



REGLAMENTO DEPORTIVO 2017

Cualquier piloto, fabricante o afiliado como tercero que publique los resultados de una competencia o registro deberá precisar las condiciones exactas de la actuación a que se refiere, la naturaleza de la competencia o registro, la categoría, clase, etc. del vehículo y la posición o el resultado obtenido. Un ganador de una serie internacional única y exclusivamente, puede referirse a sí mismo / a sí misma como "ganador de" seguido del nombre completo y oficial de la serie internacional en cuestión. Los títulos "Copa de Colombia" y "Campeón del Mundo" se han reservado exclusivamente para los ganadores del Campeonato de Colombia y Campeonato Mundial respectivamente, que han sido organizados y sancionados por la CIK-FIA y / o la FIA, y no se podrá utilizar en ningún caso para los ganadores de las series internacionales. La FIA estará supervisando las declaraciones con respecto a los resultados obtenidos en cualquiera de sus series internacionales de cerca.

1. REGLAMENTO DEPORTIVO

El Opitas kart club o cualquier otro Club organiza el "X30 CHALLENGE Colombia". El evento es propiedad de AMES.p.A. El título de "Campeón Internacional IAMEX30CHALLENGE" será otorgado al piloto que gane en cada categoría. Todas las partes interesadas (Clubes, promotores, fabricantes, organizadores, participantes y circuitos) se comprometen a aplicar y respetar las normas que rigen la CIK-FIA, REGLAMENTO DEPORTIVO NACIONAL y la Serie.

2. NORMAS

El texto final de este Reglamento Deportivo será la versión Ingles que se utilizara en caso de cualquier conflicto en cuanto a su interpretación. Los títulos en este documento son para facilitar la única referencia y no forman parte del presente Reglamento Deportivo. Los anexos forman parte integrante del Reglamento.

3. ORGANIZACIÓN

El evento se llevará a cabo de conformidad con el Código Internacional FIA Sporting (el Código) y sus anexos, la FIA y Boletines oficiales CIK-FIA, el Reglamento Técnico de la CIK-FIA, las Prescripciones Generales aplicables a los Eventos Karting CIK-FIA internacionales, el artículo 3 Reglamento Internacional de Karting (karts licencias internacionales para el piloto y el Código de Conducta de conducción), el Reglamento Técnico de la serie de 2016, el Reglamento Deportivo de la serie 2016, el REGLAMENTO DEPORTIVO NACIONAL y el Reglamento Particular de cada evento.

4. INFORMACIÓN ESPECÍFICA DE LA SERIE

4.1 Oficina de la Organización

OPITAS KART CLUB
Calle: 77 No 27ª- 26
Tél: 4-75-24-98
Cel: 311-202-40-13
Email: samarte25@yahoo.es
Web: www.x30colombia.com

4.2 Oficina de Recepción X30 Colombia

Calle 101a n° 47- 27
Colombia
Tél: 310-334-22-68
Email: info@x30colombia.co
www.x30colombia.com

4.3 Fechas y lugar de Eventos

Se informaran en los reglamentos particulares de cada valida

4.4 Propuestas y autorizaciones Clubes

Las Series son propuestas por Opitas kart club o el club que sea designado por la categoría y sus eventos.

4.5 Fechas de inscripciones y cierres:

Las inscripciones se realizaran 5 días hábiles antes de cada valida

4.6 Aplicaciones al inscrito

4.6.1 Licencia obligatoria del participante

Los pilotos y representantes de los pilotos (delegados) deben tener licencias válidas, respectivamente y las autorizaciones necesarias (visados) emitidas por su Federación afiliado a la CIK-FIA.

4.6.2 Visa obligatoria

Los artículos 2.3.8 y 3.9.4 del Código Deportivo Internacional de la FIA

Los representantes y los pilotos que deseen participar en un evento internacional sólo se podrán hacer con la aprobación de su propia Federación. Esta autorización se dará por la Federación que se trate, en la forma, que considere conveniente.

4.6.3 Licencias obligatorias de pilotos

Las licencias de pilotos mínimo: artículo 3.3 Licencias Grados del Reglamento Internacional de Karting CIK-FIA.

4.6.4 Los Representantes

El representante no puede ser en ningún caso una persona menor de 13 años de edad y que no tenga plena capacidad jurídica.

4.7 Restricciones a los Representantes

4.7.1 Las inscripciones se toman en un principio por orden de llegada, sólo el pago en efectivo de la cuota de inscripción es válida como entrada de confirmación definitiva. Al ser el caso invitacional, el organizador se reserva el derecho de aceptar primero los Pilotos que han ganado el libre acceso a los eventos, a continuación, los que han participado en el año en curso en eventos nacionales o internacionales X30(Mini, Micro, Junior, Senior, Master y Super Shifter). Un número fijo de asientos disponibles se asignan a los países en todas las clases. La lista definitiva de los pilotos que pueden acceder a los asientos reservados para su país, en cada clase, será determinado por el criterio (Eliminatorias) especificado para cada país.

4.7.3 Las Inscripciones para la clase Súper X30 será aceptada únicamente a invitación expresa del promotor.

4.7.4 Las inscripciones solo se aceptan una vez que el pago completo se ha recibido.

4.7.5 Las solicitudes para participar en el evento deberán ser presentadas por los participantes a la oficina del Sabana Kart Club o el club designado por la categoría a través de los formularios de inscripción disponibles en la página web www.x30colombia.com.

4.7.6 Máximo de Inscripciones

El número de inscripciones en el X30 Challenge Colombia estará limitado en cada categoría para cada evento. El organizador se reserva el derecho de aceptar más pilotos de acuerdo con las inscripciones recibidas. De acuerdo a la capacidad de pista homologada.

