



# Alat Bantu Belajar Angka

## Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

**Metode belajarnya adalah 'Belajar dan Mengajar'! Belajar seumur hidup!**

1<sup>st</sup> Belajar, saat memahami, mulailah mengajar. Dalam pendidikan gratis, pembelajar cepat mengajar pembelajar lambat. Di tempat kerja, pekerja berpengalaman melatih pendaatang baru. Di rumah, kakek-nenek mengajar anak-anak, cucu-cucu. Orang tua mengajar anak.

## Saran belajar

Saat belajar atau mengajar tidak hanya meneliti panduan ini tetapi berbagai lainnya. Saat menemukan karya yang ditulis dengan baik Menjiplak tulisan bagian yang Anda butuhkan dan perluas ini (berlaku untuk Cendekiawan dan Pendidik).



Berlari: pemeriksaan ejaan dan pemeriksaan tata bahasa.

Menambahkan: warna, gambar dan audio diperlukan.

Proof read, jika perlu lakukan perubahan.

Buat karyamu 'Bebas hak cipta' lalu terbitkan.

## Direktori Angka

Tambahkan tabel ~ Angka ~ Arti angka ~ Angka ajaib ~ Penggunaan angka ~ Nilai angka ~ Simbol matematika ~ Ukuran ~



## 1 Tuhan sedang menunggu untuk mendengar dari

**Anda! Pendidikan Doa**

Merayakan Hari Pendidikan 6.1.7. NAtm

Sayang **1 Tuhan**, Pencipta Alam Semesta terindah Penjaga penjaga setia Anda yang paling rendah hati (1<sup>st</sup> nama) Berjanji untuk mencari, memperoleh, menerapkan Pengetahuan seumur hidup Untuk Belajar dan Mengajar melalui Pendidikan Gratis

Untuk mendukung pendidikan gratis masyarakat

Meneruskan Pengalaman Hidup ke generasi berikutnya

Untuk Kemuliaan **1 TUHAN** dan Kebaikan Manusia



Doa ini digunakan di kelas dan pada Hari Pendidikan



### Tambahkan tabel

Tabel tambahan berisi 400 tambahan. Dari kiri ke kanan di baris mana pun, atau dari atas ke bawah di kolom mana pun, setiap angka baru adalah 1 lagi (+) daripada nomor sebelumnya (penerus). Penerus adalah urutan angka misalnya 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... Kotak yang diarsir adalah dua digit misalnya  $2+2=4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

HAI(nol) tidak termasuk; menambahkan 0(nol) ke nomor apa pun menghasilkan nomor yang sama. Pilih nomor(angka) di garis horizontal atas; menambahkan (+) dengan angka di garis vertikal paling kiri. Bergerak ke kanan pada garis vertikal ini hingga garis horizontal yang relevan tercapai. Misalnya  $3+5=8$  **Catatan:**  $3+5$  hasilnya sama dengan  $5+3=8$  Penjumlahan bisa ditukar hasilnya sama.

## Angka

### Angka penting dan 7 adalah ilahi!

Begitu umat manusia mulai menggunakan angka, ia siap untuk berevolusi menuju Takdirnya: Penjaga Alam Semesta Fisik. Angka memungkinkan untuk mendeskripsikan dan mengukur kuantitas, kecepatan,..., menciptakan konsep matematika. Wali Kustodian percaya bahwa angka adalah landasan utama kecerdasan manusia.

Bilangan adalah konsep matematika dasar yang digunakan manusia untuk menciptakan lebih banyak konsep matematika. Angka menyebabkan sains memungkinkan kita untuk maju dan memahami lebih banyak **1 TUHAN** kreasi. Angka membangun peradaban dan menghancurkannya. Siklus "Awal, Akhir dan Daur Ulang".

Angka yang diperbolehkan menghitung:

Jari di tangan 1, 2, 3, 4, 5. Hasil (simbol: =) 5 jari.

