



1God 1FAITH 1CHURCH Вселенная Custodian Guardians

1GOD хочет верить в загробную жизнь, в Eternal- души, реинкарнация и ангелов. Человеческое тело имеет начало & конец. Душа имеет Afterlife.



Прокрутка Содержание:

Введение ~ Soul ~ Soul-молитва

~

огорчение ~ Убитый молитва ~

кремация ~ Оживите-Bad-молитва ~ Оживите-Good-молитва ~ Graveyards Судный день ~ Чистота-Scale

~ Спасательные Переживания-Vault ~

реинкарнация ~ ангел ~

Ангел-хранитель ~ жатка ~ привратник ~ другие Ангелы ~ Умерший

Вступление

Душа завершила свою миссию. Он готов покинуть Физически тело и двигаться дальше в Afterlife. Для родственников, друзей и сообществ есть скорбим соблюдать.



Afterlife начинается с кремацией, чтобы убедиться, что душа освобождается. Кремация освобождает душу. Огонь очищает, уничтожая зараз тела и отпуская души, чтобы перейти к Духовному ворот.

После смерти Оживите-Good Молитвы или Оживите-Bad Молитва может быть использован. Эти молитвы спрашивают **1GOD** вознаградить или наказать человека.



Graveyards не являются приемлемыми они перерабатываются для других целей.

Гейткипер Ангел решает, следует ли приветствовать Soul или отправить его обратно. Темный ворота Душа восходит.

Яркое Gate поприветствованное Soul имеет свой Судный День Победы.



В Судный день- **1GOD** Вопрос это Душа. После допроса душа переходит к чистоте-Scale.

Душа вновь переживает свои плохие и хорошие жизненные переживания. Затем они перемещаются в жизненном опыт Vault.



Либо душа получает другое тело, перевоплощается.

Или душа собрала достаточно жизненного опыта, чтобы стать вечным (Angel) , Angel начинается с того Guardian, затем жнец и со временем становится Gatekeeper.

Есть и другие ангелы.

1GOD называет Духовно-Вселенная: ' **НЕБО** ». Небеса где Souls' стать ' **извечный** ».

1GOD называет Вечный: " **ANGEL** ».

ДУША Вы получили 1.

1GOD оригинальный Soul & Вечная Душа , Душа духовна.

Оригинальный Душа 1 **БОГ** как хорошие, так и плохие.

1GOD создано 2 типа Миры. Духовный: ' **НЕБО** '& Физическом: «Вселенная». Они сосуществуют, дополняя друг друга. На 4-й день творения **1GOD** дал каждой физической форме жизни духовного компаньон. Душа! Вы получили 1. **Заметка!** Физический человек цикл Души начинается: рождение> растет> Обучение> умножая> Обучение> умирающих> кремации

Почему я существую? душа (С уважением) от Духовно-Вселенная получает инструкцию (от **1GOD**) на то, что жизнь-опыт (Эмоциональный и физический) он должен иметь в Физическом-Вселенной.

Инструкции неопределенны, как и следовало ожидать от несовершенной Вселенной.

Предоставление flexibi- Лити Soul для завершения своей миссии. Для того, чтобы завершить свою миссию в Физическом-Вселенной Душа нуждается в внешности (Твое тело) , Причина для вашего существования, чтобы помочь Your Soul получить жизненный опыт, необходимый для завершения своей миссии.

Жизненный опыт события, вы помните, пока ваш умирающий день или память потери. Эти события драматические счастливы (Мечта сбылась ...) или несчастным (Серьезная авария ...) , Характер потенциала. Хранитель Хранитель считают, что каждый человек должен записать их жизненного опыта и передать их на: **Знание-Непрерывность**

Почему некоторые люди умирают молодыми? Спасательный опыт миссия вашей души, возможно, была завершена на ранней стадии (Младенчество) существования. Всякий раз, когда миссия жизненного опыта завершается тело должно умереть. Вот почему люди умирают в разном возрасте.