4.7.7 Los pilotos se les permite participar en más de una clase / categoría.

4.8 Los derechos de inscripción

4.8.1 La cuota de inscripción de los eventos que componen el X30 Challenge Colombia se indica en la "Hoja de compromiso" oficial de cada evento. Ninguna cuota de inscripción será reembolsada después de la fecha de cierre de inscripciones.

Comentado [P1]: Ampliación de esta serie. Se corre en Colombia ¿?

Comentado [P2]: Verificar con que club realizaran este tipo de verificaciones, arriba dice opitas, aca sabana .

4.8.2 Late Entry

Tasa de administración de inscripciones fuera de plazo: 450.000 si se acepta la entrada

4.9 Premios y reconocimientos

4.9.1 Trofeos en cada categoría para los primeros tres (3) pilotos clasificados.

4.9.2 El ganador de cada categoría de cada valida será premiado con el título: "Nombre del campeón de la valida".

4.9.3 El Segundo lugar en cada categoría de cada valida será premiado con el título: "Nombre del 2nd Clasificado de la valida".

4.9.4 El tercer lugar en cada categoría de cada valida será premiado con el título: "Nombre del 3rd Clasificado de la valida".

4.9.5 Otros premios podrán ser anunciados.

4.10 Premios y trofeos IAME X30 Challenge Colombia clasificaciones general X30 Super

4.10.1 Trofeo en cada categoría para el primer piloto clasificado.

4.10.2 El ganador será premiado con el título: "X30 CHALLENGE Colombia Champion".

5 CATEGORIAS

5.1 X 30 Challenge Colombia-X30 Micro

Inscripciones máximas: 108 Pilotos
Inscripciones mínimas: 2 Pilotos
Edad Mínima: 7 años
Edad Máxima: 9 años
Licencia: Artículos3. Grados de licencia del CIK-FIA Karting Regulations
Motor: IAME-Mini Swift 60cc TaG con restrictor(60cc–accionamiento directo–enfriado por aire -TaG)
Peso mínimo: 100 Kg
Números: Artículo 2.24 delCIK-FIAREglamento Técnico

5.2 X30 Challenge Colombia-X30 Mini

Inscripciones máximas: 110 Pilotos
Inscripciones mínimas: 2Pilotos
Edad Mínima: 9 años
Edad Máxima: 12 años
Licencia: Artículos3. Grados de licencia del CIK-FIA Karting Regulations
Motor: IAME-Mini Swift 60cc TaG (60cc–accionamiento directo–enfriado por aire -TaG)
Peso mínimo: 110 Kg
Números: Artículo 2.24 delCIK-FIAREglamento Técnico

5.3 X30Challenge Colombia-X30 Junior

Inscripciones máximas: 108 Pilotos
Inscripciones mínimas: 2Pilotos
Edad Mínima: 12 años
Edad Máxima: 15 años
Licencia: Artículo3. Grados de licencia del CIK-FIA Karting Regulations–Licencias para pilotos Junior
Motor: IAME-X30 175ccRLTaG(175cc–accionamiento directo–enfriado por agua-TaG)

Comentado [P3]: Si se cuenta con esa cantidad de inscritos se debe definir el sistema de hit clasificatorios. Contrastado con la capacidad de pista.

versión Junior
Peso mínimo: 145Kg
Números: Artículo 2.24delCIK-FIAREglamento Técnico

5.4 X30 Challenge Colombia-X30 Senior

Inscripciones máximas: 108 Pilotos.
Inscripciones mínimas: 2 Pilotos.
Edad Mínima: + 15 años
Licencias: Artículo3. Grados de licencia del CIK-FIA Karting Regulations–Licencias para pilotos Senior
Motor: IAME-X30 175ccRLTaG (175cc–accionamiento directo–refrigerado por agua-TaG)
Peso mínimo: 166 Kg
Números: Artículo 2.24de las Regulaciones Técnicas CIK-FIA.

5.5 X30 Challenge Colombia-X30 Master

Inscripciones Máximas: 72 pilotos.
Inscripciones mínimas: 2 pilotos.
Licencia: Artículo3. Grados de licencia del CIK-FIA Karting Regulations–Licencias para pilotos Senior
Edad mínima: +30años, deben tener el/ella30th años cumplidos.
Peso mínimo: 180 Kg
Motor: IAME- X30 175ccRLTaG(175cc–encendido directo–refrigerado por agua- TaG)
Números: Artículo 2.24 de las Regulaciones Técnicas CIK-FIA

5.6 X30 Challenge Colombia-X30 Super Shifter

Inscripciones Máximas: 50 pilotos.
Inscripciones mínimas: 2pilotos.
Edad mínima: + 15 años, deben tener el/ella15th años cumplidos
Licencia: Artículo3. Grados de licencia del CIK-FIA Karting Regulations –Licencias para pilotos Senior
Motor: IAME-X30175ccRLShifter(175cc- caja de cambios de 6velocidades–refrigerado por agua-TaG)
Peso mínimo: 185 Kg
Números: Artículo 2.24 de las Regulaciones Técnicas CIK-FIA

SERA OBLIGATORIO LA VENTA DEL MOTOR COMPLETO QUE GANE SOLO SI ES SOLICITADO POR ALGUN PILOTO DE LA MISMA CATEGORIA Y TENDRA QUE SER PAGADO EN EFECTIVO Y EL DIA DE LA CARRERA POR EL VALOR ACTUAL QUE LO VENDA LA CATEGORIA.

