



Lernhilfen Zahlen

Welcome to the wonderful world of Learn & Teach

Lernmethode ist „Lernen und Lehren“! Studiere ein Leben lang!

1st Lerne, wenn du begreifst, beginne zu lehren. In der freien Bildung unterrichten schnelle Lerner langsame Lerner. Bei der Arbeit schult der erfahrene Arbeiter Neueinsteiger. Zu Hause unterrichten Großeltern Kinder, Enkelkinder. Eltern unterrichten Kinder.

Studienberatung

Wenn Sie studieren oder lehren, recherchieren Sie nicht nur in diesem Handbuch, sondern auch in einer Vielzahl anderer. Wenn Sie ein gut geschriebenes Stück finden, plagiiere Teile, die Sie benötigen, und erweitern Sie diese (gilt für Wissenschaftler und Pädagogen).



Laufen: Rechtschreibprüfung und Grammatikprüfung.
Hinzufügen: Farbe, Bilder und Ton wurden benötigt.
Korrekturlesen, ggf. Änderungen vornehmen. Machen Sie Ihre Arbeit 'Urheberrecht frei' dann veröffentlichen.

Verzeichnis Zahlen

Tabelle hinzufügen ~ Zahlen ~ Bedeutung von Zahlen ~ Magische Zahlen ~ Verwendung von Zahlen ~ Wert von Zahlen ~ Mathematische Symbole ~ Maße ~



1 Gott wartet darauf, von Ihnen zu hören!

Ausbildung Gebet

Zelebrieren Bildungstag 6.1.7. Natm

Liebling 1 Gott, Schöpfer des schönsten Universums Dein demütigster, treuer Wächter (1st Name) Verspricht, lebenslang Wissen zu suchen, zu erlangen und anzuwenden, um durch freie Bildung zu lernen und zu lehren

Zur Unterstützung der öffentlichen kostenlosen Bildung

Geben Sie Lebenserfahrungen an die nächste Generation weiter

Zum Ruhm von 1 GOTT und das Wohl der Menschheit



Dieses Gebet wird im Unterricht und am Bildungstag verwendet



Tabelle hinzufügen

Die Additionstabelle enthält 400 Additionen. Wenn Sie in einer beliebigen Zeile von links nach rechts oder in einer beliebigen Spalte von oben nach unten gehen, ist jede neue Zahl 1 mehr(+)als die vorherige Zahl(Nachfolger).
 Nachfolger sind eine Zahlenfolge zB0,1,2,3,4,5, ... Schattierte Kästchen sind Doppelziffern zB2+2=4

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Ö(null)ist nicht enthalten; o hinzufügen(null)zu einer beliebigen Zahl ergibt die gleiche Zahl. Wähle eine Zahl(Ziffer)auf der oberen horizontalen Linie; hinzufügen(+) mit einer Zahl auf der linken vertikalen Linie. Bewegen Sie sich auf dieser vertikalen Linie nach rechts, bis die relevante horizontale Linie erreicht ist. Z.B.3+5=8 **Notiz:**3+5 hat dasselbe Ergebnis wie 5+3=8 Summanden können vertauscht werden, Ergebnis ist dasselbe.

Zahlen

Zahlen sind wichtig und ist göttlich!

Als die Menschheit anfing, Zahlen zu verwenden, war sie bereit, sich ihrem Schicksal zu nähern: Hüter des physischen Universums. Zahlen ermöglichten es, Mengen, Geschwindigkeiten usw. zu beschreiben und zu messen und mathematische Konzepte zu erstellen. Custodian Guardians glauben, dass Zahlen ein wichtiger Eckpfeiler des menschlichen Intellekts sind.

Zahlen sind das grundlegende mathematische Konzept, das die Menschheit verwendet, um mathematischere Konzepte zu erstellen. Zahlen führten zur Wissenschaft, die es uns ermöglichte, immer mehr davon zu entwickeln und zu verstehen 1 GOTT's Kreationen. Zahlen bauten Zivilisationen und zerstörten sie. Der Kreislauf von „Anfang, Ende und Recycling“.

