



Conseil

La Comté est l'endroit où se trouve le cœur, la maison !

Une Comté est l'endroit où les gens se réunissent pour construire une communauté de relations sociales. responsabilité dans la poursuite d'un bien commun pour tous. Il perpétue les traditions locales, la cuisine et le dialecte. Une Comté vit en harmonie avec l'habitat local, l'environnement et sa communauté.

A Shire est un fournisseur d'éducation gratuite. Il démarre les entités CROn (Community Run Owned sans but lucratif). Une Comté possède toutes les terres. Il fournit des logements collectifs, de la sécurité, de l'emploi, de l'aide sociale,...

Une province crée une « Comté ». En utilisant une formule composée de population densité, taille de la zone. Un « comté » peut varier en termes de superficie et de densité de population.

La Province offre 3 « Conseillers » à la « Comté ». Un « comté » qui donne un emploi à temps plein aux « conseillers ». Le conseil de la « Comté » est composé de 3 « Conseillers » et de 2 « Kalifs » (1 HE, 1 ELLE). Les « Kalifs » sont élus tous les 4 ans au 1st Jour du mois de Pâque, Quattro Année par le 1st St passé le système postal.

Les « Shires » possèdent toutes les terres de la province. Il n'y a pas de propriété privée de terrain (pas de pleine propriété) ou de bâtiments. Un « Comté » propose tous les logements abordables (clusters homes). Services publics (entretien des bâtiments, communication, eau, électricité, déchets, égouts) sont détenus et exploités par « Shire » selon le style de gestion DmC (Decision making Committee) . Les transports publics (personnes et marchandises) sont privilégiés. Les entreprises privées sont remplacé par CROn (Community Run Owned à but non lucratif).

Conseil de comté

Une Comté est gouvernée par un Comité : le « Conseil de Comté ».

Un conseil de comté est composé de 5 personnes. 2 « Kalifes » (1 Lui, 1 Elle) + 3 'Conseillers'.



Il y a 2 représentants élus au Conseil : les « Kalifs » (1 Lui, 1 Elle). Ils sont élus (les candidats sont des individus et non des partis politiques) par le 1st St passé le système postal. Tous les 4 ans le 1st St Jour du mois de Pâque, Année Quattro (N-ATM).

Un candidat « Kalif » ne peut être élu que pour 3 mandats dans la même « Comté », soit consécutifs, soit étalés sur sa vie. Ils peuvent cependant chercher

élection dans une autre Comté. La règle des 3 termes s'applique à chaque Comté.

Un candidat ne peut se présenter aux élections que dans 1 « Comté » à la fois. Aucun candidat ne peut être élu s'il est « Kalif » d'une autre « Comté ».

Si un « Kalif » élu devait devenir incapable de remplir son rôle au sein d'un Conseil.

Le finaliste des précédentes élections dans la « Shire » prendra la relève en tant que « Kalif ». Un Il remplace un Lui et une Elle remplace une Elle.

Toute personne enregistrée comme vivant dans la Comté depuis plus de 70 jours et âgée de plus de 21 ans a le droit de voter. Les élections dans les comtés ne sont pas obligatoires.

On s'attend à ce qu'un tuteur gardien vote toujours à toutes les élections de la « Comté ».

Un résident responsable vote.

Les partisans des Gardiens Gardiens de l'Univers devraient envisager de se porter candidats à l'élection de « Kalif ». Une fois élus, ils présentent le « Manifeste des législateurs » au conseil pour mettre en œuvre ses orientations. **Note!** Les membres ne peuvent pas se présenter à des fonctions politiques. Cependant, ils peuvent approuver le fait d'« éviter » un ou plusieurs candidats.

Gardien gardien candidat à l'élection en tant que « Kalif ». Les partisans sont censés contribuer à la campagne et voter pour ce(s) candidat(s). Une multitude de candidats Gardien Gardien. Chaque supporter doit prendre une décision personnelle quant à celui qu'il souhaite soutenir. Avec les candidats non-Custodian Guardian, chaque partisan doit prendre une décision personnelle lequel soutenir (sauf les candidats rejetés).