6 DISPOSICIONES ADICIONALES DE LA ORGANIZACIÓN

6.1 A partir del primer día de entrenamientos libres, sólo neumáticos de carrera DUNLOP están permitidos en los eventos que componen el X30CHALLENGE Colombia. O los que se determine por la organización en los reglamentos particulares de cada válida.

6.1 Neumáticos de seco para X30 JUNIOR – SENIOR – MASTER – SUPER SHIFTER:

DUNLOP SLK DFM CIK F/Z M

Delanteras 10 x 4.50-5

Traseras 11 x 7.10-5

6.2 Neumáticos de seco para X30 NOVATOS PROMOCIONAL–MINI - MICRO

DUNLOP SLK DFM CIK F/Z M

Delanteras 10 x 4.50-5

Traseras 10 x 4.50-5

6.3 Llantas de lluvia para todas las categorías:

DUNLOP KT: 4 W 13 CIK

Delanteras 10 x 4 .50-5

Traseras 11 x 6.50-5

NOTA: LA ORGANIZACIÓN DE IGUAL FORMA INFORMARA EN EL REGLAMENTO PARTICULAR SI LLEGARA A EXISTIR CAMBIOS EN LAS

LLANTAS

6.4 DISTRIBUCIÓN DE NEUMÁTICOS

La distribución de los neumáticos para los eventos X30 Challenge Colombia: Véanse las disposiciones específicas para los neumáticos dispuestas en cada evento.

6.5 NEUMÁTICOS, EN CARRERAS EN LLUVIA.

Correr con neumáticos de lluvia, con la pista seca está prohibido.

6.6 GASOLINA

Será responsabilidad de cada competidor comprar su propia gasolina a partir del jueves los entrenamientos libres hasta el final de la carrera del domingo. La estación para compra la gasolina, se hará constar en el Reglamento particular del evento y es obligatorio, la bomba estará marcada con un stiker "IAME".

6.7 La gasolina sin plomo estará disponible en las estaciones designadas por el organizador.

6.8 La relación de mezcla de aceite recomendada es 4%/6%

6.9 El único aceite permitido para el X30 CHALLENGE Colombia es el enunciado en el reglamento particular.

6.10 Está prohibido añadir cualquier producto químico líquido y / o aumentar el octanaje de la gasolina.

6.11 Los auxiliares, a raíz de una decisión de los Comisarios, tienen el derecho de cambiar / reemplazar cualquier tanque a su discreción, en cualquier momento durante los calentamientos oficiales.

Caso 1-En tal caso, se le pedirá a los pilotos entrar en el parque cerrado sin gasolina en su / sus depósito de combustible y el combustible será proporcionado por la organización, sin costo alguno para el piloto. La gasolina adicional será la gasolina que se indica en el reglamento particular de la prueba.

Case 2-La gasolina será cambiada sin previo aviso, sin costo alguno para el piloto.

6.12 La Evaluación del combustible en el circuito se hará con uno o todos de los siguientes dispositivos de ensayo:

- 1) DigatronDT-47FuelMeterTest
- 2) Prueba de gravedad específica.
- 3) Prueba de solubilidad en el agua.

6.13 Otras pruebas serán a costa del competidor / Piloto, si una no conformidad se determina el costo será facturado al competidor / Piloto. El costo será indicado en el reglamento particular de la prueba.

6.14 Clutch Analizador de RPM

Si se utiliza el analizador de embrague y RPM electrónico y / o manual, es responsabilidad del competidor / Piloto asegurar que la unidad está funcionando perfectamente, la unidad será retenida para el evento, y podría ser utilizado en todas las categorías o en solo una o dos.

El soporte de montaje y los cables de la unidad tendrán que ser comprado por el competidor / Piloto. El montaje del soporte se hará constar en el reglamento particular.

7 OBLIGACIONES GENERALES

7.1 Todos los pilotos, los competidores y los funcionarios que participan en los eventos X30 Challenger Colombia se comprometen, en nombre de ellos mismos, sus empleados y agentes, de observar todas las disposiciones del Código Deportivo Nacional (« El Código»), el Reglamento Técnico de Karting.

7.2 técnico », las prescripciones generales aplicables a los eventos internacionales CIK-FIA de Karting y Campeonatos, Copas y Trofeos (« la prescripciones generales »), el Reglamento particular de la prueba de que se trate y el presente Reglamento deportivos.

Comentado [P4]: Creo que este procedimiento no se está adelantando, si es el caso quitar este artículo

Comentado [P5]: No se cuenta con la herramienta para esta verificación, dejamos este procedimiento ¿?

Comentado [P6]: Herramienta igual que el P5

7.3 Opatas Kart Club o el club designado por la categoría. se reserva el derecho (s) para emitir declaración adicional (es) tras el acuerdo de los Clubes de la válida y de la CIK-FIA, relativa a las normas y reglamentos (previamente aprobado por la Federación que propone la válida y la CIK-FIA) siempre y cuando, y todas estas declaraciones se entregarán a todos los competidores registrados a través de los boletines, en la reunión de pilotos o envié a la dirección (de correo electrónico) que se detalla en el formulario de registro de la serie.

8. CONDICIONES GENERALES

Los participantes, pilotos, asistentes e invitados deben en todo momento llevar las credenciales de identificación apropiadas que hayan sido entregadas de acuerdo con los reglamentos deportivos.

8.1 Vehículos de servicio y Paddock

Se llama la atención de los participantes que ocupen el espacio reservado para los vehículos de servicio. Ningún auto privado será autorizado allí. Antes de entrar en el Paddock, será obligatorio para todos los vehículos de servicio que informen a la oficina del organizador.

