



## PLANEJAMENTO

**Condado** é o lugar onde o coração está, CASA!

Finalidade da Shire Planejamento é utilizar a terra para o máximo benefício da Comunidade e Habitat. É essencial que as necessidades comunitárias e Habitat harmonizar. Toda a terra fértil é utilizado para o cultivo de alimentos e ou pecuária. Alguns santuários para vegetação nativa e as criaturas são fornecidos. terras não-fértil é usado para a construção doméstica doméstica e não. edifícios existentes em terra fértil são demolidas e reciclados em terras não férteis. Terra é posta de lado para as necessidades provinciais.

Todos os cemitérios são desenterrados. Restos são cremados. A terra é utilizada para a agricultura.

Todos os campos de golfe, parques, ovals Sporting são reciclados para a produção de alimentos. Todos Jardins botânicos, Zoológicos tornar Sanctuaries para habitat local (Vegetação, fauna) . Todos os fins construir edifícios religiosos, mausoléus, todos os castelos, palácios, mansões .. são demolidas. Terreno está classificado como fértil fértil ou não. material de construção é reutilizado para novos edifícios.

UMA ' **Condado** ' consiste de um ou mais 'Shire Oasis' (S) . A Shire Oasis é composta de ' **SMEC** ( Shire complexo médico e educação) " **CRBC** (Cron Retail and Bazaar Complex) ', santuários (habitat natural) , Trabalho Capelas, Agricultura e caixas de cluster comuns.

transporte doméstico doméstico e não em auto-estrada é substituído com 'Freeway Os bondes!' transporte de longa distância por terra é de apenas Rail.

Grandes plataformas são eliminados (destruidores) . operadores de portagem Parasita, predatório Greedy, Profiteers; Rodovia roubo é um crime. **SENHORA R6**

### **SMEC** ( Shire complexo médico e educação)

A Shire fornece médico gratuito desde a concepção até a morte para todos e educação gratuita para crianças e idosos.

Ele fornece esses serviços comunitários através SMEC. O SMEC também um plano de carreira para só ela!



**Livre Medical: SMEC** fornece livre médico e dentário (Excepto procedimentos hospitalares) para todos.

Educação gratuito no **SMEC**: As crianças frequentam 6 dias por semana a partir de 1 hora após o nascer do sol até 1 hora antes do por do sol. As crianças são fornecidos com tampa de tudo, calçados, material educativo, comida e bebida. **Eles descansar, tomar um banho (Clube recém-nascido) , O resto tem um chuveiro.**

Mães comparecer 6 dias por semana a partir de 1 hora após o nascer do sol até 1 hora antes do por do sol (Começam pausa de 3 hora) . **As mães são fornecidos com tampa de tudo, desgaste do pé, comida, bebida e ser pago ( 1x wmw )** . Pode tomar banho.

**Nota!** Ao sair, mães e mudança Crianças. Tudo fornecido estadias. Não há trabalho de casa.

**Idade 0-2:** as novas atende nascidas com sua mãe ' **SMEC: clube recém-nascido**' 6 dias por semana. Recém-nascido em terminar o ano 2 receber ' **Diploma recém-nascido club**' **As mães completaram 280 horas de aprendizagem club e ensino receber: 'Ano 1 Aprendizagem 'SMEC' Certificate** ' . As mães não frequentam New clube nascido 6 dias por semana perder a criança. mãe incapaz.

**Idade 3-9:** meninos e meninas (Estudiosos) assistir 6 dias por semana misturados (Co ed) aulas , **SMEC: Básico - Escola'** Estudiosos sobre a conclusão do 9º ano recebem ' **Diploma Escola Básica**' . **As mães completaram 140 horas de ensino e aprendizagem Escola Básica receber: 'Ano 2 aprendizado SMEC Certificate**' . As mães não frequentam a escola Básica 3 dias por semana perder a criança. Não se aplica a ela está participando de pré-natal ou clube recém-nascido.

**Idade 10-14:** meninas (Estudiosos) frequentam 6 dias por semana meninas apenas aulas na '**SMEC: somente da escola da menina**' . Estudiosos sobre completando ano 14 receber ' **Menina só Diploma Escola**' . **As mães completaram 140 horas de aprendizagem menina só School, de ensino recebem:**

'**Médico e Educação Certificado de Comércio**'. As mães que não frequentam a escola da menina de 3 dias por semana, perder a criança. Não se aplica a ela está participando de pré-natal, clube recém-nascida ou Basic-School.

