



生命的盡頭

你準備好了嗎？



物理宇宙中的一切都有開始和結束！

內容

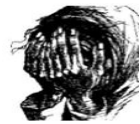
介紹~靈魂~靈魂祈禱~悲傷~哀悼祈禱~火葬~重溫糟糕的禱告~重溫美好的祈禱~墓地審判日~純度等級~人生經歷庫~投胎~天使~守護天使~死神~看門人~

其他天使~

死者

介紹

一個靈魂已經完成了它的使命。它已準備好離開肉體並進入來世。對於親屬、朋友和社區來說，有悲痛之情。



來世從火葬開始，以確保靈魂得到釋放。火葬釋放靈魂。火能淨化身體上的傳染病，釋放靈魂，讓靈魂進入精神之門。

死後'重溫美好的祈禱' 或者 '重溫糟糕的祈禱' 可以使用。這些祈禱要求**1 神**獎勵或懲罰一個人。



墓地是不可接受的，它們被回收用於其他目的。

守門天使決定是歡迎靈魂還是將其送回。一個黑暗的靈魂之門返回。一個明亮的大門，一個受歡迎的靈魂有它的審判日。



在審判日**1 神**問題是靈魂。詢問靈魂後，靈魂進入純度等級。一個靈魂重溫它的壞的和好的生活經歷。然後它會移動到 Life experiences Vault。

要么一個靈魂得到另一個身體，就是轉世。或者靈魂已經收集了足夠多的生活經驗成為永恆（天使）。天使從守護者開始，然後是收割者，在適當的時候成為守門人。

基本

還有其他天使。

1 神稱精神宇宙：'天堂'。

天堂在哪靈魂'變得'永恆'. 1 神召喚永恆：'
天使'.

靈魂你有 1

1 神是原始的靈魂和永恆的靈魂. 靈魂是屬靈的。原始靈魂是 1 上帝，無論好壞。

1 神創建了 2 種類型的世界。一個精神：'天堂' 和物理：'
'宇宙'. 它們共存，相輔相成。創建第 4 天 1 神給每一個物質生命形式一個精神伴侶。一個靈魂！你有 1. 靈魂的物理人類週期開始於：出生>成長>學習>繁殖>教導>死亡>火化。

我為什麼存在？一個靈魂（你的）從精神宇宙得到它的指示（從1 神）在什麼生活經歷（情緒和身體）它是在物理宇宙中擁有的。指令是模糊的，這是不完美的宇宙所期望的。賦予靈魂完成使命的靈活性。為了完成它在物理宇宙中的使命，靈魂需要一個物理外觀（你的身體）。您存在的原因是為了幫助您的靈魂獲得完成其使命所需的生活經驗。

生活經歷是您在臨終前或記憶喪失前都記得的事件。這些事件是戲劇性的快樂（夢想成真..）或不開心（嚴重事故..），人物塑造。Custodian Guardian 相信每一個人都會記錄自己的人生經歷並傳承下去：知識延續！

為什麼有些人會英年早逝？Your Soul 的 Life experiences 任務可能已經提前完成（嬰兒期）的存在。每當生命體驗任務完成時，身體就應該死亡。這就是為什麼人們會在不同的年齡死亡。

進入肉體後的靈魂被賦予，'使命' 從 1 神. 任務是獲得特定的“生活經驗”。靈魂將這些傳遞到“純度等級”。



靈魂的物質身體在那裡使生活體驗成為可能。靈魂與其物質身體的關係是不穩定的，像宇宙一樣不完美。

靈魂的肉體分配有 2 個天使，都是守護天使。1 守護使命（身體出事故不是任務的一部分，身體快死了，天使1創造奇蹟，身體和任務都得救了）。另一個天使測試的（誘惑）靈魂的成熟

及其道德力量（良心）。

當一個靈魂的使命完成時，肉體就會死亡。靈魂向上移動到精神之門。黑暗的精神之門意味著“守門天使”送回靈魂（未完成的任務，一具屍體從宣告死亡中回來）。明亮的精神之門和靈魂受到歡迎。