8.2 Competidores y pilotos

Tan pronto como lleguen, los representantes y los pilotos deberán ir a la oficina de recepción para el registro y la recogida de los pases:

- a) 1“PADDOCK”Pase para delegado de piloto
- b) 1pase para piloto (por piloto inscrito).
- c) 1pase mecánico (por piloto inscrito) tienen acceso al parque cerrado.

8.2.1 Pases personales que no son usados por sus titulares asignados serán confiscados

8.3 Paddock

8.3.1 Está estrictamente prohibido armar o descargar cualquier equipo hasta que haya sido asignado su lugar en el paddock.

8.3.2 El representante, piloto y pase mecánico se emitirán en el check deportivo. Todos los pases deben ser presentados en cualquier momento y nadie será readmitido sin un pase. Pases personales que no son usados por sus titulares serán confiscados.

8.3.3 Ningún piloto puede entrar en la pista para los calentamientos oficiales, antes de haber pasado las verificaciones deportivas.

8.3.4 Todos los karts deben mostrar los números oficiales de la carrera desde la primera sesión de entrenamientos. (De conformidad con el artículo 2.24 del Reglamento Técnico de la CIK / FIA).

8.3.5 Sólo los vehículos con pases autorizados están permitidos en el Paddock.

8.3.6 Cada espacio del Paddock deberá estar equipado con al menos un extintor de incendios de 5Kg.

8.3.7 Está estrictamente prohibido fumar o usar cualquier dispositivo que corra el riesgo de provocar un incendio en la zona de Paddock, está prohibido cocinar en el Paddock, excepto con una autorización especial del Organizador. En todos los casos, estas instalaciones deberán ser eléctricas, aisladas y equipadas con al menos un (1) extintor de incendios de 5 kg.

8.3.8 Las carpas de acampar no están permitidas en el Paddock, se le asignará un área separada junto al camping, si el espacio lo permite.

8.3.9 Está prohibido el uso de vehículos motorizados, tales como mini-motores, etc. en el Paddock en riesgo de exclusión.

8.3.10 Pisos en el paddock serán opcionales para ser utilizados durante toda la semana de la carrera.

8.3.11 Repostaje (retanqueo) sólo se permite en su espacio asignado en el paddock.

8.3.12 Con el fin de respetar el medio ambiente y reducir la contaminación acústica, de acuerdo con el calendario para cada día del evento, es prohibido poner en marcha los motores en el paddock antes de las 8 de la mañana, durante el

descanso programado para cada día y después de la última sesión de cada día.

9 PREGRILLA Y PARQUE CERRADO

Sólo un (1) piloto de karts y un (1) mecánico está permitido en "la pregrilla" y sólo con el pase proporcionado.

10 LOS EVENTOS–PARTIDAS Y CARRERA

a. Se realizara durante la valida las siguientes actividades:

- Warm up: En la cantidad que el reglamento particular de cada valida lo indique.
- Clasificación: 10 minutos por categoría o los que se indiquen en el Reglamento Particular de cada valida. El piloto que realiza el menor tiempo es que se ganara la pole y saldrá de primero en la grilla en los Heat 1 y Heat 2, el segundo menor tiempo saldrá de segundo en la grilla de en los Heat 1 y Heat 2, y así sucesivamente con todos los tiempos de los pilotos.
- Los Heat 1 y 2 tendrán puntuación, el Piloto que tenga el mayor puntaje en la sumatoria de los dos Heat saldrá de primero en la grilla de la FINAL, el segundo Piloto con mayor puntaje en la sumatoria de los dos Heat saldrá segundo en la grilla de la FINAL, y así sucesivamente con todos los puntajes de los pilotos.
- Final: Tendrá Puntuación, el Piloto que llegue de primero en la Final será el campeón de la valida, el piloto que llegue de segundo en la final será el subcampeón de la válida y así sucesivamente con la posición de llegad de cada Piloto.

Nota: La sumatoria de los puntos de Heat 1, Heat 2, y Final es el que se acumulara en cada válida para que al final el que tenga mayor puntaje será el campeón de X30 COLOMBIA CAHLENGE.

b- Puntuación Heat 1 y Heat 2

Primer lugar en la llegada:	15 puntos
Segundo lugar en la llegada	12 puntos
Tercer lugar en la llegada	10 puntos
Cuarto lugar en la llegada	8 puntos
Quinto lugar en la llegada	6 puntos
Sexto	4 puntos
Séptimo	2 puntos
Octavo	1 punto
Noveno	1 punto

El mismo puntaje para el resto de participantes

c- Puntuación Final

Primer lugar en la llegada:	60 puntos
Segundo lugar en la llegada	50 puntos
Tercer lugar en la llegada	42 puntos
Cuarto lugar en la llegada	36 puntos
Quinto lugar en la llegada	32 puntos
Sexto	30 puntos
Séptimo	28 puntos
Octavo	26 puntos

Y así sucesivamente restando de 2 en dos hasta llegar a 1 punto para el resto de los participantes.

Nota: esto quiere decir que se correrá en cada válida HEAT 1 – HEAT 2 – FINAL, con la puntuación arriba mencionada

NOTA: Según sea el caso el reglamento particular informara el número de vueltas y tiempo en los eventos oficiales.