Gardien gardien candidat à l'élection en tant que « Kalif ». Les partisans sont censés contribuer à la campagne et voter pour ce(s) candidat(s). Une multitude de candidats Gardien Gardien. Chaque Supporter doit prendre une décision personnelle lequel soutenir. Avec les candidats non-gardiens gardiens, chaque partisan doit prendre une décision personnelle lequel soutenir (sauf les candidats rejetés).

Tâches de Kalif : sélectionne, selon les besoins, jusqu'à 3 administrateurs du pool du gouvernement provincial. Un Kalif assiste, fait rapport, préside et vote aux réunions du Conseil de Comté. Les 2 Kalif (1 Lui, 1 Elle) sont le visage public du Conseil.

Un « He Kalif » s'occupe des intérêts masculins dans une « Comté ». Une « She Kalif » s'occupe des intérêts féminins dans une « Comté ». Les deux Kalifs doivent suivre une formation hebdomadaire des Sentinelles. Les « Kalifs » scrutent les « conseillers » s'ils trouvent des défauts professionnels à un « conseiller » et s'opposent au gouvernement provincial. L'activité criminelle d'un conseiller est signalée aux Marshall pour poursuites.

Les deux « Kalifs » rencontrent régulièrement tous les « Conseillers ». Des transcriptions (audio, vidéo) sont prises de chaque réunion. Le public n'y est pas admis

réunions. Les deux Kalifs et tous les conseillers tiennent une réunion publique une fois par mois. Le public peut interroger les membres du Conseil. Si possible, les Kalifs et les Conseillers répondent immédiatement. Les réponses différées recevront une réponse lors de la prochaine réunion publique.

Les réunions du Conseil commencent par une

prière : Prière de

Célébration 01.3.7 CG Kalender

Comté Cher 1 Dieu, Créateur du plus bel Univers Votre très humble fidèle gardien-gardien (1 Demande que cette humble St nom) communauté soit bénie Une communauté qui vit en harmonie avec son habitat Une communauté qui encourage la croissance familles Une communauté qui est ma maison Pour la gloire de Dieu et le bien de l'humanité Cette

prière est utilisée le jour de la Comté et les réunions du Conseil de

Comté !



Les conseillers examinent les « Kalifs » s'ils trouvent des fautes morales ou professionnelles chez un « Kalif » auquel ils s'opposent auprès du gouvernement provincial. Les activités criminelles d'un Kalif sont signalées à Marshall pour poursuites.

Il y a 3 administrateurs, « Conseiller en Habitat, Conseiller en Mode de Vie, Conseiller en Bien-être ». Le conseiller est temporaire pour 7 mois. Convient devient un employé à temps plein de Shire. Salaire : 7 x *wmw* identique à celui d'un Kalif.

Conseiller en habitat

Le conseiller en habitat assiste, fait rapport et vote au « Conseil de comté ». Doit assister à la formation hebdomadaire Sentinel. Un Conseiller Hab-itat est chargé de : la protection de la Faune, de la Flore des formes de vie. Acquisition de terrains, aménagement, viabilisation. Planification, mise en œuvre, construction et contrôle du bâtiment. Construction, entretien des canalisations, assainissement, adduction d'eau. Construction, entretien de routes, sentiers, panneaux de signalisation et câbles souterrains. Nettoyage des rues, ramassage des déchets, exploitation des décharges,...



Conseiller en mode de vie

Le conseiller en mode de vie assiste, fait rapport et vote au Conseil de « Shire ». Doit

assister à la formation hebdomadaire Sentinel. Un « conseiller en mode de vie » est responsable de : Surveillance des règlements, prévention des incendies, Shérif, sécurité du travail, contrôle des aliments et des animaux. Exploitation de Centre de loisirs, bibliothèque, communication, tourisme, religion, divertissement, ...



Conseiller en matière de bien-être

Un conseiller en matière de protection sociale assiste, fait rapport et vote à « Shire » Conseil. Doit assister à la formation hebdomadaire Sentinel. Un « Conseiller en matière de bien-être » est responsable du « Complexe d'enseignement médical de Shire » (SmeC). Entretien de tous les bâtiments. Fournit des logements abordables, perçoit les loyers. Exploite des transports communautaires dans la Comté. S'occupe SDF, chômeurs, seniors,..



Le Conseil garde l'habitat local. Tous ceux qui vivent dans la « Comté » ont un obligation de soigner et de préserver l'Habitat. Gardien Gardien vivre en harmonie avec l'Habitat local.

