



# 이주

## 부족 ~ 지방 ~ 샐리어



(7) 와 부족 (7) 주요 언어 및 많은 방언.

1GOD의 인류를위한 디자인은 이전 싶은 충동이 포함되어 있습니다. 인류가 진화로 마이그레이션 진화. 아프리카 Persindia, 오세아니아, 몽골로 돌아 다녔다. 몽골 Persindia, 아프리카, 유럽에 말을 타고 나중에 미국, 아마존 및 오세아니아에 방향. 유럽인들은 모두 지방으로 향했다. 진화는 Persindia에 방향하고 향해 및 다른 지방으로 날아 갔다.

인구 이동에 대한 이유 : 1GOD의 디자인 본능 (무리) . 재해는 기후 변화가 서식지 unlivable하기 위해선, 서식지 살기 좋은하지합니다.  
이기주의 (잔디는 다른 곳 푸르)  
및 인구 증가.



인류는 충분히 진화했다. 에 의해 상상으로 인구 증가는 7 개 지방을 구성하는 7 개 부족을 확립하기에 충분하다 1GOD! '0.1.1.'의로 (CG이 Kalender) 모든 마이그레이션 (장기 또는 단기)

지방 사이에 불법이되었다 (불법 체류자가 다시 전송됩니다) .

노트 ! 망명 추구는 불법으로 간주 될 수 있습니다 허용되지 않습니다. 이 사람들 (기회주의)  
그들이에서 와서보다는 실행이 차이를 만든 곳에서 머물렀던한다.



불법 이민자 (임) 그들이 그 온 지방에 지체없이 반환되는 것은 그들이 있었 수있는 아이들이 포함되어 있습니다.

불법 이민자, 그들은 항상 다시 전송됩니다, 더 면제 통합되지 않습니다. 기소 반환 할 수없는 '임의' MS R7 .

'임의'아이들은 입양된다. 불법의 도움에 대한 책임 사람들은 기소 : MS R7

이주 장기적으로 분류 (재 결산) 또는 단기 (여행) .

재 정착 관구 내에서만 가능합니다. 재 정착 Shires 사이를 이동한다. 면제, 그들 만 살 수있는 '이스라엘'

'약속의 땅'. 그들은 약속의 땅을 떠날 수 없다. 약속의 땅 밖에 발견 이스라엘은 즉시 약속의 땅에 수송된다. (1) 하나님의 소원!

움직이는 중에서 **Shires** . 규정이 있으며, 성인 목적지 샐리어에 취업을해야합니다. 그들이 이동하기 전에. 고용주는 클러스터 하우스를 구성 할 수 있습니다. 노인은 그들의 목적지 샐리어에서 클러스터 하우스를 구성 할 수 있습니다. 그들이 이동하기 전에.



여행 관구 내에서만 가능합니다.  
여권은 사용되지 않습니다. 비즈니스 또는 정부의 사용 인터넷, 화상 회의는 다른 지방과 통신합니다.

관광 여행 골칫거리로 개발했다. 크루즈 선박은 곤충처럼 때 관광객을 언로드 (바퀴벌레) 포트와 지역의 서식지 이상. 그들은 지방의 생활 양식을 방해 지역 주민을위한 생활 비용을 구동한다. 폐기물의 산을 생성합니다. 끝 오프 아니라 아이들이 엔터테인먼트! 이것은 또한 항공, 고속 버스, 기차 여행에 적용됩니다.



자본주의는 비즈니스 엔티티의 마이그레이션 시작 (다 국가의) . 이것은 끝! 다국적으로 변환 **CRON** (보상 없음) !

자본주의 이전의 수도 (외국인 지분율) . 외국인 지분율은 보상없이 종료! 외국인 지분율 수 있도록 정부는 대체, '반역'에 대한 기소 : **MS / R7** .

자원이 감소하고 인구가 증가함에 따라 지방은 다음 마이그레이션을위한 준비 (독시글) , '공간' 인류의 운명 :  
공간 탐사 (SX) , 식민과 물리적 우주의 후견인이되고. **노트!** 독립적으로 각 지방의 때, CG 공간 법률 I & II이 적용됩니다.



종료

이