Translated from English to Myanmar (Burmese) - www.onlinedoctranslator.com

လေ့လာမှုအကူအညီများနံပါတ်များ

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

လေ့လာမှုနည်းလမ်းမှာ 'သင်ယူပြီး သင်ကြားပါ'။ တစ်သက်လုံးလေ့လာပါ။

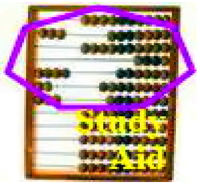
၁စတုံသင်ယူပါ၊ နားလည်သောအခါတွင် စတင်သင်ကြားပါ။အခမဲ့ပညာရေးတွင် အမြန်သင်ယူသူများသည် နှေးကွေးသောသူများကို သင်ကြားပေးသည်။လုပ်ငန်းခွင်မှာ အတွေ့အကြုံရှိတဲ့ အလုပ်သမားက အသစ်တွေ လေ့ကျင့်ပေးတယ်။ အိမ်မှာ အဘိုးအဘွားတွေက ကလေးတွေကို ညားတဲ့ကလေးတွေ သင်ပေးတယ်။ မိဘတွေက ကလေးတွေကို သင်ပေးတယ်။

လေ့လာအကြံပေးပါ။

စာသင်ချိန် သို့မဟုတ် သင်ကြားသည့်အခါ ဤလမ်းညွှန်ကိုသာမက အခြားအမျိုးမျိုးကို သုတေသနပြုပါ။စာကောင်းပေမွန်ကို ရှာတွေ့သောအခါခိုးခိုးဝှက်လိုအပ်သော အပိုင်းများကို ချဲ့ထွင်ပါ။(ပညာတော်သင်များနှင့် ပညာပေးသူများနှင့် သက်ဆိုင်သည်).

ပြေး-စာလုံးပေါင်းစစ်ဆေးခြင်းနှင့် သဒ္ဒါစစ်ဆေးခြင်း။ ထည့်ရန်-အရောင်၊ ရုပ်ပုံများနှင့် အသံများ လိုအပ်ပါသည်။
လိုအပ်ပါက အထောက်အထားဖတ်ပါ။ လုပ်သင့်လုပ်ထိုက်တာလုပ်၊မူပိုင်ခွင့် အခမဲ့' ပြီးရင် ထုတ်ဝေမယ်။

လမ်းညွှန်နံပါတ်များ



ဇယားထည့်ပါ ~ နံပါတ်များ ~ နံပါတ်များ အဓိပ္ပါယ် ~ မော်ဂဏန်းများ ~ နံပါတ်များအသုံးပြုမှု ~ နံပါတ်များတန်ဖိုး ~ သင်္ချာသင်္ကေတများ ~ အတိုင်းအတာများ ~

1 ဘုရားသခင်သည် သင့်ထံမှကြားနာခြင်းကို စောင့်ဆိုင်းတော်မူ၏။ ပညာရေးဆုတောင်း ဂုဏ်ပြုပါ။ပညာရေးနေ့ 6.1.7.NAtm

ချစ်လှစွာသော**၁ ဘုရားသခင်**အလှဆုံးစကြာဝဠာကို ဖန်ဆင်းရှင်၊ အနှိမ့်ချဆုံး သစ္စာစောင့်သိသော အုပ်ထိန်းသူ(၁စတုံအမည်) အခမဲ့ပညာရေးဖြင့် သင်ယူပြီး သင်ကြားနိုင်ရန် တစ်သက်တာလုံး အသိပညာကို ရှာဖွေ၊ ရယူ အသုံးချရန် ကတိပြုပါသည်။
လူထုကို အခမဲ့ပညာရေး ပံ့ပိုးပေးဖို့
ဘဝအတွေ့အကြုံများကို နောင်လာနောက်သားများထံ ပေးပို့ပါ။
ဘုန်းတော်အတွက်**1 ဘုရားသခင်**လူသားတို့၏ ကောင်းကျိုး၊

ဤဆုတောင်းချက်ကို အတန်းနှင့် ပညာရေးနေ့များတွင် အသုံးပြုသည်။

ဇယားထည့်ပါ။

ထပ်လောင်းဇယားတွင် ထပ်လောင်းပေါင်း 400 ပါရှိသည်။မည်သည့်အတန်းတွင်မဆို ဘယ်မှညာသို့သွားခြင်း သို့မဟုတ် မည်သည့်ကော်လံတွင်မဆို အပေါ်မှအောက်ခြေသို့သွားခြင်း၊ နံပါတ်အသစ်တစ်ခုစီသည် နောက်ထပ် 1 ခုဖြစ်သည်။(+)ယခင်နံပါတ်ထက်(ဆက်ခံသူ).ဆက်ခံသူများသည် ကိန်းဂဏာန်းများ၏ အစီအစဥ်များဖြစ်သည်။ဝယ်တယ်။၊၁၊၂၊၃၊၄၊၅, ... Shaded boxes များသည် ဂဏန်းများ၏ နှစ်ဆဖြစ်သော ဥပမာ**2+2=4**

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

အို(သုည)မပါဝင်ပါ။ O ကိုထည့်သည်။(သုည)မည်သည့် နံပါတ်မဆို တူညီသော ကိန်းဂဏာန်းများ ထွက်ပေါ်လာသည်။နံပါတ်တစ်ခုကို ရွေးပါ။(ဂဏာန်း)ထိပ်အလျားလိုက်မျဉ်းပေါ်တွင်; ထည့်ပါ။(+) ဘယ်ဘက်အစွန်ဆုံး ဒေါင်လိုက်မျဉ်းရှိ နံပါတ်တစ်ခုနှင့်။ သက်ဆိုင်ရာ အလျားလိုက်မျဉ်းသို့ ရောက်သည်အထိ ဤဒေါင်လိုက်မျဉ်းပေါ်တွင် ညာဘက်သို့ ရွှေ့ပါ။ဥပမာ3+5=8 **မှတ်ချက်**:3+5 သည် 5+3=8 Addends ကဲ့သို့ တူညီသော ရလဒ် ရှိသည် ရလဒ်သည် တူညီသည်။

နံပါတ်များ

နံပါတ်များအရေးကြီးသည်နှင့်၇ဘုရားဖြစ်၏!

လူသားမျိုးနွယ်သည် ကိန်းဂဏာန်းများကို စတင်အသုံးပြုပြီးသည်နှင့် ၎င်း၏ ကံကြမ္မာဆီသို့ ဆင့်ကဲပြောင်းလဲရန် အဆင်သင့်ဖြစ်နေပြီဖြစ်သည်။ရူပဿ ဖဿ။ ဂဏာန်းများသည် အရေအတွက်၊ အမြန်နှုန်း၊ ... တို့ကို ဖော်ပြ၍ သင်္ချာသဘောတရားများကို ဖန်တီးနိုင်စေပါသည်။ အုပ်ထိန်းသူ အုပ်ထိန်းသူများသည် နံပါတ်များသည် လူသားတို့၏ ဉာဏ်ရည်ဉာဏ်သွေး၏ အဓိက အုတ်မြစ်ဖြစ်သည်ဟု ယုံကြည်ကြသည်။