**Idade 15-16:** meninas (Estudiosos) assistir a 6 dias por semana pagos ( **1x wmw** ) aulas na '**SMEC: Família-Escola**' . Estudiosos sobre completando ano 16 receber ' **Família Diploma da faculdade**' .

**62 anos** idade, ela ensina: **Passa em experiências de vida para a próxima geração (3x pago wmw) na faculdade família.**

idade 63 ou sobre sênior (Co ed) educação está disponível em ' **SMEC: Senior Atividade Club** ' .

Cada **SMEC** tem um **ajuntamento** !

Atender SMEC é obrigatória para ela é conceber e até que as crianças tenham concluído assistir SMEC. tempo Triangle (CG Klock) em uso! Sunrise é, '0 horas' , Sunset é '14 horas . 14 a 21 horas obrigatórias aplicadas Shire noite toque de recolher em uso.

O pessoal frequenta 6 dias por semana em (2) 6 ½ horas turnos (Inclui ruptura 1/2 horas) , taxa de pagamento 1x para 7x wmw , wmw As condições se aplicam. 1º turno 1h a 7 1 / 2h . 2º turno 6 1 / 2h para 13h . Deslocamentos se sobrepõem. Os funcionários começam a mudar com chuveiro, em seguida, colocar deu cobertura todos e calçado. Alimentos e bebidas são fornecidos.

SHE Carreira-path: **Gerente SMEC**

\* Básico: Depois de uma abertura, promovido por antigüidade!

Depois que ela completou um 'Sagrado matrimônio' Contrato'. Tem um 'Médico e Comércio Educação Certificado'. Ela começa a trabalhar como ' Enfermeira ' ( wmw2 ) .

Após a experiência de trabalho 1 ano ' Enfermeira ' qualifica para se tornar ' enfermeira sênior ' ( wmw3 ) .

Após a experiência de trabalho 1 ano ' enfermeira sênior ' qualifica para participar de 'PHEC Technical College' ganha ' Supervisor de certificados' . Quando há uma abertura promovido a ' Parteira ' ( wmw4 ) .

Após a experiência de trabalho 1 ano ' Parteira ' qualifica para participar de 'PHE Liderança Colégio' ganha 'Diploma Líder' . Quando há uma abertura promovido a ' Médico ' ( wmw5 ) .

Após a experiência de trabalho 1 ano ' Médico ' qualifica para participar de 'PHEC Liderança Colégio' ganha ' Diploma Manager' . Quando há uma abertura promovido a ' Matrona ' ( wmw6 ) .

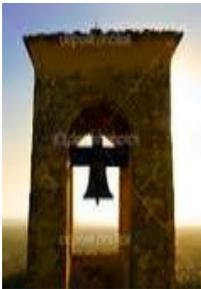
Após a experiência de trabalho 1 ano ' Matrona ' qualifica para participar de 'PDEC Liderança Acampamento' ganha 'Grau Administrador' . Quando há uma abertura promovido a ' Gerente SMEC ' ( wmw7 ) . Junta-se ao 'Conselheiro Provincial pool' .

**SMEC** é o centro da vida em comunidade mais ela vai passar a maior parte de suas vidas lá. Ela é e as crianças precisam de socializar para viver até

todo o seu potencial. estar comum é a comunidade de criar os filhos em vez de indivíduos.

Ela é iniciado assistir 'SMEC' Para atividades pré-natal . ( Nota! Ele não está envolvido) . De 3 semanas antes do nascimento em diante ela freqüenta SMEC diária. Este nascimento após contínua. Ela vai estar envolvido com SMEC até que todos os seus filhos tenham concluído a sua educação lá. Ela então começa uma carreira. Ela completou um aprendizado

( Médico e Educação Certificado de Comércio ) . Ela vai participar de 'SMEC' Recolhimentos. Eventualmente, ela vai estar presente Actividade Clube Senior .



**SMEC** tem uma torre sineira. Todos os dias às 'Sunrise', 'meio-dia' 'Sunset' ele toca por 1 minuto. Este toque celebra **1 DEUS** dando-nos Daylight através da luz solar. dias 1-6

(semana de trabalho) , 1 hora depois do nascer do sol e uma hora antes do sol a campainha toca durante 2 minutos. Sinalizando início do trabalho e no final do trabalho. dia 7 (Dia divertido) 1 hora depois do nascer do sol e 1 hora antes do sol a campainha toca durante 3 minutos. este

permite **1 DEUS** ea Comunidade sei que há um ' Reunindo'.

