



Studiehjælpemidler **Tal**

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

Studiemetoden er 'Lær og undervis'! Studer hele livet!

1stLær, når du forstår, start undervisningen. I gratis uddannelse underviser hurtige elever langsomme elever. På arbejdet træner den erfarne medarbejder nye. Derhjemme underviser bedsteforældre børn, børnebørn. Forældre underviser børn.

Studieråd

Når du studerer eller underviser, skal du ikke kun undersøge denne vejledning, men en række andre. Når man finder et velskrevet stykke Plagieredele du har brug for og uddyb disse (gælder for lærere og undervisere).



Løb: stavekontrol og grammatikkontrol. Tilføj: farver, billeder og lyd var nødvendige.

Korrekturlæst, foretag ændringer om nødvendigt.

Lav dit arbejde 'Copyright gratis' udgiv derefter.

VejviserTal

Tilføj tabel ~ Tal ~ Tal betydning ~ Magiske tal ~ Tal brug
~ Tal værdi ~ Matematiske symboler ~ Mål ~



1 Gud venter på at høre fra dig!

UddannelseBøn

Fejre Uddannelsesdag 6.1.7. NATm

Kære **1 Gud**, Skaberen af det smukkeste univers Din mest ydmyge trofaste vogter (**1stnavn**) Lover at søge, opnå, anvende viden hele livet for at lære og undervise via gratis uddannelse

At støtte offentlig gratis uddannelse

Giv livserfaringer videre til næste generation

Til Ære for **1 GUD** og menneskehedens gode



Denne bøn bruges i klassen og på uddannelsens dag



Tilføj tabel

Tilføjesestabellen indeholder 400 tilføjelser. Går du fra venstre mod højre i en række, eller fra top til bund i en hvilken som helst kolonne, er hvert nyt tal 1 mere(+)end det forrige nummer(efterfølger). Efterfølgere er en række tal f.eks 0,1,2,3,4,5, ... Skraverede felter er dobbelte af cifre, f.eks $2+2=4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O(nul)er ikke inkluderet; tilføj O(nul) til et hvilket som helst tal resulterer i det samme tal. Vælg et nummer(ciffer) på den øverste vandrette linje; tilføj (+) med et tal på den lodrette linje yderst til venstre. Flyt til højre på denne lodrette linje, indtil den relevante vandrette linje er nået. F.eks $3+5=8$ **Bemærk:** $3+5$ har samme resultat som $5+3=8$ Tilføjelser kan byttes. Resultatet er det samme.

Tal

Tal er vigtige og 7 er guddommelig!

Da menneskeheden begyndte at bruge tal, var den klar til at udvikle sig mod sin skæbne: Formynder af det fysiske univers. Tal gjorde det muligt at beskrive og måle mængde, hastighed, ..., skabe matematiske begreber. Custodian Guardians mener, at tal er en vigtig hjørnesteen i menneskehedens intellekt.

Tal er det grundlæggende matematiske begreb, som menneskeheden bruger til at skabe flere matematiske begreber. Tal førte til, at videnskaben gjorde os i stand til at fremme og forstå mere og mere af 1 GUD's kreationer. Numbers byggede civilisationer og ødelagde dem. Cyklussen "Begyndelse, slutning og genbrug".

Antal tilladt optælling:

Fingre på en hånd 1, 2, 3, 4, 5. Resultat (symbol: =) 5 fingre.

Tilføjelse (symbol: +) giver mulighed for at flette mere end 1 optællingsresultat.

Fingre på 2 hænder $5+5 = 10$ fingre på begge hænder.

Tag væk (symbol: -) gør det muligt at reducere et tidligere resultat. 1 hånd med 5 fingre har 1 finger afskåret (ulykke): $5-1 = 4$ fingre tilbage på hånden.

