



Studiehulpmiddels **Getalle**

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

Metode van studie is 'Leer en Leer'! Bestudeer die hele lewe lank!

1st Leer, wanneer jy verstaan, begin onderrig. In gratis onderwys leer vinnige leerders stadige leerders. By die werk lei die ervare werker nuwelinge op. By die huis leer grootouers kinders, kleinkinders. Ouers leer kinders.

Studieadvies

Ondersoek nie net hierdie gids wanneer u studeer of onderrig nie, maar 'n verskeidenheid ander. Wanneer jy 'n goedgeskrewe stuk vind **Plagieerdele** wat jy nodig het en brei hierop uit (van toepassing op skoliere en opvoeders).



Hardloop: speltoets en grammatikatoets. Voeg by: kleur, beelde en audio was nodig.

Proeflees, maak veranderinge indien nodig.

Maak jou werk 'Kopiereg vry' publiseer dan.

GidsGetalle

Voeg tabel by ~ Getalle ~ Getalle wat beteken ~ Magiese getalle ~ Getallegebruik ~ Getallewaarde ~ Wiskundige simbole ~ Mate ~



1 God wag om van jou te hoor!

OnderwysGebed

VierOnderwysdag 6.1.7.NAtm

Liewe **1 God**, Skepper van die mooiste Heelal Jou nederigste getroue bewaarder voog(**1st naam**) Belowe om kennis te soek, te verkry, toe te pas die hele lewe lank om te leer en te onderrig via gratis onderwys

Om openbare gratis onderwys te ondersteun

Dra Lewenservarings aan volgende generasie oor

Vir die eer van **1 GOD** en die goeie van die mensdom



Hierdie gebed word in die klas en op Onderwysdag gebruik



Voeg tabel by

Die byvoegingstabel bevat 400 byvoegings. Gaan van links na regs in enige ry, of van bo na onder in enige kolom, elke nuwe nommer is 1 meer(+)as die vorige nommer(opvolger). Opvolgers is 'n reeks getalle bv 0,1,2,3,4,5, ... Geskakeerde blokkies is dubbele syfers, bv $2+2=4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O(nul) is nie ingesluit nie; byvoeging van O(nul) na enige getal lei tot dieselfde getal. Kies 'n nommer(syfer) op die boonste horisontale lyn; byvoeg(+) met 'n nommer op die verste linker vertikale lyn. Beweeg regs op hierdie vertikale lyn totdat die relevante horisontale lyn bereik word. Bv $3+5=8$ **Let wel:** $3+5$ het dieselfde resultaat as $5+3=8$ Byvoegings kan omgeruil word resultaat is dieselfde.

Getalle

Getalle is belangrik en 7 is goddelik!

Sodra die mensdom getalle begin gebruik het, was dit gereed om na sy lot te ontwikkel: Bewaarder van die Fisiese Heelal. Getalle het dit moontlik gemaak om hoeveelheid, spoed,... te beskryf en te meet, deur wiskundige konsepte te skep. Guardian Guardians glo dat getalle 'n belangrike hoeksteen van die mensdom se intellek is.

Getalle is die grondliggende wiskundige konsep wat die mensdom gebruik om meer wiskundige konsepte te skep. Getalle het daartoe gelei dat wetenskap ons in staat gestel het om te vorder en meer en meer van te verstaan **1 GOD** se skeppings. Getalle het beskawings gebou en hulle vernietig. Die siklus van "Begin, Einde en Herwinning".

Getalle toegelaat om te tel:

Vingers op 'n hand 1, 2, 3, 4, 5. Resultaat (simbool: =) 5 vingers.

Voeg by (simbool: +) laat toe om meer as 1 telresultaat saam te voeg.

Vingers op 2 hande $5+5 = 10$ vingers op albei hande.

Neem weg (simbool: -) laat toe om 'n vorige resultaat te verminder. 1 hand met 5 vingers het 1 vinger afgesny (ongeluk): $5-1 = 4$ vingers oor byderhand.

