



Studiehjælpemidler Tal

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

Metode til undersøgelse er 'Lær og undervis'! Undersøg hele livet!

1st. Lær, når du forstår, start undervisningen. I gratis uddannelse lærer hurtige elever langsomme elever. På arbejdspladsen træner den erfarne arbejdstager nye. Derhjemme underviser bedsteforældre børn, børnebørn. Forældre underviser børn.

Studievejledning

Når du studerer eller underviser, undersøger du ikke kun denne vejledning, men også en række andre. Når man finder et velskrevet stykke Plagier dele, du har brug for, og udvid disse (gælder for lærde og undervisere).



Løb: stavekontrol og grammatikkontrol.

Tilføj: farve, billeder og lyd var nødvendige.

Bevislæsning, hvis nødvendigt foretage ændringer. Lav dit arbejde 'Ophavsret gratis'derefter offentliggøre.

Vejviser Tal

Tilføj tabel ~ Tal ~ Betydning af tal ~ Magiske tal ~ Brug af tal ~ Talværdi ~ Matematiske symboler ~ Mål ~ Morsekode



1 GUD venter på at høre fra dig!

Uddannelse Bøn

Fejre Uddannelsesdag 6.1.7. NATm

Kære 1 GUD, Skaberen af det smukkeste univers Din mest ydmyge, trofaste vogter (1st. navn)

Løfter om at søge, vinde, anvende viden hele livet At lære og undervise via gratis uddannelse

At støtte offentlig gratis uddannelse

Videregiv livsoplevelser til næste generation For Glory of 1 GUD og menneskehedens gode

Denne bøn bruges i klassen og på uddannelsesdagen



Tilføj tabel

Tilføjelestabellen indeholder 400 tilføjelser. Gå fra venstre til højre i en række eller fra top til bund i en hvilken som helst kolonne, hvert nye nummer er 1 mere (+) end det foregående nummer (efterfølger).

Efterfølgere er en række af tal f.eks 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... Skraverede felter er dobbelt cifre f.eks $2 + 2 = 4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O (nul) er ikke inkluderet tilføje O(nul) til et hvilket som helst nummer resulterer i det samme nummer. Vælg et nummer (cifre) på den øverste vandrette linje tilføje(+) med et tal yderst til venstre lodret linje. Flyt til højre på denne lodrette linje, indtil den relevante vandrette linje er nået. For eksempel $3 + 5 = 8$

Bemærk: $3 + 5$ har samme resultat som $5 + 3 = 8$ Tilføjelser kan byttes, resultatet er det samme.

Tal

Tal er vigtige og **7** er guddommelig!

Når menneskeheden begyndte at bruge tal, var den klar til at udvikle sig mod sin skæbne: Depot for det fysiske univers. Tallene gjorde det muligt at beskrive og måle mængde, hastighed, ..., skabe matematiske begreber. **Vogterne mener, at tal er en vigtig hjørnesteen i menneskehedens intellekt.**

Tal er det grundlæggende matematiske begreb, som menneskeheden bruger til at skabe flere matematiske begreber. Tal førte til, at videnskaben fik os til at komme videre og forstå mere og mere af **1 GUD**'s kreationer. Tal byggede civilisationer og ødelagde dem. Cyklussen "Begyndelse, afslutning og genbrug".

Tal tilladt at tælle:

Fingre på en hånd 1, 2, 3, 4, 5. Resultat (symbol: =) 5 fingre.

Tilføjer (symbol: +) giver mulighed for at flette mere end 1 tællerresultat.

Fingre på 2 hænder $5 + 5 = 10$ fingre på begge hænder.

Tag væk (symbol: -) gør det muligt at reducere et tidligere resultat. 1 hånd med 5 fingre har 1 finger afskåret (ulykke): $5 - 1 = 4$ fingre tilbage på hånden.

Multipliserer (symbol: •) tillader (enklere) tælle mængder af lignende varer. Fingre på 3 hænder $3 \cdot 5$ (enklere end $5 + 5 + 5$) = 15 fingre på 3 hænder. Ved gentagelse af det samme nummer a **Strøm** notation anvendes: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (**2s** magt på 5) = 32 den femte styrke på 2.

Tal tillader oprettelse af en **Sekvens** af tal, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (symbol: ...) efter 2 indledende tal er hvert tal summen af de 2 foregående tal.

