



## Nummers voor studiehulpmiddelen

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

### Studiemethode is 'Leren en Teachen'! Studeer een leven lang!

<sup>st</sup> 1 Leer, als je het begrijpt, begin dan met lesgeven. In gratis onderwijs snel Leerlingen onderwijzen trage leerlingen. Op het werk leidt de ervaren werknemer nieuwkomers op. Thuis geven grootouders les aan kinderen, kleinkinderen. Ouders leren kinderen.

### Studieadvies Als je studeert

of lesgeeft, onderzoek dan niet alleen deze gids, maar ook allerlei andere. Bij het vinden van een goed geschreven stuk **Plagiaat** de onderdelen die je nodig hebt en breid deze uit (geldt voor geleerden en docenten).



Uitvoeren: spellingcontrole en grammaticacontrole.

Voeg toe: er waren kleur, afbeeldingen en audio nodig.

Proeflezen, indien nodig wijzigingen aanbrengen.

Maak uw werk 'auteursrechtvrij' en publiceer het vervolgens.

### Directory Nummers Tabel

toevoegen ~ Getallen ~ Betekenis van getallen ~ Magische getallen ~ Gebruik van getallen ~ Waarde van getallen ~ Wiskundige symbolen ~ Maatregelen ~



## 1 God wacht om van je te horen!

### Onderwijsgebed Vier de onderwijdsdag 6.1.7. NAtm Beste 1 God, Schepper van het mooiste

universum Je meest nederige, trouwe bewaarder (1 Belooft een leven lang kennis te zoeken, te verwerven en toe te passen Om te leren <sup>st</sup> naam) en les te geven via gratis onderwijs Om het publiek te ondersteunen Gratis onderwijs Geef levenservaringen door aan de

volgende generatie Voor de Glorie van 1

**GOD** en het Goede van de Mensheid Dit gebed wordt gebruikt in de klas en op Onderwijdsdag



## Tabel toevoegen

De optellingstabel bevat 400 optellingen. Van links naar rechts in elke rij, of van boven naar beneden in elke kolom, is elk nieuw nummer 1 meer (+) dan het vorige nummer (opvolger). Opvolgers zijn een reeks getallen, bijvoorbeeld 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... Gearceerde vakjes zijn dubbele cijfers, bijvoorbeeld  $2+2=4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O (nul) is niet inbegrepen; het toevoegen van O (nul) aan een willekeurig getal resulteert in hetzelfde getal. Kies een getal (cijfer) op de bovenste horizontale lijn; voeg (+) toe met een getal op de uiterst linkse verticale lijn. Ga naar rechts op deze verticale lijn totdat de relevante horizontale lijn is bereikt. Bijv.  $3+5=8$

**Opmerking:**  $3+5$  heeft hetzelfde resultaat als  $5+3=8$  Addends kunnen worden verwisseld, het resultaat is hetzelfde.

# Nummers

**Getallen** zijn belangrijk en **7** is goddelijk!

Toen de mensheid eenmaal cijfers begon te gebruiken, was ze klaar om te evolueren naar haar bestemming: bewaarder van het fysieke universum. Nummers gemaakt het is mogelijk om kwantiteit, snelheid,... te beschrijven en te meten, waardoor wiskundige concepten ontstaan. Custodian Guardians geloven dat getallen een belangrijke hoeksteen vormen van het intellect van de mensheid.

Getallen zijn het fundamentele wiskundige concept van de mensheid gebruikt om meer wiskundige concepten te creëren. Getallen hebben ertoe geleid dat de wetenschap ons in staat heeft gesteld steeds meer van de scheppingen **van GOD** te bevorderen en te begrijpen. Aantallen bouwden beschavingen en vernietigden ze. De cyclus van "Begin, einde en recycling".

Aantal toegestane tellen:

Vingers op een hand 1, 2, 3, 4, 5. Resultaat (symbool: =) 5 vingers.

**Door op te tellen** (symbool: +) kunt u meer dan 1 telresultaat samenvoegen.

Vingers aan 2 handen  $5+5 = 10$  vingers aan beide handen.

