

7 tribus



1 Dieu croit en
7
tribus.



Tribu Africaine



Les Races 3+1 forment la tribu africaine. L'intégrité raciale est respectée. Le La tribu africaine préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant 1 Dieu dernier message, « Le Manifeste des Législateurs » comme guide. Tous locaux et étrangers les cultes païens sont « boudés ». Pour l'unité africaine et la prospérité, il n'y a qu'une seule religion : 1 Dieu, 1 Foi, 1 Église, Gardiens de l'Univers



L'Afrique, berceau de l'humanité. Maison de personnes à la peau foncée. Ils ont développé des civilisations le long des côtes, de la mer Méditerranée, des océans Atlantique et Indien. Principaux fleuves, Nil, Niger, Zaïre, Zambèze. Les Africains sont



les inventeurs originaux de l'astronomie, des constructions en pierre (obélisque, pyramide, temple), la brique, l'horticulture (jardins, vergers), l'hygiène (bains, cosmétiques, savon), les mathématiques, les chiffres, la médecine, la métallurgie, la musique, la batterie, papier (papyrus), physique, politique (diplomatie, traité de paix, accord commercial), agriculture pratiquée à grande échelle, transports (bateaux, caravanes ..), gestion de l'eau (systèmes d'irrigation développés), écriture (hiéroglyphes). L'Afrique, où paissent les Gazelles et les Zèbres, où les Guépards et les



Phacochère erre là où Flamingo et Shoebill pataugent, là où Cobra frappe et Mamba crache, où les éléphants et les girafes grignotent, où les gnous sont en liberté, où les singes et les chimpanzés s'ébattent, où les lémuriens se balancent et Jeu de suricate, où chaque comté a un obélisque !

Tribu amazonienne



Amazonian



Les Races 3+1 forment la tribu amazonienne. L'intégrité raciale est respectée.

La tribu amazonienne préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant 1

Le dernier message de Dieu , « Le Manifeste du Législateur » comme guide. Tous les cultes païens locaux et étrangers sont rejetés. Pour l'unité amazonienne, la prospérité existe une seule religion : 1 Dieu 1 Foi 1 Église Univers Gardiens Gardiens

Welcome to the Jungle Tribe



Amazonien, la tribu de la jungle. Accueil des immigrants, races mixtes. Ils colonisé le long des côtes, de la mer des Caraïbes, des océans Atlantique et Pacifique.

Le long de la cordillère des Andes. L'intérieur est peu peuplé.

Les peuples amazoniens sont les premiers inventeurs d'un mortier sans construction.



ion qui est si serré qu'aucune lame ne peut passer entre la maçonnerie.

Cet ajustement serré permet une construction solide et stable qui survit aux tremblements de terre.

Ils ont avancé la chirurgie du crâne avec un taux de survie de 90 %. L'Amazonien

les gens ont amélioré la musique et la danse de salon de leur latino-américain

rythmes de danse. Amazonie, où paissent les Alpagas et les Lamas, où



Les frégates et le Condor s'envolent ; où errent les ours et les jaguars, où les chinchil-la se reproduisent et où les capybaras jouent, où les paresseux et les tapirs grignotent, où les singes sont en liberté, où les aras et les toucans s'ébattent, où les anacondas s'étranglent et où les caïmans claquent, où chaque comté a sa fête et Siesta, maison de la jungle torride.

Tribu américaine



Les Races 3+1 forment la tribu américaine. L'intégrité raciale est respectée.

La tribu américaine préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant 1

Le dernier message de Dieu , « Le Manifeste du Législateur » comme guide. Tous les cultes

païens locaux et étrangers sont rejetés. Pour l'unité américaine, la prospérité existe

une seule religion : 1 Dieu 1 Foi 1 Église Univers Gardiens Gardiens



Américain la tribu des Prairies. Pays d'origine des immigrants, beaucoup sont venus par choix

d'autres comme esclaves, races mixtes. Ils ont colonisé le long des côtes, de la mer des

Caraïbes, des océans Atlantique et Pacifique. Le long du Missouri et du Mississippi

Système de rivières. Les Américains ont produit et utilisé la bombe atomique. Donné nous



malbouffe, boissons au cola, épidémie de diabète, fléau de la graisse, aliments génétiquement

modifiés. Terrorisme sur autoroute. Terrorisme fanatique des armes à feu légalisé. Tabagisme, drogue

Excès de cupidité, forte pollution, déchets écrasants. Injustice, corruption,

mauvaise loi. Médias de divertissement trash et biaisés. Chewing-gum, jeans,

mocassin. Ampoule, micropuce, technologies de la navette spatiale, alunissage, rock'n roll, jazz.

