



MIGRACIÓN

Tribos ~Provincia ~Comarca



7 Tribos con 7 linguas principais e moitos dialectos.

1 DEUS O deseño para Humankind inclúe o desexo de emigrar (*enxame, vagar*) A medida que a humanidade evolucionou, a migración evolucionou. Os africanos pasean por Persindia, Oceanía e Mongolia. Os mongoles pasearon a América, Amazonia e Oceanía máis tarde a cabalo cara a Persindia, África e Europa. Os europeos navegaron a todas as Provincias. Os evolucionados percorreron Persindia e navegaron e voaron a todas as outras provincias.

Razóns para a migración humana: **1 DEUS** instinto de desexo (*enxame, vagar*). Os desastres fan que o hábitat local non sexa habitable, o cambio climático faga que o hábitat local non sexa habitable. O egoísmo (a herba está máis verde noutro lugar) e crecemento demográfico.



A humanidade evolucionou o suficiente. O crecemento demográfico é suficiente para establecer 7 tribos que compoñen 7 provincias segundo o previsto **1 DEUS!** A partir de '0.1.1.1'(CG Kalender) toda a migración (longo ou curto prazo) entre provincias converteuse en ilegal (*devólvense os ilegais*).



Nota ! A petición de asilo non é aceptable porque deben ser tratadas como ilegais. Esta xente (*oportunistas*) debería ter quedado de onde viñeron e marcar a diferenza alí, en lugar de correr.

Migrantes ilegais (Im) devólvense sen demora á provincia da que viñeron, que inclúe os nenos que puideran ter.

Os migrantes ilegais non se poden integrar, sempre se devolven, sen exención. Os "son" que non se poden devolver son procesados, **SEÑORITA R7**. Os fillos de "Im" son adoptados. Persoas responsables de axudar aos ilegais son procesadas:**SEÑORITA R7**

Migración clasifícase como longo prazo (*re-liquidación*) ou a curto prazo (*viaxe*).

Reasentamento só é posible dentro dunha provincia. O reasentamento móvese entre Shires. *Exención, 'Israelís "só poden vivir no*

'Terra prometida'. Non poden abandonar a Terra Prometida. Os israelís atopados fóra da Terra Prometida son transportados inmediatamente á Terra Prometida. **1 Desexo de Deus !!!**

En movemento entre **Comarcas**. Hai regulamentos, os adultos teñen que ter traballo no seu destino Shire. Antes poden moverse. O empresario ten que organizar vivendas en clúster. Os maiores teñen que organizar vivendas en cluster no seu destino Shire. Antes de moverse.



Viaxes só é posible dentro dunha provincia. O pasaporte está obsoleto. **Negocios, goberno usa Internet, videoconferencia para comunicarse con outras provincias.**

Turismo converteuse nunha ameaza. Cruceiros (**incubadoras**) descargar turistas que pululan coma insectos (**cucarachas**) sobre os portos e o hábitat local. Interrompen o estilo de vida local, aumentan os custos da vida dos veciños. En - engurrar os riscos para a saúde. Crea montañas de residuos. Remata este entretemento do ocioso. Isto tamén se aplica ao turismo aéreo, autocar, ferroviario.



O capitalismo comezou a emigrar pola entidade empresarial (**multi nacional**). Isto remata! **As multinacionais convértense a CROn (sen compensación)!**

Franquicia é un sistema de mercadotecnia de clonación Greed, Profiteering. Iso emprega un modelo de negocio particular que o propio clon. Deseñado para un mediocre pequeno capitalista lucrativo. Para contaxiar cancro como (**Globalización**) sobre o planeta. Os clientes perden a súa identidade. Parecen e comen o mesmo en Nova York ou Berlín. **Mindless Zombies.**

A clonación é unha copia barata sen sentido. A globalización é anti 1 DEUS!

Franquicia destrúe tradicións locais, singularidade, diversidade, cultura. A maioría das franquías son "estadounidenses" ou están baseadas en sistemas de mercadotecnia en Estados Unidos. Ofrecen produtos a miúdo pouco saudables: por exemplo, os puntos de venda de comida lixo, os Estados Unidos e os seus clons culturais son a principal causa da placa de "diabetes", "placa de obesidade" (**Xente gorda**), epidemia de presión arterial alta, acne ...

As franquías destrúen a cociña local, a moda ... As comunidades, o goberno que permite que as franquías estranxeiras operen delatan a cociña local, o patrimonio, as tradicións e a poboación, **SEÑORITA R7**



Franquicias destrúe a diversidade vendendo "roupa de deseño". Estas roupas son uniformes (**jeans ..**) para persoas que traizoan a súa cultura e patrimonio, clons sen sentido, primitivos e mudos. Evita a estes maniquís!

Franquicias co seu slick marketing (**explotando a debilidade humana, a credulidade**) son a principal causa das adiccións: Shopaholic, Gadget Junky! As franquías teñen escaso persoal, usan jóvenes mal pagados e pouco adestrados. O servizo ao cliente é deficiente ou non existe. A maioría das "gangas" e "ventas" son fraude.

Os gardiáns custodios cren que a franquía é anti **1 DEUS**. Mina **1 DEUS** deseño de singularidade local, diversidade. Ser franquicia global desafía **1 DEUS** Anti Globalización.

Obras obrigatorias:

Confiscar (**sen compensación**) todas as franquías, convérteas a locais **CROn** ! **Castigar** Franchizado avaricioso engaiola, **SEÑORITA R6**. Apoia a empresa tradicional tradicional local (**convertido a CROn**).

