



## RADA

**Hrabstwo** jest gdzie jest serce, HOME!

ZA **Hrabstwo** gdzie ludzie spotykają się, aby budować wspólną odpowiedzialność społeczną dla realizacji wspólnego dobra dla wszystkich. Utrzymuje lokalne tradycje, kuchnia, dialekt żyje. A Shire żyje w harmonii ze środowiskiem lokalnym siedlisk, a to społeczność.

ZA **Hrabstwo** Jest to darmowa dostawca edukacja. Zaczyna podmioty Cron (Wspólnota Run nie Własnością dla zysku) , A Shire posiada całą ziemię. Zapewnia domy kasetowej, bezpieczeństwa, zatrudnienia, opieki społecznej, ...

Prowincja tworzy „Shire”. Stosując wzór składający się gęstość zaludnienia i wielkości powierzchni. A „Shire” może różnić się wielkością obszaru i ludności gęstości.

**Województwo** Oferuje 3 „doradców” do ' **Hrabstwo** '. W „Shire” niż daje etat zatrudnienie „doradców”. Rada „Shire” składa się z 3 „doradcy” i „2” Kalifs (1 HE 1 ona) , „Kalifs” wybierani są co 4 lata w dniu 1<sup>st</sup> Dzień Paschy miesiąc, Quattro roku przez 1<sup>st</sup> przeszłość systemie pocztowym.

The ' **Shires** ' właścicielem wszystkich gruntów w prowincji. Nie ma prywatnej własności ziemi (Bez Freehold) lub budynków. W „Shire” dostarcza wszystkich tanich mieszkań (klaster) domów , Użytkowe (Utrzymanie budynków, komunikacja, woda, prąd, śmieci, kanalizacja) „Shire” są własnością i jest zarządzana za pomocą styl zarządzania DMC. Transport publiczny

(zarówno ludzi i towarów) ma pierwszeństwo. przedsiębiorstwa prywatne są zastępowane cron ( Społeczność Run Własnością non-profit podmiotów) ,

### SHIRE - Rada

A Shire jest regulowane przez Komitet: " **Shire Rada** ".

A Shire Rada składa się z 5 osób. 2 'Kalifs' (1HE 1 ona) + 3 'doradców'.



Istnieją 2 wybrani przedstawiciele Rady: " **Kalifs** " ( 1 HE 1 ona) , Są oni wybierani (Kandydaci to osoby, partie polityczne nie) przez

W 1<sup>st</sup> przeszłość systemie pocztowym. Co 4 lata w dniu 1<sup>st</sup> Dzień Miesiąc Paschy, Quattro Rok (N-W-M) ,

A ' Kalif „Kandydat może zostać wybrany tylko przez 3 kategoriach w tym samym” Hrabstwo 'Albo kolejnych lub rozłożone na ich żywotność. mogą jednak szukać wybory w innym Shire. Reguła 3-termin dotyczy każdego Shire.

Kandydat może stanąć do wyborów tylko w 1 „Shire” naraz. Kandydat nie może być wybrany, będąc „Kalif” innego „Shire”.

Należy wybieralnego „Kalif” stanie się niezdolna do spełnienia swoją rolę w Radzie. Drugie miejsce w poprzednich wyborach „Shire” przejmie jako „Kalif”. He zastępuje on i ONA zastępuje ona.

Każdy zarejestrowany jako żyjących w Hrabstwo przez okres dłuższy niż 70 dni i jest ponad 21 lat, ma prawo do głosowania. wybory „Shire” nie są obowiązkowe. Oczekuje się, że Kustosz Strażnik zawsze głosowania we wszystkich wyborach „Shire”. Odpowiedzialny głosów rezydentami.

Wszechświat Powiernik Guardians kibice powinni rozważyć nominować w wyborach do ' Kalif '. Raz wybrany oni przedstawić ' Prawo Dawca Ocywisty ' do Rady w celu realizacji swoich wytycznych.

