



Õppevahendite numbrid

Welcome to the Wonderful World of Learn & Teach

Õppemeetodiks on "Õpi ja õpeta"! Õppige kogu elu!

st 1 Õppige, kui aru saate, alustage õpetamist. Tasuta hariduses kiiresti õppijad õpetavad aeglaseid õppijaid. Tööl koolitab kogenud töötaja uusi tulijaid. Kodus õpetavad lapsed vanavanemad, lapselapsed. Vanemad õpetavad lapsi.

Õppenõuanded Õppides

või õpetades uurige mitte ainult seda juhendit, vaid ka paljusid teisi. Hästi kirjutatud teose leidmisel Plagieerige vajalikke osi ja laiendage neid (kehtib teadlaste ja koolitajate kohta).



Käivita: õigekirjakontroll ja grammatikakontroll.

Lisa: vaja oli värve, pilte ja heli.

Kontrollige läbi, vajadusel tehke muudatusi.

Muutke oma teos autoriõigustest vabaks ja seejärel avaldage.

Kataloog Numbrid Lisa tabel ~

Numbrid ~ Numbrite tähendus ~ Maagilised numbrid ~

Numbrite kasutamine ~ Numbrite väärtus ~ Matemaatilised sümbolid ~ Mõõtmel ~



1 Jumal ootab sinust kuulda!

Hariduspalve Tähistage hariduspäeva 6.1.7 . NATM Kallis 1 Jumal, kõige ilusama

universumi Looja Sinu kõige alandlikum ustav hooldaja

eestkostja (1 Lubab otsida, omandada, rakendada teadmisi st nimi)

kogu elu Et õppida ja õpetada tasuta hariduse kaudu Toetada avalikkust Tasuta haridus Elukogemused edasi

anda järgmisele põlvkonnale 1. JUMALA

Auhiilgus ja inimkonna hüve Seda palvet kasutatakse

klassis ja hariduspäeval



Lisa tabel

Lisatabel sisaldab 400 täiendust. Igas reas vasakult paremale või mis tahes veerus ülalt alla liikudes on iga uus number 1 võrra suurem (+) kui eelmine number (järglane). Järelnumbrid on arvude jada, nt 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... Varjutatud kastid on kahekohalised numbrid, nt $2+2=4$

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

O (null) ei sisaldu; mis tahes arvule O (null) lisamine annab sama arvu. Valige ülemiselt horisontaalrealt number (number) ; lisage (+) numbriga kõige vasakpoolsemale vertikaaljoonele. Liikuge sellel vertikaalsel joonel paremale, kuni jõuate vastava horisontaaljooneni. Nt $3+5=8$ **Märkus:** $3+5$ annab sama tulemuse, mis $5+3=8$ Lisandeid saab vahetada re-tulemus on sama.

Numbrid

Numbrid on olulised ja **7** on jumalik!

Kui inimkond hakkas numbreid kasutama, oli ta valmis arenema oma Saatusse suunas: füüsilise universumi hoidja. Numbrid tehtud võimalik kirjeldada ja mõõta suurust, kiirust,..., luues matemaatilisi mõisteid. Hooldajad usuvad, et numbrid on inimkonna intellekti peamine nurgakivi.

Numbrid on inimkonna matemaatilise kontseptsiooni alus kasutab matemaatiliste mõistete loomiseks. Numbrid viisid teaduseni, mis võimaldas meil liikuda edasi ja mõista üha rohkem **1 JUMALA** loomingut. Numbrid ehitasid tsivilisatsioone ja hävitasid need. Tsükkel "Algus, lõpp ja taaskasutus".

Lubatud arvude loendamine:

Sõrmed käel 1, 2, 3, 4, 5. Tulemus (sümbol: =) 5 sõrme.

Lisamine (sümbol: +) võimaldab liita rohkem kui 1 loendustulemuse.

Sõrmed kahel käel $5+5 = 10$ sõrme mõlemal käel.

