

Semaine 2/ Week 2

Camp Aventure

[Semaine d'espionnage/Spy week](#)

Sortie de la semaine – Outing of the week:

[Boulzeve](#)

<https://boulzeve.ca/en/>

3655 Boul du Tricentenaire, Montréal, QC H1B 5X4

Vendredi 5e Juillet - Friday July 5th

Soyez au parc pour: 8h15 / Arrive at the park by (No later than): 8h15

Si votre enfant sera absent(e) durant la semaine, s'il vous plaît aviser le bureau:

info@campdejourdo.com/ If your child will be absent, please advise the office:

info@campdejourdo.com

Ce que votre enfant doit amener au camp de jour – What your child should bring to camp:

- Crème solaire – Sunscreen
- Un dîner – Lunch
- Deux collations – Two snacks
- Souliers de course – Running shoes
- Costume de bain et serviette – Bathing suit and towel
- Chapeau – Hat

Must show ID at pick up.


Heures du service de garde: 7h00-8h30 et 16h30-18h00. Frais de retard: \$1.00/ minute pour chaque minute après 18h00.

Babysitting hours: 7:00am-8 :30am and 4 :30pm-6:00pm. Late fees: \$1.00/ minute for every minute after 6:00pm




HORAIRE/SCHEDULE



Semaine d'espionnage/Spy week

Heure	Mardi - Tuesday	Mercredi - Wednesday	Jeudi - Thursday	Vendredi - Friday
7h00 - 8h30	SERVICE DE GARDE/ BABYSITTING			
8h30-845	<p style="text-align: center;">Bienvenue! Bienvenue au camp, temps de présence et thème du jour. Introduire la bannière du système de récompenses que les campeurs peuvent gagner en groupe.</p> <p style="text-align: center;">Welcome! Welcome to Camp, time for attendance and theme of the day. Introduce rewards system banner which has rewards that campers can earn as a group</p> <p style="text-align: center;">Esprit de camp! Discussion matinale et improvisation!</p> <p style="text-align: center;">Camp Spirit! Morning chat and improv!</p>	<p style="text-align: center;">Bienvenue! Bienvenue au camp, temps de présence et thème du jour. Introduire la bannière du système de récompenses que les campeurs peuvent gagner en groupe.</p> <p style="text-align: center;">Welcome! Welcome to Camp, time for attendance and theme of the day. Introduce rewards system banner which has rewards that campers can earn as a group</p> <p style="text-align: center;">Esprit de camp! Discussion matinale et improvisation!</p> <p style="text-align: center;">Camp Spirit! Morning chat and improv!!</p>	<p style="text-align: center;">Bienvenue! Bienvenue au camp, temps de présence et thème du jour. Introduire la bannière du système de récompenses que les campeurs peuvent gagner en groupe.</p> <p style="text-align: center;">Welcome! Welcome to Camp, time for attendance and theme of the day. Introduce rewards system banner which has rewards that campers can earn as a group</p> <p style="text-align: center;">Esprit de camp! Discussion matinale et improvisation!</p> <p style="text-align: center;">Camp Spirit! Morning chat and improv!</p>	<p>Sortie Boulzeyle!</p> <p>Boulzeyle Outing!</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">Départ : 8h30</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">Departure : 8h30</p> 
8h45-9h00	<p style="text-align: center;">Jeux magie noire</p> <p>Les enfants choisissent un objet pour l'animateur qui attend dans l'autre pièce et qui devra déchiffrer le "code magique noir".</p> <p style="text-align: center;">Black magic game</p> <p>Kids choose an object for an animator waiting in the other room who will have to crack the "black magic code".</p>	<p style="text-align: center;">Le marché noir</p> <p>Les campeurs gagneront de l'argent tout au long de la journée en remportant des jeux ou en respectant les règles afin d'acheter des enveloppes contenant des prix et des conséquences.</p> <p style="text-align: center;">The black market</p> <p>Campers will earn currency</p>	<p style="text-align: center;">Suivre un animateur</p> <p>Un jeu qui dure toute la journée entre les campeurs et les animateurs qui ont été assignés l'un à l'autre. A la fin de la journée, ils devront deviner qui a été assigné à qui.</p> <p style="text-align: center;">Follow an animator</p> <p>An all-day ongoing game between campers and animators who have been assigned to each other. At the</p>	