10.1 Practicas libres

Todos los pilotos deben haber pasado los controles deportivos y deben tener los números y nombres en los karts antes de tomar parte en los entrenamientos libres.

a) Los números deberán ser de color negro (sin sombra y rayas de color) en un fondo amarillo claro, y deberán tener al menos 15 cm de alto y tener un espesor de 2 cm y en un tipo de letra Arial o fuente similar. El número de competencia se limita con una borde negro de 1 cm como mínimo. Estos deben estar montados antes de entrenamientos libres y ser claramente visible durante el evento de carrera (números dañados y I.D deben sustituirse con regularidad) en frente y la parte trasera y en ambos lados hacia la parte trasera de la carrocería. Los porta placas montados en la parte posterior del kart serán planos y tendrán esquinas redondeadas (diámetro de las esquinas redondeadas 15 a 25 mm) con lados 22 cm. Los porta placas deberán ser flexibles y estar hechos de plástico opaco, y estarán siempre visibles (fijación sin un posible desplazamiento).

b) el nombre del piloto, así como la bandera de su nacionalidad (origen de Licencia) estarán en la parte delantera de la carrocería lateral. La altura mínima de la bandera y las letras del nombre será de 3 cm.

c) El piloto es responsable en todo momento de asegurarse de que los números y I.D requeridos son claramente visibles a los funcionarios, cronometradores y comisarios.

d) Los Karts que no estén en conformidad con el artículo 10.3 (a y b) no podrán ser autorizados a salir a las prácticas libres, tiempo de clasificación, heat 1 y heat 2 y Final. Y de igual forma los que no estén con el motor completo original IAME X30

10.2 Practicas no clasificatorias

El transponder es obligatorio a partir de la primera sesión de entrenamientos y para todas las series oficiales. Tiene que ser fijado en la parte inferior de la parte posterior del asiento del kart. Los pilotos son responsables de su transponder (carga, funcionamiento...) incluso si se proporciona por la organización. Cada categoría tendrá su práctica de acuerdo con el horario; todos los pilotos y karts deben haber pasado los controles deportivos y Técnicos.

10.3 Warmup

Sólo se permiten los neumáticos de la misma marca y modelo asignado a cada categoría.

10.4 Práctica de la sesión de calificación: 10 minutos cronometrados.

10.4.1 Clasificaciones, en todos los eventos:

X30 Micro y Mini:	definido para cada evento de acuerdo con el límite de inscritos
X30Junior:	definido para cada evento de acuerdo con el límite de inscritos
X30Senior:	definido para cada evento de acuerdo con el límite de inscritos
X30Master:	definido para cada evento de acuerdo con el límite de inscritos
X30 Super Shifter:	un grupo

La composición de los grupos para las categorías que se realiza en más de un grupo, se determinará aleatoriamente por el sistema de cronometraje.

10.4.2 Clasificación (Práctica de clasificación)

a) Se le permitirá salir a cada grupo 10 minutos de clasificación para la práctica, cada vuelta es cronometrada. La vuelta más rápida durante esta sesión determinará la posición en la parrilla en las mangas clasificatorias. Cualquier empate se decidirá por el segundo mejor tiempo y así sucesivamente.

10.4.3 En la Práctica de clasificación, si un piloto se detiene en el área de reparación o en el Parque cerrado, la parada será definitiva. Él / ella no se le permitirá reiniciar durante la práctica de clasificación.

10.4.4 Después de la práctica de clasificación, todos los pilotos deben ir inmediatamente sobre la báscula para el control del peso. Todos los pilotos deben estar solos a través del "Parque Cerrado".

10.4.5 Si un piloto vuelve al "Parque Cerrado" antes de la final de la práctica de clasificación (por cualquier motivo), él / ella debe ir inmediatamente sobre la báscula para el control del peso. Todos los pilotos deben estar solos a través del "Parque Cerrado".

11 PARRILLAS DE PARTIDA

Artículo 2.19 de las prescripciones Generales

11.1 Al final de la última sesión de entrenamientos oficiales, se publicará oficialmente la lista de pilotos calificados, así como las parrillas de salida.

11.2 Solo estos pilotos serán permitidos a tomar el inicio de la clasificación, heats y / o final.

11.3 Cualquier participante cuyo kart (s) es (son) incapaz de tomar la salida por cualquier motivo o que tiene buenas razones para creer que su / sus kart (s) no estará listo para tomar la salida debe informar al Oficial a cargo del Área de pregrilla, quien informará al Director de Carrera, en cuanto tenga la oportunidad.

11.4 Las grillas se elaborarán de acuerdo con el tiempo logrado por cada piloto, teniendo en cuenta la sesión de entrenamientos oficiales. En caso de que uno o varios pilotos logren el mismo tiempo, el empate se resolverá sobre la base de su segundo mejor tiempo, y así sucesivamente.

11.5 La pole de cada grilla tendrá la elección del lado de partida (izquierda o derecha de la grilla), y tiene que decir al Director de Carrera, tan pronto como se llega a la Pre-grilla. Esta elección sólo modificará la primera fila. En su defecto, la posición del piloto pole de cada grilla, tomará la salida de la carrera desde la posición en la parrilla, que era la pole el año anterior o, si se trata de un nuevo circuito, en lo que se había designado al efecto por la CIK-FIA o designadas por el Reglamento particular de la prueba.

11.6 El acceso a la Pre-Grilla terminará tres (3) minutos antes de la hora prevista para el inicio de la carrera. Cualquier kart que no ha tomado su posición en el Pre-Grilla dentro de los tres minutos, no se le permitirá hacerlo, salvo en circunstancias excepcionales que dejan a la apreciación del Director de Carrera. Los Karts en Pre-Grilla debe estar listo para la carrera, todos los trabajos y / o ajuste (con la excepción de presión de los neumáticos) para el kart en Pre-Grilla está estrictamente prohibido. Los Karts en Pre-Grilla están prohibidos para volver al parque cerrado, excepto en circunstancias excepcionales que dejan a la apreciación del Director de Carrera. Está prohibido llevar un segundo juego de neumáticos para la Pre-Grilla.

