



လေ့လာမှုအထောက်အကူပြုပစ္စည်းများ တေလည်ရာ Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

လေ့လာနည်းမှာ 'Learn and Teach' ဖြစ်သည်။ တစ်သက်တာလုံးလေ့လာပါ။

၁st နားလည်သဘောပေါက်သောအခါသင်ယူပါ အခမဲ့ပညာရေး၌မြန်ဆန်စွာသင်ယူသူသည်နွေးကွေးသော ကျောင်းသားများကိုသင်ကြားသည်။ အလုပ်ခွင်တွင်အတွေ့အကြုံရှိသောအလုပ်သမားသည်လူသစ်များကိုလေ့ကျင့်ပေးသည်။ အိမ်တွင်အဘိုးအဘွားများသည်ကလေးများ၊ မိဘများသည်ကလေးများကို သင်ပေးသည်။

လေ့လာရန်အကြံပေးသည်

လေ့လာသောအခါသို့မဟုတ်သင်ကြားသောအခါဤလမ်းညွှန်သာမကအခြားသူများကိုပါသုတေသနပြုပါ။ ရေတွင်းတစ်တွင်းစာဖြင့်ရေးသားအပိုင်းအစကိုရှာဖွေတဲ့အခါ Plagiarize သင်လိုအပ်ကြိုအစိတ်အပိုင်းများ အပေါ်ချဲ့ထွင် (ပညာရှင်များနှင့်ပညာရှင်များနှင့်သက်ဆိုင်သည်)။



ပြေး စာလုံးပေါင်းစစ်ဆေးမှုများနှင့်သဒ္ဒါစစ်ဆေးမှုများ။
ထည့်ပါ အရောင်, ရုပ်ပုံများနှင့်အသံလိုအပ်ခဲ့သည်။
လိုအပ်ပါကအပြည့်အစုံဖတ်ပါ။ သင်၏အလုပ်ကို
လုပ်ပါ 'မူပိုင်ခွင့်အခမဲ့ထုနောက်ထုတ်ဝေပါ။

လမ်းညွှန် တေလည်ရာ

ဇယားထပ်ထည့်ပါ ~ နံပါတ်များ၊ နံပါတ်များကိုဆိုလိုခြင်း ~ မှော်အရေအုံများ ~
နံပါတ်များအသုံးပြုခြင်း ~ နံပါတ်များတန်ဖိုး။ သခင်ရှာသကောင့်တများ ~
တိုင်းတာမှုများ ~ Morse code



1 ဘုရားသခင်သည်သင်တို့စကားကိုနား ထောင်၍၊

ပညာရေး ဆုတောင်းခြင်း ကျင်းပပါ ပညာရေးနေ့ ၆.၁.၇။ နာတာရှည်

ချစ်ခင်ရပါသော ၁ ဘုရားသခင်, အလှပဆုံးစကြာ ၀ iverseတကြီးကိုဖန်ဆင်းတော်
မူသောသင့်ရဲ့နှိမ့်ချမှုအရှိဆုံးသစုစာစောင့်သိအုပ်ထိန်းသူ (၁)st နာမည်)
အခမဲ့ပညာရေးမှတစ်ဆင့်သင်ယူရန်နှင့်သင်ကြားရန်အသိပညာကိုတစ်သက်
လုံးရှာဖွေရန်၊ ရယူရန်၊ လျှောက်ထားရန်ကတိရှိသည်
အများပြည်သူအခမဲ့ပညာရေးကိုထောက်ပံ့ရန်
ဘဝအတွေ့အကြုံများကိုနောက်မျိုးဆက်သို့ပို့ဆောင်ပါ ၁
ဘုရားသခင် နှင့်လူသား၏အကျိုး



ဤဆုတောင်းခြင်းကိုအတန်းနှင့်ပညာရေးနေ့တွင်အသုံးပြုသည်



ဇယားထည့်ပါ

ဖြည့်စွက်ဇယားတွင်ဖြည့်စွက်ချက် ၄၀၀ ပါရှိသည်။ မည်သည့်အတန်းမှဘယ်မှညာသို့မဆို၊ မည်သည့်ကော်လံတွင်မဆိုအထက်မှအောက်သို့ပြောင်းလဲခြင်းသည်နံပါတ်အသစ်တစ်ခုစီသည် နောက်ထပ်ဖြစ်သည် (+) ယခင်နံပါတ်ထက် (ဆက်ခံသူ)။ ဆက်ခံသူများဥပမာအားဖြင့်နံပါတ်စဉ် ဆက်မပြတ်ဖြစ်သည် 0, ၁, ၂, ၃, ၄, ၅, ... Shaded box များသည်ဂဏန်းနှစ်ဆဖြစ်သည် $2 + 2 = 4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

အို (သုည) မပါဝင်ပါဘူး အိုထည့်ခြင်း(သုည) မည်သည့်နံပါတ်ကိုမှအတူတူပင်အရေအတွက် အတွက်ရလဒ်များ။ နံပါတ်ရွေးပါ (ဂဏန်း) အပေါ်ဆုံးအလျားလိုက်မျဉ်းပေါ်တွင်၊ ထည့်ပါ(+)
ဝေးလက်ဝဲဒေါင်လိုက်လိုင်းပေါ်တွင်နံပါတ်နှင့်အတူ။ သက်ဆိုင်ရာအလျားလိုက်မျဉ်း ရောက်သည်အထိဒေါင်လိုက်မျဉ်းပေါ်ညာသို့ရွေ့ပါ။ ဥပမာ၊ $3 + 5 = 8$
မှတ်ချက်: $3 + 5$ သည် $5 + 3 = 8$ Addends ကိုလဲလှယ်နိုင်သည်။ ရလဒ်မှာ အတူတူပင်ဖြစ်သည်။

တောလည်ရာ

တောလည်ရာ အရေးကြီးပါတယ် ၇ ဘုရားသခင်

လူသားများသည်နံပါတ်များကိုစတင်အသုံးပြုသည်နှင့်တပြိုင်နက်၎င်း၏ Destiny သို့ပြောင်းလဲရန် အဆင်သင့်ဖြစ်ခဲ့သည်။ ရှုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာiverse ဘာ၏အုပ်ထိန်းသူ။ နံပါတ်များသည်သခင်္ဂျာ သဘောတရားများကိုဖန်တီးရန်အရေအတွက်၊ အမြန်နှုန်း၊ ... ကိုဖော်ပြရန်နှင့်တိုင်းတာရန်ပြုလုပ်ခဲ့ သည်။နံပါတ်များသည်လူသားတို့၏ဉာဏ်ရည်၏အခြေခံကျသောအုတ်မြစ်ဖြစ်သည်ဟု Custodian Guardians မှယုံကြည်ကြသည်။