Take away (sümbol: -) võimaldab varasemat tulemust vähendada. 1 käsi koos 5 sõrmel on 1 sõrm ära lõigatud (õnnetus): $5-1 =$ käele on jäänud 4 sõrme.

Korrutamine (sümbol: •) võimaldab (lihtsamalt) lugeda sarnaste summasid esemed. Sõrmed kolmel käel $3 \cdot 5$ (lihtsam siis $5+5+5$) = 15 sõrme 3-l käed. Sama arvu korduval korrutamisel kasutatakse võimsusmärki: $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$ (2^5) 5) aste = 32 2 viies aste.

Numbrid võimaldavad luua numbrite **jada**, 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ... (sümbol: ...) kahe algnumbri järel, iga arv on kahe eelneva arvu summa.

Hooldaja eestkostja kasutab 10-põhist naturaalarvude süsteemi. Kasutatud 1 dig- it sümbolid: 0 (null), 1 (üks), 2 (kaks), 3 (kolm), 4 (neli), 5 (viis), 6 (kuus), 7 (seitse), 8 (kaheksa), 9 (üheksa). Kutsutakse numbreid: 0, 2, 4, 6, 8 ühtlane; 1, 3, 5, 7, 9 nimetatakse paarituteks. Pärast 9 kasutatakse 2 numbrit (nimetatakse 10-ks): 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.

Mistahes 9 numbrist paremale asetatud 0 loob 2-kohalise numbri, mida nimetatakse 10-deks (kümneteks), nt 70- ks. Kahte 00-t nimetatakse 100-ks (sadadeks), nt 700. Kolme 000 nimetatakse 1000-ks (tuhandeks), nt 7000. Iga 3 paremalt loetud numbrid eraldatakse komaga nt 1 000 000 (1 miljon).

Protsent (sümbol: %) tähendab sadu. 100 murdosa võib väljendada ka protsendina, nt $7/100 = 7\%$ või kümnendarvuna 0,07 (.) Punkti

kasutatakse väärtuste näitamiseks, mis on väiksemad kui 1, nt 0,1 (nn kümnend). 0,1 (kümnend) saab väljendada ka murdarvuna, kasutades jagamise sümbolit $1/10$ $0,1 = 1/10$ või protsenti 10%

Geomeetrilises kujunduses kasutatakse numbreid: 3-poolne kolmnurk, 4-poolne täisnurkne, ruut, 5-poolne Viisnurk, 6-poolne kuusnurk, 7-poolne Hepta-gon (1 FAITH sümbol), 8-poolne kaheksanurk. Ruut² (2-mõõtmeline), Cube³ (3-mõõtmeline), koonus, silinder...



7 on jumalik, sest füüsilise universumi ja inimkonna loomiseks kulus 1 JUMAL 7 päeva* . 6 tööpäeva + 1 puhkepäev = 1 nädal.

*Märge! 1 JUMALA nädal erineb CG-kalendri nädalast.

1. päev

2. päev kesknädalal 4. päev

5. päev, nädalavahetus, lõbus päev

1 JUMAL tahab 7 hõimu. Tulemuseks on 7 provintsi ~ 1

USK, mis põhineb 7 rullil ~ sümbol: seitsenurk (7 külge, 7 nurka)

1 Kirik: Universumi hooldajate eestkostjatel on 7 sõltumatut provintsi administratsiooni (Orackle)~ 7 kurjad on

inimeste ebaõnnestumised, 'kurjuse ahelal' on 7 lüli ~ 7_7 Reegel:

võrdse esindatusega komitee 7 HE ja 7 SHE ~ Numbrid tähendusega 0

mitte midagi 1 JUMAL lõi

füüsilise universumi. Null on loomise arv. Negatiivne: null on hävitamise arv.

1 Algus, olles esimene, 1 ja ainus. 1 JUMAL 1 USK 1 Kirik.

Negatiivne: lõpp, viimane, ohus. Paljud.

