



1 Guð vill að við trúum á líf eftir líf

1 GUD vill að við trúum á Eftirlíf, eilífa sálina, endurholdgun og engla. Mannlíkaminn hefur upphaf og endi. **Sálin á sér líf í lífinu.**



Flettu efni:

Inngangur ~ Sál ~ Sálarbæn

~

Sorg ~ Sorgarbæn ~

Líkbrennsla ~ **Upplifðu-slæmar bænir** ~ **Upplifðu-góð-bæn** ~ Dómsdagur kirkjugarða ~ Hreinleiki

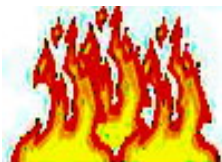
~ Lífsreynsla-Vault ~

Endurholdgun ~ Engill ~

Verndarengill ~ **Reaper** ~ **Gatekeeper** ~ aðrir englar ~ Dáinn

Kynning

Sálin hefur lokið verkefni sínu. Það er tilbúið að yfirgefa líkamann og halda áfram í Eftirlífið. Fyrir ættingja, vini og samfélag er sorg að fylgjast með.

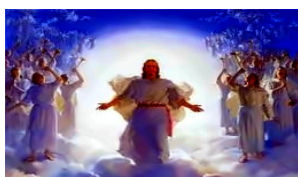


Eftirlífið byrjar með líkbrennslu til að tryggja að sálinni sé sleppt. Líkbrennsla losar sálina. Eldur hreinsar, eyðileggur smiti líkamans, sleppir sálinni til að halda áfram að andlegu hliðinu.

Eftir dauðann er hægt að nota Relive-Good Prayer eða Relive-Bad Prayer. Þessar bænir spyrja **1 GUD** að umbuna eða refsanna manni.



Kirkjugarðar eru ekki ásættanlegir þeir eru endurunnnir í öðrum tilgangi.



Gatekeeper Angel ákveður hvort hann muni taka á móti Sálinni eða senda hana aftur. Myrkur hlið sálarinnar gengur aftur. Björt hlið velkomin sál hefur sinn dómsdag.

Á dómsdegi **1 GUÐ** spurningin er sál. Eftir yfirheyrslur flytur sálin sig yfir á hreinleika-kvarðann.



Sál upplifir slæma og góða lífsreynslu sína. Síðan eru þau flutt í lífsreynsluhvelfingu.

Annaðhvort fær sál annan líkama, er endurholdgun. Eða sálin hefur safnað nægum lífsreynslum til að verða eilífur (**Engill**). Engill byrjar á því að vera verndari þá Reaper og þegar fram liðu stundir verða Gatekeeper.



Það eru aðrir englar.

1 GUÐ kallar andlega alheiminn: '**HIMNA**'. Himinninn er þar

sem sálir verða '**Eilíft**'.

1GOD kallar hinn eilífa: '**ENGEL**'.

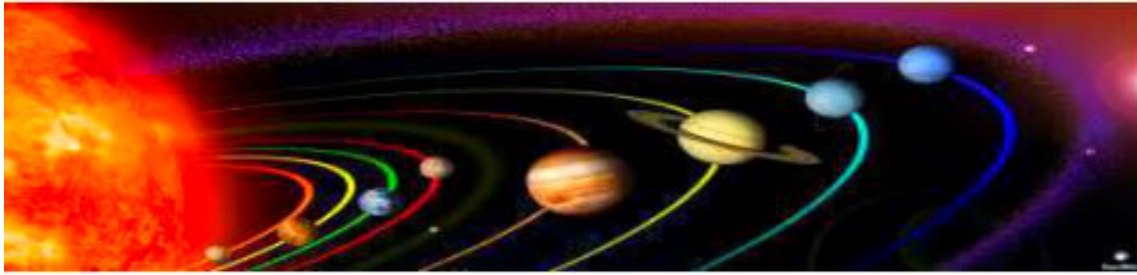
SÁL þú fékkst 1.

1 GUÐ er frumritið **Sál** og **Eilífðar-sál**. Sálin er andleg. Upprunalega sálin er **1 GUÐ** bæði gott og slæmt.

1 GUÐ búið til 2 tegundir af heima. Andlegur: '**HIMNA**' og líkamlegt: 'alheimurinn'. Þeir lifa saman og bæta hvort annað. Á 4. degi sköpunar **1 GUÐ** gaf öllum líkamlegum lífsformum andlegan féлага. Sál! Þú fékkst 1.