душа после ввода физико-тело дается «Миссия» из **1GOD** , Миссия состоит в получении указаний «жизненного опыта». Душа доставляет их к «чистоте-Scale».

Души физическое тело есть, чтобы сделать возможным жизненный опыт. Отношения Души с его физическим телом является летучим и несовершенно, как и во Вселенной.

Soul & физическое тело есть 2 Ангелов, возложенные на них, оба Гардиан-Angel. 1 оберегает миссии (Например, тело несчастного случая не является частью миссии, тело умирает, то 1 улица Г. Ангел делает чудо произойдет. Оба, тело и миссии сохраняются) , **Другие тесты Angel** (искушение)

зрелость души и ее моральной прочности (Совесь) ,

Когда **Souls** ' Миссия завершена физическое тело умирает. Душа движется вверх к яркому Духовно-Gate. Темное духовно- Gate означает «GateKeeper-Angel» отправить в Душу назад (Неполная миссия) ,



1GOD ждет, чтобы услышать от вас! ǎ ǎ ǎ ǎ ǎ ǎ

ДУША - Молитва ǎ ǎ ǎ

дорогая **1GOD** , Создатель самой красивой Вселенной я чувствую себя пустым, потерял, без цели
Смиренный хранителем опекун, который изо всех сил, чтобы быть хорошим очень любимым человеком, который выполнил свою миссию Огонь высвобождает эту душу для Судного Дня



Объект управляет морг, конечным порталом & садом.

Здесь у мертвых вскрытие трупа, являются тариф-навернулся и переработаны.

Морг: Все умерший транспортируются в морг для вскрытия.

Вскрытие должно установить причину смерти, личность умершего и включают в токсикологии, чтобы установить, было ли тело заразным в любом случае и может заразить другого человека. Finding решает, что произойдет дальше.

Естественная смерть находка, тело переходит в «End-портал. Подозрительная смерть найти тело перемещается в «УК изуче- Тион Lab». Заразная смерть найти «Провинциальные обороны и чрезвычайный центр» (ПРОП) предупреждается. ПРОП поднимает тело и применяет соответствующий карантин.

Дробление тела человека до, во время или после того, как вскрытия It- нравственный преступно. Дробление является удаление частей тела, тело-жидкость, яйцо & сперматозоидов. Body-часть дробления является преступлением: **МИЗ- R7**

End-портал: Получив телу поджигателя подготавливает информацию тела и сословно-распределения для просмотра. Каждое тело подготавливается таким же образом, без исключений. **Голое тело** (Люди начинают жизнь голышом они заканчивают жизнь голышом) **покрыта** льняным листа оливкового цвета с только голова видна помещается в простой картонной гроб.

Дата, время и просмотра установлено любой человек может прийти попрощаться.

Зрители могут молиться молча, используя **Soul-Prayer & Оживите-Good Prayer** или же **Оживите-Bad Prayer**, **Убитый Молитва**,

Поджигателя устанавливает дату & время для кремации. **загробная жизнь** месиво удерживают посредством **старейшина** от ближайшего **Сбор**.



Гроб закрыт кремация продолжается.

Освобожденная душа входит в освещенный вверх Духовной-Gate приветствоваться привратником ...

Mourners получают налет каждого, чтобы забрать домой.



1GOD ждет, чтобы услышать от вас! **ÿ ÿ** **ÿ ÿ ÿ ÿ**

Оживите - **ХОРОШО** -Prayer **YYY**

дорогая **1GOD**, Создатель самой красивой Вселенной

люди. **нет кремация** (Что-нибудь съедобное или вторичной переработки, компостирования материал ...),

Кладбище Похороны языческий ритуал.



Кладбищенские похороны являются неприемлемыми, поскольку растущее население нуждается в использовании земли более полезным. Кладбищенские похороны могут создавать Призраки, не выпуская душу. Graveyard похороны одобрены **зло элитарного** хвастаясь: **Дорогой гроб,**

дорогой Надгробие, напыщенный ландшафтный мавзолей.

