



Alat Bantu Belajar **angka**

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

Metode belajarnya adalah 'Belajar dan Mengajar'! Belajar sepanjang hayat!

1st Belajar, ketika memahami, mulailah mengajar. Dalam pendidikan gratis pembelajar cepat mengajar pembelajar lambat. Di tempat kerja pekerja berpengalaman melatih pendaatang baru. Di rumah, kakek-nenek mengajar anak-anak, cucu-cucu. Orang tua mengajar anak-anak.

Saran studi

Saat mempelajari atau mengajar tidak hanya meneliti panduan ini tetapi berbagai lainnya. Saat menemukan karya yang ditulis dengan baik Menjiplak tulisan bagian yang Anda butuhkan dan kembangkan ini (berlaku untuk Cendekiawan dan Pendidik).



Lari: pemeriksaan ejaan dan pemeriksaan tata bahasa.

Menambahkan: warna, gambar dan audio yang dibutuhkan.

Bukti baca, jika perlu buat perubahan. Buat karyamu 'Bebas hak cipta' lalu publikasikan.

Direktori angka

Tambah tabel ~ Angka ~ Arti angka ~ Angka ajaib ~ Penggunaan angka ~ Nilai angka ~ Simbol matematika ~ Ukuran ~



1 Tuhan sedang menunggu untuk mendengar dari

Anda! Pendidikan Doa

Merayakan Hari Pendidikan 6.1.7. NAtm

terhormat **1 Tuhan**, Pencipta Alam Semesta terindah Penjaga penjaga setia Anda yang paling rendah hati (1st nama) Berjanji untuk mencari, memperoleh, menerapkan Pengetahuan sepanjang hayat Untuk Belajar dan Mengajar melalui Pendidikan Gratis

Untuk mendukung pendidikan gratis publik

Mewariskan Pengalaman Hidup ke generasi berikutnya

Untuk Kemuliaan **1 TUHAN** dan Kebaikan Umat Manusia



Doa ini digunakan di kelas dan pada Hari Pendidikan



Tambahkan tabel

Tabel penambahan berisi 400 penambahan. Pergi dari kiri ke kanan di baris mana pun, atau dari atas ke bawah di kolom mana pun, setiap angka baru adalah 1 lagi(+) dari nomor sebelumnya(penerus). Penerus adalah urutan angka, misal 0,1,2,3,4,5, ... Kotak yang diarsir adalah dua kali lipat dari digit misalnya $2+2=4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

HAI(nol) tidak termasuk; menambahkan O(nol) untuk setiap nomor menghasilkan nomor yang sama. Pilih nomor(angka) di garis horizontal atas; menambahkan(+) dengan nomor di garis vertikal paling kiri. Bergerak ke kanan pada garis vertikal ini sampai garis horizontal yang relevan tercapai. Misalnya $3+5=8$ **Catatan:** $3+5$ memiliki hasil yang sama dengan $5+3=8$ Addend dapat ditukar hasilnya sama.

angka

angka penting dan 7 adalah ilahi!

Begitu umat manusia mulai menggunakan angka, ia siap untuk berevolusi menuju Takdirnya: Penjaga Alam Semesta Fisik. Angka memungkinkan untuk menggambarkan dan mengukur kuantitas, kecepatan, ..., menciptakan konsep matematika. Penjaga Penjaga percaya bahwa angka adalah landasan utama kecerdasan manusia.

Bilangan adalah konsep matematika dasar yang digunakan manusia untuk membuat lebih banyak konsep matematika. Angka mengarah ke sains yang memungkinkan kita untuk maju dan memahami lebih banyak dan lebih banyak lagi 1 TUHAN kreasinya. Angka membangun peradaban dan menghancurkannya. Siklus "Awal, Akhir dan Daur Ulang".

Penghitungan angka yang diizinkan:

Jari-jari di tangan 1, 2, 3, 4, 5. Hasil (simbol: =) 5 jari.

menambahkan (simbol: +) memungkinkan untuk menggabungkan lebih dari 1 hasil penghitungan. Jari di 2 tangan $5+5 = 10$ jari di kedua tangan.

