



Õppevahendid Numbrid

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

Õppemeetod on "Õpi ja õpeta"! Õppige kogu elu!

1st Õppige, kui mõistate, hakake õpetama. Tasuta hariduses õpetavad kiired õppijad aeglasi õppijaid. Kogenud töötaja koolitab tööl uusi tulijaid. Kodus õpetavad vanavanemad lapsi, lapselapsi. Vanemad õpetavad lapsi.

Õppimisnõuanne

Õppides või õpetades uurige mitte ainult seda juhendit, vaid ka paljusid teisi. Kui leiate hästi kirjutatud teose **Plagieerige** vajalikke osi ja laiendage neid (**kehtib teadlaste ja õpetajate kohta**).



Käivita: õigekirjakontroll ja grammatika kontroll.

Lisama: värve, pilte ja heli oli vaja.

Tõestus lugeda, vajadusel teha muudatusi.

Tee oma tööd "Autoriõigus tasuta" siis avaldada.

Kataloog Numbrid

Lisa tabel ~ Numbrid ~ Numbrid, mis tähendavad ~ Maagilised numbrid
~ Numbrite kasutamine ~ Numbrite väärtus ~ Matemaatika sümbolid ~
Mõõdud ~ Morse kood



1 JUMAL ootab sinust kuulda!

Haridus Palve

Tähistage Hariduspäev 6.1.7. NATm

Kallis **1 JUMAL**, Kauneima universumi looja Sinu alandlikum ja ustavim eestkostja (**1st nimi**)

Lubab otsida, omandada ja rakendada teadmisi kogu elu vältel

Tasuta hariduse kaudu õppimiseks ja õpetamiseks

Toetada avalikku tasuta haridust

Edastage elukogemusi järgmisele põlvkonnale **1**

JUMAL ja inimkonna hüve

Seda palvet kasutatakse klassis ja hariduspäeval



Lisa tabel

Lisatabel sisaldab 400 täiendust. Mis tahes reas vasakult paremale või mis tahes veeru ülalt alla liikudes on iga uus number veel 1 (+) kui eelmine number (järglane). Järeltulijad on numbrite jada, nt 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... Varjutatud kastid on kahekohalised numbrid, nt $2+2 = 4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O (null) ei kuulu komplekti; lisades O(null) mis tahes numbrile annab sama numbri. Valige number (number) ülemisel horisontaaljoonel; lisama(+) number vasakul vertikaalsel joonel. Liikuge sellel vertikaalsel joonel paremale, kuni saavutatakse vastav horisontaaljoon. Nt $3+5 = 8$

Märge: $3+5$ on sama tulemus kui $5+3 = 8$ Lisasid saab vahetada, tulemus on sama.

Numbrid

Numbrid on olulised ja **7** on jumalik!

Kui inimkond hakkas kasutama numbreid, oli ta valmis oma saatuse suunas arenema: Füüsilise universumi hoidja. Numbrid võimaldasid kirjeldada ja mõõta kogust, kiirust, ..., luues matemaatilisi mõisteid. Custodian Guardians usub, et numbrid on inimkonna intellekti peamine nurgakivi.

Numbrid on matemaatilise aluse kontseptsioon, mida inimkond kasutab rohkemate matemaatiliste mõistete loomiseks. Arvud viisid teaduseni, mis võimaldas meil üha enam edasi areneda ja sellest aru saada **1 JUMAL** "s loomingut. Arvud ehitasid tsivilisatsioone ja hävitasid need. Tsükkel "Algus, lõpp ja ringlussevõtt".

Loendamiseks lubatud numbrid:

Sõrmed käel 1, 2, 3, 4, 5. Tulemus (sümbol: =) 5 sõrme.

Lisamine (sümbol: +) võimaldab ühendada rohkem kui ühe loendamistulemuse.

Sõrmed kahel käel $5+5 = 10$ sõrme mõlemal käel.

Ära viima (sümbol: -) võimaldab vähendada eelmist tulemust. Ühel 5 sõrmega käel on 1 sõrm ära lõigatud (õnnetus): $5-1 = 4$ sõrme jäänud käele.