**Menambahkan** (simbol: +) memungkinkan untuk menggabungkan lebih dari 1 hasil penghitungan. Jari di 2 tangan  $5+5 = 10$  jari pada kedua tangan.

**Membawa pergi** (simbol: -) memungkinkan untuk mengurangi hasil sebelumnya. 1 tangan dengan 5 jari dipotong 1 jari (kecelakaan):  $5-1 = 4$  jari tersisa di tangan.

**Mengalikan** (simbol: •) memungkinkan (lebih sederhana) menghitung jumlah barang yang serupa. Jari di 3 tangan  $3 \cdot 5$  (lebih sederhana dari  $5+5+5$ ) = 15 jari pada 3 tangan. Mengalikan bilangan yang sama berulang kali a **Kekuatan** tidak a-tion digunakan:  $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$  (2<sup>5</sup> kekuatan 5) = 32 pangkat lima dari 2.

Angka memungkinkan pembuatan a **Urutan** angka, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (simbol: ...) setelah 2 angka awal, setiap angka adalah jumlah dari 2 angka sebelumnya.

Wali Kustodian menggunakan sistem bilangan asli basis 10. Simbol 1 digit yang digunakan: 0 (nol), 1 (satu), 2 (dua), 3 (tiga), 4 (empat), 5 (lima), 6 (enam), 7 (tujuh), 8 (delapan), 9 (sembilan). Nomor: 0, 2, 4, 6, 8 disebut genap; 1, 3, 5, 7, 9 disebut ganjil. Setelah 9, 2 digit (disebut 10-an) digunakan: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Itu 0 ditempatkan di sebelah kanan salah satu dari 9 angka menciptakan angka 2 digit yang disebut 10 (puluhan), mis 70. Dua 00 disebut 100-an (ratusan), misalnya 700. Tiga 000 disebut 1000-an (ribuan), misalnya 7000. Setiap 3 angka yang dihitung dari kanan dipisahkan dengan komamalnya 1.000.000 (1 juta).

**Persen(simbol:%)**berarti ratusan.Pecahan 100 juga dapat dinyatakan sebagai persenmisalnya $7/100 = 7%$ atau desimal $0,07$

(.)Sebuah titik digunakan untuk menunjukkan nilai kurang dari 1misalnya  $0,1$ (disebut Desimal).  $0,1$ (Desimal)juga dapat dinyatakan sebagai pecahan menggunakan simbol pembagian  $1/100,1 = 1/10$ atau persen $10%$

Angka digunakan dalam desain geometris:Segitiga 3 sisi, Persegi Panjang 4 sisi,Persegi,Pentagon 5 sisi, Hexagon 6 sisi,Heptagon 7 sisi (lambang 1 IMAN), segi delapan bersisi 8.Persegi<sup>2</sup>(2 dimensi), Kubus<sup>3</sup>(3 dimensi), Kerucut, Silinder...



7adalah ilahi karena butuh**1 ALLAH 7**hari\*untuk menciptakan Alam Semesta Fisik dan Umat Manusia.**6** hari kerja + 1 hari istirahat = 1 minggu.

\* **Catatan!**1 TUHAN'Sminggu berbeda dengan minggu Kalender CG.

Hari 1      Hari ke-2      tengah minggu      Hari 4      Hari 5      akhir pekan      Hari yang menyenangkan

**1 TUHAN**ingin**7 Suku**.Sehingga menghasilkan 7 Provinsi~

**1 IMAN**berdasarkan**7 Gulungan**~simbol:Segi tujuh(7 sisi, 7 sudut)

**1 Gereja:Wali Kustodian Semesta** memiliki 7 administrasi provinsi independen(Orak)~

7 Kejahatan adalah Kegagalan manusia,'Chain of Evil' memiliki 7 tautan~

Aturan 7\_7:komite perwakilan yang setara 7 HE dan 7 SHE~

## Angkaarti

**0**Dari ketiadaan**1 TUHAN**menciptakan alam semesta fisik.Nol adalah jumlah ciptaan.**Negatif:**Nol adalah angka kehancuran.