Bawa pulang (simbol: -) memungkinkan untuk mengurangi hasil sebelumnya. 1 tangan dengan 5 jari terpotong 1 jari (kecelakaan): $5-1 = 4$ jari tersisa di tangan.

mengalikan (simbol: •) memungkinkan (lebih sederhana) menghitung jumlah barang serupa. Jari di 3 tangan $3 \cdot 5$ (lebih sederhana dari $5+5+5$) = 15 jari pada 3 tangan. Saat mengalikan angka yang sama berulang kali a Kekuatan tidak a-tion digunakan: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (2⁵ kekuatan 5) = 32 pangkat lima dari 2.

Angka memungkinkan pembuatan a Urutan dari angka, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (simbol: ...) setelah 2 angka awal, setiap angka adalah jumlah dari 2 angka sebelumnya.

Wali Kustodian menggunakan sistem bilangan asli 10 dasar. Simbol 1 digit yang digunakan: 0 (nol), 1 (satu), 2 (dua), 3 (tiga), 4 (empat), 5 (lima), 6 (enam), 7 (tujuh), 8 (delapan), 9 (sembilan). Nomor: 0, 2, 4, 6, 8 disebut genap; 1, 3, 5, 7, 9 disebut ganjil. Setelah 9, 2 angka (disebut 10) digunakan: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Itu 0 ditempatkan di sebelah kanan salah satu dari 9 angka menciptakan angka 2 digit yang disebut 10's (puluhan), misalnya 70. Dua 00 disebut 100-an (ratusan), misalnya 700. Tiga 000 disebut 1000 (ribuan), misalnya 7000. Setiap 3 angka yang dihitung dari kanan dipisahkan dengan komamalnya 1.000.000 (1 juta).

persen(simbol:%)berarti ratusan.Pecahan 100 juga dapat dinyatakan sebagai persen misalnya $7/100 = 7%$ atau desimal 0,07

(.)Titik digunakan untuk menunjukkan nilai kurang dari 1 misalnya 0,1(disebut desimal). 0.1(Desimal)juga dapat dinyatakan sebagai pecahan menggunakan simbol pembagian $1/100, 1 = 1/10$ atau persen 10%

Angka digunakan dalam desain geometris:3 sisi Segitiga, 4 sisi Persegi Panjang,Kotak,5 sisi Pentagon, 6 sisi Hexagon,7 sisi segi enam(simbol 1 IMAN), 8 sisi segi delapan.Persegi²(2 dimensi), Kubus (3 dimensi), Kerucut, Silinder...



7 itu ilahi karena butuh 1 ALLAH 7 hari* untuk menciptakan Alam Semesta Fisik dan Umat Manusia.6 hari kerja + 1 hari istirahat = 1 minggu.

* Catatan!1 TUHAN'Sminggu berbeda dengan minggu Kalender CG.

Hari 1 Hari ke-2 pertengahan minggu Hari 4 Hari 5 akhir pekan Hari yang menyenangkan

1 TUHAN ingin 7 Suku.Menghasilkan 7 Provinsi~
1 IMAN berdasarkan 7 Gulungan~simbol.Segi tujuh(7 sisi, 7 sudut)
1 Gereja:Penjaga Penjaga Semesta memiliki 7 administrasi provinsi independen(Orakle)~

7 Kejahatan adalah Kegagalan manusia,'Rantai Kejahatan' memiliki 7 tautan~ 7_7
Aturan:sebuah komite perwakilan yang sama 7 HE dan 7 SHE~

angka berarti

0 Dari ketiadaan 1 TUHAN menciptakan alam semesta fisik.Nol adalah jumlah ciptaan.Negatif:Nol adalah angka kehancuran.

1 Awal, menjadi yang pertama, yang 1 dan satu-satunya.1 TUHAN 1 IMAN 1 Gereja.
Negatif:Akhir, menjadi yang terakhir, terancam punah. Banyak.

2 Harmoni, Pernikahan suci, kawin, kembar.
Negatif:Anarki, pemisahan, pornografi, selibat.

3 Segitiga waktu, 3 rukun agama(1 TUHAN 1 IMAN 1 Gereja).
Negatif:3 adalah kerumunan, kultus, gempa bumi.

4 4 musim(musim semi musim panas musim gugur musim dingin)tahun ini, quattro tahun, 4 arah(Utara timur barat selatan), 4 elemen(api, air, tanah, udara), persegi, kubus, aturan terstruktur.Negatif:kekacauan, kebingungan tidak ada aturan, kurangnya koherensi, hukum Murphy.