**Uwaga!** Członkowie nie mogą nominować na urząd polityczny. mogą jednak poprzeć „kuszony” kandydata (E) ,

**kustosz Strażnik** w wyborach jako " Kalif ". Oczekuje się, że kibice, aby pomóc w kampanii i głosowania na tego kandydata (E) ,

Mnogość kandydatów Powiernik opiekuna. Każdy Zwolennikiem musi podjąć osobistą decyzję, która od 1 do wsparcia. Z kandydatami spoza Powiernik Stróżów każdy Zwolennikiem musi podjąć osobistą decyzję, która od 1 do wsparcia.

**Obowiązki Kalif** : Zaznacza, ile potrzeba do 3 administratorów z puli rządu prowincji. Kalif ucześnie, raporty, krzesła i głosów na posiedzeniach Shire Council. W 2 Kalif użytkownika (1 HE 1 ona) są publiczne oblicze Rady.

The ' HE Kalif ' Wygląda po męskich zainteresowań w ' Hrabstwo '. The ' ONA Kalif ' Wygląda po kobiecych interesów w ' Hrabstwo '. Zarówno Kalifs musi uczestniczyć tygodniowy trening Sentinel. „Kalifs” rozpatruje „Doradcy” powinny one znaleźć profesjonalną usterki z „doradca” one sprzeciwu wobec rządu kraju. działalność przestępcza jest przez doradcę

zgłoszone do Marshalla dla prokuratury.

Obie ' **Kalifs** ' spotykają się regularnie ze wszystkimi ' **doradcy** '. stenogramy (audio Video) są pobierane z każdego posiedzenia. Społeczeństwo nie jest dopuszczony do tych spotkań. Zarówno Kalifs wszystkich Doradców przeprowadzić publiczne spotkanie 1 na miesiąc. Społeczeństwo może zakwestionować członków Rady. Były możliwe Kalifs' a lub Doradcy odpowiadać od razu. odroczone odpowiedź (E) są odbierane na następnym posiedzeniu publicznym.

Rada Spotkania zaczynają się modlitwą:

## SHIRE - Modlitwa

Drogi **1 GOD** , Twórca najpiękniejszej Universe najczęściej skromnym wiernego depozytariusza-opiekuna (1<sup>st</sup> name) domaga się, aby ten skromny społeczność może być błogosławiony społeczności, która żyje w harmonii z jego siedlisk społeczności, która zachęca rosnącą rodzinom społeczności, która jest moim domem dla chwały **1 GOD** a dobrem ludzkości



Ta modlitwa jest stosowany na dzień i spotkań Shire Shire Council!

' **doradcy** ' rozpatruje ' **Kalifs** ' powinny one znaleźć moralne lub professi- ONAL usterkę z ' **Kalif** ' oni sprzeciw wobec rządu kraju.

działalność przestępcza przez **Kalif** jest zgłaszane do Marshalla dla prokuratury.

Są 3 Administratorzy, 'Habitat doradca, doradca Lifestyle, Welfare Doradca'. Doradca jest temp przez 7 miesięcy. Znalezione odpowiedni pracownik Beco-mes pełen etat Shire. Gaża: **7x WMW** samo jak Kalif.

## Doradca siedlisko

**Doradca siedlisko** ucześniezza, raporty, głosuje na 'Shire Council'. Musi uczestniczyć tygodniowy trening Sentinel. A „Habitat doradca” jest odpowiedzialny za: Ochrona fauny, flory form życia. nabywanie gruntów, rozwój i konserwacja. Shire planowanie i wdrażanie, budowa i kontrola budynku. Budowa i utrzymanie odwodnienia, kanalizacji i wodociągów. Budowa i



utrzymanie dróg, chodników, znaki drogowe i kabli podziemnych. Czyszczenie ulic, zbieranie śmieci, eksploatacja wysypisk, ...

## Doradca Lifestyle

**Doradca Lifestyle** uczeźszcza, raporty, głośów w Radzie 'Shire. Musi uczestniczyć tygodniowy trening Sentinel. The „Lifestyle doradca” jest odpowiedzialny za: Nadzór regulaminu, szeryfie, ochrony przeciwpożarowej, bezpieczeństwa i higieny pracy, kontroli żywności i kontroli zwierząt. Działanie centrum rekreacji, komunikacji, biblioteki, turystyki, religii, rozrywki ...



## Doradca dobrostanu

**Doradca dobrostanu** uczeźszcza, raporty, głośów w Radzie 'Shire. Musi uczestniczyć tygodniowy trening Sentinel. W „Welfare doradca” jest odpowiedzialny za: „Shire medyczna i edukacja Complex” (SMEC) , Utrzymanie wszystkich budynków. Dostarcza czwarte Affordable życia. Zbiera wynajęcia. Działanie Wspólnoty w transporcie lokalnym obszarze rządowej. Wygląda po bezdomnych, bezrobotnych, osób starszych, ..



**Rada Zachęca do ustanowienia ' cron ' ( Społeczność Run, nie Własnością dla biznesu zysku) , W „Shire” ułatwia przekształcenie własności prywatnej i państwa do własności społecznej.**

**Rada strzeże lokalnym środowisku. Każdy mieszka w ' Hrabstwo' ma obowiązek dbać i zachowania siedlisk. Kustosz Strażnik żyć w harmonii z lokalnym środowisku.**

**Rada awarie: Wymieranie gatunków roślin i stworzenie, Homeless- Ness Zanieczyszczenia, głodzenie analfabetów Bezrobocie .. Failed Rada rozliczani i wymienić.**

**Rada ( Hrabstwo) nie można korzystać z kredytu na finansowanie ich budżetu. Shire przychody (opłaty, podatki i kary) idzie w górę usług Shire wzrostu. Shire przychód zmniejsza jego usługi są cofać.**

## Shire Dialekt

**A ' Hrabstwo ' jest wielojęzyczna i tradycyjne. Każdy Hrabstwo wykorzystuje 2**

Języki Wojewódzkiego (1) i lokalnym (2<sup>nd</sup>) Dialekt. Dialekt jest jakkolwiek inny język, a następnie Wojewódzki język główny.

ZA **Hrabstwo** dialekt jest wybrany za pomocą języka 1st osadników w okolicy. Gdzie 1st osadników język jest taki sam jak w głównym języku. 2. i 3. najpopularniejsze języki (Język nie główny) pójdź do referendum Shire.

Każdy **Hrabstwo** jest odpowiedzialny za nauczanie i wykorzystanie języka głównego i lokalnym dialekcie. Wszystko ' **Hrabstwo**' komunikaty mają być wielojęzyczne. Dialekt jest Shire Dziedzictwa że ewoluuje w tradycji Shire. Dialekt (Tradycja) tworzy kontynuację pomiędzy przeszłości, obecnych i przyszłych pokoleń.

ZA **Hrabstwo** ma nazwę np dialekt dialekt „Wiesngau” jest „Bayrisch” (Bawarski) , Głównym językiem jest Deutsch (Niemiecki).

### 1.3.7. **Hrabstwo** dzień **Uroczystość** ( NAtm)

Shire Day obchodzi również lokalnym dialekcie



## Shire Planowanie

Celem ShirePlanning jest wykorzystanie ziemi z największą korzyścią dla Wspólnoty i siedlisk. Istotne jest, że Wspólnota potrzebuje i Habitat musi harmonizować. Wszystko żyzne grunty są wykorzystywane do uprawy żywności i lub hodowlanych. Niektóre sanktuaria dla rodzimej roślinności i rodzimych stworzeń są świadczone. Non żyzne grunty są wykorzystywane do podgrzewania i non budynku krajowym. Istniejące budynki na żyznej ziemi mają być rozebrane recyklingowi na non-żyznej ziemi.

A ' **Hrabstwo** ' składa się z 1 lub więcej " **Shire-Oasis** ' (E) , A Shire-Oasis składa się z: ' **SMEC** ( Shire medyczna, edukacja Complex) " **CRBC** ( Cron detaliczny, Bazar Complex) ", **Sanktuaria** (naturalne środowisko) , **Praca Kaplice**, **Rolnictwo**, **Gminne Obudowy kłastra**. (Patrz Planning)

## **SMEC** ( Shire medyczna, edukacja Complex)

A Shire zapewnia bezpłatną lekarskie od poczęcia aż do śmierci dla każdego. Bezpłatnej edukacji dla dzieci i seniorów. To świadczy te usługi przez społeczność SMEC. SMEC jest także ścieżka kariery dla tylko ona!



**Bezpłatne Medycyna:** **SMEC** zapewnia wolne medycznych, dentystycznych (Z wyjątkiem szpitala)

procedury) wszystkim. **Każdy SMEC ma Zebranie !** (Patrz Planning)

**SMEC** ma dzwonnice. Codziennie w „Sunrise”, „Midday” i „Sunset” dzwoni przez 1 minutę. Ten dzwonek obchodzi

**1 GOD** daje nam światło dzienne przez Sunlight.

1-6 dni (tydzień pracy) 1 godzina po wschodzie i 1 godzinę przed zachodem słońca dzwonka na 2 minuty. Sygnalizacji rozpoczęcia praca, praca końca.

dzień 7 (Dzień zabawy) 1 godzina po wschodzie i 1 godzinę przed zachodem słońca dzwonka przez 3 minuty. pozwala to **1GOD** Wspólnota i wiedzą, że jest to " **Zebranie**".



**6.1.7. Edukacja** dzień **Uroczystość**

**12.1.7. Dobre zdrowie** dzień **Uroczystość**

Uczestniczyć w obchodach Fun-Day.

**palenie palenie** Grill, „Koniec! Out ogrzewanie drzwi, „Koniec jest”! Zimno na zewnątrz nosić cieplejsze szmatki. Lub wejść do środka. Korzystanie z ogrzewania jest odkryty, środowiskowych wandalizmu, **MS R7** ,



Spółeczności tworzyć świeże zbiorników wodnych. Zbiornik powinien być głęboki niż płytkie. Głęboka woda jest chłodniejszy, co zmniejsza parowanie, glonów (Zwłaszcza typu trujące) i owadów szkodników.

Sporty wodne są zabronione zatrzymać oddawanie moczu, menstruacji i poing do wody (Toczenie wody do kanalizacji) ,

rzemieślniczy woda (Skuter, motorowych ..) zanieczyszczać (Benzyna, olej, kwas akumulatora ..) są zakazane! Wyjątek: Transport Park Ranger.



**CRBC** ( Cron detaliczny i Bazar Complex)

**CRBC** zastąpić Centra handlowe i centrów handlowych. CRBC położone są w budynku 4 poziomu. CRBC jest obok „” SMEC oba są otoczone Klastra Komunalnego Budownictwa, Work-kaplic. Część 'Shire-Oasis'.

**cron Cluster**

**cron Cluster** jest zbiorem cron „Y współpracujące ze sobą

w klienta, relacje z dostawcami. Duże projekty lub usługi, która obejmuje więcej niż 1 Shire wymagają wiele oddzielny Cron do współpracy (Cron klastra) , Cron Cluster zastąpić Chciwy, pasożytnicze, spekulacji organizacji krajowych lub międzynarodowych.

## Klaster Komunalny Housing

Ludzie mają 1 GOD biorąc pod uwagę prawo do taniego i bezpiecznych pomieszczeń mieszkalnych (Schronienie) , Rząd ma obowiązek dostarczenia jej ludności w przystępnych bezpiecznych pomieszczeń mieszkalnych. Schronisko jest dostarczany przez Shire.



Obszary pomiędzy obudową Cluster służą do sadów i wolnym wybiegu zwierząt. Są one utrzymywane przez domy Cluster lokatorów. Którzy są na liście kontaktów.

## definicje

**Rolnictwo:** Market Garden > Kwiaty, zioła, warzywa ..

sad owocowy > Jagody, owoce, orzechy ..

Gospodarstwo rolne > Zboża, pasze dla zwierząt ..

Ranczo > Ryby, ssaki, drób, gady ..

**Wysokość budynku ( nie wyżej):** Klaster Komunalny Housing >

4 poziomach: poziomie gruntu, poziomu 1, poziomu 2, Glasshouse.

Handel detaliczny i Bazar Complex >

4 poziomy: Ground Level, Level 1, Level 2, 3 Poziom, dach panel słoneczny.

Praca Kaplice > 8 poziomów: Ground Level, + 7 poziomów, dach panel słoneczny.



# Dom

Koniec