Le Conseil encourage la création de « CROn » (entreprise communautaire à but non lucratif). Le comté' facilite la conversion de la propriété privée et publique à la propriété communautaire.



Le Conseil garde l'habitat local. Tous ceux qui vivent dans la « Comté » ont un obligation de soigner et de préserver l'Habitat. Gardien Gardien vivre en harmonie avec l'Habitat local.

Échecs du Conseil : Extinction d'espèces végétales et animales, sans-abri, pollution, famine, analphabètes, chômage. L'échec du Conseil est remplacé, tenu pour responsable !



Une communauté locale aisée compte des sans-abri (dormant dans des bennes à ordures), sous-alimentés (mangant des ordures) et en difficulté (traqués par des collecteurs de dettes, intimidés, harcelés, ..) . Beaucoup de ses habitants se retrouvent privés des nécessités quotidiennes (nourriture mangeable, eau potable, vêtements décents, abri sûr, confortable et abordable). Ces nécessiteux vivent dans la misère,

ce qui conduit souvent à l'abus de substances (tabagisme, alcool, substances psychotropes). Il s'agit d'une communauté égoïste vivant dans la « Chaîne du Mal » ! Manquer à son devoir de décence humaine. Est-ce votre communauté ? Si tel est le cas, il est de votre devoir de changer les choses. Ne pas le faire est immoral. C'est le Mal qui est Anti 1 Dieu. Le mal est dépouillé de ses actifs, le Conseil MS R6 (Shire) ne peut pas utiliser le



crédit pour financer son budget. Les revenus de la Comté (frais, taxes, amendes) augmentent. Les services de la Comté augmentent. Les revenus de Shire diminuent et ses services sont réduits.

Dialecte du Comté

Une « Comté » est multilingue et traditionnelle. Chaque Comté utilise 2 langues, la provinciale (1ère) et une locale (2 puis la langue principale^{sd}) Dialecte. Le dialecte est n'importe quelle autre langue provinciale.

Un dialecte de Shire est sélectionné en utilisant la langue des premiers colons de la région. Où la langue des premiers colons est la même que la langue principale.

Les deuxième et troisième langues les plus parlées (et non la langue principale) font l'objet d'un référendum dans la Comté.

Chaque Comté est responsable de l'enseignement, de l'utilisation de la langue principale et du dialecte local. Toutes les communications « Shire » doivent être multilingues. Le dialecte est un héritage de la Comté qui évolue vers une tradition de la Comté. Le dialecte (Tradition) forme une continuité entre les générations passées, présentes et futures (continuité des connaissances).

Une Comté a un nom de dialecte, par exemple le dialecte « Wiesngau » est « Bayrisch » (Ba-varian). La langue principale est l'allemand (allemand). o1.3.7.

Célébration du jour du Comté (NAtm)

Le Shire Day célèbre également le dialecte local. Le but de la



planification de la comté

est d'utiliser les terres au plus grand bénéfice de la communauté et de l'habitat. Il est essentiel que les besoins des communautés et ceux de l'habitat s'harmonisent. Toutes les terres fertiles sont utilisées pour la culture de produits alimentaires et/ou l'élevage. Certains sanctuaires pour la végétation et les créatures indigènes sont prévus. Les terres non fertiles sont utilisées pour la construction domestique et non domestique. Les bâtiments existants sur des terres fertiles sont démolis et recyclés sur des terres non fertiles.

Un « Comté » se compose d'une ou plusieurs « Oasis de Comté ». Une Oasis Shire est composée de : 'SmeC (Shire Medical, Education Complex)', 'CRBC (CROn Retail,

Complexe de bazar), sanctuaires (habitat naturel), agriculture, logements collectifs (remplace la banlieue), chapelles de travail.

SmeC (Shire Medical, Complexe éducatif)

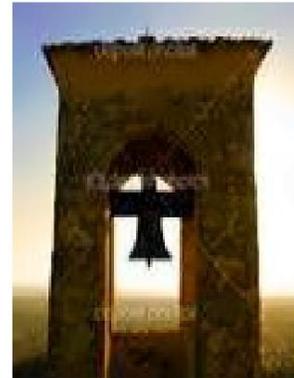
A Shire propose gratuitement des soins médicaux, dentaires et pathologiques (à l'exception des procédures hospitalières) à tous, de la conception à la mort. Enseignement gratuit pour les enfants, les seniors. Elle fournit ces services communautaires via SmeC. SmeC, un cheminement de carrière réservé à Elle ! Chaque PMEC a un rassemblement !