5Visi, perintis, ketekunan, tindakan.

Negatif:mencegah, menjelajah, apatis.

6Kelompok, komunitas, keadilan sosial, jaga lingkungan, gereja.

Negatif:Pertapa, isolasi, elitis, apartheid kekayaan, geng.

71 pesan terbaru ALLAH Manifest Pemberi Hukum, Meditasi, IP (hak milik intelektual), bernubuat.**Negatif:**Berfantasi, angan-angan, pesan palsu, hak cipta, paten.

8Keadilan, jalur karir, tanggung jawab, kepercayaan.**Negatif:**Pelanggaran hukum, menganggur, tidak dewasa, korup, berbohong.

9Sosialita, ceria, ramah, berbicara di depan umum.**Negatif:**Seorang penyendiri, pemaarah, tidak banyak bicara.

1 TUHAN sedang menunggu untuk mendengar dari

Anda! NomorDoa

Gulir 1 afirmasi 6 LGM

terhormat**1 Tuhan**, Pencipta Alam Semesta terindah Penjaga penjaga setia Anda yang paling rendah hati(1stnama) Terima kasih untuk nomornya

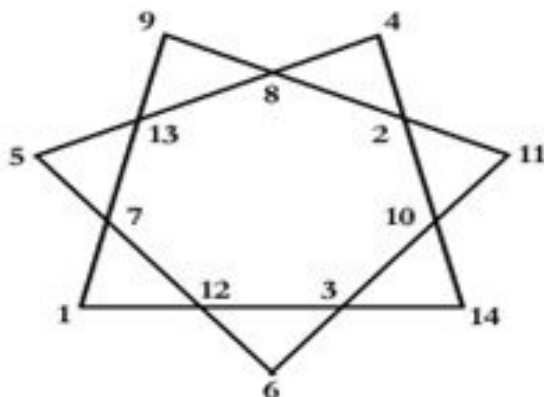
Angka membantu kami memahami Angka Alam Semesta untuk membantu tugas wali penjaga Angka untuk stimulasi mental dan kesenangan Untuk Kemuliaan**1 Tuhan** dan Kebaikan Umat Manusia



Doa ini digunakan saat dibutuhkan!



Sihirangka



Itu**Heptagram ajaib** nomor ditempatkan di setiap simpul dan persimpangan sehingga 4 angka pada setiap baris berjumlah 30!

Challenge

Buat bintang matahari segi enam ajaib 7 runcing?

Kesenangan di**kotak ajaib**adalah fakta bahwa dengan cara apa pun angka-angka dalam bujur sangkar dijumlahkan:**Tegak lurus(v)**, **mendatar(H)**atau **diagonal(D)** hasilnya sama.

Magic squares

Kotak ajaib dengan 9, 16, 25 angka

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Buat kotak ajaib 49 nomor?

Challenge

angkapenggunaan

SEBUAH:Anehbilangan terdiri dari 1, 3, 5, 7, 9, dan semua bilangan yang angka terakhirnya adalah salah satunya.

B:Bahkanbilangan terdiri dari 0, 2, 4, 6, 8, dan semua bilangan yang angka terakhirnya adalah salah satunya.

C:Utuhbilangan terdiri dari bilangan ganjil dan genap.

D:binerbilangan adalah sistem bilangan basis 2 menggunakan 2 simbol, 0, 1.

E:Persen(%)untuk mencari 15% dari 50 kalikan % dan bilangan dibagi 100 = $7,5$! $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Nyatakan % tertentu sebagai pecahan, kalikan $15 \cdot 100 / 100 = 15$

Nyatakan % yang diberikan sebagai desimal, kalikan $0,15 \cdot 100 = 15$

F:PecahanDiperlukan 3 langkah untuk mengubah 15% menjadi pecahan biasa
3 / 20 :**1.**hilangkan tanda %**2.**bagi dengan 100 _ $15 / 100$ **3.**mengurangi

ke suku terendah $\frac{3}{20}$.