Korrutamine (sümbol: •) lubab (lihtsam) loeb sarnaste esemete koguseid. Sõrmed 3 käel $3 \cdot 5$ (lihtsam kui $5+5+5$) = 15 sõrme 3 käel. Sama arvu kordamisel korrutades a **Võimsus** notakäsitatakse: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (**2** võimsus 5) = 32 viies võimsus 2.

Numbrid võimaldavad luua a **Järjekord** numbritest, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (sümbol: ...) kahe algnumbri järel on iga number kahe eelneva numbri summa.

Custodian Guardian kasutab baasi 10 loomuliku arvusüsteemi. Kasutatud 1 numbrimärki: 0 (null), 1 (üks), 2 (kaks), 3 (kolm), 4 (neli), 5 (viis), 6 (kuus), 7 (seitse), 8 (kaheksa), 9 (üheksa). Numbrid: 0, 2, 4, 6, 8 nimetatakse isegi; 1, 3, 5, 7, 9 nimetatakse veidraks. Pärast 9, 2 numbrit (nimetatakse 10 -ks) kasutatakse: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

0 mis tahes 9-st numbrist paremale paigutades luuakse kahekohaline number, mida nimetatakse 10-ks (kümme), nt 70. Kaks 00 nimetatakse 100 -ndateks (sada), nt 700. Kolm 000 nimetatakse 1000 -ks (tuhandeid), nt 7000. Iga 3 paremalt poolt loetud numbrit eraldatakse komaga nt 1 000 000 (1 miljon).

Protsenti(sümbol: %) tähendab sadu. 100-nda murdosa saab väljendada ka protsendina nt $7/100 = 7\%$ või kümnendkohaga 0,07

(.)Väiksemate kui 1 väärtuste kuvamiseks kasutatakse punkti nt 0,1 (nimetatakse kümnendkohaks).

0,1 (Kümnendkoht) saab väljendada ka murdosana, kasutades jaotussümbolit $1/10$ $0,1 = 1/10$ või protsenti 10%

Geomeetrilises disainis kasutatakse numbreid: 3-poolne kolmnurk, 4-poolne ristkülikukujuline, Ruut, 5 -poolne Pentagon, 6 -poolne kuusnurk, 7-poolne heptagon (1 usu sümbol), 8 -poolne kaheksanurk. Ruut² (2 -mõõtmeline), Kuup³ (3 -mõõtmeline), Koonus, silinder ...



7 on jumalik, sest see võttis 1 JUMAL 7 päeva* luua füüsiline universum ja inimkond. 6 tööpäeva + 1 puhkepäev = 1 nädal.

* **Märge!** 1 JUMAL "s nädal erineb CG Kalenteri nädalast.

1. päev 2. päev kesknädal 4. päev 5. päev nädalavahetus Lõbus päev

1 JUMAL tahab 7 hõimu. Tulemus 7 provintsis ~

1 USK põhineb 7 kerimist ~ sümbol: Heptagon (7 külge, 7 nurka)

1 kirik: Universumi hooldajatel on 7 sõltumatut provintsi administratsiooni (Orackle)~ 7 Kurjust on inimeste ebaõnnestumine, "Kurjuse ahelal" on 7 linki ~ 7_7 reegel: võrdse esindatuse komisjon 7 HE ja 7 SHE ~

Numbrid tähendus

0 Mitte millestki 1 JUMAL lõi füüsilise universumi. Null on loomingu arv. **Negatiivne:** Null on hävingute arv.

1 Algas, olles esimene, 1 ja ainus. 1 JUMAL 1 USK 1 Kirik.
Negatiivne: Lõpp, olles viimane, on ohus. Paljud.

2 Harmoonia, püha abielu, paaritus, kaksikud.
Negatiivne: Anarhia, eraldumine, pornograafia, tsölibaat.

3 Aja kolmnurk, 3 ususammast (1 JUMAL 1 USK 1 kirik).
Negatiivne: 3 on rahvahulk, kultused, maavärinad.

4 4 hooaega (kevad Suvi Sügis Talv) aasta, quattro aasta, 4 suunda (põhja, ida, lääne, lõuna), 4 elementi (tuli, vesi, maa, õhk), ruut, kuup, struktureeritud reeglid. **Negatiivne:** kaos, segadus reeglideta, sidususe puudumine, Murphy seadus.

