



Axudas ao estudo **Números**

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

O método de estudo é "Aprende e ensina". Estuda toda a vida.

1st Aprende, cando comprendas, comeza a ensinar. Na educación gratuíta os alumnos rápidos ensinan aos lentos. No traballo, o experimentado traballador adestra a novos chegados. Na casa, os avós ensinan aos nenos, aos avós. Os pais ensinan aos nenos.

Aconsellar por estudos

Ao estudar ou ensinar non só investiga esta guía, senón unha variedade doutras. Ao atopar unha peza ben escrita Plaxiar pezas que precisa e amplíe nestas (aplicase a estudiosos e educadores).



Executar: corrección ortográfica e gramática.

Engadir: facían falta cor, imaxes e audio.

Proba de lectura, se é necesario, faga cambios. Faga o seu traballo 'Libre de dereitos de autor' logo publique.

Directorio Números

Engadir táboa ~ Números ~ Números que significa ~ Números máxicos
~ Uso dos números ~ Valor dos números ~ Símbolos matemáticos ~
Medidas ~



1 ¡Deus está esperando para saber de ti!

Educación Oración

Celebra Día da Educación 6.1.7. NATm

querido 1 Deus, Creador do máis fermoso Universo O teu máis humilde gardián fiel gardián (1st nome)

Promesas de buscar, gañar, aplicar o coñecemento toda a vida

Aprender e ensinar a través da educación gratuíta

Apoiar a educación gratuíta pública

Transmita experiencias vitais á próxima xeración Para a gloria de 1 DEUS e o Ben da Humanidade

Esta oración úsase na clase e no Día da Educación



Engadir táboa

A táboa de engadidos contén 400 adicións. Indo de esquerda a dereita en calquera fila ou de arriba abaixo en calquera columna, cada número novo é 1 máis (+) que o número anterior (sucesor). Os sucesores son unha secuencia de números por exemplo 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... As caixas sombreadas son dobres de díxitos por exemplo $2 + 2 = 4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O (cero) non está incluído; engadindo O(cero) a calquera número resulta o mesmo número. Escolle un número (díxito) na liña horizontal superior; engadir(+) cun número na liña vertical da esquerda. Mova á dereita nesta liña vertical ata alcanzar a liña horizontal correspondente. Por exemplo $3 + 5 = 8$

Nota: $3 + 5$ ten o mesmo resultado que $5 + 3 = 8$ Os intercambiables pódense cambiar o resultado é o mesmo.

Números

Números son importantes e 7 é divino!

Unha vez que a humanidade comezou a usar números, estaba lista para evolucionar cara ao seu destino: Custodio do Universo Físico. Os números permitiron describir e medir cantidade, velocidade, ..., creando conceptos matemáticos. Custodian Guardians cren que os números son unha pedra angular do intelecto da humanidade.

Os números son o concepto matemático fundamental que a humanidade usa para crear máis conceptos matemáticos. Os números levaron á ciencia que nos permitiu avanzar e comprender cada vez máis **1 DEUS** das creacións. Os números construíron civilizacións e destruíronas. O ciclo de "Comezo, fin e reciclaxe".

Números permitidos contar:

Dedos nunha man 1, 2, 3, 4, 5. **Resultado** (símbolo: =) 5 dedos.

Engadindo (símbolo: +) permite combinar máis de 1 resultado de reconto.

Dedos a 2 mans $5 + 5 = 10$ dedos nas dúas mans.

Para levar (símbolo: -) permite reducir un resultado anterior. 1 man con 5 dedos ten 1 dedo cortado (accidente): $5 - 1 = 4$ dedos á man.

Multiplicando (símbolo: •) permite (máis sinxelo) contando cantidades de elementos similares. Dedos a 3 mans $3 \cdot 5$ (máis sinxelo que $5 + 5 + 5$) = 15 dedos en 3 mans. Ao multiplicar o mesmo número repetidamente a **Potencia** notación úsase: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (**2s potencia de 5**) = 32 a quinta potencia de 2.

Os números permiten a creación dun **Secuencia** de números, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (símbolo: ...) despois de 2 números iniciais, cada número é a suma dos 2 números anteriores.

Custodian Guardian usa o sistema de números naturais de base 10. Os símbolos de 1 dígito empregados: 0 (cero), 1 (un), 2 (dúas), 3 (tres), 4 (catro), 5 (cinco), 6 (seis), 7 (sete), 8 (oito), 9 (nove). Números: 0, 2, 4, 6, 8 chámanse pares; 1, 3, 5, 7, 9 chámanse impares. Despois das 9, 2 díxitos (chamado 10's) úsanse: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

O 0 colocado á dereita de calquera dos 9 números crea un número de 2 díxitos chamado 10 (dez), por exemplo 70. Dúas 00 chámanse 100's (centos), por exemplo 700. Tres 000 chámanse 1000's (miles), por exemplo 7000. Cada 3 números contados pola dereita están separados por unha coma por exemplo 1.000.000 (1 millón).

Por cento(símbolo: **%**)significa centos. Unha fracción de 100 tamén se pode expresar como un por cento por exemplo $1/100 = 7\%$ ou decimal 0,07

(.)Un punto úsase para amosar valores inferiores a 1 por exemplo, 0,1 (chamado decimal).
0,1 (Decimal) tamén se pode expresar como unha fracción usando o símbolo de división $1/10$ $0,1 = 1/10$ ou por cento 10%

Os números úsanse no deseño xeométrico: Triángulo de 3 caras, Rectangular de 4 caras, Cadrado, Pentágono de 5 caras, hexágono de 6 caras, Heptágono de 7 caras (símbolo de 1 FE), Octágono de 8 lados. Praza² (2 dimensións), Cubo³ (3 dimensións), Cono, Cilindro ...



7 é divino porque levou **1 DEUS 7** días* para crear o Universo Físico e a Humanidade. 6 días laborables + 1 día de descanso = 1 semana.

*** Nota! 1 DEUS's** a semana difiere da semana de CG Kalender.

Día 1	Día 2	entre semana	Día 4	Día 5	fin de semana	Día de diversión
-------	-------	--------------	-------	-------	---------------	------------------

1 DEUS quiere **7 tribos**. Resultando en 7 provincias ~

1 FE baseado en **7 pergamiños** ~ símbolo: **Heptágono** (7 lados, 7 ángulos)

1 Igrexa: Os gardiáns dos custodios do universo teñen **7**

administracións provinciais independentes (**Orackle**)~

7 Os males son fallos humanos, a "Cadea do Mal" ten **7 ligazóns** ~ 7_7

Regra: un comité de igual representación **7 HE** e **7 SHE** ~

Númerossignificado

0 Da nada **1 DEUS** creou o Universo físico. Cero é o número de creación. **Negativa:** Cero é o número de destrucións.

1 O comezo, sendo o primeiro, o 1 e o único. **1 DEUS 1 FE 1 Igrexa.**

Negativa: O final, sendo o último, estivo en perigo. Os moitos.

2 Harmonía, matrimonio sagrado, apareamento, xemelgos.

Negativa: Anarquía, separación, pornografía, celibato.

3 Triángulo temporal, 3 piares da relixión (**1 DEUS 1 FE 1 Igrexa**).

Negativa: 3 é unha multitude, cultos, terremotos.

4 4 tempadas (primavera, verán, outono, inverno) do ano, ano quattro, 4 direccións (norte, leste, oeste, sur), 4 elementos (lume, auga, terra, aire), cadrado, cubo, regras estruturadas. **Negativa:** caos, confusión sen regras, falta de coherencia, lei de Murphy.

5 Visión, pioneira, perseverante, acción.

Negativa: previr, vagar, apatía.

6 Grupo, comunidade, xustiza social, vixilancia veciñal, igrexa.

Negativa: Ermitaño, illamento, elitista, apartheid da riqueza, bandas.

7 1 A última mensaxe de DEUS, o Manifesto da Lei que dá, Meditación, IP (propiedade Intelectual), profetiza. **Negativa:** Fantasía, pensamento desexoso, mensaxes falsas, dereitos de autor, patentes.

8 Xustiza, traxectoria profesional, responsabilidade, confianza. **Negativa:** Anacidade, desempregados, inmadurez, corruptos, mentira.

9 Social, alegre, amable, falando en público. **Negativa:** Solitario, malhumorado, non falador.

1 DEUS está esperando para escoitar de ti.

Número Oración

Desprázate 1 afirmación 6 LGM

querido **1 Deus**, Creador do máis fermoso Universo O teu máis humilde gardián fiel gardián (**1st nome**)

Grazas "Vostede polos números

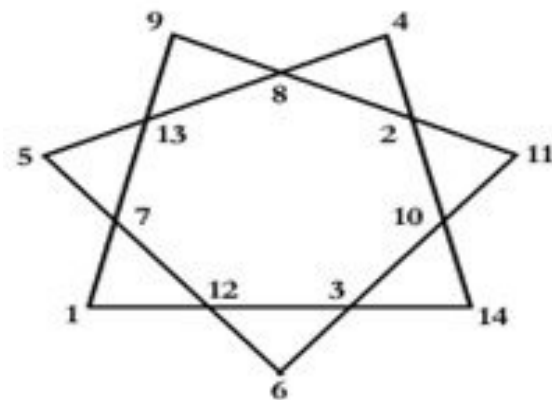
Os números axúdannos a comprender o Universo Os números para axudar nos deberes do gardián Os números para a estimulación mental e a diversión For the Glory of **1 Deus** e o Ben da Humanidade



Esta oración úsase cando é necesario.



Maxia números



O **Heptagrama máximo** os números colócanse en cada un dos vértices e interseccións de xeito que os 4 números de cada liña suman 30.



¿Queres crear unha estrela solar de heptágono de 7 puntas?

A diversión en **cahrados máxicos** é o feito de que se sumen os números dun cadrado: **verticalmente (v)**, **horizontalmente (h)** ou en **diagonal (d)** o resultado é o mesmo.

Magic squares

Cadrados máxicos con 9, 16, 25 números

Magic Squares								
v15	v15	v15	d15	v34	v34	v34	v34	d34
8	1	6	h15	16	3	2	13	h34
3	5	7	h15	5	10	11	8	h34
4	9	2	h15	9	6	7	12	h34
			h15	4	15	14	1	h34
			d15	4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

¿Quieres crear un cadrado máxico de 49 números?

Challenge

Números uso

R: Raro os números consisten en 1, 3, 5, 7, 9 e todos os números cuxo último díxito é un destes.

B: Mesmo os números consisten en 0, 2, 4, 6, 8 e todos os números cuxo último díxito é un destes.

C: Todo os números consisten en números pares e pares.

D: Binario os números son un sistema numérico de base 2 que usa 2 símbolos, 0, 1.

E: Porcentaxe (%) para atopar o 15% de 50 multiplica o% e o número divide por 100 = 7,5! $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Expresar un% dado como fracción, multiplicar $15 \cdot 100/100 = 15$

Expresar un% dado como decimal, multiplicar $0,15 \cdot 100 = 15$

F: Fracción Necesítanse 3 pasos para converter o 15% na fracción común 3/20: **1.** omite o signo%. **2.** dividir por 100 _ 15/100. **3.** reducir

aos termos máis baixos _ 3/20.

G: Decimais converter o 15% en decimal. Omite o signo%. A continuación, move o punto decimal dos% dous lugares á esquerda= 0,15

H: Secuencia da natureza os números permiten a creación dunha secuencia de números por exemplo 0, 1, 1, 2, 3 ... despois de 2 números iniciais, cada número é a suma dos 2 números anteriores.

Eu: Primeiro números, atopándoos (**números enteiros divisibles por si mesmos**) Ex. Atopar todos os números primos ata 20. Enumera todos os números do 2 ao 20. Resalte 2 ignorando todos os múltiplos de 2. Resalte o seguinte número (3) iso non está resaltado ignorando todos os seus múltiplos. Repita ata alcanzar o final da lista. Os números primos son os números resaltados. 2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J: Romana os números baséanse en certas letras do alfabeto que se combinan para significar a suma ou diferenza dos seus valores.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Valor dos números

0> Cero

1> Un

5> Cinco

7> Sete

10> Dez

50> Cincuenta

100> Cen

500> Cincocentos

1.000> Miles

5.000> Cinco mil

10.000> Dez mil

50.000> Cincuenta mil

100.000> Cen mil

500.000> Cincocentos mil

1.000.000> Millóns

10.000.000,> Dez millóns

100.000.000> Cen millóns

1.000.000.000> Milliard

10.000.000.000> Tenmilliard

100.000.000.000> Cen mil millóns

1.000.000.000.000> Mil millóns
10.000.000.000.000> Dez mil millóns
100.000.000.000.000> Cen millóns
1.000.000.000.000.000> Billóns
10.000.000.000.000.000> Dez billóns
100.000.000.000.000.000> Cen billóns
1.000.000.000.000.000.000> Zillion
10.000.000.000.000.000.000> Dez millóns
100.000.000.000.000.000.000> Cen billóns

Nota ! De dereita a esquerda colócase unha coma despois de cada 3^{ra} díxito.

Mathematical symbols

= resultado igual a $\neq$ non igual a $\equiv$ idénticamente igual a

+ engadindo combina máis dun resultado de contar

- levar para levar reduce un resultado anterior

$\pm$ máis ou menos

$\mp$ menos ou máis

• ou $\times$ multiplicando (*máis sinxelo*) contando cantidades de elementos similares

$\div$ dividindo a porción dun resultado anterior

> máis grande cá

< menos de

$\geq$ igual ou superior a

$\leq$ igual ou inferior a

$\nlessgtr$ non maior que

$\nlessgtr$ non menos que

% por cento

‰ permil

$\sim$ é proporcional a

$\approx$ é aproximadamente igual a

Ω Omega, suma de todas as multiplicidades de factores primos

$\square$ corresponde a

Δ Delta, diferenza

π Pi, produto de

Σ Sigma, suma de

$\sqrt{\quad}$ raíz cadrada

$\{\}$ chaves, xogo baleiro

$[\quad]$ corchetes

$\{\}$ conxunto de (*especificar*)

$()$ parénteses

$\{\dots\}$ & así sucesivamente, conxunto infinito

$\therefore$ polo tanto

$\because$ porque, dende



$\subseteq$ subconxunto

$\supseteq$ super set

$\in$ elemento de

$\notin$ non elemento de

$\emptyset$ conxunto baleiro

U conxunto universal

$\int$ integral

$\oint$ integral de contorno pechado

$\iint$ integral dobre

$\oiint$ integral de superficie pechada

$\iiint$ integral triple

$\iiint$ integral de volume pechado



Medidas

Custodian Guardian usa os estándares New Age (NA) a medida. Unha versión métrica actualizada. Un servizo comunitario UCG.

Lonxitude Base unidade: metro (m) ~

Área Base unidade: metro cadrado (m^2) ~ 3 Dmeter (m^3) ~

Base de volume unidade: litro (l) ~

Base de peso unidade: gramo (g)

Mide os prefixos. Usa prefixos con maiúscula para poderes positivos.

Prefixo	Poder do símbolo	Valor
Ida	Si	$10^{[24]}$ 1.000.000.000.000.000.000.000.000
Zetta	Z	$10^{[21]}$ 1.000.000.000.000.000.000.000.000
Exa	E	$10^{[18]}$ 1.000.000.000.000.000.000.000
Peta	Páx	$10^{[15]}$ 1.000.000.000.000.000.000
Tera	T	$10^{[12]}$ 1.000.000.000.000.000
Giga	G	$10^{[9]}$ 1.000.000.000
Mega	M	$10^{[6]}$ 1.000.000
Miría	Meu	$10^{[4]}$ 10.000
Quilo	K	$10^{[3]}$ 1.000
Hecto	H	$10^{[2]}$ 100
Deca	D	$10^{[1]}$ 10
base	b	$10^{[0]}$ 1
deci	d	$10^{[-1]}$ 0,1
centi	c	$10^{[-2]}$ 0,01
milli	m	$10^{[-3]}$ 0,001
micro	μ	$10^{[-6]}$ 0.000.001

nano	n	10 [-9]	0.000.000.001
pico	páx	10 [-12]	0,000,000,000,001 10 [-15]
femto	f	0,000,000,000,000,001 10 [-18]	
atto	a	0,000,000,000,000,000,001 10 [-21]	
zepto	z	0.000.000.000.000.000.000.001 10 [-24]	
yocto	y	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001	

Lonxitude Base unidade: metro (m) ~ os prefixos das letras pequenas son ($\leq$) valores de base. [0

] Os soportes indican o valor da potencia. Distancia entre 2 puntos. Por exemplo

0 ..à ..10 = 10

Prefixo Símbolo Potencia [] Valor

1 Ita Ym	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta Zm	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa Em	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta Pm	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera Tm	10 [12]	1.000.000.000.000.000
1 Xiga Gm	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega Mm	10 [6]	1.000.000
1 Miría Mym	10 [4]	10.000
1 quilo Km	10 [3]	1.000
1 Hecto Hm	10 [2]	100
1 Deca Dm	10 [1]	10
1 metro m	10 [0]	1
1 deci dm	10 [-1]	0,1
1 centi cm	10 [-2]	0,01
1 mili mm	10 [-3]	0,001
1 micro μm	10 [-6]	0.000.001
1 nano nm	10 [-9]	0.000.000.001
1 pico pm	10 [-12]	0,000,000,000,001 10 [-15]
1 femto fm	0,000,000,000,000,001 10 [-18]	
1 atto son	0,000,000,000,000,000,001 10 [-21]	
1 zepto zm	0.000.000.000.000.000.000.001 10 [-24]	
1 iocto ym	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001	

Metro cadrado unidade: metro (m²) ~ os prefixos das letras pequenas son ($\leq$) valores de base. [

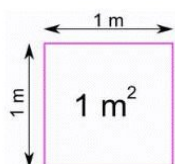
0] Os soportes indican o valor da potencia. Ancho, ancho dunha área multiplicado

. Ex. 10 • 10 = 100 m²

Prefixo Símbolo Potencia [] Valor

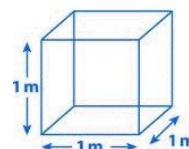
1 Ita Ym ²	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
-----------------------	---------	-----------------------------------

1 Zetta	Zm ²	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ²	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ²	10 [15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ²	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Xiga	Gm ²	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ²	10 [6]	1.000.000
1 Miría	Mym ²	10 [4]	10.000
1 quilo	Km ²	10 [3]	1.000
1 Hecto	Hm ²	10 [2]	100
1 Deca	Dm ²	10 [1]	10
1 metro	m ²	10 [0]	1
1 deci	dm ²	10 [-1]	0,1
1 centi	cm ²	10 [-2]	0,01
1 mili	mm ²	10 [-3]	0,001
1 micro	µm ²	10 [-6]	0.000.001
1 nano	nm ²	10 [-9]	0.000.000.001
1 pico	pm ²	10 [-12]	0,000,000,000,001 10 [-15]
1 femto	fm ²		0,000,000,000,000,001 10 [-18]
1 atto	am ²		0,000,000,000,000,000,001 10 [-21]
1 zepto	zm ²		0.000.000.000.000.000.000.001 10 [-24]
1 iocto	ym ²		0,000,000,000,000,000,000,000,000,001



Praza
metro
(m²)

Cúbico
metro
(m³)



Metro cúbico unidade: metro (m³) ~ os prefixos das letras pequenas son (≤) valores de base. [0] Os soportes indican o valor da potencia. Ancho, ancho, profundidade dunha área multiplicada. Ex. 10 • 10 • 10 = 1000 m³

Prefixo Símbolo Potencia [] Valor

1 Ita	Ym ³	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm ³	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ³	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ³	10 [15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ³	10 [12]	1.000.000.000.000
1 Xiga	Gm ³	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ³	10 [6]	1.000.000
1 Miría	Mym ³	10 [4]	10.000
1 quilo	Km ³	10 [3]	1.000

1 Hecto Hm ³	10 [2]	100
1 Deca Dm ³	10 [1]	10
1 metro m ³	10 [0]	1
1 deci dm ³	10 [-1]	0,1
1 centi cm ³	10 [-2]	0,01
1 mili mm ³	10 [-3]	0,001
1 micro μm ³	10 [-6]	0.000.001
1 nano nm ³	10 [-9]	0.000.000.001
1 pico pm ³	10 [-12]	0,000,000,000,001 10 [-15]
1 femto fm ³		0,000,000,000,000,001 10 [-18]
1 atto am ³		0,000,000,000,000,000,001 10 [-21]
1 zepto zm ³		0.000.000.000.000.000.000.001 10 [-24]
1 iocto ym ³		0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

Base de volume unidade: litro (l) ~ os prefixos das letras pequenas son (≤) valores de base.

[0] Os soportes indican o valor da potencia. Volume entre 2 medidas. Por exemplo, 0 ..à ..10 = 10

Prefixo	Poder do símbolo []	Valor
1 Ita Yl	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta Zl	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa El	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta Pl	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera Tl	10 [12]	1.000.000.000.000.000
1 Xiga Gl	10 [9]	1.000.000.000
1 Mega Ml	10 [6]	1.000.000
1 Miría Myl	10 [4]	10.000
1 quilo Kl	10 [3]	1.000
1 Hecto Hl	10 [2]	100
1 Deca Dl	10 [1]	10
1 litro l	10 [0]	1
1 deci dl	10 [-1]	0,1
1 centi cl	10 [-2]	0,01
1 mili ml	10 [-3]	0,001
1 micro μl	10 [-6]	0.000.001
1 nano nl	10 [-9]	0.000.000.001
1 pico pl	10 [-12]	0,000,000,000,001 10 [-15]
1 femto fl		0,000,000,000,000,001 10 [-18]
1 atto al		0,000,000,000,000,000,001 10 [-21]
1 zepto zl		0.000.000.000.000.000.000.001

1 iocto yl



10 [-24] 0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

Volume
(l)

Peso
(g)



Base de peso unidade: **gramo (g)** ~ os prefixos das letras pequenas son ($\leq$) valores de base. [0] Os soportes indican o valor da potencia. **Peso entre 2 medidas. Por exemplo**
0 ..à ..10 = 10

Prefixo Símbolo Potencia [] Valor

1 Ita Yg	10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta Zg	10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa Por exemplo	10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta Páx	10 [15]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Tera Tg	10 [12]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Xiga Gg	10 [9]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Mega Mg	10 [6]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Miría Mg	10 [4]	10.000
1 quilo Kg	10 [3]	1.000
1 Hecto Hg	10 [2]	100
1 Deca Dg	10 [1]	10
1 gramo g	10 [0]	1
1 deci dg	10 [-1]	0,1
1 centi cg	10 [-2]	0,01
1 mili mg	10 [-3]	0,001
1 micro µg	10 [-6]	0.000.001
1 nano ng	10 [-9]	0.000.000.001
1 pico páx	10 [-12]	0,000,000,000,001 10 [-15]
1 femto fg		0,000,000,000,000,001 10 [-18]
1 atto ag		0,000,000,000,000,000,001 10 [-21]
1 zepto zg		0.000.000.000.000.000.000.000.001 10 [-24]
1 iocto yg		0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1 (Paquete estándar) cubre as necesidades dos consumidores: honesto comparar facilmente cantidades de produtos, envases. **Os envases son reciclables.**

O goberno necesita normalizar o tamaño do contido do envase: sólido (**gramo, Kg**), líquido (**litro**). A norma ten que aplicarse aos envases comerciais, industriais e persoais. **Os envases tamén deben ser reciclables.**

Táboa estándar de embalaxe dos gardiáns do universo.

Pesos sólidos (**g, Kg**) e pesos líquidos (**l**) só se pode empaquetar, distribuír

vendido nas 14 cantidades que aparecen na táboa.

10 mg> 20 mg> 50 mg> 100 mg
200 mg> 500 mg> 1 g> 10 g> 50 g
100 g> 200 g> 500 g>
1 Kg> 2 Kg> 5 Kg> 10 Kg> 50 Kg 100
Kg> 500 Kg> 1000 Kg> 2000 Kg



10 ml> 20 ml> 50 ml> 100 ml
200 ml> 500 ml>
l> 10 l> 50 l> 100 l> 200 l
500 l> 1000 l> 2000 l

Orientación ao consumidor: Os pesos sólidos e líquidos teñen que mostrar o prezo de 1 kg, 1 l para comparar os prezos + o peso real e o prezo. Os envases deben ser reciclables.

Un produto con menos kg, o prezo é o 'Ganga'.

As economías orientadas ao lucro permiten un criminal inmoral '**Envases enganosos (fraude)**'. Os consumidores precisan protección contra produtores, fabricantes e venda polo miúdo enganosos, gananciosos, lucrativos e deshonestos que usan "envases enganosos" (contido de tamaño reducido) aproveitar (arrincar) de consumidores. **SEÑORITA R3** Apoiar **PS-1** Empaquetado estándar e responsable de empaquetadores enganosos.

Exemplos: Un produto fabricante vén nun paquete de 0,440 kg usando a etiqueta da súa marca. O mesmo produto tamén está etiquetado como marca de venda polo miúdo, pero o contido do paquete redúcese a 0,415 kg. Isto faise para que o minorista poida vender a súa marca doméstica a un prezo inferior ao da marca do fabricante. Este é un truco enganoso, deshonesto e codicioso para enganar ao consumidor pensando que a marca doméstica é unha ganga polo seu prezo máis baixo. De feito, porque o consumidor consegue menos produto non hai aforro e ás veces o consumidor acaba pagando máis.

O 2nd o fabricante vende a un prezo máis baixo, o seu produto parece unha ganga. Porque hai menos produto no 2nd paquete, polo tanto, debería venderse por menos, xa que non o converte nunha ganga. O 2nd o fabricante espera dun xeito falaz, deshonesto e codicioso, que o consumidor non comprobe o peso xa que o seu envase ten un aspecto similar aos produtos da competencia.

Os envases adoitan ter menos contido (embalaxe de grandes dimensións). Este engano está destinado a enganar aos consumidores crendo que conseguen

máis que realmente conseguen!

O goberno necesita normalizar o tamaño do contido do envase: sólido (gramo, Kg) e líquido (litro). A norma ten que aplicarse aos envases comerciais, industriais e persoais. Os envases tamén deben ser reciclables.

Morse código

Un método empregado en telecomunicacións. Duración do sinal: punto, guión!

A lonxitude dun punto é 1 unidade. Dash é de 3 unidades. O espazo entre partes da mesma letra é 1 unidade. Espazo entre letras 3 unidades. O espazo entre palabras é de 7 unidades.

A	• —	M	— — •	Y	— • — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — • •
C	— • — •	O	— — —	1	• — — — —
D	— • •	P	• — — •	2	• • — — —
E	•	Q	— — • —	3	• • • — —
F	• • — •	R	• — •	4	• • • • —
G	— — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — — • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — • •
K	— • —	W	• — — —	9	— — — — •
L	• — • •	X	— • • —	0	— — — — —

SOS é un sinal de socorro por código Morse

SOS

• • • — — — • • •