



## REGLAS DE LA COPA

### COPA COQUI 2016

- 8 AL 12 DE MARZO – CATEGORIAS 14,15,16,17,18 M/F
- 15 AL 19 DE MARZO – CATEGORIAS 9,10,11,12,13 M/F

1. LOS JUEGOS DURANTE LA SEMANA COMENZARÁN A LAS 6:00PM MIENTRAS QUE EL SABADO COMENZARAN A LAS 8:00AM.
2. LO QUE NO ESTE CUBIERTO EN ESTE REGLAMENTO SE APLICARA SEGÚN LAS REGLAS DE LA FIVB.
3. LOS EQUIPOS DEBEN ESTAR PRESENTES EN LA CANCHA QUE JUGARÁN 15 MINUTOS ANTES DE LA HORA ASIGNADA, DE NO ESTAR PRESENTES SE COMENZARÁ EL PROTOCOLO DE JUEGOS SIN EL EQUIPO ESTAR PRESENTE Y DE NO ESTAR AL INICIO DEL JUEGO SE CONFISCARÁ EL JUEGO (NO SE ESPERARA POR NINGUN EQUIPO)
4. EXCEPTO EL PRIMER JUEGO DEL DIA, LOS JUEGOS COMENZARAN INMEDIATAMENTE TERMINE EL JUEGO ANTERIOR EN SU CANCHA, POR LO QUE LOS EQUIPOS DEBERAN REALIZAR SU CALENTAMIENTO GENERAL ANTES DE ENTRAR A LA CANCHA. UNA VEZ ENTRE UNO DE LOS 2 EQUIPOS A LA CANCHA EL ARBITRO PROCEDERA CON EL SORTEO Y 3 MINUTOS DE CALENTAMIENTO EN LA RED PARA CADA EQUIPO INDIVIDUALMENTE.
5. DOCUMENTOS OFICIALES- EL APODERADO Ó ENCARGADO DEL EQUIPO SERÁ RESPONSABLE DE TENER CONSIGO COPIA DEL CERTIFICADO DE NACIMIENTO DE LOS JUGADORES, COPIA DEL ROSTER OFICIAL y CONTRATO. DE NO TENER CERTIFICADO DE NACIMIENTO EL JUGADOR IMPUGNADO QUEDARÁ FUERA DEL TORNEO.

6. SE RECOMIENDA QUE EL APODERADO/ ENCARGADO TENGA COPIA DEL SEGURO MEDICO DE LOS JUGADORES. LA COPA COQUI NO PROVEE SEGURO CONTRA ACCIDENTES POR LO QUE CADA PARTICIPANTE TIENE QUE TENER SU PROPIO SEGURO MEDICO QUE CUBRA CUALQUIER LESION O ACCIDENTE.
7. CADA EQUIPO TENDRA UN MAXIMO DE 13 JUGADORES. SE PODRA UTILIZAR 2 LIBEROS.
8. SOLO PODRÁN PARTICIPAR JUGADORES QUE APARECEN EN EL ROSTER OFICIAL, NÚMERO DEL JUGADOR QUE APARECE EN EL ROSTER TIENE QUE SER IGUAL AL DE SU UNIFORME Y TIENE QUE USAR EL MISMO NÚMERO DURANTE TODA LA COMPETENCIA.
9. EXCLUSION JUGADORES – NO PODRA PARTICIPAR EN LA COPA JUGADOR QUE HAYA PARTICIPADO DE LA LIGA DE VOLEIBOL SUPERIOR FEMENINA Ó MASCULINA EN LOS ULTIMOS 5 AÑOS. NO SE PERMITIRA LA DOBLE PARTICIPACION.
10. FORMATO DE JUEGOS
- SE JUGARA EN FORMATO “POOL PLAY” DE 2, 3, 4 PARTIDOS DEPENDIENDO DE LA CANTIDAD DE EQUIPOS INSCRITOS
  - LA SERIE FINAL SE DECIDIRA EN ‘BRACKETS’ CON ELIMINACION SENCILLA EN LAS DIVISIONES ORO, PLATA Y BRONCE, SI APLICA. TODOS LOS EQUIPOS CUALIFICAN A DIVISION “BRACKET” SEGÚN LOS RESULTADOS DE LA RONDA ANTERIOR
11. EMPATES DURANTE EL “POOL PLAY”
- EMPATE ENTRE 2 EQUIPOS SE DECIDE POR EL JUEGO ENTRE ELLOS (HEAD-TO-HEAD)
  - EMPATE ENTRE 3 EQUIPOS SE DECIDE DE LA SIGUIENTE MANERA:
    - SETS GANADOS Y PERDIDOS (ENTRE TODOS LOS EQUIPOS), DE DONDE SALE EL MEJOR RECORD DE LOS 3 Y LOS OTROS DOS EQUIPOS POR EL JUEGO ENTRE ELLOS.
    - DE CONTINUAR EL EMPATE SE DECIDE POR PUNTOS ANOTADOS Y PERMITIDOS (ENTRE TODOS LOS EQUIPOS) DE DONDE SALE EL MEJOR RECORD Y LOS OTROS 2 EQUIPOS POR EL JUEGO ENTRE ELLOS.
12. PREMIACION
- SE PREMIARA AL EQUIPO CAMPEON Y SUB-CAMPEON EN DIVISION ORO, AL EQUIPO CAMPEON EN DIVISION PLATA Y AL EQUIPO CAMPEON EN DIVISION BRONCE, SI APLICA.
13. DE NO HABER QUORUM EN UNA CATEGORIA O DIVISION LOS EQUIPOS SE INTEGRARAN A LA PROXIMA CATEGORIA O DIVISION.