L'Amérique, où paissent les buffles, les caribous, où



Les colibris chantent, les aigles s'envolent ; où errent Bear et Puma, où

Race de saumon, jeu de loutre, où hurlent le loup et le coyote, où l'original

sont lâches, où s'ébattent la mouffette et le raton laveur, où le serpent hochet, l'alligator

snap, où chaque comté a un totem, foyer de l'été indien.

Tribu européenne



Les Races 3+1 forment la tribu européenne. L'intégrité raciale est respectée.

La tribu européenne préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant 1

Le dernier message de Dieu , « Le Manifeste du Législateur » comme guide. Tous les cultes

païens locaux et étrangers sont rejetés. Pour l'unité européenne, il y a la prospérité

une seule religion : 1 Dieu 1 Foi 1 Église Univers Gardiens Gardiens



Européen la tribu des pirates. Maison des Européens, races mixtes. Ils se sont installés le long des côtes de l'océan Atlantique, de la Baltique, de la Noire et de la Méditerranée.

et les mers du Nord. Le long du Danube, du Rhin et de la Volga. Les Européens sont allés



en croisades, en conquêtes, en piraterie pour tuer, torturer, violer, détruire, piller, exploiter, occuper. Les inquisitions, les incendies de sorcières, la traite des esclaves ont commencé W WI et Seconde Guerre mondiale. A eu des révolutions : française, russe, allemande, industrielle, Capitalisme, communisme. Le catholicisme est le plus grand culte de la pédophilie, de l'homosexualité et de la lutte contre les femmes ! Faire : alcool, jambon, saucisses, pâté, trains, automobiles, avions à réaction. Construit des fusées, des satellites, une station spatiale. Musique classique, cornemuse, glockenspiel, mandoline, zitter, danse de salon, flamenco.

Europe, où paissent Mouflon, Cerf, où errent Renard, Marmotte, Courlis,



Cigogne pataugeant, frappe de vipère, morsure de vipère, où vache, cochon grignote, où rats sont en liberté, où s'ébattent le lapin, l'écureuil, où le coucou crie, la salamandre pièce de théâtre, où chaque comté a un clocher, demeure des boucaniers.

Tribu mongole



Les Races 3+1 forment la tribu mongole. L'intégrité raciale est respectée.

La tribu mongole préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant 1

Le dernier message de Dieu , « Le Manifeste du Législateur » comme guide. Tous les cultes païens locaux et étrangers sont rejetés. Pour l'unité mongole, il y a la prospérité
une seule religion : 1 Dieu 1 Foi 1 Église Univers Gardiens Gardiens



Les Mongols sont la tribu des steppes. Maison des Mongols et autres. Ils parcouraient les steppes et s'installaient le long des côtes, de l'Arctique et du Pacifique Océans le long du fleuve Perle, du Yangtsé et du fleuve Jaune. Quand les troupeaux des Mongols



les hommes et les colons ont uni la province mongole et elle a prospéré. Ils avancèrent, boulier, boussole, poudre à canon, fabrication du papier, impression, porcelaine, fer forgeage de minerai, acupuncture, allumettes, brouette, parachute. Construisez des ponts suspendus, des routes commerciales sécurisées et une gouvernance rationalisée. Baguettes, wok, nouilles, herbes et épices, théâtre d'ombres, peinture au lavis, soie, laque, cerf-volant, arts martiaux, origami, calligraphie, ikebana, bonsaï, feng shui, légalisme.. La Mongolie, où paissent les chameaux et les chevaux,



où errent le Loup et le Tigre, où Aigrette et Ruff pataugent, où Habu frappe et morsure d'araignée, là où Yak et Panda grignotent, là où se trouvent les antilopes lâche, où Binturong et Mangouste s'ébattent, où Macaque se balance et Jeu de marmotte, où chaque Comté a un Standard.

Tribu océanienne



Les Races 3+1 forment la tribu Océanienne. L'intégrité raciale est respectée.