1 神正在等待您的來信！ 靈魂禱告

親愛的**1 神**，最美麗宇宙的創造者 我感到空虛、迷失、
沒有目的
一個為善而奮鬥的卑微守護者 一個不負使命的受愛人



火在審判日釋放了這個靈魂一個獨特的
靈魂錯過了
為了榮耀**1 神**和人類的利益

這個祈禱是在一個人死後說的。在火葬場的末地傳送門儀式上使用。



悲傷

喪親是一種因為家人或朋友去世而感到悲傷的狀態。當一個人死去時，他們的屍體會進行屍檢、火化和遺產。靈魂開始來世。關心死者的人都處在悲痛欲絕的狀態。喪親有不同的情緒階段。最強烈的是悲傷。

悲傷失去後難以忍受的情緒痛苦。悲傷是一個人可以經歷的最痛苦和最能塑造性格的生活經歷。有一瞬間一切正常，然後我們遭受損失和幾乎無法忍受的情感痛苦。祈禱（悲傷的祈禱）繼續祈禱。在悲傷的各個階段繼續祈禱！它有助於！



1 英石反應是麻木的難以置信。這不可能發生。'我沒有計劃這個'。隔離，需要隱私，嗜睡是正常的。

接下來的憤怒是對悲傷的原因、他人、自己感到的，**上帝**。悲傷的人對錯過的機會感到遺憾。沉迷於自憐，自責。有些人擁抱上癮。

然後與討價還價**上帝**命運開始了。如果我承諾改變或做這個或那個將扭轉損失或帶走痛苦。絕望導致一廂情願。

回憶導致回憶、反思和重溫過去。損失的實現陷入困境。出現麻木、空虛、絕望和沮喪。

最終管理悲傷會發展。現在是正常化、重新與你周圍的生活聯繫的時候了。對周圍環境的興趣回歸。

希望的回報和計劃變得至關重要。重新連接！家人、朋友、社區等著你回來。

出去。生活是美好的！鳥兒在歌唱，陽光明媚，出去吧 協調！你有很多生活要做。

其他人如何提供幫助？鼓勵無濟於事，同情無濟於事，理解無濟於事。耐心和支持會有所幫助。

1 神正在等待您的來信！ 悲傷禱告

親愛的**1 神**, 最美麗宇宙的創造者 請歡迎成為我們社區的一員

我的眼裡充滿了淚水

我的心在無法忍受的痛苦中破碎 請安慰我 給我

希望和目標

你最卑微忠實的守護者守護者（**1英石**名稱）為了榮耀**1 神**和人類的利益

在失去所愛的人後使用這個祈禱 **1** ！



火葬

人體有始有終。最後需要釋放一個靈魂。為確保靈魂得到釋放，來世成為可能，人體必須火化。如果一個靈魂沒有被釋放，它就作為幽靈存在於地獄邊緣。



火葬不僅需要釋放靈魂，而且出於健康原因。火葬可以清除可能寄居在屍體上的危險細菌、病毒、昆蟲幼蟲和真菌。

A火葬場是省級公共服務設施。這個設施

管理太平間、末地傳送門和花園。在這裡對死者進行屍檢，處理好並回收利用。

太平間: 所有死者都被送往太平間進行屍檢。屍檢是為了確定死因、死者身份，包括毒理學以確定屍體是否具有傳染性並可能感染另一個人。這一發現決定了接下來會發生什麼。

自然死亡發現，屍體被轉移到“末地傳送門”。發現屍體的可疑死亡被移至“CiL”（刑事調查實驗室）。傳染性死亡找到“省防應急中心”（PDEC）被提醒。PDEC 撿起屍體並進行相關檢疫。

在屍檢之前或之後食人屍體是不道德的，是犯罪行為。蠶食是去除身體部位、體液、卵子和精子。身體部位自相殘殺是一種犯罪：**多發性硬化症R7**

末地傳送門: 收到屍體後，火葬場準備屍體和財產分配信息以供查看。每個人都以同樣的方式準備，無一例外。赤裸的身體（人類赤身裸體開始生命他們赤身裸體結束生命）用橄欖色亞麻床單覆蓋，只露出頭部，放在普通紙板棺材中。什麼都不能加（放入棺材）。除了靈魂，沒有什麼會傳遞到來世。

