



CONSELHO

Condado é o lugar onde o coração está, CASA!

UMA **Condado** é onde as pessoas se juntam para construir uma comunidade de responsabilidade social para a busca de um bem comum para todos. Ele mantém as tradições locais, gastronomia, dialeto vivo. A Shire vive em harmonia com o habitat local, ambiente e é comunidade.

UMA **Condado** é um provedor de educação gratuita. Começa entidades cron (Run Comunidade não Owned para o lucro) . A Shire é dono de toda a terra. Ele fornece casas de fragmentação, segurança, emprego, bem-estar, ...

A Província cria um 'Shire'. Usando uma fórmula constituída densidade populacional e tamanho da área. Um 'Shire' podem variar em tamanho de área e a densidade populacional.

o **Província** oferece 3 'Assessores' ao '**Condado**'. O 'Shire' que dá o emprego a tempo inteiro 'Assessores'. O conselho 'Shire' é composta de 3 'Assessores' e 2 'Kalifs' (1 HE, 1 ELA) . 'Kalifs' são eleitos a cada 4 anos no 1st Dia da Páscoa Mês, Quattro Ano pela 1st passado o sistema postal.

O '**Shires**' possuir toda a terra na província. Não há propriedade privada da terra (Sem Freehold) ou edifícios. O 'Shire' fornece toda Acessível habitação (casas de fragmentação) . Serviços de utilidade pública (Manutenção do edifício, comunicação, água, electricidade, lixo, esgoto) são 'Shire' possuído e operado usando o estilo de gestão DMC. Transporte público

(pessoas e bens) é dada preferência. As empresas privadas são substituídos por cron (Run Comunidade Owned entidades não-lucrativas) .

SHIRE - Conselho

A Shire é regido pelo Comitê: '**Conselho Shire**' .

Um Conselho Shire é composto por 5 indivíduos. 2 'Kalifs' (1HE, 1 ELA) + 3 'Assessores'.



Existem 2 representantes do Conselho eleitos: '**Kalifs**' (1 HE, 1 ELA) . Eles são eleitos (Os candidatos são indivíduos partes não políticos) por

o 1st passado o sistema postal. A cada 4 anos no 1st Dia da Páscoa mês, ano Quattro (N-Na-m)

UMA 'Kalif' Candidato só pode ser eleito por 3 termos na mesma 'Condado' Quer consecutivos ou distribuídos por sua vida. No entanto, eles podem procurar eleição em outro Shire. A regra 3-termo se aplica para cada Shire.

Um candidato só pode concorrer às eleições em 1 'Shire' de cada vez. Nenhum candidato poderá ser eleito ao ser 'Kalif' de outro 'Shire'.

Se um eleito 'Kalif' tornar-se incapaz de cumprir o seu papel no Conselho. O segundo colocado nas eleições anteriores seguir 'Shire' assumirá como 'Kalif'. A HE substitui a ele e um SHE substitui a ELA.

Qualquer pessoa registrada como viver no Condado há mais de 70 dias e sendo mais de 21 anos de idade tem o direito de votar. eleições 'Shire' não são obrigatórias. A Custodian Guardiã deve votar sempre em todas as eleições 'Shire'. Um responsáveis votos residentes.

Universo Custodian Guardians apoiantes deve considerar a nomear para a eleição para 'Kalif'. Uma vez eleito eles introduzem a 'Legislador Manifest' ao conselho para implementar a sua orientação.

Nota! Os membros não podem nomear para cargos políticos. No entanto, eles podem endossar 'Evitando' um candidato (S) .

Custodian Guardiã pé para a eleição como 'Kalif'. Os defensores são esperados para ajudar com a campanha e voto para este candidato (S) .

Uma multidão de candidatos Custodian Guarda. Cada Torcedor tem que fazer uma decisão pessoal que 1 a apoiar. Com candidatos não Custodian guarda cada Torcedor tem que fazer uma decisão pessoal que 1 a apoiar.

Deveres Kalif : Selecciona conforme necessário até 3 Administradores de piscina Governo Provincial. A Kalif atende, relatórios, cadeiras e votos nas reuniões do Conselho Shire. O 2 Kalif de (1 HE, 1 ELA) são a face pública do Conselho.

O 'HE Kalif' cuida de interesses masculinos no 'Condado'. O 'SHE Kalif' cuida de interesses femininos no 'Condado'. Ambos Kalifs devem participar de treinamento semanal Sentinel. 'Kalifs' examinar os 'Advisers' eles devem encontrar a falha profissional com um 'conselheiro' se opõem ao Governo Provincial. atividade criminosa por um consultor é

relatado ao Marshall para a acusação.