Los mecánicos tendrán que despejar la Pre-Grilla 30 segundos antes de la hora prevista para el inicio de la carrera. Si un piloto no puede iniciar desde el Pre-Grilla después de la exhibición de la bandera verde y si solicita la intervención de un mecánico, que será autorizado a salir de la Pre-Grilla sólo con la orden de un Comisario y tomará la partida en la parte posterior de la formación, independientemente del número de vueltas de formación.

Sólo un juego de neumáticos está permitido en el Pre-Grilla.

Definición de Pre-Grilla:

- 1:El área entre la pista y el parque cerrado.
- 2:El área / camino a la línea de partida.
- 3:Línea de salida si se utiliza.

11.7 Cualquier piloto que está presente, con su kart, en la parrilla en el plazo será considerado como un participante.

11.8 Inicio retrasado, si el Director de la Prueba considera que por razones de seguridad, el inicio debe retrasarse, el siguiente procedimiento se llevará a cabo:

11.8.1 Se dará, donde se puedan hacer cambios.

11.8.2 Los Representantes /Pilotos fuera de este tiempo no podrán entrar en la carrera

11.8.3 Si el cambio de neumáticos es aplicable por razones de seguridad:

- a)) La fijación de las ruedas delanteras y traseras se puede ajustar, pero debe satisfacer las exigencias siempre al dibujo técnico no. 2 de reglamentos técnicos CIK-FIA.
- b) No se podrán hacer otras modificaciones y / o cambios.

12 PROCEDIMIENTO DE PARTIDA: X30 Junior-X30 Senior-X30 Master -X30 Micro y Mini

Artículo 2.20 de las Prescripciones Generales. (Largada en movimiento)

12.1 La largada en movimiento se inicia por los karts de accionamiento directo con embragues: al final de la vuelta de formación, los pilotos de adelante deberán llevar velocidad reducida de 30 km/h Mínimo de 50 km/h máxima hacia la línea de salida, alineados en dos líneas de karts. Cada línea debe permanecer dentro de los carriles marcados en la pista. Un piloto que

cruce los carriles es susceptible de ser sancionado por los Comisarios, sobre la base de una penalización de tiempo de 3 segundos por cruzar en parte los carriles y de 10 segundos para salir por completo del carril. Un piloto que lleve un exceso de velocidad durante la aproximación a la línea de salida es susceptible de ser sancionado por los comisarios, sobre la base de una penalización de tiempo de 1 segundo por adicional km / h, con una pena máxima de 10 segundos. Cuando se acercan los karts, las luces rojas se encenderán. Los Karts estarán obligados a mantener su posición hasta que se dé la señal de inicio. Una distancia razonable debe mantenerse entre los karts en la misma línea. Si el Director de Carrera está satisfecho con la formación, él mismo, o el arranque, dará apagando las luces rojas. Si él / ella no está satisfecho con el procedimiento, se encenderá la luz naranja, lo que significa que otra vuelta de formación debe estar cubierto.

12.2 Los Comisarios Deportivos podrán utilizar cualquier vídeo o sistema electrónico que pueda ayudarles a tomar una decisión. Las decisiones de los comisarios pueden reemplazar a las adoptadas por los jueces de Hecho. Cualquier trasgresión de lo dispuesto en el Código o en este Reglamento deportivo relacionado con el procedimiento de partida puede implicar la exclusión del piloto del Evento.

13 PROCEDIMIENTO DE PARTIDA X30 SuperShifter

Artículo 2.20 de las Prescripciones Generales - Partidas para karts con caja de cambios (Circuitos cortos)

13.1 Procedimiento de partida para los karts con caja de cambios: al final de su vuelta de formación, los pilotos toman sus posiciones de partida y el Director de la Prueba, o su adjunto estará en la línea de salida levantando una bandera roja. Todas las luces permanecerán desconectadas hasta que el último kart ha tomado su posición en la parrilla. Cuando todos los karts están parados en la parrilla, un comisario mostrará una bandera verde en el extremo de la parrilla. El Director de la Prueba, su adjunto y el comisario evacuaran la pista y los pilotos quedaran entonces a las órdenes del Director de Carrera. El Director de Carrera o su adjunto pondrá en marcha el semáforo con las 4 luces rojas con la secuencia automatizada (que tiene una duración de 4 segundos). se considerará el inicio como se da en el apagado de las luces rojas operadas manualmente por el Director de Carrera o su adjunto dentro de los próximos 2 segundos. Si no está satisfecho con el procedimiento, se encenderá la luz naranja, lo que significa que una vuelta de formación adicional debe ser cubierta. Si un piloto no puede iniciar, debe permanecer en su kart y notificar esta situación al elevar el brazo. En este caso, una vuelta de formación adicional se puede conceder; se permitirá que cualquier piloto que no ha partido deberá salir del kart y reiniciar sólo por sus propios medios una vez que toda la grilla les ha pasado.

No van a ser autorizados a recuperar su posición original en la formación y, tomarán la salida desde la parte posterior de la misma. No se permitirá ningún otro piloto para ocupar el lugar que permanece vacío. Durante la vuelta (s) de Formación, está prohibido practicar simulaciones de partida.

13.2 Los Comisarios Deportivos podrán utilizar cualquier vídeo o sistema electrónico que pueda ayudarles a tomar una decisión. Las decisiones de los comisarios pueden reemplazar a las adoptadas por los jueces de Hecho. Cualquier trasgresión de lo dispuesto en el Código o en este Reglamento deportivos relacionado con el procedimiento de arranque puede implicar la exclusión del piloto del Evento.