Multiplificere (symbol: \cdot) tillader (enklere) tælle mængder af lignende varer. Fingre på 3 hænder $3 \cdot 5$ (enklere end $5+5+5$) = 15 fingre på 3 hænder. Når du gange det samme tal gentagne gange a **Strøm** notation bruges: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (2's magt 5) = 32 femte potens af 2.

Tal tillader oprettelsen af en **Sekvens** af tal, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (symbol: ...) efter 2 indledende tal er hvert tal summen af de 2 foregående tal.

Custodian Guardian bruger det naturlige talsystem med basis 10. De anvendte 1-cifrede symboler: 0 (nul), 1 (en), 2 (to), 3 (tre), 4 (fire), 5 (fem), 6 (seks), 7 (syv), 8 (otte), 9 (ni). Tal: 0, 2, 4, 6, 8 kaldes lige; 1, 3, 5, 7, 9 kaldes ulige. Efter 9, 2 cifre (kaldet 10'er) er brugt: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Det 0 placeret til højre for et af de 9 tal skaber et 2-cifret tal kaldet 10'ere (ti), f. eks 70. To 00 kaldes 100'erne (hundrede), f. eks 700. Tre 000 kaldes 1000'erne (tusinder), f. eks 7000. Hvert 3 tal talt fra højre er adskilt af et komma f. eks 1.000.000 (1 million).

pct(symbol:%) betyder hundredvis. En 100-talsbrøk kan også udtrykkes som en procentf. eks $7/100 = 7\%$ eller decimal $0,07$

(.) En prik bruges til at vise værdier mindre end 1 fx $0,1$ (kaldet decimal). $0,1$ (decimal) kan også udtrykkes som en brøk ved hjælp af divisionssymbolet $1/100,1 = 1/10$ eller pct 10%

Tal bruges i geometrisk design: 3-sidet trekant, 4-sidet rektangulær, Firkant, 5-sidet Pentagon, 6-sidet Sekskant, 7-sidet Heptagon (symbol på 1 TRO), 8-sidet ottekant. Square² (2 dimensional), terning³ (3 dimensional), Kegel, Cylinder...



7 er guddommelig, fordi den tog **1 GUD 7** dage* at skabe det fysiske univers og menneskeheden. 6 arbejdsdage + 1 hviledag = 1 uge.

* **Bemærk!** 1 GUD's uge adskiller sig fra CG Kalender uge.

Dag 1 Dag 2 midt på ugen Dag 4 Dag 5 weekend Sjøv dag

1 GUD har lyst **7** stammer. Resulterer i 7 provinser ~

1 TRO baseret på **7** ruller ~ symbol: Heptagon (7 sider, 7 vinkler) **1**

kirke: Universe Custodian Guardians har 7 uafhængige provinsadministrationer (Orakle) ~

7 Onde er menneskelige fejl, 'Ondskabens kæde' har 7 led ~ 7_7

Regel: et udvalg med lige repræsentation 7 HE og 7 SHE ~

Talbetyder

0 Ud af ingenting **1 GUD** skabte det fysiske univers. Nul er antal skabelser. **Negativ:** Nul er antallet af ødelæggelser.

1 Begyndelsen, at være først, den 1 og eneste. **1 GUD 1 TRO 1 Kirke.**
Negativ: Enden, der er sidst, truet. De mange.

2 Harmoni, hellig ægteskab, parring, tvillinger.
Negativ: Anarki, adskillelse, pornografi, cølibat.

3 Tidstrekant, religionens 3 søjler (**1 GUD 1 TRO 1 kirke**).
Negativ: 3 er en folkemængde, kulter, jordskælv.

4 4 sæsoner (forår sommer efterår vinter) årets, quattro år, 4 retninger (nord, øst, vest, syd), 4 elementer (ild, vand, jord, luft), kvadrat, terning, strukturerede regler. **Negativ:** kaos, forvirring ingen regler, mangler på sammenhæng, Murphys lov.

5 Vision, pioner, udholdenhed, handling.

Negativ: forebygge, strejfende, apati.