Vermenigvuldiging (simbool: •) toelaat (eenvoudiger) bedrae van soortgelyke items te tel. Vingers op 3 hande $3 \cdot 5$ (eenvoudiger dan $5+5+5$) = 15 vingers op 3 hande. Wanneer dieselfde getal herhaaldelik vermenigvuldig word a **Krag** notasie word gebruik: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (2's krag van 5) = 32 die vyfde mag van 2.

Getalle laat die skepping van 'n toe **Volgorde** van getalle, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (simbool: ...) na 2 begingetalle is elke getal die som van die 2 voorafgaande getalle.

Custodian Guardian gebruik die basis 10 natuurlike getalstelsel. Die 1-syfer simbole wat gebruik word: 0 (nul), 1 (een), 2 (twee), 3 (drie), 4 (vier), 5 (vyf), 6 (ses), 7 (sewe), 8 (agt), 9 (nege). Getalle: 0, 2, 4, 6, 8 word gelyk genoem; 1, 3, 5, 7, 9 word vreemd genoem. Na 9, 2 syfers (genoem 10's) word gebruik: 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Die 0 wat regs van enige van die 9 nommers geplaas word, skep 'n 2-syfergetal genaamd 10'e (tien's), bv 70. Twee 00 word 100's genoem (honderde), bv 700. Drie 000 word 1000's genoem (duisende), bv 7 000. Elke 3 nommers wat van regs getel word, word deur 'n komma geskei bv 1 000 000 (1 miljoen).

Persent(simbool:%)beteken honderde.'n 100'e-breuk kan ook as 'n persent uitgedruk word bv $7/100 = 7\%$ of desimale 0,07

(.)'n Kol word gebruik om waardes minder as 1 te wys bv 0.1(genoem desimale). 0.1(desimale)kan ook as 'n breuk uitgedruk word deur die delingsimbool $1/10$ te gebruik $0,1 = 1/10$ of persent 10%

Getalle word in meetkundige ontwerp gebruik:3-sydig driehoek, 4-sydig reghoekig,Vierkant,5-sydige vyfhoek, 6-sydige seshoek,7-sydige seshoek (simbool van 1 GELOOF), 8-kant Oktagon.Vierkant²(2 dimensioneel), Kubus³(3 dimensioneel), Kegel, Silinder...



7 is goddelik omdat dit geneem het 1 GOD 7 dae*om die Fisiese Heelal en die Mensdom te skep.6 werksdae + 1 rusdag = 1 week.

*** Let wel!** 1 GOD se week verskil van die CG Kalender week.

Dag 1 Dag 2 midweek Dag 4 Dag 5 naweek Prettdag

1 GOD wil hê 7 stamme.Dit het 7 provinsies tot gevolg gehad~

1 GELOOF gebaseer op 7 Rolle~simbool:Heptagoon(7 kante, 7 hoeke) 1 Kerk:Heelal Bewaarder Voogde het 7 onafhanklike provinsiale administrasies(Orakle)~

7 Booshede is menslike mislukkings,die 'Chain of Evil' het 7 skakels~ 7_7
Reël:'n komitee van gelyke verteenwoordiging 7 HE en 7 SY~

Getallebetekenis

0 Uit niks 1 GOD het die fisiese heelal geskep.Nul is die aantal skeppings.Negatief:Nul is die getal van vernietiging.

1 Die begin, eerste wees, die 1 en enigste.1 GOD 1 GELOOF 1 Kerk.
Negatief:Die einde, wat laaste is, in gevaar gestel. Die baie.

2 Harmonie, Heilige huwelik, paring, tweeling.
Negatief:Anargie, skeiding, pornografie, selibaat.

3 Tyddriehoek, 3 pilare van godsdiens(1 GOD 1 GELOOF 1 Kerk).
Negatief:3 is 'n skare, kultusse, aardbewings.

4 4 seisoene(lente somer herfs winter)van die jaar, quattro jaar, 4 rigtings(noord, oos, wes, suid), 4 elemente(vuur, water, aarde, lug), vierkant, kubus, gestruktureerde reëls.Negatief:chaos, verwarring geen reëls, gebrek aan samehang, Murphy se wet.

