



Studiehelpmiddels Numbers

Welcome to the wonderful world of Learn & Teach

Studemetoade is 'Learje en learje'! Studearje it heule libben lang!

1st Learje, by it begripen, begjin te learen. Yn fergees ûnderwiis leare rappe learlingen stadige learlingen. Op it wurk traint de betûfte arbeider nije comers. Thús leare pake en beppe bern, beppesizzers. Alders leare bern.

Studearje advys

By it studearjen of lesjaan ûndersykje dizze gids net allinich, mar in ferskaat oan oaren. By it finen fan in goed skreaun stik **Plagjaat** dielen dy't jo nedich binne en útwreidzje oer dizze (jildt foar gelearden en oplieders) .



Run: staveringshifker en grammatika -kontrôle.

Taheakje: kleur, ôfbyldings en audio wiene nedich.

Bewiis lêze, as nedich feroaringen meitsje. Meitsje jo wurk ' Auteursrjocht fergees 'dan publisearje.

Directory Numbers

Tabel tafoegje ~ Getallen ~ Getallen betsjutting ~ Magyske nûmers ~ Gebrûk fan nûmers ~ Wearde nûmers ~ Wiskundige symboalen ~ Maten ~



1 God wachtet op jo te hearren!

Oplieding Bea

Fiere Underwisdei 6.1.7 . NATm

Dear **1 God** , Skepper fan it moaiste Universum Jo meast nederige trouwe hoeder fan hoeders (**1st namme**)

Beloften om kennis te sykjen, te winnen, toe te passen it heule libben om te learen en te learen fia fergees ûnderwiis

Om iepenbier fergees ûnderwiis te stypjen

Gean libbensûnderfiningen troch nei folgjende generaasje

Foar de gloarje fan **1 GOD** en it goede fan 'e minske

Dit gebed wurdt brûkt yn 'e klasse en op Underwisdei



Tafoegje tafoegje

De tafoegingstabel befettet 400 tafoegings. Trochgean fan lofts nei rjochts yn elke rige, of fan boppen nei ûnderen yn elke kolom, is elk nij nûmer 1 mear (+) dan it foarige nûmer (opfolger) . Opfolgers binne in opienfolging fan nûmers bgl 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... Skaadde fakjes binne dûbels fan sifers bgl $2+2 = 4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O (nul) is net ynbegrepen; tafoeging fan O. (nul) nei elk nûmer resultearret yn itselde nûmer. Kies in nûmer (sifer) op 'e boppeste horizontale line; tafoegje (+) mei in nûmer op 'e uterste linker fertikale line. Gean rjochts op dizze fertikale line oant de relevante horizontale line is berikt. Bgl $3+5 = 8$

Noat : $3+5$ hat itselde resultaat as $5+3 = 8$ Addends kinne wurde wiksele. Resultaat is itselde.

Numbers

Numbers binne wichtich en 7 is godlik!

Sadree't de minske nûmers begon te brûken, wie it ree om te evoluearjen nei syn Destiny: Bewaarder fan it Fysike Universum. Nûmers makken it mooglik om kwantiteit, snelheid, ... te beskriuwen en te mjitten, wiskundige konsepten te meitsjen. Bewaarders leauwe dat nûmers in wichtige hoekstien binne fan it yntellekt fan 'e minske.

Nûmers binne it basis wiskundige konsept dat de minske brûkt om mear wiskundige konsepten te meitsjen. Nûmers liede ta dat wittenskip ús yn steat stelde om mear en mear fan te kommen **1 GOD** 's kreaasjes. Nûmers bouden beskavingen en fernielden se. De syklus fan "Begjin, ein en recycling".

Getallen tastien te tellen:

Fingers oan 'e hân 1, 2, 3, 4, 5. Resultaat (symboal: =) 5 fingers.

Tafoegjen (symboal: +) kinne mear dan 1 telle resultaat fusearje.

Fingers op 2 hannen $5+5 = 10$ fingers oan beide hannen.

