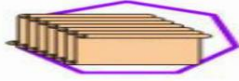
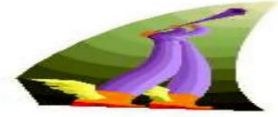


រមួរ ៧



1 ព្រះ ចង់ឱ្យយើងជឿលើជីវិតចុងក្រោយ!

1 ព្រះ ចង់ឱ្យយើងជឿលើជីវិតបន្ទាប់បន្សំ ព្រលឹងដ៏អស់កល្ប ការចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញ និងទេវតា។ រាងកាយរបស់មនុស្សមានការចាប់ផ្តើមនិងចុងបញ្ចប់។ ព្រលឹងមានជីវិតបន្ទាប់បន្សំ។



មាតិកាម្យ៉ាង៖

សេចក្តីផ្តើម ~

ព្រលឹង ~ ព្រលឹងអធិស្ឋាន ~

ទុក្ខ ~ ការអធិស្ឋានទុក្ខ ~

បូជាសព ~ ការអធិស្ឋានអាក្រក់ឡើងវិញ ~ ការអធិស្ឋានល្អឡើងវិញ ~

ទីបញ្ចុះសព ~

ថ្ងៃជំនុំជំរះ ~ មាត្រដ្ឋានភាពបរិសុទ្ធ ~ បទពិសោធន៍ជីវិត តុដេក ~

ការចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញ ~ ទេវតា ~

ទេវតាអាណាព្យាបាល ~ Reaper ~ Gatekeeper ~ other Angels ~

ស្លាប់ ~ អចលនវត្ថុ ~ ចំណេះដឹងបន្ត ~

សេចក្តីផ្តើម

A Soul បានបញ្ចប់បេសកកម្មរបស់ខ្លួន។ វារួចរាល់ហើយដើម្បីចាកចេញពីរាងកាយ។

Afterlife ចាប់ផ្តើមជាមួយនឹងការបូជាសព* ដើម្បីធ្វើឱ្យប្រាកដថាព្រលឹងត្រូវបានដោះលែង។ Cre-mation សំអាតការបំផ្លាញការឆ្លង

រាងកាយ បញ្ចេញព្រលឹងដើម្បីបន្តទៅកាន់ច្រកទ្វារវិញ្ញាណ។ សម្រាប់សាច់ញាតិ មិត្តភក្តិ សហគមន៍ មានការសោកសៅដែលត្រូវសង្កេត។

បន្ទាប់ពីការស្លាប់ ការអធិស្ឋានល្អឡើងវិញ ឬ Relive Bad Pray-er អាចត្រូវបានប្រើ។ ការអធិស្ឋានទាំងនេះសុំ 1 ព្រះ ឱ្យរង្វាន់ឬ

ដាក់ទណ្ឌកម្មមនុស្សម្នាក់។

* ទីបញ្ចុះសពមិនអាចទទួលយកបានទេ ពួកគេត្រូវបានកែច្នៃឡើងវិញសម្រាប់គោលបំណងផ្សេងទៀត។

Gatekeeper Angel សម្រេចចិត្តថាតើត្រូវស្វាគមន៍ព្រលឹង ឬបញ្ជូនវាមកវិញ។ ច្រកទ្វារងងឹតមួយ

ព្រលឹងត្រលប់មកវិញ។ ច្រកទ្វារដ៏ភ្លឺមួយដែលទទួលបានព្រលឹងមានថ្ងៃជំនុំជំរះ។



នៅថ្ងៃជំនុំជំរះ ទី 1 សំណួររបស់ព្រះ គឺជាព្រលឹង។ បន្ទាប់ពីសាកសួររួច ព្រលឹងនឹងបន្តទៅកាន់កម្រិត នៃភាពបរិសុទ្ធ។



A Soul រំលឹកបទពិសោធន៍ជីវិតអាក្រក់ និងល្អរបស់វា។ បន្ទាប់មក ពួកគេត្រូវបានផ្លាស់ទៅកន្លែងផ្ទុក បទពិសោធន៍ជីវិត។



ទាំងព្រលឹងមួយទទួលបានរូបកាយមួយទៀត គឺត្រូវចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញ។ ឬព្រលឹងមួយបានប្រមូល បទពិសោធន៍ជីវិតគ្រប់គ្រាន់ដើម្បីក្លាយជាអស់កល្ប (ទេវតា) ។ ទេវតាចាប់ផ្តើមជាមួយនឹងការក្លាយជា Guardian បន្ទាប់មក Reaper ហើយនៅទីបំផុត Gatekeeper ។



មានទេវតាផ្សេងទៀត (សូត្រស្នាញពេកមិនអាចយល់ដោយមនុស្ស)

1 ព្រះ ហៅសកលលោកខាងវិញ្ញាណថា "ស្ថានសួគ៌" !
ឋានសួគ៌ ជាកន្លែងដែលព្រលឹងក្លាយជា 'អស់កល្បជាតិ' !

1 ព្រះ ហៅ ទេវតា ដ៏អស់កល្បជាតិ !

ព្រលឹងអ្នកទទួលបានមួយ!

1 ព្រះ ជាព្រលឹងដើម និង ជាព្រលឹងអស់កល្ប។ ព្រលឹងគឺខាងវិញ្ញាណ។ នេះ។

ព្រលឹងដើមគឺ 1 ព្រះ ទាំងល្អនិងអាក្រក់។ 1 ព្រះ បានបង្កើត 2 ប្រភេទ

នៃពិភពលោក។ វិញ្ញាណ: 'ឋានសួគ៌' រូបកាយ: 'សាកល' ។ ពួកគេមានគុណភាពខុសគ្នាទៅវិញទៅមក។ នៅថ្ងៃទី 4 នៃការបង្កើត

1 ព្រះ បានប្រទានជីវិតខាងរូបកាយទាំងអស់។

បង្កើតជាដៃគូខាងវិញ្ញាណ។ ព្រលឹងមួយ! អ្នកទទួលបាន 1 ។

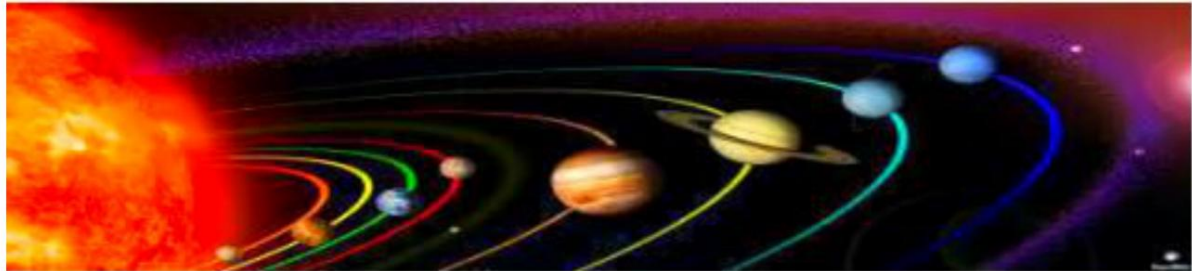
ចំណាំ! រដ្ឋនៃវិញ្ញាណរបស់មនុស្សចាប់ផ្តើមនៅ៖ កំណើត> ការចម្រើនលូតលាស់> ការរៀនសូត្រ> ការគុណ> ការបង្រៀន> ការស្តាប់> ការបូជា។

ហេតុអ្វីបានជាខ្ញុំមាន? ព្រលឹង (របស់អ្នក) មកពីសកលលោកខាងវិញ្ញាណទទួលបានការណែនាំរបស់វា (ពី ព្រះ ទី 1) អំពី បទពិសោធន៍ជីវិត (អារម្មណ៍ និងរូបកាយ)