2 Harmoonia, püha abielu, paaritumine, kaksikud.

Negatiivne: anarhia, lahkumine, pornograafia, tsölibaat.

3 ajakolmnurka, 3 religiooni sammast (1 JUMAL 1 USK 1 kirik).

Negatiivne: 3 on rahvahulk, kultused,

maaväriinad. 4 4 aastaaega (kevad, suvi, sügis, talv) aastas, quattro

aasta, 4 suunda (põhja, ida, lääs, lõuna), 4 elementi (tuli, vesi, maa, õhk),

ruut, kuup, struktureeritud reeglid. Negatiivne: kaos, segadus reegliteta,

sidususe puudumine, Murphy seadus.

5 Visioon, teedrajav, visadus, tegevus.

Negatiivne: ennetamine, tiirlemine, apaatia.

6 Rühm, kogukond, sotsiaalne õiglus, naabrivalve, kirik.

Negatiivne: erak, isolatsioon, elitaar, jõukuse apartheid, jõugud.

7 1 JUMALA viimane sõnum Seaduseandja manifest, meditatsioon, IP (intellektuaalomand), prohveti. **Negatiivne:** fantaseerimine, soovmõtlemine, võltssõnumid, autoriõigus, patent.

8 Õiglus, karjäär, vastutus, usaldus. **Negatiivne:** seadus, töötu, ebaküpsus, korrumpeerunud, vale.

9 Seltskondlik, rõõmsameelne, sõbralik, avalikult esinev. **Negatiivne:** üksik, pahur, mitte jutukas.

1 JUMAL ootab sinust kuulda!

Numbripalve Kallis 1

Kerige 1 kinnitus 6 LGM

Jumal, kõige ilusama universumi Looja Sinu kõige alandlikum ustav eestkostja (1 Aitäh numbrite eest Numbrid aitavad meil mõista

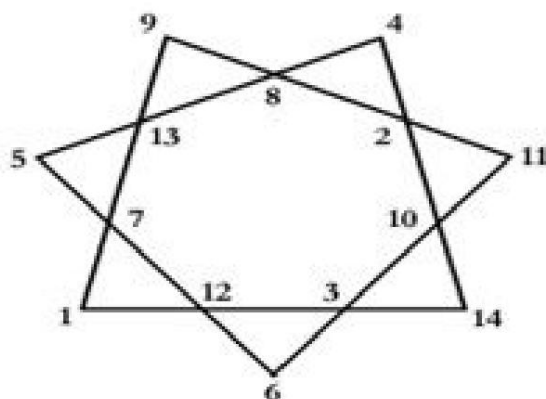
st nimi)

universumit. Numbrid aitavad täita eestkostja kohustusi Numbrid vaimseks stimulatsiooniks ja lõbutsemiseks **1 Jumala** auks ja inimkonna

hüve Seda palvet kasutatakse vajaduse korral!



Maagilised numbrid



Maagilise **heptagrammi** numbrid asetatakse igasse tippu ja ristumiskohta nii, et igal real oleval 4 numbrit on 30!

Challenge

Kas luua 7-haruline maagiline seitsenurkne päikesetäht?

Maagiliste ruutude lõbu seisneb selles, et ükskõik kumb viis sisse läheb ruut liidetakse: vertikaalselt (v), horisontaalselt (h) või diagonaalselt (d) tulemus on sama.

Magic squares

Maagilised ruudud 9, 16, 25 numbriga

Magic Squares				v34	v34	v34	v34	d34
v15	v15	v15	d15	16	3	2	13	h34
8	1	6	h15	5	10	11	8	h34
3	5	7	h15	9	6	7	12	h34
4	9	2	h15	4	15	14	1	h34
d15				4 corners = 34				d34
v65	v65	v65	v65	v65	d65			
11	24	7	20	3	h65			
4	12	25	8	16	h65			
17	5	13	21	9	h65			
10	18	1	14	22	h65			
23	6	19	2	15	h65			
4 corners + middle = 65					d65			

Kas luua 49-numbriline maagiline ruut?