**1**Awal, menjadi yang pertama, yang pertama dan satu-satunya.**1TUHAN1 IMAN 1 Gereja.**

**Negatif:**Akhir, menjadi yang terakhir, terancam punah. Banyak.

**2**Harmoni, pernikahan suci, perkawinan, kembar.

**Negatif:**Anarki, pemisahan, pornografi, selibat.

**3**Segitiga waktu, 3 rukun agama(**1 TUHAN1 IMAN 1 Gereja**).

**Negatif:**3 adalah kerumunan, kultus, gempa bumi.

**4**4 musim(musim semi musim panas musim gugur musim dingin)tahun ini, quattro

tahun, 4 arah(Utara timur barat selatan), 4 elemen(api, air, tanah, udara),

persegi, kubus, aturan terstruktur.**Negatif:**kekacauan, kebingungan tanpa aturan, kurangnya koherensi, hukum Murphy.

**5**Visi, perintis, ketekunan, tindakan.

**Negatif:**mencegah, keliling, apatis.

**6**Kelompok, komunitas, keadilan sosial, jaga lingkungan, gereja.

**Negatif:**Pertapa, isolasi, elitis, kekayaan apartheid, geng.

**7**1 Pesan terbaru TUHAN Manifes Pemberi Hukum, Meditasi, IP (hak milik intelektual), bernubuat.**Negatif:**Berfantasi, angan-angan, pesan palsu, hak cipta, paten.

**8**Keadilan, jenjang karir, tanggung jawab, kepercayaan.**Negatif:**Pelanggaran hukum, menganggur, ketidakdewasaan, korup, berbohong.

**9**Sosialita, ceria, ramah, berbicara di depan umum.**Negatif:**Seorang penyendiri, pemaarah, tidak banyak bicara.

## 1 TUHAN sedang menunggu untuk mendengar dari

**Anda! NomorDoa**

Gulir 1 penegasan 6 LGM

Sayang**1 Tuhan**, Pencipta Alam Semesta terindah Penjaga penjaga setia Anda yang paling rendah hati(**1<sup>st</sup>nama**) Terima kasih untuk nomornya

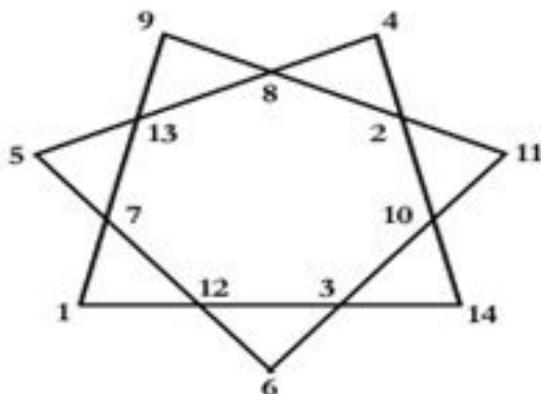
Angka membantu kita memahami Angka Alam Semesta untuk membantu tugas wali penjaga Angka untuk stimulasi mental dan kesenangan Untuk Kemuliaan**1 Tuh**andan Kebaikan Manusia



Doa ini digunakan saat dibutuhkan!



## Sihirangka



Itu**Heptagram ajaib**angka ditempatkan pada setiap simpul dan persimpangan sehingga 4 angka pada setiap baris berjumlah 30!

*Challenge*

Buat bintang matahari segi tujuh ajaib berujung tujuh?

Kesenangan dikotak ajaibadalah fakta bahwa dengan cara mana pun angka dalam kuadrat dijumlahkan:Tegak lurus(v), secara horizontal(H)atau secara diagonal(D) hasilnya sama.

## Magic squares

Kotak ajaib dengan angka 9, 16, 25

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Buat kotak ajaib 49 angka?