Ôfhelje (symboal: -) makket it mooglik om in eardere resultaat te ferminderjen. 1 hân mei 5 fingers hat 1 finger ôfsnien (ûngelok) : $5-1 = 4$ fingers oerbleaun op hân.

Fermannichfâldigje (symboal: •) stiet ta (ienfâldiger) telle bedraggen fan ferlykbere items. Fingers op 3 hannen $3 \cdot 5$ (ienfâldiger dan $5+5+5$) = 15 fingers op 3 hannen.

By it fermannichfâldigjen fan itselde oantal herhaaldelijk a **Krêft** nota-wurdt brûkt: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (**2**s macht fan 5) = 32 de fyfde macht fan 2.

Nûmers tastean it oanmeitsjen fan in **Folchoarder** fan nûmers, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (symboal: ...) nei 2 inisjele nûmers is elk nûmer de som fan de 2 foargeande nûmers.

Bewaarder Guardian brûkt it basis 10 natuerlik nûmersysteem. De 1 dig-it symboalen brûkt: 0 (nul) , 1 (ien) , 2 (twa) , 3 (trije) , 4 (fjouwer) , 5 (fiif) , 6 (seis) , 7 (sân) , 8 (acht) , 9 (njoggen) . Nûmers: 0, 2, 4, 6, 8 wurde sels neamd; 1, 3, 5, 7, 9 wurde ûneven neamd. Nei 9, 2 sifers (neamd 10's) binne brûkt: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

De **0** pleatst oan 'e rjochterkant fan ien fan' e 9 nûmers makket in nûmer fan 2 sifers neamd 10's (tsien) , eg 70 . Twa **00** wurde 100's neamd (hûnderten) , bgl 700 . Trije **000** wurde 1000's neamd (tûzenen) , bgl 7000 . Elke 3 nûmers dy't fan rjochts wurde teld wurde skieden troch in komma bgl 1.000.000 (1 miljoen) .

Persint (symbol: %) betsjut hûnderten. In fraksje fan 100 kin ek wurde útdrukt as in persint bgl $7/100 = 7%$ of desimaal 0.07

(.) In stip wurdt brûkt om wearden minder dan 1 te toanen bgl 0.1 (neamd desimaal) .

0.1 (Desimaal) kin ek útdrukt wurde as in fraksje mei it divyzjesymboal $1/10$ $0,1 = 1/10$ of per sint 10%

Nûmers wurde brûkt yn geometrysk ûntwerp: 3-sided trijehoek, 4-sided Rectangular, Fjouwerkant, 5 -sided Pentagon, 6 -sided Hexagon, 7-sided Heptagon (symboal fan 1 FAITH) , 8 -sided Octagon. Fjouwerkant² (2 -dimensionaal) , Kubus³ (3 -dimensionale) , Kegel, silinder ...



7 is godlik om't it duorre **1 GOD 7** dagen * it Fysike Universum en de minske te meitsjen. **6 wurkdagen + 1 rêstdei = 1 wike.**

*** Opmerking! 1 GOD 's** wike ferskilt fan 'e CG Kalender -wike.

Dei 1 Dei 2 midwike Dei 4 Dei 5 wykein Willedei

1 GOD wol **7 Stammen** . Resultaat yn 7 provinsjes ~

1 GELOOF basearre op **7 Rôlje** ~ symboal: **Heptagon** (7 kanten, 7 hoeken)

1 Tsjerke : Universe Custodian Guardians hawwe **7 ûnôfhinklike** provinsjale bestjoeren (**Orakel**) ~ **7 Evils** binne minsklike mislearrings, de 'Chain of Evil' hat **7 keppelings** ~ **7_7 Regel**: in kommisje fan gelikense fertsjintwurdiging **7 HE** en **7 SHE** ~

Numbers betsjutting

0 Ut neat **1 GOD** makke it fysike Universum. Nul is de oantal skepping. **Negatyf** : Nul is it oantal ferneatiging.

1 It begjin, as earste, de 1 en iennichste. **1 GOD 1 GELOOF 1 Tsjerke.**
Negatyf : It ein, as lêste, bedrige. De protte.