**Take Away** (symbool: -) maakt het mogelijk een eerder resultaat te verminderen. 1 hand mee

Van 5 vingers is 1 vinger afgesneden (ongeluk):  $5-1 = 4$  vingers over aan de hand.

**Vermenigvuldigen** (symbool: •) maakt het (eenvoudiger) tellen van gelijke hoeveelheden mogelijk

artikelen. Vingers op 3 handen  $3 \cdot 5$  (eenvoudiger dan  $5+5+5$ ) = 15 vingers op 3

handen. Bij het herhaaldelijk vermenigvuldigen van hetzelfde getal wordt een **Machtsnotatie**

gebruikt:  $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$  ( $2^5$  macht van 5) = 32 de vijfde macht van 2.

Met getallen kunt u een **reeks** getallen maken, 0, 1, 1, 2, 3, 5,

8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (symbool: ...) na 2 begincijfers,

elk getal is de som van de twee voorgaande getallen.

Custodian Guardian gebruikt het natuurlijke getalsysteem met grondtal 10. De 1 gebruikte

cijfers: 0 (nul), 1 (één), 2 (twee), 3 (drie), 4 (vier), 5 (vijf), 6

(zes), 7 (zeven), 8 (acht), 9 (negen). Getallen: 0, 2, 4, 6, 8 worden gebeld

zelfs; 1, 3, 5, 7, 9 worden oneven genoemd. Na 9 worden 2 cijfers (de zogenaamde 10's) gebruikt:

10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

De **0** die rechts van een van de 9 cijfers wordt geplaatst, creëert een tweecijferig getal dat 10's

(tientallen) wordt genoemd, bijvoorbeeld 70. Twee **00** worden 100's (honderden) genoemd.

bijv. 700. Drie **000** worden duizendtallen (duizenden) genoemd, bijv. 7000. Elke 3

getallen vanaf rechts geteld worden gescheiden door een komma, bijvoorbeeld

1.000.000 (1 miljoen).

**Percentage** (symbool: %) betekent honderden. Een breuk van 100 kan ook worden uitgedrukt als een percentage, bijvoorbeeld  $7/100 = 7\%$  of decimaal 0,07 (.) Een punt

wordt gebruikt om waarden kleiner dan 1 weer te geven, bijvoorbeeld 0,1 (decimaal genoemd). 0,1 (decimaal) kan ook worden uitgedrukt als een breuk met behulp van het deelsymbool  $1/10$ ,  $0,1 = 1/10$  of procent 10%

Getallen worden gebruikt in geometrisch ontwerp: 3-zijdige driehoek, 4-zijdig rechthoekig, vierkant, 5-zijdig Pentagon, 6-zijdige zeshoek, 7-zijdige Hepta-hoek (symbool van 1 GELOOF), 8-zijdige achthoek. Vierkant<sup>2</sup> (2-dimensionaal), Kubus<sup>3</sup> (3-dimensionaal), Kegel, Cilinder...



7 is goddelijk omdat het 1 GOD 7 dagen\* kostte om het fysieke universum en de mensheid te creëren. 6 werkdagen + 1 rustdag = 1 week.

\*Opmerking! 1 GOD's week verschilt van de CG Kalenderweek.

Dag 1      Dag 2 midweek      Dag 4      Dag 5 weekend Fun-dag

1 GOD wil 7 Stammen. Resultierend in 7 provincies ~ 1 GELOOF gebaseerd op 7 rollen ~ symbool: zevenhoek (7 zijden, 7 hoeken)  
1 Kerk: Universe Custodian Guardians hebben 7 onafhankelijke provinciale besturen (Orackle)~ 7 Kwaden zijn menselijke tekortkomingen, de 'Keten van het Kwaad' heeft 7 schakels ~ 7\_7  
Regel: een commissie van gelijkwaardige vertegenwoordiging 7 HIJ en 7 ZIJ

~ **Getallen** betekenen 0 Uit niets

1 GOD heeft het fysieke universum geschapen. Nul is het getal van de schepping. **Negatief:** nul is het aantal vernietigingen.

