



## Падсправаздачнасць?

**Зададзенае пытанне=Пытанне адказаў**

паводле маніфесту заканадателя

**Welcome to the Wonderful World of Questions & Answers**

Усе рашэнні павінны быць некамерцыйнымі і негвалтоўнымі!

**1 Бог** нясе адказнасць! Асобы, грамадства, арганізацыі, прадпрыемствы і ўрад павінны зрабіць не менш. Падсправаздачнасць захавальніка апекуна. Падсправаздачнасць - гэта аснова "справядлівасці"!

Адказнасць распаўсюджваецца на ўчынкi і паводзіны. Калі нешта ідзе не так, правiлы і нормы супольнасці парушаюцца, мараль грамадства і чаканні цывiлізаванасці не выконваюцца, прымяняецца адказнасць.

Адказнасць супраць адказнасці! Муж і жонка заключаюць шлюбны дагавор. Абодва нясуць адказнасць за тое, каб шлюб працаваў! У няўдалым шлюбе абодва бакі нясуць адказнасць за свае дзеянні або бяздзейнасць, якія прывялі да няўдачы.

Задача можа ўключыць каманду, якая адказвае за яе выкананне. Аднак да адказнасці будзе прыцягнуты адзін чалавек.

Адказнасць супраць прабачэння! Пасля ўстанаўлення адказнасці прабачэнне адмяняе наступствы адказнасці. У судовым парадку злачынец памілаваецца. Нейкі злы анты-**Бог** культаў. Раз у тыдзень усё дрэннае злым людзям даруецца. Астатнюю частку тыдня яны злыя. На наступным тыдні іх даруюць (цыкл паўтарэння зла)....

Захавальнік Апекун выступае супраць прабачэння. Прабачэнне разбэшчана, Зло! СГ падтрымлівае адказнасць, таму што гэта сумленна і справядліва!

**1 Бог** у судны дзень трымае кожную душу да адказнасці! **1 Бог** не даруе. Памылкі маюць наступствы!

Чаму некаторыя людзі паміраюць маладымі? Місія жыццёвага вопыту вашай Душы, магчыма, была выканана на ранняй стадыі (дзяцінства) існавання. Кожны раз, калі жыццёвы досвед выкананы, цела павінна памерці. Таму людзі паміраюць у розным узросце.

Прыцягненне да адказнасці прадугледжвае пошук праўды, абавязковую рэабілітацыю, кампенсацыю і прабачэнні. Адказнасць робіць супольнасць справядлівай. Апякун супольнасці тэлефануе дадому!

У кожнага чалавека ёсць а **1 Бог** далі права на справядлівае і справядлівае абыходжанне!