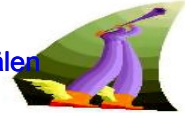




1God 1FAITH 1CHURCH universum Depå Guardians

1GOD vill få oss att tro på ett liv efter detta, det Eternal- Soul, Reinkarnation & Angels. Den mänskliga kroppen har en början och slutet. Själen har ett liv efter detta.



Scroll Innehåll:

Introduktion ~ Soul ~ Själ-bön

~

Sorg ~ Sorg-bön ~

Kremering ~ Återupplev-Bad-bön ~ Återupplev-Good-bön ~ Kyrkogårdar domens dag ~ Renhet-Scale

~ Livs Erfarenheter-Vault ~

Reinkarnation ~ Ängel ~

Skyddsängel ~ Skördeman ~ Portvakt ~ andra änglar ~ Avliden

Introduktion

Själen har slutfört sitt uppdrag. Det är redo att lämna fysikaliskt kropp och gå vidare till livet efter detta. För de anhöriga, vänner och samhället finns sörjande skall beaktas.



Afterlife börjar med en kremering för att se själen släpps. Kremering frigör själen. Fire renar, förstör kroppens smitt & släppa själen att gå vidare till den andliga Gate.

Efter döden en Återupplev-Good bön eller Återupplev-Bad bön kan användas. Dessa böner frågar **1GOD** att belöna eller straffa en person.



Kyrkogårdar är inte acceptabelt att de återvinns för andra ändamål.

En Gatekeeper Angel beslutar om att välkomna själen eller skicka tillbaka den. En mörk Gate själen går tillbaka.

En ljus Gate ett välkommet själ har sin dom-Day.



På domens dag **1GOD** Frågan är själen. Efter förhör själen går vidare till Purity-Scale.

En Soul återupplever sin dåliga och goda livserfarenheter. Sedan flyttas till livet-upplevelser Vault.



Antingen själen får en annan kropp är reinkarnerad. Eller själen har samlat tillräckligt med Life-upplevelser att bli evigt (Ängel) . En ängel börjar med att vara Guardian då Reaper & i sinom tid blir Gatekeeper.

Det finns andra änglar.

1GOD kallar den andliga-Universe: " **HIMMEL** ". Himlen är där Souls' bli " **Evig** ".

1GOD kallar den Evige: " **ÄNGEL** ".

SJÄL du fick en.

1GOD är den ursprungliga **Själ & Evigt-själ** . Själen är andliga. Original själ är en **GUD** både bra och dåliga.

1GOD skapat 2 typer av världar. En andlig: " **HIMMEL** " & en physi- cal: 'Universe'. De samexistera kompletterar varandra. På dag 4 av skapelsen **1GOD** gav varje fysiskt livsform en andlig följeslagare. En själ! Du har en. **Notera!** The Soul fysiska människa-cykel börjar vid: Född> växande> lärande> multiplicera> undervisning> döende> kremering

Varför finns jag? en Själ (Din) från den andliga-Universe får sin instruktion (från 1GOD) på hur livet-upplevelser (Emotionell & fysiska) det är att ha i den fysiska-universum. Instruktioner är vaga som är att vänta från en ofullkomlig universum. Att ge en själ flexibi- het för slutförande av sitt uppdrag. För att slutföra sitt uppdrag i Physical-universum själen behöver en utseende (Din kropp) . Anledningen till din existens är att hjälpa din själ få livserfarenheter som behövs för att slutföra sitt uppdrag.

Livserfarenheter är händelser som du minns tills din dödsdag eller minnesförlust. Dessa händelser är dramatisk glad (dröm som går i uppfyllelse...) eller olycklig (Allvarlig olycka ...) , Tecken-byggnad. Depå Guardian tror att varje individ ska spela in sina Life-upplevelser och föra dem vidare: **Kunskap-Kontinuitet**

Varför vissa människor dör unga? Life-upplevelser uppdrag av din själ kan ha genomförts på ett tidigt stadium (barndom) av existens. När en livs erfarenheter uppdrag är slutfört kroppen är tänkt att dö. Det är därför människor dör i olika åldrar.

en **Själ** efter in en fysisk-kropp får en 'Mission' från **1GOD** . Uppdraget är att få specificerade 'Life-upplevelser'. Själen levererar dessa till 'Purity-Scale'.

en **själens** fysiska kroppen är där för att göra livs upplevelser möjliga. The Soul relation med den fysiska kroppen är flyktig och ofullständig precis som universum.