2 Harmony, Hillige matrimony, paring, twilling.
Negatyf : Anargy, skieden, pornografy, selibaat.

3 Tiid trijehoek, 3 pylders fan religy (**1 GOD 1 LYF 1 Tsjerke**) .
Negatyf : 3 is in mannichte, kultussen, ierdbevings.

4 4 seizoenen (maitiid simmer hjerst winter) fan it jier, quattrojier, 4 rjochtingen (noard, east, west, súd) , 4 eleminten (fjoer, wetter, ierde, loft) , fjouwerkant, kubus, struktureare regels. **Negatyf** : gaos, betizing gjin regels, gebrek oan gearing, Murphy's wet .

5 Fisy, pionier, trochsettend, aksje.

Negatyf : foarkomme, rûzje, apaty.

6 Groep, mienskip, sosjale justysje, buertwacht, tsjerke.

Negatyf : Hermit, isolaasje, elitêr, rykdom apartheid, bendes.

7 1 It lêste berjocht fan GOD, it Law Giver Manifest , Meditaasje, IP

(yntellektueel eigendom) , profetearje. **Negatyf** : Fantasearje, winsk tinken, falske berjochten, auteursrjocht, patint.

8 Justysje, karriêrepaad, ferantwurdlikens, fertrouwen. **Negatyf** : Wetteloosheid, wurkleazen, ûnrypheid, korrupte, leagen.

9 Sosjaal, fleurich, freonlik, iepenbier sprekke. **Negatyf** : Iensum, grimmitich, net sprekkend.

1 GOD wachtet op jo te hearren!

Nûmer Bea

Rôle 1 befêstiging 6 LGM

Dear **1 God** , Skepper fan it moaiste Universum Jo meast nederige trouwe hoeder fan hoeders (1st namme)

Tankewol 'Jo foar nûmers

Nûmers helpe ús de Universum -nûmers te begripen om te helpen by de plicht fan de hoeders fan 'e hoeders Nûmers

foar mentale stimulearring en wille Foar de gloarje fan **1 God**

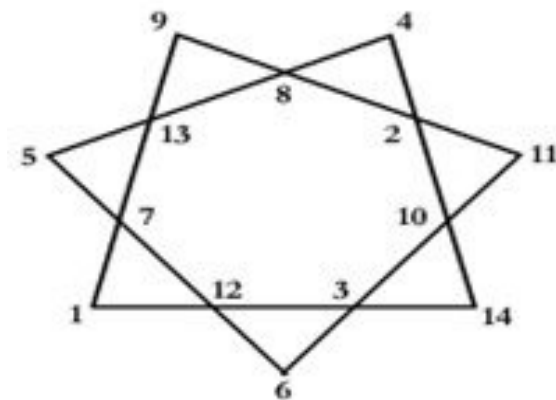
en it goede fan 'e minske



Dit gebed wurdt brûkt as it nedich is!



Magic nûmers



De **Magic Heptagram** nûmers wurde pleatst op elk fan 'e hoekpunten en krúspunten, sadat de 4 nûmers op elke rigel 30 somme!

Challenge

Meitsje in 7 -puntige magyske heptagon -sinnestjer?

De wille yn **magyske pleinen** is it feit dat op hokker manier nûmers yn in fjouwerkant optelle: fertikaal (v), horizontaal (h) of diagonaal (d) it resultaat is itselde.

Magic squares

Magyske fjilden mei 9, 16, 25 nûmers

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Meitsje in magysk fjouwerkant fan 49 nûmers?

Challenge

Numbers gebrûk

IN: Ôneven nûmers besteane út 1, 3, 5, 7, 9, en alle nûmers waans lêste dig- it ien fan dizze is.

B: Sels nûmers besteane út 0, 2, 4, 6, 8, en alle nûmers waans lêste sifer ien dêrfan is.

C: Hiel nûmers besteane út ûneven en even nûmers.

D: Binêr nûmers binne in basis 2 nûmersysteem mei 2 symboalen, 0, 1.

