

## mini-ÉCSK

(Évaluation Cognitive Standardisée de Kingston) (mini-KSCAr)

## FORMULAIRE D'ÉVALUATION

NOM:	DATE:

Examinateur:

À quel niveau le patient fonctionnait-il précédemment? Supérieur à la moyenne\_\_ Moyenne\_\_ Inférieur à la moyenne\_

No. de Dossier:

SOMMAIRE					
SUB-TESTS	SCORE				
1. Rappel immédiat des mots /10					
2. Orientation /10					
3. Capacité d'abstraction /8					
4. Test de l'horloge /7					
5. Rappel tardif des mots /10					
6. Reconnaissance des mots					
Score Total /55					
Percentile normale					
Percentile démence					

Seniors Mental Health, Providencecare Mental Health Services, Kingston, Canada K7L 4X3

\* The Kingston Scales and Manuals can be freely downloaded from: www.kingstonscales.org

email: kscales@queensu.ca © Copyright 2014 R.W. Hopkins, L.A. Kilik

(mai 2014)

No	rma	le	Dér	ce	
Score	Percentile	Catégorie	Score	Percentile	Catégorie
48.5	95	<b>1</b>	38	95	L
48	90	Μ	37	90	é
45	85	0	35	85	9
44.5	80	У	34.5	80	r
44.3	75		33.5	75	
44	70		32.5	70	
43.5	65	M	30.5	65	M
43	60	0	29	60	0
42.7	55	У	28	55	У
42.5	50	e	27.5	50	e
42.3	45	n	26.5	45	n
42	40	n	26	40	n
41.5	35	e	25	35	e
41	30		23.5	30	
40.5	25		23	25	
39.5	20	W	20.5	20	5
38	15	0	18.5	15	é
37.5	10	¥	17	10	v
37	5	<b>\Pi</b>	14.5	5	r

Révisée 2009 par V. Parent TOUS DROITS RÉSERVÉS 2014

1. RAPPEL IMMÉDIAT DES MOTS Utilliser cette liste de 10 mots (TABLE, FOOTBALL, FENÊTRE F MOTS À VENIR. EN GLISSANT CETTE FEUILLE, FAIRE APPAR Allouer deux secondes par mot. Dire au sujet: "S.V.P. LIRE À H SURTOUT, NE PAS DIRE AU SUJET D'ESSAYER DE RETENIR Apres avoir presenter la liste, cacher la liste et demander au suet:	AITI AUT R CE: "S."	RE ( E V S M V.P.	CHACUN DES MOTS, UN À LA SUITE DE L'AUTRE.  YOIX CHACUN DES MOTS QUE JE VOUS MONTRE."  OTS.  NOMMEZ-MOI TOUS LES MOTS DONT VOUS POUVEZ			
VOUS SOUVENIR QUEL QUE SOIT L'ORDRE." Score = nombr TABLE FOOTBALL FENÊTRE ROSE ORDINATEU				_ TO1	ΓAL _	/10
2. ORIENTATION						
"WHAT IS" Responses an  1. "VOTRE NOM EN ENTIER?"	id Ol	oser	vations		•	
1. "VOTRE NOM EN ENTIER?"	0	1	6. "QUEL JOUR DE LA SEMAINE SOMMES-NOUS	_	0	1
2. "VOTRE ÂGE?"	0	1	7. "DANS QUEL MOIS SOMMES-NOUS?"		0	1
3. "VOTRE DATE DE NAISSANCE?"	0	1	8. "EN QUELLE ANNEE SUMMES-NOUS?"		0	1
4. "OÙ SOMMES-NOUS ICI?"	0	1	9. "EN QUELLE SAISON SOMMES-NOUS?"	_	U	1
5. "DANS QUELLE VILLE SOMMES-NOUS?"	U	1	QUELLE HEURE EST-IL?"			1
3. CAPACITÉ D'ABSTRACTION				тот	-AL_	/10
1. "QUELLE RESSEMBLANCE Y A-T-IL ENTRE UNE CAROTTE ET						
[Si le sujet ne donne pas une réponse exacte à 2 points, dire: "LE				0	1	2
2. "QUELLE RESSEMBLANCE Y A-T-IL ENTRE UNE CHEMISE ET	L ŇN	CH.	ANDAIL? [Si le sujet ne donne pas une réponse exacte			
à 2 points, dire: "UNE CHEMISE ET UN CHANDAIL SONT DES	VÊT	EM	ENTS"]	_ 0	1	2
3. "QUELLE RESSEMBLANCE Y A-T-IL ENTRE UN CHIEN ET UN	E VA	CHI	E?" [Ne pas aider]	. 0	1	2
4. "QUELLE RESSEMBLANCE Y A-T-IL ENTRE UNE AUTOMOBIL	E E	T UN	NE BICYCLETTE?" [Ne pas aider]	0	1	2
				тот	AL_	/8
4. HORLOGE [2 pages avec cercles]						
[Premier cercle - blanc] "POURRIEZ-VOUS INSCRIRE LES CHIFFRES DANS CE CERCL	.E, E	XA	CTEMENT COMME DANS UNE HORLOGE."	0	1 2	2
[Deuxième cercle - blanc] "ET DANS CE CERCLE, TIRER LES AIGUILLES POUR INDIQU [Troisième cercle - avec chiffres]	ER 9	Н	EURES."	0	1 2	!
"MAINTENANT DANS CE CERCLE, PLACER LES AIGUILLES F [Quatrième cercle - avec chiffres et aiguilles]	OUR	10	HEURES ET 5 (MINUTES."	0	1 2	!
"QUELLE HEURE EST-IL SUR CETTE HORLOGE?"				0	1	
				тот	AL_	/7
5. RAPPEL TARDIF DES MOTS "S.V.P. POUVEZ-VOUS ME NOMMER UN OU PLUSIEURS DES MOMONTRÉE TANTÔT?" Score = nombre de mots corrects (max	= 10	).	·			
TABLE FOOTBALL FENÊTRE ROSE ORDINATEU	R	_GA	ANTLUNE FOURCHETTE ARGENT POMME	_ TO1	TAL_	/10