နံပါတ်များသည်လူသားများပိုမိုသခင်္ဂျာသဘောတရားများကိုဖန်တီးရန်အသုံးပြုသောအခြေခံ သခင်္ဂျာအယူအဆဖြစ်သည်။ ကိန်းဂဏန်းများကြောင့်သိပ္ပံပညာသည်ကျွန်ုပ်တို့အား ပိုမို၍ ပိုမို နားလည်ရန်နှင့်နားလည်ရန်အားပေးခဲ့သည် ၁ ဘုရားသခင်'s ကို crea- tions ။ နံပါတ်များသည် ယဉ်ကျေးမှုများကိုတည်ဆောက်ပြီးဖျက်ဆီးပစ်ခဲ့သည်။ "အစ၊ အဆုံးနှင့်ပြန်လည်အသုံးပြု" ။၏သံသရာ။

ခွင့်ပြုထားသောနံပါတ်များကိုရေတွက်ပါ။

လက်ပေါ်မှာလက်ညှိုး 1, 2, 3, 4, 5 ။ ရလဒ် (သင်္ကေတ =) လက်ချောင်း ၅ ချောင်း။

ထည့်သွင်းခြင်း (သင်္ကေတ: +) ၁ ခုထက်ပိုသောရလဒ်ကိုပေါင်းစည်းရန်ခွင့်ပြုသည်။

2 လက်ပေါ်မှာလက်ချောင်း နှစ် ဦး စလုံးလက်ပေါ် 5 + 5 = 10 လက်ချောင်းများ။

ထုတ်ယူသွားမည် (သင်္ကေတ: -) ယခင်ရလဒ်လျော့ချရန်ခွင့်ပြုပါတယ်။ လက်ချောင်း ၅ ချောင်းဖြင့်လက်တစ်

ချောင်းမှလက်ချောင်း ၁ ချပ်ဖြတ်ခံရသည်(မတော်တဆ): လက်ပေါ်မှာ left 5-1 = 4 လက်ချောင်းများ။

တိုးပွားစေခြင်း (သင်္ကေတ: •) ခွင့်ပြု (ရိုးရှင်းသော) အလားတူပစ္စည်းများပမာဏ ရေတွက်။ 3 လက်ပေါ်မှာလက်ချောင်း 3 • 5 (ပိုမိုရိုးရှင်းလျှင် 5 + 5 + 5) = 3 လက်

ပေါ် 15 လက်ချောင်းများ။ ထပ်တူနံပါတ်ထပ်ခါတလဲလဲ a ပါဝါ nota-

အသုံးပြုသည် 2 • 2 • 2 • 2 • 2 (၂၅ စွမ်းအား ၅) = 32 ပဉ္စမပါဝါ။

နံပါတ်များကိုတစ် ဦး ။၏ဖန်တီးမှုခွင့်ပြုပါ အဆက်မပြတ် နံပါတ်များ, 0, 1, 1, 2, 3, 5, ၈၊ ၁၃၊ ၂၁၊ ၃၄၊ ၅၅၊ ၈၉၊ ၁၄၄၊ ၂၃၃၊ (သင်္ကေတ: ...) ကန ဦး ဂဏန်း ၂ ခုအပြီးတွင် နံပါတ်တစ်ခုစီသည်ရှေ့နံပါတ် ၂ ။၏ပေါင်းလဒ်ဖြစ်သည်။

Custodian ဂါးဒီးယန်းသည်အခြေခံ ၁၀ ဂဏန်းနံပါတ်စနစ်ကိုအသုံးပြုသည်။ အသုံးပြု

သောသင်္ကေတ ၁ ခု။ 0 (သုည), 1 (၁), 2 (နှစ်), 3 (သုံး), 4 (လေး), 5 (ငါး), 6

(၆), 7 (ခုနှစ်), 8 (ရှစ်), 9 (ကိုး)။ တောလည်ရာ 0, 2, 4, 6, 8 ပင်ကိုခေါ်ကြသည်, 1, 3, 5, 7, 9 ထူးဆန်း

ဟုခေါ်ကြသည်။ ၉ ရက်နောက်ပိုင်း ၂ ဂဏန်း (၁၀ ယောက်ကိုခေါ်)အသုံးပြုကြသည်:

၁၀၊ ၁၁၊ ၁၂၊ ၁၃၊ ၁၄၊ ၁၅၊ ၁၆၊ ၁၇၊ ၁၈၊ ၁၉ ။

The 0 နံပါတ် ၉ ခုရဲ့ဘယ်ဖက်မှာနေရာချရင် ၁၀ လုံးလိုခေါ်တဲ့ဂဏန်း ၂ လုံးကိန်းကို ဖန်တီးပေးတယ် (ဆယ်) ဥပမာ၊ ၇၀။ နှစ် 00 100 ရဲ့ဟုခေါ်ကြသည် (ရာဂဏန်း),

ဥပမာ 700။ သုံး 000 1000 ရဲ့ဟုခေါ်ကြသည် ထောင်ပေါင်းများစွာ, ဥပမာ 7000။

ညာဘက်မှရေတွက်ထားသောနံပါတ် ၃ ခုတိုင်းကိုကော်မာဖြင့်ခွဲထားသည် ဥပမာ

1,000,000 (၁ သန်း)။

ရာခိုင်နှုန်း(သင်္ကေတ:%)ရာပေါင်းများစွာကိုဆိုလိုသည်။ ၁၀၀ ရဲ့အစိတ်အပိုင်းကိုရာခိုင်နှုန်း
အဖြစ်ဖော်ပြနိုင်တယ် ဥပမာ $7/100 = 7%$ သို့မဟုတ် decimal မ ၀.၀၇

(။) 1 ထက်နည်းသောတန်ဖိုးများကိုပြရန်အစက်တစ်ခုကိုအသုံးပြုသည် ဥပမာ ၀.၁ (Decimal ဟုခေါ်သည်)။
၀.၁ (ဒီဇီမယ်) ထို့အပြင်ဌာနခွဲသင်္ကေတ $1/10$ သုံးပြီးအစိတ်အပိုင်းအဖြစ်ထုတ်ဖော်ပြောဆိုနိုင်
ပါသည် $0.1 = 1/10$ သို့မဟုတ်ရာခိုင်နှုန်းရာခိုင်နှုန်း ၁၀%

နံပါတ်များကိုဂျီ ometric မေတြီဒီဇိုင်းတွင်အသုံးပြုသည်။ ကြိမ် ၃ ခု၊ ရင်ပြင်၊
၇ လက်ဝယ်ပင်တဂွန်၊ 7 တဖက်သတ် Hepta- ဂုဏ် (၁ ယုံကြည်
ခြင်း၏သင်္ကေတ)၊ 8 တဖက်သတ် Octagon ။ Square² (2 ရှုထောင်)
Cube³ (သုံးဖက်မြင်)၊ Cone, ဆလင်ဒါ ...



