



REGLAS DE LA COPA

COPA COQUI 2017

- 28 DE MARZO AL 1 DE ABRIL – CATEGORIAS 14,15,16,17,18 M/F
- 4 AL 8 DE ABRIL – CATEGORIAS 9,10,11,12,13 M/F *13M jugara con 14M

1. LOS JUEGOS DURANTE LA SEMANA COMENZARÁN A LAS 6:00PM MIENTRAS QUE LOS JUEGOS DEL SABADO COMENZARAN A LAS 8:00AM.
2. LO QUE NO ESTE CUBIERTO EN ESTE REGLAMENTO SE APLICARA SEGÚN LAS REGLAS DE LA FIVB.
3. EL PROTOCOLO DE JUEGOS COMENZARA 15 MINUTOS ANTES DE LA HORA ASIGNADA PARA COMENZAR EL PARTIDO. DE NO ESTAR PRESENTE SE COMENZARÁ EL PROTOCOLO SIN EL EQUIPO. DEL EQUIPO NO ESTAR PRSENTE A LA HORA ASIGNADA, SE CONFISCARÁ EL JUEGO **(NO SE ESPERARAN 15 MINUTOS)**.
4. CADA EQUIPO TENDRA 3 MINUTOS DE CALENTAMIENTO EN LA RED. NO HABRA CALENTAMIENTO SIMULTANEO.
5. DOCUMENTOS OFICIALES- EL APODERADO Ó ENCARGADO DEL EQUIPO SERÁ RESPONSABLE DE TENER CONSIGO COPIA DEL **CERTIFICADO DE NACIMIENTO** DE LOS JUGADORES, COPIA DEL **ROSTER OFICIAL y CONTRATO**. **DE NO TENER CERTIFICADO DE NACIMIENTO, EL JUGADOR IMPUGNADO QUEDARÁ FUERA DEL TORNEO.**
6. SE RECOMIENDA QUE EL APODERADO/ ENCARGADO TENGA COPIA DEL SEGURO MEDICO DE LOS JUGADORES. LA COPA COQUI NO PROVEE SEGURO CONTRA ACCIDENTES POR LO QUE CADA PARTICIPANTE TIENE QUE TENER SU PROPIO SEGURO MEDICO QUE CUBRA CUALQUIER LESION O ACCIDENTE.
7. **CADA EQUIPO TENDRA UN MAXIMO DE 13 JUGADORES. SE PODRA UTILIZAR 2 LIBEROS (VER REGLA 19).**
8. SOLO PODRÁN PARTICIPAR JUGADORES QUE APARECEN EN EL ROSTER OFICIAL, NÚMERO DEL JUGADOR QUE APARECE EN EL ROSTER TIENE QUE SER IGUAL AL DE SU UNIFORME Y TIENE QUE USAR EL MISMO NÚMERO DURANTE TODA LA COMPETENCIA.

9. **EXCLUSION JUGADORES** – NO PODRA PARTICIPAR EN LA COPA JUGADOR QUE HAYA PARTICIPADO DE LA LIGA DE VOLEIBOL SUPERIOR FEMENINA Ó MASCULINA EN LOS ULTIMOS 5 AÑOS. NO SE PERMITIRA LA DOBLE PARTICIPACION.

10. **FORMATO DE JUEGOS**

- SE JUGARA EN FORMATO “POOL PLAY” DE 2, 3, 4 PARTIDOS DEPENDIENDO DE LA CANTIDAD DE EQUIPOS INSCRITOS
- LA SERIE FINAL SE DECIDIRA EN ‘BRACKETS’ CON ELIMINACION SENCILLA EN LAS DIVISIONES ORO Y PLATA, SI APLICA.

11. **EMPATES DURANTE EL “POOL PLAY”**

- EMPATE ENTRE 2 EQUIPOS SE DECIDE POR EL JUEGO ENTRE ELLOS (HEAD-TO-HEAD)
- EMPATE ENTRE 3 EQUIPOS SE DECIDE DE LA SIGUIENTE MANERA:
 - SETS GANADOS Y PERDIDOS (ENTRE TODOS LOS EQUIPOS), DE DONDE SALE EL MEJOR RECORD DE LOS 3 Y LOS OTROS DOS EQUIPOS POR EL JUEGO ENTRE ELLOS.
 - DE CONTINUAR EL EMPATE SE DECIDE POR PUNTOS ANOTADOS Y PERMITIDOS (ENTRE TODOS LOS EQUIPOS) DE DONDE SALE EL MEJOR RECORD Y LOS OTROS 2 EQUIPOS POR EL JUEGO ENTRE ELLOS.