Athugið! Líkamleg mannleg hringrás sálarinnar hefst kl: Fæðing> vaxa> læra> margfalda> kenna> deyja> líkbrennslu

Af hverju er ég til? A Sál (Kveðja) frá andlegum alheimi fær kennslu sína (frá **1 GUÐ**) um það sem Líf upplifir (tilfinningalegt og líkamlegt) það er að hafa í líkamlega alheiminum. Leiðbeiningar eru óljósar eins og búast má við frá ófullkomnum alheimi. Að veita sál sveigjanleika til að ljúka verkefni sínu. Til að ljúka verkefni sínu í



Líkamleg-alheimurinn sálin þarfnast líkamlegs útlits (líkami þinn) . Ástæðan fyrir tilveru þinni er að hjálpa sál þinni að öðlast þá lífsreynslu sem hún þarf til að ljúka verkefni sínu.

Lífsreynsla eru atburðir sem þú manst fram á þinn dauðadag eða minnistap. Þessir atburðir eru dramatískir ánægðir (draumur að rætast..) eða óánægður (alvarlegt slys ..) , stafagerð. Vörsluvörður telur að hver einstaklingur ætti að skrá lífsreynslu sína og koma þeim á framfæri: Þekking samfellu

Af hverju deyja sumir ungir? Lífsreynslu verkefni sálar þinnar gæti hafa verið lokið á frumstigi (frumbersku) tilverunnar. Í hvert skipti sem lífsreynslu er lokið er líkamanum ætlað að deyja. Þess vegna deyrfólk á mismunandi aldri.

A Sál eftir að hafa farið inn í líkamlega líkama er fengið „verkefni“ frá 1 GUD . Hlutverkið er að öðlast tiltekna „lífsreynslu“ . Sálin skilar þessum í „hreinleikaskalann“.

A Sál Líkamlegur líkama er til staðar til að gera lífsreynslu mögulega. Samband sálarinnar við sálræna líkama þess er sveiflukennt, ófullkomið og alheimurinn. A Sál og líkamlegur líkama hans hafa 2 engla úthlutað þeim, báðir verndarengill (GA) . 1 verndar erindið (td einstaklingur lendir í slysi sem er ekki hluti af verkefninu, líkama er að deyja, 1 st. GA lætur kraftaverk gerast. Bæði líkama og verkefni eru vistuð) . 2d

GA prófanir ' (sniðmát) þroska sálarinnar og siðferðisstyrkur hennar (samviska) .

Þegar a Sálir ' verkefni er lokið líkamlegur líkama deyr. Sál þess færir upp að björtu andlegu hliðinu. Myrk andleg hlið þýðir „Gatekeeper Angel“ sendir sálina til baka (ófullkomið verkefni) .



1 GUD bíður þess að heyra frá þér!

Sál Bæn

Kæri 1 GUD , Höfundur fallegasta alheimsins finnst mér tómur, týndur, án tilgangs

Auðmjúkur forráðamaður sem barðist fyrir því að vera góður Mikið elskað manneskja sem sinnt erindi sínu Eldur frelsar þennan sál fyrir dómsdegi Einstök sál saknað fyrir dýrðina 1 GUD og góðæri mannkynsins



Þessi bæn er sögð eftir að maður dó. Er notað við lokagáttina í brennslunni.



GLEÐI

Sorg að það er sorglegt vegna þess að fjölskyldumeðlimur eða vinur lést. Þegar einstaklingur deyr er líkami hans með krufningu, líkbrennslu og bú. Sálin byrjar Afterlife. Fólkið sem lét sér annt um látna er í ástarsvik. Sorg kemur á ýmsum tilfinningalegum stigum. Ákafurasta sorgin.

GLEÐI óbærilegur tilfinningalegur sársauki eftir tap. Sorg er sá sársaukafullasti og persónuuppbyggandi lífsreynsla sem einstaklingur getur upplifað. Eina stundina er allt eðlilegt, þá líðum við missi og næstum óbærilegan tilfinningasársauka. **Biðjið (Sorg-bæn) haltu áfram að biðja.** Haltu áfram að biðja um öll stig sorgarinnar! Það hjálpar!



