



๗๒ TOOLS



Welcome to the Information Freeway

ไอเดีย!!!!!!..

ไอเดีย เป็นจุดเริ่มต้นของอนาคต

ไอเดียให้เป็นไปได้เพื่อให้ทันกับการเปลี่ยนแปลง

ไอเดียที่มีประสิทธิผลมากที่สุดของกิจกรรมในทรัพย์สินทางปัญญา ไอเดียจะต้องมีการเก็บรักษาไว้ผ่านความรู้อย่างต่อเนื่อง



อย่าปล่อยให้ความคิดที่จะลืมหรือสูญหาย พวกเขาเขียนลง

ร้านค้า, การจัดเรียงไฟล์และทบทวน

ทุกวันจำนวนมากของความคิดมีความคิดออกไปได้อย่างรวดเร็วและลืมหรือสูญหาย เหตุผลที่พวกเขาไม่ได้เก็บรักษาที่ดีที่สุดจะหายไป!



หน่วยความจำที่ไม่น่าเชื่อถือเมื่อมันมาถึงการรักษาและ nurturing ความคิดใหม่ ๆ พวกเขาโน้ตบุ๊ก (วางแผน) หรือเครื่องบันทึกกับคุณและเมื่อความคิดพัฒนารักษามันไว้ **เพิ่มรายสัปดาห์ความคิดของคุณ!**

ทบทวนความคิดของคุณ ในขณะที่คุณทบทวนความคิดของคุณ (ทุก 4

สัปดาห์ที่ผ่านมาเป็นสิ่งที่ดี) . บางคนจะไม่มีค่าจะไม่คุ้มค่าที่แขวนอยู่บน ทั้งพวกเขา

ความคิดบางอย่างปรากฏมีประโยชน์ในขณะนี้หรือในวันต่อมา เก็บเหล่านี้และพวกเขายื่น: **คลองแล้ว, หรือ ต่อมา** หลังจากที่เราตรวจสอบและจัดเก็บใช้ไฟล์ 'ใช้งาน'

เลือกความคิด! ตอนนี้ทำให้ความคิดนี้เติบโต คิดเกี่ยวกับมัน ผูกความคิดที่จะคิดที่เกี่ยวข้อง วิจัยพยายามที่จะหาอะไร ตรวจสอบทุกมุมและความเป็นไปได้

เมื่อคุณคิดว่าความคิดของคุณพร้อมที่จะถูกนำมาใช้ ทำเช่นนั้น

พยายามที่จะรับข้อเสนอแนะเพื่อความคิดที่สามารถปรับ

ไอเดียหลักฐานในอนาคตผ่านความรู้อย่างต่อเนื่อง ตรวจสอบให้แน่ใจความรู้ต่อเนื่องโดยการเก็บรักษาไฟล์ไอเดียขอ

ในของคุณ 'จะ' พุดถึงการที่พวกเขาสามารถพบได้

สนับสนุนความคิดของคุณกับงานวิจัย งานวิจัยอินเทอร์เน็ต, Archives ห้องสมุด ... ในบางกรณีใช้แบบสอบถาม

คำถามที่ถาม = คำถามที่ตอบ

คำถามและคำตอบที่ได้รับเป็นส่วนหนึ่งของการตัดสินใจของมนุษย์
อย่าคิดว่าสมมติหรือหวังว่า คำถามที่ได้คำตอบกรองและเข้าถึงคำตอบ (s) .

วิธีการตั้งคำถาม?

1 เช่นใด คำถามคือสูตร (สำคัญเพื่อที่จะได้รับประโยชน์

ตอบ)

2 ครั้ง ที่จะถาม 'แสวงหา' คนที่มีคุณสมบัติที่เหมาะสม (มี
อาจจะเป็น ต้องถามมากกว่า 1 คน)

3 ๓ ขอขอบคุณคนที่ตอบ (ทักษะทางสังคมที่ดี)

4 TH' ได้รับ คำตอบที่ได้รับการยอมรับ (บางครั้งไม่มีการยอมรับ

ตอบ)

5 TH เขียนคำตอบหรือเสียงบันทึกภาพ (s)

6 TH' สมัคร' สิ่งที่คุณ เรียนรู้' (ตอบ)

7 TH ใช้ความรู้ใหม่ของคุณ 'สอน' คนอื่น ๆ (ทักษะทางสังคมที่ดี)

อะไรที่จะตั้งคำถาม?