5 Visioon, teedrajav, püsiv, tegevus.

Negatiivne: ennetada, rändamine, apaatia.

6 Rühm, kogukond, sotsiaalne õiglus, naabrivalve, kirik.

Negatiivne: Erak, eraldatus, elitaarne, rikkuse apartheid, jõugud.

7 1 JUMALA viimane sõnum Seaduse andja manifest, Meditatsioon, IP (intellektuaalne omand), ennustama. **Negatiivne:** Fantaasia, soovmõtlemine, võltsitud sõnumid, autoriõigus, patent.

8 Õiglus, karjäär, vastutus, usaldus. **Negatiivne:** Seadusetus, töötud, ebaküpsus, korrumpeerunud, vale.

9 Seltskondlik, rõõmsameelne, sõbralik, avalik esinemine. **Negatiivne:** Üksik, pahur, mitte jutukas.

1 JUMAL ootab sinust kuulda!

Number Palve

Kerige 1 kinnitus 6 LGM

Kallis **1 JUMAL**, Kauneima universumi looja Sinu alandlikum ja ustavim eestkostja (1st nimi)

Täna teid numbrite eest

Numbrid aitavad meil universumist aru saada

Numbrid, mis aitavad eestkostja ülesandeid täita

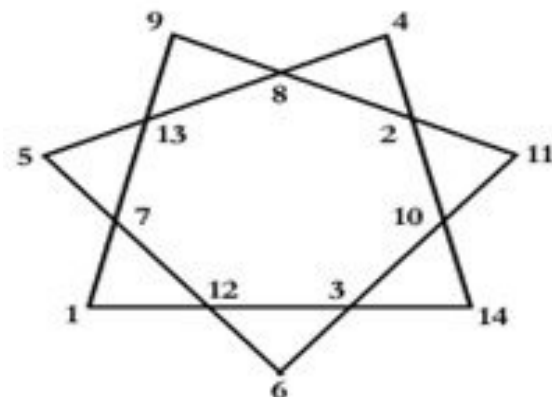
Numbrid vaimseks stimuleerimiseks ja lõbutsemiseks

1 JUMAL ja inimkonna hüve

Seda palvet kasutatakse vajadusel!



Maagia numbrid



Maagiline heptagramm

numbrid on paigutatud igasse tippu ja ristumiskohta nii, et iga rea 4 numbrit kokku 30!



Kas luua 7 teraga maagiline heptagon päikesetäht?

Lõbus sees **maagilised ruudud** on asjaolu, et ruudul olevad numbrid liidetakse igal viisil: vertikaalselt **v**), horisontaalselt **h**) või diagonaalselt **d**) tulemus on sama.

Magic squares

Maagilised ruudud 9, 16, 25 numbriga

Magic Squares								
				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Kas luua 49 -numbriline maagiline ruut?

Challenge

Numbrid kasutamine

V: Kummaline numbrid koosnevad 1, 3, 5, 7, 9 ja kõigist numbritest, mille viimane number on üks neist.

B: Isegi numbrid koosnevad 0, 2, 4, 6, 8 ja kõikidest numbritest, mille viimane number on üks neist.

C: Terve numbrid koosnevad paaritu ja paaritu arvudest.

D: Binaarne numbrid on baas -2 numbrisüsteem, mis kasutab 2 sümbolit, 0, 1.

E: Protsent (%) 15 % 50 leidmiseks korrutage % ja arv jagage 100-ga = 7,5! $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Väljendage antud protsent murdosana, korrutage $15 \cdot 100 / 100 = 15$

Väljendage antud % kümnendkohana, korrutage $0,15 \cdot 100 = 15$

F: Fraktsioon 15 % muutmiseks tavaliseks fraktsiooniks $3/20$ on vaja 3 sammu: **1.** jätke % märk vahele. **2.** jagage $100 _ 15/100$. **3.** vähendada

madalaimatele tingimustele _ 3 /20.