## Challenge

### Angkapenggunaan

**A:Aneh**angka terdiri dari 1, 3, 5, 7, 9, dan semua angka yang digit terakhirnya adalah salah satunya.

**B:Bahkan**angka terdiri dari 0, 2, 4, 6, 8, dan semua angka yang digit terakhirnya adalah salah satunya.

**C:Utuh**bilangan terdiri dari bilangan ganjil dan genap.

**D:Biner**bilangan adalah sistem bilangan berbasis 2 yang menggunakan 2 simbol, 0, 1.

**E:Persen(%)** untuk menemukan 15 % dari 50 kalikan % dan hasilnya dibagi 100 = 7,5 !  $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Nyatakan % tertentu sebagai pecahan, kalikan  $15 \cdot 100 / 100 = 15$

Nyatakan % tertentu sebagai desimal, kalikan  $0,15 \cdot 100 = 15$

**F:Pecahan**Diperlukan 3 langkah untuk mengubah 15 % menjadi pecahan biasa  
3 / 20 :**1.**hilangkan tanda %**2.**bagi dengan 100 \_ 15/100**3.**mengurangi

ke suku terendah  $\frac{3}{20}$ .

**G:Desimal** ubah 15% menjadi desimal. Hilangkan tanda %. Kemudian pindahkan titik desimal dari % dua tempat ke kiri = 0,15

**H:Urutan alam** nomor memungkinkan penciptaan urutan nomor misalnya 0, 1, 1, 2, 3... setelah 2 angka awal, setiap angka adalah jumlah dari 2 angka sebelumnya.

**SAYA:Utama** nomor, menemukan mereka (bilangan bulat habis dibagi sendiri) Misal cari semua bilangan prima sampai 20. Sebutkan semua bilangan dari 2 sampai 20. Sorot 2 abaikan semua kelipatan 2. Sorot bilangan selanjutnya (3) yang tidak disorot abaikan semua kelipatannya. Ulangi sampai akhir daftar tercapai. Bilangan prima adalah angka yang disorot.  
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

**J:Roma** angka didasarkan pada huruf alfabet tertentu yang digabungkan untuk menandakan jumlah atau perbedaan nilainya.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII,.... 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

## Nilai angka

**0 > Nol**

**1 > Satu**

**5 > Lima**

**7 > Tujuh**

10 > Sepuluh

50 > Lima puluh

**100 > Ratus**

**500 > Lima ratus**

**1.000 > Ribu**

**5.000 > Lima ribu**

**10.000 > Sepuluh ribu**

**50.000 > Lima puluh ribu**

**100.000 > Seratus ribu**

**500.000 > Lima ratus ribu**

**1.000.000 > Juta**

**10.000.000, > Sepuluh juta**

**100.000.000 > Ratusan juta**

**1.000.000.000 > Miliar**

**10.000.000.000 > Sepuluh miliar**

**100.000.000.000 > Seratus miliar**

**1.000.000.000.000 > Miliar**  
**10.000.000.000.000 > Sepuluh miliar**  
**100.000.000.000.000 > Ratusan miliar**  
**1.000.000.000.000.000 > Triliun**  
**10.000.000.000.000.000 > Sepuluh triliun**  
**100.000.000.000.000.000 > Seratus triliun**  
**1.000.000.000.000.000.000 > Miliar**  
**10.000.000.000.000.000.000 > Sepuluh juta**  
**100.000.000.000.000.000.000 > Seratus juta**

