



Consejo

Condadoes donde está el corazón, ¡Hogar!

A **Condadoes** donde las personas se unen para construir una comunidad de responsabilidad social para la búsqueda de un bien común para todos. Mantiene vivas las tradiciones locales, la cocina, el dialecto. Una Comarca vive en armonía con el hábitat local, el medio ambiente y su comunidad.

A **Condadoes** un proveedor de educación gratuita. Inicia entidades CROn (Administración comunitaria sin fines de lucro). Una Comarca posee toda la tierra. Proporciona viviendas agrupadas, seguridad, empleo, bienestar,...

Una Provincia crea una 'Comarca'. Usando una fórmula que consiste en densidad de población, tamaño del área. Una 'Comarca' puede variar en tamaño de área y densidad de población.

Provincia ofrece 3 'Asesores' a la '**Condado**'. Una 'Comarca' que da empleo a tiempo completo a los 'Asesores'. El consejo de la 'Comarca' está compuesto por 3 'Consejeros' y 2 'Kalifs' (1 ÉL, 1 ELLA). Los 'Kalifs' son elegidos cada 4 años el 1st Día del Mes de Pascua, Año Quattro por el 1st pasado el sistema de correos.

'**comarcas**' dueño de toda la tierra en la provincia. No hay propiedad privada de la tierra. (sin dominio absoluto) o edificios. Una 'Comarca' proporciona todas las viviendas asequibles (casas agrupadas). Utilidades (mantenimiento del edificio, comunicación, agua, electricidad, basura, alcantarillado) son propiedad de 'Shire' y están operados por DmC (Comité de toma de decisiones) Estilo de gestión. Transporte público (tanto personas como bienes) se da preferencia. Las empresas privadas son reemplazadas por **cron** (Entidades sin fines de lucro de propiedad comunitaria).

Consejo de la Comarca

Una Comarca está gobernada por un Comité: '**Consejo de la Comarca**'. Un Consejo de la Comarca consta de 5 personas. 2 'Calif' (1 él, 1 ella) + 3 'Asesores'.



Hay 2 representantes electos en el Consejo: '**califas**' (1 él, 1 ella). son elegidos (los candidatos son individuos no partidos políticos) por el 1st pasado el sistema de correos. Cada 4 años el 1st Día del Mes de la Pascua, Año Quattro (N-Atm).

A '**Kalif**' el candidato solo puede ser elegido por 3 mandatos en el mismo '**Condado**' ya sea consecutivos o repartidos a lo largo de su vida. Sin embargo, pueden buscar

elección en otra Comarca. La regla de los 3 términos se aplica para cada Comarca.

Un candidato solo puede presentarse a las elecciones en 1 'Comarca' a la vez. Ningún candidato podrá ser elegido siendo 'Kalif' de otra 'Comarca'.

En caso de que un 'Kalif' elegido no pueda cumplir su función en un Consejo. El subcampeón en las elecciones anteriores de 'Shire' asumirá el cargo de 'Kalif'. Un He reemplaza a He y She reemplaza a She.

Cualquier persona registrada como residente en el Condado por más de 70 días y siendo mayor de 21 años tiene derecho a voto. Las elecciones de 'Comarca' no son obligatorias. Se espera que un guardián custodio siempre vote en todas las elecciones de 'Comarca'. Un residente responsable vota.

Guardianes custodios del universo los partidarios deben considerar nominar para la elección a 'Kalif'. Una vez elegidos, presentan al **Manifiesto del legislador** al consejo para implementar su Guía. ¡Nota! Los miembros no pueden postularse para cargos políticos. Sin embargo, pueden respaldar 'Evitar' a un candidato(s).

Guardián custodio presentarse a las elecciones como 'Kalif'. Se espera que los partidarios ayuden con la campaña y voten por este candidato.(s). Una multitud de candidatos a Guardianes Custodios. Cada partidario tiene que tomar una decisión personal a cuál apoyar. Con los candidatos a Guardianes no Custodios, cada partidario tiene que tomar una decisión personal a cuál apoyar (excepto candidatos rechazados).