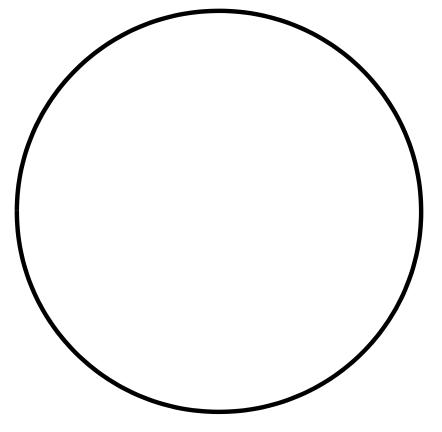
## 6. RECONNAISSANCE DES MOTS

Une fois l'évocation terminée, montrer à la personne une deuxième liste (TABLE, MAISON, BOL, ... OISEAU), pointer sur le premier mot et demander à la personne: "EST-CE QUE VOUS AVEZ LU CE MOT SUR LA LISTE ANTÉRIEURE, OU EST-CE UN NOUVEAU MOT?" Répéter la même consigne pour le 2e mot. Mais, pour le 3e mot, dire: "CELLI-CI...?" À partir du 4e mot, utiliser l'une ou l'autre des deux approaches. Après avoir complété la première page, passer à la deuxième (GANT, ROI ....)Score = total de bonnes réponses e.g. OUI/10 + NON/10 = Total/20 ÷ 2 (max = 10).

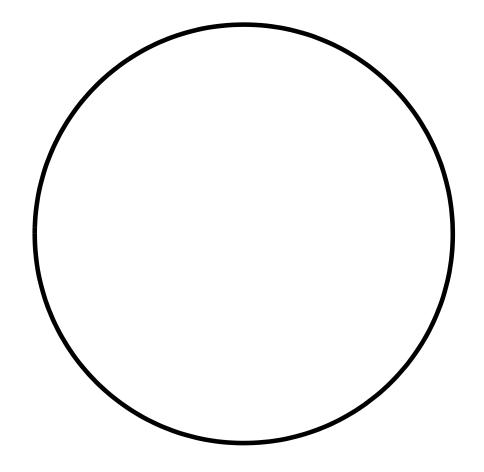
	OUI	NON		OUI	NON		OUI	NON		OUI	NON
TABLE			LAC			GANT			FOURCHETTE		
MAISON			ROSE			ROI			ARGENT		
BOL			ROBE			LUNE			MAGASIN		
FOOTBALL			BLÉ			HORLOGE			POMME		
FENÊTRE			ORDINATEUR			CADEAU			OISEAU		
<u> </u>			_						Score	/10	/10

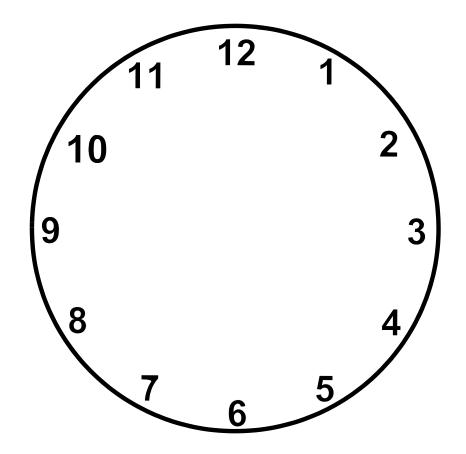
TOTAL =	/20 ÷ 2 =	/10

**TABLE FOOTBALL FENÊTRE** ROSE ORDINATEUR **GANT** LUNE **FOURCHETTE ARGENT POMME** 

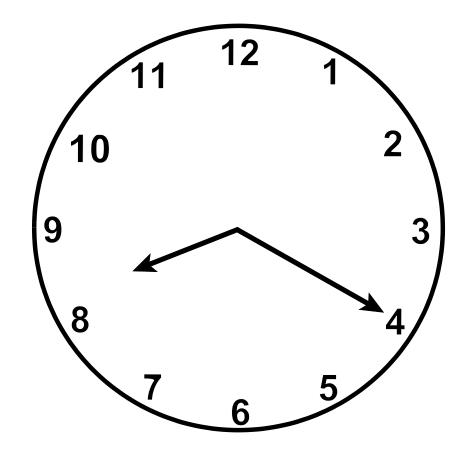


se rabattre





se rabattre



**TABLE MAISON** BOL **FOOTBALL** FENÊTRE LAC ROSE ROBE BLÉ ORDINATEUR

**GANT** ROI LUNE HORLOGE CADEAU FOURCHETTE **ARGENT** MAGASIN **POMME** OISEAU