

# YOU AGAIN

## PHASE II TWO STEP

**INTRO: OP FCG POS WAIT ; ; APT PT ; TOG TO BFLY ;**

**A: FC TO FC ; BK TO BK ; BASKETBALL TURN TO OP ; ;  
HITCH 6 ; ; 2 FWD 2 STEPS TO BFLY ; ;  
FC TO FC ; BK TO BK ; BASKETBALL TURN TO OP ; ;  
HITCH 6 ; ; 2 FWD 2 STEPS TO FC ; ;  
LEFT TURNING BOX ; ; ; ;  
SD DRAW CL ;**

**B: BK AWAY 3 ; TOG 3 & LIFT TURN ; BK AWAY 3 ; TOG 3 TO BFLY ;  
BOX ; ; SD 2 STEP EA WAY ; ;  
BK AWAY IN 3 ; TOG 3 & LIFT TURN ; BK AWAY IN 3 ; TOG 3 TO BFLY ;  
BOX ; ; TWIRL 2 ; WALK 2 ;**

**INTRLUDE: CIRCLE AWAY 2 TWO STEPS ; ; STRUT TOG 4 TO BFLY ; ;**

**A: FC TO FC ; BK TO BK ; BASKETBALL TURN TO OP ; ;  
HITCH 6 ; ; 2 FWD 2 STEPS TO BFLY ; ;  
FC TO FC ; BK TO BK ; BASKETBALL TURN TO OP ; ;  
HITCH 6 ; ; 2 FWD 2 STEPS TO FC ; ;  
LEFT TURNING BOX ; ; ; ;  
SD DRAW CL ;**

**B: BK AWAY IN 3 ; TOG 3 & LIFT TURN ; BK AWAY 3 ; TOG 3 TO BFLY ;  
BOX ; ; SD 2 STEP EA WAY ; ;  
BK AWAY IN 3 ; TOG 3 & LIFT TURN ; BK AWAY 3 ; TOG 3 TO BFLY ;  
BOX ; ; SD 2 STEP EA WAY ; ;**

**B: BK AWAY IN 3 ; TOG 3 & LIFT TURN ; BK AWAY 3 ; TOG 3 TO BFLY ;  
BOX ; ; SD 2 STEP EA WAY ; ;  
BK AWAY IN 3 ; TOG 3 & LIFT TURN ; BK AWAY 3 ; TOG 3 TO BFLY ;  
BOX ; ; TWIRL VINE 2 ; WALK 2 ;**

**ENDING: CIRCLE AWAY 2 TWO STEPS ; ; STRUT TOG 4 TO BFLY ; ;  
LIMP ; STEP APT & ACK ;**