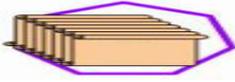
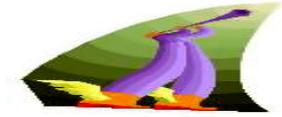


Scroll 7



1 Diu vole à crede in un Afterlife !

1 Diu vole à crede in un Afterlife, l'Eternu- Anima, Reincarnazione è Angeli. U corpu umanu hà un principiu è una fine. L'anima hà una vita dopu.



Scroll cuntenutu:

Introduzione ~

Anima~Preghiera di l'anima~

Duluri~Preghiera di dolore~

Cremazione~Rivisce a preghiera mala~Rivive una bona preghiera~ Cimiteri~

Ghjornu di ghjudiziu~Scala di Purità~Esperienze di vita Vault~

Reincarnazione~Anghjulu~

Anghjulu Guardianu~Mietitore~Portiere~altri anghjuli~

Defuntu ~Immobiliare~Cuntinuità di a cunniscenza~

Introduzione

A Soul hà finitu a so Missione. Hè prontu à lascià u corpu fisicu. L'aldilà principia cù una cremazione* per assicurà chì l'Anima hè liberata. A cremazione pulisce a distruzione di u contagiosu di u corpu, liberendu l'anima per passà à a Porta Spirituale. Per i parenti, l'amichi, a cumunità ci hè u dolore per esse osservatu. Dopu à a morte, una Preghiera Relive Good o Relive Bad Prayer pò esse usata. Queste preghiere dumandanu **1 Diu** per premià o punisce una persona.

***I cimiteri ùn sò micca accettati sò riciclati per altri scopi.**

Un Angelu Gatekeeper decide di accoglie l'Anima o di rinvià. Una Porta scura un'anima torna. Una Porta luminosa un'anima accolta hà u so Ghjudiziu.



U ghjornu di u ghjudiziu **1 Diu** a quistione hè l'anima. Dopu interrugatu l'Anima passa à a scala Purità.



Un'anima rivive e so esperienze di vita cattive è boni. Allora sò spustati in una volta d'esperienze di vita.



O un'anima riceve un altru corpu, hè Reincarnate. O un'anima hà raccoltu abbastanza esperienze di vita per diventà eternu (Anghjulu). Un anghjulu principia per esse Guardian poi Reaper è eventualmente Gatekeeper.



Ci sò altri Angel(troppu cumplessu per capiscenu da l'omu)

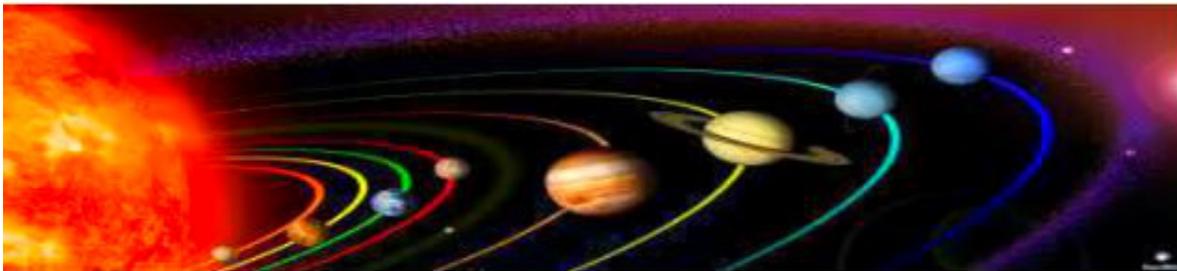
1 Diuchjama l'universu spirituale "U celu"! U celu hè induve l'anime diventanu "Eternu"! 1 Diuchjama l'eternu 'Anghjulu'!

Anima ne avete unu !