Erlaubte Zahlen zählen:

Finger einer Hand 1, 2, 3, 4, 5. Ergebnis (Symbol: =) 5 Finger.

Hinzufügen (Symbol: +) ermöglicht das Zusammenführen von mehr als 1 Zählergebnis. Finger an 2 Händen $5+5 = 10$ Finger an beiden Händen.

Wegbringen (Symbol: -) ermöglicht es, ein vorheriges Ergebnis zu reduzieren. 1 Hand mit 5 Fingern hat 1 Finger abgeschnitten (Unfall): $5-1 = 4$ Finger übrig auf der Hand.

Multiplizieren (Zeichen: •) erlaubt (einfacher) Zählen von Mengen ähnlicher Artikel. Finger an 3 Händen $3 \cdot 5$ (einfacher als $5+5+5$) = 15 Finger an 3 Händen. Beim wiederholten Multiplizieren derselben Zahl a **Leistung** verwendet wird: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (2⁵ Potenz von 5) = 32 die fünfte Potenz von 2.

Zahlen ermöglichen die Erstellung von a **Reihenfolge** von Zahlen, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (Symbol: ...) nach 2 Anfangszahlen ist jede Zahl die Summe der 2 vorhergehenden Zahlen.

Custodian Guardian verwendet das natürliche Zahlensystem zur Basis 10. Die verwendeten 1-stelligen Symbole: 0 (null), 1 (eins), 2 (zwei), 3 (drei), 4 (vier), 5 (fünf), 6 (sechs), 7 (Sieben), 8 (acht), 9 (neun). Zahlen: 0, 2, 4, 6, 8 werden sogar genannt; 1, 3, 5, 7, 9 werden als ungerade bezeichnet. Nach 9, 2 Ziffern (genannt 10er) werden verwendet: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Der 0 Rechts neben einer der 9 Zahlen platziert, entsteht eine zweistellige Zahl namens 10er (Zehner), z.B. 70. Zwei 00 heißen 100er (Hunderter), z.B. 700. Drei 000 heißen 1000er (Tausende), z.B. 7000. Alle 3 von rechts gezählten Zahlen werden durch ein Komma getrennt. z.B. 1.000.000 (1 Million).

Prozent(Symbol:%) bedeutet Hunderte. Ein 100er-Bruch kann auch in Prozent ausgedrückt werden. $B/100 = 7\%$ oder dezimal $0,07$

(.) Ein Punkt wird verwendet, um Werte kleiner als 1 anzuzeigen. B $0,1$ (genannt Dezimal). $0,1$ (Dezimal) kann auch als Bruch mit dem Teilungszeichen $1/10$ ausgedrückt werden $0,1 = 1/10$ oder Prozent 10%

Zahlen werden im geometrischen Design verwendet: 3-seitiges Dreieck, 4-seitiges Rechteck, Quadrat, 5-seitiges Fünfeck, 6-seitiges Sechseck, 7-seitiges Siebeneck (Symbol von 1 GLAUBE), 8-seitiges Achteck. Quadrat^2 (Zweidimensional), Würfel^3 (3 dimensional), Kegel, Zylinder...



7 ist göttlich, weil es gedauert hat 1 GOTT 7 Tage* um das physische Universum und die Menschheit zu erschaffen. 6 Arbeitstage + 1 Ruhetag = 1 Woche.

* **Notiz!** 1 GOTT'S Woche unterscheidet sich von der CG Kalender Woche.

Tag 1 Tag 2 Wochenmitte Tag 4 Tag 5 Wochenende Unterhaltsamen Tag

1 GOTT will 7 Stämme. Daraus ergeben sich 7 Provinzen~
1 GLAUBE bezogen auf 7 Schriftrollen ~ Symbol: Heptagon (7 Seiten, 7 Winkel) 1 Kirche: Universe Custodian Guardians haben 7 unabhängige Provinzverwaltungen (Orakel)~
7 Übel sind menschliche Fehler, Die 'Kette des Bösen' hat 7 Glieder~ 7_7
Regel: ein paritätisch besetztes Gremium 7 ER und 7 SIE~

Zahlen Bedeutung

0 Aus dem Nichts 1 GOTT das physische Universum erschaffen. Null ist die Zahl der Schöpfung. **Negativ:** Null ist die Zahl der Zerstörung.