De **Själ &** fysiska kroppen har 2 änglar tilldelats dem, båda Guardian-Angel. Ett vaktar uppdraget (T ex en kropp har en olycka inte är en del av uppdraget, är kroppen dör, den 1st G. Angel gör ett mirakel att hända. Båda är kropp och mission sparas) . De övriga Angel tester (frestelse)

löptiden för Soul & dess moraliska styrka (samvete) .

När **Souls** ' uppdraget är slutfört den fysiska kroppen dör. Själen flyttas fram till den ljusa andliga-Gate. En mörk Spiritual- Gate betyder 'Gatekeeper-Angel' send är själen tillbaka (Ofullständig beskickning) .



1GOD väntar på att höra från dig! J J

J J J J

SJÄL - bön J J J

Kära **1GOD** , Skaparen av de vackraste universum Jag känner tom, förlorade, utan syftet
En ödmjuk väktare väktare som kämpade för att vara bra en mycket älskad person som fullgjort sitt uppdrag Fire frigör denna själ för domens dag



En unik Soul missa för härlighet **1GOD &** den bra av
mänskligheten

Denna bön är sagt efter att en person dog. Används vid slut portal ceremoni på
krematorium.

yy

SORG

Förlust tillståndet av att vara ledsen för att en familjemedlem eller vän dog. När en
person dör deras kropp har en obduktion, kremering och en Estate. Själen börjar livet
efter detta. De människor som brydde sig om den avlidne är i ett tillstånd av sorg. Sorg
finns i olika känslomässiga faser. Den mest intensiva väsen sorg.

SORG outhärdlig känslomässig smärta efter en förlust. Sorg är den
mest smärtsamma och karaktär byggnad Life-upplevelse en person kan
uppleva. Ett ögonblick allt är normalt, då lider vi en förlust och nästan
outhärdlig känslomässig smärta. **Be (Sorg-bön)** hålla på att be. Keep on
be genom alla stadier av sorg! Det hjälper!



Den 1: a reaktion kanske numbed misstro. Detta kan inte hända. 'Jag inte planera detta'. **behövs**
isolering och integritet och letargi är normalt.

Nästa ilska kände orsaken till sorg, andra, sig själv, **GUD** . Den sörjande känner ånger om
missade möjligheter. Hänger sig åt självömkan och självanklagelser. Vissa omfamna
Missbruk.

Då förhandlingar med **GUD &** Ödet startar. Om jag lovar att ändra eller göra det eller det
kommer att vända förlust eller ta bort smärtan.
Desperation vilket resulterar i önsketänkande.

Minnen leder till reminiscing, reflektion och återbesök det förflutna.
Genomförande av Loss sjunker in. Domningar och anfall av tomhet, förtvivlan och depression
förekommer.

Så småningom hantera sorg utvecklas. Nu är det dags att normalisera & re- kontakt med livet
omkring dig. Intresset för omgivningen avkastning.

Hoppas avkastning och planering blir avgörande. Anslut! Vänner, familj, gemenskap väntar din comeback.

Gå ut. Livet är bra! Fåglar sjunger solen skiner, gå ut & Harmonisera!

Hur kan andra hjälpa? Glädjande upp kommer inte att hjälpa, sympati kommer inte att hjälpa, förståelse kommer inte att hjälpa. Tålamod och stöd kommer att hjälpa.

1GOD väntar på att höra från dig! J J

J J J J

SORG - bön yYY

Kära 1GOD , Skaparen av de vackraste universum Vänligen välkomna en medlem av vårt samhälle Mina ögon är översvämmad med tårar

Mitt hjärta bryter i outhärdlig smärta Vänligen trösta mig, ge mig hopp och syftet dina mest ödmjuka trogna vårdnadshavare-väktare (1st namn)



För härlighet 1GOD & den bra av mänskligheten

Använd denna bön efter förlusten av en älskad en!

yyyyyyyyyyyyyyyyyyyy yyyyyyyyyyyyyyyyyy



Den mänskliga kroppen har en början och slutet. Vid sin ände behöver en själ att vara



släppte. För att säkerställa att själen släpps & Afterlife är det möjligt att människokroppen ska kremas. Om en själ inte släpps den finns i limbo som Ghost.