**Catatan!**Dari kanan ke kiri koma ditempatkan setelah setiap 3rdangka.

# Mathematical symbols

=hasil sama dengan

≠tidak sama dengan

≡identik sama dengan

+ menambahkan gabungan lebih dari 1 hasil penghitungan

- take-away mengurangi hasil sebelumnya

±plus atau minus

∓dikurangi atau ditambah

• atau **X** mengalikan (*sederhana*) menghitung jumlah barang yang serupa

÷membagi porsi hasil sebelumnya

> lebih besar dari

<kurang dari

≥sama dengan atau lebih besar dari

≤sama dengan atau kurang dari

⊄ tidak lebih besar dari

⊈ tidak kurang dari

%persen

‰permil

~proporsional dengan

≈kira-kira sama dengan

ΩOmega, jumlah semua perkalian faktor prima

□sesuai dengan

ΔDelta, perbedaan

πPi, produk dari √

ΣSigma, jumlah

akar pangkat dua

{ }kawat gigi, set kosong { , }set dari (

[ ]tanda kurung siku

menentukan) {...}& seterusnya,

( )tanda kurung

himpunan tak terhingga

∴Karena itu

∵karena, sejak



$\subseteq$  bagian

$\supseteq$  set super



$\in$  elemen dari

$\notin$  bukan unsur dari



$\mathbf{H}$  set kosong

$\mathbf{A}$  set universal

$\int$  integral

$\oint$  integral kontur tertutup



$\iint$  integral ganda

$\oiint$  integral permukaan tertutup

$\iiint$  integral rangkap tiga

$\iiint$  integral volume tertutup



## Pengukuran

Wali Kustodian menggunakan standar New Age(NA) untuk mengukur. Versi metrik yang diperbarui. Layanan komunitas UCG.

**Dasar Panjang** satuan: meter(M)~

**Basis Wilayah** satuan: meter persegi(m<sup>2</sup>)~ meteran 3D(m<sup>3</sup>)~

**Basis Volume** satuan: liter(l)~ **Basis Berat** satuan: gram(G)

**Mengukur awalan.** Gunakan awalan Kapital untuk kekuatan positif.

Awalan	Simbol	Kekuatan[ ]	Nilai
Yotta	Y	10 <sup>[24]</sup>	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Zetta	Z	10 <sup>[21]</sup>	1.000.000.000.000.000.000.000
Exa	e	10 <sup>[18]</sup>	1.000.000.000.000.000.000
Peta	P	10 <sup>[15]</sup>	1.000.000.000.000.000
Tera	T	10 <sup>[12]</sup>	1.000.000.000.000
Giga	G	10 <sup>[9]</sup>	1.000.000.000
Mega	M	10 <sup>[6]</sup>	1.000.000
Myria	-ku	10 <sup>[4]</sup>	10.000
Kilo	K	10 <sup>[3]</sup>	1.000
Hekto	H	10 <sup>[2]</sup>	100
Deka	D	10 <sup>[1]</sup>	10
<b>basis</b>	<b>B</b>	10 <sup>[0]</sup>	1
desi	D	10 <sup>[-1]</sup>	0,1
centi	C	10 <sup>[-2]</sup>	0,01
mili	M	10 <sup>[-3]</sup>	0,001
mikro	$\mu$	10 <sup>[-6]</sup>	0.000.001

nano	N	$10^{-9}$	0,000,000,001
pico	P	$10^{-12}$	0,000,000,000,001
femto	F	$10^{-15}$	0,000,000,000,000,001
atto	A	$10^{-18}$	0,000,000,000,000,000,001
zepto	Z	$10^{-21}$	0,000,000,000,000,000,000,001
yocto	y	$10^{-24}$	0,000,000,000,000,000,000,000,001

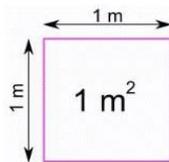
**Dasar Panjang** satuan: meter (M) ~ awalan huruf kecil adalah ( $\leq$ ) nilai-nilai dasar. [0] Kurung memberi tahu nilai daya. Jarak antara 2 titik. misalnya 0..A..  
 $10 = 10$