1 Der Anfang, das Erste sein, das 1 und Einzige. 1 GOTT 1 GLAUBE 1 Kirche.
Negativ: Das Ende, als letztes, gefährdet. Die vielen.

2 Harmonie, Heilige Ehe, Paarung, Zwillinge.
Negativ: Anarchie, Trennung, Pornografie, Zölibat.

3 Zeitdreieck, 3 Säulen der Religion (1 GOTT 1 GLAUBE 1 Kirche).
Negativ: 3 ist eine Menge, Kulte, Erdbeben.

4 Jahreszeiten (Frühling Sommer Herbst Winter) des Jahres, quattro Jahr, 4 Richtungen (Norden Osten Westen Süden), 4 Elemente (Feuer, Wasser, Erde, Luft), Quadrat, Würfel, strukturierte Regeln. **Negativ:** Chaos, Verwirrung, keine Regeln, Mangel an Kohärenz, Murphys Gesetz.

5 Vision, Pionierarbeit, Ausdauer, Handeln.

Negativ: verhindern, umherschweifen, Apathie.

6 Gruppe, Gemeinschaft, soziale Gerechtigkeit, Nachbarschaftswache, Kirche.

Negativ: Einsiedler, Isolation, elitär, Reichtum, Apartheid, Banden.

7 GOTTES neuste Botschaft das Manifest des Gesetzgebers, Meditation, IP (geistigen Eigentums), prophezeit. **Negativ:** Fantasieren, Wunschdenken, gefälschte Nachrichten, Urheberrecht, Patent.

8 Gerechtigkeit, Karriereweg, Verantwortung, Vertrauen. **Negativ:** Gesetzlosigkeit, arbeitslos, unreif, korrupt, lüge.

9 Prominenter, fröhlicher, freundlicher, öffentlicher Redner. **Negativ:** Einzelgänger, mürrisch, nicht gesprächig.

1 GOTT wartet darauf, von Ihnen zu hören!

Nummer Gebet

Scrollen Sie 1 Bestätigung 6 LGM

Liebling **1** Gott, Schöpfer des schönsten Universums
Dein demütigster, treuer Wächter (**1st Name**) Danke für
die Zahlen

Zahlen helfen uns, das Universum zu verstehen. Zahlen zur
Unterstützung bei den Pflichten des Hausmeisters. Zahlen
für geistige Stimulation und Spaß

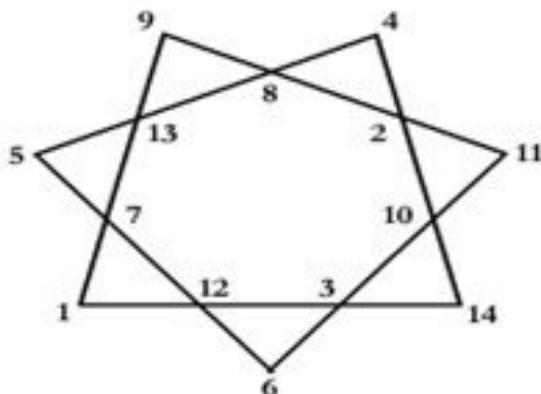
Zum Ruhm von **1** Gott und das Wohl der Menschheit



Dieses Gebet wird verwendet, wenn es nötig ist!



Magie Zahlen



Der **Magisches Heptagramm** Zahlen werden an jedem Scheitelpunkt und Schnittpunkt platziert, sodass die 4 Zahlen auf jeder Linie 30 ergeben!

Challenge

Erstellen Sie einen 7-zackigen magischen Siebeneck-Sonnenstern?