G: Kümnendarv teisendada 15% kümnendkohaks. Jäta % märk vahele.
Seejärel nihutage % kahe koha komakoht vasakule= 0,15

H: Looduse jada numbrid võimaldavad luua numbrite jada, nt 0, 1, 1, 2, 3 ... kahe algnumbri järel on iga number kahe eelneva numbri summa.

Mina: Peaminister numbrid, nende leidmine (täisarvud jaguvad iseendaga) Nt leida kõik algarvud kuni 20. Loetlege kõik numbrid 2 kuni 20. Tõstke esile 2 ignoreerige kõiki 2 kordajaid. Tõstke esile järgmine number (3) mida ei rõhutata, ignoreerige kõiki selle kordajaid. Korrake, kuni loendi lõpp on saavutatud. Algarv on esiletõstetud numbrid.
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J: Rooma numbrid põhinevad teatud tähestiku tähtedel, mis on kombineeritud, et tähistada nende väärtuste summat või erinevust.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Numbrite väärtus

0> null

1> üks

5> viis

7> Seitse

10> kümme

50> viiskümmend

100> sada

500> viissada

1000> tuhat

5000> Viis tuhat

10 000> kümme tuhat

50 000> viiskümmend tuhat

100 000> sada tuhat

500 000> viissada tuhat

1 000 000> miljon

10 000 000,> kümme miljonit

100 000 000> sada miljonit

1 000 000 000> Milliard

10 000 000 000> Tenmilliard

100 000 000 000> sada miljardit

1 000 000 000 000> miljard
10 000 000 000 000> Kümme miljardit
100 000 000 000 000> sada miljardit
1 000 000 000 000 000> triljonit
10 000 000 000 000 000> Kümme triljonit
100 000 000 000 000 000> sada triljonit
1 000 000 000 000 000> Zillion
10 000 000 000 000 000 000> Kümme miljonit
100 000 000 000 000 000> sada miljonit

Märge ! Paremt vasakule pannakse koma pärast iga 3rd number.

Mathematical symbols

= tulemus võrdne $\neq$ pole võrdne $\equiv$ identselt võrdne

+ lisades ühendab rohkem kui 1 loendamistulemuse

- take-away vähendab eelmist tulemust

$\pm$ pluss või miinus

$\mp$ miinus või pluss

• või $\times$ korrutades (*lihtsam*) sarnaste summade lugemine
esemeid

$\div$ jagades portsjonit eelmine tulemus

> suurem kui

< vähem kui

$\geq$ võrdne või suurem kui

$\leq$ võrdne või väiksem

$\nlessgtr$ mitte suurem kui

$\nlessgtr$ kui vähemalt

% protsenti

‰ permil

$\sim$ on proportsionaalne

$\approx$ on ligikaudu võrdne

Ω Omega, kõigi algtegurite paljususte summa

$\square$ vastab

Δ Delta, vahe

π Pi, toode

Σ Sigma, summa

$\sqrt{\quad}$ ruutjuur

$\{\}$ traksid, tühi komplekt

$\square$ nurksulud

$\{\}$ komplekt (*täpsustage*)

$()$ sulgudes

$\{...\}$ & nii edasi, lõpmatu komplekt

$\therefore$ seetõttu

$\therefore$ sest, sest



$\subseteq$ alamhulk

$\supseteq$ super komplekt

$\in$ element

$\notin$ mitte element

$\emptyset$ tühi komplekt

$\cup$ universaalne komplekt

$\int$ lahutamatu

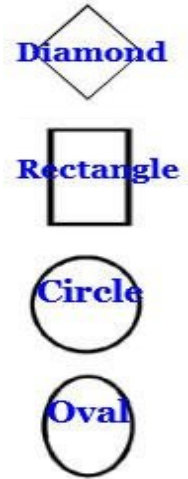
$\oint$ suletud kontuuri integraal

$\iint$ topeltintegraal

$\oiint$ suletud pinna integraal

$\iiint$ kolmekordne integraal

$\iiint$ suletud helitugevuse integraal



Meetmed

Custodian Guardian kasutab New Age standardeid (**Mitte**) mõõta.
Uuendatud meetriline versioon. UCG kogukonnateenus.