La tribu océanienne préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant comme guide le dernier message de Dieu , « Le Manifeste du Législateur ». Tous les cultes païens locaux et étrangers sont rejetés. Pour l'unité océanienne, la prospérité il n'y a qu'une seule religion : 1 Dieu 1 Foi 1 Église Gardiens Gardiens de l'Univers



L'Océanien est la tribu des îles. Maison d'immigrants et de métis.

Ils ont colonisé les îles situées entre les océans Indien et Pacifique et le long des côtes. Ils se sont également installés le long du système fluvial du Mékong. Beaucoup



Les Océaniens vivent sous la menace constante des tremblements de terre, des raz-de-marée, des sécheresses, des inondations, des tempêtes et des éruptions volcaniques. Les pirates européens occupaient la majeure partie de l'Océanie. Ils ont exploité, pillé, violé, détruit et tué.

La plus grande île d'Océanie, une colonie de prisonniers coloniale dirigée par une collection de déchets européens a attiré l'attention de Dieu . Leur classe dirigeante est une élite immorale, polluante et égoïste, qui méprise les autres espèces et l'environnement. 1 Le dernier message de Dieu « Le Manifeste du Législateur » est proclamé à partir d'ici. Océanie, où le swing des orangs-outans, où les dragons



error; où le saut des kangourous et les émeus se poursuivent ; où jouent les ornithorynques et où les tortues se reproduisent ; où les phoques prennent un bain de soleil et les cormorans plongent ; où les requins naviguent et où poussent les coraux ; où chaque Comté détient un Corroboree.

Tribu Persindienne

Les Races 3+1 forment la tribu Persindienne. L'intégrité raciale est respectée.

La tribu persindienne préserve les coutumes, les dialectes et les traditions en utilisant comme guide le dernier message de Dieu , « Le manifeste du donneur de loi ». Tous les cultes païens locaux et étrangers sont rejetés. Pour l'unité et la prospérité des Perses, il n'y a qu'une seule religion : 1 Dieu, 1 Foi, 1 Église, Gardiens gardiens de l'univers.



Persindien, la tribu évoluée. Accueil des Evolved et autres. Ils se sont installés le long des côtes de l'océan Indien, de la mer Noire, de la mer Caspienne et de la mer Méditerranée. Le Tigre, l'Euphrate, l'Indus, le Chenab et le Gange. Les contreforts hi-malais. Les Perses ont construit et détruit des civilisations. Initié



de nombreuses religions (toutes obsolètes). Nous a donné une année solaire, un mois lunaire et la semaine de 7 jours. Briques proportionnelles 4:2:1, roue, voile, semoir, thé, attrape-vent, chiffres, système décimal, échecs, acier cimenté, textiles en coton, tapis, turban, burca, domestication des chevaux, chars,...



Persindia, où paissent les dromadaires et les chèvres, où errent les Dhole et les léopards, où les héron et les gallinules pataugent, où les cobras frappent et les mambas mordent, où les éléphants et les oryx grignotent, où les antilopes sont en liberté, où les singes et les gibbons s'ébattent, où les caméléons se balancent et où les loris jouent. , où chaque Comté possède une Arche, demeure des humains évolués.

Les 7 tribus pataugent dans l'Espace ! [Accomplir notre destin commun d'explorer l'espace, coloniser l'univers physique et en devenir le gardien.](#)



La vie en communauté tribale est la méthode du gardien gardien. [Rejoignez-nous.](#)

7 tribus tribales



1 Dieu croit en 7 tribus

7 tribus forment 1 peuple de Dieu vivant dans 7 provinces et de nombreux comtés vivre en harmonie avec l'Habitat !

1 La vision à long terme de Dieu pour l'humanité. Cela a toujours été celui des 7 Tribus avec 7 langues principales et de nombreux dialectes. La mondialisation détruit cette vision, faisant de la mondialisation Anti 1 Dieu. **Inacceptable!**

La province linguistique 7 de la tribu est divine, ce qui donne :

Afrique Afrique arabe

Amazonie espagnole amazonienne

Amérique Amérique américaine

Allemand européen

Europe

Mandarin mongol Mongolie

Océanie indonésienne océanienne

persan hindi

PersInde

7 tribus, 7 provinces,

de nombreux comtés,

7 langues, de nombreux dialectes.

Toutes les provinces abritent des courses 3+1 (Intégrité raciale) et bien d'autres races mixtes.

Lui et Elle se cherchent pour s'accoupler, se multiplier, se camarader, partager et fonder une famille. Une nouvelle famille socialise avec sa propre famille élargie et avec les autres, vivant en communauté. Ils construisent une communauté (Shire) de responsabilité sociale, intégrité morale pour la poursuite d'un bien commun pour tous. Les communautés voisines se joignent pour devenir une tribu !