1 Het begin, de eerste zijnde, de enige echte. 1 GOD 1 GELOOF 1 Kerk.  
**Negatief:** Het einde, als laatste, in gevaar. De vele.

2 Harmonie, heilig huwelijk, paring, tweeling.  
**Negatief:** anarchie, scheiding, pornografie, celibaat.

3 Tiddriehoek, 3 pijlers van religie (1 GOD 1 GELOOF 1 Kerk).  
**Negatief:** 3 is een menigte, sekten, aardbevingen.

4 4 seizoenen (lente, zomer, herfst, winter) van het jaar, quattro jaar, 4 richtingen (noord, oost, west, zuid), 4 elementen (vuur, water, aarde, lucht), vierkant, kubus, gestructureerde regels. **Negatief:** chaos, verwarring geen regels, gebrek aan samenhang, de wet van Murphy.

5 Visie, pionieren, doorzetten, actie.

Negatief: voorkomen, zwerven, apathie.

6 Groep, gemeenschap, sociale rechtvaardigheid, buurtwacht, kerk.

Negatief: kluizenaar, isolatie, elitair, apartheid voor welvaart, bendes.

7 1 GOD's nieuwste boodschap het Wetgever Manifest, Meditatie, IP (intellectueel eigendom), profeteren. Negatief: Fantaseren, wishful thinking, nepberichten, copyright, patent.

8 Gerechtigheid, carrièrepad, verantwoordelijkheid, vertrouwen. Negatief: wetteloosheid, werklozen, onvolwassenheid, corrupt, leugens.

9 Socialite, vrolijk, vriendelijk, spreken in het openbaar. Negatief: eenling, chagrijnig, niet spraakzaam.

## 1 GOD wacht om van je te horen!

Nummergebed Beste 1

Scroll 1 bevestiging 6 LGM

God, Schepper van het mooiste universum Je meest nederige, trouwe bewaarder (1 Bedankt voor de cijfers ) Cijfers helpen ons het universum te begrijpen

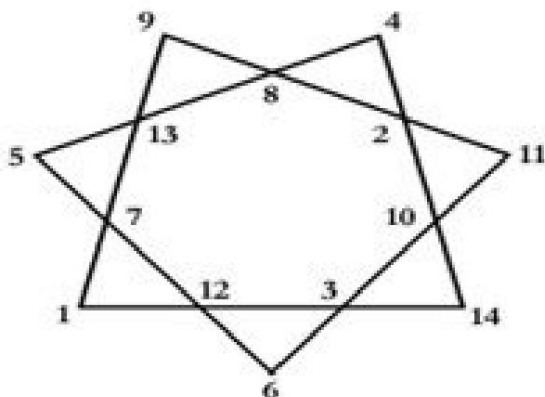
Cijfers om te helpen bij de plichten van de bewaarder

Nummers voor mentale stimulatie en plezier Voor de glorie van 1 God en het welzijn van de mensheid. Dit gebed

wordt gebruikt wanneer dat nodig is!



## Magische cijfers



De magische heptagramgetallen worden op elk van de hoekpunten en kruispunten geplaatst, zodat de vier getallen op elke lijn samen 30 zijn!



Creëer een 7-puntige magische zevenhoekige zonnester?

Het leuke van **magische vierkanten** is het feit dat welke kant ook op komt een vierkant wordt opgeteld: verticaal (v), horizontaal (h) of diagonaal (d) het resultaat is hetzelfde.

## Magic squares

Magische vierkanten met 9, 16, 25 cijfers

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Een magisch vierkant met 49 cijfers maken?