၇ ဒါဟာယူသောကြောင့်ဘုရားဖြစ်ပါတယ် ၁ ဘုရားသခင်သည် ၇ ရက်ပေါင်း* ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာစကြာ ၀ and တနှင့်
လူသားတို့ကိုဖန်တီးရန်ဖြစ်သည်။ ၆ ရက်အလုပ်ချိန် ၁ ရက်နားရက်တစ်ရက် = ၁ ပတ်။

* မှတ်ချက်! ၁ ဘုရားသခင်ရက်သတတပတ်သည် CG Kalender ရက်သတတပတ်နှင့်ခြားနားသည်။

၁ ရက် နေ 2 နှစ်လယ် နေ ၄ နေ 5 တနင်္ဂနွေ ပျော်စရာနေ

၁ ဘုရားသခင် လိုချင်တယ် ၇ လူမျိုးစု။ 7 ပြည်နယ်အတွက်ရလဒ် ~
၁ ယုံကြည်ခြင်း ပေါ်အခြေခံကာ ၇ လိပ်များ ~ သင်္ကေတ ကျောက်တံတား (၇ ဘက်၊ ၇ ထောင့်)
ဘုရားရှိခိုးကျောင်း ၁: Universe Custodian Guardians တွင်လွတ်လပ်သောပြည်နယ်
အုပ်ချုပ်ရေး ၇ ခုရှိသည် (Orackle)~ ၇ ဘေးဥပဒ်များသည်လူ့အားနည်းချက်များ
ဖြစ်သည်။ 'Chain of Evil' တွင်ချိတ်ဆက်မှု ၇ ခုရှိသည် ~ ၇-၇ စည်းမျဉ်း - တန်းတူ
ကိုယ်စားပြုမှု 7 HE နှင့် 7 SHE ၏ကော်မတီဖြစ်သည် ~

တောလည်ရာအဓိပ္ပာယ်

၀ ဘာမှမရှိဘူး ၁ ဘုရားသခင် ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာiverseတကိုဖန်တီးခဲ့တယ်။ သူညသည်
ဖန်ဆင်းခြင်းအရေအတွက်။ အပျက်သဘော: သူညသည်ပျက်စီးခြင်းအရေအတွက်ဖြစ်သည်။

၁ ပထမ ဦး ဆုံးဖြစ်ခြင်း 1 ။ ၁ ဘုရားသခင် ၁ ယုံကြည်ခြင်း ၁ ဘုရား။
အပျက်သဘော: အဆုံး, နောက်ဆုံးဖြစ်ခြင်း, မျိုးသုဉ်းရန်အန္တရာယ်ရှိသည်။ အဆိုပါအများအပြား။

၂ သဟဇာတ, သန်ရှင်းသောအိမ်ထောင်ရေး, မိတ်လိုက်, အမှာ။
အပျက်သဘော: မင်းမဲ့စရိုက်၊ ခွဲထုတ်ခြင်း၊ ညစ်ညမ်းရုပ်ပုံစာပေ၊

၃ အချိန်ကြိမ်၊ ဘာသာတရားသုံးတိုင် (၁ ဘုရားသခင် ၁ ယုံကြည်ခြင်း ၁ ဘုရားရှိခိုးကျောင်း။
အပျက်သဘော: 3 လူစုလူဝေး, ဘာသာရေးအစွန်းရောက်, ငလျင်ဖြစ်ပါတယ်။

၄ ရာသီ (၄) ရာသီ (နေ့၊ နေ့၊ ဆောင်း၊ ဆောင်း၊ ဆောင်း) ယခုနှစ် quattro နှစ်, 4 လမ်းညွှန် (မြောက်၊ အရှေ့၊ အနောက်၊ တောင်), 4 ဩဝါဒ (မီး၊ ရေ၊ မြေ၊ လေ), စတုရန်း, တုံး,
စနစ်တကျစည်းမျဉ်းစည်းကမ်းတွေ။ အပျက်သဘော: ပရမ်းပတာဖြစ်ခြင်း၊ ရုပ်ထွေးမှုမရှိ
သောစည်းကမ်းချက်များ၊ စည်းလုံးမှုမရှိခြင်း။

၅ မျော်မှန်းချက်၊

အပျက်သဘော: လျစ်လျူရှုထားဆီး, roving ။

၆ ရပ်ရွာ၊ လူမှုရေးတရားမျှတမှု၊ ရပ်ကွက်စောင့်ကြည့်ရေး၊ ဘုရားရှိခိုးကျောင်း။

အပျက်သဘော: ရသေ့ကြီး၊ အထီးကျန်ဆန်သူ၊

၇ ၁ ဘုရားသခင်ပေးသောနောက်ဆုံးသတင်းတရားပေးသူသည်ထင်ရှားပြီ၊ ဘာဝနာ၊ အိုင်ပီ (ဥာဏ်ပညာဖြင့်တီထွင်ဖန်တီးထားသောအရာ)ပရောဖက်ပြုလော့။ အပျက်သဘော: စိတ်ကူးယဉ်ဆန်သောအတွေးများ၊ မက်ဆွေချအတုများ၊ မူပိုင်ခွင့်၊ မူပိုင်ခွင့်များ။

၈ တရားမျှတမှု၊ အသက်မွေးဝမ်းကျောင်းလမ်းကြောင်း၊ တာဝန်၊ ယုံကြည်မှု။

အပျက်သဘော: မတရားမှု၊ အလုပ်လက်မဲ့၊

၉ လူမှုရေး၊ ရွှင်လန်းသော၊ ဖော်ရွေ၊ လူထုစကားပြော။ အပျက်သဘော: Loner grumpy မဟုတ်စကားပြော။

1 ဘုရားသခင်သည်သင်တို့စကားကိုနား ထောင်၍၊

နံပါတ် ဆုတောင်းခြင်း

1 အတည်ပြုချက်ကို 6 LGM Scroll

ချစ်ခင်ရပါသော ၁ ဘုရားသခင်၊ အလှပဆုံးစကြာ iverseတကြီးကိုဖန်ဆင်းတော်မူသောသင်ရဲ့နှိမ့်ချမှုအရှိဆုံးသစုစာစောင့်သိအုပ်ထိန်းသူ (၁)stနာမည်) ကျေးဇူးတင်ပါတယ်