Tribal vivant à la manière du Custodian Guardian. Tribal la vie commence avec la cellule familiale. Unités familiales se regroupent pour établir une communauté administrée par un conseil de comté élu. Un groupe de les communautés deviennent une tribu administrée par un Parlement provincial élu.



Devenir et élever une famille est un effort combiné d'une communauté (parents, éducateurs, médecins). Lui, Elle et leur famille vivent en communauté locations de logements en cluster fournies par un Shire! Lui et Elle sont employés sur multiples du salaire minimum hebdomadaire (wmw).

Une famille suit une éducation communautaire et utilise la santé communautaire (SmeC, PHeC, PDEc). Ils respectent les dialectes, les personnes âgées, le patrimoine, les traditions et pratiquer la continuité des connaissances. Lui et Elle accomplissent des tâches communes et gagner des droits communautaires. Ils votent pour des commissions à représentation égale. Ils se portent volontaires. Ils croient en la crémation pour libérer l'âme et pour la santé communautaire. Lui et elle le jour de la fête assistent à un rassemblement et

adhérer aux thèmes du Fun-Day. Lui et Elle utilisent le temps du New Age. Ils utilisent un manifeste du législateur comme guide.

Chaque membre de la tribu est tenu d'accomplir des tâches communautaires. Ce qui leur donne le privilège de bénéficier des droits communautaires. [Applicable par la loi.](#)

[Devoirs communautaires](#) Culte 1 Dieu,

rejette toutes les autres idoles ~ Soyez bon Punissez le mal ~ Protégez le corps humain
dès la conception ~ Évitez et nettoyez la pollution ~ Tout au long de la vie, recherchez, acquérez et appliquez des connaissances ~ Votez à toutes les élections ~ S'accouplez pour vous multiplier et fonder votre propre famille ~ Faites un travail récompensé, sans flânerie ~ Honorez, respectez vos parents et grands-parents ~ Protégez l'environnement et toutes ses formes de vie ~ Utilisez le « Manifeste du législateur », diffusez son message ~ Protégez les animaux de la cruauté et de l'extinction ~
Défendez les personnes injustement attaquées , défavorisés, faibles et nécessiteux Nourrir les affamés, abriter les sans-abri et les malades du confort ~ Protester contre l'injustice, l'amoralité et le vandalisme environnemental ~
Soyez juste et accordez le respect mérité ~ Incinérer, fermer les cimetières ~ Droits communautaires Air pur et respirant ~ Eau potable et filtrée ~ Éducation gratuite ~

Nourriture saine et comestible ~ Un

abri hygiénique et abordable ~ Recevoir le respect ~ Adorer et croire en 1 Dieu ~ Recevoir la justice ~ Terminer dans la dignité ~ Liberté d'expression avec restrictions morales ~ Un compagnon fonde une famille ~ Un travail récompensé Avoir un animal de compagnie ~ Avoir une communauté libre et violente ~ Gratuit traitement en cas de maladie ~ Vêtements de protection abordables ~ Avoir un gouvernement librement élu ~ Base de vie de la communauté tribale pour la survie de l'humanité, accomplissant son destin commun. La survie de la communauté implique de vivre en harmonie les uns avec les autres ([non-violence](#)). Vivre en harmonie avec la planète Terre ([Green Concept](#)). Vivre en harmonie apporte la prospérité ([Concepts économiques](#)).

[Accomplir notre destin commun d'explorer l'espace, coloniser l'univers physique et en devenir le gardien.](#)



La vie en communauté tribale est la méthode du gardien gardien. [Rejoignez-nous.](#)

Pour appliquer la gouvernance, les 7 tribus établissent 7 provinces !

Community

Migration des 7 tribus



1 Dieu croit en 7 tribus

7 tribus sont le peuple de Dieu vivant dans 7 provinces et de nombreuses comtés vivant en harmonie avec l'habitat !

1 La vision à long terme de Dieu pour l'humanité. Cela a toujours été celui de 7 tribus avec 7 langues principales et de nombreux dialectes. La mondialisation détruit cette vision, faisant de la mondialisation Anti 1 Dieu. Inacceptable!