Консерванты в пищевой промышленности остановить тело от разложения тормозную повторных могил. Graves поощрять преступления, отнимая & вандализм. **Забывшие могилы привлекают паразитов, ..**

Нет более новых Graveyards. Существующие Graveyards закрыты и выкопали. Остатки должны быть кремировано и распространяются по Крематорий саду. Земля должна использоваться для других целей.

кремация является единственным приемлемым видом похорон!



Судный день часть «Цикл начала и конца и переработки» (День 2). Это второй этап **Afterlife**.

Физическое тело начинает жизнь с момента зачатия и духовного **душа** входит в тело. Физическое тело заканчивается смертью. После смерти **духовная душа** уходит и головы к свету **духовного-Gate**. Темное Spirit- UAL Gate означает **Душа восходит** (Неполная миссия) ,



Душа освобождается молясь и кремации. Если он не избавлен он существует в подвешенном состоянии, как Дух. Не выпуская души, используя Soul-Молитву & кремацию; нет судного

день. Физическое тело перерабатывается кремации и превращается в пепел и духовная душа перевоплощается.

Поприветствованное Soul затем допрошен **1 БОГ** :

1GOD хочет объяснить, что знание человека постоянно накапливается и как это знание было использовано в интересах местной среды обитания, охраны окружающей среды и сообщества.

1GOD хочет объяснить, как его последнее сообщение было услышано и распространяться.

Тысячи лет Зла подходят к концу. **1GOD** хочет объяснить, как человек помог Sage Злого.

Заметка ! Душа не может использовать предлоги, играть немой или лгать **1GOD**.

После объяснения Души восхваляются **1GOD** за его добрые дела и выговор за неудачи. Душа переходит к

Чистота-Весы



Подготовка к Судного дня!

Учитесь тогда Научи; искать, получать и применять знания всех ваши живые. Используйте все знания, чтобы жить в гармонии с самим собой, семьи, общины и окружающей среды. Затем передать жизненный опыт как Знание- Непрерывность (Семья, работа) ,

Читайте, следуйте (Множественно читать, усваивать, думать, и затем действовать) , содействовать (Скажите всем) " **Законодатель Manifest " 1GOD** s последнее «сообщение»!
Игнорируйте все другие религиозные издания.

БУДЬ ХОРОШИМ PUNISHEVIL



А «Purity-Scale» весит добрых дел есть душа в и это плохие поступки. Это делает Soul вновь пережить это дело. **жизненные переживания души переносится в «жизненном опыте Vault.**



Спасательный опыт Души передаются на Чистота-Весы:

Левая сторона меры **Хорошо** дела



Правильные меры со стороны **неправды**

Левая сторона вниз (**EEE**) вы сделали больше **Хорошо** ,

Ваша душа вновь переживает все хорошие вещи, которые вы сделали & хорошие чувства, что получатель вашего хорошего поступка войлочным. Ваша душа будет не только пережить хорошие чувства, что получатель вашего хорошего поступка чувствовал, но и радость его / ее семья, друзья и домашние животные войлока. Ваши хорошие чувства могут быть продлены молитвы от получателя **ваше доброе дело спрашивая 1 БОГ умножить возродиться исправным опыт.**

Правая сторона вниз (**EEE**) вы сделали больше **Плохой дела.**

Вы будете переживать страдания и боль ваши жертвы чувствовали. Вы не только пережить страдание & боль вашей непосредственной жертвы, но и страдание & боль не прямых жертв (Семья, друзья, домашние животные ...), **Ваша агония может быть продлена на молитвах от жертв спрашивающих 1 БОГ чтобы умножить**

возродиться-плохо дела. Например, Джон Говард Bully из Даун-под. Тиран, который вторгся в 4 страны с его уголовным Mates. Они насилуют, пытаются, получили ранения и погибли 10 из тысяч людей. Разрушенные и разграбленные рабочие места, школы и дома оставляя 100-х тысяч бездомных и миллионы стали беженцами. Зло Johnwill пережить каждый и каждый страдает все миллионы из них. Кроме того Кустодий Guardians молился, просил **1GOD** слушать нашу Оживите-Bad молитвы.

