



1God 1FAITH 1CHURCH宇宙カストディアンガーディアン

**1GOD** 来世、Eternal-魂、生まれ変わり & 天使を信じるように私たちが望んでいます。人間の体は、初め & 端部を有しています。魂は、死後の世界を持っています。



## スクロールコンテンツ :

はじめに〜ソウル〜ソウル

- 祈り -

悲しみ〜悲しみ、祈り〜

火葬〜追体験する - パート - 祈り〜追体験グッド - 祈り〜墓地判決日〜純度スケール

〜ライフ・経験・ポルト〜

生まれ変わり〜天使〜

守護天使〜死神〜ゲートキーパー〜他の天使〜故人

## 前書き

魂は、そのミッションを完了しました。physical-体を残す & 来世への移動する準備ができています。親戚、友人や地域社会のために観察されるように悲嘆があります。



死後の世界は、魂が解放されたことを確認するために火葬から始まります。火葬は魂を解放します。火はボディcontagionsを破壊 & スピリチュアルゲートに移動する魂を解放し、クレンジング。

死後追体験グッド祈りや追体験パート祈りを使用することができます。これらの祈りを聞いて **1GOD** 報酬や人を処罰します。



墓地は、彼らが他の目的のためにリサイクルされている許容されていません。

ゲートキーパーエンジェルは魂を歓迎するか、それを返送するかどうかを決定します。ダークゲート魂が戻ります。

明るい門は歓迎魂は、その審判-日を持っています。



審判-日に **1GOD** 質問は魂です。魂を尋問した後純度規模に移ります。

魂は、その悪い&グッドライフ・経験をrelives。その後、彼らは生命の経験Vaultに移動されます。



どちらの魂は別の身体を取得し、転生されます。

それとも魂は永遠になるために十分なライフ経験を収集しています（天使）。エンジェルガーディアンはその後、死神&やがては、ゲートキーパーになってきた状態で起動します。

他の天使があります。

**1GOD** スピリチュアル・宇宙を呼び出します。'天国'。天国はどこ魂になる」です 永遠の」。

**1GOD** 永遠のコール："天使"。

魂 あなたは1を得ました。

**1GOD** オリジナルです ソウル& 永遠の魂 - 。魂は精神です。オリジナル魂は1であります 神 良い&悪いの両方。

**1GOD** 世界の2種類を作成しました。スピリチュアル'天国'& physi-CAL：'宇宙'。彼らはお互いを補完共存しました。創造の4日目 **1GOD** すべての物理的な生命を形成する精神的なコンパニオンを与えました。魂！あなたは1を得ました。注意！誕生>成長>学習>乗じ>教育>死ぬ>火葬：魂の物理的な人間のサイクルが始まりで、

なぜ私が存在するのですか？ A 魂（ユアーズ）スピリチュアル・宇宙からの指示を取得します（から **1GOD**）どんなライフの経験上（感情的&物理）それは物理宇宙に持っていることです。不完全な宇宙から期待されるよう命令が漠然としています。その使命を完了するための魂flexibilityを与えます。物理宇宙でのミッションを完了するためにソウルには物理的な外観を必要とします（あなたの体）。あなたの存在理由は、あなたの魂が、それはその使命を完了する必要が人生経験を得るのを助けることです。

人生経験 あなたが一日またはメモリ損失を死ぬまで覚えているイベントです。これらのイベントは幸せ劇的です（夢叶う...）

あるいは不幸（重大な事故...）、文字の建物。カストディアンガーディアンは、すべての個人が彼らの生命の経験を記録&それらを渡すべきであると信じています：**知識の継続性**

なぜ一部の人は若い死ぬのですか？あなたの魂の生命経験のミッションを早期に完了された可能性があります（幼年期）存在の。ライフ・経験のミッションが完了するたびに体が死ぬことになっています。人々は異なった年齢で死ぬ理由です。

A魂 物理的なボディを入力した後「ミッション」から与えられています**1GOD**。ミッションは、指定した「生命経験」を獲得することです。ソウルは「純度スケール」にこれらを提供しています。