ทุกอย่าง (ฉลาด, ทักษะทางสังคมที่ดี)

เหตุใดจึงมีคำถาม?

ความต้องการ (อยากรู้ต้องรู้ทำให้การสนทนา) เกิดขึ้นที่จะถามคำถาม

เมื่อจะตั้งคำถาม?

ตอนนี้ (ฉลาด, ทักษะทางสังคมที่ดี)

ขโมยความคิด

ขโมยความคิดที่จะสร้างความก้าวหน้าและความคิดใหม่ ๆ เขียนอะไรบางอย่างที่เขียนดีทำไม
แต่ใช้งานได้และขยายตัวในมัน วิวัฒนาการสร้างบนที่มีอยู่แล้วและสร้างใหม่
สื่อควรจะทำเช่นเดียวกัน

เขียนใหม่คือการสูญเสียเวลาและไม่ได้อยู่ในความสนใจที่ดีที่สุดของการขยายจิตใจ ส่วนที่ 2 ของการเขียนคือการอ่านเป็นขั้นที่ 2 ของการเขียนส่งเสริมความคิดที่จะยกสติปัญญาหนึ่งของมาตรฐานที่สูงของเดิม หยุดความคิดนี้จะมีสมาธิในการเขียนคือการสูญเสียเวลาปานกลาง



การเขียน

การเขียนทำให้เราอารมณ์จะช่วยให้เราสามารถสื่อสารกับคนอื่น ๆ เขียนช่วยให้การแสดงความคิดเห็น, แฟนตาซีและรายงาน

การเขียนเป็นส่วนหนึ่งของความต่อเนื่องความรู้

เริ่มต้นด้วยการเขียนโครงร่าง รายชื่อจุดที่คุณต้องการให้ในลำดับความสำคัญ ครอบคลุมแต่ละจุดอย่างเต็มที่ ไม่มีจุดอื่นเป็นสิ่งจำเป็นเมื่อวัสดุที่มีความชัดเจนและให้ข้อมูล

จากนั้นตัดสินใจเลือกสิ่งที่จำเป็นต้องวิจัยเพิ่มเติม ให้ร่างเติบโตในใจของคุณ
ร่าง Rewrite



คุณพร้อมที่จะสร้าง!

นำควรจะเป็นอย่างไรสไตล์ มันจะถ่ายทอดข้อมูลที่สำคัญเกี่ยวกับสิ่งต่อไปนี้ในทางที่สั้นที่สุดและง่ายที่สุด นำไปสู่การตอบสนองความต้องการที่จะชักชวนให้ผู้อ่านที่จะอ่านต่อ

ส่วนหลัก (เรื่อง) นำเสนอเกร็ดเล็กเกร็ดน้อยข้อเท็จจริงความคิดเห็นนิยาย ความเห็นจะต้องใช้งานและส่วนบุคคล การนำเสนอจะต้องมีที่น่าสนใจกระตุ้นให้อ่านเพื่อท้ายที่สุด

ความต้องการเดิมสำเร็จรูปแก้ไข (ไม่ได้แก้ไขในขณะที่เขียนก็ขัดขวางการไหลของการเขียนของคุณ) . ไม่ได้แก้ไขได้ทันที นอนหลับไปและเมื่อการฟื้นฟูแก้ไข (ในวันถัดไปหรือหลังจากนั้น) .