## **CRBC** ( Cron Retail and Bazaar Complex )

CRBC substituir Centros Comerciais e Shopping Centers. CRBC estão situados num edifício heptagon 4 nível. Um CRBC é um 'Heptagon Hub' cada lado tem edifícios ligados. Exemplo: uma SMEC, Trabalho Capelas, colectivo Cluster carcaça, .. Parte de uma 'Shire-Oasis'.

CRBC abre Dia 1-5, 1 hora após o nascer do sol, fechando 1 hora antes conjunto de sun. CRBC abre dia 6, 1 hora após o nascer do sol, fechando meio-dia. A partir do meio-dia até 1 hora antes do sol é limpar, manutenção e reparos. Dia 7 CRBC está fechado!

UMA **CRBC** está situado em um edifício de 4 níveis.

**Nível do solo** é o armazenamento, mercadorias em e bens para fora para ponto de venda e Bazaar.

**Nível 1** é a área de cron-Retail incluindo Beverage-Bar (não alcoólico) .

**Nível 2** é o Bazar, tudo caseiros / homegrown, usado, mas não inútil.

**Nível 3** É Administração e trabalhadores área de quebrar.



o **Cobertura** consiste em painéis solares-.

Cron modelo Retail combina todas as necessidades do varejo, para viver Cluster comum, em 1 complexo de varejo. Cron-Retail termina a duplicação substitui todas as franquias (Alimentação, vestuário, Variety ...) com uma válvula de escape para cada segmento.

Cron Retail substitui todos os clones do fast food com uma saudável (não alcoólico) Beverage Bar.

**CRBC** usa o sistema de gerenciamento de cron. Complementado por voluntários do cliente. gestão cron opera por **DmC** ( A tomada de decisão Comissão) . voluntários de clientes são clientes que concordam (anual) para trabalhar 7 horas em cada 4 semanas



período de graça. Receber um desconto em cada compra + uma miscelânea anual. Eles também são para dar feedback para o **DMC**.



### o **Bazaar**

é o varejo de artesanato, produtos caseiros. itens Preloved.



Venda a retalho consiste de produto produzido. Criado por uma família alargada e oferecido para o varejo pela mesma família. não pode ter funcionários ou voluntários fora família alargada. Família extensa que consiste de: avós, pais (irmãos) e crianças.

Preloved (usava) itens são vendidos por proprietários ou em nome de outra pessoa. Um vendedor deve informar o comprador se os produtos são vendidos em nome de outra pessoa. Preloved não vêm com uma garantia (Sem reembolso ou troca) . Comprador cuidado!

Os comerciantes do bazar eleger anualmente um representante para o **CRBC DMC**.

### **Aviso !**

Se você tem que constantemente loja. Você é um 'viciado', procure ajuda.



**cron Cluster** é um grupo de cron de

Custódia Guardians chamar uma multidão de cron do separada cooperando para servir uma província inteira (tribal) : '**Cron cluster**' . Cron Cluster substituir Greedy, Especulação empresas nacionais ou multinacionais.

Grandes projetos ou projetos, serviços que envolve mais de 1 Shire exigem uma infinidade de separado cron de cooperar ( **cron Cluster** ) .

**cron Cluster** é uma coleção de cron de cooperar uns com os outros no relacionamento com os fornecedores do cliente. Por exemplo, 'Manhã vitamina Tablet'

(produtos) . Cron está envolvido: **Distribuição, Marketing, fabricação, embalagem, produtor primário, Pesquisa, Desenvolvimento Retail.**

**cron de** que fazem parte de uma **cron Cluster** precisam de sua **DMC** para assegurar a ligação. Cada DMC deve capacitar (tomando uma decisão) 1 pessoa para representar o interesse de seu cron dentro do cron Cluster. Qualquer cron que não fornece um representante tomada de decisão precisa ser removido do cluster e substituída por outra.

**cron** ' s pode querer lidar com Governo Provincial e ou de suas organizações (Serviços de utilidade pública...) . Os departamentos governamentais apenas, que usam o **cron** Sistema de gestão **DmC** pode participar de um **cron Cluster** .

**Nota!** negócios de propriedade do governo que não são transformados em **cron** o negócio (Utilities, o transporte de longo curso, mineração, exploração do espaço ...) são executados usando o **cron** Sistema de gestão **D mC** .

**cron Cluster** operar a partir de ' **CRBC** ' e Capelas de trabalho.

## Habitação Cluster comum

Os seres humanos têm uma **1GOD** dado direito a salas de estar seguros acessíveis (Abrigo) . Governo tem o dever de fornecer esses alojamentos seguros acessíveis. Abrigo é fornecido pela ' **Condado** ' .



