

O Aanvullende dekking 4 / 4A

Zelfstandigen verzekeringen

Ook biedt de KNMV de mogelijkheid aan zelfstandig ondernemers om een zogenaamde zelfstandigen verzekering af te sluiten.

Waarom sluit u een zelfstandigen verzekering af:

Een dag niet werken betekent een dag geen inkomen.

Langdurig niet kunnen werken ten gevolge van een ongeval is een akelige gedachte.

Wees slim en sta even stil bij dit onverwachte en vervelende scenario.

Met een zelfstandigen verzekering kunnen zelfstandigen zichzelf verzekeren tegen de financiële gevolge van een ongeval. Op deze manier beperkt u het inkomstenverlies ten gevolge van tijdelijke arbeidsongeschiktheid en stelt u het voortbestaan van uw onderneming veilig.

Toepassing:

De zelfstandigen verzekeringen zijn van toepassing op alle zelfstandigen die of KNMV licentiehouder zijn of de functie van official vervullen, mits Nederlands ingezetene, die zich voor deze aanvullende dekking hebben aangemeld en als zodanig voorkomen in de administratie van de KNMV.

Dekking:

De zelfstandigen verzekeringen geldt tijdens wedstrijden en de daarbij behorende trainingen en tijdens vrije trainingen binnen Nederland en/of buiten Nederland welke vallen onder de regelgeving van de KNMV, UEM en/of FIM op uitsluitend de daarvoor bestemde terreinen.

Uitkering:

De zelfstandigen verzekeringen keren bij een schademelding een dekkingsbedrag per week uit.

Voor meer informatie inzake bovenstaande zelfstandigen verzekeringen kunt u contact opnemen met de KNMV afdeling verzekeringen op telefoonnummer: (026) 35 28 518 of E-mail: b.fenten@knmv.nl.

.....

O Opslag en transportverzekering voor wedstrijdmotoren.

Voor meer informatie inzake opslag en transportverzekeringen voor wedstrijdmotoren kunt u contact opnemen met KNMV Verzekeringen te Noordwijk. Telefoonnummer 071-3643150.

.....

Bij annulering wordt € 20,- administratiekosten in rekening gebracht.

Voor meer informatie kunt u altijd contact op nemen met onze afdeling verzekeringen:
Telefoonnummer (026) 35 28 518
E-mail: b.fenten@knmv.nl