1 Le dessein de Dieu pour l'humanité inclut le besoin de migrer (essaimer, error). À mesure que l'humanité évoluait, la migration évoluait. Les Africains errent en Perse, en Océanie et en Mongolie. Les Mongols ont erré en Amérique, en Amazonie et en Océanie, plus tard à cheval en Perse-Inde, en Afrique et en Europe. Les Européens ont navigué vers toutes les provinces. Les Évolués ont erré en Persinde et ont navigué et volé vers toutes les autres provinces.

Raisons de la migration humaine. 1 L'instinct de conception de Dieu (essaimer, error). Les catastrophes rendent l'habitat local invivable, le changement climatique rend l'habitat local invivable. Égoïsme (l'herbe est plus verte ailleurs) et croissance démographique.



L'humanité a suffisamment évolué. La croissance démographique est suffisante pour établir 7 Tribus composant 7 Provinces comme prévu par 1 Dieu ! Depuis '0.1.1.1' (CG Kalender), toute migration (à long ou court terme) entre les provinces est devenue illégale (les clandestins sont renvoyés).

Note! La demande d'asile n'est pas acceptable, ils sont traités comme des clandestins. Ces gens (opportunistes) auraient dû rester d'où ils venaient et y faire une différence, plutôt que de fuir.



Les migrants illégaux (Im) sont renvoyés sans délai dans la province d'où ils viennent, y compris les enfants qu'ils ont pu avoir. Les migrants illégaux ne peuvent pas être intégrés, ils sont toujours renvoyés, sans exemption.

Les « Im » qui ne peuvent être restitués sont poursuivis, MS R7. Les enfants d'Im sont proposés à l'adoption. Les personnes chargées d'aider les clandestins sont poursuivies en justice : MS

R7 La migration est classée comme de longue durée (réinstallation) ou de courte durée (tourisme, voyage). Fin du tourisme entre provinces ! Le commerce entre les provinces est réduit au minimum absolu ! Les accords commerciaux mondiaux sont annulés !

La réinstallation n'est possible que dans le cadre d'une colonisation de province ou d'espace.

La réinstallation se déplace entre les comtés, au sein d'une province !

Exception, les « Israéliens » ne peuvent vivre que dans la « Terre promise ». Ils ne peuvent pas quitter la Terre Promise. Les Israéliens trouvés en dehors de la Terre promise dans l'une des provinces sont immédiatement transportés vers la Terre promise.

1 Le souhait de Dieu !!!

Se déplacer entre les Comtés. Il existe des réglementations, les adultes doivent travailler dans leur comté de destination.

Avant qu'ils puissent bouger. L'employeur doit organiser des logements groupés. Les seniors doivent organiser des logements groupés dans leur comté de destination. Avant de déménager.



Le tourisme est devenu une menace. Les bateaux de croisière (incubateurs de maladies contagieuses, pollueurs d'eau) débarquent des touristes qui pullulent comme des insectes (cafards) sur les ports et les habitats locaux. Ils perturbent le mode de vie local et font grimper le coût de la vie des habitants. Augmentation des risques pour la santé. Créez des montagnes de déchets.



Ce divertissement des oisifs aisés se termine ! Cela vaut également pour le tourisme aérien, ferroviaire et en autocar.

Les déplacements ne sont possibles qu'au sein d'une province. Le passeport est obsolète. Les entreprises et le gouvernement utilisent Internet et la vidéoconférence pour communiquer avec d'autres provinces.



La mondialisation a commencé à migrer les entreprises (franchises, multinationales) et les organisations. La mondialisation est anti -1 Dieu ! 7 Tribus composant 7 Provinces sont envisagées par 1 Dieu ! Fin de la mondialisation !

La franchise est un système de marketing de clonage cupidité et profiteur. Cela utilise un modèle économique particulier plutôt que de se cloner. Conçu pour les petits capitalistes profiteurs médiocres. Pour propager le cancer comme (la mondialisation) sur la planète. Les clients perdent leur identité. Ils se ressemblent et mangent pareil à New York ou à Berlin. Des zombies insensés.



La franchise détruit les traditions locales, le caractère unique, la diversité et la culture.