	<p>Qui suis-je?</p> <p>Les campeurs tirent un nom d'un chapeau et décrivent ou jouent le rôle de la personne. Celui qui devine correctement est le prochain à tirer un nom.</p> <p>Who am i?</p> <p>Campers will take turns pulling a name out of a hat and describing/acting like the person. Whoever guesses correctly gets to go next.</p>	<p>throughout the day by winning games or following the rules to buy envelopes that include prizes and consequences.</p>	<p>end of the day, they will have to guess who was assigned to who.</p>	
9h00-9h30	<p>Assassin</p> <p>Les enfants auront une semaine pour éliminer leur campeur cible en l'aspergeant d'eau. Le dernier campeur restant gagne.</p> <p>Assassin</p> <p>Kids will have a week to eliminate their target camper by spraying them with water. Last camper standing wins.</p>	<p>Yoga d'espionnage</p> <p>En paires deux, les enfants feront des étirements de type "pose d'espion".</p> <p>Spy yoga</p> <p>in pairs, kids will do cool spy pose stretches</p>	<p>Caméléon</p> <p>Les campeurs devront deviner qui est le caméléon en décrivant un mot que tout le monde connaît, sauf le caméléon.</p> <p>Chameleon</p> <p>Campers will have to guess who the "chameleon" is by describing a word everyone but the chameleon knows.</p>	
9h30-10h00	<p>Désamorcer la bombe</p> <p>En groupe, les enfants devront trouver les boîtes couvertes en élastiques, de fils et de papier dispersées et les désamorcer à l'aide de gants à four.</p> <p>Defuse the bomb</p> <p>In groups, kids will have to find the scattered boxes with elastics, yarns and wrapping paper and must defuse them with oven mitts.</p>	<p>Salle d'évasion Opération Spy Breakout</p> <p>Les campeurs vont travailler en groupe pour résoudre des casse-têtes et trouver des indices cachés, dans une course contre la montre avant l'arrivée des "agents ennemis".</p> <p>Operation Spy Breakout Escape Room</p> <p>Campers will work together in groups to solve puzzles and find hidden clues racing against time before "enemy agents" arrive.</p>	<p>Publicité pour l'espionnage</p> <p>Les enfants devront créer en groupe une publicité d'espionnage à l'aide d'un objet aléatoire pour montrer aux autres.</p> <p>Spy commercial</p> <p>Kids will have to create a spy commercial in groups using a random object to show to the others.</p>	

	<p>Course d'obstacles à rayon laser</p> <p>2 équipes s'affrontent en essayant de traverser le chalet recouvert de fil rouge sans la toucher, une à la fois, pour collecter 1 perle chacune. La première équipe qui a 20 perles gagne.</p> <p>Laser beam obstacle course</p> <p>2 teams will compete by trying to go through the chalet covered in red yarn without touching it, one at a time to collect 1 bead each. the first team with 20 beads wins.</p>	<p>Course d'obstacles</p> <p>Les participants doivent effectuer la course d'obstacles le plus rapidement possible en évitant les "pièges" et les "alarmes"</p> <p>Obstacle course</p> <p>Participants must complete the obstacle course as quickly as possible while avoiding "traps" and "alarms"</p>		
<p>10h – 10h15</p>	<p>COLLATION SNACK</p> 			
<p>10h15-11h00</p>	<p>Relais de code morse</p> <p>Après une leçon de base sur le code morse, les enfants seront divisés en groupes et devront décoder des messages secrets à l'aide de sons ou de lumières.</p> <p>Morse code relay</p> <p>After a basic lesson of morse code, kids will be split into groups and will have to decode secret messages with either sound or lights.</p>	<p>Drop d'agent</p> <p>Les participants doivent faire rebondir le plus de balles possible dans le gobelet en moins d'une minute en groupes.</p> <p>Agent drop</p> <p>Participants must bounce the most balls into the cup in less than a minute in groups.</p>	<p>Meurtre mystérieux</p> <p>En groupe, les enfants créeront leur propre histoire de meurtre mystérieux qu'ils partageront avec les autres équipes.</p> <p>Murder mystery</p> <p>In group kids will create their own murder mystery story to share with other teams.</p>	