ဂဏာန်းများသည် သင်္ချာသဘောတရားများကို ပိုမိုဖန်တီးရန်အတွက် လူသားတို့အသုံးပြုသော အခြေခံသင်္ချာသဘောတရားဖြစ်သည်။နံပါတ်များသည် ကျွန်ုပ်တို့ကို တိုးတက်စေပြီး ပိုမိုနားလည်နိုင်စေသည့် သိပ္ပံပညာဆီသို့ ဦးတည်စေသည်။**1 ဘုရားသခင်**၏ဖန်တီးမှုများ။နံပါတ်များသည် ယဉ်ကျေးမှုများကို တည်ဆောက်ကာ ဖျက်ဆီးပစ်ခဲ့သည်။ "အစ၊ အဆုံးနှင့် ပြန်လည်အသုံးပြုခြင်း" သံသရာ။

ရေတွက်ခွင့်ပြုထားသော နံပါတ်များ
လက်တစ်ဖက်တွင် ၁၊ ၂၊ ၃၊ ၄၊ ၅။ရလဒ်(သင်္ကေတ-=)လက် ၅ ချောင်း။

ပေါင်းထည့်ခြင်း။(သင်္ကေတ+)ရေတွက်ခြင်းရလဒ် 1 ခုထက်ပို၍ ပေါင်းစပ်နိုင်စေပါသည်။ လက် ၂ ချောင်းပေါ်5+5 = လက်နှစ်ဘက်တွင် လက်ချောင်း 10 ချောင်း။

ထုတ်ယူသွားမည်(သင်္ကေတ-)ယခင်ရလဒ်ကိုလျှော့ချရန်ခွင့်ပြုသည်။ လက် ၅ ချောင်းပါသော လက် ၁ ချောင်းတွင် လက်ချောင်း ၁ ချောင်း ဖြုတ်ထားသည်။(မတော်တဆ):5-1 = လက်ပေါ်တွင် ကျန်လက်ချောင်း 4 ချောင်း။

မြှောက်ခြင်း။(သင်္ကေတ: •)ခွင့်ပြုသည်။(ပိုမိုရိုးရှင်း)အလားတူပစ္စည်းများ ပမာဏကို ရေတွက်ခြင်း။လက် ၃ ချောင်းပေါ်၃•၅(ရိုးရှင်းပြီး 5+5+5)= လက် ၃ ချောင်းတွင် ၁၅ ချောင်း။တူညီသောဂဏာန်းကို ထပ်ခါထပ်ခါ မြှောက်သောအခါ a**ပါဝါ**မှတ်ချက်-tion ကိုအသုံးပြုသည်-၂•၂•၂•၂•၂(**၂**၅စွမ်းအား 5)= ၃၂ ပဥစမ ပါဝါ ၂။

နံပါတ်များသည် ဖန်တီးမှုကို ခွင့်ပြုသည်။**တစ်ဆက်တည်း**နံပါတ်များ:၀၊ ၁၊ ၁၊ ၂၊ ၃၊ ၅၊ ၈၊ ၁၃၊ ၂၁၊ ၃၄၊ ၅၅၊ ၈၉၊ ၁၄၄၊ ၂၃၃၊...(သင်္ကေတ-...)ကနဦးနံပါတ် 2 ပြီးနောက်၊ နံပါတ်တစ်ခုစီသည် ရှေ့ဂဏာန်း 2 လုံး၏ ပေါင်းလဒ်ဖြစ်သည်။

အုပ်ထိန်းသူအုပ်ထိန်းသူသည် အခြေခံ 10 သဘာဝနံပါတ်စနစ်ကို အသုံးပြုသည်။အသုံးပြုထားသော ဂဏာန်း ၁ လုံး သင်္ကေတများ၀ယ်တယ်။(သုည)၊ ၁(တစ်ခု)၊ ၂(နှစ်)၊ ၃(သုံး)၊ ၄(လေး)၊ ၅(ငါး), ၆ (ခြောက်)၊ ၇(ခုနှစ်)၊ ၈(ရှစ်)၊ ၉(ကိုး).နံပါတ်များ-၀၊ ၂၊ ၄၊ ၆၊ ၈ပင်ကို ခေါ်သည် ။၁၊ ၃၊ ၅၊ ၇၊ ၉odd လို့ခေါ်တယ်။ပြီးရင် ၉၊၂ဂဏာန်းများ(10's ဟုခေါ်သည်)အသုံးပြုကြသည်- ၁၀၊ ၁၁၊ ၁၂၊ ၁၃၊ ၁၄၊ ၁၅၊ ၁၆၊ ၁၇၊ ၁၈၊ ၁၉။

ဟိ**၀ယ်တယ်။**ဂဏာန်း ၉ လုံး၏ ညာဘက်တွင် ထားရှိခြင်းသည် 10's ဟုခေါ်သော ဂဏာန်း 2 လုံးကို ဖန်တီးပေးသည်။(ဆယ်လုံး)ဥပမာ၇၀.နှစ်ယောက်**၀၀**100's ဟုခေါ်သည်။(ရာဂဏာန်း)၊ ဥပမာ၇၀၀.သုံး**၀၀၀**1000's ဟုခေါ်သည်။(ထောင်)၊ဥပမာ၇၀၀၀.ညာဘက်မှ ရေတွက်ထားသော ဂဏာန်း ၃ လုံးကို ကော်မာဖြင့် ပိုင်းခြားထားသည်။ဥပမာ ၁,၀၀၀,၀၀၀(၁)သန်း၊.

ရာခိုင်နှုန်း(သကေင့်တ**%**)ရာဂဏန်းကို ဆိုလိုသည်။100 အပိုင်းကို ရာခိုင်နှုန်းအဖြစ် ဖော်ပြနိုင်သည်။ဥပမာ7/100 = 7%သို့မဟုတ် ဒသမ၀.၀၇

(.)1 ထက်နည်းသောတန်ဖိုးများကိုပြသရန် အစက်ကိုအသုံးပြုသည်။ဥပမာ 0.1(ဒသမ ဟု ခေါ်သည်). ၀.၁(ဒသမ)division သင်္ကေတ 1/10 ကို အသုံးပြု၍ အပိုင်းအစအဖြစ်လည်း ဖော်ပြနိုင်သည်။0.1 = 1/10သို့မဟုတ် ရာခိုင်နှုန်း10%

ဂဏန်းများကို ဂျီသြမေတြီဒီဇိုင်းတွင် အသုံးပြုသည်-3 sided Triangle၊ 4 sided Rectangular၊ရင်ပြင်၊5 sided Pentagon၊ 6 sided Hexagon၊7 ဘက်သတ် Heptagon(၁ ယုံကြည်ခြင်း၏ သင်္ကေတ), 8 sided Octagon.စတုရန်း^{2}(၂ဖက်မြင်) , Cube^3(၃ ဖက်မြင်)Cone, Cylinder...