E: Persint (%) om 15 % fan 50 te finen fermannichfâldigje it % en it getal dield mei 100 = 7,5! $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Druk in opjûne % út as in fraksje, fermannichfâldigje $15 \cdot 100 / 100 = 15$

Druk in opjûne % út as desimaal, fermannichfâldigje $0,15 \cdot 100 = 15$

F: Fraksje 3 stappen binne nedich om 15 % te konvertearjen yn 'e mienskiplike fraksje $3 / 20$: **1.** wegerje it % teken. **2.** dielen troch $100 _ 15 / 100$. **3.** ferminderje

oant leechste termen $\frac{3}{20}$.

G: Desimaal konvertearje 15% yn desimaal. Wiskje it % teken. Ferpleats dan it desimaal punt fan de % twa plakken nei lofts = 0.15

H: Natuerfolchoarder getallen meitsje it meitsjen fan in folchoarder fan nûmers bgl 0, 1, 1, 2, 3 ... nei 2 inisjele nûmers is elk nûmer de som fan de 2 foargeande nûmers.

IK: Prime nûmers, se te finen (**hiele nûmers dield troch harsels**)
Bgl fine alle priemgetallen nei 20. List alle nûmers fan 2 oant 20. Markearje 2 negearje alle multiples fan 2. Markearje it folgjende nûmer (3) dat net wurdt markearre negearje al syn meartalen. Werhelje oant it ein fan 'e list is berikt. De priemmen binne de nûmers markearre.
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J: Roman nûmers binne basearre op bepaalde letters fan it alfabet dy't wurde kombineare om de som as ferskil fan har wearden oan te jaan.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Getallen wearde

0> Nul

1> ien

5> fiif

7> sân

10> Ten

50> Fyftich

100> Hûndert

500> Fiifhûndert

1.000> Tûzen

5.000> Fiif tûzen

10.000> Tsientûzen

50.000> Fyftich tûzen

100,000> Hûnderttûzen

500.000> Fiifhûndert tûzen

1.000.000> Miljoen

10.000.000,> Tenmillion

100,000,000> Hûndert miljoen

1.000.000.000> Milliard

10.000.000.000> Tenmilliard

100,000,000,000> Hûndert miljard

1.000.000.000.000> Miljarden
 10.000.000.000.000> Tsjien miljard
 100,000,000,000,000> Hûndert miljard
 1.000.000.000.000.000.000> Triljoen
 10,000,000,000,000,000> Ten trillion
 100,000,000,000,000,000,000> Hûndert trillions
 1.000.000.000.000.000.000.000> Sillion
 10.000.000.000.000.000.000.000> Tsjien zillion
 100,000,000,000,000,000,000,000> Hûndert zillion

Notysje! Fan rjochts nei lofts wurdt nei elke 3 in komma pleatst rd sifer.

Mathematical symbols

= resultaat gelyk oan \neq net gelyk oan \equiv identyk gelyk oan

+ it tafoegjen fan fusearret mear dan 1 telle resultaat

- take-away fermindert in eardere resultaat

\pm plus of minus

\mp minus of plus

• of \times fermannichfâldigje (*ienfâldiger*) telle bedraggen fan ferlykbere items

\div dielen fan

in foarige resultaat

> grutter as

< minder as

\geq gelyk oan of grutter dan

\leq gelyk oan of minder dan

\nlessgtr net grutter as

\nlessgtr net minder dan

% persint

‰ permil

\sim is evenredich mei

\approx is likernôch gelyk oan

Ω Omega, som fan alle haadfaktormultiplikaasjes

\square stimt oerien mei

Δ Delta, ferskil

π Pi, produkt fan

Σ Sigma, som fan

$\sqrt{\quad}$ woartel

{ } beugels, lege set

\square fjouwerkante heakjes

{ } set fan (*spesifisearje*)

() heakjes

{...} & sa op, ûneinige set

\therefore dêrom

\because om't, sûnt



\subseteq subset

\supseteq super set



\in elemint fan

\notin net elemint fan



\emptyset lege set

U universele set



\int yntegraal

\oint sletten kontoer yntegraal

\iint dûbele yntegraal

\oiint sletten oerflak yntegraal



\iiint triple yntegraal

\iiint sluten folume yntegraal

Maatregels

Custodian Guardian brûkt standerts fan New Age (NAs) mjitte. In bywurke metryske ferzje. In mienskipstsjinst fan UCG.