Awalan	Simbol	Kekuatan [ ]	Nilai
1 Yota	Ym	$10^{24}$	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm	$10^{21}$	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Contoh	Em	$10^{18}$	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm	$10^{15}$	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm	$10^{12}$	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm	$10^9$	1.000.000.000
1 Mega	Mm	$10^6$	1.000.000
1 Myria	Mym	$10^4$	10.000
1 kilo	Km	$10^3$	1.000
1 Hekto	Hm	$10^2$	100
1 Deka	Dm	$10^1$	10
1 meter	M	$10^0$	1
1 desi	dm	$10^{-1}$	0,1
1 sen	cm	$10^{-2}$	0,01
1 mili	mm	$10^{-3}$	0,001
1 mikro	$\mu\text{m}$	$10^{-6}$	0.000.001
1 nano	nm	$10^{-9}$	0,000,000,001
1 pico	pm	$10^{-12}$	0,000,000,000,001
1 femto	fm	$10^{-15}$	0,000,000,000,000,001
1 atto	saya	$10^{-18}$	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	$10^{-21}$	0,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	ym	$10^{-24}$	0,000,000,000,000,000,000,000,001

**Meter persegi** satuan: meter ( $\text{m}^2$ ) ~ awalan huruf kecil adalah ( $\leq$ ) nilai-nilai dasar. [0] Kurung memberi tahu nilai daya. Lebar, luas suatu daerah dikalikan .  
Misalnya  $10 \cdot 10 = 100 \text{ m}^2$

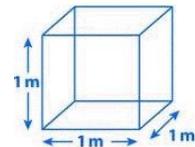
Awalan	Simbol	Kekuatan [ ]	Nilai
1 Yota	$\text{Ym}^2$	$10^{24}$	1.000.000.000.000.000.000.000.000

1 Zetta	Zm <sup>2</sup>	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Contoh	Em <sup>2</sup>	10[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm <sup>2</sup>	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm <sup>2</sup>	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm <sup>2</sup>	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm <sup>2</sup>	10[6]	1.000.000
1 Myria	Mym <sup>2</sup>	10[4]	10.000
1 kilo	Km <sup>2</sup>	10[3]	1.000
1 Hekto	Hm <sup>2</sup>	10[2]	100
1 Dekka	Dm <sup>2</sup>	10[1]	10
1 meter	m <sup>2</sup>	10[0]	1
1 desi	dm <sup>2</sup>	10[-1]	0,1
1 sen	cm <sup>2</sup>	10[-2]	0,01
1 mili	mm <sup>2</sup>	10[-3]	0,001
1 mikro	µm <sup>2</sup>	10[-6]	0.000.001
1 nano	nm <sup>2</sup>	10[-9]	0,000,000,001
1 pico	pm <sup>2</sup>	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm <sup>2</sup>	10[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am <sup>2</sup>	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm <sup>2</sup>	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	ym <sup>2</sup>	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001



Persegi  
meter  
(m<sup>2</sup>)

Kubik  
meter  
(m<sup>3</sup>)



**Meter kubik** satuan: meter (m<sup>3</sup>) ~ awalan huruf kecil adalah (≤) nilai-nilai dasar. [0] Kurung memberi tahu nilai daya. Lebar, lebar, kedalaman suatu area dikalikan. Misalnya 10 • 10 • 10 = 1000 m<sup>3</sup>

Awalan	Simbol	Kekuatan [ ]	Nilai
1 Yota	Ym <sup>3</sup>	10[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm <sup>3</sup>	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Contoh	Em <sup>3</sup>	10[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm <sup>3</sup>	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm <sup>3</sup>	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm <sup>3</sup>	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm <sup>3</sup>	10[6]	1.000.000
1 Myria	Mym <sup>3</sup>	10[4]	10.000
1 kilo	Km <sup>3</sup>	10[3]	1.000