Depotforældremyndighed bruger det naturlige basissystem 10. De anvendte 1 cifre symboler: 0 (nul), 1 (en), 2 (to), 3 (tre), 4 (fire), 5 (fem), 6 (seks), 7 (syv), 8 (otte), 9 (ni). Tal: 0, 2, 4, 6, 8 kaldes endda; 1, 3, 5, 7, 9 kaldes ulige. Efter 9, 2 cifre (kaldet 10'ere) er brugt: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Det **0** placeret til højre for et af de 9 tal skaber et 2-cifret nummer kaldet 10'er (ti), for eksempel 70. To **00** kaldes 100'ere (hundrede), for eksempel 700. Tre **000** kaldes 1000'ere (tusinder), for eksempel 7000. Hvert tredje tal, der tælles fra højre, adskilles med et komma for eksempel 1.000.000 (1 million).

Procent(symbol: %) betyder hundreder. En 100-fraktion kan også udtrykkes som en procent for eksempel $7/100 = 7\%$ eller decimal 0,07

(.) En prik bruges til at vise værdier mindre end 1 f.eks. 0,1 (kaldet decimal).

0,1 (Decimal) kan også udtrykkes som en brøkdel ved hjælp af delingssymbolet $1/10$ $0,1 = 1/10$ eller procent 10%

Tal bruges i geometrisk design: 3-sidet trekant, 4-sidet rektangulært, Firkant, 5-sidet Pentagon, 6-sidet hexagon, 7-sidet Heptagon (symbol på 1 TRO) 8-sidet Octagon. Firkant² (2-dimensionel), Terning³ (3-dimensionel), Kegle, cylinder ...



7 er guddommelig, fordi det tog 1 GUD 7 dage* at skabe det fysiske universitet og menneskeheden. 6 arbejdsdage + 1 hviledag = 1 uge.

* **Bemærk!** 1 GUD 's uge adskiller sig fra CG Kalender-ugen.

Dag 1 Dag 2 midt i ugen Dag 4 Dag 5 weekend Sjov dag

1 GUD har lyst 7 stammer. Resulterer i 7 provinser ~

1 TRO baseret på 7 ruller ~ symbol: Heptagon (7 sider, 7 vinkler)

1 kirke: Univers Custodian Guardians har 7 uafhængige provinsadministrationer (Orackle) ~ 7 ondskab er menneskelig svigt, 'Chain of Evil' har 7 links ~ 7_7 Regel: et udvalg med lige repræsentation 7 HE og 7 SHE ~

Talbetyder

0 Ud af ingenting 1 GUD skabte det fysiske univers. Nul er antal oprettelse. **Negativ:** Nul er antallet af ødelæggelser.

1 Begyndelsen, den første, den eneste og eneste. 1 GUD 1 TRO 1 Kirke. **Negativ:** Enden, der er sidste, truet. De mange.

2 Harmoni, hellig ægteskab, parring, tvillinger. **Negativ:** Anarki, adskillelse, pornografi, cølibat.

3 Tidstrekant, 3 søjler af religion (1 GUD 1 TRO 1 Kirke). **Negativ:** 3 er en skare, kulter, jordskælv.

4 4 sæsoner (forår sommer efterår vinter) af året, quattro år, 4 retninger (nord, øst, vest, syd), 4 elementer (brand, vand, jord, luft), firkant, terning, strukturerede regler. **Negativ:** kaos, forvirring ingen regler, manglende sammenhæng, Murphys lov.

5 Vision, banebrydende, vedholdende, handling.

Negativ: forhindre, roving, apati.

6 Gruppe, samfund, social retfærdighed, kvarter, kirke.

Negativ: Eremit, isolation, elitist, rigdom apartheid, bander.

7 1 GUDs seneste besked Law Giver Manifest, Meditation, IP (intellektuel ejendom), profeter. **Negativ:** Fantasizing, ønsketænkning, falske meddelelser, copyright, patent.

8 Retfærdighed, karrierevej, ansvar, tillid. **Negativ:** Lovløshed, arbejdsløs, umodenhed, korrupt, løgn.

9 Socialite, munter, venlig, taler offentligt. **Negativ:** Ensom, sur, ikke snakkesalig.

1 GUD venter på at høre fra dig!

Nummer Bøn

Rul 1 bekræftelse 6 LGM

Kære **1 GUD**, Skaberen af det smukkeste univers Din mest ydmyge, trofaste vogter (1st. navn)

Tak 'Dig for tal

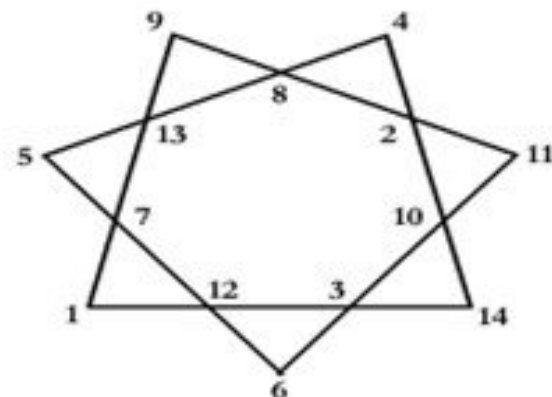
Numre hjælper os med at forstå universet Numre til at hjælpe med forældremyndighedens opgaver **1 GUD** og menneskehedens gode



Denne bøn bruges når det er nødvendigt!



Magi numre



Det **Magic Heptagram** numre placeres ved hver af hjørnerne og krydsene, så de 4 tal på hver linje summer 30!



Opret en 7-spids magisk heptagon solstjerne?

Det sjove i **magiske firkanter** er det faktum, at uanset hvilken vej tal i en firkant tilføjes: lodret (v) vandret (h) eller diagonalt (d) resultatet er det samme.



Magiske firkanter med 9, 16, 25 tal

Magic Squares								
				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Oprette et 49-tal magisk firkant?



Tal brug

EN: Ulige numre består af 1, 3, 5, 7, 9 og alle tal, hvis sidste tal er en af disse.

B: Også selvom numre består af 0, 2, 4, 6, 8 og alle tal, hvis sidste ciffer er et af disse.

C: Hel numre består af ulige og lige tal.

D: Binær numre er et base 2-talesystem, der bruger 2 symboler, 0, 1.

E: Procent (%) for at finde 15% af 50 multipliceres% og antallet indgivet med 100 = 7,5! $15 \cdot 50: 100 = 7,5$

Udtryk en given% som en brøk, multiplicer $15 \cdot 100/100 = 15$

Udtryk en given% som en decimal, gang $0,15 \cdot 100 = 15$

F: Brøk Der er behov for 3 trin for at konvertere 15% til den fælles fraktion 3/20: **1.** udelad% -tegnet. **2.** divider med 100 $15/100$. **3.** reducere

til laveste vilkår _ 3/20.

G: Decimal konverter 15% til decimal. Undlad% -tegnet. Flyt derefter decimaltegnet for% to steder til venstre= 0,15

H: Natur sekvens tal tillader oprettelse af en række af tal f.eks 0, 1, 1, 2, 3 ... efter 2 indledende tal er hvert tal summen af de 2 foregående tal.

JEG: Prime numre og finde dem (hele tal delelige med sig selv)
Find f.eks. Alle primtal til 20. Liste alle tal fra 2 til 20. Fremhæv 2 se bort fra alle multipla af 2. Fremhæv det næste tal (3) der ikke er fremhævet, se bort fra alle dens multipla. Gentag indtil slutningen af listen er nået. Primerne er de fremhævede tal.
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J: Romersk tal er baseret på visse bogstaver i alfabetet, som kombineres for at angive summen eller forskellen på deres værdier.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Talværdi

0> Nul

1> Én

5> Fem

7> Syv

10> Ti

50> Halvtreds

100> Hundrede

500> Fem hundrede

1.000> Tusind

5.000> Fem tusind

10.000> Ti tusind

50.000> Halvtreds tusind

100.000> Hundrede tusind

500.000> Fem hundrede tusind

1.000.000> Millioner

10.000.000,> Tenmillion

100.000.000> Hundrede millioner

1.000.000.000> Milliard

10.000.000.000> Tenmilliard

100.000.000.000> Hundrede milliard

1.000.000.000.000> Milliarder
10.000.000.000.000> Ti milliarder
100.000.000.000.000> Hundrede milliarder
1.000.000.000.000.000> Billioner
10.000.000.000.000.000> Ti billioner
100.000.000.000.000.000> Hundrede billioner
1.000.000.000.000.000.000> Zillion
10.000.000.000.000.000.000> Ti zillioner
100.000.000.000.000.000.000> Hundrede zillioner

Bemærk ! Fra højre til venstre placeres et komma efter hver 3rd ciffer.