1 Diu hè l'anima originale è **L'anima eterna**. L'anima hè spirituale. L'anima originale hè **1 Diu** sia bè sia cattivu. **1 Diu** criatu 2 tipi di Mondi. Un Spirituale: "Ciulu", un fisicu: "Universu". Ils coexistent en équilibre entre eux. U ghjornu 4 di a creazione **1 Diu** hà datu ogni forma di vita fisica un cumpagnu spirituale. Un'anima! Avete 1.

Nota ! U ciculu fisicu umanu di l'anima principia à: **Nascita** > cresce > amparera > multiplicà > insignà > morente > cremazione.

Perchè esisto ? Un'anima (A toia) da l'Universu Spirituale riceve a so struzzione (da **1 Diu**) nantu à ciò chì sperienze di vita (emutivu è fisicu) hè di avè in l'Universu fisicu. L'istruzzioni sò vagi cum'è deve esse aspittatu da un Universu imperfettu. Dà una flessibilità di l'anima per u cumpletu di a so missione. Per compie a so missione in l'Universu fisicu a



L'anima hà bisognu di un aspettu fisicu (u vostru corpu). U mutivu di a vostra esistenza hè d'aiutà a vostra ànima à acquistà l'esperienze di vita chì hà bisognu à compie a so missione.

Esperienze di vita sò avvenimenti chì vi ricordate finu à u vostru ghjornu di a morte o a perdita di memoria. Questi avvenimenti sò drammatici felici (sognu diventatu realtà...) o infelice (accidente grave...), custruzione di caratteru.

Custodian Guardian crede chì ogni individuu deve registrà e so sperienze di vita è trasmette: **Cuntinuità di a cunniscenza !**

Perchè certi persone mori ghjovani ? A missione di l'esperienze di vita di a vostra ànima pò esse cumpletata in una fase iniziale (infanzia..) di esistenza. Ogni volta chì una missione di sperienze di vita hè finita, u corpu hè suppostu di more. Hè per quessa chì a ghjente morse à diverse età.

Un'anima dopu à entre in una forma di vita fisica hè datu una 'Mission' da **1 Diu**. A missione hè di ottene sperienze di vita specificate. L'Anima li dà questi à u '**Scala di Purità**'.



Un'anima U corpu fisicu hè quì per fà l'esperienze di vita pussibili. A relazione di l'Anima cù u so corpu fisicu hè volatile è imperfetta cum'è l'Universu. L'imperfezione porta à esperienze sorprendenti!

Un'anima è u so corpu fisicu anu 2 Angeli assignati à elli, tramindui sò Angelu Guardian. 1 guardà a missione (un corpu hà un accidentu chì ùn hè micca parte di una missione, un corpu hè mortu, 1 G. Angel face un miraculu. Sia u corpu è a missione sò salvati). L'altru anghjulu teste' (tentazione) a maturità di una anima è a so forza murali (cuscenza).

Quandu a missione di una Souls hè cumpletata u corpu fisicu mori. L'Anima si move finu à una Porta Spirituale luminosa. Una Porta Spirituale scura significa chì l'Anghjulu "Gatekeeper" rinvia l'Anima (missione incompleta).



Anima Preghiera

1 Diu aspetta à sente da voi!

Caru **1 Diu**, Creatore di u più bellu Universu Mi sentu viotu, persi, senza scopu

Un umile guardianu custode chì hà luttatu per esse bonu Una persona assai amata chì hà rializatu a so missione

U focu libera questa anima per u ghjornu di u

ghjudiziu Un'anima unica mancata

Per a Gloria di **1 Diu** è u bè di l'umanità



Sta preghiera hè aduprata dopu chì una persona hè morta. Hè aduprata à a cerimonia di u portale di u Crematoriu !



Duluri

Luttu u statu di esse tristu perchè un membru di a famiglia o un amicu hè mortu. Quando una persona mori, u so corpu hà una autopsia, cremazione è un Estate. L'anima principia l'Aldilà. E persone chì anu cura di u mortu sò in un statu di luttu. U luttu vene in diverse tappe emotive. U più intensu hè Grief.