G:Desimal ubah 15% menjadi desimal. Hilangkan tanda %. Kemudian pindahkan titik desimal dari % dua tempat ke kiri = 0,15

H:Urutan alam angka memungkinkan pembuatan urutan angka, mis 0, 1, 1, 2, 3...setelah 2 angka awal, setiap angka adalah jumlah dari 2 angka sebelumnya.

SAYA:Utama angka, menemukan mereka (bilangan bulat habis dibagi sendiri) Misal cari semua bilangan prima sampai 20. Sebutkan semua bilangan dari 2 sampai 20. Sorot 2 abaikan semua kelipatan 2. Sorot bilangan berikutnya (3) yang tidak disorot abaikan semua kelipatannya. Ulangi sampai akhir daftar tercapai. Bilangan prima adalah angka yang disorot.
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J:Roma angka didasarkan pada huruf alfabet tertentu yang digabungkan untuk menandakan jumlah atau perbedaan nilainya.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII,.... 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Nilai angka

0 > Nol

1 > Satu

5 > Lima

7 > Tujuh

10 > Sepuluh

50 > Lima Puluh

100 > Seratus

500 > Lima ratus

1.000 > Seribu

5.000 > Lima ribu

10.000 > Sepuluh ribu

50.000 > Lima puluh ribu

100.000 > Ratusan Ribu

500.000 > Lima ratus ribu

1.000.000 > Juta

10.000.000, > Sepuluh juta

100.000.000 > Ratus juta

1.000.000.000 > Miliar

10.000.000.000 > Sepuluh miliar

100.000.000.000 > Ratus Milyar

1.000.000.000.000 > Miliar
 10,000,000,000,000 > Sepuluh miliar
 100.000.000.000.000.000 > Ratus miliar
 1.000.000.000.000.000.000 > Triliun
 10.000.000.000.000 > Sepuluh triliun
 100.000.000.000.000.000.000 > Ratus triliun
 1.000.000.000.000.000.000.000 > Triliun
 10,000,000,000,000,000,000 > Sepuluh miliar
 100.000.000.000.000.000.000.000.000 > Ratus Triliun

Catatan! Dari kanan ke kiri koma ditempatkan setelah masing-masing 3rdangka.

Mathematical symbols

= hasil sama dengan ≠ tidak sama dengan ≡ identik sama dengan

+ menambahkan gabungan lebih dari 1 hasil penghitungan

- take-away mengurangi hasil sebelumnya

± plus atau minus

∓ minus atau plus

• atau **x** mengalikan (*lebih sederhana*) menghitung jumlah barang serupa

÷ membagi porsi dari hasil sebelumnya

> lebih besar dari

< kurang dari

≥ sama dengan atau lebih besar dari

≤ sama dengan atau kurang dari

⚡ tidak lebih besar dari

⚡ tidak kurang dari

% persen

kanizin

~ sebanding dengan

≈ kira-kira sama dengan

Ω Omega, jumlah dari semua perkalian faktor prima

□ sesuai dengan

Δ Delta, perbedaan

π Pi, produk dari √.

Σ Sigma, jumlah

akar pangkat dua

{ } kawat gigi, set kosong { , } set dari (

[] tanda kurung siku

menentukan) {...} & seterusnya,

() tanda kurung

himpunan tak terhingga

∴ karena itu

∴ karena, sejak



\subset .himpunan bagian

\supseteq .set super



\in .elemen dari

\notin .bukan elemen dari



\emptyset set kosong

\mathbb{U} kamuset universal

\int .integral

\oint .integral kontur tertutup



\iint .integral ganda

\oiint .integral permukaan tertutup



\iiint .integral rangkap tiga

\iiint .integral volume tertutup

Pengukuran

Penjaga Penjaga menggunakan standar Zaman Baru(NA) untuk mengukur. Versi metrik yang diperbarui. Sebuah layanan masyarakat UCG.

Panjang Dasar satuan: meter(M)~

Basis Area satuan: meter persegi(m²)~ meteran 3D(m³)~

Basis Volume satuan: liter(l)~ **Basis Berat**: satuan: gram(G)

Ukur awalan. Gunakan awalan Kapital untuk kekuatan positif.