Kremering behövs inte bara för att frigöra själen, men också av hälsoskäl. Kremering brand renar att förstöra farliga bakterier, virus, insektslarver och svampar som kan bebor kroppen.

den " **Krematorium**" är en Provincial Public service.

Anläggningen administrerar ett bårhus, en End-portal och trädgård.
Här de döda har en obduktion är fare-välde & återvinnas.

Bårhus: All avlidne transporteras till bårhuset för obduktion.

Obduktionen måste etablera dödsorsaken, identitet avlidne och inkludera en toxikologi att fastställa om kroppen var smittsam i alla fall och skulle ha smittat en annan människa. **Fyndet beslutar vad som händer härnäst.**

En naturlig slutsats död, kroppen överförs till 'End-Portal'. En misstänkt död hitta kroppen flyttas till 'Criminal undersök- tion Lab'. En smittsam död hitta 'Provincial Defence nöd- centrum' (PDEC) larmas. PDEC plockar upp kroppen och tillämpar relevant karantän.

Cannibalizing den mänskliga kroppen före under eller efter obduktion är im- moral är kriminell. Cannibalizing tar bort kroppsdelar, kroppsvätskor, ägg och spermier. **Kroppsdel cannibalizing är ett brott: FRÖKEN-R7**

Slut Portal: Efter att ha fått en kropp en Krematörens förbereder informationen för visning kropp & Estate-distribution. Varje kropp är beredd på samma sätt inga undantag. En **naken kropp** (Människor börjar livet naken de slutar livet naken) **täckt av en olivfärg linne** arket med endast huvudet synliga placeras i en vanlig kartong kista.

En visning datum och tid ställs in varje person kan komma att säga farväl.

Tittare kanske ber tyst med hjälp av Sjal-bön & Återupplev-Good bön eller Återupplev-Bad bön , Sorg-bön .

Den Krematörens sätter ett datum och tid för kremering. En **Liv efter detta mess hålls av en Äldre från närmaste Sammankomst.**



Kistan är stängd kremering fortskrider.
En släppt Soul in en tänd-up Andlig-Gate välkomnas av Gatekeeper ...
Sörjande får en plakett vardera för att ta hem.



1GOD väntar på att höra från dig! J J

J J J J

Återupplev - BRA -Bön yYY

Kära 1GOD , Skaparen av de vackraste universum

Din mest ödmjuka trogna vårdnadshavare-väktare (1st namn)

Begäran att det goda (namn) har gjort förtjänar extra erkännande (namn) representerar bra Mänskligheten har att erbjuda. En inspiration för andra kan (namn) återuppleva (siffra) gånger all glädje mottagare av goda gärningar för härligheten av **1GOD** & den bra av mänskligheten



Denna bön används för en god person före eller efter kremering!

yyyyyyyyyyyyyyyyyyyy yyyyyyyyyyyyyyyyyy

Återupplev - BAD -Bön yYY

Kära **1GOD** , Skaparen av de vackraste universum dina mest ödmjuka trogna vårdnadshavare-väktare (1st namn)

Begär att de dåliga (namn) har gjort förtjänar extra straffa (namn) representerar Evil en fläck på mänskligheten en motbudande styggelse en djävul May ont (namn) återuppleva (siffra) gånger allt lidande offer



För härlighet **1GOD** & den bra av mänskligheten

Denna bön används för en dålig person före eller efter kremering!

yyyyyyyyyyyyyyyyyyyy yyyyyyyyyyyyyyyyyy

Krematorium Garden: En kropp återvinns via kremering aska. Morgonen efter kremering askan sprids över Crematorium trädgården.



Aska kan inte tas bort. De är alltid spridda över Krematorium trädgården.

Notera! Fångar som dör i **Rehabilitering** deras aska sprids över Krematorium kompost.

Kremering andra saker som lever endast gäller om deras fysiska närvaro inte används i någon form av återvinning. för kremering (husdjur, något giftig, sjuk ..) . I grund och botten kremering är densamma som för

människor. **Nej kremering** (Något ätbart eller återvinningsbara, kompostering material ...) .

Kyrkogård begravning en hednisk ritual.



