

K.I.T.T. USB Coding SpaceMat

Revisione hardware: 2.0; Revisione manuale: 2.1



La coding spacemat è dotata di 32 tasti realmente funzionanti e un connettore USB-B. Il dispositivo è autoalimentato da porta USB. Collegare tramite cavo usb A/B (venduto separatamente) ad un PC. La tastiera viene riconosciuta automaticamente entro pochi secondi, senza caricare driver specifici in tutti i sistemi operativi: Windows, Linux, Mac, Android.

Tasti predefiniti

I 32 tasti sono organizzati in 8 righe e 4 colonne. Per impostazione predefinita di fabbrica, sono così assegnati:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P
Q	R	S	T
U	V	W	X
Y	Z	SPACE	BACKSPACE
LEFT ARROW	UP ARROW	DOWN ARROW	RIGHT ARROW

Impostazione predefinita dei tasti

Reimpostazione tasti predefiniti

Se si è pasticciato con le riprogrammazioni dei tasti (vedere più avanti) si può riportare la coding spacemat a utilizzare i tasti predefiniti, con la seguente procedura:

- 1) scollegare/disalimentare la coding spacemat
- 2) collegare la coding spacemat mentre si mantengono premuti gli ultimi due tasti della prima colonna (settima e ottava riga, prima colonna), evidenziati nello schemetto a lato
- 3) Le impostazioni di fabbrica sono state già ripristinate e il dispositivo già funziona come tastiera USB con i tasti predefiniti

X			
X			

*Ripristino
impostazioni di fabbrica*

Riprogrammazione dei tasti

- 1) Aprire il programma “blocco note” sul PC e tenerlo aperto su un file di testo vuoto.
- 2) Se collegata, scollegare la coding spacemat dalla porta USB.
- 3) Collegare/alimentare la coding spacemat mentre si tengono premuti contemporaneamente i primi due tasti della prima colonna (prima e seconda riga, prima colonna) evidenziati nello schemetto a lato.
- 4) Appena inserito il connettore, si possono rilasciare i due tasti
- 5) Attendere circa 10 secondi mentre sul PC è ancora aperto il blocco note
- 6) Inviando delle simulazioni di pressione tasti, la coding spacemat visualizzerà sul blocco note i suoi messaggi-guida per la riprogrammazione. Rispondere ai messaggi guida eseguendo attentamente la pressione dei tasti giusti e nell'ordine giusto sulla coding spacemat.
- 7) Al termine delle immissioni, scollegare il cavo USB

X			
X			

Entrare in modalità programmazione

Supponiamo che non ci piaccia che i tasti della prima riga abbiano assegnato A B C D e vogliamo invece riassegnare PAGEUP, ALT+F4, MUTE e WINDOWS+D.

Appena entrata in modalità programmazione, la spacemat proporrà sul blocco note la richiesta KEY a chiederci quale tasto vogliamo riprogrammare.

In risposta alla richiesta KEY, premeremo allora il primo tasto in alto a sinistra che era precedentemente programmato con la A ma che vogliamo invece riassegnare a PAGEUP

KEY

X			

Riprogrammiamo il primo tasto

Appena premuto il tasto, la coding spacemat ci chiede la prima parte del nuovo codice con NEW1. Siccome vogliamo programmare PAGEUP, andiamo a leggere sulla tabella “Lista dei codici” qual è il codice per PAGEUP. Troviamo che il codice per PAGEUP è 4B. La prima parte del codice è 4, la seconda B.

Alla richiesta NEW1 rispondiamo con 4, premendo un tasto sulla spacemat secondo lo schemetto a lato. Dobbiamo premere quindi il tasto quinta riga prima colonna, evidenziato in grassetto, e corrispondente a 4.

NEW1

0	8		
1	9		
2	A		
3	B		
4	C		
5	D		
6	E		
7	F		

Prima parte del codice

Alla successiva richiesta NEW2 rispondiamo con B, consultando nuovamente lo schemetto e trovando che per B dobbiamo premere il tasto seconda colonna, quarta riga, evidenziato in grassetto nello schemetto a lato.