## Challenge

### Nummergebruik \_

**A: Oneven** getallen bestaan uit 1, 3, 5, 7, 9 en alle getallen waarvan het laatste cijfer er één is.

**B: Even** getallen bestaan uit 0, 2, 4, 6, 8 en alle getallen waarvan de laatste cijfer is er één van.

**C: Hele** getallen bestaan uit oneven en even getallen.

**D: Binaire** getallen zijn een getalsysteem met grondtal 2 en gebruiken 2 symbolen, 0, 1.

**E: Percentage (%)** om 15 % van 50 te vinden, vermenigvuldigt u het % en deelt u het getal door 100 = 7,5!  $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Druk een bepaald % uit als een breuk, vermenigvuldig  $15 \cdot 100 / 100 = 15$

Druk een bepaald % uit als een decimaal getal, vermenigvuldig  $0,15 \cdot 100 = 15$

**F:** Er zijn **fractie** 3-stappen nodig om 15% om te rekenen naar de gewone breuk 3 / 20:

1. laat het %-teken weg. 2. delen door 100  $15 / 100$ . 3. verkleinen

naar de laagste voorwaarden \_ 3/20 .

**G: Decimaal** converteert 15% naar decimaal. Laat het %-teken weg. Verplaats vervolgens de komma van % twee plaatsen

naar links = 0,15 **H: Natuurvolnummers** maken het mogelijk een reeks getallen te creëren, bijvoorbeeld 0, 1, 1, 2, 3 ... na 2 begincijfers is elk getal de som van de 2 voorgaande nummers.

**I: Priemgetallen** , ze vinden (hele getallen die door zichzelf deelbaar zijn) Vind bijvoorbeeld alle priemgetallen tot en met 20. Maak een lijst van alle getallen van 2 tot en met 20. Markeer 2 negeer alle veelvouden van 2. Markeer het volgende getal (3) dat dat niet is benadrukt, negeer alle veelvouden ervan. Herhaal dit totdat het einde van de lijst is bereikt. De priemgetallen zijn de gemarkeerde getallen. 2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

**J: Romeinse** cijfers zijn gebaseerd op bepaalde letters van het alfabet die worden gecombineerd om de som of het verschil van hun waarden aan te duiden.

1 ik , 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII,...

20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

## Cijfers waarde

**0 > Nul**

**1 > Eén**

**5 > Vijf**

**7 > Zeven**

**10 > Tien**

**50 > Vijftig**

**100 > Honderd**

**500 > Vijfhonderd**

**1.000 > Duizend**

**5.000 > Vijfduizend**

**10.000 > Tienduizend**

**50.000 > Vijftigduizend**

**100.000 >Honderdduizend**

**500.000 > Vijfhonderdduizend**

**1.000.000 > miljoen**

**10.000.000, > Tien miljoen**

**100.000.000 > Honderd miljoen**

**1.000.000.000 > miljard**

**10.000.000.000 > Tien miljard**

**100.000.000.000 > Honderd miljard**

1.000.000.000.000 > miljard  
 10.000.000.000.000 > Tien biljoen  
 100.000.000.000.000 > Honderd miljard  
 1.000.000.000.000.000 > biljoen  
 10.000.000.000.000.000 > Tien biljoen  
 100.000.000.000.000.000 > Honderd biljoen  
 1.000.000.000.000.000.000 > Ziljoen  
 10.000.000.000.000.000.000 > Tien zillion  
 100.000.000.000.000.000.000 > Honderd zillion

**Opmerking !** Van rechts naar links wordt na elke 3 een komma geplaatst<sup>rd</sup> cijfer.

# Mathematical symbols

= resultaat gelijk aan

≠ niet gelijk aan

≡ identiek gelijk aan

+ toevoegen voegt meer dan 1 telresultaat samen

- take-away vermindert een eerder resultaat

± plus of min

∓ min of plus

• of x vermenigvuldigen (*eenvoudiger*) tellen van hoeveelheden van soortgelijke artikelen

÷ delen van een eerder resultaat

> groter dan

< minder dan

≥ gelijk aan of groter dan niet

≤ gelijk aan of kleiner dan

≠ groter dan %

≠ niet minder dan

‰ procent

‰ permil

Is evenredig met

≈ is ongeveer gelijk aan

Ω Omega, som van alle priemfactormultipliciteiten

∩ komt overeen

Δ Delta, verschil

∏ met π Pi, product

∑ Sigma, som van

∅ van

{ } accolades, lege set

√ vierkantswortel [ ]

