyyyyyyyy yyyyyyyyyyyyyyyyyyy



Den mänskliga kroppen har en början och ett slut. Vid sin ände behöver en själ till



bli släppt. För att säkerställa att själen frigörs och Afterlife är möjligt människokroppen måste kremas. Om en själ inte släpps den finns i limbo som Ghost.



**Kremering** behövs inte bara för att frigöra själen, men också av hälsoskäl. Kremering brand renar att förstöra farliga bakterier, virus, insektslarver och svampar som kan bebor kroppen.

den " **Krematorium**" är en Provincial Public service.

Anläggningen administrerar ett bårhus, End Portal och trädgård.

Här de döda har en obduktion, är biljettpriset välld och återvinnas.

**Bårhus:** All avlidne transporteras till bårhuset för obduktion.

Obduktionen måste etablera dödsorsaken, identitet avlidne och inkludera en toxikologi att fastställa om kroppen var smittsam i alla fall och kunde ha infekterat en annan människa. Fyndet beslutar vad som händer härnäst.

En naturlig slutsats död, kroppen överförs till 'End-Portal.

En misstänkt död hitta kroppen flyttas till "CIL (Brottsutredning Lab) . En smittsam död hitta 'Provincial Defence och Emergency centrum' ( pDEC ) larmas. PDEC plockar upp kroppen och tillämpar relevant karantän.

Cannibalizing människokroppen före under eller efter obduktion är omoraliskt är kriminell. Cannibalizing tar bort kroppsdelar, kroppsvätskor, ägg och spermier. Kroppsdel cannibalizing är ett brott: **FRÖKEN R7**

**Avsluta Portal:** Efter att ha fått en kropp en Krematörens förbereder informationen för visning kropp och egendom distribution. Varje kropp är beredd på samma sätt inga undantag. En naken kropp (Människor börjar livet naken de slutar livet naken) täckt av en olivfärg linne arket med endast huvudet synliga placeras i en vanlig kartong kista.

Ett datum och tid visning ställs in varje person kan komma att säga farväl.

Tittare kanske ber tyst med hjälp av Soul Prayer och Återupplev Bra Prayer eller Återupplev Bad Prayer , sorg Prayer .

Den Krematörens sätter ett datum och tid för kremering. En Liv efter detta mess hålls av en **Äldre** från närmaste **Sammankomst**.



Kistan är stängd kremering fortskrider.  
En släppt Soul in i en upplyst andlig Gate välkomnas av Gatekeeper ...  
Sörjande får en plakett vardera för att ta hem.



1GOD väntar på att höra från dig! J J

J J J J

Återupplev - BRA -Bön yYY

Kära 1GOD , Skaparen av de vackraste universum dina mest ödmjuka

trogna vårdnadshavare-väktare (1<sup>st</sup> namn)

Begäran att det goda (namn) har gjort förtjänar extra erkännande (namn) representerar bra Mänskligheten har att erbjuda. En inspiration för andra kan (namn) återuppleva (siffra) gånger all glädje mottagare av goda gärningar för härligheten av 1GOD & den bra av mänskligheten



Denna bön används för en god person före eller efter kremering!

## Återupplev - BAD -Bön yYY

Kära **1GOD** , Skaparen av de vackraste universum dina mest ödmjuka trogna vårdnadshavare-väktare (1<sup>st</sup> namn)

Begär att de dåliga (namn) har gjort förtjänar extra straffa (namn) representerar Evil en fläck på mänskligheten en motbudande styggelse en djävul May ont (namn) återuppleva (siffror) gånger allt lidande offer för härligheten av **1GOD** & den bra av mänskligheten



Denna bön används för en dålig person före eller efter kremering!

yyyyyyyyyyyyyyyyyyyy yyyyyyyyyyyyyyyyyy

**Krematorium Garden:** En kropp återvinns via kremering aska. Morgonen efter kremering askan sprids över Crematorium trädgården.

Aska kan inte tas bort. De är alltid spridda över Krematorium trädgården.



**Notera!** Fångar som dör i **Rehabilitering** deras aska sprids över Krematorium kompost.

**Kremering** andra saker som lever endast gäller om deras fysiska närvaro inte används i någon form av återvinning. för kremering (husdjur, något giftig, sjuk ..) . I grund och botten kremering är densamma som för människor. **Nej kremering** (Något ätbart eller återvinningsbara, kompostering material ...) .