Der Spaß dabei **magische Quadrate** ist die Tatsache, dass unabhängig davon, wie Zahlen in einem Quadrat addiert werden: **vertikal(v)**, **horizontal(H)** oder **diagonal(D)** das Ergebnis ist das gleiche.

Magic squares

Magische Quadrate mit 9, 16, 25 Zahlen

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Ein magisches Quadrat mit 49 Zahlen erstellen?

Challenge

ZahlenVerwendung

A: Seltsam Zahlen bestehen aus 1, 3, 5, 7, 9 und allen Zahlen, deren letzte Ziffer eine dieser Zahlen ist.

B: Selbst Zahlen bestehen aus 0, 2, 4, 6, 8 und allen Zahlen, deren letzte Ziffer eine dieser Zahlen ist.

C: Ganz Zahlen bestehen aus ungeraden und geraden Zahlen.

D: Binär Zahlen sind ein Basis-2-Zahlensystem mit 2 Symbolen, 0, 1.

E: Prozent (%) Um 15 % von 50 zu finden, multipliziere die % und die Zahl dividiere durch 100 = $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Drücken Sie einen gegebenen Prozentsatz als Bruch aus, multiplizieren Sie $15 \cdot 100 / 100 = 15$ Drücken

Sie einen gegebenen Prozentsatz als Dezimalzahl aus, multiplizieren Sie $0,15 \cdot 100 = 15$

F: Fraktion 3 Schritte sind nötig, um 15 % in den gewöhnlichen Bruch $3/20$ umzuwandeln: **1.** das %-Zeichen weglassen. **2.** dividiere durch 100 $15 / 100$. **3.** reduzieren

zu niedrigsten Konditionen _ 3 / 20 .

G:DezimalWandle 15 % in Dezimalzahlen um. Lassen Sie das %-Zeichen weg. Verschieben Sie dann den Dezimalpunkt von % um zwei Stellen nach links= 0,15

H:NatursequenzNummern erlauben die Bildung einer Zahlenfolge zB 0, 1, 1, 2, 3...nach 2 Anfangszahlen ist jede Zahl die Summe der 2 vorhergehenden Zahlen.

ICH:PrimeZahlen, sie zu finden(ganze Zahlen durch sich selbst teilbar)B. alle Primzahlen bis 20 finden. Alle Zahlen von 2 bis 20 auflisten. 2 markieren, alle Vielfachen von 2 ignorieren. Nächste Zahl markieren (3)die nicht hervorgehoben ist, ignorieren alle ihre Vielfachen. Wiederholen, bis das Ende der Liste erreicht ist. Die Primzahlen sind die hervorgehobenen Zahlen.
2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J:römischZahlen basieren auf bestimmten Buchstaben des Alphabets, die kombiniert werden, um die Summe oder Differenz ihrer Werte anzuzeigen.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Zahlenwert

0 > Null

1 > Eins

5 > Fünf

7 > Sieben

10 > Zehn

50 > Fünfzig

100 > Hundert

500 > Fünfhundert

1.000 > Tausend

5.000 > Fünftausend

10.000 > Zehntausend

50.000 > Fünfzigtausend

100.000 > Hunderttausend

500.000 > Fünfhunderttausend

1.000.000 > Millionen

10.000.000, > Zehn Millionen

100.000.000 > Hundert Millionen

1.000.000.000 > Milliarden

10.000.000.000 > Zehn Milliarden

100.000.000.000 > Hundert Milliarden

1.000.000.000.000 > Milliarden
10.000.000.000.000 > Zehn Milliarden
100.000.000.000.000 > Hundert Milliarden
1.000.000.000.000.000 > Billionen
10.000.000.000.000.000 > Zehn Billionen
100.000.000.000.000.000 > Hundert Billionen
1.000.000.000.000.000.000 > Zillion
10.000.000.000.000.000.000 > Zehn Zillionen
100.000.000.000.000.000.000 > Hundert Zillionen

Notiz! Von rechts nach links wird nach jeder 3 ein Komma gesetzt rdZiffer.

