

2. DURANT LE MATCH

2.1. Responsabilités

- Inscrire l'heure du début et de fin à chaque set.
- Contrôler le respect de l'ordre au service et indiquer au 2e une faute après la frappe du service.
- Contrôler l'enregistrement des points selon ce que le 1er arbitre signale (point seul ou avec changement).
- Enregistrer les remplacements, les temps-morts et les sanctions.

2.2. Marquer un point

2.2.1. L'équipe au service

- Vous barrez (/) le point dans la colonne correspondante.
- Vous vérifiez que c'est toujours le bon serveur.

2.2.2. Changement de service

- Vous barrez (/) le point à l'équipe qui gagne le service.
- Vous cochez (v) le prochain serveur. (chiffre dans le coin supérieur droit des cases de « **Rotation de service** »)
- Vous allez fermer la case du dernier serveur de l'équipe adverse (inscrire le pointage de l'équipe à la perte du service).

1 ^{er} SET	DÉBUT 10:17 H mn		ÉQUIPE P, H, X (A) (R)						POINTS		ÉQUIPE (S) (X) B F, A, U						FIN : H mn		POINTS					
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI						
	3	2	5	7	9	6							5	1	7	2	10	9						
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
	4 ⁺	5 ^v	7 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v	X ¹	5 ^v	1 ^v	5 ^v	4 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v	1 ^v	5 ^v
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	Libéro # 8												Libéro # 3											

2.3. Temps-mort

- Inscrire le pointage dans la case qui se trouve en bas des colonnes de points de l'équipe demandant le temps-mort.
- Ce pointage est inscrit en commençant par les points de l'équipe qui demande et en ajoutant les points de l'autre équipe.
- Indiquer au 2e arbitre le nombre de temps-mort pris pour les 2 équipes.

POINTS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48
"T" : 7			
"T" :			
Libéro # 3			

2.4. Remplacements

2.4.1. Un joueur réserviste qui veut entrer

- Vérifier que le # du joueur entrant est inscrit sur la liste des joueurs de l'équipe.
- Inscrire le # du joueur sur la ligne « **No du joueur** ».
- Inscrire le pointage sur la 1ère ligne en commençant par le pointage de l'équipe qui demande le changement.

1 ^{er} S E	DÉBUT 10:17 <small>H mn</small>		ÉQUIPE P, H, X (A) (R)			
	I	II	III	IV	V	VI
	3	2	5	7	9	6
			8			
	:	:	7:1	:	:	:
	:	:	:	:	:	:

2.4.2. Un joueur de la formation de départ qui veut revenir

- Inscrire le pointage sur la 2e ligne.
- Encercler le # joueur remplaçant qui sort du terrain et qui revient au banc.

N.B. Ces 2 joueurs ne sont plus éligibles pour tout autre changement au cours du même set.

1 ^{er} S E	DÉBUT 10:17 <small>H mn</small>		ÉQUIPE P, H, X (A) (R)			
	I	II	III	IV	V	VI
	3	2	5	7	9	6
			8			
	:	:	7:1	:	:	:
	:	:	:	:	:	:

2.4.3. Un changement exceptionnel (Libéro ou joueur blessé)

Dans la case « **REMARQUES** », vous indiquez:

- le set
- le nom de l'équipe
- le # et le nom du joueur ou Libéro blessé et celui qui le remplace
- le pointage au changement

REMARQUES	Changement exceptionnelle 1-er set, FAU #5 (G. Tremblay) par #12 (J.P Tanguy) à 21-20

2.5. Sanctions

- Un avertissement verbal à un joueur, à un entraîneur ou à une équipe, vous n'inscrivez rien sur la feuille de match.
- Un carton donné par le 1er arbitre doit être inscrit dans la colonne appropriée soit : « **P** » carton jaune, « **E** » carton rouge et « **D** » les 2 cartes.
- Quand l'arbitre donne pour la première fois un délai de jeu (il pointe sa montre à l'équipe fautive), il doit être inscrit dans la colonne « **A** ». Lors des fois subséquentes, vous l'inscrivez dans la colonne « **P** » et vous donnez un point à l'adversaire.
- Vous inscrivez sous la colonne correspondante, soit le # du joueur ou la lettre indiquant le membre de l'équipe fautif (voir la légende sous la case « **SANCTIONS** »).

SANCTIONS	A (Avert.)	P (Pénalité)	E (Expulsion)	D (Disqual.)	(A) ou (B)	SET	RÉSULTATS
		E			A	1	6 : 1
	D				B	1	21 : 20
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:

Notation des sanctions : Mettre l'abréviation correspondante : (N° du joueur, E = entraîneur, AE = assistant-entraîneur, G = gérant, M = médecin) ou D pour une sanction de délai de jeu dans la colonne appropriée et indiquer l'équipe, le set et le pointage au moment de la sanction.

2.6. Suite à une carte jaune

- Vous inscrivez la sanction (voir 2.5).
- Vous barrez (/) le point dans la colonne correspondante
- Vous encerclez ce point.
- Vous suivez la procédure qui s'applique (service ou changement de service).

2.7. Fin de set

- Barrez (/) le dernier point après la victoire (25e point ou autre).
 - ✓ Si le dernier point est fait en gagnant le service, vous ne cochez (3) pas le prochain serveur mais vous inscrivez le pointage dans sa case « **Rotation au service** » de ce dernier.
 - ✓ Si le dernier est fait par l'équipe au service, vous inscrivez le pointage dans sa case « **Rotation au service** » de ce dernier
- Inscrire le temps à la fin du set.
- Encercler les pointages de chacune des équipes (dernier serveur).
- Tracer 1 sablier pour chaque équipe sur les points non-utilisés (seulement la colonne entamée ou la suivante).
- Remplir la case de résultat pour le set qui vient de se terminer (voir 4.1 et 4.2).