Mathematical symbols

= resultat lig med

≠ ikke lig med

≡ identisk lig med

+ tilføje fletter mere end 1 tællerresultat

- take-away reducerer et tidligere resultat

± plus eller minus

∓ minus eller plus

• eller **x** multiplicere (*enklere*) tæller mængder af lignende genstande

÷ opdeling af portionering af et tidligere resultat

> bedre end

< Mindre end

≥ lig med eller større end

≤ lig med eller mindre end

≠ ikke større end

≠ ikke mindre end

% procent

‰ permil

~ er proportional med

≈ er omtrent lig med

Ω Omega, summen af alle primære faktormultiplikationer

□ svarer til

Δ Delta, forskel

π Pi, produkt af

Σ Sigma, summen af

√ kvadrat rod

{ } seler, tomt sæt

[] firkantede parenteser

{ } sæt af (*specificer*)

() parenteser

{...} & så videre, uendeligt sæt

∴ derfor

∵ fordi, siden



$\subseteq$ delmængde

$\supseteq$ super sæt

$\in$ element af

$\notin$ ikke element i

$\emptyset$ tomt sæt

$\cup$ universalt sæt

$\int$ integreret

$\oint$ lukket kontur integreret

$\iint$ dobbelt integral

$\oiint$ integreret lukket overflade

$\iiint$ tredobbelt integral

$\iiint$ integreret lukket volumen



Foranstaltninger

Depotmandens værg anvender New Age-standarder (NA'er) at måle. En opdateret metrisk version. En UCG samfundstjeneste.

Længde Base enhed: måler (m) ~

Arealbase enhed: kvadratmeter (m²) ~ 3 Dmeter (m³) ~

Volumenbase enhed: liter (l) ~

Vægtbase enhed: gram (g)

Mål præfikser. Brug store bogstaver for positive beføjelser.

Præfiks	Symbol	Effekt []	Værdi
Yotta	Y	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Zetta	Z	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Exa	E	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
Peta	P	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
Tera	T	10 [12]	1.000.000.000.000.000
Giga	G	10 [9]	1.000.000.000
Mega	M	10 [6]	1.000.000
Myria	Min	10 [4]	10.000
Kilo	K	10 [3]	1.000
Hecto	H	10 [2]	100
Deca	D	10 [1]	10
grundlag	b	10 [0]	1
deci	d	10 [-1]	0,1
centi	c	10 [-2]	0,01
milli	m	10 [-3]	0,001
mikro	μ	10 [-6]	0,000,001

nano	n	10 [-9]	0,000,000,001
pico	s	10 [-12]	0,000,000,000,001
femto	f	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
atto	-en	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
zepto	z	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,000,001
yocto	y	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

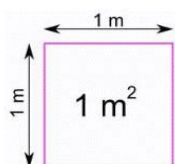
Længde Base enhed: måler (m) ~ små bogstav præfikser er (≤) basisværdier. [0
] Beslag angiver effektværdi. Afstand mellem 2 point. For eksempel
0 ..en..10 = 10

Præfiks	Symbol	Effekt []	Værdi
1 Yotta	Ym	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Om eftermiddagen	10 [15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm	10 [9]	1.000.000.000
1 mega	Mm	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mym	10 [4]	10.000
1 kilo	Km	10 [3]	1.000
1 Hecto	Hm	10 [2]	100
1 deca	Dm	10 [1]	10
1 meter	m	10 [0]	1
1 deci	dm	10 [-1]	0,1
1 centi	cm	10 [-2]	0,01
1 milli	mm	10 [-3]	0,001
1 mikro	µm	10 [-6]	0,000,001
1 nano	nm	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	om eftermiddagen	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	er	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	ym	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

Kvadratmeter enhed: måler (m²) ~ små bogstav præfikser er (≤) basisværdier. [
0] Beslag angiver effektværdi. Bredde, bredde på et område ganget
. F.eks. 10 • 10 = 100 m²