Dulurid dolore emozionale insupportable dopu una perdita. U dolore a più dolorosa è a custruzione di caratteru L'esperienza di vita chì una persona pò sperimentà. Un mumentu tuttu hè normale, allora soffremu una perdita è un dolore emotivu quasi insupportable. **Pregu** (Preghiera di dolu) cuntinuà a pricà. Continua a pricà



attraversu tutte e tappe di u dolore! Aiuta!

A 1^{sta} reazione forse numbed incredulità. Questu ùn pò esse accadutu. "Ùn aghju micca pianificatu questu". L'isolamentu, a privacy hè necessaria, a letargia hè normale.

A rabbia dopu si sente à a causa di u dolore, l'altri, sè stessu, **Diu**. U dolu si sente dispiace per l'opportunità mancate. **Indulge in autocompassione, autoculpa. Certi abbraccianu l'addictions(ùn fà). Prega!**

Allora u bargaining cun **Diu** è u destinu principia. Se mi prumettu di cambià o fà questu o quellu chì invertirà a "Perdita" o caccia u dolore. **A disperazione risultante in un pensamentu desideriu. Prega!**

I ricordi portanu à ricurdà, à riflette è à rivisite u passatu. A realizzazione di a perdita affruntà. **Numbness, attacchi di viotu, disperazione è depressione si verificanu. Prega!**

Eventualmente a gestione di u dolore evoluzione. Avà hè u tempu di normalizà, riconnettà cù a vita intornu à tè. **L'interessu in u circondu torna.**

A speranza torna è a pianificazione diventa essenziale. Ricunnettà! **Amici, famiglia, cumunità aspettanu u vostru ritornu.**

Andate fora. A vita hè bona!
L'acelli cantanu u sole brilla, esce Armonizà!



Cumu l'altri ponu aiutà? L'animazione ùn aiuterà micca, a simpatia ùn aiuterà micca, a capiscitura ùn aiuterà micca. **A pazienza è u sustegnu aiutanu.**

Duluri Preghiera

1 Diu aspetta à sente da voi!

Caru **1 Diu**, Creatore di u più bellu Universu Per piacè benvenuta un membru di a nostra cumunità
I mo ochji sò inundati di lacrime
U mo core si rompe sottu à un dolore insopportabile
Per piacè cunsulatemi, dammi speranza è scopu
U vostru più umile custode fidelu (1st nome) Per a Gloria di **1 Diu** è u bè di l'umanità



Sta preghiera hè aduprata dopu a perdita di una persona amata!

Cremazione

Un corpu umanu hà un principiu è una fine. À a so fine, l'anima deve esse liberata. Per assicurà chì l'Anima hè liberata è Afterlife hè pussibile, un corpu umanu deve esse crematu. **Se un Soul ùn hè micca liberatu, esiste in limbu cum'è Ghost.**



Cremazione un hè micca solu necessariu per liberà un'anima, ma ancu per ragioni di salute. U laser di cremazione (**senza brusgia**) purifica distrughjendu batteri periculosi, virus, larva di insetti è funghi chì ponu abbità u corpu.

A **Crematoriu** hè una struttura di serviziu publicu provinciale. Questa facilità amministra una Morgue, End Portal è giardinu. Quì i morti anu una autopsia, sò ben curati è riciclati.

Morgue: Tutti i morti sò trasportati à a morgue per l'autopsia. L'autopsia hè di stabilisce a causa di a morte, l'identità di u mortu è include una tossicologia per stabilisce se u corpu era contagiosu in ogni modu è puderia avè infettatu un altru umanu. U Finding decide ciò chì succede dopu.



Un ritruvamentu di a morte naturali, u corpu hè trasferitu à u 'Portale di a fine. Una morte sospettuosu chì truvava u corpu hè spustatu à u "CiL" (**Laboratoriu d'Inchiesta Criminale**) Una morte contagiosa truvandu u "Centru di Difesa Pruvinciale è Emergenza" (**PDEc**) hè avvisatu. PDEc piglia u corpu è applica a quarantena è l'investigazione pertinenti.