11h00-11h30	<p>Echange secret d'espion</p> <p>Les campeurs doivent s'organiser dans les bons groupes, sauf que chaque enfant a échangé son identité avec d'autres campeurs.</p> <p>Secret spy switch</p> <p>Campers must organize themselves into the right groups, except each kid switched identities with other campers.</p> <p>Dodgeball leurre</p> <p>Les campeurs doivent deviner quelles balles sont des leurres en jouant au dodgeball.</p> <p>Decoy dodgeball</p> <p>Campers have to guess which balls are decoys while playing dodgeball.</p>	<p>Agent secret Jenga</p> <p>Les campeurs doivent tirer un bloc de la tour et chaque bloc aura un personnage qu'ils devront jouer.</p> <p>Secret agent Jenga</p> <p>Campers must pull a block from the tower and each block will have a character that they will have to act out as.</p> <p>Mot de passe</p> <p>Un campeur recevra un mot de passe et doit donner aux autres des indices de 1 mot pour deviner le mot de passe.</p> <p>Password</p> <p>A camper will be given a "password" and has to give the other campers a 1 word hint to try and guess the password.</p>	<p>Mission impossible</p> <p>Les enfants devront élaborer des plans en groupe pour essayer de contourner les animateurs afin de voler des documents secrets (une photo d'avocat).</p> <p>Mission impossible heist</p> <p>Kids will have to make plans in groups to try and get around the animators to steal secret documents (a picture of avocado).</p>	
11h30-12h00	<p>Camouflage</p> <p>Les enfants utiliseront les couleurs qu'ils portent pour se fondre dans la masse lors d'une partie de cache-cache.</p> <p>Camouflage</p> <p>Kids will use the colors they are wearing to blend in outside for hide and seek.</p> <p>Imposteur de téléphone cassé</p> <p>Les enfants joueront au</p>	<p>Cérémonie de remise des pièces</p> <p>Les enfants ouvriront les enveloppes du marché noir et verront s'ils ont reçu des prix ou des conséquences.</p> <p>Coin ceremony</p> <p>kids will open their envelopes from the black market and see if they got prizes or consequences</p>	<p>Cérémonie des assassins</p> <p>Voyez qui a collecté le plus de lanières et distribué des récompenses pour les différents accomplissements.</p> <p>Assassin ceremony</p> <p>See who has collected the most lanyards plus giving out rewards for different achievements.</p>	

	<p>téléphone cassé, mais un imposteur changera le message et les campeurs devront deviner de qui il s'agit.</p> <p>Broken telephone imposter</p> <p>Kids will play broken telephone but 1 imposter will change the message and campers have to guess who it is.</p>		<p>Suivre les résultats de l'animateur</p> <p>Laissez les enfants et les animateurs deviner qui leur a été attribué et, s'ils devinent correctement, ils peuvent les <<tarter>>.</p> <p>Follow the animator results</p> <p>Let the kids and animators guess who was assigned them and if they guess correctly they get to pie them.</p>	
<p>12;00h – 13h00</p>	<p>DINER /LUNCH</p> 			
<p>12h30-13h00</p>	<p>Parc/Park!</p> 			

13h30-16h00	<p data-bbox="751 212 1220 245">Piscine/activités en group/collation</p> 	
16h30-18h00	<p data-bbox="751 587 1213 620">SERVICE DE GARDE BABYSITTING</p>	