14. CONDUCTA

- A- ENTRENADOR Ó JUGADOR QUE SEA EXPULSADO DE JUEGO SERA PENALIZADO CON 1 JUEGO DE SUSPENSION. NO PODRÁ PARTICIPAR EN EL PROXIMO JUEGO. ADEMAS TENDRA 1 MINUTO PARA ABANDONAR LA CANCHA. DE NO HACERLO, SE LE CONFISCARA EL PARTIDO A SU EQUIPO.
- B- TODO ENTRENADOR ES RESPONSABLE DE LA CONDUCTA DE SUS JUGADORES Y SU FANATICADA, DE NO SEGUIR LAS REGLAS, EL EQUIPO SE EXPONE A SER EXPULSADO DEL TORNEO
- C- TODO DIRIGENTE, APODERADO Y FAMILIAR RESPETARÁ Y SEGUIRÁ TODAS LAS REGLAS DEL TORNEO. EL COMITÉ ORGANIZADOR PODRÁ EXPULSAR A CUALQUIER PERSONA QUE ATENTE CONTRA LA PAZ, ARMONIA Y SANA COMPETENCIA.
- D- CUALQUIER JUGADOR QUE SE IDENTIFIQUE PROVOCANDO O INCITANDO UNA PELEA SERA PENALIZADO CON DOS JUEGOS DE SUSPENSION.
- E- JUGADOR, PERSONAL TECNICO, PADRE O FAMILIAR QUE AGREDA O INTENTE AGREDIR FISICAMENTE A UN ARBITRO O STAFF DEL TORNEO SERA EXPULSADO DEL TORNEO SUMARIAMENTE.
- F- TODO AGRESOR COMO TAMBIEN EL QUE RESPONDE A LA AGRESION SERAN EXPULSADOS DEL JUEGO Y DEL TORNEO Y TENDRAN QUE ABANDONAR LAS FACILIDADES DEPORTIVAS.
- G- CUALQUIER OTRA SITUACIÓN QUE SURJA DURANTE LA COPA LOS DIRECTORES DE TORNEO TOMARÁN LA DECISIÓN AL RESPECTO.

15. BALÓN OFICIAL

MIKASA MVA 310 (11U-20U) Y MIKASA MVA 430 (10U)

16. PUNTUACION

(POOL PLAY Y BRACKET PLAY EXCEPTO SEMI-FINAL Y FINAL)

- A- CATEGORIA 11 UNDER EN ADELANTE - 25 PUNTOS, SIN VENTAJA
- B- CATEGORIA 10 UNDER - 21 PUNTOS, SIN VENTAJA
- C- TERCER PARCIAL, DE SER NECESARIO, TODAS LAS CAT 15 PUNTOS, MAXIMO 17.
- D- SERVICIO EN "ACE" - 2 PUNTOS, SIEMPRE Y CUANDO BALÓN NO TOQUE LA RED Y NINGUN JUGADOR HAGA CONTACTO DEL BALON ANTES DE QUE ESTE LLEGUE AL SUELO - (SERVICIO LIMPIO QUE TOQUE PISO SON 2 PUNTOS). **SOLO APLICA A LAS CATEGORIAS 12 UNDER M/F EN ADELANTE.**