Cannibalizà u corpu umanu prima durante o dopu l'autopsia hè immorale, criminale. A cannibalizzazione hè a rimozione di parti di u corpu, fluidi di u corpu, ova è sperma. A cannibalizzazione di parte di u corpu hè un crimine: **MSR7**



Finale Portal: Dopu avè ricivutu un corpu, un Cremator prepara l'infurmazioni di distribuzione di u corpu è di u patrimoniu per a visualizzazione. Ogni corpu hè preparatu in u listessu modu senza eccezzioni. Un corpu nudu (**l'umani cumincianu a vita nudi, finiscinu a vita nudi**) cupertu da un linu di linu di culore oliva cù solu a testa visibile hè pusatu in un coffin di cartone chjaru.



A data è l'ora di visualizzazione hè stabilita ogni persona pò vene à dì addiu. I telespettatori ponu pregà in silenziu usendu a Preghiera di l'Anima, Rivivisce a Preghiera Bona o Rivive a Preghiera Bad, Preghiera di Dolore.

Rivive bè Preghiera

1 Diu aspetta à sente da voi!

Caru **1 Diu**, Creatore di u più bellu Universu U vostru più umile custode fidelu (1st nome) A dumanda chì u Bonu (nome) hà fattu meriteghja un ricunniscenza extra (nome) rappresenta u bonu chì l'Umanità hà da offre, una ispirazione per l'altri.

Chì (nome) rivivisce (numeru) volte tutta a gioia di i destinatari di i boni atti Per a Gloria di **1 Diu** è u bè di l'umanità

Questa preghiera hè aduprata per una bona persona prima o dopu a cremazione !

Relive Bad Preghiera

1 Diu aspetta à sente da voi!

Caru **1 Diu**, Creatore di u più bellu Universu U vostru più umile custode fidelu (1st nome)

E dumande chì u male (nome) hà fattu meriteghja una punizione extra (nome) rappresenta u Male un difettu nantu à l'umanità una abominazione ripugnante un diavolo

Chì u male (nome) rivivisce (numeru) volte tutte e soffrenze di e vittime Per a Gloria di **1 Diu** è u bè di l'umanità

Questa preghiera hè aduprata per una persona cattiva prima o dopu a cremazione !



U Cremator stabilisce una data è ora per a Cremazione. **AnA vita dopu** mess hè tenuto da an **Anzianu** da u più vicinu **Cullizzioni**.

U cercu hè chjusu prucedimentu di cremazione. Un'anima liberata entra in una Porta Spirituale illuminata accolta da u Gatekeeper. I dolenti ricevenu una placca ognunu per piglià in casa.



Giardinu Crematoriu: Un corpu hè riciclatu per via di e cendri di cremazione. A matina dopu à a cendra di cremazione sò spargugliati nantu à u giardinu di u Crematoriu. A cendra ùn pò esse purtata. Sò sempre spargugliati nantu à u giardinu Crematoriu.



Nota ! Prigiuneri chì mori in **Riabilitazione** e so cendri sò spargugliati nantu à u compostu Crematoriu.

Cremazione di l'àutri cosi viventi applicà solu s'è a so prisenza fisica ùn hè usatu in ogni forma di riciclametu. Per a cremazione (animali, qualsiasi cosa velenosa, malati..). In fondu, a cremazione hè listessa per l'omu. **Innò** cremazione (qualsiasi cosa manghjabile o riciclabile, materiale di compostu..).

I funerali di u cimiteru un rituale paganu

I funerali di u cimiteru sò inaccettabili perchè una popolazione crescente hè di utilizà a terra più utile. I funerali ponu creà fantasmi senza liberà un'anima. I funerali di u cimiteru sò favoriti da **elitista male** mostrandu: Coffin caru, caru Headstone, pomposo mausoleu paisaghjatu.