1. viðbrögðin dofnuðu vantrú. Þetta getur ekki verið að gerast. „Ég skipulagði þetta ekki“. Einangrun og næði er þörf, svefnhöfgi er eðlilegt.

Næsta reiði finnst við orsök sorgarinnar, annarra, sjálfra, GUD . Sorgin finnur eftirsjá yfir glötuðum tækifærum. Láta undan sjálfsvorkunn, sjálfum sökinni. Sumir faðma fíkn.

Síðan semja við GUD og örlögin byrja. Ef ég lofa að breyta eða gera þetta eða það mun það snúa tapinu við eða taka sársaukann frá.

Örvænting sem leiðir af sér óskhyggju.

Minningar leiða til þess að rifja upp, ígrunda og endurskoða fortíðina.

Innleiðing taps sekkur inn. **Andleysi og tómlæti, örvænting og þunglyndi eiga sér stað.**

Að lokum þróast stjórnun sorgarinnar. Nú er kominn tími til að koma í eðlilegt horf, tengjast nýju lífi í kringum þig. **Áhugi á umhverfi skilar sér.**

Vonin snýr aftur og skipulagning verður nauðsynleg. Tengdu aftur! **Vinir, fjölskylda, samfélag biða endurkomu þinnar.**

Fara út. Lífið er gott! **Fuglar syngja sólin skín, farðu út og Samræmdu!**

Hvernig geta aðrir hjálpað? Að hressa mun ekki hjálpa, samúð hjálpar ekki, skilningur hjálpar ekki. **Polinmæði og stuðningur mun hjálpa.**

1 GUÐ bíður þess að heyra frá þér!

Sorg Bæn

Kæri **1 GUÐ**, Höfundur fallegasta alheimsins Vinsamlegast velkominn meðlimur samfélagsins. Augu mín eru flóð af tárur

Hjarta mitt brýtur undir ópolandi sársauka. Vinsamlegast huggaðu mig, gefðu mér von og tilgang. **(1 st. nafn)**

Fyrir dýrðina **1 GUÐ** og góðæri mannkynsins



Notaðu þessa bæn eftir að ástvinur 1 hefur misst hann!



Mannlíkaminn hefur upphaf og endi. Í lok þess þarf að sleppa Sál. Til að tryggja að sál sé látin laus og að líf eftirlífs sé mögulegt verður að brenna mannlíkamann. Ef sál er ekki sleppt er hún til í limbó sem Ghost.



Líkbrennsla er ekki aðeins þörf til að frelsa sálina heldur einnig af heilsufarsástæðum. Eldbrennslan hreinsar og eyðileggur hættulegar bakteríur, vírusa, skordýralirfur og sveppi sem kunna að búa í líkamanum.

„**Brennslustöð** er opinber þjónusta fyrir opinbera þjónustu.

Aðstaðan hefur umsjón með Morgue, lokagátt, garði.

Hér eru hinir látnu krufðir, þeir eru farnir með velferð og eru endurunnir.

Morgue: Allir látnir eru fluttir á líkhúsið fyrir krufningu.

Krufningu þarf að staðfesta dánarorsök, hver látinn er. Það felur í sér eitrefnafræði til að komast að því hvort líkaminn smitaðist hvort eð er og gæti hafa smitað annan mann. Finnandi ákveður hvað gerist næst.

Náttúrulegur dauðauppgötvun, líkaminn er fluttur í 'Endaþortaal. Grunsamlegur andlát sem finnur líkið er fluttur í „rannsóknarstofu sakamála“. Smitandi dauði sem fann „varnar- og neyðarstöðvar héraðsins“ (PDEc) er gert viðvart. PDEc tekur upp líkamann og beitir viðeigandi sóttkví.

Það er ósiðlegt að kanna líkama mannsins fyrir meðan á eða eftir krufningu stendur. Kannibalizing er að fjarlægja líkamshluta, líkamsvökva, egg og sæði. **Bodypart cannibalizing er glæpur: FRÖKEN R7**

Lokagátt: Eftir að hafa fengið lík, undirbýr brennari upplýsingar um dreifingu líkama og bú til að skoða. Sérhver líkami er búinn til á sama hátt og engar undantekningar. **A nakinn líkami (menn byrja líf nakta þeir enda líf nakið) þakið lífrænu líni úr ólífuolíu þar sem aðeins höfuðið er sýnilegt er sett í sléttan pappakista.**

Skoðað er dagsetning og tími sem allir geta komið til að kveðja.