POINTS			
✓	13	25	37
✓	14	26	38
✓	15	27	39
✓	16	28	40
Ⓢ	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48
"T"			
:			
"T"			
:			
Libéro # 3			

1 ^{er} SET	DÉBUT 10:17 H mn		ÉQUIPE P H X (A) (X) (R)						POINTS	(S) (X) (B) F A U		ÉQUIPE						FIN : mn	POINTS					
	I	II	III	IV	V	VI	13	14	25	37	I	II	III	IV	V	VI	14	25	37					
	3	2	5	7	9	6	15	16	26	38	5	1	7	2	10	9	15	26	38					
			8				17	18	27	39							17	27	39					
	:	:	7:1	:	:	:	19	20	28	40	:	:	:	:	:	:	19	28	40					
	:	:	:	:	:	:	21	22	29	41	:	:	:	:	:	:	21	29	41					
	4 ^T	5 ^T	7 ^T	5 ^T	10 ^T	5 ^T	15 ^T	5 ^T	18 ^T	5 ^T	20 ^T	5 ^T					21	30	42					
	21	22	25				23	24	31	43	X ¹	5 ^T	1 ^T	5 ^T	4 ^T	5 ^T	6 ^T	5 ^T	7 ^T	5 ^T	8 ^T	5 ^T		
	3	7	22	6	25	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
Libéro # 8										Libéro # 3														

2.8. Set décisif (3e ou 5e)

2.8.1. Début du set

- Après le tirage, inscrire dans les cercles vides qui sera A ou B ainsi que le nom des équipes.
- Reprendre les mêmes procédures qu'avant le début d'un set en utilisant les 2 sections de gauche du 3e set, en plus de copier dans la section de l'extrême droite du 3e set, l'alignement de départ de l'équipe de gauche.

3 ^e SET	DÉBUT 11:17 H mn		ÉQUIPE F.A.U. (B) (R)						POINTS	(S) (R) (A) (P.H.X)	ÉQUIPE						FIN : H mn	POINTS	CHANGEMENT DE CÔTÉ	ÉQUIPE (B)		POINTS AU CHANGEMENT						POINTS																													
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	7	8	I	II	III	IV		V	VI	1	11	21	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21																								
	3	2	5	7	9	6									X																		3	2	5	7	9	6																			
	:	:	:	:	:	:																																																			
	:	:	:	:	:	:																																																			
	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	X	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4																												
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5																												
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6																												
	Libéro # 8												Libéro # 3						Libéro # 8																																						

2.8.2. Changement de côté (8e point)

- Vous barrez (/) le point dans la section du centre (équipe de droite).
- Vous cochez (v) le prochain serveur (gain de service) ou vérifiez si c'est toujours le bon serveur.
- Vous marquez un (x) dans la case du prochain serveur de l'équipe de gauche (section gauche).
- Vous marquez un (x) dans la case du dernier serveur de l'équipe transférer à droite.
- Vous inscrivez le pointage de l'équipe de gauche dans l'espace « POINTS AU CHANGEMENT ».

3 ^e SET	DÉBUT 11:17 H mn		ÉQUIPE F.A.U. (B) (R)						POINTS	(S) (R) (A) (P.H.X)	ÉQUIPE						FIN : H mn	POINTS	CHANGEMENT DE CÔTÉ	ÉQUIPE (B)		POINTS AU CHANGEMENT						POINTS																																									
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	7	8	I	II	III	IV		V	VI	1	11	21	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21																																				
	3	2	5	7	9	6									X																										3	2	5	7	9	6																							
	:	:	:	:	:	:																																																															
	:	:	:	:	:	:																																																															
	2	5	3	4	7	X	4	4	4	4	4	4	4	X	1	4	3	4	5	4	4	1	4	1	4	1	4																																										
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5																																								
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6																																								
	Libéro # 8												Libéro # 3						Libéro # 8																																																		

2.9. À chaque fin de set

Vous devriez remplir les cases de « RÉSULTATS » pour chaque colonne.

- « T » indiquez le nombre de temps-mort pris par l'équipe
- « S » indiquez le nombre de remplacement pris par l'équipe
- « V » écrire un « V » pour l'équipe qui a gagné et laissez la case vide pour l'autre
- « P » indiquez le nombre de points pour chaque équipe
- « Durée » calculez le nombre de minutes pour le set

3.À la fin du match

- Vous remplissez la ligne du dernier set.
- Vous inscrivez l'heure de départ (1er set) et de fin du match (dernier set), calculez et inscrivez la « **Durée totale du match** ».
- Vous faites le total pour chaque colonne.
- Vous inscrivez le nom de l'équipe gagnante à côté de « **VAINQUEUR** » et le nombre de set gagné et perdu par cette même équipe.
- Vous faites signer la feuille dans l'ordre suivant :
 - ✓ assistant-marqueur
 - ✓ marqueur
 - ✓ les deux (2) capitaines
 - ✓ le 2e arbitre
 - ✓ le 1er arbitre

RÉSULTATS									
ÉQUIPE		PHX		A	B	FAU		ÉQUIPE	
"T"	S	V	P (Points)	SET	(Durée)	P (Points)	V	S	"T"
0	2	V	25	1	(13)	12		0	1
0	0	V	25	2	(15)	18		3	2
0	2	2	50	3	(28)	30	0	3	3
				Durée totale des sets (mn)					
Début du match .10 h 15. mn				Fin du match .10 h 46 mn		Durée totale du match 00 h 31 mn			
VAINQUEUR: PHOENIX 2 : 0									