၇ယူသောကြောင့် ဘုရားဖြစ်တော်မူ၏။**၁ ဘုရားသခင် ၇**နေ့ရက်များ*ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာ စကြာဝဠာနှင့် လူသားမျိုးနွယ်ကို ဖန်တီးရန်။အလုပ် ၆ ရက် + အနားယူရက် ၁ ရက် = ၁ ပတ်။

*** မှတ်ချက်!1 ဘုရားသခင်**ရက်သတ္တပတ်သည် CG Kalender ရက်သတ္တပတ်နှင့် မတူပါ။

နေ့ ၁ နေ့ ၂ သီတင်းပတ်လယ် နေ့ ၄ နေ့ ၅ ပိတ်ရက် ပျော်စရာနေ့

1 ဘုရားသခင်လိုလား၇ နှယ်.တိုင်းနှင့်ပြည်နယ် ၇ ခု ဖြစ်ပေါ်လာသည်။~
ယုံကြည်ခြင်း ၁ပေါ်အခြေခံကာ7 ပိုဒ်~သင်္ကေတ:Heptagon(၇ ဖက်၊ ၇ ထောင့်)၊ 1 ဘုရားကျောင်း:Universe Custodian Guardians တွင် သီးခြားပြည်နယ် အုပ်ချုပ်ရေး ၇ ခုရှိသည်။(အော်ရက်)~
မကောင်းမှု ၇ ပါးသည် လူသားတို့၏ ရှုံးနိမ့်မှုများ၊'Evil of Evil' တွင် လင့် 7 ခုရှိသည်။~ 7_7 စည်းမျဉ်း-တန်းတူရည်တူကိုယ် စားလှယ် 7 HE နှင့် 7 SHE ကော်မတီ~

နံပါတ်များအဓိပ္ပါယ်

ဝယ်တယ်။ဘာမှမဆိုင်ဘူး။**1 ဘုရားသခင်**ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာစကြာဝဠာကိုဖန်တီးခဲ့သည်။သုညသည် ဖြစ်သည် ဖန်တီးမှုအရေးအတွက်။အပျက်သဘော:သုညသည် ပျက်စီးခြင်း၏ နံပါတ်ဖြစ်သည်။

၁အစ၊ ပထမဖြစ်ခြင်း၊ ၁ နှင့်သာ။**၁ဘုရားသခ**1 ယုံကြည်ခြင်း 1 အသင်းတော်။
အပျက်သဘော:နောက်ဆုံးဖြစ်ခြင်း၊ ပျောက်ကွယ်လုနီးပါးဖြစ်ခြင်း။ အများကြီးပဲ။

၂သဟဇာတ၊ သန့်ရှင်းသော ထိမ်းမြားမှု၊ မိတ်လိုက်မှု၊ အမွှာများ။
အပျက်သဘော:မင်းမဲ့စရိုက်၊ ခွဲခွာခြင်း၊ ညစ်ညမ်းရုပ်ပုံစာပေ၊

၃အချိန်တြိဂံ၊ ဘာသာရေးမဏ္ဍိုင် ၃ ခု(**1 ဘုရားသခင်**1 ယုံကြည်ခြင်း 1 အသင်းတော်).
အပျက်သဘော:3 လူစုလူဝေး, အစွန်းရောက်, မြေလျှင်။

၄4 ရာသီ(နွေဦး၊ နွေ၊ ဆောင်းဦး၊ ဆောင်း)တစ်နှစ်တာ၏ quattro နှစ်၊ လမ်းညွှန် ၄(မြောက်၊ အရှေ့၊ အနောက်၊ တောင်), 4 ဒြပ်စင်(မီး၊ ရေ၊ မြေ၊ လေ)၊ စတုရန်း ၊ cube ၊ ဖွဲ့စည်းထားသော စည်းမျဉ်းများ။အပျက်သဘော:ပရမ်းပတာ၊ စည်းမျဉ်း စည်းကမ်းမရှိ၊ ညီညွတ်မှုမရှိသော၊ Murphy ၏ဥပဒေ.

၅ရုပ်ပါရုံ၊ ရွှေဆောင်၊ ဖွဲ၊ လုပ်ရှားမှု။
အပျက်သဘော:တားဆီးခြင်း၊ လှည့်စားခြင်း၊ ဂရုဏာသက်ခြင်း။

၆အုပ်စု၊ အသိုင်းအဝိုင်း၊ လူမှုရေးတရားမျှတမှု၊ ရပ်ကွက်စောင့်ကြည့်မှု၊ ဘုရားကျောင်း။
အပျက်သဘော:ရသေ့, အထီးကျန်, elitist, စည်းစိမ်ခွဲခြားရေး, ဂိုဏ်း။

၇1 ပညတ်တရားပေးသူ၏ နောက်ဆုံးသတင်းစကား, တရားထိုင် , IP
(ဉာဏ်ပညာဖြင့်တီထွင်ဖန်တီးထားသောအရာ)ပရောဖက်ပြုပါ။အပျက်သဘော:စိတ်ကူးယဉ်ဆန်သော၊ ဆန္ဒရှိသောတွေးခေါ်မှု၊ မက်ဆေ့ချ်အတုများ၊ မူပိုင်ခွင့်၊ မူပိုင်ခွင့်။

၈တရားမျှတမှု၊ အသက်မွေးဝမ်းကျောင်းလမ်းစဉ်၊ တာဝန်ယူမှု၊ ယုံကြည်မှု။အပျက်သဘော:တရားမဲ့မှု၊ အလုပ်လက်မဲ့၊ မရင့်ကျက်မှု၊ အကျင့်ပျက်မှု၊ လိမ်ညာမှု။

၉ပေါင်းသင်းဆက်ဆံရေး ၊ ရွှင်လန်း ၊ ဖော်ရွေ ၊ အများသူငှာ စကားပြောတတ်သူ ။အပျက်သဘော:အထီးကျန်၊ မိုက်မဲသော၊ စကားမပြောတတ်။

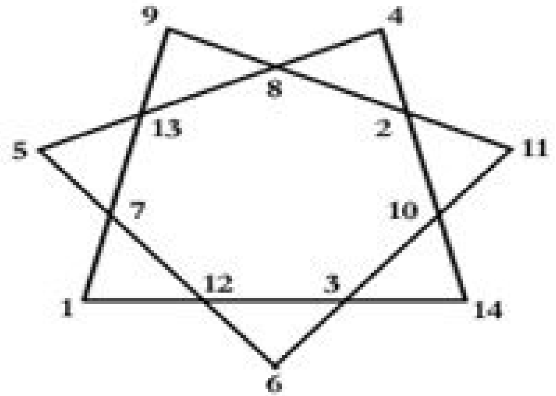
1 ဘုရားသခင်သည် သင့်ထံမှကြားနာခြင်းငှါ စောင့်နေတော်မူ၏။ နံပါတ်ဆုတောင်း

1 ကတိသစ္စာပြုခြင်း 6 LGM ကိုဆင်းပါ။

ချစ်လှစွာသော၁ ဘုရားသခင်အလှဆုံးစကြာဝဠာကို ဖန်ဆင်းရှင်၊ အနိမ့်ချဆုံး သစ္စာစောင့်သိသော အုပ်ထိန်းသူ(၁စတုံအမည်) နံပါတ်တွေအတွက် ကျေးဇူးတင်ပါတယ်။
နံပါတ်များသည် ကျွန်ုပ်တို့အား စိတ်ပိုင်းဆိုင်ရာလှုံ့ဆော်မှုနှင့် ပျော်ရွှင်မှုများ အတွက် နံပါတ်များ အုပ်ထိန်းအုပ်ထိန်းမှုဆိုင်ရာတာဝန်များတွင် ကူညီပေးရန် အတွက် စကြာဝဠာနံပါတ်များကို နားလည်ရန် ကူညီပေးသည်
ဘုန်းတော်အတွက်၁ ဘုရားသခင်လူသားတို့၏ ကောင်းကျိုး၊

ဤဆုတောင်းချက်ကို လိုအပ်သောအခါတွင် အသုံးပြုသည်။

မျက်လှည့်နံပါတ်များ



ဟိMagic Heptagramနံပါတ်များကို ဒေါင်လိုက်နှင့် လမ်းဆုံတစ်ခုစီတွင် ထားရှိထားသောကြောင့် စာကြောင်းတစ်ခုစီရှိ ဂဏန်း 4 လုံးကို 30 ပေါင်းရန်။