1 Hekto	Hm <sup>3</sup>	10[2]	100
1 Deka	Dm <sup>3</sup>	10[1]	10
1 meter	m <sup>3</sup>	10[0]	1
1 desi	dm <sup>3</sup>	10[-1]	0,1
1 sen	cm <sup>3</sup>	10[-2]	0,01
1 mili	mm <sup>3</sup>	10[-3]	0,001
1 mikro	µm <sup>3</sup>	10[-6]	0.000.001
1 nano	nm <sup>3</sup>	10[-9]	0,000,000,001
1 pico	pm <sup>3</sup>	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm <sup>3</sup>	10[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	pagi <sup>3</sup>	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm <sup>3</sup>	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	ym <sup>3</sup>	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

**Basis Volume** satuan: liter(l)~ awalan huruf kecil adalah(≤)nilai-nilai dasar. [0]  
Kurung memberi tahu nilai daya. Volume antara 2 ukuran. misalnya 0..A..10 = 10

Awalan	Simbol	Kekuatan[ ]	Nilai
1 Yota	Yl	10[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zl	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Contoh	el	10[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pl	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tl	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gl	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Ml	10[6]	1.000.000
1 Myria	Myl	10[4]	10.000
1 kilo	Kl	10[3]	1.000
1 Hekto	Hl	10[2]	100
1 Deka	Dl	10[1]	10
1 liter	l	10[0]	1
1 desi	dl	10[-1]	0,1
1 sen	kl	10[-2]	0,01
1 mili	ml	10[-3]	0,001
1 mikro	µl	10[-6]	0.000.001
1 nano	nl	10[-9]	0,000,000,001
1 pico	pl	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fl	10[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	Al	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001

1 tahunyl

$10^{-24}$  0,000,000,000,000,000,000,001



Volume  
(l)

Berat  
(G)



**Basis Beratsatuan:gram(G)**~ awalan huruf kecil adalah( $\leq$ )nilai-nilai dasar.[0]  
]Kurung memberi tahu nilai daya.Berat antara 2 takaran.misalnya 0..A..10 =  
10

Awalan	Simbol	Kekuatan[ ]	Nilai
1 Yota	Yg	$10^{24}$	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zg	$10^{21}$	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Contoh	Misalnya	$10^{18}$	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Hal	$10^{15}$	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tg	$10^{12}$	1.000.000.000.000
1 Giga	Gg	$10^9$	1.000.000.000
1 Mega	Mg	$10^6$	1.000.000
1 Myria	Mg	$10^4$	10.000
1 kilo	Kg	$10^3$	1.000
1 Hekto	HG	$10^2$	100
1 Deka	Dg	$10^1$	10
1 gram	G	$10^0$	1
1 desi	dg	$10^{-1}$	0,1
1 sen	cg	$10^{-2}$	0,01
1 mili	mg	$10^{-3}$	0,001
1 mikro	mg	$10^{-6}$	0.000.001
1 nano	ng	$10^{-9}$	0,000,000,001
1 pico	hal	$10^{-12}$	0,000,000,000,001
1 femto	fg	$10^{-15}$	0,000,000,000,000,001
1 atto	ag	$10^{-18}$	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	$10^{-21}$	0,000,000,000,000,000,000,001
1 tahun	yg	$10^{-24}$	0,000,000,000,000,000,000,000,001

**PS-1(Standar kemasan)**mencakup kebutuhan konsumen:jujur dengan mudah  
membandingkan jumlah produk, pengemasan.Kemasan dapat didaur ulang.

Pemerintah perlu menstandarkan ukuran isi kemasan: padat(gram, Kg),  
cairan(liter).Standar harus berlaku untuk kemasan komersial, industri dan  
pribadi.Kemasan juga harus dapat didaur ulang.

Tabel Standar Pengemasan Wali Kustodian Alam Semesta.