វាត្រូវតែមាននៅក្នុងសកលលោក។ ការណែនាំគឺមិនច្បាស់លាស់ដូចដែលត្រូវធ្វើ

រំពឹងពីសកលលោកដែលមិនល្អឥតខ្ចោះ។ ផ្តល់ភាពបត់បែននៃព្រលឹងសម្រាប់ការបំពេញបេសកកម្មរបស់វា។ ដើម្បី

បំពេញបេសកកម្មរបស់ខ្លួននៅក្នុងចក្រវាសនារបស់វា ក



ព្រលឹងត្រូវការរូបរាងរាងកាយ (រាងកាយរបស់អ្នក) ។ ហេតុផលសម្រាប់អត្ថិភាពរបស់អ្នកគឺដើម្បីជួយព្រលឹងរបស់អ្នកទទួលបាន បទពិសោធន៍ជីវិតដែលវាត្រូវការដើម្បីបញ្ចប់ បេសកកម្មរបស់វា។

បទពិសោធន៍ជីវិត គឺជាព្រឹត្តិការណ៍ដែលអ្នកចងចាំរហូតដល់ថ្ងៃស្លាប់របស់អ្នក ឬ បាត់បង់ការចងចាំ។ ព្រឹត្តិការណ៍ទាំងនេះគឺជាការសប្បាយរីករាយ (សុចរិតក្លាយជាការពិត...) ឬ មិនសប្បាយចិត្ត (គ្រោះថ្នាក់ធ្ងន់ធ្ងរ ...) , ការកសាងក្នុងអក្សរ។ អាណាព្យាបាល អាណាព្យាបាល ជឿថាបុគ្គលគ្រប់រូបគួរកត់ត្រាបទពិសោធន៍ជីវិតរបស់ពួកគេ និង បញ្ជូនបន្ត៖ ចំណេះដឹងបន្ត!

ហេតុអ្វីបានជាមនុស្សខ្លះស្លាប់ទាំងវ័យក្មេង? បេសកកម្មបទពិសោធន៍ជីវិត ព្រលឹងរបស់អ្នកអាចត្រូវបានបញ្ចប់នៅដំណាក់កាលដំបូង (ទារក...) នៃអត្ថិភាព។ នៅពេលណាដែលបេសកកម្មបទពិសោធន៍ជីវិត ត្រូវបានបញ្ចប់ រាងកាយនឹងត្រូវស្លាប់។ នោះហើយជាមូលហេតុដែលមនុស្សស្លាប់នៅអាយុខុសគ្នា។

ព្រលឹងមួយ បន្ទាប់ពីចូលទៅក្នុងទម្រង់ជីវិតរាងកាយត្រូវបានផ្តល់ឱ្យ 'បេសកកម្ម' ពី 1 ព្រះ។ បេសកកម្ម គឺដើម្បីទទួលបានជាក់លាក់ 'បទពិសោធន៍ជីវិត។ ព្រលឹងបញ្ជូនវត្ថុទាំងនេះទៅ 'មាត្រដ្ឋានភាពបរិសុទ្ធ' ។



រូបកាយ របស់ព្រលឹង គឺនៅទីនោះ ដើម្បីធ្វើឱ្យបទពិសោធន៍ជីវិតអាចធ្វើទៅបាន។ ទំនាក់ទំនងរបស់ព្រលឹងជាមួយរូបកាយវា ប្រែប្រួល និងមិនល្អឥតខ្ចោះ ដូចសកលលោកដែរ។ ភាពមិនល្អឥតខ្ចោះនាំទៅរកបទពិសោធន៍ដ៏គួរឱ្យភ្ញាក់ផ្អើល!

ព្រលឹងមួយ និងរូបកាយរបស់វាមានទេវតា 2 ដែលត្រូវបានចាត់ឱ្យទៅពួកគេ ទាំងពីរគឺជាទេវតាអាណាព្យាបាល។ ១ យាមបេសកកម្ម (រាងកាយមានឧប្បត្តិហេតុមិនមែនជាចំណែកនៃបេសកកម្មទេ រូបកាយត្រូវស្លាប់ ១ G. ទេវតាធ្វើអព្វុតហេតុកើតឡើង។ ទាំងកាយ និង បេសកកម្មត្រូវបានសង្គ្រោះ។ ទេវតាផ្សេងទៀតសាកល្បង (ការល្បួង) ភាពចាស់ទុំនៃព្រលឹង និងកម្លាំងសីលធម៌ (មនសិការ) ។

នៅពេលដែលបេសកកម្មរបស់ Souls ត្រូវបានបញ្ចប់ រាងកាយនឹងស្លាប់។ ព្រលឹងផ្លាស់ទីឡើងទៅ ច្រកទ្វារខាងវិញ្ញាណភ្លឺ។ ទ្វារវិញ្ញាណដ៏តម្រាវនេះហៅថា 'Gatekeeper Angel' បញ្ជូនព្រលឹង ត្រឡប់មកវិញ (បេសកកម្មមិនពេញលេញ) ។



ការអធិស្ឋាន ព្រលឹង 1 ព្រះ កំពុងរង់ចាំស្តាប់ពីអ្នក!

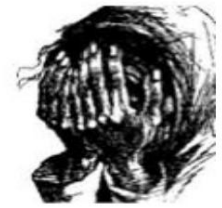
សូមគោរព 1 ព្រះជា អ្នកបង្កើតក្រវាឡដ៏ស្រស់ស្អាតបំផុត ខ្ញុំមានអារម្មណ៍ថាទេ បាត់បង់ ដោយគ្មានគោលបំណង អាណាព្យាបាលដែលមានចិត្តរាបទាប ម្នាក់ដែលតស៊ូដើម្បីក្លាយជាមនុស្សល្អម្នាក់ដែលបំពេញបេសកកម្មរបស់ពួកគេ ភ្លើងរំដោះព្រលឹងនេះ សម្រាប់ថ្ងៃដ៏នាំមុខ ព្រលឹងតែមួយគត់ដែលខកខានសម្រាប់សិរីរុងរឿងរបស់ 1 ព្រះ និងជា ប្រយោជន៍នៃមនុស្សជាតិ ការអធិស្ឋាននេះត្រូវបានប្រើបន្ទាប់ពី មនុស្សម្នាក់បានស្លាប់។ ត្រូវបានប្រើប្រាស់ ក្នុងពិធីបូជាសព !



ទុកញ្ជយ

សោកស្តាយជាទុក្ខព្រោះសមាជិកគ្រួសារ ឬមិត្តភក្តិបានស្លាប់។ ពេលមនុស្សស្លាប់ សាកសពត្រូវធ្វើកោសល្យវិច័យ បូជាសព និង អចលនវត្ថុ។ ព្រលឹងចាប់ផ្តើម Afterlife ។ មនុស្សដែលខ្វះខាតនឹងការរលត់ទៅគឺស្ថិតក្នុងស្ថានភាពនៃការសោយទិវង្គត។ ការ សោកសង្រេងកើតឡើងក្នុងដំណាក់កាលផ្លូវចិត្តផ្សេងៗ។ ទុកញ្ជយខ្លាំងបំផុត។

សោកសៅ ការឈឺចាប់ផ្លូវចិត្តដែលមិនអាចទ្រាំបានបន្ទាប់ពីការបាត់បង់។ សោកសៅ ការឈឺចាប់បំផុត និងបង្កើតអារម្មណ៍ បទពិសោធន៍ជីវិតដែលកូនប្រុសម្នាក់ៗអាចជួបប្រទះ។ មួយស្របក់អ្វីគ្រប់យ៉ាងគឺធម្មតា បន្ទាប់មកយើងទទួលរងការបាត់បង់ និងការឈឺចាប់ផ្លូវចិត្តស្ទើរតែមិនអាចទ្រាំបាន។ អធិស្ឋាន (ការអធិស្ឋានទុកញ្ជយ) បន្តការអធិស្ឋាន។ បន្តការអធិស្ឋាន



ឆ្លងកាត់គ្រប់ដំណាក់កាលនៃទុក្ខព្រួយ! វាជួយ!