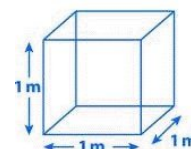
Præfiks	Symbol	Strøm []	Værdi
1 Yotta	Ym ²	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000

1 Zetta	Zm ²	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ²	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ²	10 [15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ²	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ²	10 [9]	1.000.000.000
1 mega	M ²	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mym ²	10 [4]	10.000
1 kilo	Km ²	10 [3]	1.000
1 Hecto	Hm ²	10 [2]	100
1 deca	Dm ²	10 [1]	10
1 meter	m ²	10 [0]	1
1 deci	dm ²	10 [-1]	0,1
1 centi	cm ²	10 [-2]	0,01
1 milli	mm ²	10 [-3]	0,001
1 mikro	µm ²	10 [-6]	0,000,001
1 nano	nm ²	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	pm ²	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ²	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am ²	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ²	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	ym ²	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001



Firkant
måler
(m²)

Kubisk
måler
(m³)



Kubikmeter enhed: måler (m³) ~ små bogstav præfikser er (≤)
basisværdier. [0] Beslag angiver effektværdi. Bredde, bredde, dybde på et
område ganget. F.eks. 10 • 10 • 10 = 1000 m³

Præfiks	Symbol	Effekt []	Værdi
1 Yotta	Ym ³	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm ³	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ³	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ³	10 [15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ³	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ³	10 [9]	1.000.000.000
1 mega	Mm ³	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mym ³	10 [4]	10.000
1 kilo	Km ³	10 [3]	1.000

1 Hecto	Hm ³	10 [2]	100
1 deca	Dm ³	10 [1]	10
1 meter	m ³	10 [0]	1
1 deci	dm ³	10 [-1]	0,1
1 centi	cm ³	10 [-2]	0,01
1 milli	mm ³	10 [-3]	0,001
1 mikro	µm ³	10 [-6]	0,000,001
1 nano	nm ³	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	pm ³	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ³	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am ³	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ³	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	ym ³	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Volumenbase enhed: liter (l) ~ små bogstav præfikser er (≤) basisværdier.
[0] Beslag angiver effektværdi. **Volumen mellem 2 mål.** F.eks. 0 ..en..10
= 10

Præfiks	Symbol	Effekt []	Værdi
1 Yotta	Yl	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zl	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	El	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pl	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tl	10 [12]	1.000.000.000.000.000
1 Giga	Gl	10 [9]	1.000.000.000
1 mega	Ml	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Myl	10 [4]	10.000
1 kilo	Kl	10 [3]	1.000
1 Hecto	Hl	10 [2]	100
1 deca	Dl	10 [1]	10
1 liter	l	10 [0]	1
1 deci	dl	10 [-1]	0,1
1 centi	cl	10 [-2]	0,01
1 milli	ml	10 [-3]	0,001
1 mikro	µl	10 [-6]	0,000,001
1 nano	nl	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	pl	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fl	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	al	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001

1 yocto	yl	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001
	Bind (l)	Vægt (g)	

Vægtbase enhed: **gram (g)** ~ små bogstav præfikser er ($\leq$) basisværdier.

[0] Beslag angiver effektværdi. **Vægt mellem 2 mål.** For eksempel

0 ..en..10 = 10

Præfiks	Symbol	Effekt []	Værdi
1 Yotta	Yg	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zg	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	For eksempel	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	S	10 [15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tg	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gg	10 [9]	1.000.000.000
1 mega	Mg	10 [6]	1.000.000
1 Myria	Mg	10 [4]	10.000
1 kilo	Kg	10 [3]	1.000
1 Hecto	Hg	10 [2]	100
1 deca	Dg	10 [1]	10
1 gram	g	10 [0]	1
1 deci	dg	10 [-1]	0,1
1 centi	cg	10 [-2]	0,01
1 milli	mg	10 [-3]	0,001
1 mikro	µg	10 [-6]	0,000,001
1 nano	ng	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico	s	10 [-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fg	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	ag	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	yg	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1 (Emballage-standard) dækker forbrugernes behov: ærlig let at sammenligne produktmængder, emballage. **Emballage kan genbruges.**

Regeringens behov for at standardisere emballagens indholdsstørrelse: solid (**gram, kg**), væske (**liter**). Standard skal gælde for kommerciel, industriel og personlig emballage. **Emballage skal også kunne genbruges.**

Universet Depotmandens emballage standardtabel.