SmeC possède un clocher. Chaque jour, à « Sunrise », « Mid-day », « Sunset », il sonne pendant 1 minute. Cette sonnerie célèbre 1 Dieu nous donnant la lumière du jour grâce au soleil.

Jours 1 à 6 (semaine de travail), 1 heure après le lever du soleil et 1 heure avant le coucher du soleil, la cloche sonne pendant 2 minutes.

Signalisation du début et de la fin des travaux. Jour 7 (Fun Day) 1 heure après le lever du soleil et 1 heure avant le coucher du soleil, la cloche sonne pendant 3 minutes. Cela permet à Dieu et à la Communauté de savoir qu'il y a un « Rassemblement ».



Socialisez avec les autres, 1 Dieu aime les rassemblements, vous devriez aussi le faire !

06.1.7. Célébration de la journée éducative 12.1.7.

Célébration de la Journée de la bonne santé Participez aux célébrations de la Journée de plaisir.



Brûler des barbecues fumants, des foyers « Fin ! Chauffage extérieur, « Fin » ! Il fait froid dehors, portez un vêtement plus chaud ou rentrez à l'intérieur. L'utilisation du chauffage extérieur est un acte de vandalisme environnemental, à tenir pour responsable, MS R7.



Les communautés créent des réservoirs d'eau douce. Le réservoir doit être profond plutôt que peu profond. L'eau profonde est plus fraîche, réduit l'évaporation, la croissance des algues (en particulier les espèces toxiques) et l'infestation d'insectes. Les sports nautiques sont interdits pour empêcher l'huile, la miction, les règles et les selles dans l'eau (transformer l'eau en égouts).

Les embarcations nautiques (jet ski, bateaux à moteur..) polluent (essence, huile, acide de batterie..) elles sont interdites ! Exception : transport Park Ranger (non polluant).



CRBC (Complexe CROn Retail Bazaar)

CRBC remplace les centres commerciaux et les centres commerciaux. Les CRBC sont situés dans un immeuble de 4 niveaux. Un CRBC est à côté d'un 'SmeC', les deux sont entourés de

Logements collectifs, chapelles de travail. Fait partie d'une « Oasis du Comté ».

Cluster CROn

CROn Cluster est un ensemble de **CROn** coopérant les uns avec les autres dans les relations clients-fournisseurs. Les grands projets ou services impliquant plus d'une Comté nécessitent la coopération d'une multitude de CROn distincts (**CROn Cluster**). **CROn Cluster** remplace les organisations nationales ou multinationales cupides, parasites, prédatrices et profiteuses.

Logements collectifs communautaires Les

humains ont le droit **que Dieu** a donné à un logement sécurisé et abordable (**abri**). Le gouvernement a le devoir de fournir à sa population des logements sûrs et abordables. L'abri est fourni par une Comté.



Les zones situées entre les habitations en grappes sont utilisées pour les vergers et le bétail en liberté. Ils sont entretenus par les locataires des clusters. **Qui sont sur une liste.**



Définitions

Agriculture : Maraîchage > Fleurs, Fines Herbes, Légumes..

Verger > Baies, fruits, noix..

Ferme > Céréales, Aliments pour animaux..

Ranch > Poissons, Mammifères, Volailles, Reptiles..

Hauteur du bâtiment (pas plus) :

Groupement Communal d'Habitation > 4

niveaux : Rez-de-chaussée, Niveau 1, Niveau 2, Serre.

Complexe de vente au détail et de

bazar > 4 niveaux : rez-de-chaussée, niveau 1, niveau 2, niveau 3, toit de panneaux solaires.

Chapelles de travail > 8 niveaux : Rez-de-chaussée, + 7 niveaux, toiture panneaux solaires.

Shire produit sa propre énergie en utilisant le soleil, l'eau et le vent !

*Shire is multi-lingual;
were families dwell & pray;
were children are raised & play;
were people live in harmony
with the habitat;
were local traditions are kept alive;
were memories are accumulated;
were the heart is. Home!*