Aluse pikkus ühik: meeter (m) ~

Pindala ühik: ruutmeeter (m²) ~ 3 Diameeter (m³) ~

Helitugevuse alus ühik: liitrit l) ~

Kaal Baas ühik: grammi g)

Mõõtkes eesliiteid. Kasutage positiivsete jõudude jaoks suurtähtedega eesliiteid.

Eesliide	Sümboli võimsus	Väärtus
Yotta	Y	10 [24] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
Zetta	Z	10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
Exa	E	10 [18] 1 000 000 000 000 000 000 000
Peta	P	10 [15] 1 000 000 000 000 000 000
Tera	T	10 [12] 1 000 000 000 000 000
Giga	G	10 [9] 1 000 000 000
Mega	M	10 [6] 1 000 000
Myria	Minu	10 [4] 10 000
Kilo	K	10 [3] 1000
Hecto	H	10 [2] 100
Deka	D	10 [1] 10
alus	b	10 [0] 1
dets	d	10 [-1] 0,1
senti	c	10 [-2] 0,01
milli	m	10 [-3] 0,001
mikro	μ	10 [-6] 0,000,001

nano	n	10 [-9]	0,000,000,001
pico	lk	10 [-12]	0,000,000,000,001
femto	f	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
atto	a	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
zepto	z	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
yocto	y	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.001

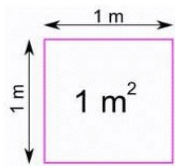
Aluse pikkus ühik: **meeter (m)** ~ väikeste tähtede eesliited on ($\leq$) aluse väärtused. [0] Sulgud näitavad võimsuse väärtust. **Kaugus 2 punkti vahel.** Nt 0 ..à ..10 = 10

Eesliide	Sümboli võimsus	Väärtus
1 Yotta	Ym	10 [24] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zm	10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Näide	Em	10 [18] 1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Pm	10 [15] 1 000 000 000 000 000
1 Tera	Tm	10 [12] 1 000 000 000 000
1 Giga	Gm	10 [9] 1 000 000 000
1 Mega	Mm	10 [6] 1 000 000
1 Müüria	Ema	10 [4] 10 000
1 kilo	Km	10 [3] 1000
1 Hecto	Hm	10 [2] 100
1 deka	Dm	10 [1] 10
1 meeter	m	10 [0] 1
1 dets	dm	10 [-1] 0,1
1 senti	cm	10 [-2] 0,01
1 milli	mm	10 [-3] 0,001
1 mikro	µm	10 [-6] 0,000,001
1 nano	nm	10 [-9] 0,000,000,001
1 pico	õhtul	10 [-12] 0,000,000,000,001
1 femto	fm	10 [-15] 0,000,000,000,000,001
1 atto	olen	10 [-18] 0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	10 [-21] 0,000,000,000,000,000,000,001
1 jook	ym	10 [-24] 0.000.000.000.000.000.000.000.001

Ruutmeeter ühik: **meeter (m²)** ~ väikeste tähtede eesliited on ($\leq$) aluse väärtused. [0] Sulgud näitavad võimsuse väärtust. **Ala laius, laius korrutatud** . Nt 10 • 10 = 100 m²

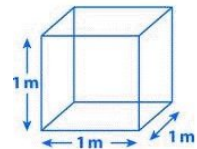
Eesliide	Sümbol	Võimsus	Väärtus
1 Yotta	Ym ²	10 [24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000

1 Zetta	Zm ²	10 [21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Näide	Em ²	10 [18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Pm ²	10 [15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tm ²	10 [12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gm ²	10 [9]	1 000 000 000
1 Mega	Mm ²	10 [6]	1 000 000
1 Müüria	Mym ²	10 [4]	10 000
1 kilo	Km ²	10 [3]	1000
1 Hecto	Hm ²	10 [2]	100
1 deka	Dm ²	10 [1]	10
1 meeter	m ²	10 [0]	1
1 dets	dm ²	10 [-1]	0,1
1 senti	cm ²	10 [-2]	0,01
1 milli	mm ²	10 [-3]	0,001
1 mikro	µm ²	10 [-6]	0,000,001
1 nano	nm ²	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	pm ²	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ²	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am ²	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ²	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 jook	ym ²	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.001