Ambos ' **Kalifs** ' reúnem-se regularmente com todas as ' **Advisers** '. transcrições (áudio vídeo) são tomadas de cada reunião. O público não é admitido a essas reuniões. Ambos Kalifs com todos os Advisers realizar reunião pública 1 por mês. O público pode questionar os membros do Conselho. Fosse possível a Kalifs' e ou Advisers responder imediatamente. resposta diferido (S) são respondidas na próxima reunião pública.

Conselho reuniões começar com uma oração:

SHIRE - Oração

querida **1 DEUS** , Criador do mais belo Universo Seu mais humilde fiel depositário-guardian (1st nome) Solicita que seja abençoado esta comunidade humilde Uma comunidade que vive em harmonia com a sua Uma comunidade habitat que incentiva a crescente famílias Uma comunidade que é a minha casa Para a Glória de **1 DEUS** e o bem da humanidade



Esta oração é usado no dia Shire e reuniões do Conselho Shire!

' **Advisers** ' examinar o ' **Kalifs** ' eles devem encontrar falhas onal moral ou professi- com um ' **Kalif** ' eles se opõem ao Governo Provincial. atividade criminosa por um **Kalif** é relatado para Marshall para a acusação.

Seus são 3 administradores, 'Habitat Conselheiro, Conselheiro Estilo de vida, bem-estar Conselheiro'. Um conselheiro é um temporário por 7 meses. Encontrado apropriado empregado beco-mes um tempo integral Shire. Salário: **7x wmw** mesmo que um Kalif.

Conselheiro habitat

Conselheiro habitat atende, relatórios, votos em 'Conselho Shire'. Deve participar de treinamentos semanais Sentinel. A 'Habitat Conselheiro' é responsável por: protecção de formas de vida Fauna, Flora. aquisição de terrenos, desenvolvimento e manutenção. planejamento Shire e implementação, construção e controle edifício. Construção e manutenção de drenagem, esgotos e abastecimento de água. construção e



manutenção de estradas, caminhos, sinalização e cabos subterrâneos. Limpeza de ruas, coleta de lixo, operação de lixeiras, ...

consultor Estilo de vida

consultor Estilo de vida atende, relatórios, vota no Conselho 'Shire'. Deve participar de treinamentos semanais Sentinel. O 'Conselheiro Estilo de vida' é responsável por: Supervisão do estatuto social, xerife, de prevenção de incêndios, segurança do trabalho, controle de alimentos e controle de animais. Funcionamento do centro de lazer, comunicação, biblioteca, turismo, religião, entretenimento, ...



Conselheiro Welfare

Conselheiro Welfare atende, relatórios, vota no Conselho 'Shire'. Deve participar de treinamentos semanais Sentinel. O 'Welfare Conselheiro' é responsável por: 'Médica e educação Complexo Shire' (SMEC) . Manutenção de todos os edifícios. Fontes de alojamentos a preços acessíveis. Coleta aluguer. Operação de transportes da Comunidade dentro da área do governo local. Cuida de sem-teto, desempregados, idosos, ..



Conselho incentiva o estabelecimento de 'cron' (Comunidade Run, não são de propriedade de negócio de lucro) . O 'Shire' facilita a conversão da propriedade privada e do estado de propriedade da comunidade.

o **Conselho** guarda a Habitat local. Todos que vivem no ' Condado' tem a obrigação de cuidar e preservar o habitat. Custodian Guardiã viver em harmonia com a Habitat local.

Conselho falhas: Extinção de espécies de plantas e criaturas, Homeless- ness, poluição, fome, Analfabetos, Desemprego .. Falha Conselho é responsabilizado e substituído.

Conselho (Condado) não pode usar o crédito para financiar o seu orçamento. A receita Shire (encargos, taxas e multas) sobe Shire aumento serviços.

A receita Shire diminui seus serviços são cortadas.

Shire Dialect

UMA ' Condado ' é multilingue e tradicional. Cada Condado usa 2

línguas provinciais (1º) e um local de (2º) Dialeto. Dialeto é qualquer outra língua, em seguida, a língua principal Provincial.

UMA **Condado** dialeto é selecionado usando a linguagem dos 1º colonos na área. Quando a primeira linguagem de colonos é a mesma que a língua principal. A 2ª e 3ª línguas mais faladas (Idioma não principal) entrar em um referendo Shire.

Cada **Condado** é responsável pelo ensino e uso do idioma principal e dialeto local. Todos ' **Condado** ' comunicações estão a ser multilingue. Dialeto é um Heritage Shire que evolui para uma tradição Shire. Dialeto (Tradição) forma uma continuação entre passado, presente e as futuras gerações.

UMA **Condado** tem um nome dialeto por exemplo dialeto 'Wiesngau' é 'Bayrisch' (Bavarian) . língua principal é Deutsch (Alemão).