Challenge

7 ချွန်ထက်မှော် heptagon နေကြာယ်ကို ဖန်တီးပါ။

အပျော်သဘော**မှော်ရင်ပြင်များ**စတုရန်းတစ်ခုရှိ ဂဏန်းများကို မည်သည့်နည်းဖြင့် ပေါင်းထည့်သည်ဟူသော အချက်ဖြစ်သည်၊ဒေါင်လိုက်(v)အလျားလိုက်(ဇ)သို့မဟုတ် ထောင့်ဖြတ်(ဃ) ရလဒ်က အတူတူပါပဲ။

Magic squares 9, 16, 25 ဂဏန်းများဖြင့် မှော်စတုရန်းများ

Magic Squares

v15	v15	v15	d15
8	1	6	h15
3	5	7	h15
4	9	2	h15
			d15

v34	v34	v34	v34	d34
16	3	2	13	h34
5	10	11	8	h34
9	6	7	12	h34
4	15	14	1	h34
4 corners = 34				d34

v65	v65	v65	v65	v65	d65
11	24	7	20	3	h65
4	12	25	8	16	h65
17	5	13	21	9	h65
10	18	1	14	22	h65
23	6	19	2	15	h65
4 corners + middle = 65					d65

49 နံပါတ် မှော်စတုရန်း ဖန်တီးမလား။ **Challenge**

နံပါတ်များအသုံးပြုမှု

A-**အထူးအဆန်း**ဂဏန်းများသည် 1၊ 3၊ 5၊ 7၊ 9 နှင့် ၎င်းတို့အနက်မှ တစ်ခုဖြစ်သည့် နောက်ဆုံးဂဏန်းအားလုံး ပါဝင်သည်။

B:**ပင်**ဂဏန်းများသည် 0၊ 2၊ 4၊ 6၊ 8 နှင့် ၎င်းတို့အနက်မှ တစ်ခုဖြစ်သည့် နောက်ဆုံးဂဏန်းအားလုံး ပါဝင်သည်။

C:**တကိုယ်လုံး**ဂဏန်းများသည် ဂဏန်းနှင့် ဂဏန်းများ ပါဝင်သည်။

D:**ဒွိ**ဂဏန်းများသည် 2 သကေင့်တ၊ 0၊ 1 ကိုအသုံးပြု၍ အခြေခံ 2 ဂဏန်းစနစ်တစ်ခုဖြစ်သည်။

E:**ရာခိုင်နှုန်း**(%)50 ၏ 15% ကို ရှာရန် % ကို မြှောက်ပြီး ဂဏန်းကို 100 = 7.5 ဖြင့် ပိုင်းပါ။15 • 50 : 100 = 7.5

အပိုင်းကိန်းတစ်ခုအဖြစ် ပေးထားသော % ကိုဖော်ပြပါ၊ မြှောက်ပါ။15 • 100 / 100 = 15

ဒဿမတစ်ခုအဖြစ် ပေးထားသော % ကို ဖော်ပြပါ၊ မြှောက်ပါ။0.15 • 100 = 15

F:**အပိုင်းအစ**15% ကို ဘုံအပိုင်းကိန်း 3/20 သို့ ပြောင်းရန် အဆင့် 3 ခု လိုအပ်သည်။**၁။**% လက္ခဏာကို ချန်လှပ်ပါ။**၂။**100 _ 15/100 ဖြင့် ခွဲပါ။**၃။**လျှော့ချပါ။

အနိမ့်ဆုံး သတ်မှတ်ချက် _ ၃/၂၀။

G:**ဒဿမ**15% ကို ဒဿမသို့ ပြောင်းပါ။ % လက္ခဏာကို ချန်လှပ်ပါ။ ထို့နောက် % နှစ်နေရာ၏ ဒဿမအမှတ်ကို ဘယ်ဘက်သို့ ရွှေ့ပါ။= 0.15

H:**သဘာဝ အနုမောဒနာ**ကိန်းဂဏာန်းများသည် ကိန်းဂဏာန်းများ၏ အစီအရီဖန်တီးမှုကို ခွင့်ပြုသည် ဥပမာ၀၊ ၁၊ ၁၊ ၂၊ ၃…ကနဦးနံပါတ် 2 ပြီးနောက်၊ နံပါတ်တစ်ခုစီသည် ရှေ့ဂဏာန်း 2 လုံး၏ ပေါင်းလဒ်ဖြစ်သည်။

ငါ-**ချုပ်**နံပါတ်များ၊ ၎င်းတို့ကိုရှာဖွေပါ။(ဂဏာန်းအားလုံးကို သူတို့ဘာသာ ခွဲလို့ရတယ်)ဥပမာ- 20 မှ အချုပ်ဂဏာန်းများအားလုံးကို ရှာပါ။ 2 မှ 20 အထိ နံပါတ်များအားလုံးကို စာရင်းပေးပါ။ 2 ကို အသားပေးဖော်ပြပါ 2 ၏မြှောက်ကိန်းအားလုံးကို လျစ်လျူရှုပါ။ နောက်နံပါတ်ကို မီးမောင်းထိုးပါ (၃)မီးမောင်းထိုးပြထားခြင်းမရှိသော ၎င်း၏အဆအားလုံးကို လျစ်လျူရှုပါ။ စာရင်းအဆုံးအထိ ပြန်လုပ်ပါ။ နံပါတ်များသည် မီးမောင်းထိုးပြထားသော နံပါတ်များဖြစ်သည်။
၂၊၃၊၅၊၇၊ ၁၁၊ ၁၃၊၁၇၊ ၁၉၊

J:**ရောမ**ဂဏာန်းများသည် ၎င်းတို့၏တန်ဖိုးများ၏ ပေါင်းလဒ် သို့မဟုတ် ခြားနားချက်ကို ဖော်ပြရန်အတွက် ပေါင်းစပ်ထားသော အက္ခရာအချို့အပေါ် အခြေခံထားသည်။

1 I , 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII,.... 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, M.

နံပါတ်များတန်ဖိုး

0 > သုည
1 > တစ်ခု
5 > ငါး
7 > ခုနစ်
10 > ဆယ်
50 > ငါးဆယ်
100 > သိန်း
၅၀၀ > ငါးရာ ၁၀၀၀ > တစ်ထောင်
5000 > ငါးထောင်
10000 > တစ်သောင်း
50,000 > ငါးသောင်း
100,000 > သိန်း
500,000 > ငါးသိန်း
1,000,000 > သန်း
10,000,000 > ဆယ်သိန်း
100,000,000 > သိန်းတစ်ရာ
1,000,000,000 > Milliard
10,000,000,000 > ဆယ်သိန်း
100,000,000,000 > သိန်းတစ်ထောင်

1,000,000,000,000 > ဘီလီယံ
10,000,000,000,000 > ဆယ်ဘီလီယံ
100,000,000,000,000 > သိန်းတစ်ရာ
1,000,000,000,000,000 > ထရီလီယံ
10,000,000,000,000,000 > ဆယ်ထရီလီယံ
100,000,000,000,000,000 > သိန်းထရီလီယံ
1,000,000,000,000,000,000 > Zillion
10,000,000,000,000,000,000 > ဆယ်လီယံ
100,000,000,000,000,000,000 > သိန်းတစ်ရာ