Challenge

Numbrite kasutamine

V: Paaritud arvud koosnevad 1, 3, 5, 7, 9 ja kõigist numbritest, mille viimane digiit on üks neist.

B: paarisarvud koosnevad 0, 2, 4, 6, 8 ja kõigist arvudest, mille viimane number on üks neist.

C: täisarvud koosnevad paaris- ja paarisarvudest.

D: Kahendarvud on 2 põhiarvusüsteem, mis kasutab kahte sümbolit, 0, 1.

E: protsent (%), et leida 15% 50-st, korrutage % ja jagage arv 100-ga = 7,5 !
 $15 \cdot 50 : 100 = 7,5$

Väljendage antud % murdarvuna, korrutage 15-ga $\cdot 100 / 100 = 15$

Väljendage antud % kümnendkohana, korrutage $0,15 \cdot 100 = 15$

F: 15 % teisendamiseks harilikuks fraktsiooniks $3 / 20 : 1$. jätke % märk välja.
 2. jagage 100-ga $_ 15 / 100$. 3. vähendage

madalaimatele tingimustele _ 3/20 .

G: Kümnend teisenda 15% kümnendkohaks. Jäta % märk välja.
Seejärel nihutage % koma kahe koha võrra vasakule =

0,15 H: Looduslikud järjenumbrid võimaldavad luua arvujada, nt 0, 1, 1, 2, 3 ... pärast 2 alnumbrit on iga arv numbrite summa 2 eelnevat numbrit.

I: Algarvud , nende leidmine (iseenesega jaguvad täisarvud) Nt leia kõik algarvud kuni 20. Loetle kõik arvud vahemikus 2 kuni 20. Tõstke esile 2, jätke tähelepanuta kõik 2 kordsed. Tõstke esile järgmine arv (3) , mis ei ole esiletõstetud eira kõiki selle kordusi. Korrake kuni loendi lõpuni. Algarvud on esile tõstetud numbrid. 2,3,5,7, 11, 13,17, 19,

J: Rooma numbrid põhinevad teatud tähestiku tähtedel, mis on kombineeritud, et tähistada nende väärtuste summat või erinevust.

1 I , 2 II, 3 III, 4 IV, 5 V, 6 VI, 7 VII, 8 VIII, 9 IX, 10 X, 11 XI, 12 XII,....
20 XX, 30 XXX, 45 XLV, 50 L, 76 LXXVI, 100 C, 500 D, 1000 M.

Numbrite väärtus

0 > null

1 > Üks

5 > Viis

7 > Seitse

10 > Kümme

50 > viiskümmend

100 > sada

500 > viissada

1000 > tuhat

5000 > viis tuhat

10 000 > kümme tuhat

50 000 > viiskümmend tuhat

100 000 > sada tuhat

500 000 > viissada tuhat

1 000 000 > miljonit

10 000 000 > kümme miljonit

100 000 000 > sada miljonit

1 000 000 000 > Milliard

10 000 000 000 > kümme miljardit

100 000 000 000 > sada miljardit

1 000 000 000 000 > miljardit
 10 000 000 000 000 > kümme miljardit
 100 000 000 000 000 > sada miljardit
 1 000 000 000 000 000 > triljonit
 10 000 000 000 000 000 > kümme triljonit
 100 000 000 000 000 000 > sada triljonit
 1 000 000 000 000 000 000 > Zillion
 10 000 000 000 000 000 000 > kümme miljardit
 100 000 000 000 000 000 000 > sada miljardit

Märge ! Paremtalt vasakule pannakse iga 3 järele koma

rd
numbriline.