Mathematical symbols

=Ergebnis gleich

≠Nicht gleichzusetzen mit

≡identisch gleich

+ Beim Hinzufügen werden mehr als 1 Zählergebnis zusammengeführt

- Mitnahme reduziert ein vorheriges Ergebnis

±Plus oder minus

∓minus oder plus

• oder ~~X~~multiplizieren (*einfacher*) Zählen von Mengen ähnlicher Artikel

÷Teilung Portionierung eines vorherigen Ergebnisses

> größer als

<weniger als

≥gleich oder größer als

≤gleich oder kleiner als

⩾ nicht größer als

⩽ nicht weniger als

%Prozent

‰Promille

~ist proportional zu

≈ist ungefähr gleich

ΩOmega, Summe aller Primfaktormultiplizitäten

□entspricht

ΔDelta, Unterschied

πPi, Produkt von √

ΣSigma, Summe von

Quadratwurzel

{ }Hosenträger, leerer Satz { , }Satz

[]eckige Klammern

von (*angeben*) { ... } & so weiter,

()Klammern

unendliche Menge

∴Deshalb

∵weil, seit



\subseteq Teilmenge

\supseteq Supersatz



\in Element von

\notin nicht Bestandteil von



Öleeres Set

U universelles Set

\int Integral

\oint geschlossenes Konturintegral



\iint Doppelintegral

\iint geschlossenes Flächenintegral

\iiint dreifaches Integral

\iiint geschlossenes Volumenintegral



Mittel

Custodian Guardian verwendet New-Age-Standards (NAs) messen. Eine aktualisierte Metrikversion. Ein UCG-Gemeinschaftsdienst.

Länge Basis Einheit: **Meter (M)** ~

Gebietsbasis Einheit: **Quadratmeter (m²)** ~ **3D-Meter (m³)** ~

Volumenbasis Einheit: **Liter (l)** ~ **Gewichtsbasis** Einheit: **Gramm (G)**

Präfixe messen. Verwenden Sie großgeschriebene Präfixe für positive Potenzen.

Präfix	Symbol	Leistung []	Wert
Yotta	Y	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Zeta	Z	10 ^[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
Ex	E	10 ^[18]	1.000.000.000.000.000.000
Peta	P	10 ^[15]	1.000.000.000.000.000
Tera	T	10 ^[12]	1.000.000.000.000
Giga	G	10 ^[9]	1.000.000.000
Mega	M	10 ^[6]	1.000.000
Myria	Mein	10 ^[4]	10.000
Kilo	K	10 ^[3]	1.000
Hekto	H	10 ^[2]	100
Deka	D	10 ^[1]	10
Base	B	10 ^[0]	1
Dez	D	10 ^[-1]	0,1
Centi	C	10 ^[-2]	0,01
Milli	M	10 ^[-3]	0,001
Mikro	μ	10 ^[-6]	0.000.001

nano	N	10 ^[-9]	0,000.000.001
Bild	P	10 ^[-12]	0,000.000.000.001
femto	F	10 ^[-15]	0,000.000.000.000.001
atto	A	10 ^[-18]	0,000.000.000.000.000.001
zepto	z	10 ^[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001
Yocto	j	10 ^[-24]	0,000.000.000.000.000.000.000.001

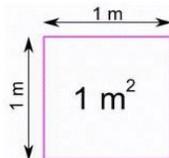
Länge Basis Einheit: **Meter (M)** ~ Kleinbuchstaben-Präfixe sind (\leq) Werte der Basis. [0] Klammern geben den Leistungswert an. **Abstand zwischen 2 Punkten.** zB 0..A..
10 = 10