Para o **Condado** para fornecer alojamentos acessíveis todos Freehold Land and doméstica (Propriedade privada) abrigo são transferidos para ele. propriedade transferida vazio é preenchido com moradores de rua e famílias em lista de espera. casas multi quarto com apenas 1 ocupante precisa tomar outros ocupantes. É o comportamento social anti inaceitável para uma pessoa que tem mais de 1 quarto.

Todos os alojamentos a preços acessíveis são Aluguer alojamento. Eventualmente, a vaidade jardim ornamental, casas de pé livre precisam ser substituídas por habitações conjunto da comunidade. alojamento de aluguer Cluster é fornecido pela 'Shire'.

Todas as acomodações cluster têm 3 níveis de casa de vidro inquilinos + 1 nível: Nível do Solo, Nível 1, Nível 2, Glasshouse (Inquilinos podem crescer plantas) . alojamento cluster consiste em unidades individuais (Um quarto) ,

**unidades casal (2 quartos) , unidades familiares (3 quartos ...)** . **linhas directrizes obrigatórios** (Situação familiar, idade) **Aplique**.

Todos os Affordable seguro Quarter Viver é Aluguer alojamento.

aluguel semanal é de 14% do rendimento bruto semanal de inquilino. inquilinos múltipla renda é 14% do rendimento bruto semanal conjunta dos inquilinos.

**Exemplo:** \$ 100 de renda bruto semanal, aluguel de \$ 14.

\$ 1000 lucro bruto semanal, alugar \$ 140

**Condado fornece electricidade e água com mínima diária (Free) (depois de pagar) máxima** cortar uso, lavanderia comunitária, manutenção, recreação, resíduos e esgotos de remoção.

**Nota!** queima doméstica doméstica e não de esterco, madeira, carvão, gás, óleo para cozinhar, aquecer e poder, **TERMINA!**

único inquilino tem direito a 1 sala de comunidade viva. Na idade 63 de transferência é para alojamento de **aposentadoria (obrigatório)** . **Individual 1 quarto inquilino usa nos mesmos banheiros comunitários nível,** instalação de chuveiro e lavanderia no nível mais baixo, casa de banho.

**Casal (1 ELE e 1 ELA) inquilinos têm 2 quartos: Estar, dormir, cozinha e WC, chuveiro.** Compartilhar lavanderia, banho a nível inferior.

**Mover para 'família-unidades' quando as crianças chegam. Um casal se torna transferências individuais (obrigatório) para uma única unidade.**

inquilinos familiares têm 2 quartos (Viver, dormir, cozinha e WC, chuveiro. Compartilhar lavanderia, banho a nível inferior) + **Um quarto para cada 2 crianças. Depois último filho sai (Por 18 idade obrigatória) . casal transferência (obrigatório) a par de estar.**

Áreas entre habitação Cluster são usados para pomares e rebanhos ar livre. **Eles são mantidos por Cluster casas inquilinos (Não paga) .**

Que estão em uma lista.

## **FREEWAY - Tram uma solução de transporte CG!**

Cidades com 1 milhão + residentes e Freeways tem 2 grandes problemas: poluição e apressar o **congestionamento hora. Ambos os problemas precisam agora de soluções não mais tarde. Custodian Guardiã tem uma solução. bondes Freeway! Rail substituir o transporte individual e longo prazo Big rig transporte.**

A Freeway tem 3 pistas que levam ao centro da cidade e 3 pistas principais distância do centro da cidade.

**1<sup>st</sup> remover todos os carros, caminhões e ônibus da Freeway. 2<sup>nd</sup> colocar faixas eléctrico**

sobre a superfície da rodovia duas em cada sentido.

Os 2 faixas de lado o limite da cidade (>) da Freeway são para ser usados por pessoas movedor de bondes. 1 trilha vai para a cidade e o outro vai embora da cidade. As pessoas movedor bondes transportar 300 mais passageiros. Eles param somente em cada saída de autoestrada. Na saída pára passageiros podem transferir para um abrigo suburbanos locais, Shuttle 3 rodas ou a pé.



Os 2 faixas do City fora lado (<) da Freeway são para ser usado por bondes frete pioneirismo. 1 trilha vai para a cidade. O outro vai embora da cidade. Os bondes de carga movimentador de realizar reboque dimensionado cargas semi; eles só parar em cada saída de autoestrada. Na saída pára frete pode transferir para um centro de frete local ou 3 rodas Shuttle. Extra grandes bens pesados usar 4 (ou mais) rodas.

Freeway Os eléctricos estão uma operação Shire Cluster cron. 3wheelers que os bens de transporte, pessoas de bondes. Eles são indivíduos ou cron.