မှတ်ချက်!3 တစ်ခုစီပြီးနောက် ညာဘက်မှ ဘယ်ဘက်တွင် ကော်မာတစ်ခု ချထားပါသည်။rdဂဏန်း

Mathematical symbols

=ရလဒ်နှင့်ညီမျှသည်။ ≠နှင့် မညီပါ။ ≡တူညီသည်

+ ပေါင်းထည့်ခြင်းသည် ရေတွက်ခြင်းရလဒ် 1 ခုထက်ပိုသည်။

- ထုတ်ယူသွားခြင်းသည် ယခင်ရလဒ်ကို လျော့နည်းစေသည်။

±အပေါင်း သို့မဟုတ် အနုတ်

∓အနုတ် သို့မဟုတ် အပေါင်း

• သို့မဟုတ်**x**မြှောက်ခြင်း။*(ပိုရှိုးရှင်း)*အလားတူပစ္စည်းများ ပမာဏကို ရေတွက်ခြင်း။

÷ယခင်ရလဒ်၏ အပိုင်းကို ပိုင်းခြားခြင်း။

> ထက်ကြီးတယ်။ <ထက်နည်းသော

≥ထက် ကြီးသည် သို့မဟုတ် ညီမျှသည်။ ≤ညီမျှသည် သို့မဟုတ် ထက်နည်းသည်။

≯ ထက်မကြီးဘူး။ ≮ ထက်မနည်း

%ရာခိုင်နှုန်း **‰**ခွင့်ပြုချက်

˜အချိုးကျသည်။ ≈ခန့်မှန်းခြေအားဖြင့် ညီမျှသည်။

Ώအိုမီဂါ၊ အဓိကအချက် အမြောက်အမြား၏ ပေါင်းလဒ်

□နှင့်သက်ဆိုင်သည်။ ∆မြစ်ဝကျွန်းပေါ်၊ ကွာခြားချက်

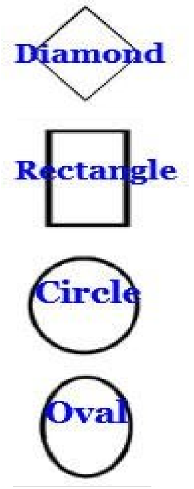
πPi၊ ထင်ပါရဲ့ √ ∑Sigma၊ ပေါင်းလဒ်

နှစ်ထပ်အမြစ် **{ }**braces, ဗလာအစုံ **{ ၊ }**

[ ]စတုရန်းကွင်းများ အစုံ*(သတ်မှတ်ပါ)* **{...}**&ဒီ

( )ကွင်းပိတ် တော့ အနန္တအစုံ

∴ထို့ကြောင့် ∵အဘယ်ကြောင့်ဆိုသော်၊



⊆အစုပိုင်း	⊇super set
∈ဒြပ်စင်	∉ဒြပ်စင်မဟုတ်ပါ။
Øဗလာအစုံ	Uuniversal အစုံ
∫တစ်သားတည်း	∮အပိတ် contour integral
∫∫နှစ်ထပ်ကိန်း	∯အပိတ်မျက်နှာပြင် integral
∫∫∫triple integral	∰အပိတ်အသံအတိုးအကျယ် integral

ဆောင်ရွက်ချက်များ

စောင့်ထိန်းအုပ်ထိန်းသူသည် ခေတ်သစ်စံနှုန်းများကို အသုံးပြုသည်။(NAs)တိုင်းတာရန်။မွမ်းမံထားသော မက်ထရစ်ဗားရှင်း။UCG အသိုင်းအဝိုင်းဝန်ဆောင်မှု။

အရှည်အခြေခံယူနစ်-မီတာ(ဍ)~
နယ်မြေအခြေစိုက်စခန်းယူနစ်-စတုရန်းမီတာ(m^2)~3 D မီတာ(m^3)~ **အသံအတိုးအကျယ်**ယူနစ်-လီတာ။(ဌ)~ **အလေးချိန်အခြေခံ**ယူနစ်-ဂရမ်(ဆ)

ရှေ့ဆက်များကို တိုင်းတာပါ။. အပြုသဘောဆောင်သော ပါဝါများအတွက် စာလုံးကြီးအရှေ့ဆက်များကို သုံးပါ။

ရှေ့ဆက်	သင်္ကေတ	ပါဝါ[ ]တန်ဖိုး	
Yotta	Y	၁၀[၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
Zetta	Z	၁၀[၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
Exa	c	၁၀[၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
Peta	P	၁၀[၁၅]	1,000,000,000,000,000
Tera	T	၁၀[၁၂]	1,000,000,000,000
ဂစ်ဂါ	ဆ	၁၀[၉]	1,000,000,000
မီဂါ	အမ်	၁၀[၆]	၁,၀၀၀,၀၀၀
Myria	ငါ့	၁၀[၄]	၁၀၀၀၀
ကီလို	K	၁၀[၃]	၁၀၀၀
ဟက်တို	ဇ	၁၀[၂]	၁၀၀
Deca	ဃ	၁၀[၁]	၁၀
အခြေခံ	**ခ**	၁၀[ဝယ်တယ်။]	၁
ဒစီ	ဃ	၁၀[စာ-၁]	၀.၁
စင်တီ	ဂ	၁၀[စာ-၂]	၀.၀၁
မီလီ	ဍ	၁၀[စာ-၃]	၀.၀၀၁
မိုက်ခရို	µ	၁၀[စာ-၆]	0.000,001

နာနို	n	၁၀[စာ-၉]	0.000,000,001
pico	p	၁၀[စာ-၁၂]	0.000,000,000,001
femto	f	၁၀[စာ-၁၅]	0.000,000,000,000,001
atto	a	၁၀[စာ-၁၈]	0.000,000,000,000,000,001
zepto	z	၁၀[စာ-၂၁]	0.000,000,000,000,000,000,000,001
ယိုတို	y	၁၀[စာ-၂၄]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

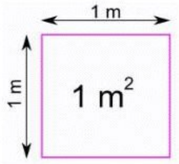
အရှည်အခြေခံယူနစ်-မီတာ(၃)~ အက္ခရာအသေးလေးတွေ ရှေ့ဆက်တာတွေ(≤)အခြေခံတန်ဖိုးများ။[ဝယ်တယ်။]ကွင်းပိတ်များသည် ပါဝါတန်ဖိုးကို ပြောပြသည်။2 မှတ်ကြား အကွာအဝေး။ဥပမာ 0.။à ။ ၁၀=၁၀

ရှေ့ဆက်	သင်္ကေတ	ပါဝါ[ ]တန်ဖိုး	
1 Yotta	Ym	၁၀[၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zm	၁၀[၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
1 Exa	အဲ	၁၀[၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
1 Peta	ညနေ	၁၀[၁၅]	1,000,000,000,000,000
1 Tera	Tm	၁၀[၁၂]	1,000,000,000,000
1 Giga	Gm	၁၀[၉]	1,000,000,000
1 Mega	မီလီမီတာ	၁၀[၆]	၁,၀၀၀,၀၀၀
1 Myria	Mym	၁၀[၄]	၁၀၀၀၀
1 ကီလို	ကီလိုမီတာ	၁၀[၃]	၁၀၀၀
1 Hecto	ဟမ်	၁၀[၂]	၁၀၀
1 Deca	Dm	၁၀[၁]	၁၀
1 မီတာ	၃	၁၀[ဝယ်တယ်။]	၁
1 ဒက်စီ	dm	၁၀[စာ-၁]	၀.၁
1 centi	စင်တီမီတာ	၁၀[စာ-၂]	၀.၀၁
၁မီလီ	မီလီမီတာ	၁၀[စာ-၃]	၀.၀၀၁
1 မိုက်ခရို	µm	၁၀[စာ-၆]	0.000,001
1 နာနို	ကမ္မသကာ	၁၀[စာ-၉]	0.000,000,001
၁ ပို	ညနေ	၁၀[စာ-၁၂]	0.000,000,000,001
1 femto	fm	၁၀[စာ-၁၅]	0.000,000,000,000,001
၁ ရက်	နံနက်	၁၀[စာ-၁၈]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	၁၀[စာ-၂၁]	0.000,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	ym	၁၀[စာ-၂၄]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