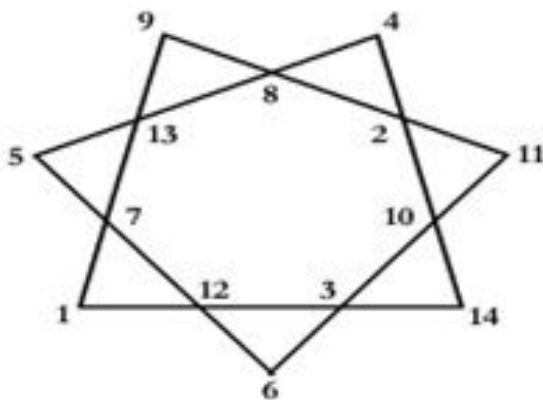


နံပါတ်များသည်အုပ်ထိန်းသူ၏အုပ်ထိန်းသူတာဝန်များအတွက်ကူညီရန်စကြာ ၀ Numbersတနံပါတ်များကိုနားလည်စေရန်နံပါတ်များသည်စိတ်ပိုင်းဆိုင်ရာလုံဆော်မှုနှင့်ပျော်ရွှင်မှုအတွက်နံပါတ်များအတွက် ၁ ဘုရားသခင်နှင့်လူသား၏အကျိုး

လိုအပ်တဲ့အခါဒီဆုတောင်းချက်ကိုသုံးတယ်။



မှော် နံပါတ်များ



The **မှော် Heptagram** နံပါတ်များသည် vertices များနှင့်လမ်းဆုံတစ်ခုစီတွင်ရှိသည်။ ထို့ကြောင့်လိုင်းတစ်ခုစီ၏နံပါတ် ၄ ခုသည်!



၇ ချက်ပါတဲ့မှော်အ pt ဂိုဆုန်နေရောင်ကြယ်ပွ Create ကိုဖန်တီးပါ။

ပျော်စရာ မှော်ရင်ပြင် စတုရန်းပုံ၏နံပါတ်များကိုမည်သည့်နည်းဖြင့်မြှောက်လိုက်သည် ဟူသောအချက်မှာ - \ t ဒေါင်လိုက် (၅)အလျားလိုက်၊ (၆) သို့မဟုတ်ထောင့်ဖြတ် () ရလဒ်အတူတူပင်ဖြစ်ပါသည်။

Magic squares 9, 16, 25 နံပါတ်များနှင့်အတူမှော်ရင်ပြင်

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

49 နံပါတ်မှော်စတုရန်းတစ်ခုကိုဖန်တီးပါ။

Challenge

တောလည်ရာ အသုံးပြုမှု

A: ထူးဆန်း နံပါတ်များသည် ၁၊ ၃၊ ၅၊ ၇၊ ၉ နှင့်နောက်ဆုံးနံပါတ်များတွင်ပါဝင်သည်။

ခ တောင်မှ နံပါတ်များသည် 0, 2, 4, 6, 8 နှင့်နောက်ဆုံးဂဏန်းသည်ဤတစ်ခုဖြစ်သည်။

ဂ: အလုံးစုံ နံပါတ်များတွင်မကိန်းနှင့်ပင်ကိန်းဂဏန်းများပါဝင်သည်

:: ဒွိနှစ်ခု ကိန်းဂဏန်းများသည်သင်္ကေတ ၂ ခု၊ ၀၁၀ ကိုအခြေခံပြီးအခြေခံစနစ် ၂ နံပါတ်ဖြစ်သည်။

အီး ရာခိုင်နှုန်း (%) 50 ၏ 15% ကိုရှာပါရန် 100 နှင့် 7 =% နှင့်အရေအတွက် di- vide များပြား! $15 \cdot 50 : 100 = 7.5$

ပေးထားသော% ကိုအပိုင်းတစ်ပိုင်းအဖြစ်ဖော်ပြပါ $100/100 = 15 \cdot 15$

ပေးထားသော% ကို decimal အဖြစ်ဖော်ပြပြီးမြှောက်ပါ $100 = 15 \cdot 0,15$

F: အပိုင်းအစ ၁၅% ကိုဘုံအပိုင်း ၃/၂ အဖြစ်ပြောင်းလဲရန်အဆင့် ၃ ဆင့်လိုအပ်သည်။ ၁ ။ % နိမိတ်လက္ခဏာကိုချန်လှုပ်ထားပါ။ ၂ ။ 100 - 15/100 အားဖြင့်ဝေယူ။ ၃ ။ လျှော့ချ

နိမ့်ဆုံးအသုံးအနှုန်းများ _ 3/20 ရန်။

G: 3.မ 15% ဒါ့ထက်ပိုပြောင်း။ % နိမိတ်လက္ခဏာကိုချန်လှုပ်ပါ။ ထို့နောက်% 2
နေရာများ၏ဒecimalမအမှတ်ကိုဘယ်ဘက်သို့ရွေ့ပါ= 0,15

H: သဘာဝ sequence ကို နံပါတ်များသည်ဥပမာနံပါတ်စဉ်ဆက်မပြတ်ဖန်တီးခြင်းကို
ခွင့်ပြုသည် 0, 1, 1, 2, 3 ... ကနဦး ဂဏန်း ၂ ခုအပြီးတွင်နံပါတ်တစ်ခုစီသည်ရွေ့
နံပါတ် ၂ ၏ပေါင်းလဒ်ဖြစ်သည်။

ငါ: ချုပ် နံပါတ်များကိုရှာ (နံပါတ်များအားလုံးကိုသူတို့ကိုယ်တိုင်ခွဲခြားနိုင်သည်)
ဥပမာသည်သုညနံပါတ်များသို့ ၂၀ ကိုရှာပါ။ ၂ မှနံပါတ်များကိုစာရင်းပြုပါ

၂၀။ Highlight 2 သည် 2 ၏မြောက်ထားသောအရာများအားလုံးကိုလျစ်လျူရှုပါ။ လာမည့်နံပါတ်ကိုအထူးပြုပါ
(၃) ၎င်းသည်၎င်း၏မြောက်ထားမှုများအားလုံးကိုလျစ်လျူရှုခြင်းကိုမီးမောင်းထိုးပြသည်မဟုတ်ပါ။ စာရင်း၏အဆုံး
ရောက်ရှိသည်အထိပြန်လှုပ်ပါ။ မူလတန်းများကိုမီးမောင်းထိုးပြထားသောဂဏန်းများဖြစ်သည်။
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

ဂျေ: ရောမ နံပါတ်များသည်၎င်းတို့တန်ဖိုးများ၏ပေါင်းလဒ်သို့မဟုတ်ခြားနားချက်
ကိုဖော်ပြရန်ပေါင်းစပ်ထားသောအက္ခရာအချို့ပေါ်အခြေခံသည်။

