



## SENTINELA

**Condado** é o lugar onde o coração está, CASA!

Ser seguro, sentindo-se seguro é uma consideração principal quando se deslocam para uma grande comunidade como um ' **CONDADO** '! A Custodian Guardiã Shire tem um, 'Sentinela serviço comunitário' (SCS) ! Sentinela: patrulha, guarda, guia, ajuda, relatório, trem, cumprir os regulamentos Shire. Para violações da 'Lei' eles parceiro com, 'PMRs (Provincial, Marshall, serviços Ranger) .

Sentinela é um plano de carreira para Ele e ela. É baseado no modelo da guarda Aprendizagem CareerPath custodiante: Aprendizagem> experiência de trabalho> mais estudos> promoção por antiguidade> experiência de trabalho> mais estudos> promoção por antiguidade> trabalho .....



Sentinela decidir quantos 'Neighbourhood Community Watch' (CCL) a Shire precisa. Eles administrar, trem, guia, .. cada, NWC. Ser voluntário NWC é uma expectativa comunidade! Ao vivo até expectativas da comunidade.

Cada comunidade Custodian Guardian é um 'Neighborhood Community Watch' apoiar a aplicação da legislação local. Observando, registrando, relatórios, auxiliando a aplicação da lei! Pode ter que fazer prisões civis. É sua comunidade mantê-lo seguro para a sua família, ...

**Nota!** Quando o seu é um desastre, guerra, .. NWC é integrado, 'PDEC (Provincial de Defesa e centro de emergência).

**Sentinela Creed:** A Sentinela é bastante arriscar sua vida por seu comunidade do que matar um membro da comunidade.

Sentinela é um empregado Shire no departamento do xerife. formação sentinela ocorre um dia por semana no 'PDEC' (Defesa Provincial e centro de emergência) .



**Nota!** Todos Shire maior tem 1 ou mais 'PDEC'.

Sentinela 1 dia por semana de formação no 'PDEC': 1 dia de treinamento começa em 1

horas depois do nascer do sol e termina 1 hora antes do sol com 3 quebras (Dia Cedo lanche, almoço, Late Dia lanche) . Treinamento consiste em 7 tópicos: **1.**

**Prendê técnica e elaboração de relatórios; 2. técnica de baton e controlo de multidões; 3. Saúde e Poluição Comunidade; 4. Marchar e manutenção do corpo; 5. Sentinela de primeiros socorros; 6. defesa desarmada; 7. Stun Armas usar.**

É obrigatório para todos os funcionários Shire para participar de um dia de uma semana de treinamento **Sentinela no 'PDEC'. Até sua aposentadoria. Um empregado pode ser dispensado (Deficiência, saúde) a partir de 1 ou mais tópicos.**

Deveres sentinela: Sentinela lidar com baixa a guarda e patrulha deveres de risco médio. Guarda é **única (1) dever. Patrol é uma parceria (2) dever. controle de multidões envolve mais do que 2 . 'Sheriff Advogado pool'** fornece toda escritório e equipe jurídica para criar, implementar e fazer cumprir regulamentos Shire.

Em serviço ou de folga uma sentinela irá relatar qualquer comportamento anti-social (Crimes, poluição, vandalismo) e relatar quaisquer problemas de saúde e segurança da comunidade visíveis. Sentinel prisão por violações quebrados percebidos e crimes cometidos percebidos. Em seguida, chamar a sua estação por uma patrulha para pegar a presa. **Quando não está em guarda ou patrulhar o Sheriff pode designar outras funções.**

roupa sentinela: **Sentinela usa um macacão de cor cinza camuflada com cinto separado, luvas e botas de bombeiro. O capacete tem uma viseira de transição, um microfone e câmara de vídeo. Pendurado no cinto é um bastão, arma de choque e algema correias.**

Em uma emergência Shire cada '**Sentinel-Certificate**' titular pode ser chamado ao dever como Sentinel.

## Sentinel-carreira para HE

Depois que ele ganhou um 'Diploma PHEC Escola Boy'. Agora, ele inicia uma sentinela de Aprendizagem. HE atende um dia 'PHEC Aprendiz Colégio' uma semana. Após a conclusão ganhou 'PHEC Trade-Certificate'. ganha: **wmw1**

18 anos de idade frequenta um ano 'serviço de emergência comunitária' compulsivo (CE) . Depois CE 'uma '**Certificado de ambulância** ' é emitido.