စတုရန်းမီတာယူနစ်-မီတာ(m^2)~ အက္ခရာအသေးလေးတွေ ရှေ့ဆက်တာတွေ(≤)အခြေခံတန်ဖိုးများ။[ဝယ်တယ်။]ကွင်းပိတ်များသည် ပါဝါတန်ဖိုးကို ပြောပြသည်။အနံ၊ အနံသည် ဧရိယာ တိုးလာသည်။
ဥပမာ- 10 • 10 = 100 m^2

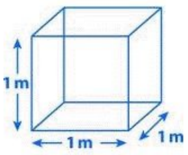
ရှေ့ဆက်	သင်္ကေတ	ပါဝါ[ ]တန်ဖိုး	
1 Yotta	Ym^2	၁၀[၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000

1 Zetta	Zm^2	၁၀[၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
1 Exa	Em^2	၁၀[၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
1 Peta	pm^2	၁၀[၁၅]	1,000,000,000,000,000
1 Tera	Tm^2	၁၀[၁၂]	1,000,000,000,000
1 Giga	Gm^2	၁၀[၉]	1,000,000,000
1 Mega	မီလီမီတာ^{2}	၁၀[၆]	၁,၀၀၀,၀၀၀
1 Myria	Mym^2	၁၀[၄]	၁၀၀၀၀
1 ကီလို	ကီလိုမီတာ	၁၀[၃]	၁၀၀၀
1 Hecto	ဟမ်^{2}	၁၀[၂]	၁၀၀
1 Deca	Dm^2	၁၀[၁]	၁၀
1 မီတာ	m^2	၁၀[၀ယ်တယ်။]	၁
1 ဒက်စီ	dm^2	၁၀[စာ-၁]	၀.၁
1 centi	cm^2	၁၀[စာ-၂]	၀.၀၁
၁မီလီ	mm^2	၁၀[စာ-၃]	၀.၀၀၁
1 မိုက်ခရို	μm^2	၁၀[စာ-၆]	0.000,001
1 နာနို	nm^2	၁၀[စာ-၉]	0.000,000,001
၁ ပို	ညနေ^{2}	၁၀[စာ-၁၂]	0.000,000,000,001
1 femto	fm^2	၁၀[စာ-၁၅]	0.000,000,000,000,001
၁ ရက်	am^2	၁၀[စာ-၁၈]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm^2	၁၀[စာ-၂၁]	0.000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	ym^2	၁၀[စာ-၂၄]	0.000,000,000,000,000,000,000,001



ရှင်ပြင်
မီတာ
(m^2)

ကုဗ
မီတာ
(m^3)



ကုဗမီတာယူနစ်-မီတာ(m^3)~ အကုခရာအသေးလေးတွေ ရှေ့ဆက်တာတွေ(≤)အခြေခံတန်ဖိုးများ။[၀ယ်တယ်။]ကွင်းပိတ်များသည် ပါဝါတန်ဖိုးကို ပြောပြသည်။အကျယ် ၊ အနံ ၊ အတိမ် ၊ဥပမာ- $10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000\ m^3$

ရှေ့ဆက်	သကေင်္တ	ပါဝါ[ ]တန်ဖိုး	
1 Yotta	Ym^3	၁၀[၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zm^3	၁၀[၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
1 Exa	Em^3	၁၀[၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
1 Peta	Pm^3	၁၀[၁၅]	1,000,000,000,000,000
1 Tera	Tm^3	၁၀[၁၂]	1,000,000,000,000
1 Giga	Gm^3	၁၀[၉]	1,000,000,000
1 Mega	မီလီမီတာ	၁၀[၆]	၁,၀၀၀,၀၀၀
1 Myria	Mym^3	၁၀[၄]	၁၀၀၀၀
1 ကီလို	ကီလိုမီတာ	၁၀[၃]	၁၀၀၀

1 Hecto	Hm^3	၁၀[၂]	၁၀၀
1 Deca	Dm^3	၁၀[၁]	၁၀
1 မီတာ	m^3	၁၀[ဝယ်တယ်။]	၁
1 ဒက်စီ	dm^3	၁၀[စာ-၁]	၀.၁
1 centi	cm^3	၁၀[စာ-၂]	၀.၀၁
၁မီလီ	mm^3	၁၀[စာ-၃]	၀.၀၀၁
1 မိုက်ခရို	μm^3	၁၀[စာ-၆]	0.000,001
1 နာနို	nm^3	၁၀[စာ-၉]	0.000,000,001
၁ ပို	ညနေ^{3}	၁၀[စာ-၁၂]	0.000,000,000,001
1 femto	fm^3	၁၀[စာ-၁၅]	0.000,000,000,000,001
၁ ရက်	am^3	၁၀[စာ-၁၈]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm^3	၁၀[စာ-၂၁]	0.000,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	ym^3	၁၀[စာ-၂၄]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

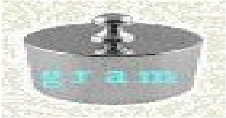
အသံအတိုးအကျယ်ယူနစ်-လီတာ။(၄)~ အက္ခရာအသေးလေးတွေ ရှေ့ဆက်တာတွေ(≤)အခြေခံတန်ဖိုးများ။ [ဝယ်တယ်။]ကွင်းပိတ်များသည် ပါဝါတန်ဖိုးကို ပြောပြသည်။ထုထည် 2 ခုကြား အတိုင်းအတာ။ဥပမာ 0.။à ။၁၀=၁၀

ရှေ့ဆက်	သင်္ကေတ	ပါဝါ[ ]တန်ဖိုး	
1 Yotta	Yl	၁၀[၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zl	၁၀[၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
1 Exa	အယ်လ်	၁၀[၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
1 Peta	Pl	၁၀[၁၅]	1,000,000,000,000,000
1 Tera	Tl	၁၀[၁၂]	1,000,000,000,000
1 Giga	Gl	၁၀[၉]	1,000,000,000
1 Mega	မီလီလီတာ	၁၀[၆]	၁,၀၀၀,၀၀၀
1 Myria	Myl	၁၀[၄]	၁၀၀၀၀
1 ကီလို	Kl	၁၀[၃]	၁၀၀၀
1 Hecto	Hl	၁၀[၂]	၁၀၀
1 Deca	DL	၁၀[၁]	၁၀
1 လီတာ။	၄	၁၀[ဝယ်တယ်။]	၁
1 ဒက်စီ	dl	၁၀[စာ-၁]	၀.၁
1 centi	cl	၁၀[စာ-၂]	၀.၀၁
၁မီလီ	ml	၁၀[စာ-၃]	၀.၀၀၁
1 မိုက်ခရို	µl	၁၀[စာ-၆]	0.000,001
1 နာနို	nl	၁၀[စာ-၉]	0.000,000,001
၁ ပို	pl	၁၀[စာ-၁၂]	0.000,000,000,001
1 femto	fl	၁၀[စာ-၁၅]	0.000,000,000,000,001
၁ ရက်	အယ်လ်	၁၀[စာ-၁၈]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	၁၀[စာ-၂၁]	0.000,000,000,000,000,000,001

1 yoctoyl ၁၀[စာ-၂၄] 0.000,000,000,000,000,000,000,001

အတွဲ
(၄)

အလေးချိန်
(ဆ)



