



MIGRATION

Stämme ~ Provinz ~ Grafschaft



7 Stämme mit 7 Hauptsprachen und viele Dialekte.

1 GOTTES Design für die Menschheit beinhaltet den Drang zu migrieren (**Schwarm, wandern**) Als sich die Menschheit weiterentwickelte, entwickelte sich die Migration. Afrikaner wanderten nach Persindien, Ozeanien und in die Mongolei. Die Mongolen wanderten später zu Pferd nach Amerika, Amazonien und Ozeanien nach Persindien, Afrika und Europa. Die Europäer segelten in alle Provinzen. Die Evolved wanderten nach Persindien und segelten und flogen in alle anderen Provinzen.

Gründe für die Migration von Menschen: **1 GOTTES** Design-Instinkt (**Schwarm, wandern**) . Katastrophen machen den lokalen Lebensraum nicht lebenswert, der Klimawandel macht den lokalen Lebensraum unbewohnbar. **Selbstsucht** (Das Gras ist woanders grüner) und Bevölkerungswachstum.



Die Menschheit hat sich genug entwickelt. Das Bevölkerungswachstum reicht aus, um 7 Stämme zu bilden, aus denen 7 Provinzen bestehen, wie von vorgesehen **1 GOTT! Ab '0.1.1.1'** (CG Kalender) **alle Migration (langfristig oder kurzfristig) zwischen Provinzen ist illegal geworden (Illegale werden zurückgeschickt) .**



Hinweis ! Asylsuche ist nicht akzeptabel, sie sind als illegal zu behandeln. **Diese Leute (Opportunisten)** hätte bleiben sollen, woher sie kamen, und dort einen Unterschied machen sollen, anstatt zu rennen.

Illegale Migranten ((Ich bin) werden unverzüglich in die Provinz zurückgebracht, aus der sie gekommen sind, einschließlich aller Kinder, die sie möglicherweise hatten.

Illegale Migranten können nicht integriert werden, sie werden immer zurückgeschickt, keine Ausnahme. "Im's", die nicht zurückgegeben werden können, werden strafrechtlich verfolgt. **MS R7 .**

'Im's' Kinder werden zur Adoption freigegeben. Personen, die für die Unterstützung von Illegalen verantwortlich sind, werden strafrechtlich verfolgt: **MS R7**

Migration wird als langfristig eingestuft (**Neuabrechnung**) oder kurzfristig (**Reise**) .

Neuansiedlung ist nur innerhalb einer Provinz möglich. Die Neuansiedlung bewegt sich zwischen Shires. **Befreiung, "Israelisch"** können sie nur in der leben

"Gelobtes Land". Sie können das Gelobte Land nicht verlassen. Außerhalb des Gelobten Landes gefundene Israelis werden sofort in das Gelobte Land transportiert. **1 GOTTES Wunsch !!!**

Ziehen um zwischen Shires . Es gibt Vorschriften, Erwachsene müssen an ihrem Bestimmungsort Shire arbeiten. Bevor sie sich bewegen können. Der Arbeitgeber muss Clusterwohnungen organisieren.

Senioren müssen Cluster-Unterkünfte an ihrem Zielort Shire organisieren. Vor dem Umzug.



Reise ist nur innerhalb einer Provinz möglich. Reisepass ist veraltet. Unternehmen, Behörden nutzen das Internet und Videokonferenzen, um mit anderen Provinzen zu kommunizieren.

Tourismus hat sich zu einer Bedrohung entwickelt. Kreuzfahrtschiffe (**Inkubatoren**) Entladen Sie Touristen, die wie Insekten schwärmen (**Kakerlaken**) über Häfen und lokalen Lebensraum. Sie stören den lokalen Lebensstil und erhöhen die Lebenshaltungskosten für die Einheimischen. Im

- Gesundheitsrisiken erhöhen. Schaffe Berge von Müll. Diese Unterhaltung des Leerlaufs endet! Dies gilt auch für den Luft-, Bus- und Bahntourismus.



Der Kapitalismus begann mit der Migration von Geschäftseinheiten (**multinationale**) . Das endet! **Multinationale Unternehmen werden in konvertiert CROn ((keine Entschädigung) !**

Franchising ist ein Marketing-Marketing-System von Greed, Profiteering. Das verwendet ein bestimmtes Geschäftsmodell als Klon selbst. Entworfen für mittelmäßige kleine profitierende Kapitalisten. Krebs wie zu verbreiten (**Globalisierung**) über den Planeten. Kunden verlieren ihre Identität. Sie sehen und essen in New York oder Berlin gleich. Gedankenlose Zombies.