Completando o ano um menino torna-se um case adultos e inicia um

Completando o ano um menino torna-se um case adultos e começa uma família. Ele começa o trabalho como 'sentinela' ( **wmw2** ) . **Nota!** Uma vez qualificado, a promoção vem quando há uma abertura. A qualificado mais alto começa o trabalho. Não há exceções.

Depois de 3 anos de trabalho-experiência como qualifica 'Sentinela' se tornar 'sentinel Senior' ( **wmw3** )

.

Depois de 3 anos de experiência profissional como 'sentinela Senior' qualifica para participar de 'PHEC / Technical College' ganha 'Supervisor de certificados'. Quando há uma abertura promovido a 'advogado' ( **wmw4** ) . Junta-se ao 'Sheriff Advogado pool' .

Depois de 3 anos de experiência profissional como 'advogado' qualifica para participar de 'PHEC / Liderança Colégio' ganha 'Diploma Líder'. Quando há uma abertura promovido a 'Advogado Senior' ( **wmw5** ) . Faz parte da 'Sheriff Advogado pool' .

Depois de 3 anos de experiência profissional como 'Advogado Senior' qualifica para participar de 'PHEC / Liderança Colégio' ganha 'Diploma Manager'. Quando há uma abertura promovido a 'Sheriff' ( **wmw6** ) . Faz parte da 'Sheriff Advogado pool' .

Depois de 3 anos de experiência profissional como qualifica 'Sheriff' para assistir 'PHEC Acampamento / Liderança' ganha 'Administrador Grau'. Quando há uma abertura promovido a 'Sheriff Senior' ( **wmw7** ) . Junta-se ao 'Conselheiro Provincial pool' .

## Sentinela-carreira para SHE

Depois que ela completou um 'Sagrado matrimônio' Contrato'. Tem um 'Médico e Comércio Educação Certificado'. Ela começa a trabalhar como 'sentinela' ( **wmw2** ) . Uma vez qualificado, a promoção vem quando há uma abertura. A qualificado mais alto começa o trabalho. Sem exceções.

Após a experiência de trabalho 1 ano como qualifica 'Sentinela' se tornar 'sentinel Senior' ( **wmw3** ) .

Após a experiência de trabalho 1 ano como 'sentinela Senior' qualifica para participar de 'PHEC / Técnico-College' ganha 'Supervisor de certificados'. Quando há uma abertura promovido a 'advogado' ( **wmw4** ) . Junta-se ao 'Sheriff Advogado pool' .

Após a experiência de trabalho 1 ano como 'advogado' qualifica para participar de 'PHEC / Liderança Colégio' ganha 'Diploma Líder'. Quando há uma abertura promovido a 'Advogado Senior' ( **wmw5** ) . Faz parte da 'Sheriff Advogado pool' .

Após a experiência de trabalho 1 ano como 'Advogado Senior' qualifica para participar de 'PHEC / Liderança Colégio' ganha 'Diploma Manager'. Quando há uma abertura promovido a 'Sheriff' ( **wmw6** ) . Faz parte da 'Sheriff Advogado pool' .

Após a experiência de trabalho 1 ano como qualifica 'Sheriff' para assistir 'PHEC Acampamento / Liderança' ganha 'Administrador Grau'. Quando há uma abertura promovido a 'Sheriff Senior' ( **wmw7** ) . Junta-se ao 'Conselheiro Provincial pool' .

Certas pessoas não pode ser empregada pela Shire: Alcoólica, Católica (Veja Irmãos Cristãos) , Criminoso (Rehabilitator gaiola) , Jogador, detentores de Certificados não governamentais de educação, deficiência mental, deficiência sexual, excesso de peso, fumante, usuário de substâncias alucinantes.

Sentinel que usar força excessiva quando apreender ou durante o controle de multidão são repreendidos e rebaixado. Sentinela que matam são demitidos e enjaulado. Não há espaço para 'Killers' na aplicação da lei . aplica-se o Código Marshall.

Para ter Justice você precisa Leis, que são feitas pelo Governo e confirmada pelos tribunais. Leis precisam administração. violações alegadas das Regras são investigados por, escritório de Marshall (Província) . violações alegadas dos Regulamentos são investigados por, Escritório do xerife (Condado) .