6 Gruppe, samfund, social retfærdighed, nabovagt, kirke.

Negativ: Eremit, isolation, elitær, rigdomsapartheid, bander.

7 1 GUDs seneste budskab lovgivermanifestet, Meditation, IP (intellektuel ejendom), profetere. **Negativ:** Fantasering, ønsketænkning, falske beskeder, copyright, patent.

8 Retfærdighed, karrierevej, ansvar, tillid. **Negativ:** Lovløshed, arbejdsløs, umodenhed, korrupt, løgn.

9 Socialite, munter, venlig, offentlige taler. **Negativ:** Enspænder, gnaven, ikke snakkesalig.

1 GUD venter på at høre fra dig!

NummerBøn

Rul 1 bekræftelse 6 LGM

Kære **1 Gud**, Skaberen af det smukkeste univers Din mest ydmyge trofaste vogter (**1st navn**) Tak for tallene



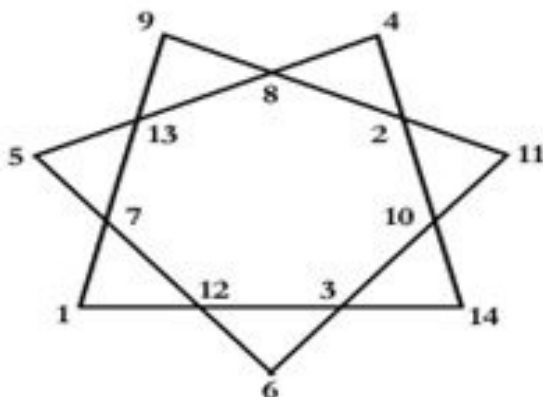
Tal hjælper os med at forstå universets numre for at hjælpe os i værgepligten Tal til mental stimulering og sjov

Til Ære for **1 Gud** og menneskehedens gode

Denne bøn bruges, når det er nødvendigt!



Magital



Det **Magisk heptagram** numre placeres ved hvert af hjørnerne og skæringspunkterne, så de 4 tal på hver linje summerer 30!

Challenge

Skab en 7-takkede magisk sekskant-solstjerne?

Det sjove **imagiske firkanter** er det faktum, at uanset hvilken vej tal i et kvadrat lægges sammen: lodret(v), vandret(h) eller diagonalt(d) resultatet er det samme.

Magic squares

Magiske firkanter med 9, 16, 25 tal

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Opret en magisk firkant med 49 tal?

Challenge

Talbrug

EN:Uligetal består af 1, 3, 5, 7, 9, og alle tal, hvis sidste ciffer er et af disse.

B:Også selvomtal består af 0, 2, 4, 6, 8 og alle tal, hvis sidste ciffer er et af disse.

C:Heltal består af ulige og lige tal.

D:Binærnumre er et grundtalssystem 2 med 2 symboler, 0, 1.

E:Procent(%)for at finde 15 % af 50 ganges % og tallet divideres med 100 = $7,5!15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Udtryk en given % som en brøk, gang $15 \cdot 100 / 100 = 15$

Udtryk en given % som en decimal, gange $0,15 \cdot 100 = 15$

F:Brøk3 trin er nødvendige for at konvertere 15 % til den almindelige fraktion 3/20:**1.**udelad %-tegnet.**2.**dividere med 100 _ $15 / 100$.**3.**reducere

til laveste vilkår $\frac{3}{20}$.

G:Decimal omregn 15 % til decimal. Udelad %-tegnet. Flyt derefter decimalpunktet for % to steder til venstre = 0,15

H:Naturens rækkefølge tal tillader oprettelsen af en række tal, f.eks 0, 1, 1, 2, 3... efter 2 indledende tal er hvert tal summen af de 2 foregående tal.