1 ငါ, 2 II ကို, 3 III ကို, 4 IV, 5 V ကို, 6 VI ကို, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII,
20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L ကို, 76 LXXVI, 100 ကို C, 500: D, 1000 အမ်

နံပါတ်များတန်ဖိုး

- 0> သုည
- ၁> တစ်ခု
- ၅
- ၇> ခုနစ်
- ၁၀> ဆယ်
- 50> ငါးဆယ်
- 100> ရာပေါင်းများစွာ
- 500> ငါးရာ
- 1000> တစ်ထောင်
- 5000> ငါးထောင်
- 10000> တသောင်း
- 50000> ငါးသောင်း
- 100,000> တသိန်း
- 500,000> ငါးရာတထောင်
- 1,000,000> သန်း
- 10,000,000,> Tenmillion
- 100,000,000> သန်းရာပေါင်းများစွာ
- 1,000,000,000> Milliard
- 10,000,000,000> Tenmilliard
- တစ်သိန်းမီလီယံ

တစ်သိန်း၊

10,000,000,000,000> ဆယ်ဘီလီယံ

100,000,000,000,000> ဘီလျံရာတရာ

1,000,000,000,000,000> ထရီလီယံ

10,000,000,000,000,000> ဆယ်ထရီလီယံ

100,000,000,000,000,000> တရာထရီလီယံ

1,000,000,000,000,000,000> Zillion

10,000,000,000,000,000,000> တစ်ဆယ် zillion

သိန်းတစ်သိန်း၊

မှတ်ချက် ! လက်ျာမှလက်ဝဲသို့ကော်မာ (၃) ခုစလုံးပြီးသည်rd ဂဏန်း။

Mathematical symbols

= ရလဒ်သည်ညီမျှသည် ≠ ညီမျှသည် ≡ ညီမျှညီမျှ

+ ပေါင်းစည်းပေါင်း 1 ကျော်ရေတွက်ရလဒ်ပေါင်းစည်း

- ယူ - ကွာယခင်ရလဒ်လျော့နည်းစေသည်

± အပေါင်းသို့မဟုတ်အနှုတ် ∓ အနှုတ်သို့မဟုတ်အပေါင်း

• ဒါမှမဟုတ် x များပြားလာ (ရှိုးရှင်းပါတယ်) အလားတူပမာဏရေတွက်
ပစ္စည်းတွေ

နရသုမင်း ၏အဘို့ကိုခွဲဝေ ယခင်ရလဒ်

> ထက်သာ။ ကြီးမြတ် < ထက်နည်းသော

≥ ညီမျှသို့မဟုတ်ထက်သာ။ ကြီးမြတ် ≤ ညီမျှသို့မဟုတ်မ

✗ ထက်ကြီးမြတ်သည်မဟုတ် ✗ လျော့နည်းထက်နည်း

% ရာခိုင်နှုန်း ‰ ‰

~ အချိုးကျသည် ≈ ခန့်မှန်းခြေအားဖြင့်ညီမျှသည်

Ω အိုမီဂါအားလုံးချုပ်ဆွဲကိန်းမြောက်ခြင်း၏ပေါင်းလဒ်

□ ကိုက်ညီ Δ မြစ်ဝကျွန်းပေါ်, ခြားနားချက်

π Pi ၏ထုတ်ကုန် Σ Sigma ၏ပေါင်းလဒ်

√ စတုရန်းအမြစ် {} သတုတုအထိမ်းအချုပ်, ဗလာ set ကို

□ စတုရန်းကွင်းခတ် {,} အစုံ (သတ်မှတ်)

() ကွင်း {...} & ဒီတော့အဆုံးမဲ့အစုံအပေါ်

∴ ထို့ကြောင့် ∴ ဘာလို့လဲဆိုတော့ကတည်းက



⊆ အစုပိုင်း

∈ ဩဇာ

○ ဗလာ

∫ အရေးပါသော

∫∫ နှစ်ထပ်ပေါင်းစည်းမှု

∫∫∫ သုံးဆအရေးပါသော

⊇ စုပါအစုံ

∉ မဟုတ်ခြေပင်

∑ ကမ္ဘာလုံးဆိုင်ရာအစုံ

∫ ပိတ်ထားသောပုံအဓိကကျသော

∫∫ တံခါးပိတ်မျက်နှာပြင်အရေးပါသော

∫∫∫ တံခါးပိတ်အသံအတိုးအကျယ်အရေးပါသော



အစီအမံ

Custodian Guardian သည် New Age စံနှုန်းများကိုအသုံးပြုသည် (NAs) တိုင်းတာရန်။ တစ် ဦး up-ရက်စွဲပါမက်ထရစ်ဗားရှင်း။ တစ် ဦး က UCG အသိုင်းအဝိုင်းဝန်ဆောင်မှု။

အရှည်အခြေစိုက်စခန်း ယူနစ် မီတာ (m) ~

Baseရိယာအခြေစိုက်စခန်း ယူနစ် စတုရန်းမီတာ (m²) ~ 3 Dmeter (m³) ~

Volume အခြေ ယူနစ် လီတာ (L) ~

အလေးချိန်အခြေ ယူနစ် ဂရမ် (g) (ဆ)

ရွှေဆက်တွေကိုတိုင်းတာပါ။ အပြုသဘောဆောင်သောစွမ်းအားများအတွက်စာလုံးကြီးရွှေဆက်ကိုသုံးပါ။

ရွှေဆက် သင်္ကေတတပါဝါ [] တန်ဖိုး

yotta	Y	၁၀ [၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
Zetta	Z	၁၀ [၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
Exa	အီး	၁၀ [၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
Peta	P	၁၀ [၁၅]	1,000,000,000,000,000
Tera	တီ	၁၀ [၁၂]	1,000,000,000,000
Giga	ဂ	၁၀ [၉]	1,000,000,000
Mega	M	၁၀ [၆]	1,000,000
Myria	ငါ	၁၀ [၄]	10,000
ကီလိုဂရမ်	ငွေကျပ်	၁၀ [၃]	၁၀၀၀
Hecto	ဇ	၁၀ [၂]	၁၀၀
Deca	: D	၁၀ [၁]	၁၀
အခြေစိုက်စခန်း	ခ	၁၀ [0]	၁
deci	ဃ	၁၀ [-1]	၀.၁
centi	ဂ	၁၀ [-2]	0.01
သန်း	မီတာ	၁၀ [-3]	0,001
မိုက်ခရို	μ	၁၀ [-6]	0.000,001

nano	ဗ	၁၀ [-9]	0.000,000,001
pico	စ	၁၀ [-12]	0.000,000,000,001
ဖိုတို	f	၁၀ [-15]	0.000,000,000,000,001
atto	က	၁၀ [-18]	0.000,000,000,000,000,001
ရေတံခွန်	z	၁၀ [-21]	0.000,000,000,000,000,000,001
yocto	y	၁၀ [-24]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