Awalan	Simbol	Kekuatan[]	Nilai
Yotta	kamu	10 ^[24]	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
Zetta	Z	10 ^[21]	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
Exa	E	10 ^[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
peta	P	10 ^[15]	1.000.000.000.000.000.000
Tera	T	10 ^[12]	1.000.000.000.000
Giga	G	10 ^[9]	1.000.000.000
Mega	M	10 ^[6]	1.000.000
Myria	Ku	10 ^[4]	10.000
Kilo	K	10 ^[3]	1.000
Hekto	H	10 ^[2]	100
Deka	D	10 ^[1]	10
basis	B	10 ^[0]	1
memutuskan	D	10 ^[-1]	0.1
centi	C	10 ^[-2]	0,01
mili	M	10 ^[-3]	0,001
mikro	μ .	10 ^[-6]	0,000,001

nano	n	10^{-9}	0,000,000,001
pico	P	10^{-12}	0,000,000,000,001
femto	F	10^{-15}	0.000.000.000.000.001
atto	sebuah	10^{-18}	0,000,000,000,000,000,001
zepto	z	10^{-21}	0,000,000,000,000,000,000,000,001
yocto	kamu	10^{-24}	0,000,000,000,000,000,000,000,000,000,001

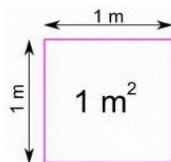
Panjang Dasar satuan: meter (M) ~ awalan huruf kecil adalah (\leq) nilai-nilai dasar. [0] Kurung memberitahu nilai daya. Jarak antara 2 titik. Misal 0..sebuah..
 $10 = 10$

Awalan	Simbol	Kekuatan []	Nilai
1 Yotta	ym	10^{24}	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zm	10^{21}	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Contoh	em	10^{18}	1.000.000.000.000.000.000.000
1 peta	PM	10^{15}	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm	10^{12}	1.000.000.000.000
1 Giga	gm	10^9	1.000.000.000
1 Mega	mm	10^6	1.000.000
1 Miria	Mym	10^4	10.000
1 kilo	km	10^3	1.000
1 Hekto	hm	10^2	100
1 Deka	Dm	10^1	10
1 meter	M	10^0	1
1 keputusan	dm	10^{-1}	0.1
1 sen	cm	10^{-2}	0,01
1 juta	mm	10^{-3}	0,001
1 mikro	m	10^{-6}	0,000,001
1 nano	nm	10^{-9}	0,000,000,001
1 pico	PM	10^{-12}	0,000,000,000,001
1 femto	fm	10^{-15}	0.000.000.000.000.001
1 atto	saya	10^{-18}	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	10^{-21}	0,000,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	ym	10^{-24}	0,000,000,000,000,000,000,000,000,000,001

Meter persegi satuan: meter (m^2) ~ awalan huruf kecil adalah (\leq) nilai-nilai dasar. [0] Kurung memberitahu nilai daya. Lebar, luasnya suatu daerah dikalikan.
Misal $10 \cdot 10 = 100 m^2$

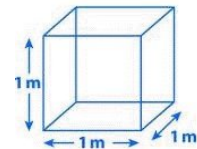
Awalan	Simbol	Kekuatan []	Nilai
1 Yotta	Ym^2	10^{24}	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000

1 Zetta	Zm ²	10[21]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Contoh	Em ²	10[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 peta	Pm ²	10[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ²	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ²	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ²	10[6]	1.000.000
1 Miria	Mym ²	10[4]	10.000
1 kilo	Km ²	10[3]	1.000
1 Hekto	hm ²	10[2]	100
1 Deka	Dm ²	10[1]	10
1 meter	m ²	10[0]	1
1 keputusan	dm ²	10[-1]	0.1
1 sen	cm ²	10[-2]	0,01
1 juta	mm ²	10[-3]	0,001
1 mikro	m ²	10[-6]	0,000,001
1 nano	nm ²	10[-9]	0,0000,000,001
1 pico	pm ²	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ²	10[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	am ²	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ²	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	ym ²	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,000,000,001



Kotak
meter
(m²)

Kubik
meter
(m³)



Meter kubik satuan: meter (m³) ~ awalan huruf kecil adalah (≤) nilai-nilai dasar. [0] Kurung memberitahu nilai daya. Lebar, lebar, kedalaman suatu area dikalikan. Misal $10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000 \text{ m}^3$.