ក ១ ប្រតិកម្ម ប្រហែលជាការមិនជឿ។ នេះមិនអាចកើតឡើងបានទេ។ ខ្ញុំមិនបាន
រៀបចំផែនការនេះ។ ភាពងកោ, ភាពងកជនគឺចាំបាច់, សន្លឹមគឺជារឿងធម្មតា។

សេចក្តីក្រោធបន្ទាប់កើតឡើងដោយហេតុនៃសេចក្តីទុក្ខអ្នកដទៃ ខ្លួនឯង ព្រះ។ នេះ។
ការសោកសៅ មានអារម្មណ៍សោកស្តាយចំពោះការខកខានឱកាស។ អាណិតខ្លួនឯង,
បន្ទោសខ្លួនឯង។ អ្នកខ្លះទទួលយកការញៀន (កុំ) ។ អធិស្ឋាន!

បន្ទាប់មកការចរចាជាមួយ ព្រះ និងជោគវាសនាចាប់ផ្តើម។ ប្រសិនបើខ្ញុំសន្យាថានឹងផ្លាស់ប្តូរ
ធ្វើបែបនេះ ឬធ្វើបែបនោះដែលធ្វើឱ្យគ្រឿងទៅវិញ 'ការបាត់បង់' ឬដកការឈឺចាប់។ ការអស់សង្ឃឹមនាំឱ្យមានការគិតប្រាថ្នា។ អធិស្ឋាន!

ការចងចាំនាំទៅរកការនឹកឃើញ ការឆ្លុះបញ្ចាំង និងការពិនិត្យមើលអតីតកាល Realiza-tion of Loss លិចចូល។ ស្តីកម្រិត ភាពទទេ ភាព
អស់សង្ឃឹម និងបាក់ទឹកចិត្តកើតឡើង។ អធិស្ឋាន!

ទីបំផុតការគ្រប់គ្រងទុក្ខសោកមានការវិវត្ត។ ឥឡូវនេះ វាដល់ពេលដែលត្រូវធ្វើឱ្យប្រក្រតីឡើងវិញ ភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងជាមួយជីវិតជុំវិញអ្នក។ ចំណាប់
អារម្មណ៍ជុំវិញគ្រប់មកវិញ។

ក្តីសង្ឃឹមគ្រឿងមកវិញ និងការរៀបចំផែនការក្លាយជារឿងចាំបាច់។ ភ្ជាប់ឡើងវិញ! មិត្តភក្តិ គ្រួសារ សហគមន៍ រង់ចាំការត្រឡប់មកវិញរបស់អ្នក។

ទៅខាងក្រៅ។ ជីវិតគឺល្អ! បក្សីកំពុងច្រៀង ព្រះអាទិត្យកំពុងរះ ចូរចេញទៅ សុខដុមរមនា!



តើអ្នកផ្សេងទៀតអាចជួយបានដោយរបៀបណា? ការលើកទឹកចិត្តនឹងមិនជួយទេ ការអាណិតអាសូរនឹងមិនជួយទេ ការមិនយល់ចិត្តនឹងមិនអាចជួយ
បានទេ។ ការអត់ធ្មត់និងការគាំទ្រនឹងជួយ។

ការអធិស្ឋាន ទុក្ខព្រួយ 1 ព្រះ កំពុងរង់ចាំស្តាប់ពីអ្នក!

សូមគោរព 1 ព្រះជា អ្នកបង្កើតសកលលោកដ៏ស្រស់ស្អាតបំផុត។
សូមស្វាគមន៍សមាជិកនៃសហគមន៍របស់យើង។
ភ្នែកខ្ញុំស្រក់ដោយទឹកភ្នែក
បេះដូងរបស់ខ្ញុំត្រូវបានបំបែកនៅក្រោមការឈឺចាប់មិនអាចទទួលបាន
សូមល្ងងលោមខ្ញុំ ផ្តល់ក្តីសង្ឃឹម និងគោលបំណង
អាណាព្យាបាលដែលស្មោះត្រង់បំផុតរបស់អ្នក (១)
ដើម្បីសិរីរុងរឿងរបស់ ព្រះជាម្ចាស់ 1 និងសេចក្តីល្អរបស់មនុស្សជាតិ

ស្តី ឈ្មោះ)



ការអធិស្ឋាននេះត្រូវបានប្រើប្រាស់បន្ទាប់ពីការបាត់បង់មនុស្សជាទីស្រឡាញ់!



បូជាសព

រាងកាយរបស់មនុស្សមានការចាប់ផ្តើម និងទីបញ្ចប់។ នៅចុងបញ្ចប់នៃព្រលឹងមួយ។
ចាំបាច់ត្រូវដោះលែង។ ដើម្បីធានាថាព្រលឹងត្រូវបានដោះលែង

ហើយ Afterlife គឺអាចទៅរួចដែលរាងកាយរបស់មនុស្សត្រូវតែត្រូវបានបូជា។ ប្រសិនបើព្រលឹងមិនត្រូវបាន
បញ្ចេញទេ នោះវានឹងនៅក្នុងកម្រិតដូចខ្មោច។



ការបូជាសព មិនត្រឹមតែត្រូវការដើម្បីដោះស្រាយបំណុលទេ ថែមទាំងសម្រាប់ហេតុផលសុខភាពទៀតផង។
ឡាស៊ែរបូជាសព (គ្មានការដុត) សម្រាប់បំបាត់ការបាត់បង់ទម្ងន់ មេរោគ ដង្កូវសត្វល្អិត និងផ្សិតដែលអាចរស់នៅក្នុងរាងកាយ។

បូជាសព គឺជា កន្លែងសេវាសាធារណៈរបស់ខេត្ត។ គ្រឿងបរិក្ខារនេះ។
គ្រប់គ្រង Morgue, End Portal និងសួនច្បារ។ នៅទីនេះអ្នកស្លាប់មាន au-opsy ត្រូវបានគេកែច្នៃ និងកែច្នៃឡើងវិញ។

សាកសព៖ អ្នកស្លាប់ទាំងអស់ ត្រូវបានដឹកទៅកាន់កន្លែងបញ្ចុះសព
ការធ្វើកោសល្យវិថី។ ការធ្វើកោសល្យវិថីដើម្បីកំណត់មូលហេតុនៃការស្លាប់អត្តសញ្ញាណ
នៃការស្លាប់ និងរួមបញ្ចូល toxicology ដើម្បីកំណត់ថាតើ
រាងកាយគឺឆ្លងតាមវិធីណាក៏ដោយ ហើយអាចឆ្លងបាន។
មនុស្សផ្សេងទៀត។ ការស្វែងរកសម្រេចថាមានអ្វីកើតឡើងបន្ទាប់។



ការរកឃើញការស្លាប់ដោយធម្មជាតិ សាកសពត្រូវបានបញ្ជូនទៅកាន់ 'End Portal' ។ ការស្លាប់គួរឱ្យសង្ស័យដែលរកឃើញសាកសពត្រូវ
បានបញ្ជូនទៅកាន់ 'CiL' (Criminal investigation Lab) ។ ការស្លាប់ឆ្លងរកឃើញ 'ការពារខេត្តនិង

មជ្ឈមណ្ឌលសង្គ្រោះបន្ទាន់' (PDEc) ត្រូវបានជូនដំណឹង។ PDEc ជ្រើសរើសសាកសព ហើយអនុវត្តការដាក់ឱ្យនៅដាច់ពីគេ និង
ការស៊ើបអង្កេតពាក់ព័ន្ធ។