{ , } set van (*specificeer*)

∩ vierkante haken ( ) haakjes

{ { ... } enzovoort, oneindige verzameling

∴ daarom

∵ omdat, sinds





ÿ deelverzameling

ÿ superset



ÿ element van

ÿ geen onderdeel van



∅ lege set ÿ

U universele set

integraal ÿÿ

ÿ gesloten contourintegraal



dubbel integraal

ÿ integraal met gesloten oppervlak



ÿÿÿ drievoudige integraal

ÿ gesloten volume-integraal

## Maatregelen

Custodian Guardian gebruikt New Age-standaarden (NA's) om te meten. Een bijgewerkte metrische versie. Een UCG-gemeenschapsdienst.

**Lengte Basiseenheid :** meter (m) ~

**Oppervlakte Basiseenheid :** vierkante meter (m<sup>2</sup>) ~ 3 D meter (m<sup>3</sup>) ~

**Volume Basiseenheid :** liter (l) ~

**Gewicht Basiseenheid :** gram (g)

**Voorvoegsels meten.** Gebruik voorvoegsels met hoofdletters voor positieve krachten.

Voorvoegselsymbol Vermogen [ ] Waarde

Yotta Y 10<sup>24</sup> 10 [24] 1.000.000.000.000.000.000.000.000

Zetta Z 10<sup>21</sup> 1.000.000.000.000.000.000.000

Exa E 10<sup>18</sup> 1.000.000.000.000.000.000

Peta P 10<sup>15</sup> 1.000.000.000.000.000

Tera T 10<sup>12</sup> 1.000.000.000.000

Giga G 10<sup>9</sup> 1.000.000.000

Mega M 10<sup>6</sup> 1.000.000

Myria Mijl 10<sup>4</sup> 10.000

Kilo K 10<sup>3</sup> 1.000

Hecto H 10<sup>2</sup> 10 [2]

Deca D 10<sup>1</sup> 10 [1] 10

**basis b** 10<sup>0</sup> dus 10<sup>-1</sup> 1

cent 10<sup>-2</sup> 0,01 0,1

C

millim 10<sup>-3</sup> 0,001

microÿ 10<sup>-6</sup> 0,000,001

nano -n	10	[-9]	0,000.000.001
pico p	10	[-12]	0,000.000.000.001
femto f atto	10	[-15]	0,000.000.000.000.001
A	10	[-18]	0,000.000.000.000.000.001
zepto z	10	[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001
yocto y	10	[-24]	0,000.000.000.000.000.000.000.001

**Lengte Basiseenheid :** meter (m) ~ voorvoegsels met kleine letters zijn (ÿ) waarden van baseren. [0] Haakjes geven de vermogenswaarde aan. Afstand tussen 2 punten. Bijv 0...tot...10 = 10

Voorvoegselsymbool Vermogen [ ] Waarde

1 Yotta Op	10	[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta Zm	10	[21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Examen Em	10	[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta Pm	10	[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera Tm	10	[12]	1.000.000.000.000.000
1 Giga Gm	10	[9]	1.000.000.000
1 Megamm	10	[6]	1.000.000
1 Myria Mym	10	[4]	10.000
1 Kilo Km	10	[3]	1.000
1 Hecto Hm	10	[2]	100
1 Deca Dm	10	[1]	1 meter
m	10	[0]	1
1 deci dm	10	[-1]	0,1
1 centi cm	10	[-2]	0,01

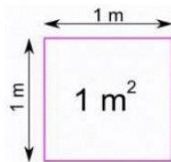
1 millimm	10	[-3]	0,001
1 microÿm	10	[-6]	0,000.001
1 nano nm	10	[-9]	0,000.000.001
1 pico pm	10	[-12]	0,000.000.000.001
1 femto fm	10	[-15]	0,000.000.000.000.001
1 daad ben	10	[-18]	0,000.000.000.000.000.001
1 zepto var	10	[-21]	0,000.000.000.000.000.000.001
1 yocto ym	10	[-24]	0,000.000.000.000.000.000.000.001