## Kyrkogård begravning en hednisk ritual.



Graveyard begravningar är oacceptabelt eftersom en växande befolkning behöver använda marken mer användbar. Graveyard begravningar kan skapa Ghosts genom att inte släppa en själ. Graveyard begravningar gynnas av **onda elitistisk skyta: Dyra kista,**

dyra Gravsten, pompösa anlagd mausoleum.

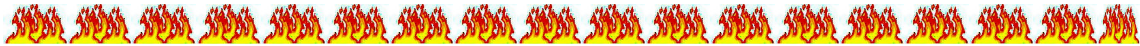
Konserveringsmedel i livsmedel stoppa kroppens från ruttnande stoppa återanvändning

av gravar. Graves uppmuntrar brott, råna och vandalism.

Försummade gravar locka ohyra, ..

Inga fler nya begravningsplatser. Befintliga kyrkogårdar är stängda och grävde upp. Rester ska kremeras och spridas över Krematorium trädgården. Marken ska användas för andra ändamål.

**Kremering är den enda acceptabla typ av begravning!**



**Domedag** en del av 'Cycle av början och slutet och återvinning' (Dag 2). Det är den 2: a steget av **Liv efter detta**.

En fysisk kropp börjar livet vid befruktningen. den andliga **Själ** går in i en kropp. En fysisk kropp slutar med döden. Efter döden själen lämnar och huvuden mot bakgrund av en andlig Gate. En mörk andlig Gate innebär själen går tillbaka (Ofullständig beskickning) .

En Soul frigörs genom att be och kremering. Om det inte släpps den finns i limbo som Ghost. Ingen släppa av själen, med hjälp av Soul bön och kremering; ingen dom dag. Den fysiska kroppen återvinns genom att kremeras, förvandlats till aska. En Soul är reinkarnerad.



Ett välkommet Soul då ifrågasätts av **1 GUD** :

**1GOD** vill förklarat vilka kunskaper personen har kontinuerligt ackumuleras och hur denna kunskap har använts till förmån för den lokala livsmiljön, miljö och samhälle.

**1GOD** vill ha förklarat hur hans senaste meddelande lyssnade och spridas.

Tusentals år av Evil kommer till ett slut. **1GOD** vill förklarade hur personen hjälpte Cage Evil.

**Notera !** En Soul kan inte använda ursäkter, spela dum eller ligga till **1GOD**.





Efter att ha förklarat en själ hyllas av **1GOD** för sin goda gärningar och reprimand för brister. En Soul går vidare till renhets Scales

## Förberedelse för domens dag!

Lär sedan lära; söka, vinst, tillämpa kunskaper all din live. Använd all den kunskap att leva i harmoni med sig själv, familjen, samhället och miljön. Vidarebefordra Life erfarenheter som kunskap Kontinuitet (Familj, arbete) .

Läs, följ (Flera gånger läst, absorbera, tänka, sedan agera) , främja (Tala om för alla) den " **Laggivare Manifest " 1GOD' s** senaste 'Message'!

Bortse från alla andra religiösa publikationer.

## VAR SNÄLL PUNISHEVIL



En 'Purity Scale' väger en själ goda gärningar och det är dåliga gärningar. Det gör en själ återuppleva det gärningar. Själens upplevelser överförs till 'Life Experience Vault.



en **Soul livs erfarenheter** överförs till **Renhet-Scales:**

Vänster åtgärder sido **Bra** handling



Rätt åtgärder sido **fel**

Den vänstra sidan är nere ( **eee** ) du gjort mer **Bra** .

Din själ återupplever alla goda ting du gjorde och de goda känslor som mottagaren av din goda gärning kände. Din själ kommer inte bara att återuppleva de goda känslor som mottagaren av din goda gärning kände, men också glädjen hans / hennes familj, vänner och husdjur filt. Dina goda känslor kan förlängas med böner från mottagaren av din goda gärning frågar en **GUD** att multiplicera återuppleva **bra** erfarenhet.

Den högra sidan är nedåt ( **eee** ) du gjort mer **Dålig** handlingar.

Du kommer att återuppleva lidande och smärta dina offer kände. Du kommer inte bara återuppleva lidande och smärta av din direkta offer utan också lidande och smärta av indirekta offer (Familj, vänner, husdjur ...) .