Lengte Base ienheid: meter (m) ~

Gebiet Base ienheid: fjouwerkante meter (m²) ~ 3 dmyt (m³) ~

Volume Base ienheid: liter (l) ~

Gewicht Base ienheid: gram (g)

Measure foarheaksels. Brûk haadletters foar foarheaksels foar positive krêften.

Foarheaksel	Symbol	Power	Wearde
Yotta	Y	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Zetta	Z	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Exa	E.	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
Peta	P	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
Tera	T.	10 [12]	1.000.000.000.000
Giga	G	10 [9]	1.000.000.000
Mega	M.	10 [6]	1.000.000
Myria	Myn	10 [4]	10.000
Kilo	K	10 [3]	1.000
Hecto	H	10 [2]	100
Deca	D	10 [1]	10
basis	b	10 [0]	1
deci	d	10 [-1]	0,1
centi	c	10 [-2]	0,01
milli	m	10 [-3]	0,001
mikro	μ	10 [-6]	0,000,001

nano	n	10 [-9]	0.000.000.001
pico	p	10 [-12]	0.000.000.000.001
femto	f	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
atto	in	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
zepto	z	10 [-21]	0.000.000.000.000.000.000.000.001
yocto	y	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.000.001

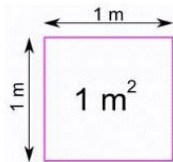
Lengte Base ienheid: meter (m) ~ foarheaksels mei lytse letters binne (\leq) wearden fan basis. [0] Beugels fertelle machtwearde. Ofstân tusken 2 punten. Bgl
0 .. in.. 10 = 10

Foarheaksel	Symbol	Power []	Wearde
1 Ytje	Ym	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Terje	Tm	10 [12]	1.000.000.000.000.000
1 Giga	Gm	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mym	10 [4]	10.000
1 kilo	Km	10 [3]	1.000
1 Heech	Hm	10 [2]	100
1 Deca	Dm	10 [1]	10
1 meter	m	10 [0]	1
1 desyk	dm	10 [-1]	0.1
1 sint	cm	10 [-2]	0,01
1 milli	mm	10 [-3]	0.001
1 mikro	μ m	10 [-6]	0.000,001
1 nano	nm	10 [-9]	0.000.000.001
1 pykj	pm	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femje	fm	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
1 oanw	bin	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zept	zm	10 [-21]	0.000.000.000.000.000.000.000.001
1 jokt	ym	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.000.001

Fjouwerkante meter ienheid: meter (m²) ~ foarheaksels mei lytse letters binne (\leq) wearden fan basis. [0] Beugels fertelle machtwearde. Breedte, breedte fan in gebiet fermannichfâldige . Bygelyks 10 • 10 = 100 m²

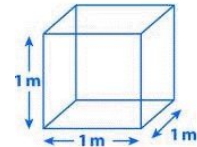
Foarheaksel	Symbol	Power []	Wearde
1 Ytje	Ym ²	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000.000

1 Zetta	Zm ²	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ²	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ²	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Terje	Tm ²	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ²	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ²	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mym ²	10 [4]	10.000
1 kilo	Km ²	10 [3]	1.000
1 Heech	Hm ²	10 [2]	100
1 Deca	Dm ²	10 [1]	10
1 meter	m ²	10 [0]	1
1 desyk	dm ²	10 [-1]	0.1
1 sint	cm ²	10 [-2]	0,01
1 milli	mm ²	10 [-3]	0.001
1 mikro	µm ²	10 [-6]	0.000,001
1 nano	nm ²	10 [-9]	0.000.000.001
1 pykj	pm ²	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femje	fm ²	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
1 oanw	am ²	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zept	zm ²	10 [-21]	0.000.000.000.000.000.000.000.001
1 jokt	ym ²	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.000.001



