



1God 1FAITH 1CHURCH Всесвіт Custodian Guardians

1GOD хоче вірити в загробне життя, в Eternal- душі, реінкарнація і ангелів. Людське тіло має початок & кінець. Душа має Afterlife.



Прокрутка Зміст:

Введення ~ Soul ~ Soul-молитва

~

засмучення ~ убитий молитва ~

кремація ~ Пожвавите-Bad-молитва ~ Пожвавите-Good-молитва ~ Graveyards Судний день ~ Чистота-Scale

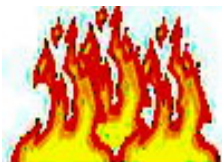
~ Рятувальні Переживання-Vault ~

реінкарнація ~ ангел ~

Ангел охоронець ~ жатка ~ воротар ~ інші Ангели ~ Померлий

Введення

Душа завершила свою місію. Він готовий покинути Фізично тіло і рухатися далі в Afterlife. Для родичів, друзів і спільнот є сумуємо дотримуватися.



Afterlife починається з кремацією, щоб переконатися, що душа звільняється. Кремація звільняє душу. Вогонь очищає, знищуючи зараз тіла і відпускання душі, щоб перейти до Духовного воріт.

Після смерті Пожвавите-Good Молитви або Пожвавите-Bad Молитва може бути використаний. Ці молитви запитують **1GOD** винагородити або покарати людини.



Graveyards не є прийнятними вони переробляються для інших цілей.

Гейткіпер Ангел розглядає доцільність внесення вітати Soul або відправити його назад. Темний ворота Душа сходиться.

Яскраве Gate привітав Soul має свій Судний День Перемоги.



У Судний день- **1GOD** Питання це Душа. Після допиту душа переходить до чистоти-Scale.

Душа знову переживає свої погані і хороші життєві переживання. Потім вони переміщуються в життєвому досвід Vault.



Або душа отримує інше тіло, перевтілюється.

Або душа збрала достатньо життєвого досвіду, щоб стати вічним (Angel) , Angel починається з того Guardian, потім жнець і з часом стає Gatekeeper.

Є й інші ангели.

1GOD називає Духовно-Всесвіт: ' **НЕБО** ». Небеса де Souls 'стати' **одвічний** ».

1GOD називає Вічний: " **ANGEL** ».

ДУША Ви отримали 1.

1GOD оригінальний Soul & вічна Душа , Душа духовна.

Оригінальний Душа 1 **GOD** як хороші, так і погані.

1GOD створено 2 типу Світи. Духовний: ' **НЕБО** '& Фізичному: «Всесвіт». Вони співіснують, доповнюючи один одного. На 4-й день творіння **1GOD** дав кожній фізичній формі життя духовного компаньон. Душа! Ви отримали 1. **Примітка!** Фізичний людина цикл Душі починається: народження> зростає> Навчання> множачи> Навчання> вмираючих> кремації

Чому я існую? душа (3 повагою) від Духовно-Всесвіт отримує інструкцію (від **1GOD**) на те, що життя-досвід (Емоційний і фізичний) він повинен мати в Фізичному-Всесвіту. Інструкції невизначені, як і слід було очікувати від недосконалої Всесвіту. Надання flexibi-Літі Soul для завершення своєї місії. Для того, щоб завершити свою місію в Фізичному-Всесвіту Душа потребує зовнішності (Твоє тіло) , Причина для вашого існування, щоб допомогти Your Soul отримати життєвий досвід, необхідний для завершення своєї місії.

рятувальний досвід події, ви пам'ятаєте, поки ваш вмираючий день або пам'ять втрати. Ці події драматичні щасливі (Мрії збуваються...) або нещасним (Серйозна аварія ...) , Характер потенціалу. **Хранитель Хранитель** вважають, що кожна людина повинна записати їх життєвого досвіду і передати їх на: **Знання-Безперервність**

Чому деякі люди вмирають молодими? Рятувальний досвід місія вашої душі, можливо, була завершена на ранній стадії (Дитинство) існування. **Всякий раз**, коли місія життєвого досвіду завершується тіло повинно померти. Ось чому люди вмирають в різному віці.