Klonen ist eine billige, sinnlose Kopie. Die Globalisierung ist Anti 1 GOTT!

Franchising zerstört lokale Traditionen, Einzigartigkeit, Vielfalt, Kultur.

Die meisten Franchise-Unternehmen sind "US" oder basieren auf US-Marketing-Systemen. Sie bieten oft ungesunde Produkte an: ZB Junk Food Outlets, USA und ihre Kulturklone sind die Hauptursache für die "Diabetes" -Plakette "Adipöse Plaque" (**Speckleute**) ', Bluthochdruck-Epidemie, Akne ...

Franchise-Unternehmen zerstören die lokale Küche, Mode ... Gemeinschaften, Regierungen, die es ausländischen Franchise-Unternehmen ermöglichen, lokale Küche, Erbe, Traditionen und Bevölkerung zu verraten. **MS R7**



Franchise Zerstören Sie die Vielfalt, indem Sie 'Designerkleidung' verkaufen. Diese Kleider sind Uniformen (**Jeans..**) für Menschen, die ihre Kultur und ihr Erbe verraten, sinnlose, primitive, dumme Klone. Meide diese Dummies!

Franchise mit ihrem raffinierten Marketing (**Ausnutzung menschlicher Schwäche, Leichtgläubigkeit**) sind die Hauptursache für die Sucht: Shopaholic, Gadget Junky! **Franchise-Unternehmen** sind unterbesetzt, verwenden schlecht ausgebildete unterbezahlte Junioren und Gelegenheitsarbeiter. Der Kundenservice ist schlecht oder nicht vorhanden. Die meisten 'Bargains' und 'Verkäufe' sind Betrug!

Custodian Guardians glauben, dass Franchising Anti ist **1 GOTT** . Es untergräbt **1 GOTTES** Design der lokalen Einzigartigkeit, Vielfalt. Franchising als global trotz **1 GOTTES** Anti-Globalisierung.

Muss:

Beschlagnahmen ((ohne Entschädigung) Alle Franchise-Unternehmen konvertieren sie in lokale **CROn** ! **Bestrafen** Gieriger Franchisenehmer sperrt sie ein, **MS R6** . Unterstützen Sie lokale einzigartige traditionelle Geschäfte (**konvertiert zu CROn**) . Der Kapitalismus hat das Kapital migriert (**fremdes Eigentum**) . **Ausländisches Eigentum** Endet ohne Entschädigung! **Regierung**, die ausländisches Eigentum erlaubt, wird ersetzt und wegen "Verrats" strafrechtlich verfolgt: **MS R7** .

Ausländern zu erlauben, zu kontrollieren, auszubeuten, zu besitzen, zu plündern ist **VERRAT!**

Regierung, die es Ausländern erlaubt, Vorteile zu ziehen (**Abzocke**) of locals begeht **Verrat (Kriminalität)** . **Regierung wird ersetzt, MS R7**

Beispiele für die Funktionsweise von Foreign Ownership Treason:

Fremdes Eigentum ändern, korrupt, lokal zerstören: **Kultur, Werte, Jobs, Traditionen, ..** **Ausländisches Eigentum** plündert vor Ort: **Geistiges Eigentum, Know-how, Ressourcen, Reichtum ...** **Das ausländische Eigentum endet. Freihandel endet.**

Fremdes Eigentum treibt die Grundstücks- und Immobilienpreise in die Höhe. Häuser für 1 nicht erschwinglich machen st Hauskäufer'. Ergebnis, zunehmende Obdachlosigkeit ...
Ausländisches Eigentum an 'Freehold' (Land, Immobilien) Endet. Es wird ohne Entschädigung vom Auenland beschlagnahmt.



Fremdes Eigentum von Unternehmen führt zu ausländischen Führungspositionen. Den Einheimischen verweigern, diese Positionen zu halten. Sinkende Werbemöglichkeiten erhöhen die Arbeitslosigkeit ... Dummkopf des lokalen Personals.

Fremdes Eigentum der Herstellung führt zum Import ihrer Lieferungen. Lieber als lokal zu kaufen. Auch lokales geistiges Eigentum wird offshore genommen!