12. **PREMIACION**

EN CATEGORIAS DE 4 A 8 EQUIPOS SE PREMIARA AL EQUIPO CAMPEON Y SUB-CAMPEON EN DIVISION ORO. EN CATEGORIAS DE MAS DE 8 EQUIPOS SE PREMIARA CAMPEON Y SUBCAMPEON EN DIVISION ORO Y CAMPEON EN DIVISION PLATA.

13. DE NO HABER QUORUM EN UNA CATEGORIA LOS EQUIPOS SE INTEGRARAN A LA PROXIMA CATEGORIA.

14. **CONDUCTA**

- A- ENTRENADOR Ó JUGADOR QUE SEA DESCALIFICADO DE JUEGO SERA PENALIZADO CON 1 JUEGO DE SUSPENSION. NO PODRÁ PARTICIPAR EN EL PROXIMO JUEGO. ADEMAS TENDRA 1 MINUTO PARA ABANDONAR LA CANCHA. DE NO HACERLO, SE LE CONFISCARA EL PARTIDO A SU EQUIPO.
- B- TODO ENTRENADOR ES RESPONSABLE DE LA CONDUCTA DE SUS JUGADORES Y SU FANATICADA, DE NO SEGUIR LAS REGLAS, EL EQUIPO SE EXPONE A SER DESCALIFICADO DEL TORNEO
- C- TODO DIRIGENTE, APODERADO Y FAMILIAR RESPETARÁ Y SEGUIRÁ TODAS LAS REGLAS DEL TORNEO. EL COMITÉ ORGANIZADOR PODRÁ EXPULSAR A CUALQUIER PERSONA QUE ATENTE CONTRA LA PAZ, ARMONIA Y SANA COMPETENCIA.
- D- CUALQUIER JUGADOR QUE SE IDENTIFIQUE PROVOCANDO O INCITANDO UNA PELEA SERA PENALIZADO CON DOS JUEGOS DE SUSPENSION.

E- JUGADOR, PERSONAL TECNICO, PADRE O FAMILIAR QUE AGREDA O INTENTE AGREDIR FISICAMENTE A UN ARBITRO O STAFF DEL TORNEO SERA EXPULSADO DEL TORNEO SUMARIAMENTE.

F- TODO AGRESOR COMO TAMBIEN EL QUE RESPONDE A LA AGRESION SERAN EXPULSADOS DEL JUEGO Y DEL TORNEO Y TENDRAN QUE ABANDONAR LAS FACILIDADES DEPORTIVAS.

G- CUALQUIER OTRA SITUACIÓN QUE SURJA DURANTE LA COPA LOS DIRECTORES DE TORNEO TOMARÁN LA DECISIÓN AL RESPECTO.

15. BALÓN OFICIAL

* MIKASA MVA 310 (11U-18U) * MIKASA MVA 430 (9U-10U)

16. PUNTUACION

(POOL PLAY Y BRACKET PLAY EXCEPTO SEMI-FINAL Y FINAL)

A- CATEGORIA 11 UNDER EN ADELANTE - 25 PUNTOS, SIN VENTAJA

B- CATEGORIA 9 Y 10 UNDER - 21 PUNTOS, **CON VENTAJA DE 2.**

C- TERCER PARCIAL, DE SER NECESARIO, 15 PUNTOS, MAXIMO 17 EN CAT 11U-18U VENTAJA DE 2 EN CAT 9U Y 10U.

******LOS JUEGOS SEMI-FINALES Y FINALES SE JUGARAN CON VENTAJA DE 2 PUNTOS (SIN MAXIMO) EN TODOS LOS PARCIALES.**

17. OFICIAL DE MESA (SCOREKEEPING)

DOS (2) REPRESENTANTES POR EQUIPO DEBERÁN TRABAJAR COMO OFICIAL DE MESA EN LA RONDA DE POOL PLAY Y BRACKETS. EN LAS CATEGORIAS 9 Y 10 UN ADULTO DEBE LLEVAR LA HOJA.

EL DIRIGENTE, APODERADO Ó ENCARGADO ES RESPONSABLE DE VERIFICAR LOS HORARIOS ASIGNADOS EN EL ITINERARIO DE JUEGOS.