JEG:Primetal, finde dem (**hele tal deleligt med sig selv**) Find f.eks. alle primtal til 20. List alle tal fra 2 til 20. Fremhæv 2 se bort fra alle multipla af 2. Fremhæv det næste tal

(3) der ikke er fremhævet, se bort fra alle dets multipler. Gentag indtil slutningen af listen er nået. Primtal er de fremhævede tal.

2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19,

J:romersk tal er baseret på visse bogstaver i alfabetet, som er kombineret for at angive summen eller forskellen af deres værdier.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Talværdi

0 > Nul

1 > En

5 > Fem

7 > Syv

10 > Ti

50 > Halvtreds

100 > Hundrede

500 > Fem hundrede

1.000 > Tusind

5.000 > Fem tusinde

10.000 > Ti tusind

50.000 > Halvtreds tusinde

100.000 > Hundrede tusinde

500.000 > Fem hundrede tusinde

1.000.000 > mio

10.000.000, > ti mio

100.000.000 > Hundrede mio

1.000.000.000 > Milliard

10.000.000.000 > Ti milliard

100.000.000.000 > Hundrede milliarder

1.000.000.000.000 > milliarder
 10.000.000.000.000 > Ti mia
 100.000.000.000.000 > Hundrede mia
 1.000.000.000.000.000 > billioner
 10.000.000.000.000.000 > Ti billioner
 100.000.000.000.000.000 > Hundrede billioner
 1.000.000.000.000.000.000 > Zillion
 10.000.000.000.000.000.000 > Ti zillion
 100.000.000.000.000.000.000 > Hundrede zillion

Bemærk! Fra højre mod venstre placeres et komma efter hver 3rdciffer.

Mathematical symbols

= resultat lig med

≠ ikke lig med

≡ identisk lig med

+ tilføjelse fletter mere end 1 tællende resultat

- take-away reducerer et tidligere resultat

± plus eller minus

∓ minus eller plus

• eller ~~x~~formere sig (*enkler*) tælle mængder af lignende varer

÷ dividere portionering af et tidligere resultat

> bedre end

< Mindre end

≥ lig med eller større end

≤ lig med eller mindre end

≠ ikke større end

≠ ikke mindre end

% procent

‰ permil

~ er proportional med

≈ er omtrent lig med

Ω Omega, summen af alle primfaktorer

□ svarer til

Δ Delta, forskel

π Pi, produkt af

Σ Sigma, sum af

√ kvadrat rod

{ } seler, tomt sæt { , } sæt

[] firkantede parenteser

af (*angiv*) {...} & så videre,

() parenteser

∞ uendeligt sæt

∴ derfor

∵ fordi, siden



\subseteq delmængde

\supseteq super sæt



\in element af

\notin ikke element af



\emptyset tomt sæt

U universal sæt

\int integral

\oint lukket kontur integral



\iint dobbelt integral

\oiint lukket overflade integreret

\iiint tredobbelt integral

\iiint lukket volumen integral



Foranstaltninger

Custodian Guardian bruger New Age-standarder (NA'er) at måle. En opdateret metrisk version. En UCG samfundstjeneste.

Længde Base enhed: måler (m) ~

Area Base enhed: kvadratmeter (m²) ~ 3D måler (m³) ~

Volumen Base enhed: liter (l) ~ **Vægt Base** enhed: gram (g)

Mål præfikser. Brug præfikser med store bogstaver til positive potenser.

Præfiks	Symbol	Strøm []	Værdi
Yotta	Y	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
Zetta	Z	10 ^[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
Exa	E	10 ^[18]	1.000.000.000.000.000.000
Peta	P	10 ^[15]	1.000.000.000.000.000
Tera	T	10 ^[12]	1.000.000.000.000
Giga	G	10 ^[9]	1.000.000.000
Mega	M	10 ^[6]	1.000.000
Myria	Min	10 ^[4]	10.000
Kilo	K	10 ^[3]	1.000
Hecto	H	10 ^[2]	100
Deca	D	10 ^[1]	10
grundlag	b	10 ^[0]	1
deci	d	10 ^[-1]	0,1
centi	c	10 ^[-2]	0,01
milli	m	10 ^[-3]	0,001
mikro	μ	10 ^[-6]	0.000.001

nano	n	10 ^[-9]	0.000.000.001
pico	s	10 ^[-12]	0.000.000.000.001
femto	f	10 ^[-15]	0.000.000.000.000.001
atto	-en	10 ^[-18]	0,000,000,000,000,000,001
zepto	z	10 ^[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
yocto	y	10 ^[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