Mathematical symbols

= tulemus on võrdne

≠ ei ole võrdne

≡ identselt võrdne

+ lisamine ühendab rohkem kui 1 loendustulemuse

- take-away vähendab eelmist tulemust

± pluss või miinus

− miinus või pluss

• või × korrutades (*lihtsamalt*) lugedes sarnaseid summasid
esemed

÷ eelmise tulemuse jagamine osadeks

> suurem kui

< vähem kui

≥ võrdne või suurem kui mitte

≤ võrdne või väiksem kui

≧ suurem kui %

≦ mitte vähem kui

‰ protsenti

‰ permil

on võrdeline

≈ on ligikaudu võrdne

Ω Omega, kõigi algtegurite korduste summa

π vastab π Pi, π

Δ Delta, erinevus

√ ruutjuure []

Σ Sigma, summa

∅ nurksulgude ()

{ } sulud, tühi komplekt

∫ korrutis

, } komplekt (*täpsustage*)

{...} ja nii edasi, lõpmatu hulk

∞ seega

∞ kuna, kuna



ÿ alamhulk

ÿ super komplekt

ÿ element

ÿ ei ole element

Ø tühi hulk ÿ

U universaalne komplekt

integraal ÿÿ

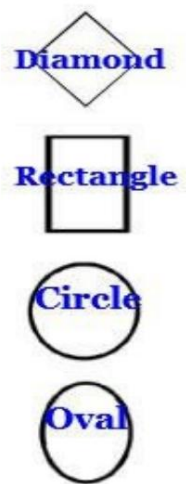
ÿ suletud kontuuri integraal

topeltintegraal

ÿ suletud pinnaintegraal

ÿÿÿ kolmikintegraal

ÿ suletud mahu integraal



Meetmed

Custodian Guardian kasutab mõõtmiseks New Age'i standardeid (NA) . Mõõdikute ajakohastatud versioon. UCG ühiskondlik teenus.

Pikkus Põhiühik : meeter (m) ~

Pindala Põhiühik : ruutmeeter (m²) ~ 3 D meeter (m³) ~

Maht Põhiühik : liiter (l) ~

Kaal Põhiühik : gramm (g)

Mõõtk eesliiteid. Kasutage positiivsete jõudude jaoks suurtähtedega eesliiteid.

Prefiks Sümbol Võimsus [] Väärtus

Yotta Y 10 10 [24] 1 000 000 000 000 000 000 000 000

Zetta Z 10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000

Exa E Peta 10 [18] 1 000 000 000 000 000 000

P 10 [15] 1 000 000 000 000 000

Tera T 10 [12] 1 000 000 000 000

Giga G 10 [9] 1 000 000 000

Mega M 10 [6] 1 000 000

Myria My 10 [4] 10 000

Kilo K 10 [3] 1000

Hecto H 100 10 [2]

deka D 10 10 [1] 10

alus b [0] detsi 10 [-1] 1

senti 10 [-2] 0,01 0.1

c

milli m 10 [-3] 0,001

mikro ÿ 10 [-6] 0.000.001

nano n	10 [-9]	0.000.000.001
pico p	10 [-12]	0.000.000.000.001
femto f	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
atto a	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
zepto z	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
yocto y	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Pikkus Põhiühik : meeter (m) ~ väikeste tähtedega eesliited on (ÿ) väärtused alus. [0] Sulud näitavad võimsuse väärtust. 2 punkti vaheline kaugus. Nt 0...à...10 = 10

Prefiks Sümbol Võimsus [] Väärtus

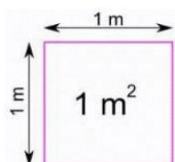
1 Yotta Ym	10 [24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta Zm	10 [21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Eksa Em	10 [18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta pm	10 [15]	1 000 000 000 000 000
1 Tera Tm	10 [12]	1 000 000 000 000
1 Giga Gm	10 [9]	1 000 000 000
1 Mega Mm	10 [6]	1 000 000
1 Myria Mym	10 [4]	10 000
1 kilo km	10 [3]	1000
1 Hekto Hm	10 [2]	100
1 deka Dm	10 [1]	10
meeter m	10 [0]	1 detsi
dm	10 [-1]	1 senti cm
	[-2]	0,01
1 millimm	10 [-3]	0,001
1 mikro ÿm	10 [-6]	0.000.001
1 nano nm	10 [-9]	0,000,000,001
1 pico pm	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femto fm	10 [-15]	0.000.000.000.000.001
1 kell	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto zm	10 [-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto ym	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

Ruutmeetri ühik: meeter (m²) ~ väikeste tähtedega eesliited on (ÿ) väärtused alus. [0] Sulud näitavad võimsuse väärtust. Laius, ala laius korrutatuna . Nt 10 • 10 = 100 m²

Prefiks Sümbol Võimsus [] Väärtus

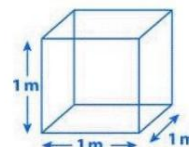
1 Yotta Ym ²	10 [24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
-------------------------	---------	-----------------------------------

1 Zetta Zm^2 10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000
 1 Ekša Em^2 10 [18] 1 000 000 000 000 000 000
 1 Peta Pm^2 10 [15] 1 000 000 000 000 000
 1 Tera Tm^2 10 [12] 1 000 000 000 000
 1 Giga Gm^2 10 [9] 1 000 000 000
 1 Mega Mm^2 10 [6] 1 000 000
 1 Myria Mym^2 10 [4] 10 000
 1 kilo km^2 10 [3] 1000
 1 Hekto Hm^2 10 [2] 100
 1 deka Dm^2 10 [1] 10
 meeter m^2 10 [0] 1 detsi 1
 dm^2 10 [-1] 1 senti cm^2 0.1
 10 [-2] 0,01
 1 milli mm^2 10 [-3] 0,001
 1 mikro μm^2 10 [-6] 0 000 001
 1 nano nm^2 10 [-9] 0 000 000 001
 1 pico pm^2 10 [-12] 0,000,000,000,001
 1 femto fm^2 10 [-15] 0.000.000.000.000.001
 1 atto am^2 10 [-18] 0,000,000,000,000,000,001
 1 zepto zm^2 10 [-21] 0,000,000,000,000,000,000,001
 1 yocto ym^2 10 [-24] 0,000,000,000,000,000,000,000,001



Ruut
meeter
(m^2)

Kuubik
meeter
(m^3)



Kuupmeetri ühik: meeter (m^3) ~ väikeste tähtedega eesliited on (y) väärtused alus. [0] Sulud näitavad võimsuse väärtust. Piirkonna laius, laius, sügavus korrutatud . Nt $10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000 m^3$

Prefiks Sümbol Võimsus [] Väärtus

1 Yotta Ym^3 10 [24] 1 000 000 000 000 000 000 000 000
 1 Zetta Zm^3 10 [21] 1 000 000 000 000 000 000 000
 1 Ekša Em^3 10 [18] 1 000 000 000 000 000 000
 1 Peta Pm^3 10 [15] 1 000 000 000 000 000
 1 Tera Tm^3 10 [12] 1 000 000 000 000
 1 Giga Gm^3 10 [9] 1 000 000 000
 1 Mega Mm^3 10 [6] 1 000 000
 1 Myria Mym^3 10 [4] 10 000
 1 kilo km^3 10 [3] 1000

1 hekto Hm ³ 10 [2]	100
1 deka Dm ³ 10 [1] 1 meeter	10
m ³ 10 [0] 1 detsi dm ³ 10 [-1] 1	1
senti cm ³ 10 [-2] 0,01	0.1

1 milli mm ³ 10 [-3] 0,001	
1 mikro ÿm ³ 10 [-6] 0 000 001	
1 nano nm ³ 10 [-9] 0 000 000 001	
1 pico pm ³ 10 [-12] 0.000.000.000.001	
1 femto fm ³ 10 [-15] 0.000.000.000.000.001	
1 atto am ³ 10 [-18] 0,000,000,000,000,000,001	
1 zepto zm ³ 10 [-21] 0,000,000,000,000,000,000,001	
yocto ym ³ 10 [-24] 0,000,000,000,000,000,000,000,001	

Maht Põhiühik : liiter (l) ~ väikese tähe eesliited on (ÿ) baasi väärtused.

[0] Sulud näitavad võimsuse väärtust. Helitugevus 2 mõõdu vahel. Nt 0...à...10 = 10

Prefiks Sümbol Võimsus [] Väärtus

1 Yotta Yl 10 [24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta Zl 10 [21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Exa El 10 [18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta Pl 10 [15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera Tl 10 [12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga Gl 10 [9]	1 000 000 000
1 Mega Ml 10 [6]	1 000 000
1 Myria Myl 10 [4]	10 000
1 kilo Kl 10 [3]	1000
1 Hecto Hl 10 [2]	100
1 deka Dl 10 [1] 1 liiter 10 [0]	10
10 [-1] 10 [-2] 0,01	1
1 detsi dl 1	0.1
sent cl 1 milli	
ml 1 mikro ÿl 1	10 [-3] 0,001
nano nl 1 pico	10 [-6] 0 000 001
pl 1 femto fl 1	10 [-9] 0.000.000.001
atto al 1 zepto	10 [-12] 0.000.000.000.001
zl	10 [-15] 0.000.000.000.000.001
	10 [-18] 0,000,000,000,000,000,001
	10 [-21] 0,000,000,000,000,000,000,001

1 yocto yl



10 [-24] 0,000,000,000,000,000,000,001

Helitugevus

(l)

Kaal

(g)



Kaal Põhiühik : gramm (g) ~ väikeste tähtedega eesliited on (y) väärtused alus. [0] Sulud näitavad võimsuse väärtust. Kaal 2 mõõtu vahel. Nt 0...à...10 = 10

Prefiks Sümbol Võimsus [] Väärtus

1 Yotta Yg	10 [24]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Zetta Zg	10 [21]	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1 Nt Nt	10 [18]	1 000 000 000 000 000 000 000
1 Peta Ik	10 [15]	1 000 000 000 000 000 000
1 Tera Tg	10 [12]	1 000 000 000 000 000
1 Giga Gg	10 [9]	1 000 000 000
1 Mega Mg	10 [6]	1 000 000
1 Myria Mg	10	10 000
1 kilo kg	[4]	1000
1 hekto Hg	10 [3]	100
1 deka Dg	10 [2]	10 [1] ¹⁰
1 gramm g	10 [0]	1
1 detsi dg	10 [-1]	0.1
cg	10 [-2]	0,01
1 millimg	10 [-3]	0,001
1 mikro yg	10 [-6]	0,000,001
1 nano ng	10 [-9]	0.000.000.001
pico Ik	10 [-12]	0.000.000.000.001
1 femto fg	10 [-15]	0,000,000,000,000,001
1 atto ag	10 [-18]	0,000,000,000,000,000,001
1 zepto zg	[-21]	0,000,000,000,000,000,000,001
1 yocto yg	10 [-24]	0,000,000,000,000,000,000,000,001

PS-1 (pakendistandard) katab tarbija vajadused: aus ja lihtne võrrelda tootekoguseid, pakendeid. Pakend on taaskasutatav.

Valitsus peab standardima pakendi sisu suuruse: tahke (gramm, Kg), vedelik (liiter). Standard peab kehtima kaubandus-, tööstus- ja isiklik pakend. Ka pakendid peavad olema taaskasutatavad.

Universumi hooldajate eestkostjate pakendamise standardtabel.

Tahkeid raskusi (g, kg) ja vedelaid raskusi (l) saab pakkida, levitada

uted, müüakse tabelis näidatud 14 koguses.