အလေးချိန်အခြေခံယူနစ်-ဂရမ်(ဆ)~ အက္ခရာအသေးလေးတွေ ရှေ့ဆက်တာတွေ(ဧ)အခြေခံတန်ဖိုးများ။[ဝယ်တယ်။]ကွင်းပိတ်များသည် ပါဝါတန်ဖိုးကို ပြောပြသည်။အလေးချိန် 2 တိုင်းတာ။ဥပမာ 0.။à ။ ၁၀=၁၀

ရှေ့ဆက်	သင်္ကေတ	ပါဝါ[ ]တန်ဖိုး	
1 Yotta	Yg	၁၀[၂၄]	1,000,000,000,000,000,000,000,000
1 Zetta	Zg	၁၀[၂၁]	1,000,000,000,000,000,000,000
1 Exa	ဥပမာ	၁၀[၁၈]	1,000,000,000,000,000,000
1 Peta	Pg	၁၀[၁၅]	1,000,000,000,000,000
1 Tera	Tg	၁၀[၁၂]	1,000,000,000,000
1 Giga	Gg	၁၀[၉]	1,000,000,000
1 Mega	မောင်မောင်	၁၀[၆]	၁,၀၀၀,၀၀၀
1 Myria	မောင်မောင်	၁၀[၄]	၁၀၀၀၀
1 ကီလို	ကီလိုဂရမ်	၁၀[၃]	၁၀၀၀
1 Hecto	Hg	၁၀[၂]	၁၀၀
1 Deca	Dg	၁၀[၁]	၁၀
1 ဂရမ်	ဆ	၁၀[ဝယ်တယ်။]	၁
1 ဒက်စီ	dg	၁၀[စာ-၁]	၀.၁
1 centi	cg	၁၀[စာ-၂]	၀.၀၁
၁မီလီ	မီလီဂရမ်	၁၀[စာ-၃]	၀.၀၀၁
1 မိုက်ခရို	µg	၁၀[စာ-၆]	0.000,001
1 နာနို	ng	၁၀[စာ-၉]	0.000,000,001
၁ ပို	pg	၁၀[စာ-၁၂]	0.000,000,000,001
1 femto	fg	၁၀[စာ-၁၅]	0.000,000,000,000,001
၁ ရက်	Ag	၁၀[စာ-၁၈]	0.000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	၁၀[စာ-၂၁]	0.000,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto	yg	၁၀[စာ-၂၄]	0.000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1(ထုပ်ပိုးမှုစံနှုန်း)စားသုံးသူလိုအပ်ချက်ကို အကျုံးဝင်သည်-ထုတ်ကုန်ပမာဏကို နှိုင်းယှဉ်ရန် ရိုးရှင်းလွယ်ကူစွာ 'ထုပ်ပိုးခြင်း'။ထုပ်ပိုးမှုကို ပြန်လည်အသုံးပြုနိုင်သည်။

အစိုးရသည် ထုပ်ပိုးမှုပါဝင်သည့် အရွယ်အစား- ခိုင်မာမှုကို စံသတ်မှတ်ရန် လိုအပ်သည်။(ဂရမ်၊ ကီလိုဂရမ်)အရည်(လီတာ).စံနှုန်းသည် စီးပွားဖြစ်၊ စက်မှုလုပ်ငန်းနှင့် တစ်ကိုယ်ရေထုပ်ပိုးမှုတွင် သက်ဆိုင်သည်။ထုပ်ပိုးခြင်းကိုလည်း ပြန်လည်အသုံးပြုနိုင်ရမည်။

Universe Custodian Guardians ထုပ်ပိုးမှုစံဇယား။
ခိုင်မာသောအလေးများ(ဆ၊ ကီလို)အရည်အလေးများ(၄)ထုပ်ပိုး၍ ဖြန့်ဝေရှုံမျှသာ၊

ဇယားတွင်ဖော်ပြထားသော 14 ပမာဏဖြင့်ရောင်းချခဲ့သည်။

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg 200 mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g 100 g > 200 g > 500 g >
1 Kg > 2 Kg > 5 Kg > 10 Kg > 50 Kg 100 Kg > 500 Kg > 1000 Kg > 2000 Kg

10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml 200 ml > 500 ml >
l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l
500 l > 1000 l > 2000 l

စားသုံးသူလမ်းညွှန်:အစိုင်အခဲ၊ အရည်အလေးချိန်များသည် ဈေးနှုန်းများ + အမှန်တကယ်အလေးချိန်နှင့် ဈေးနှုန်းကို နှိုင်းယှဉ်ရန် 1 ကီလိုဂရမ်၊ 1 လီတာအတွက် ဈေးနှုန်းကို ပြရန်လိုအပ်ပါသည်။ထုပ်ပိုးခြင်းကို ပြန်လည်အသုံးပြုနိုင်ရမည်။

အနိမ့်ဆုံး ကီလိုဂရမ်ပါ ကုန်ပစ္စည်းတစ်ခု l ဈေးနှုန်းမှာ**ဈေးဆစ်ပါ။**'။

အမြတ်အစွန်းကို ဦးတည်သော နိုင်ငံကြီးသားဖြစ်ရာ အကျင့်ပျက် ရာဇဝတ်မှု၊**လှည့်စားပါ**(လိမ်လည်မှု)'။'လှည့်စားသော၊ လောဘကြီးသူ၊ အမြတ်ထုတ်သူ၊ မရိုးသားသော ထုတ်လုပ်သူများ၊ ထုတ်လုပ်သူများ၊ ထုတ်လုပ်သူများနှင့် လက်လီရောင်းချသူများထံမှ အကာအကွယ် လိုအပ်ပါသည်။(အကြောင်းအရာကို အရွယ်လျှော့ရန်)အခွင့်ကောင်းယူရန်(ဆွဲချုတ်သည်) စားသုံးသူများ။**ဒေါR3**အထောက်အပံ့**PS-1**ထုပ်ပိုးမှုစံနှုန်းနှင့် တာဝန်ခံနိုင်သော လှည့်စားထုပ်ပိုးသူများ။

ဥပမာများထုတ်လုပ်သူ ထုတ်ကုန်တစ်ခုသည် ၎င်းတို့၏အမှတ်တံဆိပ်တံဆိပ်ကို အသုံးပြု၍ ၀.၄၄၀ ကီလိုဂရမ် အထုပ်တစ်ခုဖြင့် လာသည်။ အလားတူထုတ်ကုန်ကို လက်လီရောင်းချသူများ အိမ်တွင်းအမှတ်တံဆိပ်အဖြစ်လည်း တံဆိပ်တပ်ထားသော်လည်း ပက်ကေ့ချ်ပါဝင်မှုမှာ 0.415 ကီလိုဂရမ်အထိ လျှော့ချထားသည်။ထိုသို့လုပ်ဆောင်ခြင်းဖြင့် လက်လီရောင်းချသူသည် ထုတ်လုပ်သူအမှတ်တံဆိပ်ထက် သက်သာသောဈေးနှုန်းဖြင့် ၎င်းတို့၏အိမ်အမှတ်တံဆိပ်ကို ရောင်းချနိုင်မည်ဖြစ်သည်။ဤသည်မှာ စားသုံးသူအား အိမ်အမှတ်တံဆိပ်သည် ၎င်း၏ဈေးနှုန်းနိမ့်သောကြောင့် ဈေးဆစ်ခြင်းဖြစ်သည်ဟု ထင်မြင်စေရန် လှည့်စားမှု၊ မရိုးသားမှုနှင့် လောဘကြီးသောလှည့်စားမှုတစ်ခုဖြစ်သည်။ အမှန်တကယ်တော့ စားသုံးသူက ထုတ်ကုန်နည်းသွားတဲ့အတွက် ချွေတာမှုမရှိသလို တစ်ခါတရံမှာ စားသုံးသူက ပိုပေးရတဲ့အထိ ဖြစ်တတ်ပါတယ်။