DE UN EQUIPO NO CUMPLIR CON SU RESPONSABILIDAD DE TRABAJAR COMO OFICIAL DE MESA SE APLICARA UNA PENALIDAD DE 5 PUNTOS POR CADA OFICIAL QUE NO SE PRESENTE. ESTA PENALIDAD SE APLICARA UNICAMENTE AL PRIMER PARCIAL DE SU PROXIMO PARTIDO.

**AL COMIENZO DE LA RONDA DE ORO Y PLATA (BRACKETS)
LOS EQUIPOS QUE PIERDAN EL JUEGO SON LOS RESPONSABLES
DE TRABAJAR EL ARBITRAJE DEL PROXIMO JUEGO EN LA MISMA
CANCHA.**

18. ALTURA MALLA

FEMENINO		MASCULINO	
CATEGORIA	ALTURA	CATEGORIA	ALTURA
9U y 10U	6'10"	10U	6'10"
12U	7'0"	12U	7'0"
13U	7'2"	13U	7'4"
14U	7'2"	14U	7'4"
15U	7'4"1/4	15U	7'10"
16U	7'4"1/4	16U	7'10"
17U	7'4"1/4	17U	7'11" 5/8
18U	7'4"1/4	18U	7'11" 5/8
20U	7'4"1/4	20U	7'11" 5/8

19. JUGADOR LIBERO- REGLAS

- A- CATEGORIA DE 12 AÑOS Ó MENOS NO UTILIZARÁ JUGADOR LIBERO**
- B- CATEGORIAS 13 EN ADELANTE SE PODRÁ UTILIZAR HASTA 2 LIBEROS.
- C- JUGADOR LIBERO TIENE Q TENER UNA CAMISA DIFERENTE A LA DE SU EQUIPO
- D- EL (LOS) JUGADORES LIBERO TIENEN QUE SER LOS MISMOS EN TODO EL PARTIDO, NO SE PUEDEN CAMBIAR EXCEPTO EN CASO DE LESION DE AMBOS LIBEROS.
- E- EN CASO DE LOS EQUIPOS CON 2 LIBEROS, LOS REEMPLAZOS SERAN LIBRES CON LA REGLA DE QUE POR LO MENOS EXISTA UNA JUGADA ENTRE CADA REEMPLAZO Y NUNCA PODRA HABER 2 LIBEROS SIMULTANEAMENTE EN CANCHA. EL LIBERO EN CANCHA PODRA SER REEMPLAZADO SOLO POR EL JUGADOR AL CUAL REEMPLAZÓ O POR EL SEGUNDO LIBERO.
- F- EN UNA ROTACION, EL LIBERO PUEDE REEMPLAZAR AL JUGADOR DE LA POSICION 1 Y SERVIR, AUN CUANDO YA SE ENCUENTRE EN LA CANCHA REEMPLAZANDO A OTRO JUGADOR. EN ESTA SITUACION EL LIBERO NO TIENE QUE ABANDONAR LA CANCHA Y NO HAY NECESIDAD DE QUE SE COMPLETE UNA JUGADA ENTRE EL REEMPLAZO DE LOS LIBEROS.
- G- EL(LOS) JUGADOR(ES) LIBERO TIENEN QUE ESTAR ESTABLECIDO(S) POR EL ENTRENADOR DESDE EL INICIO DEL PARTIDO.

20. SUSTITUCIONES

EN TODAS LAS CATEGORIAS SE PODRA UTILIZAR UN MAXIMO DE 12 SUSTITUCIONES REGULARES. SUSTITUCIONES INDIVIDUALES ILIMITADAS SON PERMITIDAS DENTRO DE LAS 12 SUSTITUCIONES REGULARES.

21. REGLAS ESPECIALES

- A- SI EL BALON HACE CONTACTO CON CUALQUIER PARTE DEL TECHO, INCLUYENDO ALUMBRADO, SOGAS, CABLES ETC. LA JUGADA CONTINUA, SIEMPRE Y CUANDO EL BALON SE MANTENGA EN EL MISMO LADO DE LA CANCHA DEL EQUIPO QUE REALIZA EL CONTACTO
 - B- SERVICIO EN “ACE” - 2 PUNTOS, SIEMPRE Y CUANDO BALÓN NO TOQUE LA RED Y NINGUN JUGADOR HAGA CONTACTO DEL BALON ANTES DE QUE ESTE LLEGUE AL SUELO – (SERVICIO LIMPIO QUE TOQUE PISO SON 2 PUNTOS).
SOLO APLICA A LAS CATEGORIAS 12 UNDER M/F EN ADELANTE.
-
-