Cannibalizing រាងកាយមនុស្សមុនកំឡុងពេលឬក្រោយ
ការធ្វើកោសល្យវិថីគឺអសីលធម៌, ឧក្រិដ្ឋកម្ម។ Cannibalizing គឺជាការយកផ្នែករាងកាយ
សារធាតុរាវរាងកាយ ស៊ុត និងមេជីវិតឈ្មោលចេញ។ ផ្នែករាងកាយ
ការស៊ីសាច់គឺជាឧក្រិដ្ឋកម្ម៖ MS R7



វិបធានចលនាបញ្ចប់៖ បន្ទាប់ពីទទួលបានសាកសព បូជាសពរៀបចំជាមុននូវសាកសព និងព័ត៌មានអំពី
ការបែងចែកទ្រព្យសម្បត្តិ
ការមើល។ រាងកាយនីមួយៗត្រូវបានរៀបចំតាមរបៀបដូចគ្នា ដោយគ្មានករណីលើកលែង។ រាងកាយអាត្រាត
(មនុស្សចាប់ផ្តើមជីវិតអាត្រាតពួកគេបញ្ចប់
ជីវិតអាត្រាត) គ្របដណ្តប់ដោយបន្ទះក្រណាត់ពណ៌អូលីវ ជាមួយនឹងក្បាលដែលអាចមើលឃើញត្រូវបានដាក់
ក្នុងមឈូសក្រដាសកាតុងធ្វើកេសធម្មតា។



កាលបរិច្ឆេទ និងពេលវេលានៃការមើលត្រូវបានកំណត់ មនុស្សណាម្នាក់អាចមកនិយាយលា។ អ្នកមើលអាចអធិស្ឋានដោយស្ងៀមស្ងាត់ដោយ
ប្រើ Soul Prayer, Relive Good Prayer ឬ Relive
ការអធិស្ឋានអាត្រាត ការអធិស្ឋានទុក្ខព្រួយ។

Relive ការអធិស្ឋាន ល្អ 1 ព្រះ កំពុងរង់ចាំស្តាប់ពីអ្នក!

សូមគោរព 1 ព្រះជា អ្នកបង្កើតសកលលោកដ៏ស្រស់ស្អាតបំផុត។
អាណាព្យាបាលដែលស្មោះត្រង់បំផុតរបស់អ្នក (១
សំណើដែលល្អ (ឈ្មោះ) បានធ្វើសមនឹងទទួលបានការទទួលស្គាល់បន្ថែម
(ឈ្មោះ) តំណាងឱ្យមនុស្សជាតិល្អត្រូវផ្តល់ជូន
ការលើកទឹកចិត្តដល់អ្នកដទៃ។
សូមឱ្យ (ឈ្មោះ) រស់ឡើងវិញ (ចំនួន) ដងនៃសេចក្តីអំណរនៃអំពើល្អរបស់អ្នកទទួល
ដើម្បីសិរីរុងរឿងរបស់ ព្រះជាម្ចាស់ 1 និងសេចក្តីល្អរបស់មនុស្សជាតិ

ឬ (ឈ្មោះ)

ការប្តឹងស្នងនេះប្រើសម្រាប់មនុស្សល្អមុន ឬក្រោយបូជាសព!

បន្ត ការអធិស្ឋាន អាក្រក់ សូមគោរព 1

1 ព្រះ កំពុងរង់ចាំស្តាប់ពីអ្នក!

ព្រះជា អ្នកបង្កើតសកលលោកដ៏ស្រស់ស្អាតបំផុត។

អាណាព្យាបាលដែលស្មោះត្រង់បំផុតរបស់អ្នក (១

ឈ្មោះ)

សំណើដែលអាក្រក់ (ឈ្មោះ) បានធ្វើសមនឹងទទួលបានការដាក់ទណ្ឌកម្មបន្ថែម

(ឈ្មោះ) តំណាងឱ្យអំពើអាក្រក់ ជាក់ហុសលើមនុស្សជាតិ

គួរឱ្យស្ងប់ខ្ពើមគួរឱ្យស្ងប់ខ្ពើម

សូមឱ្យអំពើអាក្រក់ (ឈ្មោះ) រស់ឡើងវិញ (ចំនួន) ដងរាល់ទុក្ខវេទនារបស់ជនរងគ្រោះ

ដើម្បីសិរីរុងរឿងរបស់ ព្រះជាម្ចាស់ 1 និងសេចក្តីល្អរបស់មនុស្សជាតិ

ការប្តឹងស្នងនេះប្រើសម្រាប់មនុស្សអាក្រក់មុន ឬក្រោយបូជាសព!



បូជាសពកំណត់កាលបរិច្ឆេទ និងពេលវេលាសម្រាប់បូជាសព។ រញ្ជ័រវ័ញ្ជ័រ Afterlife

ត្រូវបានប្រារព្ធឡើងដោយ មែលឌើរ ពី ការប្រមូលផ្តុំដែលនៅជិតបំផុត។

មល្លូសត្រូវបានបិទដំណើរការបូជា។ ព្រលឹងដែលបានដោះលែង

ចូលទៅក្នុងទ្វារខាងវិញ្ញាណដែលត្រូវបានស្នាក់មន្ត្រីដោយ Gatekeep-er.. អ្នកកាន់ទុក្ខទទួលបានបន្ទះ
នីមួយៗដើម្បីយកទៅផ្ទះ។



សួរបូជាសព៖ សាកសពត្រូវបានកែច្នៃឡើងវិញតាមរយៈផេះ។ ព្រឹកបន្ទាប់ពីបូជាសពមានផេះ



រីករាលដាលនៅលើសួនច្បារបូជាសព។ ផេះមិនអាចជា

យកទៅឆ្ងាយ។ ពួកវាតែងតែរីករាលដាលនៅលើសួន Crematorium ។

ចំណាំ! អ្នកទោសដែលស្លាប់នៅក្នុង ការស្តារនីតិសម្បទា របស់ពួកគេគឺផេះ

រាលដាលលើដីកំប៉ុស។

ការបូជា វត្ថុផ្សេងៗដែលរស់នៅអនុវត្តបានលុះត្រាតែមានវត្ថុមានរូបកាយរបស់ពួកគេ។

មិនត្រូវបានប្រើក្នុងទម្រង់នៃការកែច្នៃឡើងវិញទេ។ សម្រាប់បូជាសព (សត្វចិញ្ចឹម, អ្វីទាំងអស់ poi-sonous, ឈឺ ..) ។ ជាទូទៅ

ការបូជាសពគឺដូចគ្នានឹងមនុស្សដែរ។ គ្មាន ការបង្កើត (វត្ថុដែលអាចបរិភោគបាន ឬអាចកែច្នៃឡើងវិញបាន សម្ភារៈដីកំប៉ុស..)។

ពិធីបុណ្យសព ទីបញ្ចុះសព ជាពិធីសាសនា

ពិធីបុណ្យសពនៅទីបញ្ចុះសពមិនអាចទទួលយកបានទេព្រោះ

ការកើនឡើងនៃចំនួនប្រជាជនគឺការប្រើប្រាស់ដីកាន់តែច្រើន

មានប្រយោជន៍។ ពិធីបុណ្យសពអាចបង្កើតខ្មោច ដោយមិនជួលព្រលឹងឡើងវិញ។

ពិធីបុណ្យសពនៅទីបញ្ចុះសពត្រូវបាន fa-voed ដោយ elitist អាក្រក់

បង្ហាញចេញ៖ ថ្លៃ

មល្លូស ឬគោលមានតម្លៃថ្លៃ ទិសក្តារបូជាដែលមានទេសភាពស្រស់ស្អាត។



សារធាតុរក្សាទុកក្នុងអាហាររាវរាងកាយពីការរលួយ បញ្ឈប់ការប្រើផ្លូវឡើងវិញ ផ្លូវលើកទឹកចិត្តឧក្រិដ្ឋកម្ម ប្លន់ និងបំផ្លិចបំផ្លាញ។ ផ្លូវដែលមិនសូវយកចិត្តទុកដាក់ទាក់ទងនឹងមនុស្សអាក្រក់.. ពួកគេជាកន្លែងអាម៉ាស់។

មិនមានទីបញ្ចុះសពថ្មីទៀតទេ។ ផ្លូវដែលមានស្រាប់ត្រូវបានបិទ និងដឹក។
នៅសល់ត្រូវបូជា និងតម្កល់លើស្ថានច្បារបូជាសព។
ដីនេះត្រូវប្រើក្នុងគោលបំណងផ្សេងទៀត។

ការបូជាសព គឺជាពិធីបុណ្យសពតែមួយគត់ដែលអាចទទួលយកបាន!