душа після введення фізико-тіло дається «Місія» з **1GOD** , Місія полягає в отриманні вказівок «життєвого досвіду». **Душа** доставляє їх до «чистоти-Scale».

душі фізичне тіло є, щоб зробити можливим життєвий досвід. Відносини Душі з його фізичним тілом є летючим і недосконале, як і у Всесвіті.

Soul & фізичне тіло є 2 Ангелів, покладені на них, обидва Гардіан-Angel. 1 оберігає місії (Наприклад, тіло нещасного випадку не є частиною місії, тіло вмирає, то 1 вулиця Г. Ангел робить диво станеться. Обидва, тіло і місії зберігаються) , **Інші тести Angel** (Спокуса)

зрілість душі і її моральної міцності (Совість) ,

Коли **Souls** ' Місія завершена фізичне тіло вмирає. Душа рухається вгору до яскравого Духовно-Gate. Темне духовно- Gate означає «GateKeeper-Angel» відправити в **Душу назад** (Неповна місія) ,



1GOD чекає, щоб почути від вас! **ÿ ÿ**

ÿ ÿ ÿ ÿ

ДУША - Молитва **ÿ ÿ ÿ**

дорогий **1GOD** , Творець найкрасивішою Всесвіту я відчуваю себе порожнім, втратив, без мети
Смиренний хранителем опікун, який з усіх сил, щоб бути хорошим дуже коханою людиною, який виконав свою місію Вогонь вивільняє цю душу для Судного Дня



Об'єкт управляє морг, кінцевим порталом & садом.

Тут у мертвих розтин трупа, є тариф-навернувся і перероблені.

морг: Все померлий транспортується в морг для розтину.

Розтин має встановити причину смерті, особистість померлого і включають в токсикології, щоб встановити, чи було тіло заразним в будь-якому випадку і може заразити іншу людину. **Finding** вирішує, що станеться далі.

Природна смерть знахідка, тіло переходить в «End-портал. Підозріла смерть знайти тіло переміщується в «УК изуче- ції Lab». **Заразна смерть знайти «Провінційні оборони і надзвичайний центр» (ПРОП) попереджається. ПРОП** піднімає тіло і застосовує відповідний карантин.

Дроблення тіла людини до, під час або після того, як розкриття Ім- моральний злочинно. Дроблення є видалення частин тіла, тіло-рідина, яйце & сперматозоїдів. **Body-частина дроблення є злочином: MS- R7**

End-портал: Отримавши тілу палія готує інформацію тіла і станovo-розподілу для перегляду. **Кожне тіло готується таким же чином, без винятків. голе тіло (Люди починають життя голяка вони закінчують життя голяка) покрита лляною листа оливкового кольору з тільки голова видна поміщується в простій картонній труну.**

Дата, час та перегляду встановлено будь-яка людина може прийти попрощатися.

Глядачі можуть молитися мовчки, використовуючи **Soul-Prayer & Пожвавите-Good Prayer** або **Пожвавите-Bad Prayer**, **убитий Молитва**,

Палія встановлює дату & час для кремації. загробне життя

місиво утримують за допомогою **старійшина** від найближчого **Збір**.



Труну закритий кремація триває.

Звільнена душа входить в освітлений вгору Духовної-Gate вітатися воротарем ...

Mourners отримують наліт кожного, щоб забрати додому.



1GOD чекає, щоб почути від вас! **ÿ ÿ** **ÿ ÿ ÿ ÿ**

Пожвавите - ДОБРЕ -Prayer **YYY**

дорогий 1GOD , Творець найкрасивішою Всесвіту

люди. **Ні кремація** (Що-небудь їстівне або вторинної переробки, компостування матеріал ...),

кладовищі Похорон язичницький ритуал.