**Vierkante metereenheid :** meter (m<sup>2</sup>) ~ voorvoegsels met kleine letters zijn (ÿ) waarden van baseren. [0] Haakjes geven de vermogenswaarde aan. Breedte, breedte van een gebied vermenigvuldigd . Bijvoorbeeld 10 • 10 = 100 m<sup>2</sup>

Voorvoegselsymbool Vermogen [ ] Waarde

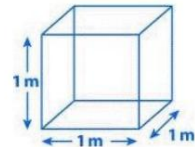
1 Yotta Ym <sup>2</sup>	10	[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
-------------------------	----	------	-----------------------------------

1 Zetta $Zm^2$	$10^{21}$	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa $Em^2$	$10^{18}$	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta $Pm^2$	$10^{15}$	1.000.000.000.000.000
1 Tera $Tm^2$	$10^{12}$	1.000.000.000.000
1 Giga $Gm^2$	$10^9$	1.000.000.000
1 Megam $m^2$	$10^6$	1.000.000
1 Myria $Mym^2$	$10^4$	10.000
1 Kilo $Km^2$	$10^3$	1.000
1 Hecto $Hm^2$	$10^2$	100
1 Deca $Dm^2$	$10^1$	10
meter $m^2$	$10^0$	1
1 deci		0,1
1 centi		0,01
1 millim $m^2$	$10^{-3}$	0,001
1 micro $m^2$	$10^{-6}$	0,000.001
1 nanon $m^2$	$10^{-9}$	0,000.000.001
1 pico $pm^2$	$10^{-12}$	0,000.000.000.001
1 femto $fm^2$	$10^{-15}$	0,000.000.000.000.001
1 daad $am^2$	$10^{-18}$	0,000.000.000.000.000.001
1 zepto $zm^2$	$10^{-21}$	0,000.000.000.000.000.000.001
1 yocto $ym^2$	$10^{-24}$	0,000.000.000.000.000.000.000.001



Vierkant  
meter  
( $m^2$ )

Kubiek  
meter  
( $m^3$ )



**Kubieke meetereenheid :** meter ( $m^3$ ) ~ voorvoegsels met kleine letters zijn (ÿ) waarden van baseren. [0] Haakjes geven de vermogenswaarde aan. Breedte, breedte, diepte van een gebied vermenigvuldigd. Bijvoorbeeld  $10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000 m^3$

Voorvoegselsymbol Vermogen [ ] Waarde

1 Yotta $Ym^3$	$10^{24}$	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta $Zm^3$	$10^{21}$	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa $Em^3$	$10^{18}$	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta $Pm^3$	$10^{15}$	1.000.000.000.000.000
1 Tera $Tm^3$	$10^{12}$	1.000.000.000.000
1 Giga $Gm^3$	$10^9$	1.000.000.000
1 Megam $m^3$	$10^6$	1.000.000
1 Myria $Mym^3$	$10^4$	10.000
1 Kilo $Km^3$	$10^3$	1.000

1 Hecto Hm <sup>3</sup> 10 [2]	100
1 Deca Dm <sup>3</sup> 10 [1] 1 meter m <sup>3</sup>	10
10 [0] 1 deci dm <sup>3</sup> 10 [-1] 1 centi	1
cm <sup>3</sup> 10 [-2] 0,01	0,1

1 millimm <sup>3</sup> 10 [-3] 0,001	
1 microÿm <sup>3</sup> 10 [-6] 0,000.001	
1 nanonm <sup>3</sup> 10 [-9] 0,000.000.001	
1 pico pm <sup>3</sup> 10 [-12] 0,000.000.000.001	
1 femto fm <sup>3</sup> 10 [-15] 0,000.000.000.000.001	
1 akte am <sup>3</sup> 10 [-18] 0,000.000.000.000.000.001	
1 zepto zm <sup>3</sup> 10 [-21] 0,000.000.000.000.000.000.001	
yocto ym <sup>3</sup> 10 [-24] 0,000.000.000.000.000.000.000.001	