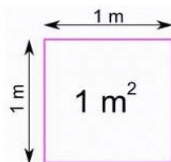
Længde Baseenhed:måler(m)~ små bogstavspræfikser er(≤) basisværdier.[0]Beslag fortæller effektværdi.Afstand mellem 2 punkter.fx
0..en..10 = 10

Præfiks	Symbol	Strøm[]	Værdi
1 Yotta	Ym	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm	10 ^[21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em	10 ^[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	<small>Om eftermiddagen</small> Tm	10 ^[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm	10 ^[12]	1.000.000.000.000.000
1 Giga	Gm	10 ^[9]	1.000.000.000
1 mega	Mm	10 ^[6]	1.000.000
1 Myria	Mym	10 ^[4]	10.000
1 kilo	Km	10 ^[3]	1.000
1 hekto	Hm	10 ^[2]	100
1 deca	Dm	10 ^[1]	10
1 meter	m	10 ^[0]	1
1 deci	dm	10 ^[-1]	0,1
1 centi	cm	10 ^[-2]	0,01
1 millio	mm	10 ^[-3]	0,001
1 mikro	µm	10 ^[-6]	0.000.001
1 nano	nm	10 ^[-9]	0.000.000.001
1 pico	<small>om eftermiddagen</small> pm	10 ^[-12]	0.000.000.000.001
1 femto	fm	10 ^[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	er	10 ^[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm	10 ^[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yokto	ym	10 ^[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Kvadratmeterenhed:måler(m²)~ små bogstavspræfikser er(≤)basisværdier.[
0]Beslag fortæller effektværdi.Bredde, bredde af et område ganget.
F.eks. 10 • 10 = 100 m²

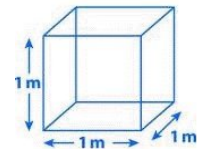
Præfiks	Symbol	Strøm[]	Værdi
1 Yotta	Ym ²	10 ^[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000

1 Zetta	Zm ²	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ²	10[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ²	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ²	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ²	10[9]	1.000.000.000
1 mega	Mm ²	10[6]	1.000.000
1 Myria	Mym ²	10[4]	10.000
1 kilo	Km ²	10[3]	1.000
1 hekto	Hm ²	10[2]	100
1 deca	Dm ²	10[1]	10
1 meter	m ²	10[0]	1
1 deci	dm ²	10[-1]	0,1
1 centi	cm ²	10[-2]	0,01
1 millio	mm ²	10[-3]	0,001
1 mikro	µm ²	10[-6]	0.000.001
1 nano	nm ²	10[-9]	0.000.000.001
1 pico	pm ²	10[-12]	0.000.000.000.001
1 femto	fm ²	10[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	am ²	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ²	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yokto	ym ²	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001



Firkant
måler
(m²)

Kubik
måler
(m³)



Kubikmeter enhed: måler (m³) ~ små bogstavspræfikser er (≤) basisværdier. [0] Beslag fortæller effektværdi. Bredde, bredde, dybde af et område ganget. F.eks. 10 • 10 • 10 = 1000 m³

Præfiks	Symbol	Strøm []	Værdi
1 Yotta	Ym ³	10[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zm ³	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	Em ³	10[18]	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pm ³	10[15]	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tm ³	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gm ³	10[9]	1.000.000.000
1 mega	Mm ³	10[6]	1.000.000
1 Myria	Mym ³	10[4]	10.000
1 kilo	Km ³	10[3]	1.000