Цвинтарні похорон є неприйнятними, оскільки зростаюче населення потребує використання землі більш корисним. Цвинтарні похорон можуть створювати Привиди, не випускаючи душу. Graveyard похорон схвалені **зло елітарного** вихваляючись: Дорогий труну,

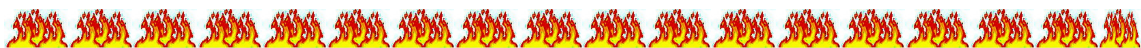
дорогий Надгробок, пихатий ландшафтний мавзолей.

Консерванти в харчовій промисловості зупинити тіло від розкладання гальмівну повторних могил. Graves заохочувати злочину, віднімаючи & вандалізм. Забуті могили залучають паразитів, ..

Немає більш нових Graveyards. Існуючі Graveyards закриті і викопали. Залишки повинні бути піддано кремації і поширюються по Крематорій саду.

Земля повинна використовуватися для інших цілей.

кремація є єдиним прийнятним видом похорону!



Судний день частина «Цикл початку і кінця і переробки» (День2). Це другий етап **Afterlife**.

Фізичне тіло починає життя з моменту зачаття і духовного **душа** входить в тіло. Фізичне тіло закінчується смертю. Після смерті духовна душа йде і голови до світла духовного-Gate. Темне Spirit- UAL Gate означає Душа сходить (Неповна місія),



Душа звільняється молячись і кремації. Якщо він не позбавлений він існує в підвішеному стані, як Дух. Не випускаючи душі, використовуючи Soul-Молитву & кремацію; немає судного

день. Фізичне тіло переробляється кремації і перетворюється на попел і духовна душа перевтілюється.

Привітавши Soul потім допитаний **1 GOD** :

1GOD хоче пояснив, що знання людини постійно накопичується і як це знання було використано в інтересах місцевого середовища проживання, охорони навколишнього середовища і спільноти.

1GOD хоче пояснив, як його останні повідомлення було почуто і поширюватися.

Тисячі років Зла добігають кінця. **1GOD** хоче пояснив, як людина допоміг Sage Злого.

Примітка ! Душа не може використовувати прийменники, грати німий або брехати **1GOD**.

Після пояснення Душі вихваляються **1GOD** за його добрі справи і догану за невдачі. Душа переходить до

Чистота-Терези



Підготовка до Судного дня!

Вчіться тоді Навчи; шукати, одержувати і застосовувати знання всіх ваші живі. Використовуйте всі знання, щоб жити в гармонії з самим собою, сім'ї, громади та довілля. Потім передати життєвий досвід як Знання Безперервність (Сім'я, робота) ,

Читайте, дотримуйтесь (Багаторазово читати, засвоювати, думати, і потім діяти) , сприяти (Скажіть усім) " **законодавець Manifest " 1GOD » s** Останнім «повідомлення»!
Ігноруйте всі інші релігійні видання.

БУДЬ ХОРОШИМ PUNISHEVIL



А «Purity-Scale» важить добрих справ є душа в і це погані вчинки. Це робить Soul знову пережити цю справу. життєві переживання душі переносяться в «життєвому досвіді Vault.



Рятувальний досвід Душі передаються на Чистота-Терези:

Ліва сторона заходи **добре** справи



Правильні заходи з боку **неправди**

Ліва сторона вниз (EEE) ви зробили більше добре ,

Ваша душа знову переживає всі хороші речі, які ви зробили & хороші почуття, що одержувач вашого доброго вчинку повстаним. Ваша душа буде не тільки пережити хороші почуття, що одержувач вашого доброго вчинку відчував, але і радість його / її сім'я, друзі і домашні тварини повсті. Ваші добрі почуття можуть бути продовжені молитви від одержувача ваше добре діло питаючи **1 GOD помножити відродитися справним досвід.**

Права сторона вниз (EEE) ви зробили більше поганих справи.