5Visie, baanbreker, volharding, aksie.

Negatief:voorkom, rondloper, apatie.

6Groep, gemeenskap, sosiale geregtigheid, buurtwag, kerk.

Negatief:Kluisenaar, isolasie, elitistiese, rykdom apartheid, bendes.

71 GOD se nuutste boodskap die Wetgewer Manifest, Meditasie, IP (intellektuele eiendom), profeteer.**Negatief:**Fantasie, wensdenkery, vals boodskappe, kopiereg, patent.

8Geregtigheid, loopbaanpad, verantwoordelikheid, vertroue.**Negatief:**Wetteloosheid, werkloos, onvolwassenheid, korrupt, leuen.

9Sosiaal, vrolik, vriendelik, redenaars.**Negatief:**Eenling, knorrig, nie spraaksaam nie.

1 GOD wag om van jou te hoor!

NommerGebed

Blaai 1 bevestiging 6 LGM

Liewe**1 God**, Skepper van die mooiste Heelal Jou nederigste getroue bewaarder voog(**1stnaam**) Dankie vir nommers

Getalle help ons om die Heelal Getalle te

verstaan om te help met voogde van voog

Getalle vir geestelike stimulasie en pret

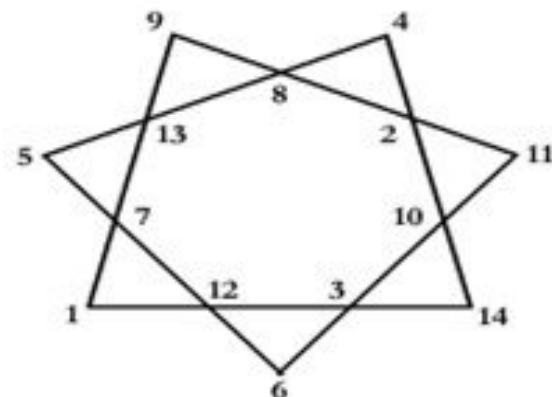
Vir die eer van**1 Goden** die goeie van die mensdom



Hierdie gebed word gebruik wanneer dit nodig is!



towerkunsgetalle



Die**Magiese heptagram**getalle word by elk van die hoekpunte en sny punte geplaas sodat die 4 getalle op elke lyn 30 optel!

Challenge

Skep 'n 7-puntige magiese sewehoek sonster?

Die pret in **magiese vierkante** is die feit dat op watter manier ook al getalle in 'n vierkant opgetel word: **vertikaal(v)**, **horisontaal(h)** of **skuins(d)** die resultaat is dieselfde.

Magic squares

Magiese blokkies met 9, 16, 25 getalle

Magic Squares								
v15	v15	v15	d15	v34	v34	v34	v34	d34
8	1	6	h15	16	3	2	13	h34
3	5	7	h15	5	10	11	8	h34
4	9	2	h15	9	6	7	12	h34
			h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Skep 'n 49-getalle magiese vierkant?

Challenge

Getallegebruik

A:Vreemdgetalle bestaan uit 1, 3, 5, 7, 9, en alle getalle waarvan die laaste syfer een hiervan is.

B:Selfsgetalle bestaan uit 0, 2, 4, 6, 8, en alle getalle waarvan die laaste syfer een hiervan is.

C:Helegetalle bestaan uit onewe en ewe getalle.

D:Binêregetalle is 'n basis 2 getalstelsel wat 2 simbole gebruik, 0, 1.

E:Persentasie(%) om 15 % van 50 te vind, vermenigvuldig die % en die getal deel deur 100 = $7,5$! $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Druk 'n gegewe % uit as 'n breuk, vermenigvuldig $15 \cdot 100 / 100 = 15$ Druk

'n gegewe % uit as 'n desimale, vermenigvuldig $0,15 \cdot 100 = 15$

F:Fraksie 3 stappe is nodig om 15 % in die gewone breuk $3/20$ om te skakel: **1.** laat die %-teken weg. **2.** deel deur 100 $15 / 100$. **3.** verminder

tot laagste terme $\frac{3}{20}$.