14 CODIGO DE CONDUCTA DEL PILOTO EN CIRCUITOS DE KARTING

14.1 Observación de las señales

Las instrucciones que se detallan en el artículo 2.15 de las Prescripciones Generales y en el artículo 2.3 del Reglamento del Circuito (Parte II) se consideran como parte de este Código de Conducta de conducción. Todos los pilotos deben estar familiarizados a fondo con ellos.

14.2 Adelantamientos

- a)** durante una carrera, un kart puede usar todo el ancho de la pista. Sin embargo, tan pronto como es aproximado por otro kart que está a punto de pasarle, el piloto debe permitir que el otro piloto pase más rápido en la primera oportunidad posible.
- b)** Si no parece que el piloto que ha sido sorprendido al darse cuenta de que otro piloto quiere adelantarle, el comisario(s) de ruta mostrará una advertencia agitando la bandera azul para indicar que otro competidor lo quiere superar. Cualquier piloto que no toma nota de la bandera azul puede ser penalizado por los Comisarios. Infracciones sistemáticas o repetidas pueden dar lugar a la exclusión del infractor de la carrera.
- c)** Las curvas, así como el enfoque y zonas de salida de los mismos, pueden ser negociados por los pilotos en cualquier forma que deseen, dentro de los límites de la pista. Adelantamiento, según las circunstancias, se puede realizar ya sea a la derecha o a la izquierda. Sin embargo, las maniobras que puedan obstaculizar a otros pilotos, tales como cambios prematuros o peligrosos de dirección, más de un cambio de dirección, Cierre liberado de karts hacia el interior o el exterior de la curva o cualquier otro peligroso cambio de dirección, están estrictamente prohibidos, de acuerdo con la importancia y la repetición de las faltas, serán sancionadas con penas que van desde una multa a la exclusión de la carrera. La repetición de conducción peligrosa, incluso

involuntaria, puede dar lugar a la exclusión de la carrera.

d) Cualquier maniobra obstructiva llevada a cabo por uno o varios pilotos, ya sea que tengan intereses comunes o no, está prohibida. La conducción persistente al tanto de varios karts, así como disposición en forma de abanico, está autorizada sólo si no hay otro kart tratando de superar. De lo contrario se agita la bandera azul.

e) La sanción infligida por ignorar la bandera azul también se aplicará a los pilotos que obstruyen la parte de la pista y deberá ser más grave en el caso de la obstrucción, que van desde una multa hasta la exclusión de la carrera. La misma pena se aplicará a los pilotos que barra la pista con el fin de evitar que otros competidores lo adelanten.

f) La repetición de errores graves o la aparición de una falta de control sobre el kart (por ejemplo dejar la pista) pueden implicar la exclusión de los pilotos afectados.

g) Sólo la pista será utilizada por los pilotos durante la carrera.

h) Contactos / colisiones (durante la carrera, incluida la vuelta de cortesía): se podrán imponer sanciones sobre un piloto que empuja a otro piloto.

15 NEUTRALIZACIÓN DE UNA CLASIFICACIÓN O CARRERA

15.1 El Director de Carrera podrá decidir neutralizar una clasificación o una manga. Este procedimiento se utiliza sólo si se obstruye la pista, o si los pilotos o los comisarios de ruta están en peligro físico inmediato, pero las circunstancias no son suficientes para justificar detener la clasificación o la carrera.

15.2 Cuando se da la orden de neutralizar la clasificación o mangas, en todos los puestos se mostraran banderas amarillas agitadas y un letrero con la palabra "Slow" (tablero amarillo con la palabra "Slow" escrito en negro), que se mantendrá hasta que la neutralización es quitada.

15.3 Todos los competidores deben alinearse detrás del kart líder, y los adelantamientos son estrictamente prohibidos. Se permitirá el adelantamiento sólo si un kart baja su velocidad debido a un problema grave.

15.4 Durante las vueltas de neutralización, el kart líder pondrá el ritmo, a una velocidad moderada, y todos los otros karts deben permanecer lo más agrupados posible en la formación.

15.5 Los karts pueden entrar en la zona de reparación durante la neutralización, pero pueden volver a unirse a la pista sólo cuando son autorizados a hacerlo por un comisario. Un kart para volver a la pista procederá a una velocidad moderada hasta que llega al final de la línea de karts detrás del kart líder.

15.6 Cuando el Director de Carrera, decide poner fin a la neutralización, tendrá las luces intermitentes de color naranja apagadas, esta será la señal que la carrera se reanudará la próxima vez que se cruza la línea de meta. En la última vuelta de la neutralización, los tableros de "Slow" serán mantenidos y las banderas amarillas estarán inmóviles.

15.7 En ese momento, el kart líder seguirá marcando el ritmo, a una velocidad moderada. El Director de Carrera, o su adjunto dará una señal de la reanudación de la carrera por medio de una bandera verde en la línea. Los adelantamientos, seguirán estando prohibido hasta que los karts hayan cruzado la línea al final de la neutralización de la clasificación o la carrera. Al acercarse a la línea, donde una bandera verde será de ondeada por el Director de la carrera, los pilotos pueden acelerar sólo después de cruzar la línea de aceleración. Las banderas amarillas y las tablas de "Slow" en los puestos de los comisarios de ruta serán retiradas y reemplazadas con banderas verdes agitadas. Estas banderas se mostrarán durante un máximo de una vuelta.

15.8 Cada vuelta completada durante la neutralización se contará como una vuelta de carrera.

15.9 Si la carrera termina durante la neutralización, los karts se llevará a la bandera a cuadros como de costumbre. No se permitirá el adelantamiento sólo si un kart baja su velocidad debido a un problema grave.