Ви будете переживати страждання і біль ваші жертви відчували. Ви не тільки пережити страждання & біль вашої безпосередньої жертви, а й страждання & біль непрямих жертв (Сім'я, друзі, домашні тварини ...), **Ваша агонія може бути продовжена на молитвах від жертв запитувачів 1 GOD множитися**

відродитися-погано справи. Наприклад, Джон Говард Bully з Даун-під. Тиран, який вторгся в 4 країни з її кримінальним Mates. Вони гвалтують, катують, отримали поранення і загинули 10 з тисяч людей. Зруйновані і розграбовані робочі місця, школи та будинку залишаючи 100-х тисяч бездомних і мільйони стали біженцями. Зло Johnwill пережити кожен і кожен страждає все мільйони з них. Крім того Кустодієв Guardians молився, просив **1GOD слухати нашу Пожвавите-Vad молитви.**

Коли переживаючи зупиняє Soul » s поточна пам'ять стирається і переносили в **Рятувальний досвід Vault.**



Душа тепер перевтілюється і входить в нову фізичну форму життя.

REINCARNATION

Реінкарнація повинен бути використаний в якості навчання по **душа** з метою стати Ангелом. Будучи Apprentice Душа знаходиться на кривій навчання, схильної до помилок. В результаті життєвий досвід не може жити до свого повного потенціалу. **Подібний життєвий досвід повинен бути випробуваний.**

Досвід життя-досвід може бути отриманий від будь-якого виду форми життя (Бактерії, комах, рослин, тварин, людини),
Минулі життя-досвід і будь-які незавершений використовується для визначення наступної місії Душі і в якому життя форму вона перевтілилася (Не обов'язково людина),



душа » з Рятувальні досвід накопичується до тих пір, поки досить для завершення учнівства і стати Ангелом.

Примітка! Реінкарнація закінчується, коли душа стає ангел (одвічний) з інфінітивом загробного життя в НЕБО ,

ANGEL

Нещодавно кваліфікований Ангел Вітав на небо **1GOD** , стає Вічні і дані небесних радостей першої з них в даний час ' **Ангел охоронець** ». Кожен раз, коли новий ангел стає Вічним. Існує велика meriment (Музика, спів, танці, сміх, ..) на небесах.



' **Ангел охоронець** ' (GA) стежити, як Місія Душі прогресує. GA втручається, коли душа бродячі від своєї місії або подій загрожують його місію. методи GA втручання: совість, чудеса, бачення. **Примітка !** GA є єдиними Ангели, які можуть змусити себе побачити Людьми і всіх живих істот.



Душа і її фізичний супутник (Корпус) є 2 Гардіан-Angel, покладені на них. 1 оберігає місію інших тестів (Спокуса) зрілість душі і її моральної міцності (Совість) ,



Душа завершила свою місію, а, **Ангел охоронець** розповідає, що Судний день-неминучий. Фольклор описує цю поведінку Ангела-Хранителя, як жнець або Ангел Смерті! Душа ріже його зв'язок з тілом. Флешбеки відбувається душа починає рухатися в напрямку теплого яскравого світла все охоплює.

воротар розглядає доцільність внесення вітати Soul або відправити його назад.

Gatekeeper перевіряє кожну вхідну Душу, якщо він завершив це Місія і через те, щоб увійти. Якщо місія буде незавершеним душа повертається в тіло (Не тіло, щоб повернутися назад, не буде призначений новий корпус) ,



воротар адмініструвати Judgment-Day, чистота-Scale, досвід життєвого Vault і контролювати Гардіан-Angel.

Є інший Ангел (занадто складні для розуміння людей)

1GOD-х Духовно-Всесвіт "НЕБО»
Небеса де покійних стати "Eternal"
1GOD називає Вічний: «АНГЕЛ»



1GOD у Всесвіті хоче більше Ангелів!

D eceased

Померлий має співтовариство потойбічне: Нерухомість, Знання Безперервність, Heritage & традицію. Estate передає накопичені знання і життєвий досвід, спадщина, сімейні традиції і мемо- rabilia. Estate не проходить по позиції (Закінчується смертю) , Power (Закінчується смертю) , Все багатство переходить в державні доходи.

Померлий підняв дітей (Власні, прийнята, приймальня) стає 'Immortal'! Ті, хто не зробив, «не робити»! Діти роблять ви Immortal "!



На цьому завершується 7 Scrolls.

AS it is WRITTEN It Shall BE

останні повідомлення 1GOD, в Законодавець Manifest

кінець