Áhorfendur mega biðja hljóðalaust með því að nota **Sálarbæn** og **Upplifðu góð bæn eða Að lifa af slæmri bæn**, **Sorgarbæn**.

Brennslan setur dagsetningu og tíma fyrir líkbrennsluna. An **Framhaldslíf** sóðaskapur er haldinn af an **Öldungur frá næsta Söfnun**.



Kistan er lokuð bálbrennsluhagnaður.

Sál sem sleppt er fer inn í upplýsta andlega hlið sem fagnaðarvörðurinn fagnar ...

Syrgjendur fá veggskjöld hvort um sig að taka með sér heim.



1 GUÐ bíður þess að heyra frá þér!

Lifið - gott Bæn

Kæri 1 GUÐ , Skapari fallegasta alheimsins Hinn auðmjúkasti trúr forráðamaður (1 st. nafn) Biður um að hið góða (nafn) hafi gert skilið aukalega viðurkenningu (nafn) táknað það góða sem mannkynið hefur upp á að bjóða. Innblástur fyrir aðra



Maí (nafn) upplifir (fjölda) sinnum alla gleði viðtakenda góðra verka til dýrðar 1 GUÐ og góðæri mannkynsins

Þessi bæn er notuð fyrir góða manneskju fyrir eða eftir líkbrennslu!



Lifið - slæmt Bæn

Kæri 1 GUÐ , Skapari fallegasta alheimsins Hinn auðmjúkasti trúr forráðamaður (1 st. nafn) Beiðnir um að hið slæma (nafn) hafi gert skilið að auka refsingu (nafn) táknað Evil lýti á mannkyninu viðurstyggileg viðurstyggð and fiend

Megi illt (nafn) endurlifa (fjölda) sinnum allar þjáningar fórnarlambanna til dýrðar 1 GUÐ og góðæri mannkynsins

Þessi bæn er notuð fyrir slæma manneskju fyrir eða eftir líkbrennslu!



Brennagarður: Líkami er endurunninn í gegnum líkbrennsluösku. Morguninn eftir líkbrennslu öskunni er dreift yfir Brennugarðinn. Ekki er hægt að taka ösku frá. Þeir eru alltaf dreifðir yfir Krematorium garðinn.



Athugið! Fangar sem deyja í **Endurhæfing** ösku þeirra er dreift yfir jarðmassamassa.

Líkbrennsla af öðru sem lifir á aðeins við ef líkamleg nærvera þeirra er ekki notuð í neinu formi endurvinnslu. Fyrir líkbrennslu (gæludýr, allt eitruð, veik ..) . Í grundvallaratriðum er líkbrennsla sú sama og fyrir

Mannfólk. **Nei líkbrennslu** (allt sem hægt er að borða eða endurvinna, rotmassaefni ...) .

Kirkjugarður útför heiðinna helgisiða.



Útfarir kirkjugarða eru óviðunandi vegna þess að vaxandi íbúar þurfa að nota landið meira nytsamlegt. Útfarir kirkjugarða geta skapað drauga með því að sleppa ekki sál. Útfarir kirkjugarða eru studdir **vondur elítisti** sýna sig: Dýr kistu, dýr höfuðsteinn, frjósamað landslagsmýsil.

Rotvarnarefni í matvælum koma í veg fyrir að líkaminn sundri því að stöðva endurnotkun grafa. Grafir hvetja til glæpa, rána og skemmdarverka. Vanræktar grafir laða að meindýrum, ..

Ekki fleiri nýjungar. Núverandi kirkjugarðar eru lokaðir og grafnir upp. Líta ber til brennslu og ösku dreifast yfir Kremhúsgarðinn. Landið á að nota í öðrum tilgangi.

Líkbrennsla er eina ásættanlega útförin!



Dómsdagur hluti af „Hringrás upphafs og loka og endurvinnslu“ (Dagur2) . Það er 2. stigið í Framhaldslíf.