ថ្ងៃជំនុំជម្រះជាផ្នែកមួយនៃ 'រដ្ឋនៃការចាប់ផ្តើម បញ្ចប់ ការកែច្នៃឡើងវិញ' (ថ្ងៃទី 2) ។ ទី ២

ដំណាក់កាលនៃ Afterlife ។ ព្រលឹងមួយត្រូវបានដោះលែងដោយការអធិស្ឋាន និងការបូជា។ ព្រលឹងដែលស្ងាត់មិនត្រូវបានសួរដោយ 1 ព្រះ : 1 ព្រះ ចង់ពន្យល់ពីចំណេះដឹងដែលបុគ្គលនោះបាន

ប្រមូលផ្តុំជាបន្តបន្ទាប់និងរបៀបដែលចំណេះដឹងនេះត្រូវបានប្រើប្រាស់សម្រាប់ជាប្រយោជន៍ដល់ទីជម្រក បរិស្ថាន និងសហគមន៍។

1 ព្រះ ចង់ពន្យល់ពីរបៀបដែលសារចុងក្រោយរបស់ទ្រង់ត្រូវបានស្តាប់ អនុវត្ត និងប្រកាស។ 1 ព្រះ ចង់ឲ្យមនុស្សគ្រប់គ្នាដឹងដំណឹងនេះ ហើយរស់នៅតាមវា។ 1 ព្រះ កំពុងមើល!

អំពើអាក្រក់រាប់ពាន់ឆ្នាំនឹងមកដល់ទីបញ្ចប់។ ១ ព្រះ ចង់ពន្យល់ពីរបៀបដែលបុគ្គលនោះបានជួយឃុំឃាំងអំពើអាក្រក់។

ចំណាំ! ព្រលឹងមិនអាចប្រើលេស លេងសើច ឬកុហក ព្រះជាម្ចាស់ 1 បានទេ។

បន្ទាប់ពីការពន្យល់ព្រលឹងមួយត្រូវបានសរសើរដោយ 1 ព្រះ សម្រាប់អំពើល្អរបស់វាហើយ ត្រូវបានស្តីបន្ទោសចំពោះការបរាជ័យ។ A Soul បន្ទាប់មកបន្តទៅកាន់ Purity Scales។



ការរៀបចំសម្រាប់ថ្ងៃជំនុំជម្រះ!

រៀនបន្ទាប់មកបង្រៀន; ស្វែងរក ទទួលបាន អនុវត្តចំណេះដឹងពេញមួយជីវិតរបស់អ្នក។
ប្រើចំណេះដឹងទាំងអស់ដើម្បីរស់នៅដោយសុខដុមជាមួយខ្លួនអ្នក គ្រួសារ សហគមន៍ និងបរិស្ថាន។ បន្ទាប់មកឆ្លងកាត់បទពិសោធន៍ជីវិតជាចំណេះដឹងបន្ត (គ្រួសារ ការងារ)។



អាន ធ្វើតាម (អានម្តងហើយម្តងទៀត ស្រូប គិត បន្ទាប់មកធ្វើសកម្មភាព) ផ្សព្វផ្សាយ (ប្រាប់គ្រប់គ្នា) ការបង្ហាញអំពីច្បាប់ 1 'សារ' ចុងក្រោយបង្អស់ របស់ព្រះ ! កុំយកចិត្តទុកដាក់លើការបោះពុម្ពសាសនាផ្សេងទៀត! 1 ព្រះ កំពុងមើល!

ការពារគ្រួសារ សហគមន៍របស់អ្នក! ចូលរួមគាំទ្រនាឡិការ !

គាំទ្រដល់បម្រាមគោរពពេលយប់របស់ Shire!

ធ្វើល្អ កាន់អំពើអាក្រក់ ទទួលខុសត្រូវ!

មាត្រដ្ឋានភាពបរិសុទ្ធ

'មាត្រដ្ឋានភាពបរិសុទ្ធ' ធ្វើឡើងដើម្បីលើកលែងត្រលីង ហើយវាជាអំពើអាក្រក់។ វាធ្វើឱ្យត្រលីងរស់ឡើងវិញនូវទង្វើរបស់វា។ បទពិសោធន៍ជីវិត របស់ត្រលីងមួយត្រូវបានផ្ទេរទៅ Puri-ty-Scales: ផ្នែកខាងឆ្វេង

វិធានការ

អំពើល្អ ផ្នែកខាងឆ្វេង



ផ្នែកខាងស្តាំ
វិធានការ

ខុស

ធ្លាក់ចុះ (e) អ្នកបានធ្វើ អំពើល្អកាន់តែច្រើន។

ត្រលីងរបស់អ្នករស់ឡើងវិញនូវរាល់អំពើល្អដែលអ្នកបានធ្វើ និងអារម្មណ៍ល្អដែលអ្នកទទួលបានអំពើល្អរបស់អ្នកមានអារម្មណ៍។ ត្រលីងរបស់ អ្នកនឹងមិនត្រឹមតែរស់ឡើងវិញនូវអារម្មណ៍ល្អដែលអ្នកទទួលបាននៃអំពើល្អរបស់អ្នកមានអារម្មណ៍ប៉ុណ្ណោះទេ ប៉ុន្តែថែមទាំងរីករាយដល់ក្រុម គ្រួសារ មិត្តភក្តិ និងសត្វចិញ្ចឹមរបស់ពួកគេផងដែរ។ អារម្មណ៍ល្អរបស់អ្នកអាចត្រូវបានពង្រីកដោយការអធិស្ឋានពីអ្នកទទួលបានអំពើល្អ របស់អ្នក សុំ 1 ព្រះ ដើម្បីបង្កើន បទពិសោធន៍ ដ៏ល្អរស់ឡើងវិញ (Relive Good pray)។

ផ្នែកខាងស្តាំចុះ (e) អ្នកបានធ្វើ អំពើអាក្រក់ បន្ថែមទៀត ។

ត្រលីងរបស់អ្នករង់ចាំទុក្ខនិងការឈឺចាប់ដែលជនរងគ្រោះរបស់អ្នកបានទទួល។ ត្រលីងរបស់អ្នកនឹងមិនត្រឹមតែឆ្ងរស្បើយពីទុក្ខវេទនា និងការឈឺចាប់របស់ជនរងគ្រោះផ្ទាល់ប៉ុណ្ណោះទេ ប៉ុន្តែក៏ជាការឈឺចាប់ និងការឈឺចាប់របស់ជនរងគ្រោះដោយប្រយោលផងដែរ (គ្រួសារ មិត្តភក្តិ សត្វចិញ្ចឹម..)។ ទំនួលខុសត្រូវនៃត្រលីងអ្នកអាចត្រូវបានពង្រីកដោយការអធិស្ឋានពីជនរងគ្រោះដោយសុំ 1 ព្រះ ដើម្បី ផ្តល់ ជីវិតឡើងវិញ នូវអំពើអាក្រក់ (Relive Bad pray) ។