Capitalismo capital emigrado (**propiedade estranxeira**). A propiedade estranxeira remata sen compensación. O goberno que permite a propiedade estranxeira é substituído e procesado por "Traizón": **SEÑORITA R7**.

Permitir aos estranxeiros controlar, explotar, posuír, saquear é **TRAIZÓN** ! Goberno que permite aproveitar aos estranxeiros (**Arrincar**) de veciños está cometendo traizón (**crime**). O goberno é substituído, **SEÑORITA R7**

Exemplos de como funciona a traizón de propiedade estranxeira:

Propiedade estranxeira alterar, corromper, destruír local: cultura, valores, traballos, tradicións,.. Saqueos locais de propiedade estranxeira: Propiedade intelectual, saber facer, recursos, riqueza ... Finaliza a propiedade estranxeira. Remata o libre comercio.

Propiedade estranxeira aumenta os terreos e os prezos inmobiliarios. Facer que as casas non sexan accesibles 1st compradores de vivendas. Resultado, o aumento de persoas sen fogar ... Propiedade estranxeira de "Freehold" (terra, inmobiliaria-



comín) Remata. A comarca confisca sen compensación.



Propiedade estranxeira de entidades resulta en postos de liderado estranxeiro. Negar aos locais a ocupar estes cargos. A diminución da oportunidade de promoción aumenta o paro . . . Enganando ao persoal local.

Propiedade estranxeira dos resultados da fabricación na importación dos seus subministracións. Máis ben mercar local. ¡A propiedade intelectual local tamén se leva fóra do mar!

Propiedade estranxeira of Entertainment socava o talento local e as súas oportunidades. Os veciños do lavado de cerebro para converterse en clons de cultura estranxeira perdendo a súa entidade. A propiedade estranxeira de Entertainment é a maior ameaza para a cultura, os costumes, o dialecto e as tradicións locais. Se es americano mira entretemento americano. Se non o es, non mires o entretemento americano.

Propiedade estranxeira leva á riqueza local cara ao exterior. Deixando aos veciños pobres, desvalidos. Mestres estranxeiros propietarios de servos campesiños locais.

Propiedade estranxeira das franquicias destrúe o negocio local, a singularidade e a diversidade. Minar as tradicións locais forzando a cultura estranxeira inadecuada na comunidade local. Traizón de veciños.

Propiedade estranxeira de recursos leva ao propietario estranxeiro a vender os recursos de xeito barato ao seu país de orixe beneficiándoos. Roubando aos locais os recursos, a súa riqueza. Permitir que os estranxeiros posúan recursos locais é traizón, **SEÑORITA R7**

Propiedade estranxeira de Produción de alimentos, distribución de alimentos. Resultado: a produción de alimentos serve para que a exportación deixe aos locais cos rexeitamentos de exportación a prezos altos. Tamén algúns alimentos locais serán substituídos por unha dieta estranxeira.

Propiedade estranxeira of Media é unha invasión furtiva. Estranxeiro

os medios inflúen nos habitantes locais en beneficio dos estranxeiros. Destruír a cultura, o patrimonio, as tradicións locais, corromper aos políticos, o goberno. Goberno (cedendo ante a chantaxe de medios estranxeiros) perde a súa soberanía (converténdose en rapaces para estranxeiros), delata á poboación local, comete traizón, **SEÑORITA R7** ¡Políticos de EG Australia que se enfrontan aos medios estadounidenses!

Propiedade estranxeira adoita levar á chantaxe. A multinacional estranxeira esixe a un goberno que lles entregue folletos, liberdade fiscal, man de obra barata. O goberno está ameazado de que se non capitula á demanda dos donos estranxeiros. Atoparán un goberno que cumpra as súas demandas e trasladará a súa operación alí. Por exemplo, o goberno australiano paga regularmente (100 millóns) para empresas multinacionais de automóbiles estranxeiros. Enviáronlles bonos ao executivo e aumentaron os dividendos dos seus accionistas estranxeiros. **Nota!**

Australia finalmente dixo que non ás chantaxes dos fabricantes de coches estranxeiros. Fabricantes de automóbiles (Ford, General Motors, Toyota) fábricas pechadas, convértense en importadores. Custodian Guardian non usa o transporte destas empresas, non se pode confiar en eles.

CERO TOLERANCIA TOMULTINACIONAL !!

Propiedade estranxeira é posible por traizón por parte dun goberno corrupto. Os empregados do goberno que faciliten esta traizón serán substituídos e procesados por "Traizón": **SEÑORITA R7**.

Obras obrigatorias:

Cancelar a propiedade estranxeira de: Negocios, Fabricación, Activos, Propiedade intelectual, Producción primaria, Recursos, Terras, Inmobles. Sen compensación.

Substitúe empresas de propiedade estranxeira por **CROn** (Community Run Propiedade sen ánimo de lucro)! **Apoie a CROn! ShunMultinationals!**

Substitúe o procesamento (Traizón) Gobernar aos seus empregados públicos que permitan ou fomenten a propiedade estranxeira. **SEÑORITA R7** Propiedade estranxeira é unha invasión, ocupación sen o uso da forza militar. **Defende a súa comunidade desta ameaza.**

Permitir só importacións que non compitan nin substitúan bens e servizos locais. Fomente a produción local para evitar ter que importar.

"Cancelar a propiedade estranxeira"

"GARDAR TRABALLOS locais"

Protexa o patrimonio das túas comunidades:

Opoñerse á franquicia, Globalización e Propiedade estranxeira

7 Tribos