Awalan	Simbol	Kekuatan []	Nilai
1 Yotta	ym ³	10[24]	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zm ³	10[21]	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Contoh	em ³	10[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 peta	sore	10[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ³	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ³	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ³	10[6]	1.000.000
1 Miria	Mym	10[4]	10.000
1 kilo	km	10[3]	1.000

1 Hekto	hm ³	10[2]	100
1 Deka	Dm ³	10[1]	10
1 meter	saya	10[0]	1
1 keputusan	dm ³	10[-1]	0.1
1 sen	cm	10[-2]	0,01
1 juta	mm ³	10[-3]	0,001
1 mikro	m ³	10[-6]	0,000,001
1 nano	nm ³	10[-9]	0,0000,000,001
1 pico	sore	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ³	10[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	saya	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ³	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	ym ³	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,000,000,001

Basis Volume satuan: liter(l)~ awalan huruf kecil adalah(≤)nilai-nilai dasar. [0]
Kurung memberitahu nilai daya. Volume antara 2 ukuran. Misal 0..sebuah..10 = 10

Awalan	Simbol	Kekuatan[]	Nilai
1 Yotta	tahun	10[24]	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zl	10[21]	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Contoh	El	10[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 peta	tolong	10[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tl	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gl	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	ml	10[6]	1.000.000
1 Miria	Myl	10[4]	10.000
1 kilo	Kl	10[3]	1.000
1 Hekto	halo	10[2]	100
1 Deka	Dl	10[1]	10
1 liter	aku	10[0]	1
1 keputusan	dl	10[-1]	0.1
1 sen	cl	10[-2]	0,01
1 juta	ml	10[-3]	0,001
1 mikro	l	10[-6]	0,000,001
1 nano	tidak ada	10[-9]	0,0000,000,001
1 pico	tolong	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fl	10[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	Al	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

1 tahun saya 10^{-24} 0,000,000,000,000,000,000,000,000,001



Volume
(l)

Berat
(G)



Basis Berat: satuan: gram (G) ~ awalan huruf kecil adalah (\leq) nilai-nilai dasar. [0]
] Kurung memberitahu nilai daya. Berat antara 2 ukuran. Misal 0..sebuah..10
= 10

Awalan	Simbol	Kekuatan []	Nilai
1 Yotta	Yg	10^{24}	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zg	10^{21}	1,000,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Contoh	Misalnya	10^{18}	1.000.000.000.000.000.000.000
1 peta	hal	10^{15}	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tg	10^{12}	1.000.000.000.000
1 Giga	Gg	10^9	1.000.000.000
1 Mega	Mg	10^6	1.000.000
1 Miria	Mg	10^4	10.000
1 kilo	kg	10^3	1.000
1 Hekto	HG	10^2	100
1 Deka	Dg	10^1	10
1 gram	G	10^0	1
1 keputusan	dg	10^{-1}	0.1
1 sen	cg	10^{-2}	0,01
1 juta	mg	10^{-3}	0,001
1 mikro	g	10^{-6}	0,000,001
1 nano	ng	10^{-9}	0,000,000,001
1 pico	hal	10^{-12}	0,000,000,000,001
1 femto	fg	10^{-15}	0.000.000.000.000.001
1 atto	ag	10^{-18}	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	10^{-21}	0,000,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	yg	10^{-24}	0,000,000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1 (Standar kemasan) mencakup kebutuhan konsumen: jujur dengan mudah untuk membandingkan kuantitas produk', kemasan. Kemasan dapat didaur ulang.

Pemerintah perlu menstandarisasi ukuran konten kemasan: padat (gram, kg), cairan (liter). Standar harus berlaku untuk kemasan komersial, industri dan pribadi. Kemasan juga harus dapat didaur ulang.

Tabel Standar Kemasan Universe Custodian Guardians.