ឧទាហរណ៍៖ ចន ហូរីដ ជាអ្នកសម្តែងក្រោម។ ជនផ្តាច់ការដែលបានឈ្លានពានប្រទេសចំនួន 4 ជាមួយមិត្តរួមឧក្រិដ្ឋរបស់គាត់។ ពួកគេបាន រំលោភ ធ្វើទារុណកម្ម រូបស រូបស ដឹកនាំ (ទារក កុមារ ម្តាយ ឪពុក ដីដូនដីតា) នៃមនុស្សរាប់ពាន់នាក់។ ត្រូវបានបំផ្លាញ ប្លន់យក កន្លែងធ្វើការ សាលារៀន ផ្ទះដែលបន្សល់ទុក 100 នៃមនុស្សរាប់ពាន់នាក់គ្មានផ្ទះសំបែង រាប់លាននាក់បានក្លាយជាជនភៀសខ្លួន។ Evil John នឹងមានជីវិតរស់ឡើងវិញនូវទុក្ខលំបាកដែលគាត់និងភ្នករបស់គាត់បានបង្កឱ្យមនុស្សរាប់លាននាក់! អ្នកថែរក្សា អាណាព្យាបាលបានអធិស្ឋាន។ ពួកគេបានសុំ 1 ព្រះ ដើម្បីស្តាប់ការអធិស្ឋានរបស់យើង, Relive Bad ។



បន្ទប់ផ្ទុកបទពិសោធន៍ជីវិត នៅពេលដែលការរស់

ឡើងវិញបានបញ្ឈប់ការចងចាំដែលកំពុងដំណើរការរបស់ព្រលឹង ត្រូវបានលុប និងផ្ទេរព័ណ៌ក្រហមទៅ កន្លែងផ្ទុកបទពិសោធន៍ជីវិត។



ឥឡូវនេះព្រលឹងមួយត្រូវបានចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញហើយចូលទៅក្នុងទម្រង់ជីវិតថ្មី។

ការចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញ

ការចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញត្រូវបានប្រើជាកម្មសិក្សាដោយ ព្រលឹង ឆ្ពោះទៅរកការក្លាយជាទេវតា។ ក្នុងនាមជាកូនជាង ព្រលឹងគឺស្ថិតនៅលើ ខ្សែកោងនៃការរៀនសូត្រដែលងាយនឹងទទួលកំហុស។

ជាលទ្ធផល បទពិសោធន៍ជីវិតប្រហែលជាមិនអាចរស់នៅបានពេញសមត្ថភាពរបស់វានោះទេ។ បទពិសោធន៍ជីវិតស្រដៀងគ្នានឹងចាំបាច់ត្រូវ មានបទពិសោធន៍។

បទពិសោធន៍ជីវិតពីមុនអាចទទួលបានពីទម្រង់ជីវិតណាមួយ (បាក់តេរី សត្វល្អិត រុក្ខជាតិ សត្វ មនុស្ស)។



បទពិសោធន៍ជីវិតកាលពីអតីតកាល និងអ្វីដែលមិនទាន់បានបញ្ចប់គឺត្រូវបានប្រើប្រាស់ដើម្បីកំណត់ បេសកកម្មបន្ទាប់របស់ព្រលឹង និងទម្រង់ជីវិតដែលវាត្រូវបានចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញ (មិនចាំបាច់ជា មនុស្ស)។

បទពិសោធន៍ជីវិត របស់ A Soul ប្រមូលផ្តុំរហូតដល់មានគ្រប់គ្រាន់ដើម្បីបញ្ចប់ Apprenticeship និងក្លាយជា Angel ។ ការ ចាប់បដិសន្ធិឡើងវិញបានបញ្ចប់នៅពេលដែលព្រលឹងមួយក្លាយជា ទេវតា (អស់កល្បជានិច្ច) ជាមួយនឹងជីវិតចុងក្រោយដែលគ្មានទីបញ្ចប់ នៅ ស្ថានសួគ៌។

ទេវតា ទេវតា

ដែលមានសមត្ថភាពថ្មីត្រូវបានស្វាគមន៍ដោយ 1 ព្រះ ក្លាយជា



ភាពរីករាយដ៏អស់កល្បជានិច្ច និងបានផ្តល់ឱ្យស្ថានសួគ៌ ទី 1 នៃទាំងនេះគឺជា 'ទេវតាអាណាព្យាបាល' ។ រាល់ពេលដែលទេវតាថ្មី ក្លាយជាមនុស្សអស់កល្បជានិច្ច។ មាន ភាពសប្បាយរីករាយ ដ៏អស្ចារ្យ (តម្រ្តី ច្រៀង រាំ សើច ..) នៅស្ថានសួគ៌។

'Guardian Angel' (GA) តាមដានពីរបៀបដែលបេសកកម្មរបស់ព្រលឹងកំពុងរីកចម្រើន។ GA ជ្រៀតជ្រែកនៅពេលដែលព្រលឹងរងរងចេញពីបេសកកម្ម ឬព្រឹត្តិការណ៍គំរាមកំហែងដល់បេសកកម្មរបស់ វា។ វិធីសាស្ត្រនៃការជ្រៀតជ្រែក GA: មនសិការ, អព្វតហេតុ, ចក្ខុវិស័យ។



ចំណាំ! GA's គឺជាទេវតាតែមួយគត់ដែលអាចធ្វើឱ្យខ្លួនគេមើលឃើញដោយមនុស្ស និងសត្វទាំងអស់។

ព្រលឹងមួយ និងដៃគូរាងកាយ (រាងកាយ) មាន 2 Guardian Angel ដូចដែលបានចុះហត្ថលេខាឱ្យពួកគេ។ 1 ការពារបេសកកម្មនៃការធ្វើតេស្តផ្សេងទៀត (ការល្អ) ភាពចាស់ទុំនៃព្រលឹងនិងកម្លាំងសីលធម៌របស់វា (មនសិការ) ។ ទប់ទល់នឹងការល្អ ហើយស្តាប់មនសិការរបស់អ្នក!

ព្រលឹងមួយបានបញ្ចប់បេសកកម្មរបស់ខ្លួន ទេវតាអាណាព្យាបាល ប្រាប់វាថាថ្ងៃជំនុំជំរះជិត មកដល់។ Folklore ពិពណ៌នាអំពីអាកប្បកិរិយានេះរបស់ Guardian Angel ថាជា អ្នកច្រូត ឬ Angel of Death! ព្រលឹងកាត់ចំណងជាមួយនឹងរូបកាយរបស់វា។ 'Flashbacks' កើតឡើង ព្រលឹងចាប់ផ្តើមផ្លាស់ទីទៅ - ឆ្ពោះទៅរកពន្លឺដឹកកំភ្លៅ ទាំងអស់។



Gatekeeper សម្រេចចិត្តថាតើត្រូវស្វាគមន៍ Soul ឬបញ្ជូនវាមកវិញ។ Gatekeeper ពិនិត្យមើល Soul ដែលចូលមកនីមួយៗ ប្រសិនបើវាបានបញ្ចប់បេសកកម្មរបស់វា ហើយ ដល់ពេលកំណត់ ដើម្បីចូលមក។ ប្រសិនបើបេសកកម្មមិនត្រូវបានបញ្ចប់ ព្រលឹងត្រឡប់ទៅក្នុងរូបកាយវិញ (គ្មានរូបកាយ ដែលត្រូវត្រឡប់ទៅវិញទេ គឺត្រូវបានចាត់តាំងជារូបកាយថ្មី)។ ឆ្នាំទ្វារលេចចេញជាពន្លឺ ដឹកកំភ្លៅ!



