



Отчетност?

Зададен въпрос = Въпрос с отговор

от Манифест на законодателя

Welcome to the Wonderful World of Questions & Answers

Всички решения трябва да бъдат с нестопанска цел и без насилие!

1 Бог носи отговорност! Индивидите, общността, организациите, бизнеса и правителството трябва да направят не по-малко. Отчетност за поддръжка на пазителя. Отговорността е в основата на „справедливостта“!

Отговорността се прилага за действия и поведение. Когато нещо се обърка, правилата и разпоредбите на общността са нарушени, моралът и очакванията на общността не са изпълнени, се прилага отчетност.

Отговорност срещу отговорност! Двойка сключва брачен договор. И двамата са отговорни за успеха на брака! Неуспешният брак носи и двете страни отговорност за своите действия или бездействия, довели до провала.

Една задача може да включва екип, който е отговорен за нейното изпълнение. Все пак един човек ще носи отговорност.

Отговорност срещу прошка! След установяване на отговорност, прошката отменя последиците от отговорността. В съдебно отношение престъпникът се помилва. Някои зли анти-Бог култове. Веднъж седмично всички лоши зли хора се прощават. През останалата част от седмицата те са лошо зло. Другата седмица им е простено (цикъл на повтарящо се зло)....

Попечител Пазител се противопоставя на прошката. Прошката е покварена, Зло! CG поддържа отчетност, защото е честна и справедлива!

1 Бог в деня на Страшния съд държи всяка душа отговорна! **1 Бог** не прощава. Грехите имат последствия!

Защо някои хора умират млади? Мисията за житейски опит на вашата Душа може да е била завършена на ранен етап (детство) на съществуване. Всеки път, когато мисията за житейски опит бъде завършена, тялото трябва да умре. Ето защо хората умират на различна възраст.

Търсенето на отговорност включва намиране на истината, задължителна реабилитация, обезщетение и извинение. Отговорността прави справедлива общност. Настойник на общността се обади вкъщи!

Всеки човек има **1 Бог** дадено право да бъдете третирани честно и справедливо!