I cunservatori in l'alimentariu impediscenu a decomposizione di u corpu, impediscenu a riutilizzazione di e tombe. Graves incuraghjenu a criminalità, a robba è u vandalismu. I tombi trascurati attranu i vermi, .. sò una disgrazia.

Ùn ci hè più cimiteri novi. I Cimiteri esistenti sò chjusi è scavati. I resti sò da esse cremati è sparghje nantu à u giardinu di Crematoriu.

A terra hè da esse usata per altri scopi.

Cremazione hè l'unicu tipu di funerale accettabile !



U ghjornu di u ghjudiziu una parte di u "Ciculu di principiu, fine, riciclametu" (ghjornu 2). Hè u 2nd stage di l'Aldilà. Un'anima hè liberata da a preghiera è a cremazione. Un'anima accolta hè allora interrugata da **1 Diu**:

1 Diu voli spiegà ciò chì a cunniscenza a persona hà accumulatu continuamente è cumu sta cunniscenza hè stata aduprata per u benefiziu di l'habitat, l'ambiente è a cumunità lucali.

1 Diu vole spiegà cumu u so ultimu missaghju hè statu attentatu, applicatu è proclamatu. **1 Diu** voli chì tutti sentenu u missaghju è campanu da ellu. **1 Diu** sta guardà !

Migliaia d'anni di Male sò ghjunti à a fine. **1 Diu** vole spiegà cumu a persona hà aiutatu à cage u male.

Nota ! Un'anima ùn pò micca aduprà scuse, ghjucà stupidu o menti **1 Diu**.

Dopu à spiegà un Soul hè elogiatu da **1 Diu** per i so boni atti è rimproverati per i fallimenti. A Soul poi passa à a Scala di Purità.



Preparazione per u ghjornu di u Ghjudiziu !

Amparate poi Insegnà; cercate, guadagnà, applicà a cunniscenza tutta a vostra vita. Aduprate tutte e cunniscenze per vive in armunia cù sè stessu, a famiglia, a cumunità è l'ambiente. Allora trasmette l'esperienze di vita cum'è a continuità di a Cunniscenza (famiglia, travagliu).



Leghjite, seguite (leghe ripetutamente, assorbe, pensa, poi agisce), prumove (dice à tutti) lu **Manifestu di a lege, 1 Diu**'s ultimu 'Messaghju'! Ignorate tutte e altre publicazioni religiose! **1 Diu** sta guardà !

Prutegge a vostra famiglia, cumunità! Unisciti, sustene a vigilanza di u vicinatu !

Supporta u curfew di notte di Shire !

Siate bè, tene u male responsabile!

Scala di Purità

A 'Scala di Purità' pesa i boni atti di l'ànima è i cattivi atti. Face rivivere l'anima i so atti. L'esperienze di a vita di l'anima sò trasferite à a Purità-
Scale:

Latu manca
misure
Beneatti



Latu drittu
misure
sbagli

U latu manca hè falatu (ê) avete fattu di più **Bene**.

A vostra ànima rivive tutte e cose boni chì avete fattu è i boni sentimenti chì u destinatariu di a vostra bona azione si sentia. A vostra ànima ùn solu riviverà i boni sentimenti chì u destinatariu di a vostra bona azione hà sentitu, ma ancu a gioia chì a so famiglia, l'amichi è l'animali anu sentitu. I vostri boni sentimenti ponu esse allargati da e preghiere da u destinatariu di a vostra bona azione dumandendu **1 Diu** à multiplicà u **rivive bè** esperienza (Revive a bona preghiera).

U latu drittu hè falatu (ê) avete fattu di più **Bad**atti.

A vostra anima rivive u soffrenu è u dolore chì e vostre vittimi anu sentitu. A vostra ànima ùn solu riviverà u soffrenu è u dolore di a vostra vittima diretta, ma ancu u soffrenu è u dolore di e vittimi indiretti. (famiglia, amichi, animali..). A rispunsabilità di a vostra ànima pò esse allargata da e preghiere da e vittime dumandendu **1 Diu** à multiplicà **rivive male** atti (Rivivisce a preghiera mala).