Guardián custodio presentarse a las elecciones como 'Kalif'. Se espera que los partidarios ayuden con la campaña y voten por este candidato.(s). Una multitud de candidatos a Guardianes Custodios. Cada Partidario tiene que tomar una decisión personal a cuál apoyar. Con Candidatos a Guardianes no Custodios, cada Partidario tiene que tomar una decisión personal a cuál apoyar (excepto candidatos rechazados).

Deberes de Kalif: Selecciona según sea necesario hasta 3 Administradores del grupo del Gobierno Provincial. Un Kalif asiste, informa, preside y vota en las reuniones del Consejo de la Comarca. Los 2 Kalif (1 él, 1 ella) son la cara pública del Consejo.

A 'el kalif' se ocupa de los intereses masculinos en un 'Condado'. A 'ella kalif' vela por los intereses femeninos en un 'Condado'. Ambos Kalifs deben asistir al entrenamiento semanal de Sentinel. Los 'Kalifs' examinan a los 'Asesores' en caso de que encuentren fallas profesionales en un 'Asesor' que objetan al Gobierno Provincial. La actividad delictiva de un asesor se informa a Marshall para su enjuiciamiento.

Ambas cosas 'califas' reunirse regularmente con todos los 'asesores'. Transcripciones (audio Video) se toman de cada reunión. El público no es admitido en estos

reuniones Ambos Kalifs con todos los Asesores celebran una reunión pública 1 por mes. El público puede cuestionar a los miembros del Consejo. Si es posible, los Kalif y los Asesores responden de inmediato. Respuesta diferida(s) se contestan en la próxima reunión pública.

Consejo Las reuniones comienzan con una oración:

Condado Oración

Celebración 01.3.7 Calendario CG

Estimado **1 Dios**, Creador del más hermoso Universo Tu más humilde fiel custodio-guardián (1st nombre) Pide que esta humilde comunidad sea bendecida

Una comunidad que vive en armonía con su hábitat Una comunidad que fomenta familias en crecimiento

Una comunidad que es mi hogar para la gloria de **1 Dios** y el Bien de la Humanidad



¡Esta oración se usa el día de la Comarca y las reuniones del Consejo de la Comarca!



asesores escudriñar el '**califas**' en caso de que encuentren un defecto moral o profesional en un '**Kalif**' objetan al Gobierno Provincial. Actividad delictiva de un **Kalif** se informa a Marshall's para su enjuiciamiento.

Son 3 Administradores, 'Asesor de Hábitat, Consejero de Estilo de Vida, Consejero de Bienestar'. El asesor es temporal por 7 meses. Adecuado se convierte en un empleado de Shire a tiempo completo. Sueldo: **7 x wmw** igual que un Kalif.

Asesor de Hábitat

Asesor de Hábitat asiste, informa, vota en el 'Consejo de la Comarca'. Debe asistir a la capacitación semanal de Sentinel. Un Asesor de Hábitat es responsable de: protección de la Fauna, Flora formas de vida. Adquisición de terrenos, desarrollo, mantenimiento. Comarca de planificación, ejecución, construcción y control de edificios. Construcción, mantenimiento de drenaje, alcantarillado, suministro de agua. Construcción, mantenimiento de caminos, aceras, señales de tráfico y cables subterráneos. Limpieza de calles, recogida de basuras, explotación de vertederos,...



Asesor de estilo de vida

Asesor de estilo de vida asiste, informa, vota en el Consejo de 'Shire'. Deber

asistir a la capacitación semanal de Sentinel. Un 'asesor de estilo de vida' es responsable de: Supervisión de estatutos, prevención de incendios, Alguacil, seguridad en el trabajo, control de alimentos y animales. Explotación de Centro de ocio, biblioteca, comunicación, turismo, religión, entretenimiento,...



Consejero de Bienestar

Consejero de Bienestar asiste, informa, vota en el Consejo de 'Shire'. Debe asistir a la capacitación semanal de Sentinel. Un 'Asesor de Bienestar' es responsable de: 'Complejo de educación médica de Shire' (PYME). Mantenimiento de todos los edificios. Suministra viviendas asequibles, cobra el alquiler. Opera el transporte comunitario dentro de Shire. Atiende a personas sin hogar, desempleados, personas mayores,...



