



RAT

Grafschaft ist wo das Herz ist, ZUHAUSE!

EIN **Grafschaft** Hier kommen Menschen zusammen, um eine Gemeinschaft sozialer Verantwortung für das Streben nach einem Gemeinwohl für alle aufzubauen. Es hält lokale Traditionen, Küche und Dialekt am Leben. Ein Auenland lebt in Harmonie mit dem lokalen Lebensraum, der Umwelt und seiner Gemeinschaft.

EIN **Grafschaft** ist ein kostenloser Bildungsanbieter. Es werden CROn-Entitäten gestartet (**Gemeinschafts**lauf im **Besitz nicht gewinnorientiert**) . Ein Auenland besitzt das ganze Land. Es bietet Cluster-Häuser, Sicherheit, Beschäftigung, Wohlfahrt, ...

Die Provinz schafft ein "Auenland". Verwendung einer Formel bestehend aus Bevölkerungsdichte und Flächengröße. Ein 'Auenland' kann in Flächengröße und Bevölkerungsdichte variieren.

Das **Provinz** bietet 3 'Berater' an die '**Grafschaft**'. Das "Auenland" gibt dann den "Beratern" eine Vollzeitbeschäftigung. Der 'Shire'-Rat besteht aus 3' Beratern 'und 2' Kalifs '. (1 HE, 1 SIE) . 'Kalifs' werden alle 4 Jahre am 1 gewähltst Tag des Passahmonats, Quattro-Jahr bis zum 1st vorbei am Postsystem.

' **Shires** ' besitze das ganze Land in der Provinz. Es gibt kein privates Eigentum an Land (**kein Eigentum**) oder Gebäude. Ein 'Auenland' bietet alle bezahlbaren Wohnungen (**Clusterhäuser**) . Dienstprogramme (**Gebäudewartung**, **com** Kommunikation, Wasser, Strom, Müll, Kanalisation) sind im Besitz von 'Shire' und werden mit DmC betrieben (**Entscheidungsausschuss**) Führungsstil. **öffentlicher Verkehr** (sowohl Menschen als auch Waren) wird bevorzugt. Private Unternehmen werden ersetzt durch **CROn** ((Community Run Owned Non-Profit-Unternehmen) .

SHIRE - Rat

Ein Auenland wird vom Ausschuss geleitet: '**Shire Council**' .
Ein Shire Council besteht aus 5 Personen. 2 'Kalifs'
(1 HE, 1 SIE) + 3 'Berater'.



Es gibt zwei gewählte Vertreter des Rates: '**Kalifs**' ((1 HE, 1 SIE) .
Sie werden gewählt (**Kandidaten sind Einzelpersonen, keine politischen Parteien**) von der 1st vorbei am Postsystem. Alle 4 Jahre am 1st Tag des Passahfestes

Monat, Quattro-Jahr (N-Atm) .

EIN ' **Kalif** "Der Kandidat kann nur für drei Amtszeiten gleichzeitig gewählt werden." **Grafschaft** 'entweder aufeinanderfolgend oder über ihr Leben verteilt. Sie können jedoch Wahlen in einem anderen Auenland anstreben. Die 3-Term-Regel gilt für jedes Auenland.

Ein Kandidat kann sich jeweils nur in 1 'Auenland' zur Wahl stellen. Es darf kein Kandidat gewählt werden, wenn er „Kalif“ eines anderen „Auenlandes“ ist.

Sollte ein gewählter „Kalif“ nicht mehr in der Lage sein, seine Rolle in einem Rat zu erfüllen. Der Zweitplatzierte bei den vorherigen "Shire" -Wahlen wird "Kalif" übernehmen. Eine HE ersetzt eine HE und eine SIE ersetzt eine SIE.

Jeder, der als wohnhaft in der **Grafschaft** Seit mehr als 70 Tagen und über 21 Jahren hat er ein Stimmrecht. Shire-Wahlen sind nicht obligatorisch. Von einem Custodian Guardian wird erwartet, dass er bei allen Wahlen im Auenland immer abstimmt. Ein verantwortlicher Bewohner stimmt ab.

Universumsverwalter Wächter Unterstützer sollten in Betracht ziehen, sich für die Wahl zu nominieren. **Kalif** '. Einmal gewählt, stellen sie die ' **Manifest des Gesetzgebers** ' an den Rat, um seine Leitlinien umzusetzen.

Hinweis! Mitglieder können sich nicht für ein politisches Amt nominieren. Sie können jedoch befürworten, einen Kandidaten zu meiden (s) .

Custodian Guardian zur Wahl stehen als ' **Kalif** '. Von den Unterstützern wird erwartet, dass sie bei der Kampagne helfen und für diesen Kandidaten stimmen (s) . Eine Vielzahl von Custodian Guardian-Kandidaten. Jeder Unterstützer muss eine persönliche Entscheidung treffen, welche er unterstützen möchte. Bei nicht verwahrten Wächterkandidaten muss jeder Unterstützer eine persönliche Entscheidung treffen, die er unterstützen möchte (außer gemiedene Kandidaten) .