Solide vægte (**g, Kg**) og flydende vægte (**l**) kan kun pakkes, distribueres

solgt i de 14 mængder, der er vist i tabellen.

10 mg> 20 mg> 50 mg> 100 mg
200 mg> 500 mg> 1 g> 10 g> 50 g
100 g> 200 g> 500 g>
1 kg> 2 kg> 5 kg> 10 kg> 50 kg 100
kg> 500 kg> 1000 kg> 2000 kg



10 ml> 20 ml> 50 ml> 100 ml
200 ml> 500 ml>
l> 10 l> 50 l> 100 l> 200 l
500 l> 1000 l> 2000 l

Forbrugervejledning: Faste, flydende vægte skal vise prisen for 1 kg, 1 l for at sammenligne priser + den faktiske vægt og pris. Emballagen skal kunne genbruges.

Et produkt med det laveste kg, prisen er '**Forhandle**'.

Profitorienterede økonomier tillader umoralsk kriminel '**Bedragerisk pakning (svig)**'. Forbrugere har brug for beskyttelse mod vildledende, grådige, profitable, uærlige producenter, producenter og detailhandlere, der bruger 'Bedragerisk emballage' (ned størrelse indhold) at drage fordel af (rip off) af forbrugerne. **FRK R3 Support PS-1** Emballagestandard og indehaver afholdelige, svigagtige emballager.

Eksempler: Et producentprodukt leveres i en pakke på 0,440 kg ved hjælp af deres brandmærke. Det samme produkt er også mærket som forhandlerhjemmemærke, men pakkeindholdet reduceres til 0,415 kg. Dette gøres, så forhandleren kan sælge deres hjemmemærke til en lavere pris end producentens mærke. Dette er et bedragigt, uærligt og grådigt trick for at narre forbrugeren til at tro, at hjemmemærket er et godt køb på grund af dets lavere pris. Når det faktisk er, fordi forbrugeren får mindre produkt, spares der ikke, og undertiden ender forbrugeren i virkeligheden med at betale mere.

Den 2nd producenten sælger til en lavere pris, hans produkt ligner en bargevinst. Fordi der er mindre produkt i 2nd pakke, at den derfor skal sælges for mindre, ikke længere gøre det til et godt tilbud. Den 2nd producenten håber på en bedragerisk, uærlig og grådig måde, at forbrugeren ikke vil kontrollere vægten, da hans emballage ligner de konkurrerende produkter.

Emballage kommer ofte med mindre end fuldt indhold (overdimensioneret emballage). Dette bedrag er beregnet til at narre forbrugerne til at tro, at de får

mere end de faktisk får!

Regeringens behov for at standardisere emballagens indholdsstørrelse: solid (gram, kg) og væske (liter). Standard skal gælde for kommerciel, industriel og personlig emballage. Emballage skal også kunne genbruges.

Morse kode

En metode, der anvendes i telekommunikation. Signalvarighed: prik, bindestreg!

Priklængden er 1 enhed! Dash er 3 enheder! Mellemrummet mellem dele af samme bogstav er 1 enhed. Mellemrum mellem bogstaver 3 enheder. Mellemrum mellem ord er 7 enheder.

A	● —	M	— —	Y	— — ● — —
B	— ● ● ●	N	— ●	Z	— — — ● ●
C	— ● — — ●	O	— — — —	1	● — — — — —
D	— ● ●	P	● — — — ●	2	● ● — — — —
E	●	Q	— — — ● —	3	● ● ● — — —
F	● ● — — ●	R	● — — ●	4	● ● ● ● —
G	— — — ●	S	● ● ●	5	● ● ● ● ●
H	● ● ● ●	T	—	6	— — — ● ● ●
I	● ●	U	● ● —	7	— — — — ● ●
J	● — — — —	V	● ● ● —	8	— — — — — ● ●
K	— — ● —	W	● — — —	9	— — — — — — ●
L	● — — ● ●	X	— — ● ● —	0	— — — — — — —

SOS er et Morse-kode nødsignal

SOS

● ● ● — — — —