Präfix	Symbol	Leistung [] Wert	Wert
1 Yotta	Jm	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zeta	Zm	10 ^[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Ex	Em	10 ^[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Uhr	10 ^[15]	1.000.000.000.000.000
1 Terra	Tm	10 ^[12]	1.000.000.000.000
1 GB	Gm	10 ^[9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm	10 ^[6]	1.000.000
1 Myria	Mein	10 ^[4]	10.000
1 Kilo	Km	10 ^[3]	1.000
1 Hekto	Hm	10 ^[2]	100
1 Deko	Dm	10 ^[1]	10
1 Meter	M	10 ^[0]	1
1 Dez	dm	10 ^[-1]	0,1
1 Zenti	cm	10 ^[-2]	0,01
1 Milli	mm	10 ^[-3]	0,001
1 Mikro	µm	10 ^[-6]	0.000.001
1 Nano	nm	10 ^[-9]	0,000.000.001
1 Piko	pm	10 ^[-12]	0,000.000.000.001
1 femto	FM	10 ^[-15]	0,000.000.000.000.001
1 Atto	Bin	10 ^[-18]	0,000.000.000.000.000.001
1 Zepter	zm	10 ^[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001
1 Jahr	ym	10 ^[-24]	0,000.000.000.000.000.000.000.001

Quadratmeter Einheit: **Meter (m²)** ~ Kleinbuchstaben-Präfixe sind (\leq) Werte der Basis. [0] Klammern geben den Leistungswert an. **Breite, Breite einer Fläche multipliziert .**
zB 10 • 10 = 100 m²

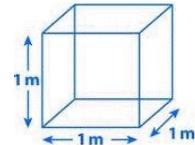
Präfix	Symbol	Leistung [] Wert	Wert
1 Yotta	Ym ²	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000

1 Zeta	Zm ²	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Ex	Em ²	10[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ²	10[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Terra	Tm ²	10[12]	1.000.000.000.000.000
1 GB	Gm ²	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Mm ²	10[6]	1.000.000
1 Myria	Mym ²	10[4]	10.000
1 Kilo	km ²	10[3]	1.000
1 Hekto	Hm ²	10[2]	100
1 Deka	Dm ²	10[1]	10
1 Meter	m ²	10[0]	1
1 Dez	dm ²	10[-1]	0,1
1 Zenti	cm ²	10[-2]	0,01
1 Milli	mm ²	10[-3]	0,001
1 Mikro	µm ²	10[-6]	0.000.001
1 Nano	nm ²	10[-9]	0,000.000.001
1 Piko	pm ²	10[-12]	0,000.000.000.001
1 femto	fm ²	10[-15]	0,000.000.000.000.001
1 Atto	am ²	10[-18]	0,000.000.000.000.000.001
1 Zepter	zm ²	10[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001
1 Jahr	ym ²	10[-24]	0,000.000.000.000.000.000.000.001



Quadrat
Meter
(m²)

Kubisch
Meter
(m³)



Kubikmeter Einheit: **Meter**(m³)~ Kleinbuchstaben-Präfixe sind(≤)Werte der Basis.[
0]Klammern geben den Leistungswert an.**Breite, Breite, Tiefe** einer Fläche
multipliziert .ZB 10 • 10 • 10 = 1000 m³

Präfix	Symbol	Leistung[]Wert	
1 Yotta	Ym ³	10[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zeta	Zm ³	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Ex	Em ³	10[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ³	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Terra	Tm ³	10[12]	1.000.000.000.000
1 GB	Gm ³	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	mm ³	10[6]	1.000.000
1 Myria	Mym ³	10[4]	10.000
1 Kilo	km ³	10[3]	1.000

1 Hekto	Hm ³	10[2]	100
1 Dekka	Dm ³	10[1]	10
1 Meter	m ³	10[0]	1
1 Dez	dm ³	10[-1]	0,1
1 Zenti	cm ³	10[-2]	0,01
1 Milli	mm ³	10[-3]	0,001
1 Mikro	µm ³	10[-6]	0.000.001
1 Nano	nm ³	10[-9]	0,000.000.001
1 Piko	pm ³	10[-12]	0,000.000.000.001
1 femto	fm ³	10[-15]	0,000.000.000.000.001
1 Atto	am ³	10[-18]	0,000.000.000.000.000.001
1 Zepter	zm ³	10[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001
1 Jahr	ym ³	10[-24]	0,000.000.000.000.000.000.000.001