Líkamlegur líkami byrjar líf við getnað. Andleg **Sál** fer inn í líkama. Líkamlegur líkami endar með dauðanum. Eftir dauðann yfirgefur andleg sál líkamann og stefnir í ljós andlegs hliðar. Myrkur hlið þýðir að sálin fer aftur (ófullkomið verkefni) .



Sál er látin laus með bæn og líkbrennslu. Ef það er ekki sleppt er það til í limbo sem Ghost. Engin sleppa sálinni, nota sálarbæninna, líkbrennslu; enginn dómsdagur.

Líkamlegi líkaminn er endurunninn með því að vera brenndur og breytt í ösku. Hin andlega sál er endurholdguð.

Velkominn sál er síðan yfirheyrður af **1 GUÐ** :

1 GUÐ vill útskýra hvaða þekkingu viðkomandi hefur stöðugt safnað og hvernig þessi þekking var notuð til hagsbóta fyrir nærumhverfi, umhverfi og samfélag.

1 GUÐ vill útskýra hvernig nýjustu skilaboðunum hans var gefinn gaumur, dreift.

Þúsundir ára illsku eru að líða undir lok. **1 GUÐ** vill útskýra hvernig viðkomandi hjálpaði Cage Evil.

Athugið! Sál getur ekki notað afsakanir, leikið mállaus eða logið fyrir **1 GUÐ**.

Eftir að hafa skýrt sálina er hrósað af **1 GUÐ** fyrir góðverk sín og áminnt fyrir mistök. Sálin færist yfir á hreinleika-vogina .



Undirbúningur fyrir dómsdag!

Lærðu þá kenna; leita, öðlast og beita þekkingu alla þína lifandi. Notaðu alla þekkingu til að búa í sátt við sjálfan þig, fjölskyldu, samfélag og umhverfi. Láttu síðan lífsreynsluna áfram sem þekkingu - samfellu (fjölskylda, vinna) .

Lestu, fylgdu (ítrekað að lesa, taka til sín, hugsa og síðan bregðast við) , efla (segðu öllum) the " **Löggjafarmálaráðherra „1 GUÐ“ s** nýjasta 'skilaboðin'!
Líta fram hjá öllum öðrum trúarritum.

VERA GÓÐUR PUNISHEVIL



„Purity-Scale“ vegur að verkum sálarinnar og það eru slæm verk. Það gerir sálina að endurlifa verk sín. Lífsreynsla Sálarinnar er flutt í „lífsreynsluhvelfinguna.



A Lífsreynsla Soul eru fluttar til Hreinleiki-mælikvarði:

Vinstri hlið mælist **Góður** verk



Ráðstafanir á hægri hlið **rangar**

Vinstri hliðin er niðri (**êêê**) þú gerðir meira **Góður** .

Sál þín endurupplifir alla góða hluti sem þú gerðir og góðu tilfinningarnar sem viðtakandi góðgerðar þinnar fann fyrir. Sál þín mun ekki aðeins endurupplifa þær góðu tilfinningar sem viðtakandi góðgerðarinnar fann fyrir heldur einnig gleðina sem honum, fjölskyldu hennar, vinum og gæludýrum fannst. Góðar tilfinningar þínar geta verið þreyttar

-bænheyrð með bæn frá móttakanda góðra verka sem spyrja 1 **GUD** að margfalda **endurlifa-gott** reynsla.

Hægri hliðin er niður (**êêê**) þú gerðir meira **Slæmt** verk.

Þú munt endurlifa þjáningar og sársauka sem fórnarlömb þín upplifðu. Þú munt ekki aðeins upplifa þjáningar og sársauka beint fórnarlamb þíns heldur einnig þjáninguna

-fering og sársauki óbeinna fórnarlambanna (fjölskylda, vinir, gæludýr ...) . Þjáningar þínar kunna að verða lengdar með bæn frá fórnarlömbum sem spyrja 1 **GUD** að mul

-**ffflalegt endurlifa-slæmt verk**. Td John Howard Bully frá Down under. Harðstjóri sem réðst inn í 4 lönd með glæpamanni sínum Mates. Þeir nauðuguðu, pynduðu, særðu og drápu tíu þúsundir manna. Eyðilögð og rændu vinnustaði, skóla og heimili og skildu 100 þúsund þúsund heimilislaus og milljónir urðu flóttamenn. Hinn vondi Johnwill létir öllum þeim sem þjást allar milljónir þeirra. Ennfremur bað CG, spurði 1 **GUD** að hlusta á endurlíf-slæma bæn okkar.