Consejo guarda el hábitat local. Todos los que viven en el 'Condado' tiene la obligación de cuidar y conservar el Hábitat. El guardián custodio vive en armonía con el hábitat local.

Consejo fomenta el establecimiento de 'cron' (administrado por la comunidad, propiedad de un negocio sin fines de lucro). La 'Comarca' facilita la conversión de la propiedad privada y estatal en propiedad comunitaria.



Consejo guarda el hábitat local. Todos los que viven en el 'Condado' tiene la obligación de cuidar y conservar el Hábitat. El guardián custodio vive en armonía con el hábitat local.

Consejo fracasos: Extinción de especies de plantas y criaturas, falta de vivienda, contaminación, hambre, analfabetos, desempleo... El consejo fallido es reemplazado, se hace responsable!



Una comunidad acomodada local tiene personas sin hogar (durmiendo en contenedores de basura) desnutrido (comiendo basura) y luchando (acechados por cobradores de deudas, acosados, acosado, ...) gente. Muchos de sus habitantes andan sin necesidades de todos los días viven (alimentos comestibles, agua limpia, ropa decente, refugio asequible, cómodo y seguro). Estas personas necesitadas viven en la miseria,

que a menudo conduce al abuso de sustancias(fumar, alcohol, sustancias que alteran la mente)Esta es una comunidad egoísta. viviendo la 'Cadena del Mal'! Incumpliendo su deber de decencia humana. ¿Es esta tu comunidad? Si es así, es su deber cambiar las cosas. No hacerlo es inmoral. es el mal es anti 1 Dios. El mal es despojado de activos,SRAR6



Consejo(Condado)no pueden utilizar el crédito para financiar su presupuesto.ingresos de la comarca (Cargos, Impuestos, Multas)sube Los servicios de la Comarca aumentan.Los ingresos de Shire disminuyen, sus servicios se recortan.

Dialecto de la comarca

A '**Condado**' es multilingüe y tradicional.Cada**Condado**usa 2 idiomas el provincial(1º)y un local(2ºDakota del Norte)Dialecto.El dialecto es cualquier otro idioma que el idioma principal provincial.

A**Condado**el dialecto se selecciona usando el idioma del 1ºcolonos en la zona. donde el 1ºEl idioma de los colonos es el mismo que el idioma principal. El 2ºDakota del Norte y 3ºdiagramas mas hablados(no es el idioma principal)ir a un referéndum de Shire.

Cada**Condado**es responsable de la enseñanza, el uso del idioma principal y el dialecto local.Todos '**Condado**Las comunicaciones deben ser multilingües.El dialecto es una Herencia de la Comarca que evoluciona a una Tradición de la Comarca. Dialecto (Tradicion) forma una continuación entre las generaciones pasadas, presentes y futuras (continuidad del conocimiento).

A**Condado**tiene un nombre de dialecto ejemplo 'Wiesngau' el dialecto es 'Bayrisch' (Bávaro). El idioma principal es el alemán.(Alemán).

o1.3.7.Condado día Celebracion(NAtm)

Shire Day también celebra el dialecto local



Planificación de la comarca

El propósito de la planificación de Shire es utilizar la tierra para el mayor beneficio de la comunidad, el hábitat. Es esencial que las necesidades de la comunidad y las necesidades del hábitat armonicen.Toda la tierra fértil se utiliza para el cultivo de alimentos o la ganadería. Se proporcionan algunos santuarios para la vegetación nativa y las criaturas nativas.La tierra no fértil se utiliza para la construcción doméstica y no doméstica. Los edificios existentes en terrenos fértiles son demolidos y reciclados en terrenos no fértiles.

A '**Condado**' consta de 1 o más '**Oasis de la Comarca**'(s).Un Oasis de la Comarca se compone de:'**SmeC**(Complejo médico y educativo de Shire)', '**CRBC**(CRON al por menor,

Complejo Bazar)', Santuarios(hábitat natural), Agricultura, Viviendas
Comunales Clúster(reemplaza a los suburbios), Capillas de Trabajo.