22. REGLAS ESPECIALES CATEGORIAS 9U Y 10U

A. SERVICIO O SAQUE

- a.1 EL SAQUE SE REALIZARÁ DE CUALQUIER LOCALIZACIÓN EN LA PARTE POSTERIOR DE LA LÍNEA DE FONDO DE 25' (7.7 METROS) DE LA CANCHA, SOLAMENTE POR DEBAJO DEL HOMBRO Y DE FRENTE A LA MALLA CON LA PALMA DE LA MANO ABIERTA.
- a.2 COMO ALTERNATIVA, SE PODRÁ SACAR POR ENCIMA DEL HOMBRO, PERO SOLO DE CUALQUIER LOCALIZACIÓN EN LA LÍNEA DE FONDO DE 9 METROS (29'6”) DE LA CANCHA, O MÁS LEJOS DESDE EL PISO SIN SALTO Y CON LA PALMA DE LA MANO ABIERTA.
- a.3 SE PODRÁ HACER UN MÁXIMO DE TRES (3) SERVICIOS POR EL MISMO JUGADOR, EN CASO DE ESTOS SER EFECTIVOS. LUEGO DEL TERCER SERVICIO, EL BALÓN PASARÁ AL EQUIPO CONTRARIO SIN PENALIDAD.

B. PUNTUACION

- b.1 SE LE ADJUDICARÁ UN PUNTO (PUNTO GRATIFICANTE) AL EQUIPO QUE LOGRE REALIZAR LOS 3 TOQUES DEL BALÓN AL RECIBIR EL SERVICIO DEL Oponente (K1).
- b.2 EL PUNTO SE OTORGA ÚNICAMENTE SI EL BALÓN PASA AL OTRO LADO DE LA CANCHA Y TERMINA LA JUGADA EN ESA ACCION, SI SALE AFUERA DE LA LÍNEA O NO LA PASA, NO SE ADJUDICARÁ PUNTO ALGUNO.

C. SUSTITUCIONES – OBLIGATORIAS

ANTES DE COMENZAR EL PARTIDO, SE CERTIFICARÁ LA CANTIDAD DE JUGADORES POR EQUIPO. SE SUSTITUIRA TIPO **MACHINA** ENTRANDO EL JUGADOR QUE VIENE DEL BANCO A LA POSICION 6 Y SALIENDO EL JUGADOR QUE ROTA DE LA POSICION 1 A LA 6.

D. POSICIONES DE JUEGO

CADA JUGADOR JUGARA EN LA POSICIÓN QUE SE ENCUENTRE EN TODO MOMENTO, NO PODRA HABER CAMBIO (SWITCH) NI PENETRACION DE UNA POSICION A OTRA.

E. DIFERENCIA EN NUMERO DE JUGADORES POR EQUIPO

SE OTORGARAN 2 PUNTOS POR JUGADOR EN CADA PARCIAL AL EQUIPO QUE TENGA MAS JUGADORES CON UNA DIFERENCIA MAYOR DE 2 JUGADORES.

23. ENTRADA DONATIVO \$2 X PERSONA X DIA

LOS EQUIPOS (JUGADORES, APODERADO Y COACH) RECIBIRAN BANDA. SI LA PIERDEN TENDRAN QUE PAGAR.

24. NO SE PERMITE ENTRAR NEVERITAS A LA CANCHA. NO SE PUEDE FUMAR EN LAS CANCHAS COMO TAMPOCO SE PERMITE INGERIR BEBIDAS ALCOHOLICAS DENTRO O FUERA DE LAS CANCHAS. ES RESPONSABILIDAD DE CADA PERSONA AYUDAR A MANTENER LAS CANCHAS Y ALREDEDORES LIMPIOS.

25. CUALQUIER SITUACION QUE SE PRESENTE DURANTE LA COPA Y QUE NO ESTUVIESE CUBIERTA EN ESTE REGLAMENTO, LOS DIRECTORES DEL TORNEO JUNTO A LA JUNTA ORGANIZADORA DEL TORNEO TOMARAN LA DECISIÓN FINAL AL RESPECTO.

LEYENDA DE LAS CANCHAS

- C1 a C6 BORINQUEN COQUI, CUPEY
- C7 y C8 COL. NUESTRA SEÑORA DEL CARMEN, TRUJILLO ALTO
- C9 y C10 BARBARA ANN ROESSLER, CUPEY

COPA COQUÍ SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISION

