

7 tribus



1 Dios cree
en
7 tribus.



tribu africana



Las Razas 3+1 forman la tribu Africana. Se respeta la integridad racial. La tribu africana conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios** El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son 'rechazados'. Para la unidad africana, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



África Cuna de la Humanidad. Hogar de personas de piel oscura. Desarrollaron civilizaciones a lo largo de las costas, el mar Mediterráneo, los océanos Atlántico e Índico. Ríos principales, Nilo, Níger, Zaire, Zambezi. los africanos son



los inventores originales de la astronomía, construyendo en piedra (obelisco, pirámide, templo), ladrillo, horticultura (jardines, huertas), higiene (baños, cosmética, jabón), matemáticas, números, medicina, metalurgia, música, batería, papel (papiro), física, política (diplomacia, tratado de paz, acuerdo comercial), practicaba la agricultura a gran escala, el transporte (barcos, caravanas), Administración del Agua (sistemas de riego desarrollados), escribiendo (jeroglíficos). África, donde pastan gacelas y cebras, donde guepardos y



Warthog vagan donde Flamingo y Shoebill vadean, donde Cobra golpea y Mamba escupe, donde Elephant y Giraffe mascan, donde Wildebeest andan sueltos, donde Monos y Chimpancé retozan, donde Lemur swing y Meerkat juegan, donde cada Comarca tiene un Obelisco!

Tribu Amazónica



Las Razas 3+1 forman la tribu amazónica. Se respeta la integridad racial. La tribu amazónica conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios**. El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son rechazados. Para la unidad amazónica, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



Tribu amazónica de la selva. Hogar de Inmigrantes, mestizos. Colonizaron a lo largo de las costas, el Mar Caribe, los Océanos Atlántico y Pacífico. A lo largo de la Cordillera de los Andes. El interior está escasamente poblado. Los pueblos amazónicos son los inventores originales de un mortero menos constructivo.



ion que está tan ajustado que ninguna cuchilla podría caber entre la piedra. Este ajuste perfecto hizo que la construcción fuerte y estable sobreviviera a los terremotos. Avanzaron en la cirugía de cráneo con una tasa de supervivencia del 90%. Los pueblos amazónicos realzaron la música y los bailes de salón con sus ritmos latinoamericanos. Amazonia, donde pastan Alpacas y Llamas, donde



se elevan fragatas y cóndores; donde vagan el oso y el jaguar, donde se reproducen las chinchillas y juegan los carpinchos, donde mastican los perezosos y los tapires, donde los monos andan sueltos, donde retozan los guacamayos y los tucanes, donde se estrangulan las anacondas y se rompen los caimanes, donde cada comarca tiene una fiesta y una siesta, hogar de los Steamy Selva.

tribu americana



Las Razas 3+1 forman la tribu americana. Se respeta la integridad racial. La tribu americana conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios**. El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son rechazados. Para la unidad americana, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



Tribu americana de la pradera. Hogar de Inmigrantes, muchos llegaron por elección otros como Esclavos, mestizos. Colonizaron a lo largo de las costas, el Mar Caribe, los Océanos Atlántico y Pacífico. A lo largo del sistema de los ríos Missouri y Mississippi. Los estadounidenses produjeron, usaron la bomba atómica. Nos han dado



comida chatarra, refrescos de cola, epidemia de diabetes, plaga de grasa, alimentos transgénicos. Terrorismo automovilístico en las carreteras. Terrorismo legalizado por fanáticos de las armas. Fumar, drogas Exceso de codicia, alta contaminación, basura abrumadora. Injusticia, corrupción, mala Ley. Medios de entretenimiento de mala calidad y sesgados. Chicle, vaqueros, mocaín. Bombilla, microchip, tecnologías de transbordadores espaciales, alunizaje, rock'n roll, jazz. América, donde pastan el búfalo, el caribú, donde



los colibríes cantan, las águilas vuelan; donde el oso y el puma deambulan, donde el salmón se reproduce, la nutria juega, donde el lobo y el coyote aúllan, donde el alce anda suelto, donde la mofeta y el mapache retozan, donde la serpiente traquetea, el caimán chasquea, donde cada comarca tiene un tótem, hogar del verano indio .

Tribu europea



Las Razas 3+1 forman la tribu europea. Se respeta la integridad racial. La tribu europea conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios** El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son rechazados. Para la unidad europea, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



La Tribu Pirata Europea. Hogar de europeos, mestizos. Se asentaron a lo largo de las costas del Océano Atlántico, Báltico, Negro, Mediterráneo y Mar del Norte. A lo largo del Danubio, Rin, Río Volga. los europeos se fueron



sobre cruzadas, conquistas, piratería para matar, torturar, violar, destruir, saquear, explotar, ocupar. Tuvo inquisiciones, quema de brujas, comercio de esclavos, comenzó la Primera Guerra Mundial y la Segunda Guerra Mundial. Tuvo Revoluciones: Francesa, Rusa, Alemana, Industrial, Capitalismo, Comunismo. ¡El catolicismo es el mayor abusador de niños, homosexual, culto antimujeres! Elabora: alcohol, jamón, embutidos, patés, trenes, automóviles, aviones a reacción. Cohetes contruidos, satélites, estación espacial. Música clásica, gaita, glockenspiel, mandolina, zitter, bailes de salón, flamenco. Europa, donde pasta el muflón, el ciervo, donde vagan el zorro, la marmota, el zarapito,



El vadeo de la cigüeña, el ataque de la víbora, la mordedura de la víbora, donde la vaca, el cerdo mastican, donde las ratas andan sueltas, donde el conejo, la ardilla retozan, donde el canto del cuco, la salamandra juega, donde cada Comarca tiene un Campanario, hogar de los Bucaneros.

Tribu mongola



Las Razas 3+1 forman la tribu Mongola. Se respeta la integridad racial. La tribu mongola conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios**. El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son rechazados. Para la unidad mongola, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



La tribu de las estepas de Mongolia. Hogar de mongoles y otros. Recorrieron las estepas asentadas a lo largo de las costas, los océanos Ártico y Pacífico a lo largo de los ríos Pearl, Yangtze y Yellow. Cuando las manadas de los mongoles



los hombres y los colonos unieron la provincia mongola prosperó. Avanzaron, ábaco, compás, pólvora, fabricación de papel, imprenta, porcelana, forja de hierro, acupuntura, fósforos, carretilla, paracaídas. Construya puentes colgantes, rutas comerciales seguras, gobernanza optimizada. Palillos, wok, fideos, hierbas y especias, títeres de sombras, pintura con tinta, seda, artículos de laca, cometa, artes marciales, origami, caligrafía, ikebana, bonsái, feng shui, legalismo... Mongolia, donde pastan camellos y caballos,



donde vagan el lobo y el tigre, donde vadean la garceta y el ruff, donde el habu golpea y muerde la araña, donde el yak y el panda mascan, donde el antílope anda suelto, donde los binturong y la mangosta jueguetean, donde el macaco se balancea y la marmota juega, donde cada comarca tiene un estandarte.

Tribu de Oceanía



Las Razas 3+1 forman la tribu de Oceanía. Se respeta la integridad racial. La tribu de Oceanía conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios** El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son rechazados. Para la unidad de Oceanía, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



Tribu de las Islas de Oceanía. Hogar de inmigrantes y mestizos. Colonizaron islas entre los océanos Índico y Pacífico ya lo largo de las costas. También se asentaron a lo largo del sistema del río Mekong. Muchos



Los habitantes de Oceanía viven bajo la constante amenaza de terremotos, maremotos, sequías, inundaciones, tormentas y erupciones volcánicas. Los piratas europeos ocuparon la mayor parte de Oceanía. Explotaron, saquearon, violaron, destruyeron y mataron. La isla más grande de Oceanía, una colonia de convictos coloniales dirigida por una colección de descartes europeos. **1 Dios** la atención Su clase dirigente es una élite inmoral, contaminante y egoísta que desprecia a las demás especies y al medio ambiente. **1 Dios** El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' se proclama desde aquí. Oceanía, donde el columpio de los orangutanes, donde los dragones



vagar; donde los canguros saltan y los emús persiguen; donde juegan ornitorrincos y crían tortugas; donde las focas toman el sol y los cormoranes se sumergen; donde navegan los tiburones y crecen los corales; donde cada Comarca tiene un Corroboree.

Tribu persa

Las Razas 3+1 forman la tribu Persindia. Se respeta la integridad racial. La tribu persindia conserva costumbres, dialectos y tradiciones utilizando **1 Dios**. El último mensaje de 'El Manifiesto del Dador de la Ley' como guía. Todos los cultos paganos locales y extranjeros son rechazados. Para la unidad persindia, la prosperidad solo hay 1 religión: **1 Dios 1 Fe 1 Iglesia** Guardianes custodios del universo



Persindian la tribu Evolucionada. Inicio de Evolved y otros. Se asentaron a lo largo de la costa del Océano Índico, los mares Negro, Caspio y Mediterráneo. Los ríos Tigris, Éufrates, Indo, Chenab, Ganges. Las estribaciones del Himalaya. Persindia construyó y destruyó civilizaciones. Iniciado



muchas religiones (todas desactualizadas). Nos dio un año solar, un mes lunar y la semana de 7 días. Ladrillos proporcionales 4:2:1, rueda, vela, arado sembrador, té, atrapavientos, números, sistema decimal, ajedrez, acero carburado, textiles de algodón, alfombras, turbante, burca, domesticación de caballos, carros,...



Persindia, donde pastan el dromedario y la cabra, donde vagan el dhole y el leopardo, donde vadean la garza y la gallineta, donde ataca la cobra y muerde la mamba, donde mascan el elefante y el órice, donde el antílope anda suelto, donde retozan los monos y los gibones, donde se columpia el camaleón y juegan los loris, donde cada Comarca tiene un Arco, hogar de los humanos Evolucionados.

¡Las 7 tribus se adentran en el espacio! Cumpliendo nuestro destino común de explorar el espacio, colonizar el Universo Físico convirtiéndonos en su custodio.



La vida comunitaria tribal es la forma de ser del Guardián Custodio. Únete a nosotros.

7 tribus Tribal



1 Dios cree en 7 tribus

7 tribus son 1 Dios's personas que viven en 7 provincias Y muchos comarcas viviendo en armonía con el Hábitat!

1 Dios's visión a largo plazo para la humanidad. Siempre fue el de 7 Tribus con 7 idiomas principales y muchos dialectos. La globalización está destruyendo esta visión, haciendo que Globalization Anti 1 Dios. ¡Inacceptable!

Tribu	Idioma	Provincia	7 es divino, resultando en:
africano	árabe	África	7 tribus, 7 provincias,
amazónico	Español	amazonia	muchas comarcas,
Americano	Americano	America	7 idiomas, muchos dialectos.
europeo	Alemán	Europa	Todas las Provincias albergan 3+1
mongol	mandarín	Mongolia	Carreras (integridad racial) y muchas
de Oceanía	indonesio	Oceanía	razas mixtas.
persindio	hindi	Persindia	

Él y Ella se buscan para aparearse, multiplicarse, hacer compañía, compartir y formar una familia. Una nueva familia socializa con su propia familia extendida y con otros, viviendo en comunidad. Ellos construyen una comunidad (Condado) de responsabilidad social, integridad moral para la búsqueda de un bien común para todos. ¡Las comunidades vecinas se unen para convertirse en Tribu!

Vida tribal a la manera del guardián custodio. La vida tribal comienza con la unidad familiar. Las unidades familiares se agrupan para establecer una comunidad administrada por un consejo de Shire elegido. Un grupo de comunidades se convierte en Tribu administrada por un Parlamento Provincial electo.



Convertirse en una familia y criarla es un esfuerzo combinado de una comunidad (padres, educadores, médicos). Él, ella y su familia viven en alquileres de viviendas grupales comunitarias proporcionadas por Shire! Él y ella están empleados por múltiplos del salario mínimo semanal (wmw).

Una familia asiste a la educación comunitaria y utiliza servicios de salud comunitarios. (SmeC, PHeC, PDEc). Respetan los dialectos, los ancianos, el patrimonio, las tradiciones y practican la continuidad del conocimiento. Él y Ella cumplen deberes comunales y ganan derechos comunitarios. Votan por comités con igual representación. Ellos se ofrecen como voluntarios. Creen en la cremación para liberar el alma y para la salud de la comunidad. Él y ella en el día de la diversión asisten a una reunión y

adhiérase a los temas del Día de la Diversión. Él y Ella usan el tiempo de la Nueva Era. Usan un Manifiesto del Legislador como guía.

Cada miembro de la Tribu está obligado a cumplir con los deberes de la comunidad. Lo cual les da privilegio de recibir derechos comunitarios. **Ejecutable por Ley.**

deberes comunitarios

Adorar a 1 Dios, descartar todos los demás ídolos ~ Ser bueno Castigar el mal ~ Proteger el cuerpo humano desde la concepción ~ Evitar y limpiar la contaminación ~ De por vida, buscar, obtener y aplicar el conocimiento ~ Votar en todas las elecciones ~ Compañero para multiplicarse y formar una familia propia ~ Hacer trabajo recompensado, no holgazanear ~ Honra, respeta a tus padres y abuelos ~

Proteja el Medio Ambiente y todas sus formas de vida ~

Use el 'Manifiesto del Dador de Leyes', difunda su mensaje

~ Proteja a los animales de la crueldad y la extinción ~

Defender a los injustamente atacados, desfavorecidos, débiles y necesitados Alimentar a los hambrientos, albergar a las personas sin hogar y consolar a los enfermos ~

Protestar la injusticia, la amoralidad y el vandalismo ambiental ~ Ser justos y dar el merecido respeto ~ Cremar, cerrar cementerios ~

derechos comunitarios

Aire limpio y respirable ~ Agua potable y filtrada ~ Educación gratuita ~ Alimentos comestibles y saludables ~ Vivienda higiénica y asequible ~ Reciba respeto ~ Culte y crea en **1 Dios** ~ Recibir justicia ~ Terminar con dignidad ~ Libertad de expresión con restricciones morales ~ Emparejar formar una familia ~ Trabajo recompensado Tener una mascota ~ Tener una comunidad libre de violencia ~ Tratamiento gratuito cuando esté enfermo ~ Ropa protectora asequible ~ Tener un gobierno elegido libremente ~

Base viva de la comunidad tribal para la supervivencia de la Humanidad, cumpliendo su destino común. La supervivencia de la comunidad implica vivir en armonía unos con otros (**no violencia**). Viviendo en armonía con el Planeta Tierra (**Concepto Verde**). Vivir en armonía trae prosperidad (**Conceptos Económicos**). Cumpliendo nuestro destino común de explorar el espacio, colonizar el Universo Físico convirtiéndonos en su custodio.



La vida comunitaria tribal es la forma de ser del Guardián Custodio. **Únete a nosotros.** Para aplicar la Gobernanza las 7 Tribus establecen **7 provincias!**

Community

7 tribus Migración



1 Dios cree en 7 tribus

7 tribus son 1 Dios's personas que viven en 7 provincias Y muchos comarcas viviendo en armonía con el Hábitat!

1 Dios's visión a largo plazo para la humanidad. Siempre fue el de 7 Tribus con 7 idiomas principales y muchos dialectos. La globalización está destruyendo esta visión, haciendo que Globalization Anti 1 Dios. ¡Inaceptable!

1 Dios's el diseño para la humanidad incluye el impulso de migrar (enjambre, deambular). A medida que la humanidad evolucionó, la migración evolucionó. Los africanos deambulan por Persindia, Oceanía y Mongolia. Los mongoles viajaron a América, Amazonia y Oceanía y luego a caballo a Persindia, África y Europa. Los europeos navegaron a todas las provincias. Los Evolucionados vagaron por Persindia y navegaron y volaron a todas las demás Provincias.

Razones de la migración humana. 1 Dios's instinto de diseño (enjambre, deambular). Los desastres hacen que el Hábitat local no sea habitable, el cambio climático hace que el Hábitat local sea inhabitable. Egoísmo (la hierba es más verde en otro lugar) y el crecimiento de la población.



La humanidad ha evolucionado lo suficiente. El crecimiento de la población es suficiente para establecer 7 tribus que componen 7 provincias según lo previsto por 1 Dios! A partir de '0.1.1.1' (calendario CG) toda la migración (largo o corto plazo) entre Provincias se ha vuelto ilegal (ilegales son devueltos).

¡Nota! Solicitar asilo no es aceptable, son tratados como ilegales. Estas personas (oportunistas) deberían haberse quedado en el lugar de donde vinieron y marcar la diferencia allí, en lugar de huir.



inmigrantes ilegales (Soy) sean devueltos sin demora a la provincia de donde procedían, incluyendo los hijos que hubieren tenido. Los inmigrantes ilegales no pueden ser integrados, siempre son devueltos, sin excepción. 'Im's' que no pueden ser devueltos son procesados, EMR7. Los hijos de 'Im' son dados en adopción. Las personas responsables de ayudar a los ilegales son procesadas: EMR7

Migración se clasifica como a largo plazo (restablecimiento) o corto plazo (turismo, viajes). ¡Termina el turismo entre Provincias! ¡El comercio entre provincias se mantiene al mínimo absoluto! ¡Se cancelan los acuerdos comerciales globales!

Restablecimiento sólo es posible dentro de una colonización de Provincia o Espacio.

¡El reasentamiento se está moviendo entre condados, dentro de una provincia! **Exención,** 'israelíes' sólo pueden vivir en la 'Tierra Prometida'. No pueden salir de la Tierra Prometida. Los israelíes que se encuentren fuera de la Tierra Prometida en cualquiera de las Provincias son inmediatamente transportados a la Tierra Prometida. **1 deseo de Dios !!!**

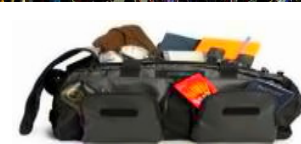
Moviente entre **comarcas**. Hay regulaciones, los adultos deben tener trabajo en su Shire de destino. Antes de que puedan moverse. El empleador tiene que organizar viviendas grupales. Las personas mayores tienen que organizar viviendas grupales en su Shire de destino. Antes de moverse.



Turismo se convirtió en una amenaza. Cruceros (incubadoras de enfermedades contagiosas, contaminadores de agua) descarga turistas que pululan como insectos (cucarachas) sobre los puertos y el hábitat local. Interrumpen el estilo de vida local, elevan los costos de vida de los locales. Aumentar los riesgos para la salud. Crear montañas de residuos. ¡Este entretenimiento de los ociosos adinerados termina! Esto también se aplica al turismo aéreo, ferroviario y en autocar.



Viajar solo es posible dentro de una Provincia. El **pasaporte** está obsoleto. Empresas, Gobierno utilizan Internet, Videoconferencias para comunicarse con otras Provincias.



globalización comenzó a migrar empresas (franquicias, multinacionales) y organizaciones. La globalización es anti **1 Dios!** 7 Tribus que componen 7 Provincias están previstas por **1 Dios!** ¡Se acaba la globalización!

Franquiciamiento es un sistema de mercadeo de clonación de avaricia y especulación. Que utiliza un modelo de negocio particular que se clona a sí mismo. Diseñado para pequeños capitalistas especuladores mediocres. Para propagar el cáncer como (Globalización) sobre el Planeta. Los clientes pierden su identidad. Se ven y comen igual en Nueva York o Berlín. Zombis sin sentido.



La franquicia destruye las tradiciones locales, la singularidad, la diversidad, la cultura. La mayoría de las franquicias son 'estadounidenses' o se basan en sistemas de mercadeo estadounidenses. A menudo ofrecen productos no saludables: los puntos de venta de comida chatarra, los clones de cultivos estadounidenses son la principal causa de la placa de 'diabetes', la 'placa obesa' (Gente de grasa), epidemia de presión arterial alta, acné... Las franquicias destruyen la cocina local,

Moda... Comunidades, Gobierno que permiten que operen franquicias extranjeras traicionan la cocina local, el patrimonio, las tradiciones y la población, **EMR7**

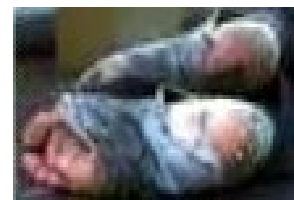
Las franquicias destruyen la diversidad al vender 'ropa de diseñador'. Esta ropa son uniformes. (**vaqueros..**) para las personas que traicionan su cultura, herencia, clones tontos, primitivos y sin sentido. ¡Evita estos tontos!

Franquicias con su hábil marketing (**explotando la debilidad humana, la credulidad**) una de las principales causas de las adicciones: ¡Adicto a las compras, adicto a los artilugios! Las franquicias tienen poco personal, usan jóvenes mal pagados y mal capacitados, casuales. El servicio al cliente es deficiente o inexistente. ¡La mayoría de las 'Ofertas', 'Ventas' son Fraude!

La franquicia global desafía **1 Dios** La lucha contra la globalización. Confiscar (**sin compensación**) todas las franquicias, conviértelas en locales **cron!** Responsabilizar al codicioso parasitario especulador de franquicias, **EMR6**. Apoyar negocios tradicionales únicos locales (**convertido a CRON**).

Propiedad extranjera es capital migrado! Que alteran, corrompen, destruyen lo local: cultura, valores, oficios, tradiciones, .. La propiedad extranjera saquea lo local: Propiedad intelectual, saber hacer, recursos, riqueza... ¡Permitir que los extranjeros controlen, exploten, posean, saqueen es traición! Gobierno que permite a los extranjeros aprovechar (**Arrancar**) de los lugareños está cometiendo traición un crimen. El gobierno es reemplazado, **EMR7** Finaliza la propiedad extranjera. Finaliza el libre comercio. Ejemplos de cómo funciona la traición de propiedad extranjera:

La propiedad extranjera eleva los precios de la tierra y los bienes raíces. Hacer casas no asequibles para ^{1 calle}compradores de vivienda'. Resultado, aumento de personas sin hogar... Propiedad extranjera de Freehold (**tierra, bienes raíces**) termina Es confiscado sin compensación por la Comarca.



La propiedad extranjera de entidades da como resultado posiciones de liderazgo extranjeras. Negar a los lugareños a ocupar estos puestos. Disminución de la oportunidad de promoción aumento del desempleo. Simplificación del personal local.



La propiedad extranjera de los resultados de fabricación en la importación de sus suministros. En lugar de comprar local. ¡También la propiedad intelectual local se va al extranjero!

La propiedad extranjera del entretenimiento socava el talento local y sus oportunidades. Lavar el cerebro a los lugareños para que se conviertan en clones de culturas extranjeras que pierden su entidad. La propiedad extranjera del entretenimiento es la mayor amenaza para la cultura, las costumbres, los dialectos y las tradiciones locales. Si es estadounidense, mire América, solo entretenimiento provincial.

La propiedad extranjera lleva a que la riqueza local se vaya al extranjero. Dejando a los lugareños pobres, desamparados. Maestros extranjeros propietarios de sirvientes campesinos locales.

La propiedad extranjera de franquicias destruye los negocios locales, la singularidad y la diversidad. Socavar las tradiciones locales forzando una cultura extranjera inadecuada en la comunidad local. Traicionar a los lugareños.

La propiedad extranjera de los recursos lleva a que el propietario extranjero venda los recursos a bajo precio a su país de origen beneficiándolos. Robando a los lugareños los recursos, su riqueza. Dejar que los extranjeros sean dueños de los recursos locales es traición, **EMR7**

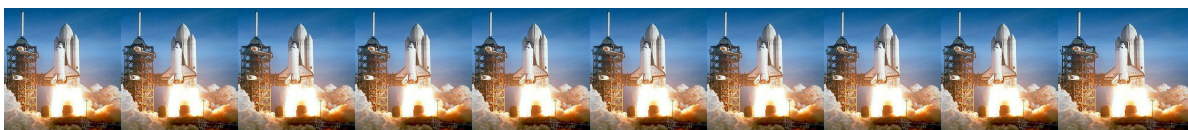
Propiedad extranjera de la producción de alimentos, distribución de alimentos. Resultado: La producción de alimentos abastece a la exportación dejando a los locales con los rechazos de exportación a precios elevados. También algunos alimentos locales serán reemplazados por una dieta extranjera.

La propiedad extranjera de los medios es una invasión furtiva. Los medios extranjeros influyen en los locales en beneficio de los extranjeros. Destruyendo la cultura local, el patrimonio, las tradiciones, corrompiendo a los políticos, al Gobierno. Gobierno (ceder al chantaje de los medios extranjeros) pierde su soberanía (convirtiéndose en títeres de los extranjeros), traiciona a la población local, comete traición, **EMR7** Ejemplo: ¡Políticos de Australia humillados ante los medios estadounidenses!