La plupart des franchises sont « américaines » ou basées sur des systèmes de commercialisation américains. Ils proposent des produits souvent malsains : Les magasins de malbouffe, les clones de la culture américaine sont les principales causes de la plaque du « diabète », de la « plaque obèse (personnes grasses) », de l'épidémie d'hypertension artérielle, d'acné... Les franchises détruisent la cuisine locale,

Mode... Les communautés et les gouvernements qui autorisent les franchises étrangères à opérer trahissent la cuisine, le patrimoine, les traditions et la population locales, MS R7

Les franchises détruisent la diversité en vendant des « vêtements de créateurs ». Ces vêtements sont des uniformes (jeans..) pour les personnes qui trahissent leur culture, leur héritage, des clones insensés, primitifs et stupides. Fuyez ces idiots !

Les franchises avec leur marketing astucieux (exploitant la faiblesse humaine, la crédulité) sont une des principales causes des addictions : Shopaholic, Gadget Junky ! Les franchises manquent de personnel et utilisent des juniors mal formés, sous-payés et occasionnels. Le service client est médiocre ou inexistant. La plupart des « bonnes affaires » et des « ventes » sont des fraudes !

La franchise mondiale défie l'anti-mondialisation de Dieu . Confisquer (sans compensation) toutes les franchises, convertissez-les en CROn local ! Tenez gourmand Responsable du franchisé parasite, MS R6. Soutenir localement entreprise traditionnelle unique (convertie en CROn).

La propriété étrangère est un capital migré ! Qui altèrent, corrompent, détruisent le local : la culture, les valeurs, les emplois, les traditions, .. La propriété étrangère pille le local :

Propriété intellectuelle, savoir-faire, ressources, richesses... Permettre aux étrangers contrôler, exploiter, posséder, piller est une trahison ! Le gouvernement qui permet aux étrangers de profiter (arnaque) des locaux commet une trahison.

crime. Le gouvernement est remplacé, MS R7 Fin de la propriété étrangère. Gratuit Fin du commerce. Exemples de fonctionnement de la trahison contre la propriété étrangère :

La propriété étrangère fait grimper les prix des terres et de l'immobilier.

Rendre les maisons pas abordables pour 1st acheteurs de maison'.

Résultat, augmentation des sans-abri... La propriété étrangère des terres en pleine propriété (terres, biens immobiliers) prend fin. Il est confisqué sans compensation par la Comté.



La propriété étrangère des entités donne lieu à des positions de leadership étrangères. Refuser aux sections locales d'occuper ces postes.

Diminution des opportunités de promotion, augmentation du chômage.

Abrutissement du personnel local.



La propriété étrangère du secteur manufacturier entraîne l'importation de leurs fournitures.

Plutôt que d'acheter local. De plus, la propriété intellectuelle locale va à l'étranger !

La propriété étrangère du divertissement porte atteinte aux talents locaux et à leurs opportunités. Lavage de cerveau des locaux pour qu'ils deviennent des clones de la culture étrangère, perdant leur entité. La propriété étrangère du divertissement est la plus importante menace pour la culture locale, les coutumes, les dialectes et les traditions. Si vous êtes américain regardez l'Amérique, les divertissements provinciaux uniquement.

La propriété étrangère conduit à l'exportation des richesses locales vers l'étranger. Quitter les locaux pauvre, démunis. Maîtres étrangers possédant des serveurs paysans locaux.

La propriété étrangère des franchises détruit les entreprises locales, le caractère unique et la diversité. Saper les traditions locales, forçant une culture étrangère inappropriée sur la communauté locale. **Trahir les habitants.**

La propriété étrangère des ressources conduit le propriétaire étranger à vendre les ressources à bas prix à son pays d'origine, ce qui lui profite. Voler aux habitants les ressources, leur richesse. **Laisser les étrangers s'approprier les ressources locales est une trahison, MS R7**

Propriété étrangère de la production alimentaire, de la distribution alimentaire. Résultat : nourriture la production est destinée à l'exportation, laissant les locaux avec des rejets d'exportation élevés des prix. **Certains aliments locaux seront également remplacés par un régime alimentaire étranger.**

La propriété étrangère des médias est une invasion furtive. Les médias étrangers influencent les locaux au profit des étrangers. Détruire la culture locale, le patrimoine, les traditions, corrompre les politiciens et le gouvernement. **Gouvernement (donnant victime du chantage des médias étrangers) perd sa souveraineté (devenant un complice des étrangers), trahit la population locale, commet une trahison, MS R7**

Exemple : **les politiciens australiens se prosternent devant les médias américains !**