**Volume Basiseenheid : liter (l) ~ kleine lettervoorvoegsels zijn (ÿ) waarden van de basis.**

[0] Haakjes geven de vermogenswaarde aan. **Volume tussen 2 maten. Bijvoorbeeld 0..à..10 = 10**

Voorvoegselsymbool Vermogen [ ] Waarde

1 Yotta Yl 10 [24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta Zl 10 [21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa El 10 [18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta Pl 10 [15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera Tl 10 [12]	1.000.000.000.000
1 GigaGl 10 [9]	1.000.000.000
1 MegaMl 10 [6]	1.000.000
1 Myria Myl 10 [4]	10.000
1 Kilo Kl 10 [3]	1.000
1 Hecto Hl 10 [2]	100
1 Deca Dl 10 [1] 1 liter 10 [0]	10
10 [-1] 10 [-2] 0,01	1
1 deci dl 1	0,1
centi cl 1 milli	
ml 1 micro ÿl 1	10 [-3] 0,001
nano nl 1 pico	10 [-6] 0,000.001
pl 1 femto fl 1	10 [-9] 0,000.000.001
attito 1 zepto	10 [-12] 0,000.000.000.001
zl	10 [-15] 0,000.000.000.000.001
	10 [-18] 0,000.000.000.000.000.001
	10 [-21] 0,000.000.000.000.000.000.001

1 yoctoyl

10 [-24] 0,000.000.000.000.000.000.000.001

Volume  
(l)Gewicht  
(G)

**Gewicht Basiseenheid : gram (g)** ~ kleine lettervoorvoegsels zijn (ÿ) waarden van baseren. [0] Haakjes geven de vermogenswaarde aan. **Gewicht tussen 2 maten. Bijv 0...tot...10 = 10**

Voorvoegselsymbol Vermogen [ ] Waarde

1 Yotta Yg 10 [24] 1.000.000.000.000.000.000.000.000

1 Zetta Zg 10 [21] 1.000.000.000.000.000.000.000

1 Exa Bijv 10 [18] 1.000.000.000.000.000.000

1 Kaart blz 10 [15] 1.000.000.000.000.000

1 Tera Tg 10 [12] 1.000.000.000.000

1 Giga Gg 10 [9] 1.000.000.000

1 MegaMG 10 [6] 1.000.000

1 Myria Mg 10 [4] 10.000

1 kilo kg 10 [3] 1.000

1 Hecto Hg 10 [2] 100

1 Fatsoenlijke Dg 10 [1] 10

1 gram g 1 10 [0] 1

deci dg 10 [-1] 1 cent cg 10 0,1

[-2] 0,01

1 millimg 10 [-3] 0,001

1 microÿg 10 [-6] 0,000.001

1 nano van 1 10 [-9] 0,000.000.001

pico pg 10 [-12] 0,000.000.000.001

1 femto fg 10 [-15] 0,000.000.000.000.001

1 daad per 10 [-18] 0,000.000.000.000.000.001

1 zepto zg 10 [-21] 0,000.000.000.000.000.000.001

1 yocto yg 10 [-24] 0,000.000.000.000.000.000.000.001

**PS-1 (verpakingsstandaard)** voldoet aan de behoeften van de consument: gemakkelijk eerlijk vergelijk producthoeveelheden', verpakking. **De verpakking is recyclebaar.**

De overheid moet de inhoud van verpakkingen standaardiseren: vast (**gram, kg**), vloeistof (**liter**). De norm moet van toepassing zijn op commerciële, industriële en persoonlijke verpakking. **Verpakkingen moeten ook recyclebaar zijn.**

Universe Custodian Guardians Verpakking Standaardtafel.