Fjouwerkant
meter
(m²)

Kubyk
meter
(m³)



Kubike meter ienheid: **meter (m³)** ~ foarheaksels mei lytse letters binne (≤) wearden fan basis. [0] Beugels fertelle machtwearde. Breedte, breedte, djippte fan in gebiet fermannichfâldige. Bygelyks $10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000 \text{ m}^3$

Foarheaksel	Symbol	Power []	Wearde
1 Ytje	Ym ³	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm ³	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ³	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ³	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Terje	Tm ³	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ³	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ³	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mym ³	10 [4]	10.000
1 kilo	Km ³	10 [3]	1.000

1 Heech	Hm ³	10 [2]	100
1 Deca	Dm ³	10 [1]	10
1 meter	m ³	10 [0]	1
1 desyk	dm ³	10 [-1]	0.1
1 sint	cm ³	10 [-2]	0,01
1 milli	mm ³	10 [-3]	0.001
1 mikro	µm ³	10 [-6]	0.000,001
1 nano	nm ³	10 [-9]	0.000.000.001
1 pykj	pm ³	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femje	fm ³	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
1 oanw	am ³	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zept	zm ³	10 [-21]	0.000.000.000.000.000.000.000.001
1 jukt	ym ³	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.000.001

Volume Base ienheid: liter (l) ~ foarheaksels mei lytse letters binne (≤) wearden fan basis.
 [0] Beugels fertelle machtwearde. **Volume tusken 2 maatregels.** Bgl 0 .. in.. 10 = 10

Foarheaksel	Symbol	Power []	Wearde
1 Ytje	Yl	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zl	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	El	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pl	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Terje	Tl	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gl	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Ml	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Myl	10 [4]	10.000
1 kilo	Kl	10 [3]	1.000
1 Heech	Hl	10 [2]	100
1 Deca	Dl	10 [1]	10
1 liter	l	10 [0]	1
1 desyk	dl	10 [-1]	0.1
1 sint	cl	10 [-2]	0,01
1 milli	ml	10 [-3]	0.001
1 mikro	µl	10 [-6]	0.000,001
1 nano	nl	10 [-9]	0.000.000.001
1 pykj	pl	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femje	fl	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
1 oanw	al	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zept	zl	10 [-21]	0.000.000.000.000.000.000.000.001

1 jokt yl 10 [-24] 0.000.000.000.000.000.000.000.000.001



Folume
(l)

Gewicht
(g)



Gewicht Base ienheid: gram (g) ~ foarheaksels mei lytse letters binne (\leq) wearden fan basis. [0] Beugels fertelle machtwearde. **Gewicht tusken 2 maatregels. Bgl** 0 .. in.. 10 = 10

Foarheaksel	Symbol	Power []	Wearde
1 Ytje	Yg	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zg	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Bgl	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Bl	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Terje	Tg	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gg	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Mg	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mg	10 [4]	10.000
1 kilo	Kg	10 [3]	1.000
1 Heech	Hg	10 [2]	100
1 Deca	Dg	10 [1]	10
1 gram	g	10 [0]	1
1 desyk	dg	10 [-1]	0.1
1 sint	cg	10 [-2]	0,01
1 milli	mg	10 [-3]	0.001
1 mikro	μ g	10 [-6]	0.000,001
1 nano	ng	10 [-9]	0.000.000.001
1 pykj	pg	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femje	fg	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
1 oanw	ag	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zept	zg	10 [-21]	0.000.000.000.000.000.000.000.001
1 jokt	yg	10 [-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.000.001

PS-1 (Ferpakking-standert) dekt de behoeften fan konsuminten: earlik maklik om produktmantels te fergelykjen ', ferpakking. **Ferpakking is recyclabelber.**

Ryk moat ferpakkingsynhâldgrutte standardisearje: solide (gram, Kg) , floeistof (liter) . Standert moat jilde foar kommersjele, yndustriële en persoanlike ferpakking. **Ferpakking moat ek recycleber wêze.**

Universe Custodian Guardians Packaging Standerttabel.