Kalif Pflichten :: Wählt nach Bedarf bis zu 3 Administratoren aus dem Pool der Provinzregierung aus. Ein Kalif nimmt an den Sitzungen des Shire Council teil, berichtet, leitet und stimmt ab. Die 2 Kalifs (1 HE, 1 SIE) sind das öffentliche Gesicht des Rates.

Das ' **ER Kalif** ' kümmert sich um männliche Interessen in der ' **Grafschaft** '. Das ' **SIE Kalif** ' kümmert sich um weibliche Interessen in der ' **Grafschaft** '. Beide Kalifs müssen wöchentlich am Sentinel-Training teilnehmen. 'Kalifs' prüfen die 'Berater', falls sie einen professionellen Fehler bei einem 'Berater' finden, den sie gegen die Provinzregierung ablehnen. Kriminelle Aktivitäten eines Beraters werden dem Marshall zur Strafverfolgung gemeldet.

Beide ' **Kalifs** ' Treffen Sie sich regelmäßig mit allen ' **Berater** '. Transkripte (Audio, Video) werden von jedem Treffen genommen. Die Öffentlichkeit ist nicht zugelassen

zu diesen Treffen. Beide Kalifs mit allen Beratern halten eine öffentliche Sitzung 1 pro Monat ab. Die Öffentlichkeit kann die Ratsmitglieder befragen. Wäre es möglich, dass die Kalifs und / oder Berater sofort antworten. Zurückgestellte Antwort (s) werden bei der nächsten öffentlichen Sitzung beantwortet.

Rat Treffen beginnen mit einem Gebet:

SHIRE - Gebet

sehr geehrter 1 GOTT , Schöpfer des schönsten Universums Ihr bescheidenster treuer Hüter-Hüter (1st Name) Bittet darum, dass diese bescheidene Gemeinschaft gesegnet wird. Eine Gemeinschaft, die im Einklang mit ihrem Lebensraum lebt. Eine Gemeinschaft, die wachsende Familien ermutigt. Eine Gemeinschaft, die mein Zuhause ist 1 GOTT und das Wohl der Menschheit



Dieses Gebet wird am Shire Day und an den Shire Council-Sitzungen verwendet!



' **Berater** ' hinterfragen die ' **Kalifs** ' sollten sie einen moralischen oder professionellen Fehler an einem **Kalif** ' Sie wenden sich gegen die Provinzregierung.
Kriminelle Aktivitäten von a **Kalif** wird Marshall zur Strafverfolgung gemeldet.

Es gibt 3 Administratoren, "Habitat Adviser, Lifestyle Adviser, Welf- are Adviser". Der Berater ist für 7 Monate vorübergehend. Geeignet wird ein Vollzeit-Shire-Mitarbeiter. Lohn: **7xwmw** das gleiche wie ein Kalif.

Lebensraumberater

Lebensraumberater nimmt am 'Shire Council' teil, berichtet und stimmt ab. Muss an wöchentlichen Sentinel-Schulungen teilnehmen. Als "Habitat Adviser" ist verantwortlich für: Schutz der Fauna, Flora Lebensformen. Landerwerb, Entwicklung und Wartung. Planung und Implementierung von Auen, Gebäude und Gebäudesteuerung. Bau, Wartung von Entwässerung, Kanalisation, Wasserversorgung. Bau, Instandhaltung von Straßen, Fußwegen, Verkehrszeichen und Erdkabeln. Straßenreinigung, Müllabfuhr, Betrieb von Müllhalden, ...



Lebensstilberater

Lebensstilberater nimmt am 'Shire'-Rat teil, berichtet, stimmt ab. Muss

Nehmen Sie an wöchentlichen Sentinel-Schulungen teil. Als 'Lifestyle Advocate' ist verantwortlich für: Überwachung von Statuten, Brandschutz, Sheriff, Arbeitssicherheit, Lebensmittel- und Tierkontrolle. Betrieb von Freizeitzentrum, Bibliothek, Kommunikation, Tourismus, Religion, Unterhaltung, ...



Wohlfahrtsberater

Wohlfahrtsberater nimmt am 'Shire'-Rat teil, berichtet, stimmt ab. Muss an wöchentlichen Sentinel-Schulungen teilnehmen. Als 'Wohlfahrtsberater' ist verantwortlich für: "Shire Medical and Education Complex" (SmeC) . Wartung aller Gebäude. Liefert bezahlbare Wohnräume, kassiert Miete. Betreibt den öffentlichen Verkehr in Shire. Kümmert sich um Obdachlose, Arbeitslose, Senioren, ..