定下觀景日期和時間，任何人都可以前來告別。觀眾可以使用靈魂祈禱和重溫美好的祈禱或者重溫糟糕的祈禱,悲傷的祈禱。

火葬場為火葬設定日期和時間。最近的聚會的一位長老主持來世的混亂。

棺木是封閉的火化所得。一個被釋放的靈魂進入了一個被守門人歡迎的被點亮的精神之門……哀悼者每人收到一塊牌匾帶回家。

1 神正在等待您的來信！重溫美好禱告

親愛的**1 神**，最美宇宙的創造者你最卑微忠實的守護者守護者（**1英石**名稱）要求（名稱）所做的好事值得額外的認可（名稱）代表人類必須提供的好東西。對他人的啟發

願（名字）重溫（數）次善行接受者的喜悅



為了榮耀**1 神**和人類的利益

這個祈禱用於火化之前或之後的好人！

重溫糟糕禱告

親愛的**1 神**，最美宇宙的創造者你最卑微忠實的守護者守護者（1英石 姓名）

要求壞事（名字）應該受到額外的懲罰（名字）代表邪惡 人類的污點 令人厭惡的可憎之物 惡魔

願邪惡（名稱）重現（數量）次所有受害者的痛苦為了榮耀**1 神**和人類的利益

這個祈禱是在火化之前或之後為壞人祈禱的！



火葬場花園：屍體通過火化骨灰回收。火化後的第二天早上，骨灰撒在火葬場花園裡。骨灰不能帶走。它們總是遍布火葬場花園。



筆記！死於獄中的囚犯復原他們的骨灰撒在火葬場堆肥上。

火葬只有當它們的實際存在不以任何形式的回收利用時，其他有生命的東西才適用。用於火葬（寵物、任何有毒、生病的東西……）。火葬基本上與人類相同。不可火葬,可食用或可回收的東西，堆肥...

墓地葬禮是不可接受的，因為不斷增長的人口需要更有效地利用土地。這些葬禮通過不釋放靈魂來創造幽靈。Graveyard 受到邪惡精英炫耀的青睞：昂貴的棺材，昂貴的墓碑，華麗的景觀陵墓。



食物中的防腐劑會阻止屍體分解，從而阻止墳墓的再利用。墳墓鼓勵犯罪、搶劫和故意破壞。被忽視的墳墓有不健康的害蟲，..



不再有新的墓地。現有的墓地被關閉、挖掘。遺體被火化並散佈在火葬場花園中。該土地將用作其他用途。

火葬是唯一可接受的葬禮類型！



審判當天的一部分 '始末循環循環' (第 2 天) .這是2nd來世階段。

一個受歡迎的靈魂進入精神之門。受到守門天使的歡迎。然後被質疑**1 神**：

1 神想要解釋這個人不斷積累的知識。這些知識如何用於造福當地棲息地、環境和社區。**1 神**想要解釋他的最新信息是如何被關注、傳播的……**1 神**想要解釋此人如何幫助 Cage Evil。數千年的邪惡即將結束。

筆記！靈魂不能找藉口、裝傻或撒謊**1 神**。

解釋後一個靈魂被稱讚**1 神**因善行而受到譴責。
靈魂進入純度等級！



為審判日做準備！

先學後教；尋求、獲得、應用知識都是活生生的。運用所有知識與自己、家庭、社區和環境和諧相處。然後將生活經驗作為知識的延續來傳承（家庭、工作）。

閱讀，關注（反復閱讀，吸收，思考，然後行動），推動（告訴大家）這'**立法者清單 1 上帝**'的最新“消息”！忽略所有其他宗教出版物。皈依非信徒！

做個好人，承擔責任懲籠惡！！！！

“純度天平” 衡量一個靈魂的善行和惡行。它使靈魂重溫它的行為。靈魂的生活經歷被轉移到“生活經驗庫”中。



靈魂的生活經歷被轉移到純度等級：

左側措施
好的行動



右邊
措施**錯誤**

左側向下 (ê) 你做得更多**好的**.右側向下 (ê) 你做得更多**錯誤**.

純度等級：左側向下 (ê) 你做得更多**好的**。

你的靈魂會重溫你做過的所有好事，以及接受你善行的人所感受到的美好感受。你的靈魂不僅會重溫接受你善舉的人的美好感受，還會重溫他、她的家人、朋友和寵物所感受到的快樂。你的好感可以通過接受你善行的人的祈禱來擴展，要求 1上帝乘以 **重溫美好經驗**。

純度等級：右側向下 (ê) 你做得更多**錯誤**。

您將重溫受害者的痛苦和痛苦。您不僅會重溫直接受害者的痛苦和痛苦，還會重溫間接受害者的痛苦和痛苦（家人、朋友、寵物……）。受害者的祈禱可能會延長您的痛苦 1上帝乘以**重溫糟糕的行動**。

例子。約翰霍華德來自澳大利亞的惡霸。一個與 他的犯罪夥伴一起入侵4個國家的暴君！他們強姦、折磨、傷害和殺害（嬰兒的、孩子的、母親的、父親的、祖父母的）十萬人！被摧毀、掠奪的工作場所、學校、家園讓數百萬人無家可歸！數百萬人成為難民。邪惡的約翰將重溫數以百萬計的每個人的痛苦。監護人守護者祈禱，他們請求**1 神**聆聽我們的 Relive Bad Prayer。

當重生停止靈魂的當前內存被擦除，轉移到**人生經歷庫**。靈魂現在轉世並進入新的物質生命形式。

投胎

輪迴是一個學徒**靈魂**走向成為天使。作為學徒，靈魂處於容易出錯的學習曲線上。因此，生活體驗可能無法充分發揮其潛力。**類似的人生經歷，將需要經歷**。

前世經驗可以從任何一種生命形式中獲得（**細菌、昆蟲、植物、動物、人類**）。過去的生活經歷和任何未完成的經歷被用來確定一個靈魂的下一個使命以及它轉世到**哪種生命形式（不一定是人類）**。



一個靈魂的生活經驗積累，直到有足夠的完成學徒並成為天使。當靈魂成為一個**天使(永恆)不定式來世天堂**。

天使

一個新合格的天使被歡迎到天堂**1 神**，成為永恆並獲得天堂般的快樂 **1 英石** 其中正在 “**守護天使**”。每當一個新的天使成為一個永恆的。有**很棒的歡樂**（音樂、歌唱、舞蹈、笑聲……）在天堂。



'守護天使'(遺傳算法)監控靈魂任務的進展情況。當靈魂偏離其使命或事件威脅到其使命時，GA 會進行干預。GA 干擾的方法：良知、奇蹟、遠見。 **筆記！** GA 是唯一能讓人類和所有生物看到自己的天使。



一個靈魂完成了它的使命，一個**守護天使**告訴它審判日即將來臨。民間傳說將守護天使的這種行為描述為收割者或死亡天使！靈魂切斷了與身體的聯繫。閃回發生，靈魂開始走向溫暖明亮的無所不包的光。



A看門人決定是歡迎靈魂還是將其送回。守門人檢查每個傳入的靈魂是否已完成其任務並且應該進入。如果任務未完成，靈魂會返回身體（沒有身體回去，被分配了一個新的身體）。



看門人管理審判日、純度等級、生命體驗金庫並監督守護天使。

還有其他天使（太複雜，凡人無法理解）。

1個上帝的精神世界是天堂！天堂是靈魂成為的地方**永恆！** **1個上帝**調用永恆：**'天使'！**



1 上帝不斷擴張的宇宙需要更多的天使！

死者

死者有一個社區來世：遺產、知識連續性、遺產和傳統。遺產傳承積累的知識、生活經驗、遺產、家族傳統和紀念品。遺產不傳遞職位（以死亡結束），力量（以死亡結束），所有財富都進入政府收入。繼承財富權力的人也繼承了債務和罪惡感。他們被追究責任！



一個養育孩子的死者（擁有、領養、寄養）成為'不朽'！那些沒有的，'不要'！孩子讓你“長生不老”！



AS it is WRITTEN It Shall BE