Когда переживая останавливает Soul» s текущая память стирается и переносили в **Спасательный опыт Vault.**



Душа теперь перевоплощается и входит в новую физическую форму жизни.

REINCARNATION

Реинкарнация должен быть использован в качестве обучения по **душа** с целью стать Ангелом. Будучи Apprentice Душа находится на кривой обучения, склонной к ошибкам. В результате жизненный опыт не может жить до своего полного потенциала. **Подобный жизненный опыт должен быть испытан.**

Опыт жизни-опыт может быть получен от любого вида формы жизни (Бактерии, насекомых, растений, животных, человека) ,
Прошлые жизни-опыт и любые незавершенный используется для определения следующей миссии Души и в котором жизнь форму она перевоплотилась (Не обязательно человек) ,



Душа' s Спасательные опыт накапливается до тех пор, пока достаточно для завершения ученичества и стать Ангелом.

Заметка! Реинкарнация заканчивается, когда душа становится ангел (**извечный**) с инфинитивом загробной жизни в **НЕБО** ,

ANGEL

Недавно квалифицированный Ангел Приветствовал на небо **1GOD** , становится Вечные и данные небесных радостей первой из них в настоящее время ' **Ангел-хранитель** ». Каждый раз, когда новый ангел становится Вечным. **Существует большая meriment** (Музыка, пение, танцы, смех, ..) в раю.



' **Ангел-хранитель** ' (**GA**) следить, как Миссия Души прогрессирует. **GA** вмешивается, когда душа бродячие от своей миссии или событий угрожают его миссию. методы **GA** вмешательства: совесть, чудеса, видения. **Заметка ! GA** являются единственными Ангелы, которые могут заставить себя увидеть Людьми и всех живых существ.



Душа и ее физический спутник (**Корпус**) есть 2 Гардиан-Angel, возложенные на них. **1** оберегает миссию других тестов (искушение) зрелость души и ее моральной прочности (**Совесть**) ,



Душа завершила свою миссию, а, **Ангел-хранитель** рассказывает, что Судный день-неминуем. Фольклор описывает это поведение Ангела-Хранителя, как жнец или Ангел Смерти! Душа режет его связь с телом. Флэшбэки происходит душа начинает двигаться в направлении теплого яркого света все охватывающей.

привратник решает, следует ли приветствовать Soul или отправить его обратно.

Gatekeeper проверяет каждую входящую Душу, если он завершил это Миссия и из-за того, чтобы войти. Если миссия будет незавершенным душа возвращается в тело (Не тело, чтобы вернуться назад, не будет назначен новый корпус) ,



привратник администрировать Judgment-Day, чистота-Scale, опыт жизненного Vault и контролировать Гардиан-Angel.

Есть другой Ангел (слишком сложны для понимания людей)

1GOD-х Духовно-Вселенная «НЕБО»

Небеса где усопших стать „Eternal“

1GOD называет Вечный: «АНГЕЛ»



1GOD в расширяющейся Вселенной хочет больше Ангелов!

Deceased

Умерший имеет сообщество загробное: Недвижимость, Знание- Непрерывность, Heritage & традицию. Estate передает накопленные знания и жизненный опыт, наследие, семейные традиции и мемо- rabilia. Estate не проходит по позиции (Заканчивается смертью) , **Мощность** (Заканчивается смертью) , **Все богатство переходит в государственные доходы.**

Умерший поднявший детей (Собственные, принятая, приемная) становится 'Immortal'! Те, кто не сделал, «не делать»! **Дети делают вы Immortal !**



На этом завершается 7 Scrolls.

AS it is WRITTEN It Shall BE

последнее сообщение 1GOD, в Законодатель Manifest

Конец