



REGLAS DE LA COPA

COPA COQUI 2022

- 28 mayo al 1 junio – Masc 10u,13u,16u,18u
Fem 10u,11u,18u
- 2 al 5 de junio – 8mxto + Fem 12u,13u,14u,15u,16u + Masc14u

1. Lo que no esté cubierto en este reglamento se aplicará según las reglas de la FIVB.
2. El protocolo de juegos comenzará 15 minutos antes de la hora asignada para comenzar el partido. De no estar presente se comenzará el protocolo sin el equipo. Del equipo no estar presente a la hora asignada, se confiscará el juego (**no se esperarán 15 minutos**). Cada equipo tendrá 3 minutos de calentamiento en la red. No habrá calentamiento simultáneo.
3. Documentos oficiales- el apoderado ó encargado del equipo será responsable de tener consigo copia del **certificado de nacimiento** de los jugadores y copia del **roster**. **De no tener certificado de nacimiento, el jugador impugnado quedará fuera del torneo.**
4. Se recomienda que el apoderado/ encargado tenga copia del seguro médico de los jugadores y la autorización de los padres ausentes, de manera que pueda tomar decisiones en caso de cualquier accidente o lesión. Copa Coquí no provee seguro contra accidentes o lesión.
5. **Cada equipo tendrá un máximo de 13 jugadores. Se podrá utilizar 2 liberos (ver regla 19).**
6. Solo podrán participar jugadores que aparecen en el roster oficial, número del jugador que aparece en el roster tiene que ser igual al de su uniforme y tiene que usar el mismo número durante toda la competencia.
7. **Exclusión jugadores** – no podrá participar en la copa jugador que haya participado de la liga de voleibol superior femenina ó masculina en los últimos 5 años. No se permitirá la doble participación.
8. **Los jugadores, staff técnico y el club tienen que estar afiliados a la FPV.**
9. **Todos los participantes y familiares tienen que estar vacunados “full” para entrar a las canchas o presentar prueba negativa al Covid efectuado el día anterior. El uso de mascarillas es compulsorio para todos. Los jugadores tienen la opción de no usar la mascarilla mientras están jugando.**

10. Formato de juegos

- se jugará en formato “pool play” de 2, 3, 4 partidos dependiendo de la cantidad de equipos inscritos
- la serie final se decidirá en ‘brackets’ con eliminación sencilla en las divisiones open y club, si aplica.

11. Empates durante el “pool play”

- empate entre 2 equipos se decide por el juego entre ellos (head-to-head)
- empate entre 3 equipos se decide de la siguiente manera:
 - sets ganados y perdidos de todos los equipos de donde sale el mejor récord de los 3 y los otros dos equipos por el juego entre ellos.
 - de continuar el empate se decide por puntos anotados y permitidos de todos los equipos de donde sale el mejor récord y los otros 2 equipos por el juego entre ellos.

12. Premiación

Se premiará al equipo Campeón y Sub-campeón.

13. De no haber quorum en una categoría los equipos se integrarán a la próxima categoría.

14. Conducta

- A- Entrenador ó jugador que sea descalificado de juego será penalizado con 1 juego de suspensión. No podrá participar en el próximo juego. Además, tendrá 1 minuto para abandonar la cancha. De no hacerlo, se le confiscará el partido a su equipo.
- B- Todo entrenador es responsable de la conducta de sus jugadores y su fanaticada, de no seguir las reglas, el equipo se expone a ser descalificado del torneo.
- C- Todo dirigente, apoderado y familiar respetará y seguirá todas las reglas del torneo. El comité organizador podrá expulsar a cualquier persona que atente contra la paz, armonía y sana competencia.
- D- Cualquier jugador que se identifique provocando o incitando una pelea será penalizado con dos juegos de suspensión
- E- Jugador, personal técnico, padre o familiar que agrede o intente agredir físicamente a un árbitro o staff del torneo será expulsado del torneo sumariamente.
- F- Todo agresor como también el que responde a la agresión serán expulsados del juego y del torneo y tendrán que abandonar las facilidades deportivas.
- G- Cualquier otra situación que surja durante la Copa los directores del torneo tomarán la decisión al respecto.

15. **Balón Oficial** - Se proveerá el balón de juego.

- * MIKASA V330 (11u-18u) * MIKASA LIGHT WEIGHT VUL500 (9u y 10u)
- * MIKASA 123SL (8mx)

16. Puntuación

Pool play y Bracket play sin ventaja. SF y Final con ventaja de 2, sin límite

- Cat 11u a 18u - 25 puntos, sin ventaja
- Cat 10u - ver #21, Reglas Especiales Cat 10u
- Cat 8mxto - ver #22, Reglas Especiales Cat 7-8mxto

Tercer Parcial (de ser necesario):

- Cat 11u-18u 3er parcial a 15 puntos, sin ventaja
- Cat 9-10u ver #21, Reglas Especiales Cat 9u y 10u
- Cat 8mx ver #22, Reglas Especiales Cat 7-8mxto

17. Altura Malla

FEMENINO		MASCULINO	
Categoría	Altura	Categoría	Altura
9-10u	6'10"	10U	6'10"
11u	7'0"	12-13u	7'2"
12u	7'0"	14u	7'4"
13u	7'2"	15-16u	7'10"
14u	7'4"1/4	17-18u	7'11"5/8
15u	7'4"1/4		
16u	7'4"1/4		
17u-18u	7'4"1/4	7-8 mxto	6'8"