SmeC(Complejo médico y educativo de Shire)

A Shire proporciona servicios médicos, dentales y de patología gratuitos.
(excepto procedimientos hospitalarios)para todos desde la concepción
hasta la muerte.Educación gratuita a niños, adultos mayores. Proporciona
estos servicios comunitarios a través de SmeC.¡SmeC es una carrera
profesional solo para ella! ¡Cada SmeC tiene un Encuentro!



SmeCtiene un campanario. Todos los días en 'Amanecer', 'Midday',
'Sunset' suena durante 1 minuto. Este timbre celebra **1 Dios** dándonos
la luz del día a través de la luz del sol. Días 1-6(semana de trabajo), 1
hora después de la salida del sol y 1 hora antes de la puesta del sol, la
campana suena durante 2 minutos. Señalización de inicio de obra, fin
de obra.Día 7(Día divertido)1 hora después de la salida del sol y 1 hora
antes de la puesta del sol, la campana suena durante 3 minutos. esto
permite **1 Dios** y la Comunidad saben que hay un '**Reunión**'.



Socializar con otros asistir, **1 Dios ama una reunión**¡por lo que debería!

06.1.7.Educación día Celebracion

12.1.7.Buena salud día Celebracion

Participa en las celebraciones del Día de la Diversión.



fumar ardiente Barbacoas, fogatas '¡Fin! ¡Calefacción
exterior, 'Fin!' Hace frío afuera, use un paño más cálido
o entre.Usar calefacción exterior es vandalismo
ambiental,rendir cuentas, **SRAR7**.



Las comunidades crean reservorios de agua dulce.El depósito debe ser profundo en lugar
de poco profundo.El agua profunda es más fría, reduce la evaporación y el crecimiento de
algas(especialmente el tipo venenoso)e infestación de insectos.Los deportes acuáticos
están prohibidos para dejar de aceite, orinar, menstruar y hacer caca en el agua.(convertir
el agua en alcantarillado).

embarcaciones de agua(motos acuáticas, lanchas a motor..)contaminar
(gasolina, aceite, ácido de batería...)¡Están prohibidos!Excepción:
transporte de guardaparques(no contaminante).



CRBC(Complejo de Bazar Minorista CROn)

CRBCreemplazar Centros Comerciales y Centros Comerciales.CRBC están situados en un
edificio de 4 niveles. Un CRBC está al lado de un 'SmeC', ambos están rodeados por

Clúster Comunal de Vivienda, Capillas de Trabajo. Parte de un 'Oasis de la Comarca'.

Clúster CRON

Clúster CRON es una colección de cron's cooperando entre sí en las relaciones con los clientes y proveedores. Los proyectos o servicios importantes que involucran a más de 1 condado requieren una multitud de CROn independientes para cooperar (**Clúster CROn**). CROn Cluster reemplaza a las organizaciones nacionales o multinacionales codiciosas, parasitarias, depredadoras y lucrativas.

Viviendas Comunales de Grupos

Los humanos tienen un **1 Dios** dado el derecho a viviendas asequibles y seguras (**Refugio**). El gobierno tiene el deber de proporcionar a su población viviendas asequibles y seguras. El refugio es proporcionado por una Comarca.

Las áreas entre las viviendas grupales se utilizan para huertos y ganado de corral. Son mantenidos por inquilinos de casas en grupo. Quienes están en una lista.



Definiciones

Agricultura: Jardín de mercado > Flores, Hierbas, Verduras.. Huerta > Bayas, Frutas, Nueces.. Granja > Cereales, Alimentos para animales.. Rancho > Peces, Mamíferos, Aves, Reptiles..

Altura del edificio(no más alto):

Viviendas Comunales de Grupos >

4 niveles: Planta Baja, Nivel 1, Nivel 2, Casa de cristal.

Complejo Comercial y Bazar >

4 niveles: Planta Baja, Nivel 1, Nivel 2, Nivel 3, techo de paneles solares.

Capillas de trabajo > 8 niveles: Planta Baja, + 7 Niveles, techo de panel solar.

Condado produce su propia energía utilizando el sol, el agua, el viento!

