

Advanced Assault

Dutch P-Class Direct Fire Data Chart

Unit	Ammo	ROF	Range Effectiveness													Ammo Supply	ERA Mod.
			Range in hexes														
			0	1	2	3	4	6	8	10	12	14	16	18	20		
Inf A	Spike	1	—	—	8:19	8:19	8:19	8:19	8:19	8:19	—	—	—	—	—	2	-2
	HEAT	2	6:9	5:9	2:9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—
	HE	2	8	6	5	4	—	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—
	LMG	2	3	5	5	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—
	PzF3	2	8:23	6:23	2:23	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	-1
	SA	2	10	8	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	10	—
Marine Recon	PzF3	2	8:23	6:23	2:23	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	-1	
	HEAT	2	6:9	5:9	2:9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	HE	2	8	6	5	4	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	LMG	2	3	5	5	3	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
	SA	2	8	6	4	2	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	
Marines	Spike	1	—	—	8:19	8:19	8:19	8:19	8:19	8:19	—	—	—	—	2	-2	
	HEAT	2	6:9	5:9	2:9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	HE	2	8	6	5	4	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
	GPMG	3	4	6	6	4	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
	PzF3	2	8:23	6:23	2:23	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	-1	
	SA	2	10	8	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	10	—	
WIC	HE	2	4	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	LMG	2	2	4	4	2	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	SA	2	9	6	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
WEV	HE	2	4	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	SA	2	9	6	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
OP	SA	2	5	3	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
HQ/TOC	SA	2	5	3	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
ENG	HE	2	13	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	LMG	2	2	4	4	2	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
	SA	2	9	6	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	
MG	GPMG	3	6	10	10	6	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
	HE	2	6	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	SA	2	6	3	2	1	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
ZB298	SA	2	2	2	2	—	—	—	—	—	—	—	—	2	—		
Inf B	HEAT	2	6:9	5:9	2:9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	3	—	
	HE	2	8	6	5	4	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
	GPMG	3	4	6	6	4	—	—	—	—	—	—	—	—	4	—	
	SA	2	6	3	2	1	—	—	—	—	—	—	—	—	10	—	
TOW2	TOW2	1	—	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	—	—	—	2	-3	
Spike	Spike	1	—	—	8:19	8:19	8:19	8:19	8:19	8:19	—	—	—	—	2	-2	

No Spotting vs Missile Fire when using SPIKE ATGM