Beban padat (g, kg) dan berat cair (l) hanya dapat dikemas, didistribusikan

uted, dijual dalam 14 jumlah yang ditunjukkan dalam tabel.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg 200
mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g 100 g
> 200 g > 500 g >
1 Kg > 2 Kg > 5 Kg > 10 Kg > 50 Kg 100
Kg > 500 Kg > 1000 Kg > 2000 Kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml
200 ml > 500 ml >
l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l
500 l > 1000 l > 2000 l

Pedoman Konsumen: Padat, Berat cair perlu menunjukkan harga untuk 1 kg, 1 l untuk membandingkan harga + berat dan harga sebenarnya. Kemasan harus dapat didaur ulang.

Sebuah produk dengan kg terendah, harga l adalah '**Tawar-menawar**'.

Ekonomi yang berorientasi pada keuntungan memungkinkan kriminal tidak bermoral '**Kemasan yang Menipu (tipuan)**'. Konsumen membutuhkan perlindungan dari penipu, serakah, pencatutan, produsen tidak jujur, produsen dan pengecer yang menggunakan 'kemasan Penipu' (mengurangi konten ukuran) untuk mengambil keuntungan (meretas) dari konsumen. **NONAR3 Mendukung PS-1 Pengemasan standar dan pertanggung jawabkan pengemas penipu.**

Contoh: Sebuah produk pabrikan datang dalam kemasan 0,440 kg menggunakan label merek mereka. Produk yang sama juga dilabeli sebagai merek rumah pengecer, tetapi isi pakatnya dikurangi menjadi 0,415 kg. Hal ini dilakukan agar pengecer dapat menjual merek asalnya dengan harga yang lebih rendah dari merek produsen. Ini adalah trik yang menipu, tidak jujur, dan serakah untuk mengelabui konsumen agar berpikir bahwa merek rumahan itu murah karena harganya yang lebih murah. Padahal, karena konsumen mendapatkan lebih sedikit produk, tidak ada tabungan dan terkadang konsumen pada kenyataannya membayar lebih.

2 dan produsen menjual dengan harga lebih rendah, produknya terlihat seperti tawar-menawar. Karena ada lebih sedikit produk di 2 dan paket itu karena itu harus dijual lebih murah, tidak menjadikannya tawar-menawar lagi. 2 dan produsen berharap dengan cara yang curang, tidak jujur dan serakah, bahwa konsumen tidak akan memeriksa berat karena kemasannya terlihat mirip dengan produk pesaing.

Pengemasan sering kali hadir dengan konten yang kurang lengkap (kemasan besar). Penipuan ini dimaksudkan untuk menipu konsumen agar percaya bahwa mereka mendapatkan

lebih dari yang mereka dapatkan!

Pemerintah perlu menstandarisasi ukuran konten kemasan: padat(gram, kg)dan cair(liter).Standar harus berlaku untuk kemasan komersial, industri dan pribadi.Kemasan juga harus dapat didaur ulang.

Morsekode

Sebuah metode yang digunakan dalam telekomunikasi.Durasi sinyal:titik, tanda hubung!

Panjang sebuah titik adalah 1 satuan ! Dash adalah 3 unit!Jarak antar bagian huruf yang sama adalah 1 satuan.Spasi antar huruf 3 satuan. Spasi antar kata adalah 7 satuan.

A	● —	M	— — —	Y	— — ● — — —
B	— ● ● ●	N	— ●	Z	— — — ● ●
C	— ● — — ●	O	— — — —	1	● — — — — —
D	— ● ●	P	● — — — ●	2	● ● — — — —
E	●	Q	— — — ● —	3	● ● ● — — —
F	● ● — — ●	R	● — — ●	4	● ● ● ● — —
G	— — — ●	S	● ● ●	5	● ● ● ● ●
H	● ● ● ●	T	—	6	— — — ● ● ●
I	● ●	U	● ● —	7	— — — — ● ●
J	● — — — — —	V	● ● ● —	8	— — — — — ● ●
K	— ● — —	W	● — — —	9	— — — — — — ●
L	● — — ● ●	X	— — ● ● —	0	— — — — — — —

SOS adalah sinyal marabahaya kode Morse

SOS

● ● — — — — — ● ●