LOS JUEGOS SEMI-FINALES Y FINALES SE JUGARAN CON VENTAJA DE 2 PUNTOS (SIN MAXIMO)

17. OFICIAL DE MESA (SCOREKEEPING)

TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN TRABAJAR COMO OFICIAL DE MESA EN LA RONDA DE POOL PLAY Y BRACKETS. EL DIRIGENTE, APODERADO Ó ENCARGADO ES RESPONSABLE DE VERIFICAR LOS HORARIOS ASIGNADOS EN EL ITINERARIO DE JUEGOS. DE UN EQUIPO NO CUMPLIR CON SU RESPONSABILIDAD DE TRABAJAR COMO OFICIAL DE MESA SE LE CONFISCARÁ EL PRIMER PARCIAL DE SU PROXIMO JUEGO.

AL COMIENZO DE LA RONDA DE ORO, PLATA Y BRONCE (BRACKETS)  
LOS EQUIPOS QUE GANEN EL JUEGO ANTERIOR SON LOS RESPONSABLES  
DE TRABAJAR EL ARBITRAJE DEL PROXIMO JUEGO EN LA MISMA  
CANCHA.

18. ALTURA MALLA

FEMENINO		MASCULINO	
CATEGORIA	ALTURA	CATEGORIA	ALTURA
10U	6'10"	10U	6'10"
12U	7'0"	12U	7'0"
13U	7'2"	13U	7'4"
14U	7'2"	14U	7'4"
15U	7'4"	15U	7'10"
16U	7'4"	16U	7'10"
17U	7'4"1/4	17U	7'11" 5/8
18U	7'4"1/4	18U	7'11" 5/8
20U	7'4"1/4	20U	7'11" 5/8

19. JUGADOR LIBERO

- A- CATEGORIA DE 12 AÑOS Ó MENOS NO UTILIZARÁ JUGADOR LIBERO
- B- CATEGORIAS 13 EN ADELANTE SE PODRÁ UTILIZAR EL JUGADOR LIBERO
- C- JUGADOR LIBERO TIENE Q TENER UNA CAMISA DIFERENTE A LA DE SU EQUIPO
- D- PODRÁ EFECTUAR LA DESTREZA DEL SERVICIO (ES OPCIONAL). EN UNA ROTACION PODRA REMPLAZAR AL JUGADOR QUE LE TOCA SERVIR Y SE PODRA MANTENER SIRVIENDO EN ESA MISMA ROTACIÓN HASTA QUE FINALICE EL PARCIAL. DE EL JUGADOR SER SUSTITUIDO EL LIBERO SEGUIRÁ EN EL MISMO ORDEN DE SERVICIO SI EL ENTRENADOR ASÍ LO DESEA.
- E- EN CASO DE LOS EQUIPOS CON 2 LIBEROS, LOS REEMPLAZOS SERAN LIBRES CON LA REGLA DE QUE POR LO MENOS EXISTA UNA JUGADA ENTRE CADA REEMPLAZO Y NUNCA PODRA HABER 2 LIBEROS SIMULTANEAMENTE EN CANCHA. EL LIBERO EN CANCHA PODRA SER REEMPLAZADO SOLO POR EL JUGADOR AL CUAL REEMPLAZÓ O POR EL SEGUNDO LIBERO.

20. SUSTITUCIONES

EN TODAS LAS CATEGORIAS SE PODRA UTILIZAR UN MAXIMO DE 12 SUSTITUCIONES REGULARES

21. REGLAS ESPECIALES CATEGORIAS 9U y 10U.

1. SERVICIO O SAQUE

1.1 EL SAQUE SE REALIZARÁ DE CUALQUIER LOCALIZACIÓN EN LA PARTE POSTERIOR DE LA LÍNEA DE FONDO DE 25' (7.7 METROS) DE LA CANCHA, SOLAMENTE POR DEBAJO DEL HOMBRO Y DE FRENTE A LA MALLA CON LA PALMA DE LA MANO ABIERTA.

1.2 COMO ALTERNATIVA, SE PODRÁ SACAR POR ENCIMA DEL HOMBRO, PERO SOLO DE CUALQUIER LOCALIZACIÓN EN LA LÍNEA DE FONDO DE 9 METROS (29'6") DE LA CANCHA, O MÁS LEJOS DESDE EL PISO SIN SALTO Y CON LA PALMA DE LA MANO ABIERTA.