A魂の 物理的なボディは、生命の経験を可能にすることがあります。それと魂の関係は、物理的なボディがちょうど宇宙のような揮発性&不完全であるのです。

ザ・ソウル&物理的なボディそれらに割り当てられた2人の天使、それらの両方のガーディアン・エンジェルを持っています。1つのガードミッション（例えば、本体は、体が死にかけている、事故ミッションのない部分がある1st G.天使は奇跡が起こることができます。どちらも、ボディ&ミッション）が保存されます。他の天使テスト（誘惑）

ソウル&その道徳的な強度の成熟度（良心）。

とき魂"ミッションは、物理的なボディが死ぬ完了しています。魂は明るいスピリチュアル・ゲートまで移動します。暗いSpiritual-門はバック「ゲートキーパー・天使の送信者の魂を意味し、（不完全な使命）。



1GODはあなたから聞くために待っています！**ÿÿ ÿÿÿÿ**

魂 - 祈り 可 可 可

親愛な**1GOD**、目的のない最も美しい宇宙の創造主、私は空を感じ、失われました、  
彼らのミッション火を満たし良いA愛さ人になり苦勞謙虚な管理人の保護者は、審判-日のために、この魂を解放します



## の栄光のために逃したユニークソウル 1GOD & 人類の良いです

人が死亡した後にこの祈りは言われています。火葬場でのエンドポータル式典で使用されています。

yy

### 悲しみ

家族や友人が亡くなったので、悲しいことの状態を死別。人は死ぬと自分の体は、剖検、火葬&エステートがあります。魂は、死後の世界を開始します。故人を気に人々は、死別の状態にあります。死別は、様々な感情的な段階に入っています。最も強いピーキングの悲しみ。

悲しみ 損失の後に耐え難い感情的な苦痛。悲しみは人が体験することができ、ほとんどの痛みを伴う&文字建物のライフ経験です。一瞬のすべてが、その後、我々は損失&耐え難い感情的な苦痛を受け、正常です。祈る（悲しみ、祈り）祈る続けます。悲しみのすべての段階を経て祈りにしてください！助けになる！



第一反応は多分不信を痺れ。これが発生することはできません。「私はこれを計画していませんでした」。アイソレーション&プライバシーが必要と無気力が通常です。

次の怒りは悲しみ、他人、自分の原因で感じています、神。悲嘆は逃したチャンスについて遺憾の意を感じています。自己憐憫&自己責任にふけます。いくつかは、中毒を受け入れます。

そして、交渉を持ちます神 & 運命が開始されます。私はこのまたはそれを変更または実行することを約束した場合、それは損失を逆転さや痛みを奪うだろう。希望的観測が得られ絶望。

思い出は、思い出反射&過去を再訪につながります。損失の実現はに沈みます。しびれ&虚しさ、絶望&うつ病の発作が起こります。

最終的には悲しみの進化を管理します。今では正規化&あなたの周りの生活との接続再する時間です。周囲のリターンへの関心。

リターン&プランニングが不可欠となり願っています。再接続します！友達、家族、コミュニティはあなたのカムバックを待っています。

外に出なさい。生きてるっていい！鳥は太陽が輝いている歌っている、外出&調和！

他の人はどのように助けることができますか？助けにはなりませんアップ応援、助けにはなりません同情は、理解が助けにはなりません。忍耐&サポートが役立ちます。

1GODはあなたから聞くために待っています！ **yy yyy**

悲しみ - 祈り **YYY**

親愛な 1GOD、最も美しい宇宙の創造主私の目は涙であふれている私たちのコミュニティのメンバーを歓迎してください



私の心はあなたの最も謙虚な忠実な管理人・保護者を、私を慰めてください願って私を与える&目的耐え難い苦痛の下で破壊されます (1st名)

の栄光のために 1GOD & 人類の良いです

愛さ1の損失の後に、この祈りを使用してください！

**yy**



人間の体は、初め&端部を有しています。その終わりに魂があることが必要



リリース。魂が解放されると来世は人間の体を火葬しなければならないことが可能であることを確認してください。魂が解放されていない場合、それは幽霊のようにどっちつかずの状態が存在しています。