Graveyard begravningar är oacceptabelt eftersom en växande befolkning behöver använda marken mer användbar. Graveyard begravningar kan skapa Ghosts genom att inte släppa en själ. Graveyard begravningar gynnas av **onda elitistisk skryta: Dyra kista,**

dyra Gravsten, pompösa anlagd mausoleum.

Konserveringsmedel i livsmedel stoppa kroppens från ruttnande stoppa återanvändning av gravar. Graves uppmuntrar brott, råna och vandalism. **Försummade gravar locka ohyra, ..**

Inga fler nya begravningsplatser. Befintliga kyrkogårdar är stängda och grävde upp. Rester ska kremas och spridas över Krematorium trädgården. **Marken ska användas för andra ändamål.**

Kremering är den enda acceptabla typ av begravning!



Domedag en del av 'Cycle av början och slutet och återvinning' (Dag 2). Det är den 2: a steget av **Liv efter detta.**

En fysisk kropp börjar liv vid befruktningen och det andliga **Själ** går in i en kropp. En fysisk kropp slutar med döden. **Efter döden den andliga själen lämnar & huvuden mot bakgrund av en andlig-Gate. En mörk Spirit- UAL Gate betyder själen går tillbaka (Ofullständig beskickning) .**



En Soul frigörs genom att be och kremering. Om det inte släpps den finns i limbo som Ghost. Ingen släppa av själen, med hjälp av Soul-bön och kremering; nej Judgment-

dag. Den fysiska kroppen återvinns genom att kremeras och förvandlas till aska och den andliga själen är reinkarnerad.

Ett välkommet Soul då ifrågasätts av **1 GUD** :

1GOD vill förklarat vilka kunskaper personen har kontinuerligt samlat & hur denna kunskap har använts till förmån för den lokala livsmiljön, miljö och samhälle.

1GOD vill ha förklarat hur hans senaste meddelande lyssnade och spridas.

Tusentals år av Evil kommer till ett slut. **1GOD** vill förklarade hur personen hjälpte Cage Evil.

Notera ! En Soul kan inte använda ursäkter, spela dum eller ligga till **1GOD**.

Efter att ha förklarat själen beröm av **1GOD** för sin goda gärningar och reprimand för brister. Själen går vidare till

Renhets-Vågar



Förberedelse för domens dag!

Lär sedan lära; söka, få och tillämpa kunskaper all din live. Använd all den kunskap att leva i harmoni med sig själv, familjen, samhället och miljön. Vidarebefordra Life-upplevelser som kunskaps Kontinuitet (Familj, arbete) .

Läs, följ (Flera gånger läst, absorbera, tänka, och sedan agera) , främja (Tala om för alla) den "**Laggivare Manifest** " **1GOD**' s senaste 'Message'! Bortse från alla andra religiösa publikationer.

VAR SNÄLL PUNISHEVIL



A 'Renhet-Scale' väger en själ goda gärningar och det är dåliga gärningar. Det gör själen återuppleva det gärningar. Själens livs erfarenheter överförs till 'livserfarenhet Vault.



en **Soul livs erfarenheter** överförs till **Renhet-Scales**:

Vänster åtgärder sido **Bra** handling



Rätt åtgärder sido **fel**

Den vänstra sidan är nere (**eee**) du gjort mer **Bra** .

Din själ återupplever alla goda ting du gjorde & de goda känslor som mottagaren av din goda gärning kände. Din själ kommer inte bara att återuppleva de goda känslor som mottagaren av din goda gärning kände, men också glädjen hans / hennes familj, vänner och husdjur fält. Dina goda känslor kan förlängas med böner från mottagaren av din goda gärning frågar en **GUD** att multiplicera **återuppleva-bra** erfarenhet.

Den högra sidan är nedåt (**eee**) du gjort mer **Dålig** handlingar.

Du kommer att återuppleva det lidande och smärta dina offer kände. Du kommer inte bara återuppleva lidande och smärta din direkta offer utan också lidande och smärta av indirekta offer (Familj, vänner, husdjur ...) . Din ångest kan förlängas med böner från offer frågar en **GUD** att multiplicera

återuppleva-bad handlingar. T.ex. John Howard i Bully från Down-under. En tyrann som invaderade 4 länder med sina brottsliga kamrater. De våldtog, torterade, skadade och dödade 10-tals tusentals människor. Förstörde & plundrade arbetsplatser, skolor och hem lämnar 100-tals tusentals hemlösa och miljoner blev flyktingar. Evil Johnwill återuppleva varje & alla lider alla miljoner av dem. Dessutom bad depå Guardians, frågade **1GOD** att lyssna på vår Återupplev-Bad bön.