၂ndထုတ်လုပ်သူသည် လျှော့ဈေးဖြင့်ရောင်းသည်၊ သူ့ထုတ်ကုန်သည် ဈေးဆစ်ပုံရသည်။ဘာလို့လဲဆိုတော့ 2 မှာ Product နည်းတယ်။ndပက်ကေ့ချ်ကို လျှော့ဈေးနဲ့ မရောင်းသင့်တော့ဘူး။ ၂ndထုတ်လုပ်သူသည် လှည့်စားခြင်း၊ မရိုးမသားနှင့် လောဘကြီးသောပုံစံဖြင့် ၎င်း၏ထုပ်ပိုးမှုသည် ပြိုင်ဘက်ထုတ်ကုန်များနှင့် ဆင်တူသောကြောင့် စားသုံးသူသည် အလေးချိန်ကို စစ်ဆေးမည်မဟုတ်ဟု မျှော်လင့်ပါသည်။

ထုပ်ပိုးမှုတွင် အကြောင်းအရာအပြည့်အစုံထက် နည်းနေတတ်သည်။(အကြီးစားထုပ်ပိုးမှု).ဤလိမ်လည်လှည့်ဖြားမှုသည် စားသုံးသူများကို သူတို့ရရှိသောယုံကြည်မှုကို လှည့်ဖြားရန်ဖြစ်သည်။

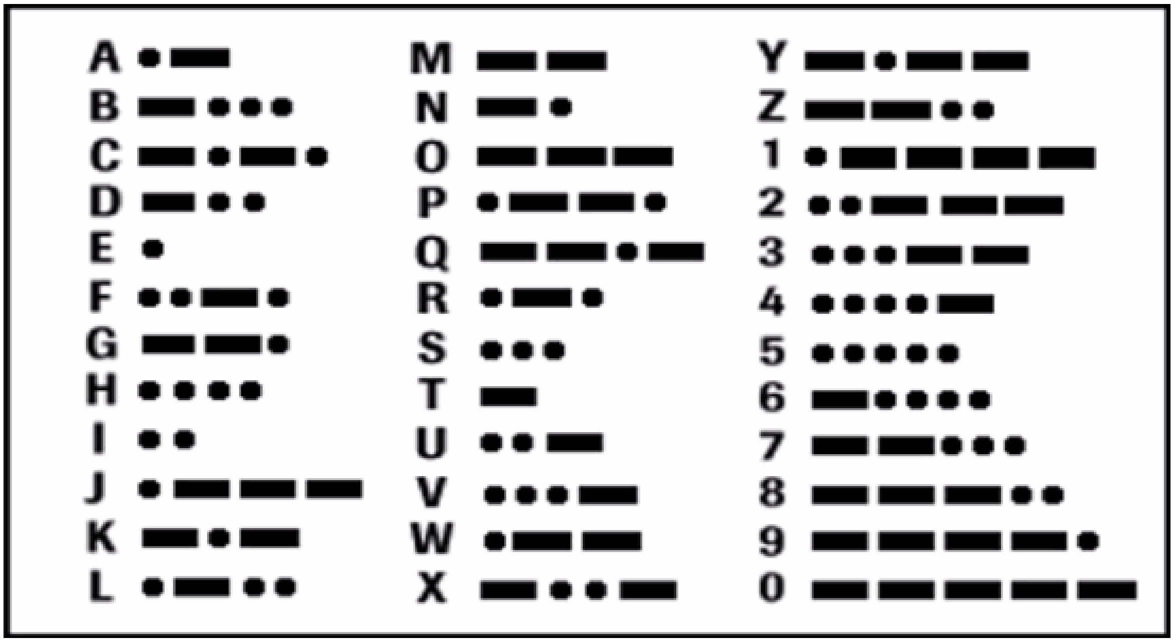
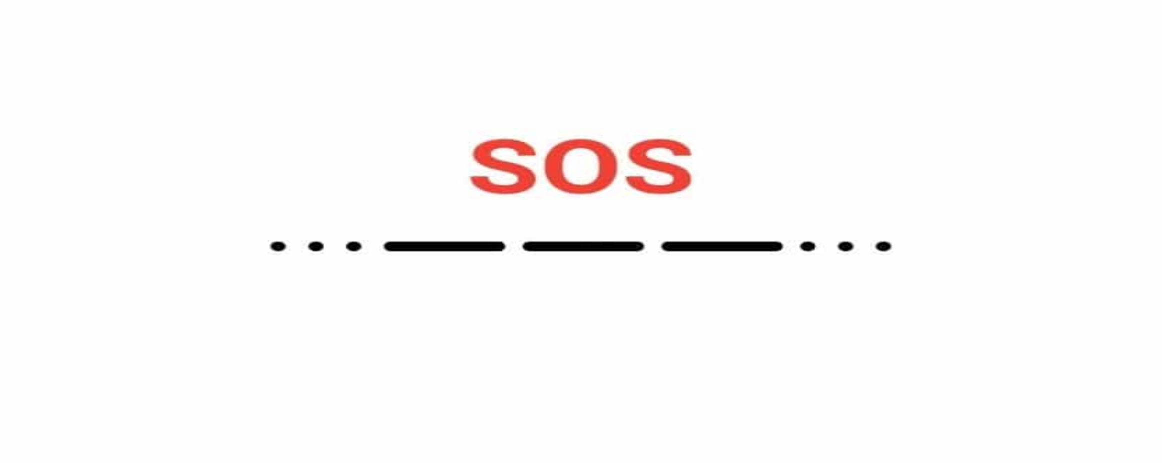
သူတို့အမှန်တကယ်ရရှိသည်ထက်ပိုမို။

အစိုးရသည် ထုပ်ပိုးမှုပါဝင်သည့် အရွယ်အစား- ခိုင်မာမှုကို စံသတ်မှတ်ရန် လိုအပ်သည်။(ဂရမ်၊ ကီလိုဂရမ်)အရည်(လီတာ).စံနှုန်းသည် စီးပွားဖြစ်၊ စက်မှုလုပ်ငန်းနှင့် တစ်ကိုယ်ရေထုပ်ပိုးမှုတွင် သက်ဆိုင်သည်။ထုပ်ပိုးခြင်းကိုလည်း ပြန်လည်အသုံးပြုနိုင်ရမည်။

Morseကုဒ်

တယ်လီဖုန်းဆက်သွယ်ရေးမှာသုံးတဲ့ နည်းလမ်းတစ်ခု။အချက်ပြကြာချိန်-အစက်၊ ဒက်ရှ် !

အစက်တစ်ခု၏ အရှည်သည် 1 ယူနစ်ဖြစ်သည်။ Dash သည် 3 ယူနစ်ဖြစ်သည်။တူညီသောအက္ခရာ၏ အစိတ်အပိုင်းများကြားတွင် နေရာလွတ်သည် 1 ယူနစ်ဖြစ်သည်။စာလုံး 3 ယူနစ်ကြားတွင် နေရာလွတ်။ စကားလုံးများကြားတွင် နေရာလွတ်သည် 7 ယူနစ်ဖြစ်သည်။



SOS သည် Morse ကုဒ်ဒုက္ခအချက်ပြတစ်ခုဖြစ်သည်။