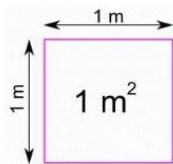
အရှည်အခြေစိုက်စခန်း ယူနစ် မီတာ (l) ~ အကုခရာသေးငယ်တဲ့ရွှေဆက်တွေ (≤) အခြေစိုက် စခန်း၏တန်ဖိုးများ။ [0] ကွင်းခတ်သည်ပါဝါတန်ဖိုးကိုဖော်ပြသည်။ 2 မှတ်အကြားအကွာအဝေး။ ဥပမာ၊ ၀ ..à ..10 = 10

ရွှေဆက်	သင်္ကေတ	တန်ဖိုး	တန်ဖိုး
1 Yotta	ဟုတ်ကဲ့	၁၀ [၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zm	၁၀ [၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
၁ Exa	Em	၁၀ [၁၈]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ ပေတေ	PM	၁၀ [၁၅]	1,000,000,000,000,000,000
1 Tera	Tm	၁၀ [၁၂]	1,000,000,000,000,000
1 Giga	gm	၁၀ [၉]	1,000,000,000
၁ Mega	အမေ	၁၀ [၆]	1,000,000
၁ Myria	မေမေ	၁၀ [၄]	10,000
၁ ကီလိုဂရမ်	ကီလိုမီတာ	၁၀ [၃]	၁၀၀၀
၁ Hecto	Hm	၁၀ [၂]	၁၀၀
၁ Deca	dm	၁၀ [၁]	၁၀
၁ မီတာ	မီတာ	၁၀ [0]	၁
1 Deci	dm	၁၀ [-1]	၀.၁
1 centi	စင်တီမီတာ	၁၀ [-2]	0.01
၁ မီလီယံ	မီလီမီတာ	၁၀ [-3]	0,001
၁ မိုက်ခရို	μm	၁၀ [-6]	0.000,001
1 nano	nm	၁၀ [-9]	0.000,000,001
၁ စကုကန်	ည	၁၀ [-12]	0.000,000,000,001
၁ ရက်	fm	၁၀ [-15]	0.000,000,000,000,001
1 atto	နံနက်	၁၀ [-18]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	၁၀ [-21]	0.000,000,000,000,000,000,001
၁ yocto	ym	၁၀ [-24]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

စတုရန်းမီတာ ယူနစ် မီတာ (m²) ~ အကုခရာသေးငယ်တဲ့ရွှေဆက်တွေ (≤) အခြေစိုက်စခန်း၏တန်ဖိုးများ။ [0] ကွင်းခတ်သည်ပါဝါတန်ဖိုးကိုဖော်ပြသည်။ အကျယ်, anရီယာ၏အနံများပြား။ ဥပမာ 10 • 10 = 100 m²

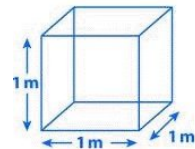
ရွှေဆက်	သင်္ကေတ	တန်ဖိုး	တန်ဖိုး
1 Yotta	ym ²	၁၀ [၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000

1 Zetta	Zm ²	၁၀ [၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ Exa	Em ²	၁၀ [၁၈]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ ပေတေ	Pm ²	၁၀ [၁၅]	1,000,000,000,000,000,000
1 Tera	Tm ²	၁၀ [၁၂]	1,000,000,000,000,000
1 Giga	Gm ²	၁၀ [၉]	1,000,000,000
၁ Mega	Mm ²	၁၀ [၆]	1,000,000
၁ Myria	Mym ²	၁၀ [၄]	10,000
၁ ကီလိုဂရမ်	ကီလိုမီတာ	၁၀ [၃]	၁၀၀၀
၁ Hecto	Hm ²	၁၀ [၂]	၁၀၀
၁ Deca	Dm ²	၁၀ [၁]	၁၀
၁ မီတာ	m ²	၁၀ [0]	၁
1 Deci	dm ²	၁၀ [-1]	၀.၁
1 centi	cm ²	၁၀ [-2]	0.01
၁ မီလီယံ	mm ²	၁၀ [-3]	0,001
၁ မိုက်ခရို	μm ²	၁၀ [-6]	0.000,001
1 nano	nm ²	၁၀ [-9]	0.000,000,001
၁ စက္ကန့်	pm ²	၁၀ [-12]	0.000,000,000,001
၁ ရက်	fm ²	၁၀ [-15]	0.000,000,000,000,001
1 atto	am ²	၁၀ [-18]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ²	၁၀ [-21]	0.000,000,000,000,000,000,001
၁ yocto	ym ²	၁၀ [-24]	0.000,000,000,000,000,000,000,001



ရွှင်ပြင်
မီတာ
(m²)

ကုဗ
မီတာ
(m³)



ကုဗမီတာ ယူနစ် **မီတာ (m³)** ~ အကုခရာသေးငယ်တဲ့ရွှေဆက်တွေ (≦) အခြေစိုက်စခန်း၏တန်ဖိုးများ။ [0] ကွင်းခတ်သည်ပါဝါတန်ဖိုးကိုဖော်ပြသည်။ အကျယ်, အနံ, anရီယာ၏အတိမ်အနက်ကိုများပြား။ ဥပမာ 10 • 10 • 10 = 1000 မီတာ³

ရွှေဆက် သကေင့်တပါဝါ [] တန်ဖိုး

1 Yotta	ym ³	၁၀ [၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	zm ³	၁၀ [၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ Exa	Em ³	၁၀ [၁၈]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ ပေတေ	Pm ³	၁၀ [၁၅]	1,000,000,000,000,000,000
1 Tera	Tm ³	၁၀ [၁၂]	1,000,000,000,000,000
1 Giga	gm ³	၁၀ [၉]	1,000,000,000
၁ Mega	mm ³	၁၀ [၆]	1,000,000
၁ Myria	mym ³	၁၀ [၄]	10,000
၁ ကီလိုဂရမ်	ကီလိုမီတာ	၁၀ [၃]	၁၀၀၀

၁ Hecto	Hm ³	၁၀ [၂]	၁၀၀
၁ Deca	Dm ³	၁၀ [၁]	၁၀
၁ မီတာ	m ³	၁၀ [0]	၁
1 Deci	dm ³	၁၀ [-1]	၀.၁
1 centi	cm ³	၁၀ [-2]	0.01
၁ မီလီယံ	mm ³	၁၀ [-3]	0,001
၁ မိုက်ခရို	μm ³	၁၀ [-6]	0.000,001
1 nano	nm ³	၁၀ [-9]	0.000,000,001
၁ စက္ကန့်	pm ³	၁၀ [-12]	0.000,000,000,001
၁ ရက်	fm ³	၁၀ [-15]	0.000,000,000,000,001
1 atto	am ³	၁၀ [-18]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ³	၁၀ [-21]	0.000,000,000,000,000,000,001
၁ yocto	ym ³	၁၀ [-24]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