火葬 唯一の魂だけでなく、健康上の理由を解放する必要はありません。火葬の火が体に生息する危険な細菌、ウイルス、昆虫の幼虫&菌類を破壊するクレンジング。

"火葬場" 地方公共サービス施設です。

施設は死体安置所、エンドポータル&ガーデンを管理します。

ここで死んで、剖検を持っているの運賃-welled&リサイクルされています。

**遺体安置所：**すべての剖検のために遺体安置所に運ばれ死亡しました。

剖検は、故人の死因、アイデンティティを確立&ボディはとにかくで伝染した&別のヒトに感染したことができるかどうかを確立するために、毒性を含める必要があります。

検索は、次に何が起こるかを決定します。

自然死の発見、本体は「エンドポータルに転送されます。体を発見変死体は「刑事investiga-シヨンラボ」に移動されます。「省防衛&緊急センター」を見つける伝染死（PDEC）警告されます。PDECは身体をピックアップ&関連検疫を適用します。

中または剖検後にする前に、人間の体を共食いすることIM-道徳的は犯罪者です。共食いは、ボディパーツ、ボディ体液、卵&精子を削除しています。身体部分の共食いは犯罪です。ミス-R7

**エンドポータル：**ボディを受け取った後隠亡を表示するためのボディ&不動産-分布情報を作成します。すべてのボディは、同じように例外なく準備されます。素肌（人間は、彼らが裸の人生を終わらせる裸の生活を始めます）ヘッドのみ見えるが普通段ボール棺に置かれるとオリーブ色リネンシートによって覆わ。

視聴日時は、すべての人が別れを言うために来ることができます設定されています。

視聴者が使用して静かに祈ること ソウル-祈り & 追体験グッド祈り 若しくは 追体験する - パート祈り、悲しみ、祈り。

隠亡は、火葬のための日付と時刻を設定します。アン 死後の世界 混乱はで開催されます 先輩 最寄りから 収集。



棺は火葬進行を閉じています。

解放魂は、ゲートキーパーに歓迎点灯スピリチュアル・ゲートに入ります...

会葬者は、各家庭取るためにプラークを受けます。



1GODはあなたから聞くために待っています！ **ÿÿ ÿÿÿÿ**

追体験 - GOOD -祈り **YYY**

親愛な 1GOD、最も美しい宇宙の創造主



あなたの最も謙虚な忠実な管理人、保護者（1st名）  
リクエストグッド（名）余分な認識に値する行っています（名）良い人  
類を提供している表します。他の人にインスピレーション月（名）追体験  
（数）時代の栄光のために善行の受信者のすべての喜び 1GOD & 人類の良  
いです



この祈りは、火葬の前または後に良い人に使用されます！



### 追体験 - BAD - 祈り YYY

親愛な 1GOD、最も美しい宇宙の創造主あなたの最も謙虚な忠実な管理  
人、保護者（1st名）  
悪い要求（名）余分な処罰に値する行っています（名）不快醜態悪  
魔月の悪人類の悪傷を表し（名）追体験（数）時代の犠牲者のすべ  
ての苦しみ



の栄光のために 1GOD & 人類の良いです

この祈りは、火葬の前または後に悪い人のために使用されています！



火葬場庭：本体は火葬灰を経て再利用されます。火葬灰後の朝は  
Crematorian庭に広がっています。



灰は連れ去らすことはできません。彼らは常に、火葬場の庭に広がっています。

**注意！** で死ぬ囚人 **更生** その灰が火葬場の堆肥の上に広がっています。

火葬 それらの物理的な存在が、リサイクルのいずれかの形で使用されていない場合に住ん  
でいる他の事でのみ適用されます。火葬のために（ペット、有毒何でも、病気...）。基  
本的には火葬はと同じです

人間。ノー火葬（食用またはリサイクル可能なもの、堆肥材料...）。

### 墓地 葬儀異教の儀式。



人口増加は、より便利な土地を使用する必要があるため、墓地の葬式は受け入れられません。墓地の葬式は魂を解放しないことにより、ゴーストを作成することもできます。墓地の葬儀が好まれています エリート悪 自慢している：高価な棺、

高価な墓石、もったいぶつ手入れの霊廟。

食品中の防腐剤は、墓の停止、再利用を分解から身体のを止めます。グレイブスは犯罪、強盗&破壊行為を奨励します。放置された墓は、害虫を引き付けます。..

これ以上の新しい墓地ありません。既存の墓地は閉じ&掘り起こされています。遺跡は火葬&火葬場の庭に広がることになっています。土地は他の目的に使用されるべきです。

### 火葬 葬儀の唯一の許容タイプです！



判決日「初め&エンド&リサイクルのサイクル」の一部（2日目）。それはの第二段階であります 死後の世界。

肉体は、受胎&スピリチュアルでの生活を開始します 魂 体内に入ります。肉体は死で終わります。死の後の精神的な魂は、精神的・ゲートの光に向けて葉&ヘッド。暗い Spirit-UAL門は魂が戻っ意味します（不完全な使命）。



ソウルを祈っ&火葬によって解放されます。それが解放されていない場合、それは幽霊のようにどっちつかずの状態が存在しています。いいえソウル-祈り&火葬を使用して、魂の解放しません。無Judgment-



日。肉体は灰&精神的な魂が転生さに火葬&投入されることによってリサイクルされます。

歓迎の魂は、その後で疑問視されます **1 神** :

**1GOD** 欲求は人が継続的に蓄積してきた何の知識&この知識は地元の生息地、環境&コミュニティの利益のために用いた方法を説明しました。

**1GOD** 彼の最新のメッセージが心に留め&広がったかを説明したいと考えています。

悪の数千年が終わりに近づいています。 **1GOD** 人はケージ悪をどのように役立ったかを説明したいと考えています。

注意！魂は、言い訳を使用ダメ再生したり、嘘にすることはできません **1GOD**。

魂を説明した後で賞賛されます **1GOD** その善行のための欠点のために叱責 &。ソウルに移り

純度スケール



### 判決日のための準備！

教えるそして学びます。獲得&すべてのあなたのライブの知識を適用し、求めています。自分自身、家族、地域社会・環境との調和に住んでいるすべての知識を使用してください。そして、知識の継続性などライフの経験に渡します（家族、仕事）。

読んで、従います（繰り返し行動、その後考えて、吸収し、読み、&）促進（誰も教え）"法律、贈り主マニフェスト" **1GOD** S 最新の「メッセージ」！他のすべての宗教的な出版物を無視してください。

### 良い PUNISHEVIL



「純度規模は」魂の善行を量る & それは悪い行為です。それは魂がその行為を追体験できます。魂の生命の経験は、「ライフ・経験Vaultに転送されます。



**A 魂の生命経験 に転送され、純度-スケール :**

左サイドの対策 **良い** 行為



右サイドの対策 **過ち**

左側が (ダウンしています EEE ) あなたはより多くを行って **良い**。

あなたの魂は、あなたがしたすべての良いもの & あなたの善行の受信者が感じたことをいい気持ちをrelives。あなたの魂はあなたの善行の受信者が感じたことをいい気持ちだけでなく、彼/彼女の家族、友人やペットが感じた喜びを追体験だけではありません。あなたのいい気持ちは1を尋ねるあなたの善行の受信者からの祈りによって延長することができます **神 乗算します 追体験-良いです 経験**。

右側が (ダウンしています EEE ) あなたはより多くを行って **悪い** 行為。

あなたは被害者が感じた苦痛 & 痛みを追体験します。あなただけの苦しみと痛みあなたの直接の被害者のだけでなく、間接的な被害者の苦しみと痛みを追体験しません (家族、友人、ペット、..)。あなたの苦しみは1を求め、被害者からの祈りによって延長することができます **神 乗算します**