18. Jugador libero- reglas

- Categoría de 11 años ó menos no utilizará jugador libero
- Categorías 12 en adelante podrá utilizar hasta 2 líberos.
- Jugador libero tiene q tener una camisa diferente a la de su equipo
- El (los) jugadores libero tienen que ser los mismos en todo el partido, no se pueden cambiar excepto en caso de lesión de ambos líberos.
- En caso de los equipos con 2 líberos, los reemplazos serán libre con la regla de que por lo menos exista una jugada entre cada reemplazo y nunca podrá haber 2 líberos simultáneamente en cancha. El libero en cancha podrá ser reemplazado solo por el jugador al cual reemplazó o por el segundo libero. En una rotación, el libero puede reemplazar al jugador de la posición 1 y servir, aun cuando ya se encuentre en la cancha reemplazando a otro jugador. En esta situación el libero no tiene que abandonar la cancha y no hay necesidad de que se complete una jugada entre el reemplazo de los líberos.
- El(los) jugador(es) libero tienen que estar establecido(s) por el entrenador desde el inicio del partido.

19. Sustituciones

En todas las categorías se podrá utilizar un máximo de 12 sustituciones regulares. Sustituciones individuales ilimitadas son permitidas dentro de las 12 sustituciones regulares. La sustitución en triangulo **no** está permitida (a x b x c).

20. Reglas Especiales

- Si el balón hace contacto con cualquier parte del techo, incluyendo alumbrado, sogas, cables etc. la jugada continúa, siempre y cuando el balón se mantenga en el mismo lado de la cancha del equipo que realiza el contacto

21. Reglas Especiales Categoría 10u

A. Servicio o saque

a.1) El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 25' (7.7 metros) de la cancha, solamente por debajo del hombro y de frente a la malla. Como alternativa, se podrá sacar por encima del hombro pero se realizara de la línea de fondo de 9 metros (30') de la cancha, o más lejos y con la palma de la mano abierta.

a.2) Se podrá hacer un máximo de tres (3) servicios por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.

B. Puntuación

b.1) Pool play y bracket play: 21 puntos, sin ventaja. Tercer parcial, de ser necesario, a 15 puntos, sin ventaja

b.2) Semi-finales y finales se jugarán con ventaja de 2 puntos, sin máximo, en todos los parciales.

C. Sustituciones – obligatorias

Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer parcial y segundo parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores. En caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer set es libre.

22. Reglas Especiales Categoría 8 mxto

- Balón MIKASA 123SL
- Medida de la cancha 30'x25'
- Altura malla 6'8"
- Remate zaguero está permitido

Se jugará a ganar 2 de 3 parciales. Los primeros 2 parciales a 21 puntos. En caso de empate a 20 puntos, se jugará a un max de 23 puntos. De ser necesario un tercer parcial, se jugará a 15 puntos, máximo 17.

No habrá cambio de canchas.

El servicio desde la línea de 20', por debajo del brazo. Desde la línea de 25', por arriba del brazo.

Todo jugador tendrá 2 oportunidades en su primer intento de servicio. Si el servicio se queda en la malla o el balón no pasa al lado contrario, ese 1er servicio No vale el punto, pero si cuenta quedándole sólo 2 servicios más. Máximo 3 servicios.

Los primeros 2 servicios de cada jugador serán por debajo del brazo. El tercer servicio será opcional, por arriba o por debajo.

Los jugadores rotarán en sistema de machina. El jugador sale de la posición 1, el que entra a cancha lo hace a la posición 6.

En la hoja de posiciones los jugadores se anotarán en el mismo orden que ejecutarán el servicio, incluyendo a los del banco. Los jugadores no podrán cambiar de posición excepto por las reglamentarias.

Los 6 jugadores que terminan jugando el 1er parcial comenzarán el 2do parcial en las mismas posiciones que terminaron, igual el orden de machina. Lo mismo en el 3er parcial. Sin embargo, el último jugador que sirvió en el parcial, no podrá volver a servir. Ese equipo tendrá que hacer una rotación.

23. Entrada donativo \$5 x persona x dia

La persona que pierda la banda tendrá que volver a pagar para entrar.

24. No se permite entrar neveritas a la cancha. No se puede fumar en las canchas como tampoco se permite ingerir bebidas alcohólicas dentro o fuera de las canchas. Es responsabilidad de cada persona ayudar a mantener las canchas y alrededores limpios.

25. Cualquier situación que se presente durante la Copa y que no estuviese cubierta en este reglamento, los directores del torneo junto a la junta organizadora del torneo tomarán la decisión final al respecto.

26. La salud de todos es primordial por lo que Copa Coquí tomará las acciones necesarias para proteger la salud y minimizar el contagio de todos.

EL USO DE MASCARILLA ES COMPULSORIO. Solo los jugadores tendrán la opción de jugar sin mascarilla mientras estén activamente jugando. Toda persona mayor de 5 años tendrá que tener y mostrar evidencia de al menos 2 dosis para participar en Copa Coquí 2022. El que no esté vacunado con al menos 2 dosis, tendrá que mostrar evidencia de prueba de antígeno NEGATIVA con fecha del día anterior.

COPA COQUÍ SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISION

