

Advanced Assault

Italian Air Defense/Aircraft Direct Fire Data Chart

Unit	Ammo	ROF	Range Effectiveness														Ammo Supply	ERA Mod.	
			Range in hexes																
			0	1	2	3	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22			
SIDAM	SCAP	8	7:13	8:13	7:12	6:12	5:11	4:10	3:9	2:8	—	—	—	—	—	—	2	—	
	SCHE	8	2	3	3	3	3	3	2	2	1	1	—	—	—	—	4	—	
BOFORS 40mm	SCAP*	5	8:17	9:17	8:16	7:16	6:15	5:15	4:14	3:14	3:12	2:12	—	—	—	—	20	—	
	SCHE*	5	4	8	8	8	8	8	7	6	6	5	4	3	2	—			
MANPADS	StingerE†	1	—	—	5:6	5:6	5:6	4:6	4:6	4:6	4:6	4:6	3:6	3:6	—	—	2	—	
Aspide	SAM †	2	—	—	—	—	7:10	7:10	7:10	6:10	6:10	6:10	6:10	6:10	5:10	5:10	4	—	
AB205	StingerE†	1	—	—	5:6	5:6	5:6	4:6	4:6	4:6	4:6	4:6	3:6	3:6	—	—	2p	—	
	SCAP	5	4:3	8:3	6:3	4:3	2:2	1:1	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
	SA	5	4	6	6	5	4	3	—	—	—	—	—	—	—	—			
AW-109	TOW2A	2	—	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	—	—	—	—	2	-5	
AB212 AB412 CH47	SA	2	3	4	4	3	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—	9	—	
A-129 Mangusta	SCAP*	6	6:7	8:6	6:6	5:5	4:4	2:3	1:2	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
	SCHE*	6	2	3	3	3	3	2	2	1	1	—	—	—	—	—			
	StingerE†	1	—	—	5:6	5:6	5:6	4:6	4:6	4:6	4:6	4:6	3:6	3:6	—	—	2p	—	
	TOW2A	2	—	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	—	—	—	—	2p	-5	
	HEAT	5	6:12	8:12	7:12	6:12	5:12	4:12	3:12	2:12	1:12	—	—	—	—	—	5r	—	
	HE RKT	5	3	7	7	7	7	6	5	4	3	2	—	—	—	—			
	SCAP*	3	6:5	5:5	4:4	2:3	1:2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8 p	—
AMX I	SCAP**	6	6:7	8:6	6:6	5:5	4:4	2:3	1:2	—	—	—	—	—	—	—	8	—	
	SCHE**	6	2	3	3	3	3	2	2	—	—	—	—	—	—	—			
	AIM9†	2	—	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	6:10	6:10	6:10	6:10	4:10	4:10	4:10	2	—	
	GBU	All	—	75	75	75	75	75	75	75	75	75	—	—	—	—	—	2p	—
	UGBU	All	—	50	50	50	50	50	50	50	50	50	—	—	—	—	—	2p	—
	AGM	2	—	—	—	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	2p	—
	RKTS	5	—	—	20	20	20	20	10	—	—	—	—	—	—	—	—	5r	—
Panavia Tornado	SCAP**	8	—	8:13	8:13	8:13	8:13	8:13	1:2	—	—	—	—	—	—	—	3	—	
	SCHE**	8	—	10	10	10	10	10	2	—	—	—	—	—	—	—			
	AIM9†	2	—	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	6:10	6:10	6:10	6:10	4:10	4:10	4:10	2	—	
	GBU	All	—	75	75	75	75	75	75	75	75	75	—	—	—	—	—	2p	—
	UGBU	All	—	50	50	50	50	50	50	50	50	50	—	—	—	—	—	2p	—
	AGM	2	—	—	—	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	2p	—
	HARM	2	—	—	—	—	—	—	8:^	8:^	8:^	8:^	8:^	8:^	6:^	6:^	6:^	6:^	3p

Tornado has 4 hardpoints for weapons. AMX I has 3 hardpoints for weapons
HARM range is 600 hexes. Aspide SAM range is 100 hexes. AIM 9 Sidewinder range is 145 hexes
GBU and AGM are laser guided from any designator
All weapons attack flank armor regardless of orientation