

Advanced Assault

U.S.M.C. AIRCRAFT DIRECT FIRE DATA CHART

Unit	Ammo	ROF	Range Effectiveness														Ammo Supply	ERA Mod.	
			Range in hexes																
			0	1	2	3	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22			
AH-1Z Viper AH-1W Supercobra	TOW2A	2	—	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	8:23	—	—	—	—	2p	-5	
	HEAT	5	6:12	8:12	7:12	6:12	5:12	4:12	3:12	2:12	1:12	—	—	—	—	—	5r	—	
	HE RKT	5	3	7	7	7	7	6	5	4	3	2	—	—	—	—	5r	—	
	APERS	5	10	20	20	20	20	20	10	—	—	—	—	—	—	—	6	—	
	SCAP*	6	6:7	8:6	6:6	5:5	4:4	2:3	1:2	—	—	—	—	—	—	—	2p	—	
	SCHE*	6	2	3	3	3	3	2	2	1	1	—	—	—	—	—	2p	—	
	StingerE†	2	—	—	5:6	5:6	5:6	4:6	4:6	4:6	4:6	4:6	4:6	3:6	3:6	—	—	2p	—
	AGM114 AT	2	—	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	8:35	2p	—	
	AGM114 AP	2	—	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	2p	—	
UH-1Y Venom	HEAT	5	6:12	8:12	7:12	6:12	5:12	4:12	3:12	2:12	1:12	—	—	—	—	—	5	—	
	HE RKT	5	3	7	7	7	7	6	5	4	3	2	—	—	—	—	8	—	
	SA	2	3	5	5	3	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	
CH-47 CH-53	SA	2	3	5	5	3	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	
FA-18	SCAP**	6	6:7	8:6	6:6	5:5	4:4	2:3	1:2	—	—	—	—	—	—	—	8	—	
	SCHE**	6	2	3	3	3	3	2	2	—	—	—	—	—	—	—	2	—	
	AIM9†	2	—	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	6:10	6:10	6:10	6:10	4:10	4:10	4:10	3p	—	
	HARM	2	—	—	—	—	—	8:ˆ	8:ˆ	8:ˆ	8:ˆ	8:ˆ	6:ˆ	6:ˆ	6:ˆ	6:ˆ	2p	—	
	GBU	All	—	75	75	75	75	75	75	75	75	—	—	—	—	—	2p	—	
	UGBU	All	—	50	50	50	50	50	50	—	—	—	—	—	—	—	2p	—	
	AGM RKTS	2 5	— —	— 20	— 20	9:65 20	9:65 20	9:65 20	9:65 10	9:65 —	9:65 —	9:65 —	9:65 —	9:65 —	9:65 —	9:65 —	2p 5r	— —	
AV8B Harrier II	SCAP**	5	8:14	9:14	8:14	7:13	6:13	5:12	4:10	—	—	—	—	—	—	—	5	—	
	SCHE**	5	3	4	4	4	4	4	3	—	—	—	—	—	—	—	2p	—	
	GBU	All	—	75	75	75	75	75	75	75	75	—	—	—	—	—	2p	—	
	UGBU	All	—	50	50	50	50	50	50	—	—	—	—	—	—	—	2p	—	
	AIM9†	2	—	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	7:10	6:10	6:10	6:10	6:10	4:10	4:10	4:10	2	—	
	AGM	2	—	—	—	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	9:65	2p	—	
	HARM RKTS	2 5	— —	— 20	— 20	— 20	— 20	8:ˆ 20	8:ˆ 10	8:ˆ —	8:ˆ —	8:ˆ —	6:ˆ —	6:ˆ —	6:ˆ —	6:ˆ —	2p 5r	— —	

AGM-114 Hellfire 2 AT(anti-tank)/AP (anti-personnel) missiles have a max range of 32 hexes (8km)

AV8B has 3 hardpoints for weapons; F/A18 has 3 hardpoints for weapons

GBU and AGM are laser guided from any designator AIM 9 Sidewinder range is 145 hexes

All weapons attack flank armor regardless of orientation HARM range is 600 hexes