1 hekto	Hm ³	10[2]	100
1 deca	Dm ³	10[1]	10
1 meter	m ³	10[0]	1
1 deci	dm ³	10[-1]	0,1
1 centi	cm ³	10[-2]	0,01
1 millio	mm ³	10[-3]	0,001
1 mikro	µm ³	10[-6]	0.000.001
1 nano	nm ³	10[-9]	0.000.000.001
1 pico	pm ³	10[-12]	0.000.000.000.001
1 femto	fm ³	10[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	am ³	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zm ³	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yokto	ym ³	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Volumen Base enhed: liter(l) ~ små bogstavspræfikser er (≤) basisværdier. [0
] Beslag fortæller effektværdi. Volumen mellem 2 takter. fx 0..en..10 = 10

Præfiks	Symbol	Strøm[]	Værdi
1 Yotta	Yl	10[24]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zl	10[21]	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	El	10[18]	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pl	10[15]	1.000.000.000.000.000.000
1 Tera	Tl	10[12]	1.000.000.000.000
1 Giga	Gl	10[9]	1.000.000.000
1 mega	Ml	10[6]	1.000.000
1 Myria	Myl	10[4]	10.000
1 kilo	Kl	10[3]	1.000
1 hekto	Hl	10[2]	100
1 deca	Dl	10[1]	10
1 liter	l	10[0]	1
1 deci	dl	10[-1]	0,1
1 centi	cl	10[-2]	0,01
1 millio	ml	10[-3]	0,001
1 mikro	µl	10[-6]	0.000.001
1 nano	nl	10[-9]	0.000.000.001
1 pico	pl	10[-12]	0.000.000.000.001
1 femto	fl	10[-15]	0.000.000.000.000.001
1 atto	al	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zl	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001

1 yoktoyl 10^{-24} 0,000,000,000,000,000,000,001



Bind
(l)

Vægt
(g)



Vægt Baseenhed: gram(g)~ små bogstavspræfikser er(\leq) basisværdier.[0]Beslag fortæller effektværdi.Vægt mellem 2 mål.fx 0..en..10 = 10

Præfiks	Symbol	Strøm[]	Værdi
1 Yotta	Yg	10^{24}	1.000.000.000.000.000.000.000.000
1 Zetta	Zg	10^{21}	1.000.000.000.000.000.000.000
1 Exa	<small>F.eks</small> Eg	10^{18}	1.000.000.000.000.000.000
1 Peta	Pg	10^{15}	1.000.000.000.000.000
1 Tera	Tg	10^{12}	1.000.000.000.000
1 Giga	Gg	10^9	1.000.000.000
1 mega	Mg	10^6	1.000.000
1 Myria	Mg	10^4	10.000
1 kilo	Kg	10^3	1.000
1 hekto	Hg	10^2	100
1 deca	Dg	10^1	10
1 gram	g	10^0	1
1 deci	dg	10^{-1}	0,1
1 centi	cg	10^{-2}	0,01
1 millio	mg	10^{-3}	0,001
1 mikro	μ g	10^{-6}	0.000.001
1 nano	ng	10^{-9}	0.000.000.001
1 pico	pg	10^{-12}	0.000.000.000.001
1 femto	fg	10^{-15}	0.000.000.000.000.001
1 atto	ag	10^{-18}	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto	zg	10^{-21}	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yokto	yg	10^{-24}	0,000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1(Emballage-standard)dækker forbrugernes behov:ærlig let at sammenligne produktmængder', emballage.Emballagen er genanvendelig.

Regeringen er nødt til at standardisere emballagens indholdsstørrelse: solid (gram, kg), væske(liter).Standarden skal gælde for kommerciel, industriel og personlig emballage.Emballagen skal også kunne genbruges.

Universet Depotværn Guardians Emballage Standardtabel.