Fremdes Eigentum of Entertainment untergräbt lokale Talente und ihre Möglichkeiten. Gehirnwäsche Einheimische, um fremde Kulturklone zu werden, verlieren ihre Entität. Das ausländische Eigentum an Unterhaltung ist die größte Bedrohung für die lokale Kultur, Bräuche, Dialekte und Traditionen. Wenn Sie Amerikaner sind, schauen Sie sich amerikanische Unterhaltung an. Wenn nicht, schauen Sie sich keine amerikanische Unterhaltung an.

Fremdes Eigentum führt zu lokalem Wohlstand in Übersee. Die Einheimischen sind arm und mittellos. Ausländische Meister, die lokale Bauerndiener besitzen.

Fremdes Eigentum of Franchises zerstören das lokale Geschäft, die Einzigartigkeit und die Vielfalt. Untergrabung lokaler Traditionen, die der lokalen Gemeinschaft eine ungeeignete ausländische Kultur aufzwingen. Einheimische verraten.

Fremdes Eigentum von Ressourcen führt dazu, dass der ausländische Eigentümer die Ressourcen billig an sein Herkunftsland verkauft, was ihnen zugute kommt. Den Einheimischen die Ressourcen, ihren Reichtum rauben. Ausländer lokale Ressourcen besitzen zu lassen, ist Verrat, **MS R7**

Fremdes Eigentum der Lebensmittelproduktion, Lebensmittelverteilung. Ergebnis: Die Lebensmittelproduktion ist auf den Export ausgerichtet, so dass die Einheimischen die Exportabfälle zu hohen Preisen erhalten. Auch einige lokale Lebensmittel werden durch eine ausländische Ernährung ersetzt.

Fremdes Eigentum of Media ist eine Invasion durch Stealth. Ausländisch

Medien beeinflussen Einheimische zum Nutzen von Ausländern. Zerstörung der lokalen Kultur, des Erbes, der Traditionen, Korruption der Politiker, der Regierung. Regierung (Erpressung ausländischer Medien nachgeben) verliert ihre Souveränität (Handlanger für Ausländer werden), verrät die lokale Bevölkerung, begeht Verrat, MS R7 EG Australiens Politiker schimpfen mit US-Medien!

Fremdes Eigentum führt oft zu Erpressung. Ausländische multinationale Forderungen einer Regierung geben ihnen Handzettel, Steuerfreiheit und billige Arbeitskräfte. Die Regierung droht, wenn sie nicht vor der Forderung der ausländischen Eigentümer kapituliert. Sie werden eine Regierung finden, die ihre Forderungen erfüllt und ihren Betrieb dorthin verlegt. ZB hat die australische Regierung regelmäßig bezahlt (Hunderte von Millionen) an ausländische multinationale Automobilunternehmen. Sie schickten Executive-Boni nach Hause und erhöhten die Dividenden ihrer ausländischen Aktionäre. Hinweis!

Australien sagte schließlich nein zu Erpressung durch ausländische Autohersteller. Autohersteller (Ford, General Motors, Toyota) geschlossene Fabriken werden Importeure. Custodian Guardian nutzt keine Transportmittel von diesen Unternehmen, ihnen kann nicht vertraut werden.

NULL TOLERANZ FÜR MULTINATIONALE !!

Fremdes Eigentum ist wegen Verrats durch korrupte Regierung möglich. Regierung, Regierungsangestellte, die diesen Verrat erleichtern, sollen wegen „Verrats“ ersetzt und strafrechtlich verfolgt werden: MS R7 .

Muss:

Ausländisches Eigentum aufheben von: Unternehmen, Produktion, Vermögenswerte, geistiges Eigentum, Primärproduktion, Ressourcen, Land, Immobilien! Ohne Entschädigung.

Ersetzen Sie Unternehmen in ausländischem Besitz durch CROn ((Community Run im Besitz nicht gewinnorientiert) ! Unterstützen Sie CROn! Meide multinationale Unternehmen!

Strafverfolgung ersetzen (Verrat) Regierung seiner öffentlichen Bediensteten, die ausländisches Eigentum erlauben oder fördern! MS R7 Ausländisches Eigentum ist eine Invasion, Besetzung ohne Einsatz militärischer Gewalt. Verteidige deine Community vor dieser Bedrohung.

Erlauben Sie nur Importe, die nicht konkurrieren oder lokale Waren und Dienstleistungen ersetzen. **Ermutigen** Sie die lokale Produktion, um den Import zu vermeiden.

'Ausländisches Eigentum aufheben'

'Lokale Jobs speichern'

Schützen Sie das Erbe Ihrer Gemeinde:

**Franchising ablehnen,
Globalisierung und
Fremdes Eigentum**

7 Stämme