1.3.7. **Condado** dia **Celebração** (NATM)

Dia Shire também comemora o dialeto local



Planejamento Shire

O objetivo do ShirePlanning é utilizar a terra para o máximo benefício da Comunidade e Habitat. É essencial que Comunidade precisa e Habitat precisa Harmonize. Toda a terra fértil é utilizado para o cultivo de alimentos e ou pecuária. Alguns santuários para vegetação nativa e criaturas nativas são fornecidos. terras não fértil é usado para a construção doméstica doméstica e não. edifícios existentes em terra fértil estão a ser demolido reciclado sobre a não fértil do solo.

UMA ' **Condado** ' consiste de um ou mais ' **Shire-Oasis** ' (S) . A Shire-Oasis é composta de: ' **SMEC** (Shire médica, Complexo educação) " **CRBC** (Cron Retail, Bazaar Complex) ', santuários (habitat natural) , Trabalho Capelas, Agricultura, Caixas de cluster comuns. (Veja Planning)

SMEC (Shire médica, Complexo educação)

A Shire fornece médico gratuito desde a concepção até a morte por todos. educação gratuita para crianças e idosos. Ele fornece esses-serviços comunitários através SMEC. O SMEC também um plano de carreira para só ela!



Livre Medical: SMEC fornece livre médico, dentário (Exceto hospitalar

procedimentos) para todos. Cada SMEC tem um ajuntamento ! (Veja Planning)

SMEC tem uma torre sineira. Todos os dias às 'Sunrise', 'meio-dia' e 'Sunset' ele toca por 1 minuto. Este toque celebra **1 DEUS** dando-nos Daylight através da luz solar.

dias 1-6 (semana de trabalho) , Uma hora depois do nascer do sol e 1 hora antes do sol a campainha toca durante 2 minutos. Sinalizando início do trabalho, o trabalho final.

dia 7 (Dia divertido) 1 hora depois do nascer do sol e 1 hora antes do sol a campainha toca durante 3 minutos. Isso permite **1GOD** ea Comunidade sei que há um ' Reunindo'.



6.1.7. Educação dia **Celebração**

12.1.7. Boa saúde dia **Celebração**

Participar nas celebrações Fun-dia.

queima de fumar Churrasco, 'fim! aquecimento da porta para fora, 'Fim do!' Frio lá fora usar pano quente. Ou ir para dentro. Usando aquecimento ao ar livre é, Vandalismo Ambiental, **SENHORA R7** .



Comunidades criar reservatórios de água doce. Reservatório deve ser mais profundo do que superficial. águas profundas é mais frio, reduzindo a evaporação, o crescimento de algas (Especialmente do tipo venenoso) e infestação de insectos.

Desportos aquáticos estão proibidos de parar de urinar, menstruar e pooing em água (Transformar água em esgotos) .

ofício de água (Jacto de esqui, lanchas ..) poluir (Gasolina, óleo, ácido bateria ..) eles são proibidos! Exceção: transporte Parque Ranger.



CRBC (Cron Retail & Bazaar Complex)

CRBC substituir Centros Comerciais e Shopping Centers. CRBC estão situados num edifício de 4 níveis. A CRBC é ao lado de um 'SMEC' ambos estão rodeados por Comunal Cluster habitação, trabalho-Capelas. Parte de uma 'Shire-Oasis'.

cron Cluster

cron Cluster é uma coleção de cron 'S a cooperar uns com os outros

em cliente, relacionamento com fornecedores. Grandes projetos ou serviços que envolve mais de 1 Shire exigem uma infinidade de separado cron de cooperar (Cluster cron) . Cron Cluster substituir Greedy, Parasita, Especulação organizações nacionais ou multinacionais.

Habitação Cluster comum

Os seres humanos têm uma 1 DEUS dado direito a quartos vivos seguros a preços acessíveis (Abrigo) . Governo tem o dever de fornecer sua população com alojamentos seguros acessíveis. Abrigo é fornecido por um Shire.



Áreas entre habitação Cluster são usados para pomares e rebanhos ar livre. Eles são mantidos por casas Cluster inquilinos. Que estão em uma lista.

definições

Agricultura: horta > Flores, ervas, legumes ..

Pomar > Bagas, frutas, nozes ..

Fazenda > Grãos, rações animais ..

Rancho > Peixe, mamíferos, aves, répteis ..

altura do edifício (não superior): Habitação Cluster comum >

4 níveis: nível do chão, Nível 1, Nível 2, casa de vegetação.

Varejo e Bazaar Complex >

4 níveis: nível do chão, níveis 1, 2, Level3, ao painel de tecto solar.

Capelas de trabalho > 8 níveis: nível do chão, + 7 níveis, ao painel de tecto solar.



Casa

Fim