1.3 SE PODRÁ HACER UN MÁXIMO DE CUATRO (4) SERVICIOS POR EL MISMO JUGADOR, EN CASO DE ESTOS SER EFECTIVOS. LUEGO DEL CUARTO SERVICIO, EL BALÓN PASARÁ AL EQUIPO CONTRARIO SIN PENALIDAD.

2. MANEJO DEL BALON

2.1 NO SE PODRÁ RECIBIR CON GOLPE DE MANOS (VOLEO)

2.2 EL SERVICIO SERÁ EXCLUSIVAMENTE RECIBIDO POR EL PASE DE ANTEBRAZO (BOMPEO)

3. PUNTUACION

3.1 SE LE ADJUDICARÁ UN PUNTO (PUNTO GRATIFICANTE) AL EQUIPO QUE LOGRE REALIZAR LOS 3 TOQUES DEL BALÓN AL RECIBIR EL SERVICIO DEL Oponente (K1), SIEMPRE Y CUANDO SE CUMPLA CON LOS SIGUIENTES REQUISITOS:

3.1.1 EL TERCER TOQUE SEA UN REMATE DEL PISO O EN SUSPENSIÓN ÚNICAMENTE.

3.1.2 EL PUNTO SE OTORGA ÚNICAMENTE SI EL BALÓN PASA AL OTRO LADO DE LA CANCHA Y ES LEVANTADO POR EL CONTRARIO, O TERMINE LA JUGADA, SI SALE AFUERA DE LA LÍNEA O NO LA PASA, NO SE ADJUDICARÁ PUNTO ALGUNO.

3.1.3 LUEGO DEL PUNTO 20, UN PUNTO GRATIFICANTE NO SE CONSIDERARÁ PARA TERMINAR O CERRAR EL PARCIAL.

4. SUSTITUCIONES - OBLIGATORIAS

4.1 ANTES DE COMENZAR EL PARTIDO, SE CERTIFICARÁ LA CANTIDAD DE JUGADORES POR EQUIPO.

4.2 AL MOMENTO DE UNO DE LOS EQUIPOS LLEGAR A 11 PUNTOS EN EL PRIMER PARCIAL, SE DEBERÁ HACER UN MÍNIMO DE TRES (3) SUSTITUCIONES (OBLIGATORIAS) POR EQUIPO, DE TENER AMBOS EQUIPOS NUEVE (9) JUGADORES O MÁS. DE ALGUNO DE LOS EQUIPOS TENER MENOS DE NUEVE (9) JUGADORES, LAS SUSTITUCIONES OBLIGATORIAS SERÁN DE ACUERDO AL QUE TENGA MENOS JUGADORES: DE ALGUNO TENER OCHO (8) JUGADORES, SE HARÁN DOS (2) Y DE ALGUNO TENER SIETE (7) JUGADORES, SE HARÁ UNA.

4.3 EN EL SEGUNDO Y TERCER PARCIAL NO HABRÁ SUSTITUCIONES OBLIGATORIAS; ESTAS SERÁN LIBRES.

5. POSICIONES DE JUEGO:  
CADA JUGADOR JUGARA EN LA POSICIÓN QUE SE ENCUENTRE EN TODO MOMENTO.

22. ENTRADA (NO JUGADORES)

DONATIVO \$2/PERSONA X DIA & PULSERA \$5/PERSONA X 5 DIAS

23. NO SE PERMITE ENTRAR NEVERITAS A LA CANCHA. NO SE PUEDE FUMAR EN LAS CANCHAS COMO TAMPOCO SE PERMITE INGERIR BEBIDAS ALCOHOLICAS DENTRO O FUERA DE LAS CANCHAS. ES RESPONSABILIDAD DE CADA PERSONA AYUDAR A MANTENER LAS CANCHAS Y ALREDEDORES LIMPIOS.

24. CUALQUIER SITUACION QUE SE PRESENTE DURANTE LA COPA Y QUE NO ESTUVIESE CUBIERTA EN ESTE REGLAMENTO, LOS DIRECTORES DEL TORNEO JUNTO A LA JUNTA ORGANIZADORA DEL TORNEO TOMARAN LA DECISIÓN FINAL AL RESPECTO.

COPA COQUÍ SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISION.