Esempiu: John Howard un Bully da Down Under. Un tiranu chì hà invaditu 4 paesi cù i so cumpagni criminali. Anu violati, torturati, feriti, ammazzati (bambini, babbi, babbi, babbi, babbi, nonni) 10 di millaie di persone. I posti di travagliu distrutti, saccheggjati, scole, case chì lascianu 100 di migliaia di senza casa, milioni sò diventati rifuggjati. U male Ghjuvanni riviverà a sofferenza chì ellu è i so cumpagni anu causatu à milioni ! Custodian Guardian hà pricatu. Hanu dumandatu **1 Diu** à sente a nostra, Rivive Bad preghiera.



A vita sperimenta a volta

Quandu u rivivimentu ferma un'anima 's a memoria attuale hè sguassata è trasferita à a **Esperienze di vita Vault**.



A Soul hè avà Reincarnated è entra in una nova forma di vita fisica.

Reincarnazione

A reincarnazione hè aduprata cum'è apprendistatu da a **Animaper** diventà un anghjulu. Esse un apprendista un'anima hè nantu à una curva di apprendimentu propensu à l'errori. In u risultatu, l'esperienza di vita ùn pò micca esse à u so pienu potenziale. Una sperienza di vita simili duverà esse sperimentata.

Esperienze di vita precedente ponu esse acquistate da ogni tipu di forma di vita (**batteri, insetti, piante, animali, umani**).

Esperienze di vita passata è qualsiasi infinitu sò usati per determinà a prossima missione di l'Anima è in quale forma di vita hè Reincarnate. (**micca necessariamente umanu**).



Un'anima 's sperienze di vita accumule finu à chì ci sò abbastanza à compie u Apprenticeship è divintà Angel. A reincarnazione finisce quandu una anima diventa un **Anghjulu (Eternu)** cù infinitu dopu à a vita in **U celu**.

Anghjulu

Un anghjulu novu qualificatu hè accoltu in u celu da **1 Diu**, diventa



Eternu è datu piacè celestiali 1st di questi hè esse '**Anghjulu Guardianu**'. Ogni volta un novu Angelu diventa un Eternu. Ci hè grande allegria (**musica, cantu, ballu, risate..**) in u celu.

'**Anghjulu Guardianu**' (GA) monitorà cumu a missione di un Soul avanza. GA interferiscenu quandu un'anima si allunta da a so missione o avvenimenti minaccianu a so missione. GA metudi di interferenza: cuscenza, miraculi, visione.



Nota !GA sò l'unichi Angeli chì ponu esse vistu da l'Umani è da tutte e criature.

Un'anima è u so cumpagnu fisicu(**corpu**)avè 2 Angelu Guardianu assignati.1 guardà a missione l'altri teste'(**tentazione**)a maturità di l'Anima è a so forza murali(**cuscenza**).Resisti à a tentazione è ascolta a vostra cuscenza !

A Soul hà completu a so missione, a**Anghjulu Guardianu** dice chì u ghjornu di u Ghjudiziu hè imminente.U Folklore describe stu cumpurtamentu di un Angelu Guardianu cum'è Reaper o Angel of Death !L'Anima taglia u so ligame cù u so corpu. I flashback si verificanu, l'anima si move versu una luce calda luminosa chì abbraccia.



A**Portiere**decide di accoglie un'anima o di rinvià.Un Gatekeeper verifica ogni Soul entrante s'ellu hà finitu a so missione è hè duvuta à vene. Se una missione ùn hè micca finita, l'anima torna in u corpu(nessun corpu per vultà in daretu, hè assignatu un novu corpu).Un Gatekeeper appare cum'è una luce calda calda!



Portiereamministrari:Ghjudiziu di Ghjudiziu, Scala di Purità, Esperienze di Vita Vault è supervise Angel Guardian.