E sobre os veículos que são removidos a partir da Freeway? Os carros são um grande poluidor se forem retirados (destruidores) . carga a granel é transportado através de eléctrico, comboio. frete de curta distância utiliza caminhões de transporte. Grandes plataformas são eliminados (destruidores) .

E sobre Toll-operadores? Toll-operadores são Profiteers parasitárias ávidos; Rodovia roubo é um crime punível, **SENHORA / R6** operadores Toll- ter seus bens apreendidos e voltou para a comunidade com a compensação. Todas as estradas pertencem ao Condado e é livre para usar.

Todas as estradas pertencem a todas as pessoas!

Transporte público (pessoas e bens) é dada preferência.

### 3 RODAS uma solução de transporte CG!



Custodian Guardião apoiar 3 rodas transporte pedal para o movimento de pessoas, animais e bens. É transportes curta distância dentro de um Shire Oasis. Ele é usado para pegar e entregar a Freeway paragens de eléctrico.



## erros de transporte!

Custodian guardião acreditam que o corpo humano não é construir para o curso de alta velocidade. Portanto, não há necessidade de velocidade. Todos os transportes de alta velocidade (Ar, terra, mar) termina.

## 2 saltos W ( um erro de engenharia )

transporte 2 roda é mal projetado transporte, um perigo para a saúde. Ele é usado por pais cruéis para machucar (Fazê-los andar e cair) seus filhos e fazê-los infelizes. 2 roda transporte elevar os custos de cuidados de saúde da comunidade.

Motorizada de transporte 2 rodas vem em 2 versões: 'Dirt e Road'. A versão sujeira é usado para produzir (vandalizar) -se o 'Habitat'. É de poluição sonora assusta vida selvagem.

A poluição do ar reduz ar respirável. Isso acaba!



A versão estrada é usada por anti, indivíduos sociais anti comunidade.

Eles usá-lo para acelerar (Tudo o que fazem) . Eles andam de bicicleta para fazer barulho excessivo. Há maneira de montar os torna um incômodo estrada. Eles aumentam as mortes na estrada. Eles elevam os custos de cuidados de saúde da comunidade. Eles são uma praga comunidade! Isso acaba!

ganguê de motociclistas (Ver Vilonce, grupos) consistir de 2 ou mais pilotos.

membros de gangues que cometem comportamento sem lei são culpados por associação (Assistindo, participando, não existem). bandos de bicicleta, não são aceitáveis. Eles estão se desfez.

Fabricação, venda a retalho, através de todas as extremidades de transporte 2 roda. Todos stock existente é esmagado. Maus pais se re educado, SENHORA R1 .

montadores dirtbike e pilotos são vândalos ambientais , SENHORA R7

2 Roda de transporte é substituído pelo transporte 3 rodas não motorizado. Non governo e fins de transporte aéreo não cron. No transporte aéreo privado ou licenças de transporte aéreo privado. licenças existentes são cancelados.

Non governo e fins de transporte marítimo não cron. No transporte marítimo privado ou licenças de transporte marítimo privadas. licenças existentes são cancelled.



transporte terrestre Moterized privado e doméstico é restrito e eliminados. veículos de alto desempenho e luxo são confiscados, esmagado. fins de produção.



Queimando fumo churrasco, 'fim! aquecimento da porta para fora, 'Fim do! Frio lá fora usar pano quente. Ou ir para dentro. Usando aquecimento ao ar livre é, Vandalismo Ambiental, **SENHORA R7** .

Comunidades criar reservatórios de água doce. Reservatório deve ser mais profundo do que superficial. águas profundas é mais frio, reduzindo a evaporação, o crescimento de algas, especialmente do tipo venenoso e infestação de insectos.

Desportos aquáticos estão proibidos de parar de urinar, menstruar e pooing em água (Transformar água em esgotos) . ofício de água (Jacto de esqui, lanchas ..) poluir (Gasolina, óleo, ácido bateria ..) eles são proibidos! Exceção: o transporte Parque Ranger.



## definições

**Agricultura:** horta > Flores, ervas, legumes ..

Pomar > Bagas, frutas, nozes ..

Fazenda > Grãos, rações animais ..

Rancho > Peixe, mamíferos, aves, répteis ..

**altura do edifício ( não superior):** Habitação Cluster comum >

4 níveis: nível do chão, Nível 1, Nível 2, estufa

Varejo e Bazaar Complex >

4 níveis: nível do chão, Nível 1, Nível 2, Nível 3

Capelas de trabalho > 8 níveis: nível do chão, + 7 níveis



# Casa

Fim