Fêste gewichten (g, Kg) en floeibere gewichten (l) kin allinich ynpakt wurde, ferspriede

uted, ferkocht yn 'e 14 hoemannichten werjûn yn' e tabel.

10 mg> 20 mg> 50 mg> 100 mg
200 mg> 500 mg> 1 g> 10 g> 50 g
100 g> 200 g> 500 g>
1 kg> 2 kg> 5 kg> 10 kg> 50 kg 100
kg> 500 kg> 1000 kg> 2000 kg



10 ml> 20 ml> 50 ml> 100 ml
200 ml> 500 ml>
l> 10 l> 50 l> 100 l> 200 l
500 l> 1000 l> 2000 l

Konsumintbegelieding: Fêste, floeibere gewichten moatte de priis foar 1 kg, 1 l sjen litte om prizen te fergelykjen + it werkljke gewicht en priis. Ferpakking moat recycleber wêze.

In produkt mei de leechste kg, l priis is de ' Bargain '.

Winst -oriïnteare ekonomyen tastean ymmorele kriminele ' **Ferrifeljende ferpakking (fraude)** '. Konsuminten hawwe beskerming nedich tsjin bedroch, gierig, winstgevend, ûnearlike produsinten, fabrikanten en retailers dy't 'Bedrieglike ferpakking' brûke (ynhâld ferminderje) gebrûk meitsje fan (ôfskuorre) fan konsuminten. **MS R3** Stypje **PS-1** Ferpakkingstandaard en hâldt rekkenbere bedrieglike ferpakkers.

Foarbylden: In produktprodukt komt yn in pakket fan 0.440 kg mei har merklablel. Itselde produkt wurdt ek markearre as in hûsmerk foar retailers, mar de pakketynhâld wurdt fermindere oant 0.415 kg. Dit wurdt dien sadat de retailer har thûsmerk kin ferkeapje tsjin in legere priis dan it merk fan 'e fabrikant. Dit is in ferrifeljende, ûnearlike en gierige trúk om de konsumint te narjen om te tinken dat it hûsmerk in koopje is fanwegen syn legere priis. As yn feite, om't de konsumint minder produkt krijt, is d'r gjin besparing en soms einiget de konsumint yn werklikheid mear.

De 2nd fabrikant ferkeapet tsjin in legere priis, syn produkt liket op in winst. Omdat d'r minder produkt is yn 'e 2nd pakket moat it dêrom foar minder ferkeapje, en meitsje it net mear in koopje. De 2nd fabrikant hopet op in bedrieglike, ûnearlike en gierige manier, dat de konsumint it gewicht net sil kontrolearje, om't syn ferpakking liket op de konkurrearjende produkten.

Ferpakking komt faaks mei minder dan folsleine ynhâld (te grutte ferpakking) . Dizze bedroch is bedoeld om konsuminten te ferrifeljen yn it leauwen dat se krije

mear dan krije se eins!

Ryk moat ferpakkingsynhâldgrutte standardisearje: solide (gram, Kg) en floeistof (liter) . Standert moat jilde foar kommersjele, yndustriële en persoanlike ferpakking. Ferpakking moat ek recycleber wêze.

Morse koade

In metoade dy't wurdt brûkt yn telekommunikaasje. Signal Duration: dot, sjit!

De puntlengte is 1 ienheid! Dash is 3 ienheden! De romte tusken dielen fan deselde letter is 1 ienheid. Romte tusken letters 3 ienheden. De romte tusken wurden is 7 ienheden.

A	• —	M	— — •	Y	— • — — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — — • •
C	— • — • •	O	— — — —	1	• — — — — —
D	— • •	P	• — — — •	2	• • — — — —
E	•	Q	— — — • —	3	• • • — — —
F	• • — • •	R	• — • •	4	• • • • — —
G	— — — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— — • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — — • • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — • •
K	— • — —	W	• — — —	9	— — — — — •
L	• — • •	X	— • • —	0	— — — — — —

SOS is in Morse -koade -need -sinjaal

SOS

• • • — — — — — • • •