Ci sò altri Angel(troppu cumplessu per capiscenu da l'omu)

A vita dopuPreghiera

1 Diuaspetta à sente da voi!

Caru**1 Diu**, Creatore di u più bellu Universu U vostru più umile custode fidelu (1stnome) Credenze in una vita dopu

Credenze ci hè una Eterna Eterna

Credenza in Reincarnazione

Credenze ci sò anghjuli

Per a Gloria di**1 Diu**è u bè di l'umanità



Questa preghiera hè aduprata quandu hè necessariu!



1 DiuL'universu spirituale hè "Ciulu"! U celu hè induve l'anima hè diventata "eterna"! **1 Diu** chjama l'Eternu: "Anghjulu"!



1 DiuL'Universu in espansione vole più Angel!

Mortu

Una persona morta hà una comunità dopu a vita: Estate, cuntinuità di cunniscenza, patrimoniù è tradizioni. Estate trasmette cunniscenze accumulate, sperienze di vita, patrimoniù, tradizioni di famiglia è memorabilia. L'estate ùn passa micca a pusizione (finisce cù a morte), putenza (finisce cù a morte), tutta a Ricchezza va in Revenue di u Governu.



Eredità patrimoniale

In una Società guidata da l'avidità egoista à a morte di un individu, hè cumunu di trasmette a pusizione, u putere è a ricchezza. Crià una Elite di pusizioni, di putenza è di ricchezza senza meritu. Stu cumpurtamentu hè causa è effettu di l'apartheid di ricchezza, un crimine, **MSR6.Nota** ! L'assunzione di un Estate hè accettà u debitu passatu, a culpabilità, a responsabilità!

L'eredità di a pusizione Finisce. Hè rimpiazzatu cù a prumuzione per l'esperienza di travagliu + studiu ulteriore + Anzianu.

L'eredità di u putere Finisce. Hè rimpiazzatu cù un Cumitatu elettu liberamente multicandidatu. Leadership da 1 hè tirannia (hereditaria, pulitica) finisce. A dirigenza da u Cumitatu elettu hè ghjustu.

L'eredità di a ricchezza Finisce. Tuttu v'è in l'ingressu di u governu.

Custodian guardianu trasmette a cuntinuità di a cunniscenza, tradizioni, memorabilia, credenze. Custodia guardianu trasmette u spiritu di a comunità è a responsabilità. Custodian guardianu trasmette a filusufia di **1 Diu 1 Fede 1 Chjesa**. Trasmettenu ancu a so guida, **'Manifestu di a Legislatura'**!

Un mortu chì hà criatu i zitelli (propriu, aduttatu, favuritu) diventa "Immortale"! Quelli chì ùn anu micca, "Ùn fate micca"! I zitelli a vostra 'Immortalità'!



Cuntinuità di a cunniscenza Idee, Amparate è Insegnà, Passà !

Idee

Idee sò u principiu di u futuru. L'idee facenu pussibile di seguità cù i cambiamenti evuluzione. L'idee sò a più produttiva di tutte l'attività di pruprietà intellettuale. L'idee sò parte di



Amparate è Insegnà è sò cunservati attraversu, Cuntinuità di a cunniscenza (gestione di tempu longu).

Ùn lasciate micca l'idee scurdate o perse. Scriviteli. Almacene, sorte, archivia è rivisita. Ogni ghjornu assai idee sò pensate è rapidamente scurdate o perse. U mutivu hè chì ùn sò micca stati cunservati, arregistrati o scritti. I megliu sò persi!



A memoria ùn hè micca affidabile quandu si tratta di priservà è di cultivà idee novi. Purtate un quaderno (planificatore) o dispositivu arregistramentu cun voi. Quandu un'idea si sviluppa cunservalu. Scala settimanale e vostre idee.