16 DETENER UNA CARRERA O PRÁCTICA

Artículo 2.21 de las Prescripciones Generales.

17 REINICIO DE UNA CARRERA (CLASIFICACION O MANGA FINAL)

Artículo 2.22 de la CIK-FIA Prescripciones Generales.

18 FINAL

Artículos 2.23 de la CIK-FIA Prescripciones Generales.

Comentado [P7]: Este procedimiento no se esta cumpliendo, se sugiere elemiminar de este relgmaneto, por reglamento deportivo nacional existe otro procedimiento

19. INCIDENTES

Artículo 2.24 de las Prescripciones Generales.

20 ENTRADA AL PIT, AREA DE REPARACIÓN O PARQUE CERRADO

- a) El llamado «zona de desaceleración» es una parte de la zona de pits.
- b) Durante las sesiones de entrenamientos y la carrera, se permite el acceso a los pits o a la zona de las reparaciones sólo a través de la zona de desaceleración. La sanción por el incumplimiento de esta norma será exclusión de la carrera.
- c) Cualquier piloto con la intención de dejar la pista o entrar en los boxes, el parque cerrado o el área de reparaciones deberá indicar su intención con la debida antelación al elevar el brazo y asegurarse de que es seguro hacerlo.
- d) Salvo en caso de fuerza mayor (aceptado como tal por los Comisarios del evento), el cruce, en cualquier dirección, de la línea que separa la zona de desaceleración y la pista está prohibida.
- e) Salvo en caso de fuerza mayor (aceptado como tal por los Comisarios Deportivos), cualquier línea pintada en la pista en la salida de boxes o en el área de reparación con el fin de separar los pits o el área de reparación con la pista no se debe pisar con el kart al dejar los pits.

21 BASCULA, PROCEDIMIENTO DE PESAJE

La bascula de la jornada se encuentra en el "Parque Cerrado". Esta báscula es la única que se utilizará oficialmente. La báscula estará disponible desde el jueves por la tarde.

21.1 Después de prácticas, la clasificación y los heats, cada kart que cruza la línea será pesado. Si el kart es incapaz de llegar a la zona de pesaje por sus propios medios, será colocado bajo el control exclusivo de los comisarios, que lo llevarán allí, y el piloto deberá informar a la zona de pesaje en cuanto regresa de boxes y su peso.

21.2 Al final de las prácticas de clasificación, el piloto y su kart no se pesaran de forma separada. En caso de que por razones de "fuerza mayor", el piloto no pueda ir a la bascula en clasificación de heat o de una carrera de la fase final, su kart se pesa solo y el peso del piloto registrado después de la clasificación se añade a la del kart.

21.3 Materiales sólidos, líquidos, gaseosos o Sustancias de cualquier naturaleza, se pueden añadir a un kart, colocándolo o eliminándolo de el antes de pesar (excepto por un comisario en el marco de sus funciones oficiales).

21.4 Sólo comisarios y funcionarios pueden entrar en la zona de pesaje. No se permite ningún tipo de intervención en esa área a menos que hayan sido autorizados por estos comisarios.

21.5 Los vehículos y pilotos no se les permite salir de la zona de pesaje sin la autorización del comisario Técnico.

21.6 Cualquier infracción a estas disposiciones relativas al pesaje de los karts pueden acarrear la exclusión de los pilotos y del kart que se trate.

21.7 El Organizador deberá colocar la báscula en un sitio en la entrada del parque cerrado al final de cada manga y debe proporcionar el personal suficiente para asegurar la colocación del kart en la báscula. Los Mecánicos serán mantenidos lejos de los karts hasta que el procedimiento de pesaje de sus karts ha terminado.

21.8 Si el peso de un piloto y de su kart está por debajo de la especificada en el Reglamento Técnico, el resultado será comunicado por escrito al Participante, y el kart y su piloto será excluido de clasificación, la carrera o la final.

21.9 El Organizador debe proveer pesos certificados para la calibración de la bascula

21.10 Es absolutamente prohibido beber, verter agua sobre el traje, e introducir cualquier tipo de líquido en el interior del Parque Cerrado.

22 KARTS ADMITIDOS Y EQUIPOS

Cada piloto tendrá derecho a someterse a las verificaciones técnicas de los

siguientes equipos: Número de chasis: 1 CIK-FIA homologados 2006 o más

reciente.

Número de motores: 2 del mismo tipo por piloto y por categoría para el evento.

23 SEGURIDAD GENERAL

Artículo 2.14 de la prescripción general CIK-FIA

24 KART DE SEGURIDAD

El artículo 3.1 del Reglamento Técnico de la FIA-CIK

25 EQUIPO DE SEGURIDAD

25.1 El artículo 3.2 del Reglamento Técnico de la FIA-CIK

26 B BRIEFING (REUNION DE PILOTOS)

Artículo 2.18 Prescripción general CIK-FIA Karting Regulation.

El briefing es obligatorio para todos los pilotos y participantes, el tiempo exacto se hará constar en el calendario del evento y es obligatorio asistir para todos los pilotos y participantes. Un briefing de pilotos más también puede ser obligatorio el sábado y el domingo bajo la discreción del Director de Carrera. Es deber del piloto / participante preguntar sobre cualquier información. Esta información será publicada en el tablero de fijación oficial y está disponible en la oficina de recepción. Los pilotos / Los participantes que no asistan a la sesión de información serán responsables de incurrir en una multa que debe pagarse al club anfitrión del evento, a través de los comisarios y de acuerdo a la tarifa oficial indicada por la Federación.