Após acusações são colocados: O xerife (Condado) define uma data (30 dias mais tarde) quando as acusações são ouvidas em 'Chambers'. O Sheriff em seguida, seleciona a partir do conjunto dos Advogados, 5. 1 agirá como magistrado, 1 como acusador, 1 como Guia, 1 como funcionário e 1 como procurador.



O objetivo dos Tribunais é estabelecer 'Culpa' ou 'Ausência de culpa' por alegadas violações de regras (Lei Provincial) ou Regulamentos (Lei Shire) A ferramenta utilizada para estabelecer, se houve violações, é estabelecer 'verdade'. A verdade é encontrada por conluio não adversarial.

**Nota!** Injusta, Court-sistema acusatório corrupto é substituída por:  
Fair 'Just', conluio sistema judicial que estabelece a VERDADE!

Quando as coisas ou eventos acontecem Justiça é estabelecer VERDADE:

O que aconteceu ?

O que causou a acontecer? Foi ignorância humana envolvida? Foi negligência humana envolvida? Foi mal humano envolvido?

Como dar justiça através de compensação e reabilitação. Que lições podem ser aprendidas com este acontecimento?

**SH-C:** ' Shire Hearing-Chamber' tenta Casos que se 'culpa' é estabelecida 'MS R' é servido em Shire Reabilitação.

Há 5 funcionários judiciais, Magistrado, Acusador, Guia, Clerk e procurador. Magistrado, Acusador e Guia de conspirar (trabalhar juntos) para encontrar 'verdade' e estabelecer 'Culpa' ou 'Ausência de culpa'. O Clerk compila todas as evidências. Enforcer assegura tribunal e configura evidências exibe, garante 'Acusado' e testemunhas aparecer.

Depois de 'Verdade' é encontrado Vítimas fazer uma declaração que inclui pedido de compensação. O magistrado, em seguida, retira-se para 1/2 hora para preparar Justiça, 'Verdict' e 'compensação'. Apelos por Accused (Veredito) e vítimas (Compensação) precisam ser interposto no prazo de 3 semanas. Os recursos são realizadas no mesmo Tribunal. Mas Magistrado diferente.



UMA **Condado** oferece 2 tipos de reabilitação, 'Educação Rehab ( ESR ) e Deveres Rehab' ( DSR ) . Ambos reabilitação servir para grupos 3 anos, adolescente, juvenil e adulto. **Adolescência (8-14)** Quando 15 transferida para **Juvenile Rehab!** **Juvenil (ELA 14-17, 14-18 HE)** quando 17+ (ELA) , 18+ (ELE) transferido para (PR) **Rehab Provincial!**

**Nota!** Reabilitador tem que pagar para a reabilitação. pais adolescentes pagar 100%. Juvenile pagar 50%, os pais pagam 50%.

## Educação Shire Rehab ( ESR )

Educação Rehab é 1 na escala de Reabilitação. É uma reabilitação não gaiola. Reabilitador fica em casa durante a noite (Pagamento de centros de recuperação) .

A Educação reabilitador é captado a partir de casa 6 dias por semana 1 hora após o por do sol (TT) fazer 5 dias de serviços comunitários um dia da educação. Reabilitador tem a cada 2 horas a 10 minutos (WC, comida, bebida) pausa. 1 hora antes do sol (TT) Reabilitador é levado para casa

## Deveres Shire Rehab ( DSR )

Deveres Rehab é a educação e deveres cocho. Reabilitador pagar é para a reabilitação. O reabilitador Deveres é captado a partir de casa uma hora depois de Sunrise (TT) , Dia 1 da semana. Fazendo 5 dias de serviço comunitário + 1 dia da educação. Um reabilitador Deveres (DR) começa deveres uma hora depois de Sunrise (TT) . 'DR' tem a cada 2 horas 10 minutos (WC, comida, bebida) pausa. DR está confinada para a noite. No dia 6, 1 hora antes do sol (TT) o reabilitador é levado para casa.

Guardião New-Age gestão do tempo (TT) Tempo Triângulo Custodian

---

serviço comunitário sentinela

em guarda

para o seu pedaço de mente !!!

---



Casa

Fim