Rivisite e vostre idee. Cume rivisite e vostre idee (ogni 4 settimane hè bonu). Certi ùn anu micca valore è ùn valenu micca a pena appiccicà. Scartà elli. Alcune idee parenu utili avà o in una data dopu. Mantene questi, fateli: **Attivo Più tardi**. Dopu à rivista, filing piglià u schedariu 'Active'.

Sceglite un'idea! Avà fà cresce sta idea. Pensate à questu. Attaccà l'idea à idee cunnesse. Ricerche, internet, archivi, biblioteche, ... pruvate à truvà qualcosa simili o cumpatibile cù sta idea. Investigate tutti l'anguli, pussibilità ... Quandu pensate chì a vostra idea hè pronta per esse applicata. Fate cusì ! Puvate à ottene feedback per chì l'idea pò esse fine tuned.

Idee à prova di u futuru attraversu "Cuntinuità di a cunniscenza". Assicurà a cuntinuità di a cunniscenza mantenendu i vostri fugliali di idee aghjurnati. In u vostru, 'Will' (passà) menziona induve si ponu truvà.

A prucedura di l'idee hè aduprata da custodi, individui, cumitati, gruppi di travagliu, ... Aduprate un CG Planner (N-à-m).



Amparate è Insegnà

1st Amparate, quandu capisce, cuminciate à insegnà. In l'educazione libera, i studenti veloci insegnanu à i studenti lenti. À u travagliu, un travagliadore espertu forma novi vinuti. In casa, i missiavi insegnanu à i zitelli, i nipoti. I genitori insegnanu à i zitelli.

Passà

A cuntinuità di a cunniscenza face a cunniscenza di l'individuu (proprietà intellettuale) immurtale. Ogni individuu da l'età di 14 tene un registru di e so sperienze di vita (sia pusitivu è inquietante). A cattura di a famiglia, priservà è alimenta a so pruprietà intellettuale (IP). Allora trasmette à a prossima generazione.



L'organizzazioni catturanu, preservanu è riutilizanu i so impiegati, "I-P". A cumunità utilizate i so cittadini, "I-P" per u bè di tutti. U governu provinciale conserva l'Archivi.

A proprietà intellettuale, a cunniscenza di l'esperienza in diretta di un individu u hè cunservata per diventà immortale. L'approcciu di continuità di a cunniscenza identifica a cunniscenza critica è furnisce metudi per catturà, applicà, trasferisce quella cunniscenza. L'esperienze di vita sò da esse separati trà u travagliu è u persunale.

Quandu un impiigatu lascia u travagliu, vasti quantità di 'IP (Proprietà intellettuale) sò in risicu. Per contru à sta fuga di u cervellu, hè criticu chì l'IP di un impiigatu hè priservatu. Hè essenziale per catturà, priservà sta cunniscenza prima chì l'impiigatu parte. Capture significa audio (narrazione), video (mostra), ombra (travaglia à fiancu).

Nota ! Tuttu "I-P" (cummerciale, privatu) appartene à 'Shire' (cumunità). Riclama "Copyright", u dirittu di patente hè arrubà da a cumunità, un crimine **MSR6**.



A spartera di a cunniscenza di a famiglia vene via i zitelli è i nipoti. A spartera significa orale, audio (narrazione), video (mostra), ombra (a manu). A spartera di a cunniscenza di a famiglia (passà) hè un patrimoni u di famiglia (cunniscenza immortalità)!

SmeC (Complessu d'educazione medica di Shire) **62 annivechja** Ella insegna: Trasmette l'esperienze di vita à a prossima generazione (pagatu 3 x wmw) à **Famiglia College**.

PHeC (Complexe d'enseignement hospitalier provincial) **62 annivechju** Ellu insegna: Trasmette l'esperienze di vita à a prossima generazione (pagatu 3 volte wmw) à **College di l'Apprenti**.

L'idee, a cunniscenza ci facenu civilizzati ! U patrimoni u, e tradizioni ci facenu immurtali !

Per a gloria di **1 Diu** è u bè di l'umanità

Questu cuncludi i 7 Scrolls.