Volumenbasis Einheit: Liter(l)~ Kleinbuchstaben-Präfixe sind(≤)Werte der Basis. [0]
Klammern geben den Leistungswert an.Lautstärke zwischen 2 Takten.zB 0..A..10 = 10

Präfix	Symbol	Leistung[]	Wert
1 Yotta	Yl	10[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zeta	Zl	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Ex	El	10[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pl	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Terra	Tl	10[12]	1.000.000.000.000
1 GB	Gl	10[9]	1.000.000.000
1 Mega	Ml	10[6]	1.000.000
1 Myria	Myl	10[4]	10.000
1 Kilo	Kl	10[3]	1.000
1 Hekto	Hl	10[2]	100
1 Dekka	Dl	10[1]	10
1 Liter	l	10[0]	1
1 Dez	dl	10[-1]	0,1
1 Zenti	Kl	10[-2]	0,01
1 Milli	ml	10[-3]	0,001
1 Mikro	µl	10[-6]	0.000.001
1 Nano	nl	10[-9]	0,000.000.001
1 Piko	pl	10[-12]	0,000.000.000.001
1 femto	Fl	10[-15]	0,000.000.000.000.001
1 Atto	Al	10[-18]	0,000.000.000.000.000.001
1 Zepter	zl	10[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001

1 Jahryl

10^[-24] 0,000.000.000.000.000.000.000.001



Volumen
(l)

Gewicht
(G)



Gewichtsbasis Einheit: **Gramm(G)** ~ Kleinbuchstaben-Präfixe sind (\leq) Werte der Basis. [0] Klammern geben den Leistungswert an. **Gewicht zwischen 2 Maßen.** zB 0.. A..10 = 10

Präfix	Symbol	Leistung []	Wert
1 Yotta	Yg	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zeta	Zg	10 ^[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Ex	Z.B	10 ^[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	S	10 ^[15]	1.000.000.000.000.000
1 Terra	Tg	10 ^[12]	1.000.000.000.000
1 GB	Gg	10 ^[9]	1.000.000.000
1 Mega	mg	10 ^[6]	1.000.000
1 Myria	mg	10 ^[4]	10.000
1 Kilo	Kg	10 ^[3]	1.000
1 Hekto	Hg	10 ^[2]	100
1 Deko	Dg	10 ^[1]	10
1 Gramm	G	10 ^[0]	1
1 Dez	dg	10 ^[-1]	0,1
1 Zenti	CG	10 ^[-2]	0,01
1 Milli	mg	10 ^[-3]	0,001
1 Mikro	µg	10 ^[-6]	0.000.001
1 Nano	ng	10 ^[-9]	0.000.000.001
1 Piko	S	10 ^[-12]	0.000.000.000.001
1 femto	fg	10 ^[-15]	0.000.000.000.000.001
1 Atto	AG	10 ^[-18]	0.000.000.000.000.000.001
1 Zepter	zg	10 ^[-21]	0.000.000.000.000.000.000.001
1 Jahr	ja	10 ^[-24]	0.000.000.000.000.000.000.000.001

PS-1(Verpackungsstandard) deckt Verbraucherbedürfnisse ab: ehrlich leicht zu vergleichen produkt mengen', verpackung. **Verpackung ist recycelbar.**

Die Regierung muss die Größe des Verpackungsinhalts standardisieren: fest(**Gramm, kg**) , flüssig(**Liter**). Die Norm muss für gewerbliche, industrielle und persönliche Verpackungen gelten. **Auch Verpackungen müssen recycelbar sein.**

Universe Custodian Guardians-Verpackungsstandardtabelle.