G:Desimale omskep 15% in desimale. Laat die %-teken weg. Skuif dan die desimale punt van die % twee plekke na links= 0.15

H:Natuur volgorde getalle laat die skep van 'n reeks getalle toe, bv 0, 1, 1, 2, 3... na 2 begin getalle is elke getal die som van die 2 voorafgaande getalle.

ek:Primenommers, om dit te vind (heelgetalle deelbaar deur hulself) Soek bv. alle priemgetalle tot 20. Lys alle getalle van 2 tot 20. Merk 2 ignoreer alle veelvoude van 2. Merk die volgende getal

(3) wat nie uitgelig word nie, ignoreer al sy veelvoude. Herhaal totdat die einde van die lys bereik is. Die priemgetal is die getalle wat uitgelig is. 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19,

J:Romeins getalle is gebaseer op sekere letters van die alfabet wat gekombineer word om die som of verskil van hul waardes aan te dui.

1 I, 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII, 20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Getalle waarde

0 > Nul

1 > Een

5 > Vyf

7 > Sewe

10 > Tien

50 > Vyftig

100 > Honderd

500 > Vyfhonderd 1

000 > Duisend

5 000 > Vyfduisend

10 000 > Tienduisend

50 000 > Vyftigduisend

100 000 > Honderdduisend

500,000 > Vyfhonderdduisend

1 000 000 > Miljoen

10 000 000, > Tien miljoen

100 000 000 > Honderd miljoen

1 000 000 000 > Milliard

10 000 000 000 > Tien miljard

100,000,000,000 > Honderd miljard

1 000 000 000 000 > Biljoen
10,000,000,000,000 > Tien biljoen
100,000,000,000,000 > Honderd biljoen
1 000 000 000 000 000 > Triljoen
10 000 000 000 000 000 > Tien triljoen
100,000,000,000,000,000 > Honderd triljoen
1 000 000 000 000 000 000 > biljoen
10,000,000,000,000,000,000 > Tien biljoen
100,000,000,000,000,000,000 > Honderd biljoen

Let wel! Van regs na links word 'n komma na elke 3 geplaasdsyfer.

Mathematical symbols

= resultaat gelyk aan

≠ nie gelyk aan nie

≡ identies gelyk aan

+ byvoeging voeg meer as 1 telresultaat saam

- wegneem verminder 'n vorige resultaat

± plus of minus

∓ minus of plus

• of ~~x~~ vermenigvuldig (eenvoudiger) bedrae van soortgelyke items te tel

÷ verdeling van porsies van 'n vorige resultaat

> groter as

< minder as

≥ gelyk aan of groter as

≤ gelyk aan of minder as

≠ nie groter as

≠ nie minder as

% persent

‰ permil

~ is eweredig aan

≈ is ongeveer gelyk aan

Ω Omega, som van alle priemfaktorveelvouds

□ stem ooreen met

Δ Delta, verskil

π Pi, produk van √

Σ Sigma, som van

vierkantswortel

{ } draadjies, lees stel { , } stel

[] vierkantige hakkies

van (spesifiseer) { ... } & so aan,

() hakies

oneindige stel

∴ daarom

∵ want, sedert



Conderafdeling

$\supseteq$ super stel



$\in$ element van

$\notin$ nie element van



$\emptyset$ leë stel

$\mathbb{U}$ universele stel

$\int$ integrale

$\oint$ geslote kontoer integraal



$\iint$ dubbele integraal

$\oiint$ geslote oppervlak integraal

$\iiint$ driedubbele integraal

$\iiint$ geslote volume integraal



Maatreëls

Custodian Guardian gebruik New Age-standaarde(NA's)te meet.'n Bygewerkte metrieke weergawe.'n UCG gemeenskapsdiens.

Lengte basiseenheid:meter(m)~

Area Basiseenheid:vierkante meter(m²)~3D meter(m³)~

Volume basiseenheid:liter(l)~ **Gewig Basiseenheid:**gram(g)

Meet voorvoegsels. Gebruik voorvoegsels met hoofletters vir positiewe magte.

VoorvoegseSimbool Krag[]Waarde

Yotta	Y	10 ^[24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000
Zetta	Z	10 ^[21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
Exa	E	10 ^[18]	1 000 000 000 000 000 000 000
Peta	P	10 ^[15]	1 000 000 000 000 000
Tera	T	10 ^[12]	1 000 000 000 000
Giga	G	10 ^[9]	1 000 000 000
Mega	M	10 ^[6]	1 000 000
Myria	My	10 ^[4]	10 000
Kilo	K	10 ^[3]	1 000
Hekto	H	10 ^[2]	100
Deca	D	10 ^[1]	10
basis	b	10 ^[0]	1
deci	d	10 ^[-1]	0.1
senti	c	10 ^[-2]	0,01
milli	m	10 ^[-3]	0,001
mikro	μ	10 ^[-6]	0,000,001

nano	n	10^{-9}	0,000,000,001
pico	bl	10^{-12}	0,000,000,000,001
femto	f	10^{-15}	0,000,000,000,000,001
atto	a	10^{-18}	0,000,000,000,000,000,001
zepto	Z	10^{-21}	0,000,000,000,000,000,000,001
yocto	y	10^{-24}	0,000,000,000,000,000,000,000,001

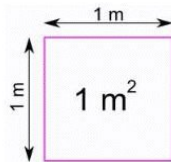
Lengte basiseenheid: meter(m)~ kleinlettervoorvoegsels is($\leq$)waardes van basis.[0]Hakies vertel kragwaarde.Afstand tussen 2 punte.bv 0..à..10 = 10

Voorvoegsel	Simbool	Krag[]	Waarde
1 Yotta	Ym	10^{24}	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zm	10^{21}	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Eks	Em	10^{18}	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Nm	10^{15}	1 000 000 000 000 000
1 Tera	Tm	10^{12}	1 000 000 000 000
1 Giga	Gm	10^9	1 000 000 000
1 mega	Mm	10^6	1 000 000
1 Myria	Mym	10^4	10 000
1 Kilo	Km	10^3	1 000
1 hekto	Hm	10^2	100
1 Dekka	Dm	10^1	10
1 meter	m	10^0	1
1 desi	dm	10^{-1}	0.1
1 senti	cm	10^{-2}	0,01
1 milli	mm	10^{-3}	0,001
1 mikro	μ m	10^{-6}	0,000,001
1 nano	nm	10^{-9}	0,000,000,001
1 piko	nm	10^{-12}	0,000,000,000,001
1 femto	fm	10^{-15}	0,000,000,000,000,001
1 atto	vm	10^{-18}	0,000,000,000,000,000,001
1 septo	zm	10^{-21}	0,000,000,000,000,000,000,001
1 jok	ym	10^{-24}	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Vierkante metereenheid: meter(m^2)~ kleinlettervoorvoegsels is($\leq$)waardes van basis.[0]Hakies vertel kragwaarde.Breedte, breedte van 'n gebied vermenigvuldig.
Bv. $10 \cdot 10 = 100 m^2$

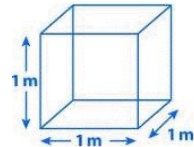
Voorvoegsel	Simbool	Krag[]	Waarde
1 Yotta	Ym^2	10^{24}	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000

1 Zetta	Zm ²	10[21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Eks	Em ²	10[18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Pm ²	10[15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tm ²	10[12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gm ²	10[9]	1 000 000 000
1 mega	Mm ²	10[6]	1 000 000
1 Myria	Mym ²	10[4]	10 000
1 Kilo	Km ²	10[3]	1 000
1 hekto	Hm ²	10[2]	100
1 Dekka	Dm ²	10[1]	10
1 meter	m ²	10[0]	1
1 desi	dm ²	10[-1]	0.1
1 senti	cm ²	10[-2]	0,01
1 milli	mm ²	10[-3]	0,001
1 mikro	µm ²	10[-6]	0,000,001
1 nano	nm ²	10[-9]	0,000,000,001
1 piko	nm ²	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ²	10[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am ²	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 septo	zm ²	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 jok	ym ²	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001



Vierkantig
meter
(m²)

Kubies
meter
(m³)



Kubieke meter eenheid: meter(m³)~ kleinlettervoorvoegsels is(≤)waardes van basis.[0]Hakies vertel kragwaarde.Breedte, breedte, diepte van 'n gebied vermenigvuldig .Bv. 10 • 10 • 10 = 1000 m³

Voorvoegsel	Simbool	Krag[]	Waarde
1 Yotta	Ym ³	10[24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zm ³	10[21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Eks	Em ³	10[18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Nm ³	10[15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tm ³	10[12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gm ³	10[9]	1 000 000 000
1 mega	Mm ³	10[6]	1 000 000
1 Myria	Mym ³	10[4]	10 000
1 Kilo	Km ³	10[3]	1 000

1 hekto	Hm ³	10[2]	100
1 Dekka	Dm ³	10[1]	10
1 meter	m ³	10[0]	1
1 desi	dm ³	10[-1]	0.1
1 senti	cm ³	10[-2]	0,01
1 milli	mm ³	10[-3]	0,001
1 mikro	µm ³	10[-6]	0,000,001
1 nano	nm ³	10[-9]	0,000,000,001
1 piko	pm ³	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fm ³	10[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	am ³	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 septo	zm ³	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 jok	ym ³	10[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Volume basiseenheid: liter(l) ~ kleinlettervoorvoegsels is(≤)waardes van basis. [0] Hakies vertel kragwaarde. Volume tussen 2 mate. bv 0..à..10 = 10

Voorvoegsel	Simbool	Krag[]	Waarde
1 Yotta	Yl	10[24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zl	10[21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Eks	El	10[18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Pl	10[15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tl	10[12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gl	10[9]	1 000 000 000
1 mega	Ml	10[6]	1 000 000
1 Myria	Myl	10[4]	10 000
1 Kilo	Kl	10[3]	1 000
1 hekto	Hl	10[2]	100
1 Dekka	Dl	10[1]	10
1 liter	l	10[0]	1
1 desi	dl	10[-1]	0.1
1 senti	cl	10[-2]	0,01
1 milli	ml	10[-3]	0,001
1 mikro	µl	10[-6]	0,000,001
1 nano	nl	10[-9]	0,000,000,001
1 piko	pl	10[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	fl	10[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	al	10[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 septo	zl	10[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001

1 jokyl

10^[-24]

0,000,000,000,000,000,000,000,001



Volume
(l)

Gewig
(g)



Gewig Basiseenheid: gram(g)~ kleinlettervoorvoegsels is(≤)waardes van basis.[0]Hakies vertel kragwaarde.Gewig tussen 2 mates.bv 0..à.. 10 = 10

Voorvoegsel	Simbool	Krag[]	Waarde
1 Yotta	Yg	10 ^[24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta	Zg	10 ^[21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Eks	Bv	10 ^[18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta	Bl	10 ^[15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera	Tg	10 ^[12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga	Gg	10 ^[9]	1 000 000 000
1 mega	Mg	10 ^[6]	1 000 000
1 Myria	Mg	10 ^[4]	10 000
1 Kilo	Kg	10 ^[3]	1 000
1 hekto	Hg	10 ^[2]	100
1 Dekka	Dg	10 ^[1]	10
1 gram	g	10 ^[0]	1
1 desi	dg	10 ^[-1]	0.1
1 senti	cg	10 ^[-2]	0,01
1 milli	mg	10 ^[-3]	0,001
1 mikro	µg	10 ^[-6]	0,000,001
1 nano	ng	10 ^[-9]	0,000,000,001
1 piko	bl	10 ^[-12]	0,000,000,000,001
1 femto	Fg	10 ^[-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto	ag	10 ^[-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 septo	zg	10 ^[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 jok	yg	10 ^[-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1(Verpakking-standaard)dek verbruikersbehoefte: eerlik maklik om produkhoeveelhede te vergelyk', verpakking. Verpakking is herwinbaar.

Die regering moet die grootte van die verpakkinginhoud standaardiseer: solied(gram, kg), vloeistof(liter). Standaard moet van toepassing wees op kommersiële, industriële en persoonlike verpakking. Verpakking moet ook herwinbaar wees.

Heelal Bewaarder Voogde Verpakking Standaard Tabel.

Vaste gewigte(g, kg) en vloeibare gewigte(l) kan slegs verpak, versprei-

verkoop, verkoop in die 14 hoeveelhede wat in die tabel aangedui word.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg 200
mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g 100 g
> 200 g > 500 g >
1 Kg > 2 Kg > 5 Kg > 10 Kg > 50 Kg 100
Kg > 500 Kg > 1000 Kg > 2000 Kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml
200 ml > 500 ml >
l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l
500 l > 1000 l > 2000 l



Verbruikersleiding: Soliede, vloeibare gewigte moet die prys vir 1 kg, 1 l wys om pryse + die werklike gewig en prys te vergelyk. **Verpakking moet herwinbaar wees.**

'n Produk met die laagste kg, l prys is die '**Winskoop**'.

Winsgeoriënteerde ekonomieë laat immorele kriminele toe '**Bedrieglike verpakking (bedrog)**'. Verbruikers het beskerming nodig teen bedrieglike, gulsige, winsgewende, oneerlike produsente, vervaardigers en kleinhandelaars wat 'Bedrieglike verpakking' gebruik (**inhoud kleiner grootte**) Om voordeel te trek (**skeur af**) van verbruikers. **MSR3** Ondersteuning **PS-1** Verpakking standaard en hou bedrieglike verpakkers aanspreeklik.

Voorbeelde: 'n Vervaardigerproduk kom in 'n 0,440 kg-verpakking met hul handelsmerketiket. Dieselfde produk is ook gemerk as 'n kleinhandelaar se tuishandelsmerk, maar die pakketinhoud word verminder tot 0,415 kg. Dit word gedoen sodat die kleinhandelaar hul tuishandelsmerk teen 'n laer prys as die vervaardigershandelsmerk kan verkoop. Dit is 'n bedrieglike, oneerlike en gulsige truuk om die verbruiker te flous om te dink dat die huishandelsmerk 'n winskoop is vanweë die laer prys daarvan. In werklikheid, omdat die verbruiker minder produk kry, is daar geen besparing nie en soms betaal die verbruiker in werklikheid meer.

Die 2nd vervaardiger teen 'n laer prys verkoop, lyk sy produk soos 'n winskoop. Omdat daar minder produk in die 2nd pakket dit moet dus vir minder verkoop, maak dit nie meer 'n winskoop nie. Die 2nd vervaardiger hoop op 'n bedrieglike, oneerlike en gulsige wyse dat die verbruiker nie die gewig sal kontroleer nie aangesien sy verpakking soortgelyk aan die mededingende produkte lyk.

Verpakking kom dikwels met minder as volle inhoud (**groot verpakking**). Hierdie bedrog is bedoel om verbruikers te mislei deur te glo hulle kry

meer as wat hulle eintlik kry!

Die regering moet die grootte van die verpakking sinhoud standaardiseer: solied(gram, kg) en vloeistof(liter). Standaard moet van toepassing wees op kommersiële, industriële en persoonlike verpakking. Verpakking moet ook herwinbaar wees.

Morsekode

'n Metode wat in telekommunikasie gebruik word. Sein duur: kolletjie, streep!

Lengte van 'n punt is 1 eenheid! Dash is 3 eenhede! Die spasie tussen dele van dieselfde letter is 1 eenheid. Spasie tussen letters 3 eenhede. Spasie tussen woorde is 7 eenhede.

A	• —	M	— — •	Y	— • — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — • •
C	— • — •	O	— — —	1	• — — — —
D	— • •	P	• — — •	2	• • — — —
E	•	Q	— — • —	3	• • • — —
F	• • — •	R	• — •	4	• • • • —
G	— — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — — • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — • •
K	— • —	W	• — — —	9	— — — — — •
L	• — • •	X	— • • —	0	— — — — —

SOS is 'n Morsekode-noodsein

SOS

• • • — — — • • •