Rat fördert die Gründung von ' **CRon** ' ((**Community Run, im Besitz eines gemeinnützigen Unternehmens**) . Das "Auenland" erleichtert die Umwandlung von privatem und staatlichem Eigentum in gemeinschaftliches Eigentum.

Das **Rat** bewacht den lokalen Lebensraum. Jeder, der in der ' **Grafschaft**' hat die Verpflichtung, den Lebensraum zu pflegen und zu bewahren. Der Custodian Guardian lebt in Harmonie mit dem örtlichen Lebensraum.

Rat Fehler: Aussterben von Pflanzen- und Lebewesen, Heimlichkeit, Umweltverschmutzung, Hunger, Analphabeten, Arbeitslosigkeit. Fehlgeschlagene Verbindung wird ersetzt und zur Rechenschaft gezogen!



Eine lokale wohlhabende Gemeinde hat Obdachlose (**Schlafen in Müllcontainern**) unterernährt (**Müll essen**) und kämpfen (**verfolgt von Schuldeneintreibern, gemobbt, . belästigt, ..**) Menschen. **Viele seiner Menschen verzichten auf die Notwendigkeiten des täglichen Lebens (essbares Essen, sauberes Wasser, anständige Kleidung, erschwinglicher, komfortabler und sicherer Schutz) . Diese bedürftigen Menschen leben in Elend, was oft zu Drogenmissbrauch führt (Rauchen, Alkohol und Substanzen, die den Geist verändern) . . Dies ist eine egoistische Gemeinschaft, die die "Kette des Bösen" lebt! Misserfolg seiner Pflicht zum menschlichen Anstand. Ist das deine Gemeinschaft? Wenn ja, ist es Ihre Pflicht, Dinge zu ändern. Nichtbeachtung ist unmoralisch. Es ist böse ist Anti 1 **GOTT**. Das Böse wird entzogen, **MS R6****

Rat ((Grafschaft)) kann keine Kredite zur Finanzierung ihres Budgets verwenden. **Shire-Einnahmen (Gebühren, Steuern und Geldbußen)** steigt Shire Services steigen.

Shire-Einnahmen sinken, seine Dienstleistungen werden gekürzt.

Shire Dialekt

EIN ' Grafschaft ' ist mehrsprachig und traditionell. Jeden **Grafschaft** verwendet 2 Sprachen der Provinz **(1)** und ein Einheimischer **(2nd)** Dialekt. Der Dialekt ist eine andere Sprache als die Hauptsprache der Provinz.

EIN Grafschaft Der Dialekt wird in der Sprache der 1 ausgewähltst Siedler in der Gegend. Wo die 1st Die Sprache der Siedler ist dieselbe wie die Hauptsprache. Die 2nd und 3rd die meisten gesprochenen Sprachen **(nicht Hauptsprache)** in ein Shire-Referendum gehen.

Jeder **Grafschaft** ist verantwortlich für den Unterricht, die Verwendung der Hauptsprache und den lokalen Dialekt. Alles **' Grafschaft '** Kommunikation soll mehrsprachig sein.

Der Dialekt ist ein Shire-Erbe, das sich zu einer Shire-Tradition entwickelt. Dialekt **(Tradition)** bildet eine Fortsetzung zwischen vergangenen, gegenwärtigen und zukünftigen Generationen **(Wissenskonnuität)** .

EIN Grafschaft hat einen Dialektnamen, zB 'Wiesngau' Dialekt ist 'Bayrisch' **(Bayerisch)** . Hauptsprache ist Deutsch **(Deutsche)** .

1.3.7. Grafschaft Tag Feier ((NATm)

Der Shire Day feiert auch den lokalen Dialekt



Shire-Planung

Der Zweck der Shire-Planung besteht darin, Land zum größten Nutzen der Gemeinschaft und des Lebensraums zu nutzen. Es ist wichtig, dass die Bedürfnisse der Gemeinschaft und des Lebensraums harmonisieren. Das gesamte fruchtbare Land wird für den Anbau von Nahrungsmitteln und / oder die Viehzucht genutzt. Einige Schutzgebiete für einheimische Vegetation und einheimische Kreaturen sind vorhanden. Nicht fruchtbares Land wird für Wohn- und Nichtwohngebäude genutzt. Bestehende Gebäude auf fruchtbarem Land sollen abgerissen und auf nicht fruchtbarem Land recycelt werden.

EIN ' Grafschaft ' besteht aus 1 oder mehr **' Shire Oasis '** (s) . Eine Shire Oasis besteht aus: **' SmeC ((Shire Medical, Bildungskomplex) ', CRBC ((CROn Retail, Basarkomplex) ', Heiligtümer (natürlicher Lebensraum)** , Landwirtschaft, kommunale Clusterhäuser, Arbeitskapellen.