Din ångest kan förlängas med böner från offer frågar en **GUD** att multiplicera återuppleva **dåliga** handlingar. T.ex John Howard Bully från Down

under. En tyrann som invaderade 4 länder med sina brottsliga kamrater. De våldtog, torterade, skadade och dödade (Barnets, barn, mödrar, fäder, morföräldrar) 10-tals tusentals människor. Förstördes och plundrade arbetsplatser, skolor och hem lämnar 100-tals tusentals hemlösa och miljoner blev flyktingar. Evil Johnwill återuppleva var och en lider alla miljoner av dem. Depå Guardian bad, frågade de 1GOD att lyssna på vår Återupplev Bad bön.

När återupplever stoppar en själ' s aktuella minnet raderas och överförs till en **Life-upplevelser valv.**



En Soul är nu reinkarnerad och går in i en ny fysisk livsform.

## REINKARNATION

Reinkarnation ska användas som lärlings av en **Själ** mot att bli en ängel. Att vara en lärling en själ är på en inlärningskurva benägna att felaktigheter. Som ett resultat av livserfarenhet kan inte leva upp till sin fulla potential. En liknande livserfarenhet måste upplevas.

Tidigare upplevelser kan vinnas av någon form av livsform (Bakterier, insekter, växter, djur, människa) .

Tidigare livserfarenheter och alla oavslutade används för att bestämma en själ nästa uppdrag och i vilken livsform den reinkarnerad (Inte nödvändigtvis human) .



En själ' s Upplevelser ackumuleras tills det är tillräckligt för att slutföra Lärlings och bli Ängel.

**Notera!** Reinkarnation slutar när själen blir en **Ängel** ( **Evig** ) med infinitiv livet efter i **HIMMEL** .

## ÄNGEL

En nytexaminerad Ängel välkomnas till himlen genom 1GOD , blir



Evig och gett himmelska njutning 1st av dessa att vara " **Skyddsängel** ". Varje gång en ny ängel blir en evig. **Det finns en stor meriment** (Musik, sång, dans, skratt, ..) i himmelen.

' **Skyddsängel** ' ( GA) övervaka hur en själ uppdrag fortskrider. GA ingripa när en själ herrelösa s från sitt uppdrag eller händelser hotar sitt uppdrag. GA metoder för inblandning: samvete, mirakel, vision.



**Notera !** GA: s är de enda änglar som kan göra sig ses av människor och alla varelser.

En Soul och dess fysiska följeslagare (kropp) har två Guardian Angel tilldelats dem. Ett vaktar uppdraget de andra testerna (frestelse) löptiden av själen och dess moraliska styrka (samvete) .



En Soul har slutfört sitt uppdrag, en **Skyddsängel** berättar att domedagen är nära förestående. Folklore beskriver detta beteende av en skyddsängel som Reaper eller Angel of Death! Själen sänker sin band med sin kropp. Flashbacks inträffar själen börjar röra sig mot en varm ljus allomfattande ljus.

en **Portvakt** beslutar om att välkomna en själ eller skicka tillbaka den.

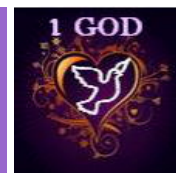
Gatekeeper kontrollerar varje inkommande Soul om den har slutfört det uppdrag och beror att komma in. Om ett uppdrag vara ofullbordad själen går tillbaka in i kroppen (Ingen kropp att gå tillbaka, tilldelas en ny kropp) .



**Portvakt** administrera Judgment Day, renhet-Scale, Life erfarenheter Vault och övervaka Guardian-Angel.

Det finns andra Angel ( alltför komplicerat att förstå för människor)

**1GOD** s Andliga Universum är 'himlen'  
Himlen är där själar bli 'Eternal'  
**1GOD** kallar den Evige: 'ängel'



**1GOD växande universum vill fler änglar!**

## Den avlidne

En avliden person har en gemenskap afterlife: Estate, kunskap Kontinuitet, arv och traditioner. Estate passerar på ackumulerad kunskap, upplevelser, kulturarv, familjens traditioner och minnessaker. Estate passerar inte på Position (Slutar med döden) , Kraft



(Slutar med döden) Går all rikedom i statens inkomster.

En avliden person som hade höjt barn (Eget, som antogs, vårda) blir 'Immortal'! De som inte gjorde det, 'inte'! Barn gör du Immortal "!



AS it is WRITTEN It Shall BE

1GOD senaste meddelande, laggivare Manifest

Slutet