Ruut
meeter
(m²)

Kuup
meeter
(m³)



Kuupmeeter ühik: **meeter** (m³) ~ väikeste tähtede eesliited on (≤) aluse väärtused. [0] Sulgud näitavad võimsuse väärtust. **Ala laius, laius, sügavus** korrutatuna. Nt 10 • 10 • 10 = 1000 m³

Eesliide Sümboli võimsus [] Väärtus

1 Yotta	Ym ³	10 [24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zm ³	10 [21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Näide	Em ³	10 [18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Pm ³	10 [15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tm ³	10 [12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gm ³	10 [9]	1 000 000 000
1 Mega	Mm ³	10 [6]	1 000 000
1 Müüria	Mym ³	10 [4]	10 000
1 kilo	Km ³	10 [3]	1000

1 Hecto	Hm ³	10 [2]	100
1 deka	Dm ³	10 [1]	10
1 meeter	m ³	10 [0]	1
1 dets	dm ³	10 [-1]	0,1
1 senti	cm ³	10 [-2]	0,01
1 milli	mm ³	10 [-3]	0,001
1 mikro	µm ³	10 [-6]	0,000,001
1 nano	nm ³	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	pm ³	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ³	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am ³	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ³	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 jook	ym ³	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.001

Helitugevuse alus ühik: liitrit l) ~ väikeste tähtede eesliited on (≤) aluse väärtused.

[0] Sulgud näitavad võimsuse väärtust. Helitugevus kahe mõõtme vahel. Nt 0 ..à ..10
= 10

Eesliide	Sümboli võimsus []	Väärtus
1 Yotta	Yl	10 [24] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zl	10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Näide	El	10 [18] 1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Pl	10 [15] 1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tl	10 [12] 1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gl	10 [9] 1 000 000 000
1 Mega	Ml	10 [6] 1 000 000
1 Müüria	Myl	10 [4] 10 000
1 kilo	Kl	10 [3] 1000
1 Hecto	Hl	10 [2] 100
1 deka	Dl	10 [1] 10
1 liiter	l	10 [0] 1
1 dets	dl	10 [-1] 0,1
1 senti	cl	10 [-2] 0,01
1 milli	ml	10 [-3] 0,001
1 mikro	µl	10 [-6] 0,000,001
1 nano	nl	10 [-9] 0,000,000,001
1 pico	pl	10 [-12] 0,000,000,000,001
1 femto	fl	10 [-15] 0,000,000,000,000,001
1 atto	al	10 [-18] 0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	10 [-21] 0,000,000,000,000,000,000,001

1 jook üül



10 [-24]

Helitugevus
l)

0.000.000.000.000.000.000.000.001

Kaal
g)



Kaal Baas ühik: **grammi g)** ~ väikeste tähtede eesliited on ($\leq$) aluse väärtused. [

0] Sulgud näitavad võimsuse väärtust. **Kaal kahe mõõtme vahel. Nt**

0 ..à ..10 = 10

Eesliide	Sümboli võimsus	Väärtus
1 Yotta	Yg	10 [24] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zg	10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Näide	Nt	10 [18] 1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Lk	10 [15] 1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tg	10 [12] 1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gg	10 [9] 1 000 000 000
1 Mega	Mg	10 [6] 1 000 000
1 Müüria	Mg	10 [4] 10 000
1 kilo	Kg	10 [3] 1000
1 Hecto	Hg	10 [2] 100
1 deka	Dg	10 [1] 10
1 gramm	g	10 [0] 1
1 dets	dg	10 [-1] 0,1
1 senti	cg	10 [-2] 0,01
1 milli	mg	10 [-3] 0,001
1 mikro	µg	10 [-6] 0,000,001
1 nano	ng	10 [-9] 0,000,000,001
1 pico	lk	10 [-12] 0,000,000,000,001
1 femto	fg	10 [-15] 0,000,000,000,000,001
1 atto	ag	10 [-18] 0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	10 [-21] 0,000,000,000,000,000,000,001
1 jook	yg	10 [-24] 0.000.000.000.000.000.000.000.001

PS-1 (Pakend standardne) katab tarbijate vajadused: ausalt võrrelda tootekoguseid ", pakend. Pakend on taaskasutatav.