La propiedad extranjera a menudo conduce al chantaje. Las multinacionales extranjeras exigen que un Gobierno les dé dádivas, libertad fiscal, mano de obra barata. El gobierno está amenazado de que si no capitula ante la demanda de los propietarios extranjeros. Encontrarán un gobierno que satisfaga sus demandas y trasladarán sus operaciones allí. Ejemplo: el gobierno australiano paga regularmente (cientos de millones) a empresas automovilísticas multinacionales extranjeras. Enviaron bonos ejecutivos a casa y aumentaron los dividendos de sus accionistas extranjeros. ¡Nota! Australia finalmente dijo que no al chantaje de los fabricantes de automóviles extranjeros. Fabricantes de automóviles (Ford, General Motors, Toyota) cerraron fábricas, despidieron a los trabajadores, enviaron a los proveedores a la quiebra, se convirtieron en importadores. Custodian Guardian no utiliza el transporte de estas empresas, no pueden ser confiados; **¡Tolerancia cero con las multinacionales!**

La propiedad extranjera es posible debido a la traición de un gobierno corrupto. Gobierno, los empleados del Gobierno que facilitan esta traición deben ser reemplazados y procesados por 'Traición': **EMR7**. La Propiedad Extranjera es una invasión, ocupación sin el uso de la fuerza militar. Defender su comunidad de esta amenaza. **¡Termina la propiedad extranjera!**

¡La migración y el reasentamiento en el espacio exterior es un destino humano!



La vida comunitaria tribal es la forma de ser del Guardián Custodio. Únete a nosotros.

7 tribus Idiomas, dialectos



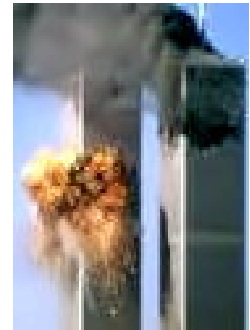
1 Dios cree en 7 tribus

7 tribus son 1 Dios's personas que viven en 7 provincias Y muchos comarcas viviendo en armonía con el Hábitat!

1 Dios's visión a largo plazo para la humanidad. Siempre fue el de 7 Tribus con 7 idiomas principales y muchos dialectos. La globalización está destruyendo esta visión, haciendo que Globalization Anti 1 Dios. ¡Inaceptable!

1 Dios gustos continuidad, variaciones, singularidad: Idiomas dialectos! La globalización, un idioma global que cancela otros idiomas y dialectos únicos es inaceptable! 1 Dios se opone a la globalización, los lenguajes globales y responsabiliza a aquellos que persiguen...

La humanidad rindió cuentas:
Antiguo, Torre de Babel! Actual,
torres gemelas nueva york!



Tribu	Idioma	Provincia	7 es divino, resultando en:
africano	árabe	África	7 tribus, 7 provincias,
amazónico	Español	amazonia	muchas comarcas,
Americano	Americano	America	7 idiomas, muchos dialectos.
europeo	Alemán	Europa	Todas las Provincias albergan 3+1
mongol	mandarín	Mongolia	Carreras (integridad racial) y muchas
de Oceanía	indonesio	Oceanía	razas mixtas.
persindio	hindi	Persindia	

Dialecto de la comarca

A 'Condado' es multilingüe y tradicional. A Condado utiliza 2 idiomas en su administración y educación. un provinciano (1º) y un local (2º Dakota del Norte) Dialecto. El dialecto es cualquier otro idioma que el idioma provincial.

A Condado el dialecto se selecciona usando el idioma del 1 calle colonos en la zona. donde el 1 calle El idioma de los colonos es el mismo que el Provincial. (principal) idioma. El segundo y tercer idioma más hablado (no es el idioma principal) ir a un referéndum de Shire.

Cada 'Condado' es responsable de la enseñanza y el uso del idioma principal y el dialecto local. Todo 'Condado' Las comunicaciones son multilingües. El dialecto es una herencia de Shire que evoluciona a una tradición de Shire. Dialecto (Tradición) forma una continuación entre las generaciones pasadas, presentes y futuras.

A '**Condado**' tiene un nombre de dialecto: Ejemplo: el dialecto 'Wiesngau' es 'Bairisch' (Bávaro). El idioma principal es el alemán. (Alemán).



01.3.7. Condado día Celebración (NAtm)

¡El Día de la Comarca también celebra el dialecto local!



Reunión

El guardián custodio en el Día de la diversión asiste a una reunión y se adhiere a la diversión-temas del día. El programa mantiene vivas las tradiciones locales: dialecto, vestimenta, bebidas, comida, música, danza, costumbres..



1 Dios le gusta la continuidad, las variaciones, la singularidad en la palabra hablada. En comunicación escrita. En comunicación visual.

Por favor **1 Dios** usa 7 idiomas principales y muchos dialectos. La vida comunitaria tribal es la forma de ser del Guardián Custodio. Únete a nosotros.