Solide vægte(g, kg)og væskevægte(l)kan kun pakkes, distribueres

ude, sælges i de 14 mængder, der er vist i tabellen.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg > 200 mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g > 100 g > 200 g > 500 g > 1 Kg > 2 Kg > 5 Kg > 10 Kg > 50 Kg > 100 Kg > 500 Kg > 1000 Kg > 2000 Kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml > 200 ml > 500 ml > 1 l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l > 500 l > 1000 l > 2000 l

Forbrugervejledning: Solide, flydende vægte skal vise prisen for 1 kg, 1 l for at sammenligne priser + den faktiske vægt og pris. Emballagen skal kunne genbruges.

Et produkt med den laveste kg, l pris er '**Forhandle**'.

Profitorienterede økonomier tillader umoralsk kriminel '**Svigagtig emballage (svig)**'. Forbrugere har brug for beskyttelse mod bedrageriske, grådige, profitmagende, uærlige producenter, producenter og detailhandlere, der bruger 'svigagtig emballage' (indhold i mindre størrelse) at udnytte (riv af) af forbrugerne. **FRKR3 Support PS-1** Emballage standard og holde løgnagtige pakkerere til ansvar.

Eksempler: Et producentprodukt kommer i en 0,440 kg pakke med deres mærkemærke. Det samme produkt er også mærket som et forhandlers hjemmemærke, men pakkens indhold er reduceret til 0,415 kg. Dette gøres, så forhandleren kan sælge deres hjemmemærke til en lavere pris end producentens mærke. Dette er et bedragerisk, uærligt og grådigt trick til at narre forbrugeren til at tro, at hjemmemærket er et kup på grund af dets lavere pris. Når det faktisk er, fordi forbrugeren får mindre produkt, er der ingen besparelse, og nogle gange ender forbrugeren i virkeligheden med at betale mere.

Den 2nd producenten sælger til en lavere pris, hans produkt ligner et kup. Fordi der er mindre produkt i 2nd pakke, bør det derfor sælges for mindre, ikke gøre det til et kup længere. Den 2nd producenten håber på en svigagtig, uærlig og grådig måde, at forbrugeren ikke vil tjekke vægten, da hans emballage ligner de konkurrerende produkter.

Emballagen kommer ofte med mindre end fuldt indhold (overdimensioneret emballage). Dette bedrag er beregnet til at narre forbrugerne ved at tro, at de får

mere end de faktisk får!

Regeringen er nødt til at standardisere emballagens indholdsstørrelse: solid (gram, kg) og væske (liter). Standarden skal gælde for kommerciel, industriel og personlig emballage. Emballagen skal også kunne genbruges.

Morsekode

En metode, der bruges i telekommunikation. Signalvarighed: prik, streg!

Længden af en prik er 1 enhed! Dash er 3 enheder! Mellemrummet mellem dele af samme bogstav er 1 enhed. Mellemrum mellem bogstaver 3 enheder. Mellemrummet mellem ord er 7 enheder.

A	● —	M	— — —	Y	— — ● — — —
B	— ● ● ●	N	— ●	Z	— — — ● ●
C	— ● — — ●	O	— — — — —	1	● — — — — — — —
D	— ● ●	P	● — — — — ●	2	● ● — — — — — —
E	●	Q	— — — — ● — —	3	● ● ● — — — — —
F	● ● — — ●	R	● — — ●	4	● ● ● ● — — — —
G	— — — ●	S	● ● ●	5	● ● ● ● ●
H	● ● ● ●	T	— —	6	— — — ● ● ● ●
I	● ●	U	● ● — —	7	— — — — ● ● ●
J	● — — — — — —	V	● ● ● — — —	8	— — — — — — ● ●
K	— — ● — — —	W	● — — — — —	9	— — — — — — — ●
L	● — — ● ●	X	— — ● ● — — —	0	— — — — — — — —

SOS er et morsekode nødsignal

SOS

● ● — — — — — ● ●