Þegar endurlífgun stoppar sál s núverandi minni er eytt og flutt til a

Lífsreynsluhvelfing. Sál er nú endurholdguð og fer í nýja líkamlega lífsform.



REINCARNATION



Endurholdgun er að nota sem nám hjá a

Sál í átt að því að verða engill. Að vera viðurkenning sálar er á námsferli sem er viðkvæmur fyrir villum.

Fyrir vikið fullnægir lífsreynsla ekki fullum möguleikum. **Það** verður að upplifa svipaða lífsreynslu.

Fyrri lífsreynslu er hægt að öðlast með hvers konar lífsformi (**bac**

-**teria, skordýr, planta, dýra, manna ..**) . Fyrri lífsreynsla og óunnið er notað til að ákvarða næsta verkefni sálarinnar og inn í það

hvaða lífsform það er endurholdgað (ekki endilega mannlegt) .

Sál ' s lífsreynsla safnast þar til nóg er til að ljúka náminu og verða Angel.

Athugið! Endurholdgun lýkur þegar sálin verður **Engill**
(**Eilíft**) með infinitive eftirlíf í **HIMNA** .

ENGEL

Nýr hæfur engill er velkominn til himna af **1 GUÐ** , verður eilíft og gefin himnesk ánægja
1 st. af þessu er að vera ' **Verndarengill** ' . Í hvert skipti sem nýr engill verður eilífur. **Það er mikil gæfa** (tónlist, söng, dans, hlátur, ..) í himnaríki.



' **Verndarengill** ' (**GA**) fylgjast með því hvernig verkefni sálar þróast. **GA** trufla þegar sál villast frá verkefni sínu eða atburðir ógna verkefni sínu. Aðferðir við truflanir **GA**: samviska, kraftaverk, sjón. **Athugið!** **GA** eru einu englarnir sem geta látið sjá sig af mönnum og öllum skepnum.



Sál og líkamlegur félagi hennar (**líkami**) hafa 2 Guardian-Angel úthlutað þeim. 1 verndar verkefnið hinar prófanirnar ' (**freisting**) þroska sálarinnar og siðferðisstyrkur hennar (**samviska**) .



Sál hefur lokið verkefni sínu, **GA** segir henni að dómsdagur sé yfirvofandi. Þjóðsögur lýsa þessari hegðun **GA** sem Reaper eða Angel of Death! Sálin sker tengsl sín við líkama sinn. **Flashbacks** eiga sér stað Soul byrjar að fara í átt að heitt björt allt umbreytandi ljós.

A **Gatekeeper** ákveður hvort taka á móti Sál eða senda hana aftur.

Gatekeeper athugar hverja komandi sál ef hún hefur lokið verkefni sínu og er væntanlegt til að koma inn. Ef verkefni er óunnið fer sálin aftur inn í líkamann (engum aðila að fara aftur, er úthlutað nýjum aðila) .



Gatekeeper stjórna dómsdegi, hreinleika-mælikvarða, lífsreynsluhvelfingu og hafa umsjón með Guardian-Angel.

Það eru aðrir englar (of flókið til að skilja af mönnum)

1GODS Andlegur alheimur er 'HEAVEN'
Himinninn er þar sem sálir verða 'eilífar'
1GOD kallar hinn eilífa: 'ANGEL'



1 Stækkandi alheimur Guðs vill fleiri engla!

D varð

A látinn einstaklingur hefur samfélag eftirlíf: bú, þekkingu - samfellu, arfleifð og hefðir. Bú miðlar uppsöfnuðum þekkingu og lífsreynslu, arfleifð, fjölskylduhefðum og minnisstæðum. **Fasteignauskipti fara ekki yfir stöðu (endar með dauða) , Kraftur (endar með dauða) , allur auður fer í tekjur stjórnvalda.**

Látinn einstaklingur sem hafði alið upp börn (eiga, ættleidda, fóstura) verður 'ódauðlegur!' Þeir sem gerðu það ekki, 'Ekki!' Börn gera þig að „ódauðlegum“!



Þetta lýkur 7 sköflum.

AS it is WRITTEN It Shall BE

Nýjustu skilaboð 1GOD, Law-Giver Manifest