10 mg > 20 mg > 50 mg > 100 mg
 200 mg > 500 mg > 1 g > 10 g > 50 g
 100 g > 200 g > 500 g >
 1 kg > 2 kg > 5 kg > 10 kg > 50 kg
 100 kg > 500 kg > 1000 kg > 2000 kg



10 ml > 20 ml > 50 ml > 100 ml
 200 ml > 500 ml >
 l > 10 l > 50 l > 100 l > 200 l
 500 l > 1000 l > 2000 l

Tarbijajuhised: tahked, vedelad kaalud peavad näitama hinda 1 kg, 1 l hindade võrdlemiseks + tegelik kaal ja hind. Pakendamine peab olema taaskasutatav.

Madalaima kg, l-hinnaga toode on sooduspakkumine .

Kasumile orienteeritud majandus võimaldab ebamoraalset kuritegelikkust nn petlikku pakendamist (pettus). Tarbijad vajavad kaitset petliku, ahne, kasu teenivad, ebaausad tootjad, tootjad ja jaemüüjad, kes kasutavad „Petlik pakend” (sisu suuruse vähendamine), et ära kasutada (ära rebida) tarbijatest. MS R3 toetab PS-1 pakkimisstandardit ja hoidke petlikud pakendajad vastutusele.

Näited: tootja toode on 0,440 kg pakendis, mis on varustatud nende kaubamärgimärgiga. Sama toode on märgistatud ka jaemüüjana kodubränd, kuid pakendi sisu vähendatakse 0,415 kg-ni. See on tehakse selleks, et jaemüüja saaks müüa oma kodubrändi madalama hinnaga kui tootja kaubamärk. See on petlik, ebaaus ja ahne trikk petta tarbijat arvama, et kodubränd on selle madalama hinna tõttu soodne. Kui tegelikult, sest tarbija saab vähem toode ei säästa ja mõnikord tarbija tegelikkuses lõpeb rohkem maksma.

2nd tootja müüb madalama hinnaga, tema toode näeb välja nagu kasum. Kuna 2-s on vähem toodetnd pakkige see sinna - enne müüa odavamalt, ei tee seda enam soodsaks. 2nd Tootja loodab petlikult, ebaausalt ja ahnelt, et tarbija kaalu ei kontrolli, kuna tema pakend näeb välja sarnane konkureerivad tooted.

Pakendis on sageli vähem kui täissisu (ülegabariidiline pakkimine). See pettus on mõeldud tarbijate petmiseks, uskudes, et nad saavad

rohkem, kui nad tegelikult saavad!

Valitsus peab standardima pakendi sisu suuruse: tahke (gramm, kg) ja vedel (liiter). Standard peab kehtima kaubanduslikule, tööstuslikule ja isiklikule pakendile. Ka pakendid peavad olema taaskasutatavad.

Morse kood

Telekommunikatsioonis kasutatav meetod. Signaali kestus: punkt, kriips !

Punkti pikkus on 1 ühik! Kriips on 3 ühikut! Sama tähe osade vaheline ruum on 1 ühik. Tähtede vahe 3 ühikut. Sõnade vahe on 7 ühikut.

A	• —	M	— —	Y	— • — —
B	— • • •	N	— •	Z	— — • •
C	— • — •	O	— — —	1	• — — — —
D	— • •	P	• — — •	2	• • — — —
E	•	Q	— — • —	3	• • • — —
F	• • — •	R	• — •	4	• • • • —
G	— — •	S	• • •	5	• • • • •
H	• • • •	T	—	6	— • • • •
I	• •	U	• • —	7	— — — • •
J	• — — — —	V	• • • —	8	— — — — • •
K	— • —	W	• — —	9	— — — — •
L	• — • •	X	— • • —	0	— — — — —

SOS on morsekoodi hädasignaal

SOS

• • • — — — • • •