Solide Gewichte(**g, kg**) und Flüssiggewichte(**l**) kann nur verpackt, verteilt

uted, verkauft in den 14 Mengen, die in der Tabelle angegeben sind.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg 200
mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g 100 g
> 200 g > 500 g >
1 kg > 2 kg > 5 kg > 10 kg > 50 kg 100
kg > 500 kg > 1000 kg > 2000 kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml
200 ml > 500 ml >
l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l
500 l > 1000 l > 2000 l

Verbraucherberatung: Feste, flüssige Gewichte müssen den Preis für 1 kg, 1 l anzeigen, um Preise + das tatsächliche Gewicht und den tatsächlichen Preis zu vergleichen. Verpackungen müssen recycelbar sein.

Ein Produkt mit dem niedrigsten kg, l-Preis ist der '**Schnäppchen**'.

Profitorientierte Ökonomien erlauben unmoralische Kriminelle '**Betrügerische Verpackung (Betrug)**'. Verbraucher brauchen Schutz vor betrügerischen, gierigen, gewinnbringenden, unehrlichen Produzenten, Herstellern und Einzelhändlern, die „betrügerische Verpackungen“ verwenden. (Inhalt verkleinern) Vorteil ausnutzen (Abzocke) von Verbrauchern. **MSR3** Unterstützung **PS-1** Verpackungsstandard und betrügerische Verpacker zur Rechenschaft ziehen.

Beispiele: Ein Herstellerprodukt wird in einer 0,440-kg-Verpackung mit seinem Markenetikett geliefert. Dasselbe Produkt wird auch als Eigenmarke des Händlers gekennzeichnet, aber der Packungsinhalt wird auf 0,415 kg reduziert. Dies geschieht, damit der Einzelhändler seine Hausmarke zu einem niedrigeren Preis als die Herstellermarke verkaufen kann. Dies ist ein betrügerischer, unehrlicher und gieriger Trick, um den Verbraucher zu täuschen, dass die Hausmarke aufgrund ihres niedrigeren Preises ein Schnäppchen ist. Da der Verbraucher tatsächlich weniger Produkt erhält, gibt es keine Einsparungen und manchmal zahlt der Verbraucher in Wirklichkeit mehr.

Die 2nd Hersteller verkauft zu einem niedrigeren Preis, sein Produkt sieht aus wie ein Schnäppchen. Denn in der 2 ist weniger Produkt_{nd} Paket sollte es daher weniger verkaufen, was es nicht mehr zu einem Schnäppchen macht. Die 2nd Der Hersteller hofft in betrügerischer, unehrlicher und habgieriger Weise, dass der Verbraucher das Gewicht nicht prüft, da seine Verpackung den Konkurrenzprodukten ähnlich sieht.

Verpackungen werden oft mit nicht vollständigem Inhalt geliefert (übergroße Verpackung). Diese Täuschung soll die Verbraucher täuschen, indem sie glauben, sie bekommen

mehr als sie tatsächlich bekommen!

Die Regierung muss die Größe des Verpackungsinhalts standardisieren: fest(Gramm, kg)und flüssig(Liter).Die Norm muss für gewerbliche, industrielle und persönliche Verpackungen gelten.Auch Verpackungen müssen recycelbar sein.

MorseCode

Ein in der Telekommunikation verwendetes Verfahren.Signaldauer:Dot schlagen !

Die Länge eines Punktes ist 1 Einheit ! Dash ist 3 Einheiten!Der Abstand zwischen Teilen desselben Buchstabens beträgt 1 Einheit.Abstand zwischen den Buchstaben 3 Einheiten. Der Abstand zwischen den Wörtern beträgt 7 Einheiten.

A	• —	M	— —	Y	— • — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — — • •
C	— • — •	O	— — — —	1	• — — — — —
D	— • •	P	• — — — •	2	• • — — — —
E	•	Q	— — — • —	3	• • • — — —
F	• • — •	R	• — — •	4	• • • • — —
G	— — — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— — • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — — — • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — — • •
K	— • — —	W	• — — —	9	— — — — — •
L	• — — • •	X	— • • —	0	— — — — — —

SOS ist ein Morsecode-Notsignal

SOS

• • — — — — • •