SmeC ((Shire Medical, Bildungskomplex)

Ein Auenland bietet kostenlose medizinische, zahnmedizinische, Pathologie **(außer Krankenhauspro-**

Verfahren) für alle von der Empfängnis bis zum Tod. Kostenlose Bildung für Kinder und Senioren. Es bietet diese Community-Dienste über SmeC. SmeC ein Karriereweg nur für SIE! Jeder SmeC hat eine Versammlung!



SmeC hat einen Glockenturm. Jeden Tag bei "Sunrise", "Midday" und "Sunset" klingelt es 1 Minute lang. Dieses Klingeln feiert

1 GOTT Geben Sie uns Tageslicht durch Sonnenlicht.

Tag 1-6 (**Arbeitswoche**) 1 Stunde nach Sonnenaufgang und 1 Stunde vor Sonnenuntergang läutet die Glocke 2 Minuten lang. Signalisierung Arbeitsbeginn, Arbeitsende.

Tag 7 (**Unterhaltsamen Tag**) 1 Stunde nach Sonnenaufgang und 1 Stunde vor Sonnenuntergang läutet die Glocke 3 Minuten lang. Das lässt **1 GOTT** und die Gemeinschaft weiß, dass es eine '**Versammlung**'.



Geselligkeit mit anderen Teilnehmern, **1 GOTT** liebt eine Versammlung, so sollten Sie!



6.1.7. Bildung Tag Feier

12.1.7. Gute Gesundheit Tag Feier

Nehmen Sie an Fun-Day-Feiern teil.

Brennendes Rauchen BBQ's, Feuerstellenende! Heizung im Freien, "End's"! Kalt draußen tragen Sie wärmeres Tuch oder gehen Sie hinein. Die Verwendung von Außenheizung ist, Umweltvandalismus, verantwortlich gemacht werden, **MS R7** .



Gemeinden schaffen Süßwasserreservoirs. Der Stausee sollte eher tief als flach sein. Tiefes Wasser ist kühler, reduziert Verdunstung und Algenwachstum (**besonders der giftige Typ**) und Insektenbefall. Wassersportarten dürfen Öl nicht stoppen, nicht urinieren, menstruieren und nicht ins Wasser werfen (**Wasser in Kanalisation verwandeln**) .

Wasserfahrzeug (**Jetski, Motorboote ..**) verschmutzen (**Benzin, Öl, Batteriesäure ..**) sie sind verboten! Ausnahme: **Park Ranger Transport (umweltfreundlich)**



CRBC ((CROn Retail Bazaar Complex)

CRBC Ersetzen Sie Einkaufszentren und Einkaufszentren. CRBC befinden sich in einem 4-stöckigen Gebäude. Ein CRBC befindet sich neben einem 'SmeC'. Beide sind von Communal Cluster Housing, Work-Chapels umgeben. Teil einer 'Shire Oasis'.

CROn-Cluster

CROn-Cluster ist eine Sammlung von **CROn** kooperieren in Kunden- und Lieferantenbeziehungen miteinander. Bei großen Projekten oder Dienstleistungen, an denen mehr als ein Auenland beteiligt ist, ist eine Vielzahl separater CROs erforderlich, um zusammenzuarbeiten (**CROn Cluster**) . **CROn Cluster** ersetzen gierige, parasitäre, räuberische, profitierende nationale oder multinationale Organisationen.

Kommunale Cluster-Gehäuse

Menschen haben eine **1 GOTT** Recht auf bezahlbare sichere Wohnräume (**Schutz**) . Die Regierung hat die Pflicht, ihre Bevölkerung mit erschwinglichen, sicheren Wohnräumen zu versorgen. Shelter wird von einem Shire geliefert.



Bereiche zwischen Cluster-Unterkünften werden für Obstgärten und Freilandhaltung genutzt. Sie werden von Mietern von Cluster-Häusern gepflegt. Wer sind auf einer Liste.

Definitionen

Landwirtschaft: Gärtnerei > Blumen, Kräuter, Gemüse ..

Obstgarten > Beeren, Obst, Nüsse ..

Bauernhof > Getreide, Tierfutter ..

Ranch > Fisch, Säugetiere, Geflügel, Reptilien ..

Gebäude höhe (nicht höher): Kommunale Cluster-Gehäuse >

4 Ebenen: Erdgeschoss, Ebene 1, Ebene 2, Glashaus.

Einzelhandels- und Basarkomplex >

4 Ebenen: Erdgeschoss, Ebene 1, Ebene 2, Ebene 3, Solardach.

Arbeitskapellen > 8 Ebenen: Erdgeschoss, + 7 Ebenen, Solardach.

*Shire is multi-lingual;
were families dwell & pray;
were children are raised & play;
were people live in harmony
with the habitat;
were local traditions are kept alive;
were memories are accumulated;
were the heart is. **Home!***