Vaste gewichten (**g, kg**) en vloeibare gewichten (**l**) kunnen alleen worden verpakt, gedistribueerd

verkocht in de 14 hoeveelheden weergegeven in de tabel.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg  
200 mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g  
100 g > 200 g > 500 g >  
1 kg > 2 kg > 5 kg > 10 kg > 50 kg  
100 kg > 500 kg > 1000 kg > 2000 kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml  
200 ml > 500 ml >  
l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l  
500 l > 1000 l > 2000 l

**Consumentenadvies:** vaste, vloeibare gewichten moeten de prijs weergeven voor 1 kg, 1 l om prijzen te vergelijken + het werkelijke gewicht en de prijs. **Verpakking moet recyclebaar zijn.**

## Een product met de laagste kg,l-prijs is het 'koopje'.

Op winst gerichte economieën laten immorele criminelen **'Bedrieglijke verpakking (fraude)'** toe. Consumenten hebben bescherming nodig tegen bedrieglijke, hebzuchtige, winstbejag, oneerlijke producenten, fabrikanten en detailhandelaren die gebruiken 'Bedrieglijke verpakking' (inhoud verkleinen) om te profiteren (afzetterij) van consumenten. **MS R3 Ondersteunt de PS-1- verpakgingsstandaard en stelt bedrieglijke verpakkers ter verantwoording.**

**Voorbeelden:** Een product van een fabrikant wordt geleverd in een verpakking van 0,440 kg met gebruikmaking van hun merklabele. Hetzelfde product wordt ook als detailhandelaar bestempeld huiskmerk, maar de verpakkinginhoud is teruggebracht tot 0,415 kg. Dit is Dit wordt gedaan zodat de detailhandelaar zijn huiskmerk tegen een lagere prijs kan verkopen dan de fabrikant merk. Dit is een bedrieglijke, oneerlijke en hebzuchtige truc de consument voor de gek houden door te denken dat het huiskmerk een koopje is vanwege de lagere prijs. Terwijl juist omdat de consument minder krijgt product is er geen besparing en soms eindigt de consument in werkelijkheid meer gaan betalen.

De 2 Als de fabrikant tegen een lagere prijs verkoopt, lijkt zijn product op een koopje. Omdat er minder product in de 2 zit <sup>nl</sup> verpak het daarvoor minder verkopen, waardoor het geen koopje meer is. De 2 De fabrikant hoopt op een bedrieglijke, oneerlijke en hebzuchtige manier dat de consument het gewicht niet zal controleren, aangezien zijn verpakking lijkt op de concurrerende producten.

Verpakkingen worden vaak geleverd met een minder dan volledige inhoud (te grote verpakkingen). Dit bedrog is bedoeld om consumenten te misleiden door te geloven dat ze krijgen

meer dan ze daadwerkelijk krijgen!

De overheid moet de inhoud van verpakkingen standaardiseren: vast (**gram, kg**) en vloeibaar (**liter**). De norm moet van toepassing zijn op commerciële, industriële en persoonlijke verpakkingen. **Verpakkingen moeten ook recyclebaar zijn.**

## Morse code

Een methode die wordt gebruikt in de telecommunicatie. Signaalduur: **punt, streepje!**

De lengte van een punt is 1 eenheid! Dash is 3 eenheden! De ruimte tussen delen van dezelfde letter is 1 eenheid. Ruimte tussen letters 3 eenheden. De ruimte tussen woorden is 7 eenheden.

A	● —	M	— — ●	Y	— ● — — —
B	— ● ● ●	N	— ●	Z	— — — ● ●
C	— ● — ● ●	O	— — — — —	1	● — — — — —
D	— ● ● ●	P	● — — — ●	2	● ● — — — —
E	●	Q	— — — ● —	3	● ● ● — — —
F	● ● — — ●	R	● — — ●	4	● ● ● ● — —
G	— — — ●	S	● ● ●	5	● ● ● ● ●
H	● ● ● ●	T	—	6	— — ● ● ● ●
I	● ●	U	● ● — —	7	— — — — ● ●
J	● — — — — —	V	● ● ● — —	8	— — — — — ● ●
K	— ● — — —	W	● — — — —	9	— — — — — ●
L	● — — ● ●	X	— ● ● ● —	0	— — — — — — —

SOS is een noodsignaal in morsecode

# SOS

● ● ● — — — — — ● ● ●