Valitsus peab standardima pakendi sisu suuruse: tahke (**gramm, kg**), vedelik (**liiter**). Standard peab kehtima kaubandus-, tööstus- ja isiklikule pakendile. Pakendid peavad olema ka taaskasutatavad.

Universumi hoidjate eestkostjate standardtabel.

Kindlad kaalud (**g, kg**) ja vedelad raskused **l)** saab ainult pakkida, levitada

uted, müüdnud tabelis näidatud 14 koguses.

10 mg> 20 mg> 50 mg> 100 mg
200 mg> 500 mg> 1 g> 10 g> 50 g
100 g> 200 g> 500 g>
1 kg> 2 kg> 5 kg> 10 kg> 50 kg 100
kg> 500 kg> 1000 kg> 2000 kg



10 ml> 20 ml> 50 ml> 100 ml
200 ml> 500 ml>
l> 10 l> 50 l> 100 l> 200 l
500 l> 1000 l> 2000 l

Tarbijajuhend: Tahked vedelad kaalud peavad näitama 1 kg hinda, 1 l hindade võrdlemiseks + tegelik kaal ja hind. Pakendid peavad olema taaskasutatavad.

Madalaim kg toode, l hind on Sooduspakkumine'.

Kasumile orienteeritud majandused võimaldavad ebamoraalseid kurjategijaid **Petlik pakk- vananemine (pettus)**'. Tarbijad vajavad kaitset petlike, ahnete, kasumit teenivate, ebaausate tootjate, tootjate ja jaemüüjate eest, kes kasutavad „petlikku pakendit” (sisu vähendamise) ära kasutama (kiskuma) tarbijatest. **PRL R3 Toetus PS-1** Pakkimine on standardne ja hoidke vastutusalas petlikke pakendeid.

Näited: Tootja toode on 0,440 kg pakendis, kasutades oma kaubamärki. Sama toode on märgistatud ka jaemüüjate kodubrändina, kuid pakendi sisu vähendatakse 0,415 kg -ni. Seda tehakse selleks, et jaemüüja saaks oma kodumarki müüa tootja kaubamärgist madalama hinnaga. See on petlik, ebaaus ja ahne trikk, et meelitada tarbijat arvama, et kodumärk on selle madalama hinna tõttu soodne tehing. Kui tegelikult, kuna tarbija saab vähem toodet, ei saa säästa ja mõnikord maksab tarbija tegelikult rohkem.

2nd tootja müüb madalama hinnaga, näeb tema toode välja nagu kasum. Kuna 2 -s on vähem tooteidnd seepärast tuleks see müüa odavamalt, muutmata see enam soodsaks. 2nd tootja loodab petturlikult, ebaausalt ja ahnelt, et tarbija ei kontrolli kaalu, kuna tema pakend sarnaneb konkureerivate toodetega.

Pakenditel on sageli vähem kui täielik sisu (liiga suured pakendid). See pettus on mõeldud tarbijate petmiseks, uskudes, et nad saavad

rohkem kui nad tegelikult saavad!

Valitsus peab standardima pakendi sisu suuruse: tahke (gramm, kg) ja vedelik (liiter). Standard peab kehtima kaubandus-, tööstus- ja isiklikule pakendile. Pakendid peavad olema ka taaskasutatavad.

Morse koodi

Telekommunikatsioonis kasutatav meetod. Signaali kestus: täpp, kriips!

Punkti pikkus on 1 ühik! Kriips on 3 ühikut! Sama tähe osade vahe on 1 ühik. Tähtede vahe 3 ühikut. Sõnade vahe on 7 ühikut.

A	• —	M	— —	Y	— • — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — • •
C	— • — •	O	— — —	1	• — — — —
D	— • •	P	• — — •	2	• • — — —
E	•	Q	— — • —	3	• • • — —
F	• • — •	R	• — •	4	• • • • —
G	— — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — • • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — • •
K	— • —	W	• — — —	9	— — — — — •
L	• — • •	X	— • • —	0	— — — — —

SOS on Morse koodi hädasignaali

SOS

• • • — — — • • •