Volume အခြေ ယူနစ် **လီတာ (၄) ~ အကုစရာသေးငယ်တဲ့ရွှေဆက်တွေ (≤) အခြေစိုက်စခန်း၏တန်ဖိုးများ။**
 [0] ကွင်းခတ်သည်ပါဝါတန်ဖိုးကိုဖော်ပြသည်။ 2 အစီအမံများအကြားအသံအတိုးအကျယ်။ ဥပမာ 0 ..à ..၁၀ = 10

ရွှေဆက်	သင်္ကေတပါဝါ	တန်ဖိုး	တန်ဖိုး
1 Yotta	Yl	၁၀ [၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zl	၁၀ [၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
၁ Exa	အယ်	၁၀ [၁၈]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ ပေတေ	Pl	၁၀ [၁၅]	1,000,000,000,000,000,000
1 Tera	Tl	၁၀ [၁၂]	1,000,000,000,000,000
1 Giga	Gl	၁၀ [၉]	1,000,000,000
၁ Mega	Ml	၁၀ [၆]	1,000,000
၁ Myria	Myl	၁၀ [၄]	10,000
၁ ကီလိုဂရမ်	kl	၁၀ [၃]	၁၀၀၀
၁ Hecto	Hl	၁၀ [၂]	၁၀၀
၁ Deca	dl	၁၀ [၁]	၁၀
၁ လီတာ	၄	၁၀ [0]	၁
1 Deci	dl	၁၀ [-1]	၀.၁
1 centi	cl	၁၀ [-2]	0.01
၁ မီလီယံ	ml	၁၀ [-3]	0,001
၁ မိုက်ခရို	μl	၁၀ [-6]	0.000,001
1 nano	nl	၁၀ [-9]	0.000,000,001
၁ စက္ကန့်	pl	၁၀ [-12]	0.000,000,000,001
၁ ရက်	fl	၁၀ [-15]	0.000,000,000,000,001
1 atto	al	၁၀ [-18]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	၁၀ [-21]	0.000,000,000,000,000,000,001

၁ yocto yl ၁၀ [-24] 0.000,000,000,000,000,000,001



Volume ကို
(၄)

အလေးချိန်
(ဆ)



အလေးချိန်အခြေ ယူနစ် ဂရမ် (ဆ) ~ အကုသရာသေးငယ်တဲ့ရွှေဆက်တွေ (≦) အခြေစိုက်စခန်း၏တန်ဖိုးများ။ [0] ကွင်းခတ်သည်ပါဝါတန်ဖိုးကိုဖော်ပြသည်။ အတိုင်းအတာနှစ်ခုအကြားအလေးချိန်။ ဥပမာ၊
၀ ..à ..10 = 10

ရွှေဆက် သင်္ကေတပါဝါ [] တန်ဖိုး

1 Yotta	Yg	၁၀ [၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zg	၁၀ [၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
၁ Exa	ဥပမာ၊	၁၀ [၁၈]	1,000,000,000,000,000,000,000
၁ ပေတေ	စာမျက်နှာ	၁၀ [၁၅]	1,000,000,000,000,000,000
1 Tera	Tg	၁၀ [၁၂]	1,000,000,000,000,000
1 Giga	gg	၁၀ [၉]	1,000,000,000
၁ Mega	Mg	၁၀ [၆]	1,000,000
၁ Myria	Mg	၁၀ [၄]	10,000
၁ ကီလိုဂရမ်	ကီလိုဂရမ်	၁၀ [၃]	၁၀၀၀
၁ Hecto	Hg	၁၀ [၂]	၁၀၀
၁ Deca	dg	၁၀ [၁]	၁၀
၁ ဂရမ်	ဆ	၁၀ [0]	၁
1 Deci	dg	၁၀ [-1]	၀.၁
1 centi	cg	၁၀ [-2]	0.01
၁ မီလီယံ	မီလီဂရမ်	၁၀ [-3]	0,001
၁ မိုက်ခရို	μg	၁၀ [-6]	0.000,001
1 nano	ng	၁၀ [-9]	0.000,000,001
၁ စကကန်	pg	၁၀ [-12]	0.000,000,000,001
၁ ရက်	fg	၁၀ [-15]	0.000,000,000,000,001
1 atto	ag	၁၀ [-18]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	၁၀ [-21]	0.000,000,000,000,000,000,001
၁ yocto	yg	၁၀ [-24]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1 (ထုပ်ပိုး - စံ) စားသုံးသူလိုအပ်ချက်များကိုဖြည့်ဆည်းပေးသည် ထုပ်ပိုးထုတ်ကုန်ပမာဏ " နှိုင်းယှဉ်ဖို့အလွယ်တကူရိုးသားပါတယ်။ ထုပ်ပိုးပြန်လည်အသုံးပြုနိုင်သည်။

ထုပ်ပိုးမှုအကြောင်းအရာအရွယ်အစား - အစိုင်အခဲ (ဂရမ်၊ ကီလိုဂရမ်)၊ အရည် (လီတာ)။ စီးပွားဖြစ်၊ စက်မှုဆိုင်ရာနှင့်ကိုယ်ပိုင်ထုပ်ပိုးမှုများနှင့်သက်ဆိုင်သည်။ ထုပ်ပိုးလည်းပြန်သုံးဖြစ်ရပါမည်။

Universe Custodian Guardians စံစားပွဲထုပ်ပိုး။
အစိုင်အခဲအလေး (ဆ၊ ကီလိုဂရမ်) နှင့်အလေးအရည် (၄) ထုပ်ပိုးနိုင်သည်

uted, စားပွဲပေါ်မှာမှာပြထားတဲ့ 14 ပမာဏရောင်းချခဲ့သည်။

10 mg> 20 mg> 50 mg> 100 mg
200 mg> 500 mg> 1 g> 10 g> 50 g
100 g> 200 g> 500 g>
1 ကီလိုဂရမ်> 2 Kg> 5 Kg> 10 Kg> 50 Kg
100 Kg> 500 Kg> 1000 Kg> 2000 Kg



10 ml> 20 ml> 50 ml> 100 ml
200 ml> 500 ml>
၅၅> 10 ငွ> 50 ငွ> 100 ကို> 200 ငွ
500 ငွ> 1000 ငွ> 2000 ငွ