NEW2

0	8		
1	9		
2	A		
3	B		
4	C		
5	D		
6	E		
7	F		

Seconda parte del codice

Lista dei codici

04	a A	2C	SPACE	54	KEYPAD /	7C	KB COPY
05	b B	2D	- _ ' ?	55	KEYPAD *	7D	KB PASTE
06	c C	2E	= + i ^	56	KEYPAD -	7E	KB FIND
07	d D	2F	[{ è é [57	KEYPAD +	7F	KB MUTE
08	e E	30] } + *]	58	KEYPAD ENTER	80	KB VOLUME UP
09	f F	31	\ ù §	59	KEYPAD 1 END	81	KB VOLUME DOWN
0A	g G	32	EUR1 ù §	5A	KEYPAD 2 DOWN	82	KB LOCKING CAPS
0B	h H	33	; : ò ç @	5B	KEYPAD 3 PGDOWN	83	KB LOCKING NUM
0C	i I	34	' “ à ° #	5C	KEYPAD 4 LEFT	84	KB LOCKING SCROLL
0D	j J	35	` ~ \	5D	KEYPAD 5	85	KEYPAD . BRAZIL
0E	k K	36	, < , ;	5E	KEYPAD 6 RIGHT	86	KB =
0F	l L	37	. > . :	5F	KEYAPD 7 HOME	87	INT'L1 “Ro”
10	m M	38	/ ? - _	60	KEYPAD 8 UP	88	INT'L2 “Katakana”
11	n N	39	CAPS LOCK	61	KEYAPD 9 PGUP	89	INT'L3 “Yen”
12	o O	3A	F1	62	KEYPAD 0 INSERT	8A	INT'L4 “Henkan”
13	p P	3B	F2	63	KEYPAD . DELETE	8B	INT'L5 “Muhenkan”
14	q Q	3C	F3	64	EUR2 < >	8C	INT'L6 “PC9800 ,”
15	r R	3D	F4	65	APP	8D	INT'L7
16	s S	3E	F5	66	KB POWER	8E	INT'L8
17	t T	3F	F6	67	KEYPAD =	8F	INT'L9
18	u U	40	F7	68	F13	90	KB LANG1 English
19	v V	41	F8	69	F14	91	KB LANG2 Hanja
1A	w W	42	F9	6A	F15	92	KB LANG3 Katakana
1B	x X	43	F10	6B	F16	93	KB LANG4 Hiragana
1C	y Y	44	F11	6C	F17	94	KB LANG5 Zenkaku
1D	z Z	45	F12	6D	F18	95	KB LANG6
1E	1 ! 1!	46	PRINT SCREEN	6E	F19	96	KB LANG7
1F	2 @ 2 “	47	SCROLL LOCK	6F	F20	97	KB LANG8
20	3 # 3 £	48	PAUSE	70	F21	98	LB LANG9
21	4 \$ 4 \$	49	INSERT	71	F22	99	KB ERASE
22	5 % 5 %	4A	HOME	72	F23	9A	KB SYSREQ
23	6 ^ 6 &	4B	PAGE UP	73	F24	9B	KB CANCEL
24	7 & 7 /	4C	DELETE	74	KB EXECUTE	9C	KB CLEAR
25	8 * 8 (4D	END	75	KB HELP	9D	KB PRIOR
26	9 (9)	4E	PAGE DOWN	76	KB MENU	9E	KB RETURN
27	0) 0 =	4F	RIGHT ARROW	77	KB SELECT	9F	KB SEPARATOR
28	RETURN	50	LEFT ARROW	78	KB STOP	A0	KB OUT
29	ESC	51	DOWN ARROW	79	KB AGAIN	A1	KB OPER
2A	BACKSPACE	52	UP ARROW	7A	KB UNDO	A2	KB CLEAR/AGAIN
2B	TAB	53	NUM LOCK	7B	KB CUT	A3	KB CRSEL/PROPS

Oltre ai tasti standard (A B C D), trovate in tabella i tasti speciali (TAB, ESC), i tasti delle tastiere multimediali (MUTE, VOLUME UP, VOLUME DOWN) e tasti che difficilmente si trovano sulle tastiere commerciali (F13, F14, F15, KB SELECT, KB AGAIN) che possono tuttavia essere utilmente programmati e riconosciuti dal PC, per software sviluppati in proprio o per software commerciali di terze parti per scorciatoie da tastiera di sistema (system hot-keys) senza interferire e sovrapporsi con tasti più comuni.