La propriété étrangère conduit souvent au chantage. Les multinationales étrangères exigent que le gouvernement leur donne des cadeaux, une liberté fiscale et une main d'œuvre bon marché. Le gouvernement est menacé s'il ne capitule pas devant les propriétaires étrangers demande. Ils trouveront un gouvernement qui répondra à leurs revendications et y déplacer leurs opérations. **Exemple : le gouvernement australien régulièrement payés (des centaines de millions) à des constructeurs automobiles multinationaux étrangers. Ils renvoyé les primes des dirigeants chez eux et augmenter leurs actionnaires étrangers dividendes». Note! L'Australie a finalement dit non aux constructeurs automobiles étrangers chantage. Les constructeurs automobiles (Ford, General Motors, Toyota) ont fermé leurs usines, travailleurs licenciés, envoyer des fournisseurs fauchés, devenir importateurs. Gardien Guardian n'utilise pas les transports de ces sociétés, ils ne peuvent pas être de confiance. Tolérance zéro envers les multinationales !**

La propriété étrangère est possible en raison de la trahison d'un gouvernement corrompu. Gouvernement, employés du gouvernement qui facilitent cette trahison doivent être remplacés et poursuivis pour « trahison » : **MS R7**. La propriété étrangère est une invasion, une occupation sans recours à la force militaire. **Défendre votre communauté de cette menace. La propriété étrangère prend fin !**

La migration et la réinstallation dans l'espace extra-atmosphérique sont une destinée humaine !



La vie en communauté tribale est la méthode du gardien gardien. Rejoignez-nous.

7 tribus Langues, dialectes



1 Dieu croit en 7 tribus

7 tribus sont le peuple de Dieu vivant dans 7 provinces et de nombreuses comtés vivant en harmonie avec l'habitat !

1 La vision à long terme de Dieu pour l'humanité. Cela a toujours été celui de 7 tribus avec 7 langues principales et de nombreux dialectes. La mondialisation détruit cette vision, faisant de la mondialisation Anti 1 Dieu. Inacceptable!

1 Dieu aime la continuité, les variations, l'unique : Langues dialectes ! La mondialisation, une langue mondiale annulant d'autres langues et dialectes uniques est inacceptable ! 1 Dieu s'oppose à la mondialisation et aux langues mondiales et tient pour responsables ceux qui poursuivent la mondialisation...
L'humanité a été tenue pour responsable :

Antique, Tour de Babel !

Actuellement, les Twin Towers de New York !



Langue de tribu La province 7 est divine, ce qui donne : Afrique arabe Afrique 7 tribus , 7 provinces, de nombreuses comtés, amazonienne Espagnol Amazonie

Amérique américaine 7 langues, de nombreux dialectes. Américaine

Allemand européen

Europe

Toutes les provinces abritent des races 3+1 (intégrité raciale) et de nombreuses races mixtes.

Mandarin mongol Mongolie

Océanie indonésienne océanienne

persan hindi

PersInde

Dialecte du Comté

Une « Comté » est multilingue et traditionnelle. Une Comté utilise 2 langues dans son administration et son éducation. Un provincial (1er) et un local (2). Le dialecte^{sd}) Dialecte. est toute autre langue que la langue provinciale.

Un dialecte de Shire est sélectionné en utilisant la langue des premiers colons de la région. Où la langue des premiers colons est la même que la langue provinciale (principale) . Les deuxième et troisième langues les plus parlées (et non la langue principale) font l'objet d'un référendum dans la Comté.

Chaque « Comté » est responsable de l'enseignement et de l'usage de la langue principale et du dialecte local. Toutes les communications « Shire » sont multilingues. Le dialecte est un héritage de la Comté qui évolue vers une tradition de la Comté. Le dialecte (Tradition) forme une continuité entre les générations passées, présentes et futures.

Un « Shire » a un nom de dialecte : Exemple : le dialecte « Wiesngau » est « Bairisch » (Bavarois). La langue principale est l'allemand (allemand).



01.3.7. Célébration du jour du comté (NAtm)

Le Shire Day célèbre également le dialecte local !



Le gardien gardien

du rassemblement lors du Fun-Day assiste à un rassemblement et adhère aux thèmes du Fun-Day. Le programme perpétue les traditions locales : dialecte, vêtements, boissons, nourriture, musique, danse, coutumes...



1 Dieu aime la continuité, les variations, l'unicité dans la parole. En communication écrite. En communication visuelle.

S'il vous plaît, 1 Dieu, utilisez 7 langues principales et de nombreux dialectes.

La vie en communauté tribale est la méthode du gardien gardien. Rejoignez-nous.