စားသုံးသူလမ်းညွှန်: အစိုင်အခဲ၊ အရည်အလေးများသည်ဈေးနှုန်းများကိုနှိုင်းယှဉ်ရန် ၁ ကီလိုဂရမ်၊ ၁ လီတာနှင့်အမှန်တကယ်အလေးချိန်နှင့်ဈေးနှုန်းတို့ကိုပြသရန်လိုအပ်သည်။ ထုပ်ပိုးပြန်သုံးရပါမည်။

အနိမ့်ဆုံးကီလိုဂရမ်နှင့်ထုတ်ကုန်၊ | ဈေးသည် 'ညှိနှိုင်း'

အမြတ် ဦး စားပေးစီးပွားရေးကအကျင့်ပျက်ရာဇဝတ်မှုကိုခွင့်ပြုလှည့်စား Pack- အိုမင်းခြင်း (လိမ်လည်မှု) စားသုံးသူများမှ 'လှည့်စားထုပ်ပိုးခြင်း' ကိုသုံးသောလှည့်စားခြင်း၊ လောဘကြီးခြင်း၊ အမြတ်အစွန်းပေးခြင်း၊ မရိုးသားသောထုတ်လုပ်သူများ၊ ထုတ်လုပ်သူများနှင့်လက်လီရောင်းချသူများ၏အကာအကွယ်လိုအပ်သည် (အကြောင်းအရာအရွယ်အစားကိုလျှော့ချ) အားသာချက်ယူရန် (ဆွဲချွတ်သည်) စားသုံးသူများ၏။ **ဒေါ် R3 ပံ့ပိုးမှု PS-1** ထုပ်ပိုးခြင်းစံသတ်မှတ်ချက်နှင့်ရေတွက်နိုင်သည့်လိမ်လည်လှည့်ဖြားသူများ။

ဥပမာများ - ကုန်ပစ္စည်းထုတ်လုပ်သူတစ် ဦး သည် ၀.၄၄၀ ကီလိုဂရမ်အထုပ်တွင်သူတို့၏ကုန်အမှတ်တံဆိပ်ကိုအသုံးပြုသည်။ တူညီသောထုတ်ကုန်ကိုလည်းလက်လီအရောင်းဆိုင်များအိမ်အမှတ်တံဆိပ်အဖြစ်တံဆိပ်ကပ်ထားသည်။ သို့သော်အထုပ်အကြောင်းအရာကို ၀.၄၁၅ ကီလိုဂရမ်အထိလျှော့ချသည်။လက်လီအရောင်းဆိုင်များသည်သူတို့၏အမှတ်တံဆိပ်ကို ထုတ်လုပ်သူအမှတ်တံဆိပ်ထက်ဈေးနှုန်းချိုသာစွာဖြင့်ရောင်းချနိုင်သည်။ စားသုံးသူအားအိမ်တွင်းအမှတ်တံဆိပ်သည်၎င်း၏ဈေးနှုန်းနိမ့်ခြင်းကြောင့်ဈေးသက်သက်သာသာနှင့်စဉ်းစားရန် လှည့်စားရန်လှည့်စားခြင်း၊ တကယ်တော့ဘယ်အချိန်မှာသုံးစွဲသူကကုန်ပစ္စည်းလျော့နည်းလာတာလဲဆိုတာမရှိဘူး၊ တစ်ခါတစ်ရံမှာတကယ်တော့စားသုံးသူကပိုပေးဆပ်ရတယ်။

2 ဖြစ်မြောက် ထုတ်လုပ်သူကပိုမိုနိမ့်သောဈေးဖြင့်ရောင်းချသည်, သူ၏ထုတ်ကုန်တစ် ဦး bar- အမြတ်နဲ့တူလှပါတယ်။ 2 အတွက်ထုတ်ကုန်လျော့နည်းသောကြောင့်ဖြစ်မြောက် ဒါကြောင့် လျော့နည်းရောင်းဖို့သင်တယ်ထုပ်ပိုး, တော့ဘူးကြောင့်ညှိနှိုင်းမှုအောင်မဟုတ်။ 2 ဖြစ်မြောက် ထုတ်လုပ်သူသည်သူ၏ထုပ်ပိုးခြင်းသည်ယှဉ်ပြိုင်သောထုတ်ကုန်များနှင့်ဆင်တူသည်ဖြစ်သောကြောင့်စားသုံးသူသည်အလေးချိန်ကိုစစ်ဆေးလိမ့်မည်မဟုတ်ဟုလိမ်လည်ခြင်း၊

ထုပ်ပိုးခြင်းသည်အကြောင်းအရာအပြည့်ထက်နည်းသောကြောင့်ဖြစ်သည် (အလွန်ကြီးစွာသော packag- Ing) ။ ဤလိမ်လည်မှုသည်သုံးစွဲသူများအား၎င်းတို့ရရှိကြောင်းယုံကြည်ရန်လှည့်စားရန်ဖြစ်သည်

ပိုပြီးပြီးတော့သူတို့အမှန်တကယ်ရ!

ထုပ်ပိုးမှုအကြောင်းအရာအရွယ်အစား - အစိုင်အခဲ (ဂရမ်၊ ကီလိုဂရမ်) နှင့်
အရည် (လီတာ)။ စီးပွားဖြစ်၊ စက်မှုဆိုင်ရာနှင့်ကိုယ်ပိုင်ထုပ်ပိုးမှုများနှင့်
သက်ဆိုင်သည်။ ထုပ်ပိုးလည်းပြန်သုံးဖြစ်ရပါမည်။

Morse ကုဒ်

ဆက်သွယ်ရေးအတွက်အသုံးပြုတဲ့နည်းလမ်း။ အချက်ပြကာလ: dot, dash!

အစက်တစ်ခု၏အရှည်သည် ၁ ယူနစ်ဖြစ်သည်။ Dash သည်ယူနစ် ၃ ခုဖြစ်သည်။တူညီသောစာလုံး၏အစိတ်အပိုင်းများအကြား
အကွာအဝေးသည် ၁ ယူနစ်ဖြစ်သည်။ အကုစရာ ၃ ယူနစ်အကြားအကွာအဝေး။ စကားလုံးများအကြားအကွာအဝေးသည် ၇ ယူနစ်
ဖြစ်သည်။

A	• —	M	— — •	Y	— • — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — • •
C	— • — •	O	— — —	1	• — — — —
D	— • •	P	• — — •	2	• • — — —
E	•	Q	— — • —	3	• • • — —
F	• • — •	R	• — •	4	• • • • —
G	— — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — • • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — • •
K	— • —	W	• — — —	9	— — — — — •
L	• — • •	X	— • • —	0	— — — — —

SOS သည် Morse ကုဒ်နံပါတ်ဒုက္ခဖြစ်သည်

SOS

• • • — — — • • •