Bobot padat(g, Kg)dan bobot cair(l)hanya bisa dikemas, didistribusikan

uted, dijual dalam 14 jumlah yang ditunjukkan pada tabel.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg 200  
mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g 100 g  
> 200 g > 500 g >  
1 Kg > 2 Kg > 5 Kg > 10 Kg > 50 Kg 100  
Kg > 500 Kg > 1000 Kg > 2000 Kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml  
200 ml > 500 ml >  
l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l  
500 l > 1000 l > 2000 l

**Bimbingan Konsumen:** Padat, anak timbangan cair perlu menunjukkan harga untuk 1 kg, 1 l untuk membandingkan harga + berat aktual dan harga. Kemasan harus dapat didaur ulang.

Produk dengan kg terendah, harga l adalah '**Tawar-menawar**'.

Perekonomian yang berorientasi pada keuntungan memungkinkan kriminal yang tidak bermoral '

**Kemasan yang Menipu (tipuan)**'. Konsumen membutuhkan perlindungan dari produsen, produsen, dan pengecer yang menipu, serakah, mencari keuntungan, tidak jujur yang menggunakan 'kemasan yang menipu' (menurunkan konten) untuk mengambil keuntungan (meretas) konsumen. **MSR3 Mendukung PS-1 Pengemasan standar dan meminta pengepakan penipu yang bertanggung jawab.**

**Contoh:** Produk pabrikan hadir dalam kemasan 0,440 kg menggunakan label merek mereka. Produk yang sama juga diberi label sebagai merek rumah pengecer, tetapi isi paket dikurangi menjadi 0,415 kg. Hal ini dilakukan agar pengecer dapat menjual merek rumahan mereka dengan harga yang lebih murah daripada merek pabrikan. Ini adalah tipu muslihat, tidak jujur dan serakah untuk membodohi konsumen dengan berpikir bahwa merek rumah murah karena harganya yang lebih rendah. Padahal, karena konsumen mendapatkan lebih sedikit produk, tidak ada penghematan dan terkadang konsumen justru membayar lebih.

2tpabrikan menjual dengan harga lebih murah, produknya terlihat seperti tawar-menawar. Karena ada lebih sedikit produk di 2tpaket karena itu harus dijual lebih murah, tidak membuatnya murah lagi. 2tprodusen berharap dengan cara yang curang, tidak jujur dan serakah, agar konsumen tidak mengecek berat karena kemasannya terlihat mirip dengan produk pesaing.

Kemasan seringkali datang dengan isi yang kurang dari penuh (kemasan besar). Penipuan ini dimaksudkan untuk menipu konsumen dalam mempercayai yang mereka dapatkan

lebih dari yang sebenarnya mereka dapatkan!

Pemerintah perlu menstandarkan ukuran isi kemasan: padat(gram, Kg) dan cair(liter).Standar harus berlaku untuk kemasan komersial, industri dan pribadi.Kemasan juga harus dapat didaur ulang.

## Morsekode

Metode yang digunakan dalam telekomunikasi.Durasi sinyal:titik, garis!

Panjang sebuah titik adalah 1 satuan! Dash adalah 3 unit!Jarak antar bagian huruf yang sama adalah 1 satuan.Spasi antar huruf 3 satuan. Spasi antar kata adalah 7 satuan.

A	● —	M	— — —	Y	— — ● — — —
B	— ● ● ●	N	— ●	Z	— — — ● ●
C	— ● — — ●	O	— — — — —	1	● — — — — —
D	— ● ●	P	● — — — ●	2	● ● — — — —
E	●	Q	— — — ● —	3	● ● ● — — —
F	● ● — — ●	R	● — — ●	4	● ● ● ● — —
G	— — — ●	S	● ● ●	5	● ● ● ● ●
H	● ● ● ●	T	—	6	— — — ● ● ●
I	● ●	U	● ● — —	7	— — — — ● ●
J	● — — — — —	V	● ● ● — —	8	— — — — — ● ●
K	— ● — —	W	● — — — —	9	— — — — — — ●
L	● — — ● ●	X	— ● ● ● —	0	— — — — — — —

SOS adalah sinyal marabahaya kode Morse

# SOS

● ● ● — — — — — ● ● ●