**追体験-悪いです 行為**。例えば、ジョン・ ハワードダウンアンダーからいじめ。彼の犯罪者仲間と4カ国を侵略暴君。彼らは何千人もの人の10代が負傷 & 殺害、拷問、レイプ。ホームレス & 何百万、数千の100個のを残して破壊 & 略奪職場、学校 & 家庭は、難民となりました。悪Johnwillは、それぞれを追体験 & 誰もがそれらのすべての何百万人を苦しんでいます。さらに、カストディアンガーディアンは尋ねた、祈りました **1GOD 私達の追体験 -悪いの祈りに耳を傾けます**。

追体験は魂」を停止した場合 S 現在のメモリは消去 & に転送され、  
生命経験ポータルト。



ソウルは今転生 & 新しい物理生命のフォームに入ります。

## 生まれ変わり

生まれ変わりは、によって見習いとして使用されます魂 天使になっ向けました。見習い魂であることは、エラーを起こしやすい学習曲線です。その結果、生命の経験は、その能力を最大限に住んでいない可能性があります。 **同様の生活体験を経験する必要があります**。

前の生命経験は生命体のあらゆる種類から得ることができます (細菌、昆虫、植物、動物、ヒト)。

過去の人生を経験 & 未完了のは魂の次のミッションを決定するために使用されている & それが転生している生命の形に (必ずしもヒト)

。



魂'S見習いを完了&天使になるために十分があるまで、ライフ経験が蓄積されます。

**注意！** 魂になると転生が終わります **天使**  
( **永遠の** ) における不定詞死後の世界との **天国**。

## 天使

新資格の天使がで天国に歓迎されます **1GOD**、これらの第一永遠&与えられた天国の喜びが'されてなり、**守護天使**」。毎回新しい天使は永遠なり。**偉大meriment**があります ( 音楽、歌、踊り、笑い、... ) **天国**で。



" **守護天使** " ( **GA** ) 魂の使命の進行状況を監視します。そのミッションやイベントからの魂の浮遊するのは、その使命を脅かすときGAは干渉する。干渉のGA法：良心、奇跡、ビジョン。 **注意！** GAさんは、自身が人間&すべての生き物が見ることが作ることができる唯一の天使です。



ソウル&その物理的なコンパニオン ( 体 ) それらに割り当てられた2ガーディアン・エンジェルを持っています。1は他のテスト使命を守ります ( 誘惑 )  
ソウル&その道徳的な強度の成熟度 ( 良心 ) 。



ソウルはその使命、Aを完了しました **守護天使**  
審判-日が差し迫っているということを伝えます。民話は、死神や死の天使として、ガーディアン・エンジェルのこの動作を説明します！魂は、その本体との結合を切ります。フラッシュバックは、魂は暖かく、明るい、すべての抱擁光に向かって移動を開始起こります。

**A ゲートキーパー** 魂を歓迎するか、それを返送するかどうかを決定します。

それが来て、それが使命だによるものである完了している場合、ゲートキーパーは、各着信魂をチェックします。ミッションは魂が体に戻っ未完成であるべき（戻るには何の本体は、新しいボディを割り当てられていません）。



ゲートキーパー 審判日間投与し、純度規模、ライフはポルト & 監督ガーディアン・エンジェルを経験します。

他の天使があります。（人間が理解することは複雑すぎます）

1GODさん スピリチュアル・宇宙は「HEAVEN」です  
天国は『どこ魂になる』永遠です  
1GOD 永遠の呼び出し：「ANGEL」



1GODの膨張宇宙はより多くの天使を望んでいます！

## Deceased

エステート、知識の継続性、遺産 & 伝統：亡くなった人は、コミュニティ来世を持っています。エステートは、蓄積された知識 & 人生経験、文化遺産、家族の伝統 & memorabiliaに渡します。不動産ポジションに合格しません（死で終わります）、力

（死で終わります）、すべての富は、政府の収入になります。

子供を調達していた亡くなった人（自身の採用、フォスター）

「不滅」になります！ なかったものは、「ないでください」！ 子どもたちは、あなたが「不滅の」作ります！



これは、7つのスクロールを終了します。

# AS it is WRITTEN It Shall BE

1GODの最新のメッセージ、法律、贈り主マニフェスト

終わり