Gatekeeper គ្រប់គ្រង៖ ថ្ងៃជំនុំជំរះ មាត្រដ្ឋានភាពបរិសុទ្ធ បទពិសោធន៍ជីវិត តុដេក និងត្រួតពិនិត្យ Guardian Angel ។

មានទេវតាផ្សេងទៀត (សុគ្រស្មាញពេកមិនអាចយល់ដោយមនុស្ស)

ការអធិស្ឋាន Afterlife 1 ព្រះ កំពុងរង់ចាំស្តាប់ពីអ្នក!

សូមគោរព 1 ព្រះអ្នក បង្កើតចក្រវាឡដ៏ស្រស់ស្អាតបំផុត អាណាព្យាបាលដ៏ស្មោះត្រង់ដ៏រាបទាបបំផុត របស់អ្នក (1 ជំនឿក្នុងជំនឿក្រោយជីវិតមានជំនឿព្រលឹងដ៏អស់កល្បក្នុងការចាប់បដិសន្ធិ ឡើងវិញ ជំនឿមានទេវតាសម្រាប់សិរីល្អ ឈ្មោះ) នៃ 1 ព្រះ និងល្អរបស់មនុស្សជាតិ ការអធិស្ឋាននេះត្រូវបាន ប្រើប្រាស់ ពេលត្រូវការ!



1 សកលលោកខាងវិញ្ញាណ របស់ព្រះ គឺ 'ស្ថានសួគ៌'!
មានសួគ៌ជាកន្លែងដែលព្រលឹងក្លាយជា 'អស់កល្ប'ជានិច្ច!

1 ព្រះ ហៅអ្នកដែលនៅអស់កល្បជានិច្ចថា៖ «ទេវតា»!



1 សកលលោកដែលពង្រីក របស់ព្រះ ចង់បានទេវតាបន្ថែមទៀត!

ស្លាប់

បុគ្គលដែលស្លាប់មានជីវិតបន្ទាប់ពីសហគមន៍មួយគឺ៖ អចលនៈទ្រព្យ ការបន្តចំណេះដឹង មរតក និងប្រពៃណី។ អចលនទ្រព្យឆ្លងកាត់ចំណេះដឹង បទពិសោធន៍ជីវិត មរតក ប្រពៃណីគ្រួសារ និងការចងចាំ។ អចលនៈទ្រព្យមិនឆ្លងកាត់មុខតំណែង (បញ្ចប់ដោយការស្លាប់) អំណាច (បញ្ចប់ដោយការស្លាប់) ទ្រព្យសម្បត្តិទាំងអស់ចូលទៅក្នុងចំណូលរបស់រដ្ឋាភិបាល។



មរតក អចលនទ្រព្យ

នៅក្នុងសង្គមដែលជំរុញដោយលោកលន់អាត្មានិយម ពេលបុគ្គលម្នាក់ស្លាប់ វាជារឿងធម្មតាក្នុងការប្រគល់តំណែង អំណាច និងទ្រព្យសម្បត្តិ។ ការបង្កើតឥស្សរជននៃមុខតំណែង អំណាច និងទ្រព្យសម្បត្តិដែលមិនអាចទទួលបាន។ អាកប្បកិរិយានេះគឺជាបុព្វហេតុ និងឥទ្ធិពលនៃការបែងចែកទ្រព្យសម្បត្តិ ដែលជាឧក្រិដ្ឋកម្ម MS R6 ។ ចំណាំ! ការកាន់កាប់អចលនវត្ថុគឺទទួលយកបំណុលអតីតកាល កំហុស ការទទួលខុសត្រូវ!

មរតកនៃទីតាំងបញ្ចប់។ វាត្រូវបានជំនួសដោយការផ្សព្វផ្សាយដោយបទពិសោធន៍ការងារ + ការសិក្សាបន្ថែម + អតីតភាពការងារ។

មរតកនៃអំណាចបញ្ចប់។ វាត្រូវបានជំនួសដោយគណៈកម្មាធិការជ្រើសរើសបេក្ខជនច្រើននាក់ដោយសេរី។ ភាពជាអ្នកដឹកនាំដោយ 1 គឺ tyranny (តំណពូជ, នយោបាយ) វាបញ្ចប់។ ការដឹកនាំដោយគណៈកម្មាធិការជាប់ឆ្នោតគឺមានភាពយុត្តិធម៌។

មរតកនៃទ្រព្យសម្បត្តិបញ្ចប់។ វាទាំងអស់ចូលទៅក្នុងចំណូលរបស់រដ្ឋាភិបាល។

អាណាព្យាបាល អាណាព្យាបាល ឆ្លងកាត់ការបន្តចំណេះដឹង ប្រពៃណី ការចងចាំ - បីល្បី ជំនឿ .. អាណាព្យាបាល អាណាព្យាបាល ឆ្លងកាត់ស្មារតីសហគមន៍ និងទំនួលខុសត្រូវ។ អាណាព្យាបាល ឆ្លងកាត់ទស្សនវិជ្ជា ១ ព្រះ ១ ជំនឿ ១ សាសនាចក្រ។ ពួកគេក៏ឆ្លងកាត់ការណែនាំរបស់ពួកគេផងដែរ 'Law Giver Manifest'!

អ្នកស្លាប់ដែលចិញ្ចឹមកូន (មានម្តាយ ចិញ្ចឹម ចិញ្ចឹម) ក្លាយជា 'មមតៈ'! អ្នកដែលមិនបាន 'កុំ'! កុមារ 'មមតៈ' របស់អ្នក!



ចំណេះដឹងបន្ត គំនិត រៀន និងបង្រៀន ឆ្លងផុត!

គំនិត

គំនិត គឺជាការចាប់ផ្តើមនៃអនាគត។ គំនិតធ្វើឱ្យវាអាចធ្វើទៅបានដើម្បីរក្សាការផ្លាស់ប្តូរការវិវត្ត។ គំនិតគឺជាការគាំទ្របំផុតនៃសកម្មភាពកម្មសិទ្ធិបញ្ញាទាំងអស់។ គំនិតគឺជាផ្នែកមួយនៃ



រៀននិងបង្រៀនហើយត្រូវបានរក្សាទុកតាមរយៈការបន្តចំណេះដឹង (វែង ការគ្រប់គ្រងពេលវេលា) ។

កុំឱ្យគំនិតត្រូវបានបំភ្លេចចោលឬបាត់បង់។ សរសេរពួកវាចុះ។ ហាង, តម្រៀប ឯកសារ និងពិនិត្យមើលឡើងវិញ។ ជារៀងរាល់ថ្ងៃ គំនិតជាច្រើនត្រូវបានគិតចេញ ឆាប់ត្រូវបានបាត់បង់។ មូលហេតុដោយសារពួកគេមិនត្រូវបានរៀបចំទុកជាមុន កត់ត្រា ឬសរសេរចុះ។ ល្អបំផុតគឺ បាត់បង់!