การแก้ไขเป็นสิ่งจำเป็นสำหรับการเขียนใหม่

แก้ไขลักษณะที่นำไปสู่การอ่านไวยากรณ์เครื่องหมายวรรคตอน wordage

ความถูกต้องและการไหลเวียนของเรื่อง

เพิ่มงานศิลปะภาพวาดภาพและกราฟิกเป็นสิ่งที่จำเป็น

การแก้ไขและเขียนใหม่ควรจะทำอย่างน้อย 3 ครั้งกับการนอนหลับมากกว่า (ในวันถัดไปหรือหลังจากนั้น) ในระหว่าง.

การแก้ไขเสร็จสิ้น **ริง:** ตรวจสอบการสะกดและไวยากรณ์การตรวจสอบ **เพิ่มสุดท้าย:** สีภาพและเสียงเป็นสิ่งจำเป็น ทำให้การทำงานของของคุณ

'ลิขสิทธิ์ฟรี' และแล้วเผยแพร่

SPEECHCRAFT

ใช้เวลาในการได้รับรู้เรื่องดีในการพูดของคุณ จัดระเบียบการนำเสนอของคุณเพื่อป้องกันไหลเหตผลจากพลัดในการฝึกซ้อมการพูด



ในใจของคุณตัดสินใจว่าสิ่งที่พูดจะหมายถึงการบรรลุ คำพูดทางเทคนิคคือการศึกษาแจ้งแนะนำเสนอผลิตภัณฑ์ใหม่ มันเป็นความจริงที่แม่นยำ ... คำพูดอารมณ์นำเสนอมุมมองส่วนบุคคลของลำโพง คำพูดนี้นำเสนอข้อโต้แย้งและให้ความคิดเห็นลำเอียง ดังนั้นในขณะที่พยายามที่จะชักชวนให้ผู้ชมที่จะเห็นด้วยและสนับสนุนลำโพง

บันทึก ! ที่กำลังมองหาความคิดเห็นที่แตกต่างกันจากผู้ชมทำให้การอภิปราย

คุณได้ตัดสินใจเกี่ยวกับประเภทของการพูด คุณได้เสร็จสิ้นการวิจัยของคุณ ตอนนี้ตัดสินใจในจุดหลักและจุดน้อยที่คุณเขียนลงจุดหลักเป็นวรรคแยกต่างหากสำหรับแต่ละ ทำอย่างละเอียดในจุดเหล่านี้โดยใช้วัสดุวิจัยของคุณ

อ่านย่อหน้าตัดสินใจในสิ่งที่เพื่อที่จะนำเสนอให้ เลือกโรคเอดส์, การแสดง, เสียง, วิดีโอ, สัตว์, คน ... อ่านวรรคให้สัญลักษณ์เล็ก ๆ ที่ props คุณตั้งใจที่จะใช้ในแต่ละ



อ่านวรรคโดยใช้เครื่องช่วย เวลาและประเมินการนำเสนอ ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงได้ตามความจำเป็น หลังจากที่มีการเปลี่ยนแปลงถึงนำเสนออีก ทำซ้ำนี้จนกว่าคุณจะมีความสุขกับการนำเสนอของคุณ

คำพูดที่ยาวเกินไป: ร่นย่อหน้าลดจุดหลักลดโรคเอดส์ ... **คำพูดสั้นเกินไป:** เพิ่มจุดน้อยเพิ่มอุปกรณ์ประกอบฉาก

...
คำพูดเป็นที่น่าเบื่อเกินไป เพิ่มบิตของอารมณ์ขันเพิ่มโรคเอดส์ ...
พูด clerly ไม่รวดเร็วพื้พำกับการหยุดที่เหมาะสมไม่มี

คุณมีความสุขกับคำพูดของคุณ ตอนนี้ฝึกซ้อมการพูดบ่อยเท่าที่คุณสามารถ ถ้าเป็นไปได้จะได้รับความเห็นที่สองของ ช่อม, ช่อม ..

ผู้ชมที่มีความพร้อม คุณพร้อม คุณดูเรียบร้อยมีนิสัยร่าเริงยิ้มใหญ่กระพริบพริบของคุณ บนหน้าโต๊ะของคุณมีการแสดงแท็บเล็ตตัวหนาจุดหลักและบันทึกความช่วยเหลือ