När återupplever stoppar en själ' s aktuella minnet raderas & överförs till en **Life-upplevelser valv**.



En Soul är nu reinkarnerad och går in i en ny fysisk livsform.

REINKARNATION

Reinkarnation ska användas som lärlings av en **Själ** mot att bli en ängel. Att vara en lärling en själ är på en inlärningskurva benägna att felaktigheter. Som ett resultat av livs erfarenhet kanske inte lever upp till sin fulla potential. En liknande livserfarenhet måste upplevas.

Tidigare livs erfarenheter kan vinnas av någon form av livsform (Bakterier, insekter, växter, djur, människor) .

Tidigare liv-upplevelser och alla oavslutade används för att bestämma en själ nästa uppdrag och i vilken livsform den reinkarnerad (Inte nödvändigtvis human) .



En själ' s Life-upplevelser ackumuleras tills det är tillräckligt för att slutföra Lärlings & blir Angel.

Notera! Reinkarnation slutar när själen blir en **Ängel** (**Evig**) med infinitiv livet efter i **HIMMEL** .

ÄNGEL

En nyutexaminerad Angel välkomnas till himlen genom **1GOD** , blir Eternal & tanke himmelska njutning 1 av dessa är " **Skyddsängel** ". Varje gång en ny ängel blir en evig. Det finns en stor meriment (Musik, sång, dans, skratt, ..) i himmelen.



' **Skyddsängel** ' (**GA**) övervaka hur en själ uppdrag fortskrider. **GA** ingripa när en själ herrelösa s från sitt uppdrag eller händelser hotar sitt uppdrag. **GA** metoder för inblandning: samvete, mirakel, vision. **Notera** ! **GA**: s är de enda änglar som kan göra sig ses av människor och alla varelser.



En Soul & dess fysiska följeslagare (**kropp**) har två Guardian-Angel tilldelats dem. Ett vaktar uppdraget de andra testerna (**frestelse**) löptiden för Soul & dess moraliska styrka (**samvete**) .



En Soul har slutfört sitt uppdrag, en **Skyddsängel** berättar att domens dag är nära förestående. Folklore beskriver detta beteende av en Guardian-Angel som Reaper eller Angel of Death! Själen sänker sin band med sin kropp. Flashbacks inträffar själen börjar röra sig mot en varm ljus allomfattande ljus.

en **Portvakt** beslutar om att välkomna en själ eller skicka tillbaka den.

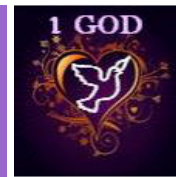
Gatekeeper kontrollerar varje inkommande Soul om den har slutfört det är Mission & beror att komma in. Om ett uppdrag vara ofullbordad själen går tillbaka in i kroppen (Ingen kropp att gå tillbaka, tilldelas en ny kropp) .



Portvakt administrera domens dag, renhet skala Life-upplevelser Vault och övervaka Guardian-Angel.

Det finns andra Angel (alltför komplicerat att förstå för människor)

1GOD s Andliga Universum är 'himlen'
Himlen är där själars bli 'Eternal'
1GOD kallar den Evige: 'ängel'



1GOD växande universum vill fler änglar!

Deceased

En avliden person har en gemenskap afterlife: Estate, kunskaps Kontinuitet, Heritage & traditioner. Estate passerar på ackumulerad kunskap och upplevelser, kulturarv, familjetraditioner och memo- rabilia. Estate passerar inte på Position (Slutar med döden) , Kraft (Slutar med döden) Går all rikedom i statens inkomster.

En avliden person som hade höjt barn (Eget, som antogs, vårda) blir 'Immortal'! De som inte gjorde det, 'inte'! Barn gör du Immortal "!



Detta avslutar 7 Rullarna.

AS it is WRITTEN It Shall BE

1GOD senaste meddelande, laggivare Manifest

Slutet