ការចងចាំគឺមិនគួរឱ្យទុកចិត្តនៅពេលដែលវាមកដល់ការអភិរក្សនិងការចិញ្ចឹមបីបាច់ថ្មី។ គំនិត។ យកសៀវភៅកត់ត្រា (អ្នករៀបចំផែនការ) ឬឧបករណ៍ថតទុកជាមួយអ្នក។ ពេលណា គំនិតមួយបង្កើតការរក្សាវា។ រាល់សប្តាហ៍ដាក់គំនិតរបស់អ្នក។

ពិនិត្យឡើងវិញនូវគំនិតរបស់អ្នក។ នៅពេលអ្នកពិនិត្យមើលគំនិតរបស់អ្នក (រៀងរាល់ 4 សប្តាហ៍គឺល្អ) ។ អ្នកខ្លះនឹងមិនមានតម្លៃ ហើយមិនមានតម្លៃនៅឡើយ។ បោះបង់ពួកគេ។ គំនិតខ្លះហាក់ដូចជាមានប្រយោជន៍ឥឡូវនេះ ឬនៅពេលក្រោយ។ រក្សាទុកឯកសារទាំងនេះ ពួកគេ៖ សកម្ម ឬ ក្រោយ។ បន្ទាប់ពីពិនិត្យមើលហើយ ឯកសារយកឯកសារ 'សកម្ម' ។

ជ្រើសរើសគំនិតមួយ! ឥឡូវនេះធ្វើឱ្យគំនិតនេះរីកចម្រើន។ គិតអំពីវា។ ភ្ជាប់គំនិតទៅ គំនិតដែលពាក់ព័ន្ធ។ ការស្រាវជ្រាវ អ៊ីនធឺណិត បណ្ណសារ បណ្ណាល័យ... ព្យាយាមស្វែងរកអ្វីដែលស្រដៀងគ្នា ឬត្រូវគ្នាជាមួយគំនិត នេះ។ ស៊ើបអង្កេតគ្រប់ជ្រុងជ្រោយ លទ្ធភាពទំនាក់ទំនង... នៅពេលអ្នកគិតថាគំនិតរបស់អ្នករួចរាល់ដើម្បីអនុវត្ត។ ធ្វើអញ្ចឹង! ព្យាយាម ដើម្បីទទួលបាន មតិកែលម្អ ដូច្នេះគំនិតអាចត្រូវបានកែតម្រូវ។

គំនិតស្តុកតាងនាពេលអនាគតតាមរយៈ 'ការបន្តចំណេះដឹង' ។ ធានាចំណេះដឹង បន្តដោយរក្សាឯកសារគំនិតរបស់អ្នកធ្វើបច្ចុប្បន្នភាព។ នៅក្នុងរបស់អ្នក 'Will' (ឆ្លងកាត់) រៀបរាប់ពីកន្លែងដែលពួកគេអាចរកឃើញ។

នីតិវិធីគំនិតត្រូវបានប្រើដោយអាណាព្យាបាលអាណាព្យាបាលបុគ្គល។ គណកម្មាធិការ ក្រុមការងារ... ប្រើ CG Planner (N-At-m) ។



រៀននិងបង្រៀន

១^៧ រៀន, ពេលយល់, ចាប់ផ្តើមបង្រៀន។ ក្នុងការអប់រំគិតថ្លៃយ៉ាងឆាប់រហ័ស សិស្សបង្រៀនអ្នករៀនយឺត។ នៅកន្លែងធ្វើការ កម្មករមានបទពិសោធន៍ បណ្តុះបណ្តាលថ្មី។ អ្នកមក។ នៅផ្ទះយាយតាបង្រៀនកូនចៅ។ ឪពុកម្តាយ បង្រៀនកុមារ។

ឆ្លងទៅ

ចំណេះដឹងបន្តធ្វើឱ្យចំណេះដឹងរបស់បុគ្គល (កម្មសិទ្ធិបញ្ញា) អមតៈ។ មនុស្សគ្រប់រូបចាប់ពីអាយុ 14 ឆ្នាំ។

រក្សាកំណត់ត្រានៃបទពិសោធន៍ជីវិតរបស់ពួកគេ (ទាំងវិជ្ជមាន និងមិនទាន់ដោះស្រាយ)។ ការចាប់យក រក្សា និង ចិញ្ចឹមបីបាច់ថែរក្សាកម្មសិទ្ធិបញ្ញា (IP) របស់គ្រួសារ។ រួចបញ្ជូនទៅមនុស្សជំនាន់ក្រោយ។



អង្គការចាប់យក រក្សាទុក និងប្រើប្រាស់ឡើងវិញនូវបុគ្គលិករបស់ពួកគេ 'I-P'។ សហគមន៍ប្រើប្រាស់ប្រជាពលរដ្ឋរបស់ខ្លួន 'I-P' ដើម្បី ប្រយោជន៍ទាំងអស់គ្នា។ រដ្ឋបាលខេត្តរក្សាបណ្ណសារ។

កម្មសិទ្ធិបញ្ញា ចំណេះដឹងបទពិសោធន៍ផ្ទាល់របស់បុគ្គលត្រូវបានបម្រើមុនដើម្បីក្លាយជាអមតៈ។ វិធីសាស្ត្រ
បន្តនៃចំណេះដឹងកំណត់អត្តសញ្ញាណ
ចំណេះដឹងសំខាន់ៗ និងផ្តល់នូវវិធីសាស្ត្រក្នុងការចាប់យក អនុវត្ត ផ្ទេរចំណេះដឹងនោះ។ បទពិសោធន៍ជីវិតត្រូវ
បែងចែករវាង

ការងារនិងផ្ទាល់ខ្លួន។

នៅពេលដែលនិយោជិតចាកចេញពីការងារ បរិមាណដីធ្លីនៃ 'IP (Intellectual Prop-erty) មាន
ហានិភ័យ។ ដើម្បីទប់ទល់នឹងការបង្ហូរខ្លួនក្បាលនេះ វាជារឿងសំខាន់ដែល 'I-P' របស់និយោជិតត្រូវ
រក្សាទុក។ វាចាំបាច់ក្នុងការចាប់យក រក្សាចំណេះដឹងនេះ មុនពេលបុគ្គលិកចាកចេញ។ ការចាប់យកមានន័យថា
អូឌីយ៉ូ (ការនិទានរឿង),

វីដេអូ (បង្ហាញ), ស្រមោល (ធ្វើការជាមួយ) ។

ចំណាំ! 'I-P' ទាំងអស់ (ពាណិជ្ជកម្មឯកជន) ជាកម្មសិទ្ធិរបស់ 'Shire'

(សហគមន៍)។ ការទាមទារ 'រក្សាសិទ្ធិ' សិទ្ធិប៉ាតង់កំពុងលួច

ពីសហគមន៍ឧក្រិដ្ឋកម្ម MS R6 ។



ការចែករំលែកចំណេះដឹងគ្រួសារកើតឡើងតាមរយៈកូនៗ និងចៅៗ។ Shar-ing មានន័យថាផ្ទាល់មាត់ អូឌីយ៉ូ
(និទានរឿង) វីដេអូ (បង្ហាញ) ស្រមោល (ដៃ
នៅលើ) ការចែករំលែកចំណេះដឹងគ្រួសារ (ឆ្លងកាត់) គឺជាមរតកគ្រួសារ (ចំណេះដឹង
អមតៈ)!

SmeC (Shire Medical Education Complex) អាយុ ៦២ ឆ្នាំ នាងបង្រៀន៖ នាង

បញ្ជូនបទពិសោធន៍ជីវិតទៅកាន់មនុស្សជំនាន់ក្រោយ (បង់ 3 x wmw) នៅ គ្រួសារ

មហាវិទ្យាល័យ។

គី.អេ.ស៊ី (មណ្ឌលអប់រំនៅមន្ទីរពេទ្យខេត្ត) អាយុ ៦២ឆ្នាំ គាត់បង្រៀន៖

គាត់បានបញ្ជូនបទពិសោធន៍ជីវិតទៅកាន់មនុស្សជំនាន់ក្រោយ (បង់ប្រាក់ 3 x wmw) នៅ មហាវិទ្យាល័យ Ap-prentice ។

គំនិត ចំណេះដឹង ធ្វើឲ្យយើងអរិយធម៌! បេតិកភណ្ឌ, ប្រពៃណីធ្វើឱ្យ
យើងអមតៈ!

ដើម្បីសិរីរុងរឿងរបស់ ព្រះជាម្ចាស់ 1 និងសេចក្តីល្អរបស់មនុស្សជាតិ

នេះបញ្ចប់ 7 រដូវ។

